ゲーム機・パソコン別にギッシリ865タイトル! Windows95ゲーム38本!

じゅげむ

1996 July 7

N64を確実に手に入れる方法

毎月22日発売 ¥480

5大パズル 負けない極意 必勝のコツ満載

いつから予約?いくらで買える?いつ手に入る?
NINTENDO64がローソンで買える!!

鳥山明の格闘ゲーム
TOBAL NO.1

攻殻機動隊がPSで年末発売決定!

超保存版 インターネットなら新作ゲームソフトの情報がすぐ手に入る
ゲームの「ホームページ」ずらり76大紹介

セガの新作
グレイテストナイン'96
新情報公開!



N64には負けないぞ!値段も安くてビッグソフトいっぱい

SS・PS今だから絶対に買い

ごきんじょ冒険隊
トレジャーハンターG
ファイアーエムブレム ～聖戦の系譜～
ゲームスクール情報もあるよ!

遠藤久美子

じゅげむ 1996 7 ●SS・PS今だから絶対に買い ●N64を確実に手に入れる方法教えます! RECRUIT



SCEの細谷はもとレースクイーンなのだ!(だからどうした)の巻

竹川「何と言ってもいちばんおもしろいのはチョロQでしょう。
平井「何と言ってもいちばんおもしろいのはオーバードライ
塩出「何と言ってもいちばんおもしろいのはサーキットビート。頑張
安達「何と言ってもいちばんおもしろいのはモータートゥーン・
黒田「何と言ってもいちばんおもしろいのは首都高バトルだぜ。

いろんな裏技がありますしね。たとえば『あくまのシリーズ』は
ビンDXだ。プログラマーは16歳で大学を卒業した天才だ。彼は
りました。ハァハァ。会社は3人だけで1年間飲まず食わずでつくりま
グランプリ2っす。やっぱ、PSの主役キャラ候補はロックっす
バリバリだぜ。バッチリだぜ。永ちゃん、どうしてあんな風にな

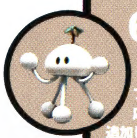
いちど装着すると外せなくなるとか、これはウソですけど。フフフ・・・
毎日20kmを自転車で通う自転車好きだ。だから何だって言うな。
した。ハァハァ。モデリングツールは$99のもので。メモリーカードを買
からね。最近やたらムームー言うやつがデカい顔してるけど、
っちまったんだよ。関係ねえぜ。こないだ、セブンでつくばを走

『なぞの店』で売られているコンボイで走るとロボットに変形す
CAR VIEWのナレーターは古谷徹だ。飛雄馬の声でやってくれ
ったら夜食も切りつめなければならなくて。開発が終わったとたん居
あんなの、悪役じゃないすか。ゲーム性だって負けてないっす。
ったぜ。バリバリだぜ。事故っちまったぜ。ついゲームとカン違

るとか、これもウソですけど。フフフ・・・。上級サーキットコー
と頼んだが、ボツにされた。だから何だって言うな。自動車雑誌
眠り運転でおかまをほってしまい。ハァハァ。でもリッジにも負けないく
なんせ、ドリフトはカントクが事故った時のタイヤの滑りを再現
いしたぜ。ムチ打ちだぜ。バッチリだぜ。やっぱレインボーブリ

スの『肉のいちの』の看板は開発者の実家です。フフフ・・・。」
が監修している。プログラマーは自転車好きだ。」
らいリッパなのができました。ハァハァ。」
してますから。リアリティってやつっす。」
ッジだぜ。シュトコーサイコーだぜ。韻をふんじまったぜ。」

ーその時!前回、ハウス氏を半泣きにさせた三姉妹は、会議室の前にいた!しかし会議の邪魔をしたらおこられると思い、こそっと通り過ぎたのだった! 以下、次号。



ムームー星人プレゼント66個追加!

先月募集した3センチのムームー星人プレゼントにあまりにもたくさん応募があったので、なんと66個追加して計166名様にプレゼントします。
ハガキに氏名、年令、住所、電話番号、SCE三姉妹の広告に関するご意見・ご感想を明記の上、
〒107 東京都港区赤坂8丁目5番26号
赤坂DSビル2F
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント
「ムームー星人プレゼント係」
まで送ってね。
応募締切:1996年6月20日(当日消印有効)
なお、当選の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

これ以上は無理だムー!

レース大好き

CHIEのオススメ





サーキットビート
3Dレーシングゲーム
標準価格 5,800円(税抜)
絶賛発売中
© 1996 PRISM ARTS.



首都高バトル
カーレース
標準価格 5,800円(税抜)
絶賛発売中
© 1996 GENKI / BPS



チョロQ
チューニング&レースゲーム
標準価格 5,800円(税抜)
絶賛発売中
© TAKARA 1996



オーバードライビンDX
カーレース
標準価格 5,800円(税抜)
絶賛発売中
© 1994-1996 Electronic Arts Road & Track is a trademark of Hachette Filpacchi Magazines. Inc., used under license by Electronic Arts (Canada) Inc. OVERDRIVIN' is a trademark of Electronic Arts Victor Inc.

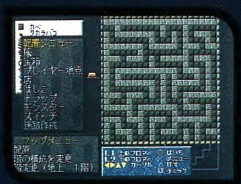


モータートゥーン・グランプリ2
3Dレーシング
標準価格 5,800円(税抜)2枚組
5月24日発売
© 1996 Sony Computer Entertainment Inc.
© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

自作ゲーム大好き

SAEのオススメ





ダンジョンクリエイター
RPGコンストラクション
予定価格 6,800円(税抜)
5月31日発売予定
初回生産分のみプレミアムパック(2枚組)
© 1996 鶴田道彦
© Electronic Arts.



デザエモン+(プラス)
シューティングコンストラクション
標準価格 5,800円(税抜)
5月24日発売
© Athena

格闘大好き

ERIのオススメ





ドラゴンボールZ ～偉大なるドラゴンボール伝説～
フレインクアニメーション
標準価格 5,800円(税抜)
5月31日発売予定
© ハートスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画
© BANDAI 1996



ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
格闘アクション
標準価格 5,800円(税抜)
6月発売予定
© SNK 1995

プレイステーション「ファイティングBOX」好評発売中



本体に、コントローラ2個、メモリーカード1個ついて
標準価格24,800円(税抜) SCPH-3500
さらに、先着20万名様にPS特製Tシャツプレゼント
(商品に同梱されているご愛用者カードを返送していただいた方に限ります。5月末日消印有効)

GARAGE http://www.scei.co.jp/ "GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc. のホームページです。



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PlayStation™

PLAY! PlayStation™ 96

VOL. 4

● 行け! SCE3姉妹 ●

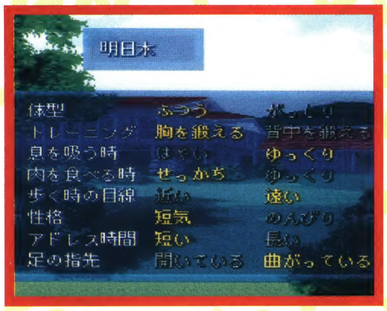



PlayStation
PLAY!
VOL. 4
PlayStation
96
行け! SCE3姉妹
NISSAN
NISSAN
Nippon Shinpan
NICOS カード
Coca-Cola
TOYOTA
BRIDGESTONE
POTENZA
BATTLAX
STP
ADVAN RACING DIVISION
DUNLOP

ASCii SOFT

めざせ！賞金王！
めざせ！最強のプロゴルファー！

◎最強のプロゴルファーを目指して!!◎



育成自由自在！思い通りのキャラクターを作り出せ！

プレイヤーのデータは細部まで設定可能です。名前(漢字使用可能)、誕生日、出身県、体格等さまざまな設定が用意されています。これにより、ユーザーのイメージに合わせた思い通りのキャラクターを作成することができます。

鍛え、競い、勝ち抜くための行動メニュー

プロゴルファー「坂田信弘」氏の指導を受けて、ウェイトトレーニング、ランニング、コースでの練習などの「練習」、プロテスト・PGAツアーに参加するための「試合」、身体を休めて、疲労・ストレスなどを取る「休養」と、プロゴルファーになるための行動のほとんどを網羅しています。一見複雑な印象を受けますが、シンプルなメニュー構成なので、ビギナーでも問題ありません。





画期的なプレイ画面構成によって、テンポの良い試合展開を実現！

プレイ画面においては、激しく順位が入れ替わるゴルフトーナメントを楽しむために、プレイヤーと注目選手のプレイをダイジェストで表示し、テンポの良い試合展開を実現しました。どの選手をマークするかはプレイヤーが設定できます。PGA監修のもとに、PGAツアー大会名が全て実名で登場しますので、実際のゴルフツアーに自分が入り込んだような感覚が味わえます。

プロゴルファー育成シミュレーション誕生！

ベストショットプロゴルフ
BEST SHOT PRO GOLF



◆スーパーファミコン用ソフト◆プロゴルファー育成シミュレーション◆ **ベストショットプロゴルフ**

96年6月14日発売予定 予価8,200円(税別) ©ASCII Corp.

STF ターボファイルツイン対応
ターボファイルツインはアスキーの商標です。



プレイステーションソフト「ノエル」予約注文票（ご予約の際は、このページをコピーしてお使い下さい。）

●「ノエル」予約キャンペーン実施中！●

特製CDシングルケース



いま、「ノエル」を予約すると抽選で、セル画、オリジナルテレカ、初回限定盤封入のCDシングルが収納できる特製CDシングルケースを合計1,000名様にプレゼント！

●応募方法：この予約票に必要事項を記入して取扱店で予約確認の店印を貰ってから下記宛にご応募ください。
尚、当選発表は商品の発送をもって代えさせて頂きます。

ご住所

お名前　　　　年齢　　TEL　（　　　）

ご希望の賞品：　セル画　・　テレカ　・　CDケース　（いずれかに○）

店印（予約確認）

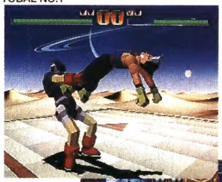
●応募先：〒150東京都渋谷区恵比寿南1-20-6　パイオニアLDC（株）開発事業部「ノエル予約キャンペーン係」TEL:03(5721)1359

応募締切：6月末日消印有効

SPECIAL
N64には負けないぜ！値段も安くてビッグソフトいっぱい

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる
じゅげむ

1996 7 July
CONTENTS 1


TOBAL NO.1


トレジャーハンターG

まだ「じゅげむ」のホームページにアクセスしてない？
今一部で話題の「じゅげむ」ホームページ
まだアクセスしてない人は遅れちゃうぞ！
↓じゅげむホームページのアドレス
●http://www.recruit.co.jp/News/jugemu/index.html



3分間写真を舞台にした、マクドナルドのCMを覚えてる？出演していたキュートな女の子が、今月の表紙、遠藤久美子ちゃん。元気で明るい、ってことばがぴったりくる18歳です。

今月号の表紙●遠藤久美子
撮影●宮澤正明
スタイリング●椎野糸子
ヘアーメイク●油屋喜明(アムール)
撮影ディレクション●ハマダノブヒデ
アート・ディレクション●坪井 碇
表紙製版●飯野龍男
衣装協力●スーパーラヴァーズ
BA-TSU CLUB

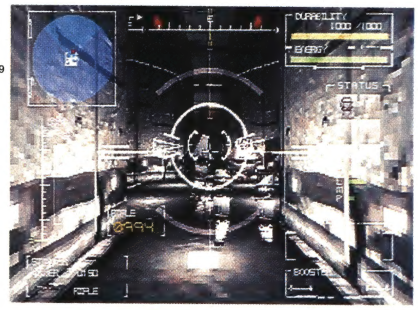

Copyright © 1996 by NTT LEARNING SYSTEMS SCITRON & ART
Copyright © 1994 by NHK ENTERPRISES 21,INC. NHK SOFTWARE,INC.
超新感覚ポップサイエンスソフト セガサターン版
2枚組予価¥6,800(税別)
5月24日発売予定!
POP SCIENCE SOFTWARE
ライフスケイプ
生命40億年はるかな旅
架空のテーマパークで楽しむデジタル実験環境。
生命のダイナミズムを目撃することができるか!?
時代を超えた生命が
ここに、あるのだ。
生命は多くの謎と神秘に満ちています。
約40億年前、この地球のどこかに
最初の生命体が生まれた瞬間から、
この大いなる旅が始まりました。
生命体は多くの苦難と、多くの喜びと、
多くの誕生と、多くの死を見つめてきました。
繁栄を究めた種もあれば、歴史の闇の中に消えていった種もあります。
自主独立の道を選んだものもあれば、
多くの仲間と共同体をつくるものもいました。
「ライフスケイプ」は謎と神秘に満ちた
生命40億年のはるかな旅にあなたをご案内します。
MQ
メディアクエスト
メディアクエストの
2発!
2047年、犯罪者を隔離するケモシティに異変が起こった。
DEATH
THROTTLE
デススロットル
隔絶都市からの脱出
超話題作を送り続けるメディアクエストの強力最新作2発。
ポップサイエンスソフトウェアという、
新しい分野を作り上げた「ライフスケイプ」。
ストーリー設定からサイバー・パンク・テイストにあふれ、
超刺激的な3Dドライブシューティングゲーム「デススロットル」。
どちらも興奮度100%保証。見逃せないぞ!!
超過激で超刺激的な3Dドライブシューティング、登場
予価¥5,800(税別)
6月下旬発売予定!
死へのドライブ、
狂気からの脱出。
KEMO-CITYは世界の中心都市として栄華をたたえた大都市であった。
しかし、犯罪が横行し、またたくまに都市は荒廃していった。
犯罪の一掃を図って実施されたプロジェクトは、都市の完全な隔絶だった。
強固な外壁を築き出口は封鎖され、住民は孤立した。
さらに犯罪的思想を消滅させる薬物を水道に混入したところ、異変が起きた。
神経が破壊され狂人と化した囚人たちが、住民を無差別に殺し始めたのだ。
凶悪化した都市から脱出するために一人のタクシードライバーは
武装ホバーキャブを操り、壮絶な戦いの中にアクセルを踏み込んだ。
© Gametek 1994 Imagexcel
SEGASATURN
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
販売元:株式会社メディアクエスト
〒141 東京都品川区上大崎4丁目5番37号山京目黒ビル2F
TEL:03(3494)7611

じゅげむ CONTENTS 2

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる

1996 7 July

GAME INFORMATIONS じゅげむのゲーム情報は整理してあるから探しやすい!


BELTLOGGER9



刻命館



現在、高校3年生の彼女は撮影中も元気!
かかってる曲にあわせて跳ねたり踊ったりしていたと思えば、
ぶらぶら歩いてセットの陰でケラケラ笑ってたりする。
そんな姿がかわいらしくて、表紙スタッフがすっかり夢中にさせられたクミちゃんでした。

REGULARS


NiGHTS



I WANT YOU!


ARTDINK
PlayStation
狩り・探検・格闘など
あらゆる楽しみがキミを待つ。
けものをみがけ!
謎と不思議に満ちた広大な大地。
太陽のしっぽ
WILD, PURE, SIMPLE LIFE
For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 2ブロック
NTSC J
原始生活ゲーム
絶賛発売中
標準価格5,800円(税抜)
太陽のしっぽ 公式ガイドブック【原始時代の歩き方】
好評発売中 定価980円(税込) 発売元:(株)ゼスト出版事業部

THE FACE of G vol. 9

取材・文　石埜三千穂
撮影　栗原克己

ゲーム音楽に、もうちょっとクールなやつがあってもいいのに



YOU

歌手・年齢不詳

●ゆう　東京都出身、年齢不詳。戸田誠司らと、バンド「フェアチャイルド」を結成、昭和63年デビュー。同バンド解散後はソロ歌手として、また、「ダウンタウンのごっつええかんじ」等、テレビ番組でその個性を発揮している。4月に2枚目のソロアルバムをリリースした。5/26・新斎橋MUSEホール、5/31・新宿パワーステーションにてライブ予定。

フェアチャイルドの頃は、みんなが音楽用にX68000とかMacとか使ってて、それでゲームをよくやってましたね。……うん、スタジオではゲームばかりやってました。でも、今はひとりになっちゃったので、ゲームから遠ざかってるんです。『ストII』もハマって、よくゲームセンターにも行ってたなぁ。そこまでハマったのは、『インベーダー』以来。子供の頃、手から血を流しながらやってました（笑）。

うちではゲームはしませんね。あたし、あんまり家にいないのよ。1年に1ケ月分くらい、いるかな、いないかな。あとはウロウロウロウロしてる。おうちで腰を据えてなにかするってことがないから。映画見に行ったりとか、コンサート行ったりとか。フットワークがね、メチャ軽いんです。もうちょっとウェイトつけた方がいい感じ。

で、そのときどきの友だちの種類で行動も変わるのね。戸田（誠司）さんとかと一緒だと、ゲームしたりもしますし。

興味あることが見つかるとすっごくのめり込んじゃうんだけど……うーん、だから、メチャメチャ短期集中なの。だいたい1週間くらいかな。ワイン飲み始めたら1週間止まらない、ゲームやり始めたら1週間止まらない、好きな人ができても（笑）、とりあえず1週間止まらない。で、急に飽きちゃうんです。なんかある日、ふっ、と。熱が冷めるように。自分でも分かるけど、ホント、発熱してるの。フィーバー。スコールのように通り過ぎていく。あとはもう、なにもなかったかのようになりますからね。

私は、やってることが全部「点」なわけ。全然つながってなくて。だから人から、私のこと分かんないとか、よく言われる。直さなきゃいけないかな、って思ってた時期もあったんだけど、点も年季が入ると線になるというか。長年の成果によって、そのまんま受け入れられるようになって（笑）。最近暮らしやすいですね。

『バーチャファイター』を初めて見たときは、すっごくびっくりしちゃって、超うれしくなっちゃって。やってみたんだけど、もう腕が衰えてて。全然ついてけなくてあきらめちゃったけど。ちょうどその頃、テクノに熱中し始めちゃったし。

ゲームの音楽は……なんかピンと来ないなあ。音の種類が限られてるのかもしれないけど、もうちょっとなんか、ありそうなんですけどね。あんまり感銘を受けたことないなあ。でも……あの、安っぽい、ちゃっちい感じの音が、ゲームからしか聴こえなかった時期ってあったでしょ？　その頃は、すごく好きだったんだけど。今また、わざわざそういう音を使った音楽が出てきてますよね。ゲームの音も、もうひと回りしてもいいと思うんだけど。なんか、ヘンにほのぼの路線ばっかりで。もうちょっとクールなのがあってもいいかな、って。今のゲームっていろんな音がありすぎちゃって、混ぜものが多い感じがする。（小声で）センス悪いのかなぁ（笑）？

最近、ライブなんかでも、ぐっちゃぐちゃに汗なんかかいちゃってさ、超情熱的じゃない？　なんかああいうのも、よく考えるとヘンなのよ、実は。そういうのと同じ感じがする。私もクールな世代で育っちゃったからね。ステージで汗なんかかいちゃいけない、とか思ってたし（笑）。今、なんか、とってもみんなあったかいからさ。たまに、酷い、冷たいものがあるとすっごく懐かしい感じがするのよね。

だからゲームの音楽なんかも、もっと感情のない、メロディなんてそんな×××みたいなもの捨てちゃってさ（笑）、そういう音があったら、私は結構うれしいんだけど。新鮮だと思うな。



絶賛発売中 標準価格**6,800**円(税抜) メモリーカード:5ブロック使用/プレイ人数:1人

公式カルネージハート戦略ファイル I 【機動兵器設計編】
プレイヤー必読！基本操作から思考プログラムまでをやさしく解説した、「カルネージハート」唯一のタクティクス・ファイル。本書だけが公開できる最強OKE開発メソッド掲載！

絶賛発売中！ 定価**980**円(税込)
発売元:株式会社ゼスト 出版事業部 TEL:03-5543-0616

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社アートディンク

キャラに歴史あり〈其の九〉

語り部＝水田俊彦

闘うこと、殺すこと そうやって生きてきた



ニーナ・ウイリアムズ

NINA・WILLIAMS

ドツボにはまった姉妹喧嘩！どうする姉ちゃん

その不幸は生まれたときから決まっていたのか？

ニーナ・ウイリアムズは、骨法と合気道を使う美貌のアイルランド人。だが、その骨法は暗殺術として父親に仕込まれたものであり、彼女の職業は暗殺者だ。合気道は母親から護身術のために習ったものだそうだが、そうなると多少の疑問が残る。骨法も合気道も日本の武術なのに、何故アイルランド人の彼女の両親がそのようなものを身につけていたかということ、そして父親に暗殺術を仕込まれたということの二点についてだ。

あいにく、この疑問に対する答えは僕もわからない。しかし、ニーナの3歳下の妹であるアンナのストレートな黒髪を見ると、両親のどちらかが日本人じゃないかという気がする。まあ、合気道の方は世界的な広がりがあったりするのでアイルランド人が習っていても不思議ではない。だが、暗殺を目的とした骨法となれば話は別だ。しかも、親から子供に受け継がせるだなんて、道場クラスの話ではない。とすれば暗殺術を仕込んだ父親が日本人と見るのが妥当だろう。とはいえ、親子二代にわたっての暗殺者というのも難儀な話である。

さて、そんなニーナは第一作目の鉄拳大会では、大会主催者である三島平八を暗殺するために送り込まれた。だが、この大会にはアンナも出場していた。実は彼女もニーナ同様に父親から暗殺術の手ほどきを受けていたのだが、その訓練のために平凡な生活を許さなかったことで父親を憎んでいる。また、その才能を開花させ、父親の愛情を独り占めしているニーナをも憎んでいるのだ。だから、アンナは個人的な復讐のために大会に出場したというわけだ。

彼女の欲しかったものは闘い？　それとも平穏？

2人の仲が悪いというなら、ニーナの気持ちはどうだったのだろう。ニーナ自身は抜群の格闘センスを持つがゆえに父親に認められ可愛がられた。彼女は暗殺者としては優秀だったが、本心では人を傷つけることは好きじゃなかったことを考えると、やはり彼女も暗殺者としての生活を強いられることが嫌だったのじゃないだろうか。ニーナもまた、傷ついていたような気がする。仕事のこと、そして父親のこと。彼女の表情に暗い影が見えるような気がするのは決して気のせいではない。彼女のやりきれぬ思いが、アンナにぶつけられていったのではないだろうか。そして、アンナもまた姉にぶつけるしかなかった。だとすれば、それはお互いにとって不幸な出来事だったのだ。本来憎み合うべき2人ではなかったのだ。

「鉄拳」でのニーナのエンディングを見ると、相変わらず姉妹の仲が悪いという事実と、今回の大会で実力はやはり姉の方が上だということをハッキリさせたということを感じさせられた。だが、それだけでは済まなかった。「鉄拳2」では、いよいよ今大会で最後の決着をつけようというところまできてしまった。しかし、大会前に父親による死の床での必死の説得にも耳を貸さなかった姉妹だが、決して心の底から憎み合っていたわけではなかったようだ。「鉄拳2」のニーナのエンディングを見るとついに姉妹も和解したような気もする。相変わらずケンカはするかもしれないけど、殺し合うことはもうないようだ。今まで重荷だったものが消えて彼女たちの心も軽くなったに違いない。あとは、互いに傷が癒えるのをゆっくり待てばいい。

■登場作品
「鉄拳」「鉄拳２」
■データ
年齢：22歳、身長：161cm、体重49kg、
血液型：A型、趣味：旅行、
好きなもの：トム（アニメ『トムとジェリー』）、
ミルクティー、スコッチ

遠藤久美子



えんどうくみこ・1978年4月8日生まれ。バスケットボールが好きで、バスケットが盛んな学校に入学したという、アクティブな女の子。今は仕事を始めてしまったので、さすがに部活はやめてしまったそうだけど、最近は学校野昼休みに友達とバトミントンっをしたり、写真を撮りあって遊んでいるらしい。現在はTV朝日の「パッパラパラダイス」(毎週土曜・朝6：45〜7：00)にレギュラーで出演。昨年から登場している「セガカラ」の新しいCMも放映中だ。7月にはTBSの月曜ドラマスペシャルにも出演するというクミちゃん。要チェック!!

マクドナルドのCMに出演後、ドラマ「冠婚葬祭部長」で萩原健一さんと共演。今はセガカラのCMで元気に歌い、TVドラマの予定も決まり始めた遠藤久美子ちゃん。学校ではクミと呼ばれてるという彼女は、明るく個性的でキュートな18才の高校3年生だ。じゅげむが太鼓判を押す、今後の活躍間違いなしの、期待の新人です。

セガサターンもってるんでしょ。

「もってます。社長に買ってもらいました、っていっても弟が買ってもらったんですけど。弟がわたしの仕事を手伝ってくれて、そのごほうび。 冠婚葬祭部長 に出てもらったんですよ。といっても写真だけなんですけどね」

じゃ、サターンは弟さんのなんだ。

「うん。わたしはちびまるこちゃんとかやるくらい。ぷよぷよみたいな感じのまるちゃんで、たまちゃんVSおじいちゃんとか、そういうバトルができるの。それはやったけど、ぷよぷよの方がおもしろい。おっきいぷよぷよがでてきたりして。わたしテトリスとか落ろしてきて消すゲームが好きなんですよ」

そういうのはいつやるの？

「学校から帰ってきて、TVをつけたらニュースばかり。なんだつまらない、と思って消して、ゲームをやろう！そんな感じでゲームしてます(笑)。

普段はなにしてるの

「カラオケとか。セガカラにもいっちゃった！女の人の声が男の人の声に代わるのはあきちゃったんで、女の人の声が女の人の声に代わるのをやったんです。そうしたら"はじめてのチュー"みたいな声になって、すっごくおもしろかった(笑)。友達と大笑いして歌ってましたよ。

あとともんじゃとか食べにいきます。うちから徒歩2分のところにもんじゃ屋さんがあって、そこにいきます。自分でいろいろ入れられるんですよ。3〜4センチくらいの四角いチーズがあって、それが1個20円なんです。だからいつも チー・チー・チー・チー・チー・いか・えび・カレー・しょうが・コーン・玉子・ツナ って、チーズ5個入れてたのむんですよ。それでも500円以下にすむの。おいしいですよ。でも大食いみたいだなあ。友達みんなもそれくらい食べてるんですけどね。

明石家さんまさんと番組で一緒になったんだって？

「でもね、さんまさん話てくれないの。この仕事をする前はなにしてたの って聞かれたんですよ。高校生ってことはみんな知ってるし、わたしは自然体に今まで生きてたから、うーん、ナチュラル って真剣に答えたの。そうしたら どうせあんたはいつもナチュラルやわ っていわれて。中村玉緒さんとか西村知美さんの系列なんだって。君は3番目にいれてあげよう っていわれたんですよ！一生懸命話してたのにすごいショックだった(笑)。

遠藤久美子ってどういう女の子？

「負けず嫌い。おまえどうせできないだろう とかいわれると、できるさ！って無性にやりたくなるほう。それでできなくても、ただじゃ終わらせたくないと思って。努力は見せるほう。学校の友達とのあいだでですけどね。

撮影／宮澤正明
ヘアーメイク／油屋喜明(アルール)
スタイリング／椎野糸子
取材／ハマダノブヒデ







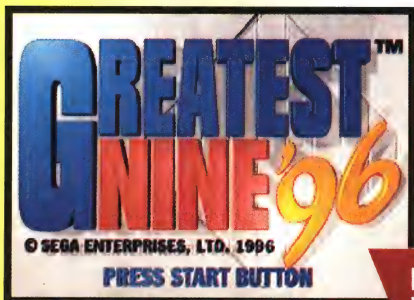
なんといっても『グレイテストナイン'96』、今年の最新データが入っていることが魅力。あのガルベスだって宣だって、もちろんいるぞ。日程はカレンダー形式でわかりやすくなってるしね。





最新データでペナントを争う!

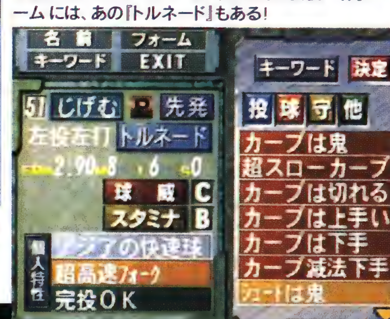
オリジナルチームでペナントレースに殴り込み!

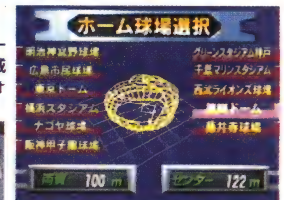




⬆オリジナルチームには、もともと選手が設定されている。でも、2チームまでは自分で全ての選手を作りだせるのだ。これを使わない手はないよね

⬇投手の選手エディット。キーワードで選手のパラメーターが決まる。速球派のキーワードばかり選ぶと、球威は低くなってしまうなど、長所と短所は表裏一体。フォームには、あの『トルネード』もある!





⬆もちろん、ホーム球場も選べる。狭い球場を選べばホームランを量産できる?

新システム 個性豊かな選手がキーワードで誕生!!

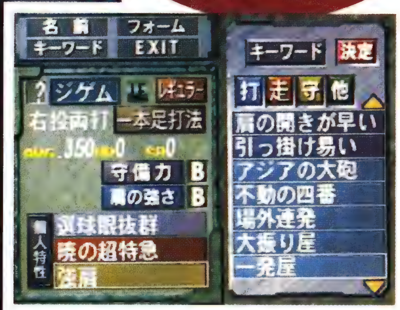
緊急速報!

グレイテストナイン'96

7月、待望のリリース

■サターン■セガ■スポーツ■7月19日発売予定■5800円

プロ野球ペナントレースも序盤戦が終わり、佳境に入りつつある。そんな中、『グレイテストナイン'96』がついに登場する。日本の夏は野球でキマリだ!



⬆野手の選手エディット。守備力を強化するか、長打力を選ぶか、はたまた機動力をとるのか? 『アジアの大砲』ってのも捨てがたいし、『場外連発』は気持ちよさそう。悩みは尽きない…





住宅地の真ん中にある藤井寺球場や、ドームが開閉する福岡ドーム、浜風が吹く甲子園球場、ホームランを阻む高いフェンスが恨めしい横浜球場…。戦いの舞台となる球場も、完璧。実在の11球場を詳細まで再現しているぞ

実在の11球場を完全網羅!



ナイター



デーゲーム

芸が細かいと言えば、この藤井寺球場。住宅地の真ん中にあるので、ナイターでは防音のシャッターが閉められる。そんな細かいところまで再現しているのだ!

自分だけの夢の球団でペナントを奪え!

ペナントレースもたけなわ、君のひいきチームの調子はいかがかな? 拳を握りしめて応援に夢中の人、早くも来シーズンに想いを馳せる人、そのどちらも楽しめるのが、この『グレイテストナイン'96』だ。うれしいのが、チームエディット。「キーワードシステム」によって人間味&個性豊かな君だけのオリジナルチームを生み出すことができる。しかも、実在の球団とペナントレースを戦うのだ。これで、誰もが『自分だけの球団のオーナー』になれると言うわけ。

もちろん、登場するチーム・選手はすべて実名、背番号まで完全に再現。監督、コーチも登場する。ファームの要素も加わって、スタメンを考える楽しみも。さらに、操作性、選手思考は前作から大幅に向上。単調な投球を繰り返すと狙い打ちしてきたり、球種による投球の駆け引きが行われたりと、ハイレベルな野球が楽しめるようになっている。

なんてったってペナントレースだから、試合中にケガをしてしまう選手もいる。雨でコールドゲームになってしまうことも。こんな細かい演出が試合気分を盛り上げる。実況ではTBSの名物スポーツアナ、松下氏が雰囲気満点の名調子を披露。セリフのバリエーションも増え、ペナントレースの進行に合わせた解説をしてくれるのだ。ウグイス嬢の美しい声だって聞けるぞ。プロ野球中継の後には必ず『グレイテストナイン'96』で一試合、ってのがこの夏のトレンドかな。

電話で対戦ゲーム。



機能満載、ゲームでワクワク。

スーパーファミコンと電話回線を利用して、登録された日本中の未知の強敵とバトルできるXBANDモデム。相手を自動的に見つけたり、ライバルを8人まで登録できたり、魅力の機能を満載。2,400bpsの通信モデムで、アクション対戦ゲームを実現させた世界初のカタパルトの技術なんだ。料金は同一局番で30分間楽しんでも150円[対戦申込電話料10円+対戦中電話料100円+対戦料40円(XBANDカードより引き落とし)]。

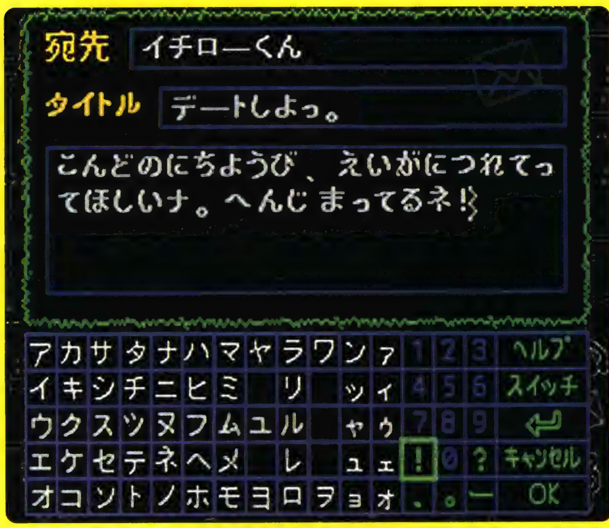
GAME SOFT どんどん増加します。


スーパーストリートファイターII(©CAPCOM)
対応中


スーパーマリオカート(©Nintendo)
(近々対応予定)


スーパーファイヤープロレスリングX(©HUMAN)
(近々対応予定)

スーファミで電子メール。



情報接近、メールでドキドキ。

そしてうれしいことに、XBANDモデムは、なんと友達や対戦相手と交信できる電子メール機能も備えているのだ。メールのやり取り、ゲームのヒント交換、対戦相談などやチャットもできてしまう。また、掲示板、XBANDニュースといった、耳寄りな情報がゲットできるコーナーもスタンバイ。これからは、電子メールもパソコンなしでOKってわけ。さあ、XBANDモデムで、マルチメディア感覚を楽しもう!



ゲーム&メール自由自在。スーパーファミコンで日本を結ぶXBANDモデム発売中。

BAND™
ゲーム&メール・ネットワーク
スーパーファミコン® 専用



XBANDスターターキット

XBANDモデム+XBANDカード(20度数) 価格6,800円(税別)

■本体仕様 ●型式:CEJ01XB ●本体寸法:幅156mm×奥行33mm×高さ139mm ●重量:0.25kg ●通信速度:2,400ビット/秒 ■XBANDモデムは、アナログ電話回線でご利用ください。 ■XBANDスターターキット及びXBANDカードのお求めは、全国のスーパーファミコン取扱店/ローソン(XBANDカードのみ)でどうぞ。 ■XBANDカードには、別売りで40度数(1,600円)タイプを用意しています。

■XBANDシステムで使用した電話料金は、NTTに料金明細書を請求すれば計算することができます。(この場合、XBANDシステムで対戦した相手に自分の電話番号を知られる可能性があります。)

お問い合わせ
CATAPULT™ カタパルト エンタテインメント株式会社
〒107 東京都港区赤坂2-14-4 森崎ビル2F
TEL:03-3505-9369 FAX:03-5573-4373



鳥山明のキャラクターで
格闘ゲームの新境地を開拓

スクウェア
PS参入
第1弾

TOBAL No.1

■プレイステーション ■スクウェア ■格闘 ■7月予定 ■5800円



豪快きわまりない大技「ジャイアントスイング」決まればまさしく気分爽快だ。「やられても気分いいですよ(松田氏)」。え？



ホム



オライムス



←見事なジャーマンスープレックス。後ろから回り込んでの投げ技。つかんだ場所によって、技が変わる！



チュージ・ウー





エボン



俺たちが作る以上、とことんこだわるぜ

メンバープロフィール
(右より時計回りに)

●西森文俊26歳 代表作／ソウルエッジ
●石井精一28歳 代表作／バーチャレーシング、バーチャファイター1、鉄拳1、2
●松田 均29歳 代表作／実況パワフルプロ野球、鉄拳1、2
●木村 進29歳 代表作／バーチャレーシング、バーチャファイター1、2
●池淵 徹24歳 代表作／バーチャレーシング、バーチャファイター1、2
●鈴木健史27歳 代表作／バーチャレーシング、デイトナUSA、バーチャファイター1、2
●石井智裕26歳 代表作／バーチャファイター1、2
●小野口正浩26歳 代表作／ソウルエッジ、鉄拳1

スクウェアPS参入第一弾「TOBAL No.1」とは？

既にご存じの方も多いと思うが、あのスクウェアがPS参入第一弾として発表したタイトル、それが『TOBAL No. 1』だ。3Dの格闘ゲームで、キャラクターと世界観の設定は鳥山明氏による、ということ以外はまだ秘密のヴェールに包まれたままだ。しかも！開発スタッフは、あの『鉄拳』『バーチャファイター』シリーズを手がけた超強力スタッフだという。てなワケで、今回、じゅげむ編集部がその開発スタッフに突撃取材を敢行した。

ツカミワザの充実？ハイファイ生ポリゴン？

「今は、既に格闘ゲームの形が出来上がってますよね。ストIIタイプとか、鉄拳タイプ、バーチャタイプというように。でも、もっとゲームで出来ることって、たくさんあるハズなんです。今までにない、まったく新しいタイプの格闘ゲームを作りたいんですよね」こう語ってくれたのは、池淵氏。はたして、その『全く新しい格闘ゲーム』とは何だろうか？

「例えば、フィールドを直線だけでなく縦横ナナメ、それこそ縦横無尽に動けるようにする。それだけでも、全然違うゲームになるはずですよ」従来のゲームとは違い、キャラクターは横にも動く。敵の横や後ろに回り込んで攻撃するなんて事もできるワケだ。

「僕は"ハイファイ生ポリゴン"にこだわりたい。最近の3Dゲームだと、テクスチャーを貼って当たり前だという常識みたいなものがありますが、そうじゃない。テクスチャーなしの生のポリゴンだからできる、本当の立体感とか、動きがあるハズなんですよ」と、石井智裕氏。さらに、松田氏は、「僕は投げ技にこだわりたい。連携によるコンボも気持ちいいですが、投げの爽快感を大事にしたいですね」

『TOBAL No. 1』では、従来のゲームと違い、敵をつかんだままの状態をキープできる。そこからのコマンドによって、あるいは首のあたりをつかんだか、腰をつかんだか、横からつかんだかなどによってかかる技が大きく変わる。もちろん、つかまれた時にも返しワザが豊富だ。「今までのゲームだと、つかんだらもう投げ技はどうなるか決まってましたからね。TOBALはそこが違う。つかんでからの攻防が楽しめるんです。」

鳥山キャラに+αを加えて、誰もが楽しめるゲームに！

「ゲームには関係がない部分の細かなエフェクトにもこだわりたいですね」(鈴木氏)

「身近な人が動いているような、具体的なクセなんかの存在感を表現したい」(小野口さん)

と、細部にわたるこだわりも見える。さらに、「最初は、『クロノ・トリガー』のキャラで作ってみたんです。それを鳥山さんが見て「これなら、新しいキャラを作るよ」って言ってくれた。どうせなら、そんな鳥山さんが作ってくれた魅力一杯のキャラを、もっとスゴいキャラにしたいですよね」と言うからには、今から期待大だ。最後に石井精一氏は、「今の格闘ゲームって、敷居が高くなっちゃったような気がするんです。子供が学校帰りにみんなで遊べる、もちろん大人も楽しく遊べる。やり始めたら止まらないゲームにしたいですね」

なるほど、これは今後の情報も要注意だな。

次号予告 『TOBAL NO. 1』の詳細が、明らかに！ 次号もスクウェア情報満載でGO！

じゅげむ ネット・ウォッチング

ネットワークサービス「RING」の中にある魅力的な世界
エクスリュージョン

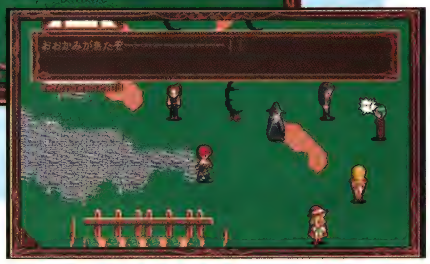
ネットワーク（通信）が、注目を浴びている今、新しいネットワークサービス「RING」の中に新感覚のRPG、「exllusion」を発見した。不特定多数が参加しているというこのRPG。果たして、ここはどんな世界なのだろうか!?

exllusion





↑「エクスリュージョン」の世界は、モニターの中に生まれた現実とはちょっと違う異世界だ。しかし、そこを歩く感覚はどこまでも現実に近い



→自分以外のキャラクターは、見知らぬ他のプレイヤー。自分が主人公であると同時に、他のユーザーも主人公であるということを忘れないで

RINGの中にある新たなRPGの世界

最近何かと耳にする通信。この通信という言葉に惹かれて「RING」というネットワークサービスを取材してみた。「RING」は、㈱オークスヘブンが提供しているゲーム専用のネットワークサービスのこと。

そして、このネットの一番の目玉は、通信によって実現する新たなるRPGの世界「exllusion（エクスリュージョン）」をプレイできることなのだ。

今まで家庭でRPGをする場合、個人で決められた物語を進めていくというのが主流だった。ところが、この「エクスリュージョン」はちょっと違う。まず驚かされるのは、通信という形をとることにより、多人数が同じ世界で、しかもリアルタイムで冒険できるという点だ。同じ画面上に見知らぬほかのユーザー（キャラクター）の姿を見ることができ、そしてさまざまな情報交換ができるという部分は通信RPGならではの魅力といえるだろう。



↑街の中はこんな雰囲気。酒場でチャットを行うことができたり、掲示板でオークスヘブン・ネット内からの閲覧や書き込みもできるため、情報交換の面は充実

↓ショップにはこんな可愛い女の子が存在する。出会ったキャラクターたちにどんな行動をとるかは、もちろんプレイヤーの自由だ



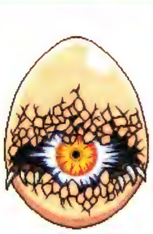


↑ダンジョン関係も豊富。ユーザー仲間を集めて戦闘するもよし、自分一人で黙々と戦うのもよし。好きなように行動できるのがいいよね

見知らぬ人と冒険する楽しみ

この世界に入って最初に思うことは、やはり自分一人だけが参加しているという孤独感が少ないことだ。仲間を作って一緒に行動したり、戦闘していく過程には、冒険の中で出会った相手が「決められたCPUキャラクターではない」というおもしろさが潜んでいる。

また、プレイヤーに許される行動が限りなく自由というのも魅力だ。当然、用意されたシナリオを進めていくこともできるが、天の邪鬼なタイプや何か他の目的がある人にとっては、やはり自分の望む通りに行動できるという方が嬉しいだろう。つまり、この世界ではユーザーの思うように生きていけるのである。興味がある人は早速トライしてみるべし！



エクスリュージョン(RING)へのアクセス方法

■アクセス・ポイント
03-5820-1188
(順次、各都市に展開予定)
（開局は夏以降を予定）

■登録方法
上記アクセス・ポイントに接続後、以下の内容の電子メールを送付。登録情報を確認後、ソフトを指定の住所に郵送。ソフトを自分のパソコンにインストールすれば、後はいつでもオークスヘブン・ネットのRINGにアクセスして「エクスリュージョン」をプレイできる。また、このソフトは著作権フリー。ソフトのコピーを友人などに配って仲間を増やしていくのもＯＫ。ハマったら周囲を巻き込んでどんどん広めていこう。

●必要事項
〒、住所、氏名、年令、性別、電話番号、使用する希望メディア、ソフトの希望送付先

■動作環境
●対応機種：PC-9801VX以降(LT／HAを除く)386以上推奨
●ディスプレイ：高解像度(640×400)アナログディスプレイ
●音　源：FM音源、MIDI音源(GM)対応
●ハードディスク：10MB以上の空き容量必要
●メディア：3.5"FD、CD-ROM
●通信速度：9600bps
●接続料金：1分15円(このほかに通常の電話料金が必要。)



←↓戦闘は他のユーザーと戦う場合と、CPUと戦う場合の2種類がある。相手が他のユーザーの場合、まさに"本気"の戦いが繰り広げられるぞ！





96年末、PSで登場!

『攻殻機動隊』ゲーム化決定!

「攻殻機動隊」の世界がゲームの中に再現される!

多くのコアなファンを持ち海外にもその名が轟く作家、士郎正宗氏。彼の手による初のメジャー誌連載『攻殻機動隊』(週刊ヤングマガジン連載)は、昨年末映画化された。この映画が封切られたのは昨年の11月。だが、その熱も冷めやらぬこの時期に、なんと今度はゲーム化決定の報が舞い込んできた! 制作に当たるのは『ジャンピングフラッシュ!』でプレイステーションのフィールドに鮮烈なデビューを果たしたエグザクト。

肝心のゲームの内容だが、これは3Dアクションシューティングとなるとのこと。プレーヤーは公安9課に配属された新人となって、「フチコマ」と呼ばれるAI搭載のロボットに乗り込みテロリスト達と戦うことになる。原作漫画とも映画とも違う、このゲームオリジナルのストーリーだ。

また、ゲーム中に挿入されるアニメーションパートは、劇場版『攻殻機動隊 ~ GHOST in the SHELL』を担当したプロダクションI.G、そして監督にはビデオアニメ『ブラックマジックM66』監督/構成/キャラクターデザインを手懸けた北久保広之氏が担当。まさに、万全の布陣と言えるだろう。

ゲームのリリースは今年末の予定。これからの動向には注目されたし!



『アップルシード』『ジャンピングフラッシュ』の士郎正宗とエグザクトが手を組んだ!!

濃密な世界を作り出すSF漫画の第一人者

士郎正宗

大阪芸術大学在学中に、『ブラックマジック』を発表。その後85年『アップルシード・1』でプロデビューを果たす。高密度の画とセリフの他に、枠外に補足的な脚注を多用するといった、圧倒的な情報量を備えた独自の作風に多くのファンが魅了された。代表作には『アップルシード』『ドミニオン』等がある。また『攻殻機動隊』は第1部が終了しており、現在第2部が進行中だ。



➡原作単行本は講談社より発売中。ファン必読の書!

旋風を巻き起こす超職人集団

エグザクト



⬆続編『ジャンピングフラッシュ!2』も絶好調だ!

90年、X68000用の横スクロールシューティング『ナイアス』にてデビューを飾る。以後も精力的にアクションゲームをリリース。つねにマシンの能力を引き出すそのプログラミング能力には、常に高い評価が与えられてきた。95年には、プレイステーションで『ジャンピングフラッシュ』を発表。飛ぶ快感を追求したこのゲームは、多くのファンの心をつかんだ。

ゲームオリジナルのストーリーを紹介!

Story

時は西暦2029年、ネットワークが全世界に張り巡らされた世界。激発する犯罪に対する特殊部隊・公安9課に、主人公は引き抜かれる。彼は検査により特種な才能があると判断され、「フチコマとの感覚統合デバイス」の実用実験に抜擢される。フチコマと一心同体となれば、9課最高の「フチコマ使い」になるというのだ。そんな折、メガテク社にテロが発生。公安9課「攻殻機動隊」は動き出す……。



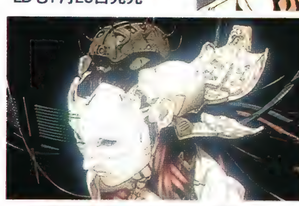
劇場版の映像より。ファンならこれも要チェックだ。レンタル店・ビデオ店に走れ!! レンタルビデオは4月25日より競るビデオは7月25日から。LDも7月25日発売











劇場映画『攻殻機動隊』

鬼才・押井守監督による劇場アニメーション。劇場版『パトレイバー』などで知られる押井氏独特の、クールで研ぎ澄まされた映像センスが話題を呼んだ。また本作は全世界同時に封切られており、海外でも大きな反響を呼んでいる。



祝・フチコマ復活!……………………ライター城戸のこんなゲームになって欲しいっ!

フチコマに乗るんだから壁に張りついたり光学迷彩使ったりは必須でしょう。これで、攻性防壁のやりとりとか少佐やトグサとのリアルタイム交信とかできたら、サイコーですね。

 *掲載されているアニメーションビジュアルはすべて劇場映画のものです。

いくらで買える？
いつ手に入る？
どう予約する？





マチのほっとステーション・ローソン。ジャニーズ・ビデオの予約販売や、コンサート・チケットの購入もできる

ローソンでNINTENDO64が買える!!



品薄が予想されるNINTENDO64が近所のローソンで確実に手に入る！ その具体的な方法の紹介と、ゲームソフトのコンビニ流通を考えてみた

構成・文/元宮秀介



⬇NINTENDO64パッケージ近影。コントローラーひとつとアダプターが同梱されている

いつでも、どこでもお気楽感覚が二重マル

まだかまだかと待ち遠しいのは、NINTENDO64の発売日。今からおよそ一ヶ月後である6月23日になれば、待望の『スーパーマリオ64』が思う存分遊べてしまうのだから。だけど、確実に手に入るかどうかとなれば、不安がつきまとう。大人から子供まですべてのゲームファンに愛されている任天堂のゲーム機の発売には、行列はおろか、品薄状態がつきものだからだ。スーパーファミコン欲しさにあらゆるゲームショップを駆けずり回った、なんて思い出がある人も少なくはないはず。

と、まあ、ここまでは過去の話。今回のNINTENDO64の発売に際しては、ゲームファンにとって嬉しくなるような援軍が登場した。それが、全国に約5700店舗をかまえるコンビニエンスストア・ローソンだ。任天堂とダイエーコンビニエンスシステムズとの提携により、NINTENDO64本体と『スーパーマリオ64』を始めとする対応ソフトが、近所にあるローソンで買えてしまうのだ。生活に密着しているコンビニでの販売は、お気に入りのゲームを手に入れた後は一秒でも早く遊びたい！なんて欲張りなゲームファンはもちろん、忙しくってゲームショップになかなか足を運べないという社会人など、あらゆる層にうってつけといえる。

販売方法は完全予約制となっており、受付期間は4月21日から6月9日まで。商品の予約・受け渡しは、コンビニエンスストアの利点を活かして、「24時間いつでも」。予約から購入までの詳細は、左のコラムを参考にしてほしい。

N64を確実に手に入れる方法

CHECK1 予約申込書に欲しい商品を記す

まずは家の近くにあるローソンに行ってみる。カウンターで予約の旨を伝えて、申し込み用紙をもらい、欲しい商品にチェックをする。この用紙は領収書兼商品引換書となっていて、商品受け渡し日にも必要なので、くれぐれも無くすことのないように。

CHECK2 予約した商品分の予約金を支払う

予約の際には、欲しい商品の代金の10%が必要だ。後は商品受け渡しの際に、残りの90%を払えばいい。ちなみにNINTENDO64本体に、ソフトは『スーパーマリオ64』を買うとなると、予約金は、3480円の予約金となる。

CHECK3 6月23日以降はいつでも受け渡し

6月23日（日）になれば、いつでも商品の受け取りができる。当日は日曜日なので思う存分、NINTENDO64とそのソフトにハマれるだろう。受け取りの際に、お菓子やジュース、はたまた攻略本まで一緒に買えるのがコンビニのメリットだ。

これが予約できるよ！

最強羽生将棋
●セタ●9800円


➡N64のスペックを活かした、ゲーム史上最強の将棋ソフト

スーパーマリオ64
●任天堂●9800円


➡テレビゲームに「奥行き」を導入した、本物の3Dアクション

パイロットウイングス64
●任天堂●9800円


➡ハンググライダー、パラシュートなどの、スカイスポーツを満喫する

NINTENDO64
●任天堂●25000円


➡ハード本体の販売は、とりあえず今回のみ

INTERVIEW ローソンに聞く。「便利さに加えて、楽しさも提供したい」



株式会社ダイエー
コンビニエンス
システムズ

新規事業開発
プロジェクト主任
田中 和則氏

──まずは、ローソンでNINTENDO64を販売するに至った経緯からお伺いしたいと思います。

ローソン テレビゲームへの取り組みの狙いは、今の時代にあわせた商品群の開発です。以前に比べゲームユーザーの層も広がり、ビジネスチャンスがある、と判断しました。

──NINTENDO64の販売は完全な予約制ですが、ローソンにとって、また消費者にとっての予約販売のメリットを教えてください。

ローソン 流通にとっては在庫を抱えるリスクがない。またお客様にとっては、品薄が予想される売れ筋商品が確実に手に入ることだと考えています。ゲーム機とソフトなので、価格競争も予想されますが、当社としては欲しいと願うお客様に確実に手に入る予約販売を選びました。お客様にきちんとお渡しするのは当社の使命だと思っています。

──現在、予約を受け付けている商品はハード本体と、同時発売のソフト3タイトルですが、今後はどのような商品を手がけていくのでしょうか。

ローソン 当面はNINTENDO64用のソフトですね。ハード本体の予約販売は6月9日の時点でいったん締め切りますが、その後の市場の展開によっては再販売も検討します。

──修理などアフターサービスの窓口的な業務は行なわれるのでしょうか？

ローソン それはお客様と任天堂さんが直接やりとりするようになります。けれども、その方法等を書いたメモを、ハードを受け渡しする際に、お配りいたします。

──家の近所にあるローソンでゲームソフトが買えるということで、今後の商品展開にも期待をしてしまうのですが。

ローソン コンビニが誕生して20年になるわけですが、これまでは「便利」という面ばかりが強調されてきました。だけど、ゲームソフトの購入は、「イベント」的な側面もあるのではないでしょうか。買うだけで嬉しくなるような。そういう気持ちを私たちの店舗で提供して行きたい。ローソンに足を運んでもらえると、新しい情報が得られたり、楽しさを感じてもらえるような展開を考えています。





↓『ウインドウズ95』を販売し、成功を収めた実績もある
←ローソンではX-BANDのプリペイドカードも販売中



まずスーパーマリオ64をプレイして下さい

NINTENDO64は可能性の広がる、進化するゲーム機です。そしてソフトはまず『スーパーマリオ64』をプレイして下さい。これは当社の宮本茂が精魂こめた自信作で本当におもしろく楽しいゲームです。みなさんの身近で確実に手に入る「ローソン」さんで早く予約して下さい。当社は全国規模でみなさんの手に入りやすいように「ローソン」さんと手を結んでいます。これからも「本物のゲーム」がどんどんNINTENDO64に集まってきますよ！



←任天堂総務部の本郷さん。やさしくも、自信ありげなコメントでした



NINTENDO64の予約受付は
6月9日23:59:59まで
近所のローソンへ急げ！

ふたつのコンビニ流通の動向に注目！

今回の任天堂とローソンの提携以外にも、ゲームソフトをコンビニで販売する動きがある。先頃、プレイステーションに参入したスクウェアの出資会社・デジキューブから、スクウェアのゲームソフトがセブンイレブン、ジャパン、ファミリーマート、サークルケイ・ジャパンの三社の店舗で販売されるというものだ。各店舗に専用の棚を設けてソフトを販売する以外にも、衛星を通して、ゲーム番組を店内で放映するなどの計画もあるようだ。ポイントは、ひとくちにコンビニ流通といえど、任天堂＝ローソンとデジキューブでは、まるで違う考えを持っているということ。どちらとも今後の成り行きには、目が離せなくなりそうだ。

コンビニから始まる新しいゲームライフに期待！

NINTENDO64の拡張ユニットとして、書き込み可能な磁気ディスクを使用する「64DD」の発売が予定されている。そこでじゅげむは考えた。この64DDの書き込み端末が全国のローソンに設置されるようになるのではないかと。会社の帰りや何かのついでにローソンによって、例えば最新ゲームをダウンロードする。またかつての『ゴルフJAPANコース』『F1レース』などのように、全国参加型ゲームへの登録をローソンで行う。そんな新しいゲームライフに期待してしまう。

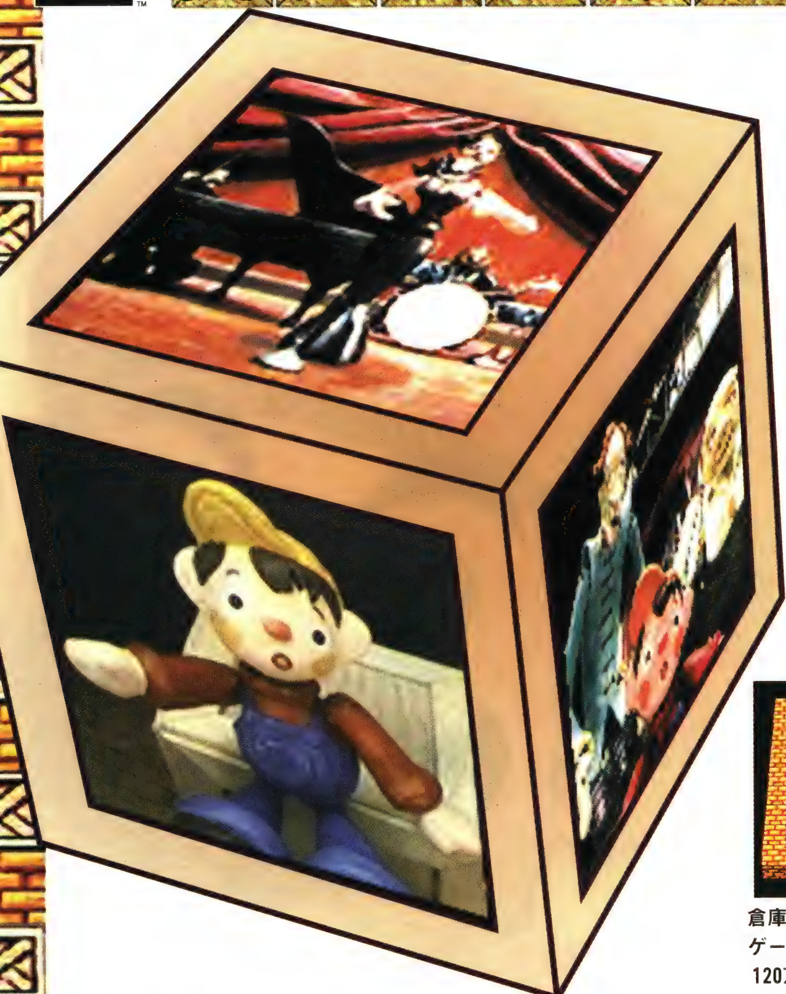


↑かつて全国の玩具店に設置されたディスクライター。これの最新バージョンがローソンに……？

シネパズル

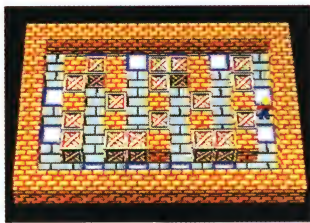
究極の倉庫番

PlayStation



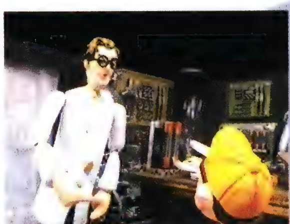
パズルでハマる！ストーリーでハマる！EDITでハマる！倉庫番を超えた倉庫番があなたをハメに来る！

シンプルなだけにハマると評判のパズルゲーム「倉庫番」が、感動のストーリーと、新たにトラップを盛りこんで、ハマるシネパズル「究極の倉庫番」へと進化しました。究極のハマる面白さを、ご賞味あれ。



荷物をハメこめ！トラップにハマるな！ハマりだしたら止まらない！

倉庫番は「指定の場所にものをかたづける」というシンプルなゲームです。ところがそのシンプルさがハマりの素。今までに120万人以上をハメてきました。その倉庫番が「途中で荷物が浮いてしまう」「荷物が１つ多い」などのトラップを仕込んでプレイステーションユーザーをハメに来ました。また、ポリゴン使用で感覚的・視覚的にもハマり度をアップしています。



ラビにハマれ！泣けるストーリーにハマりこめ！

「シネパズル」とは映画のようなドラマ性をもったパズルゲームのことです。そのドラマとは、主人公の人形、ラビが本当の人間になるために旅に出るものです。倉庫番のアルバイトをしながら様々な人に出会いながら旅を続けるラビを待ち受けているのは希望？　それとも絶望？　ラビの旅のフィナーレは……。

今までに発売されたハード一覧

パソコン

- MSX
- PC－88シリーズ
- PC－98シリーズ
- FM－TOWNS
- X68000
- DYNABOOK
- DOS／V
- WINDOWS
- MACINTOSH

ゲーム機

- ゲームボケコン
- MARK3.
- ディスクシステム
- PC－ENGINE
- ゲームボーイ
- メガドライブ
- スーパーファミコン

その他

- デジタルブック
- SHARP電子手帳
- 文豪ミニ
- ルポ
- 書院
- オアシス

掲載された会社名・製品名等は一般に各社の登録商標または商標です。



友達をハメろ！恋人をハメろ！EDITモードでハメ比べ！

倉庫番にはプレイする楽しみのほかに、つくる楽しみがあります。EDITモードで、創造力をフルに働かせて、あなたならではのオリジナル倉庫番をつくってください。あなた自身が倉庫番ゲームデザイナーなのです。難問を作って恋人と頭脳戦をくりひろげるのも良し。奇問をつくって友達をハメまくるのもよし。すべてはあなたの思うがママです。



開発者からのコメント

シンキングラビット　代表取締役　今林宏行

今回の「究極の倉庫番」は、いかにしてパズル性をそこなわずに、新たなことを盛りこむか？　がテーマでした。悩んだ結果、ストーリー性を盛りこむと決まった段階で、まるで本当に志を持ったかのようにラビ君が勝手に動き出して、物語ができてしまいました。私自身も、大変な手ごたえを感じている作品ですので、みなさんも大いにハマッてください。

PS版 9月上旬 発売予定

ゲームジャンル／シネパズル　価格／未定

発売元／ITOCHU 伊藤忠商事株式会社
TEL.03-3497-7695
製作／シンキングラビット

PS

サードパーティー数　500社以上
普及台数　200万台（'95年12月末現在）
タイトル数　268（'96年4月26日現在）
ソフト価格帯　3,980~15,800円
価格とキャンペーン内容　24,800円
メモリーカード1個+コントローラー2個付属



メインCPU　R3000カスタム
クロック周波数　33.8688MHz
メインRAM　16Mビット
ビデオRAM　8Mビット
サウンドRAM　4Mビット
バックアップRAM
メモリーカードにより1Mビット
発色数　約1677万色
最大解像度　640×480
本体音源チャンネル数　24ch
最大サンプリング周波数　44.1kHz
サウンド量子化ビット数　16ビット
CD-ROMドライブ　倍速
幅　270mm
奥行き　188m
高さ　60mm
重量　1.4kg
消費電力　約9.8W

SS

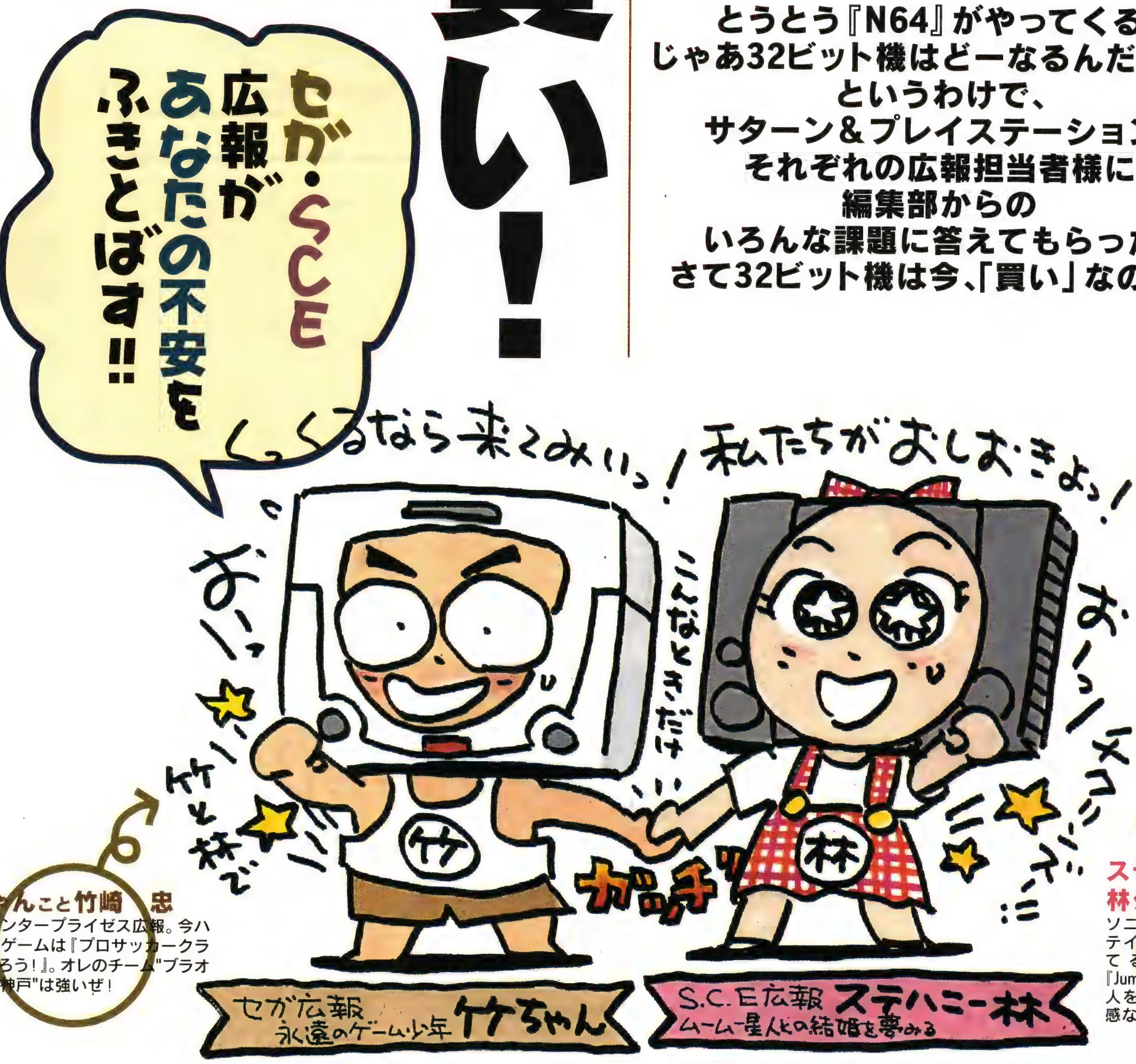
N64には負けないぞ！
今だから絶対に買い！

サードパーティー数　約350社（'96年4月中旬現在）
普及台数　250万台（'96年3月末現在）
タイトル数　263（'96年5月2日現在）
ソフト価格帯　1,280~15,800円
価格とキャンペーン内容
20,000円／プレゼント実施中



メインCPU　SH2
クロック周波数　28.6MHz
メインRAM　16Mビット
ビデオRAM　12Mビット
サウンドRAM　4Mビット
バックアップRAM　256kビット
発色数　約1677万色
最大解像度　704×480
本体音源チャンネル数　32ch
最大サンプリング周波数　44.1kHz
サウンド量子化ビット数　16ビット
CD-ROMドライブ　倍速
幅　260mm
奥行き　230mm
高さ　83mm
重量　1.6kg
消費電力　約12W

**とうとう『N64』がやってくる!!
じゃあ32ビット機はどーなるんだぁ～？
というわけで、
サターン&プレイステーション、
それぞれの広報担当者様に
編集部からの
いろんな課題に答えてもらった。
さて32ビット機は今、「買い」なのか!?**



竹ちゃんこと竹崎　忠
セガ・エンタープライゼス広報。今ハマってるゲームは『プロサッカークラブをつくろう！』。オレのチーム"ブラオヴィーゼ神戸"は強いぜ！

ステハニーこと林夕起子
ソニー・コンピュータエンタテインメント広報。今ハマってるゲームはもちろん『JumpingFlash! 2』。ムームー星人をゲットしていく瞬間が快感なの♥♥

課題1 これだけは押さえておきたいソフト10本をあげ、その理由を述べよ。

バーチャファイター2 セガ/格闘	日本中で大ブームを巻き起こした超人気作品。家でもバーチャ三昧だ!	**ラストグラディエーターズ** KAZe/ピンボール	本物志向のピンボールゲーム。玉のリアルな動きにオドロキの連続
ヴァンパイアハンター カプコン/格闘	異色2D格闘ゲームの大ヒット作がアーケードそのままの感覚で!	**真・女神転生 デビルサマナー** アトラス/RPG	悪魔合体など、独特なシステムで人気を得たRPGの話題作がコレ!
パンツァードラグーン ツヴァイ セガ/シューティング	映画のようなグラフィック。大空を飛び回る快感を味わっちゃおう!	**DX人生ゲーム** タカラ/ボード	ボードゲームの決定版。4人で遊べば思わず熱くなっちゃうよね
セガラリー・チャンピオンシップ セガ/レース	超本格派のラリーゲーム。2P対戦は盛り上がり保証付きだっ!	**バーチャコップ** セガ/ガンシューティング	文句なしの完全移植。銃で撃ちまくるこの爽快感がたまらない!
ビクトリーゴール'96 セガ/スポーツ	細部にまでこだわったつくりでゲーマーもサッカーファンも納得	**Jリーグプロサッカークラブをつくろう!** セガ/シミュレーション	サッカークラブを運営する、異色の育成サッカーシミュレーション



バーチャファイター2

サターンと同時発売された『バーチャファイター』の続編。アーケードでは稼働開始1年以上たった今でも人気を保っている



真・女神転生 デビルサマナー

FC時代から続く人気RPG。現代から近未来の東京近郊を舞台に、独自の世界観やシステムでストーリーを展開している

理由

ジャ～ン！これがボクオススメの10本で～す。他にもアーケードゲームやオリジナルものといいゲームが多すぎてこまっちゃったよ。でも、やっぱりアクション系ゲームの種類の多さが一番の魅力かな。アーケードで人気のゲームが楽しめるってことも、忘れちゃいけないよね～。サターン1台あれば、やりたいゲームがぜ～んぶ遊べちゃうぞ！



サターンソフトならではの特徴
- アーケードで話題の新作がいち早く、高いレベルで移植される
- 長年のゲーム制作によって培われたノウハウにより、サターンオリジナルタイトルも充実
- さまざまな年令層に向けたタイトルが充実。大人には大人のゲームが

他にもある要チェックソフト
- 『ぷよぷよ通』などの定番パズルもそろってる
- 名作SHT『レイヤーセクション』が楽しめる
- 『魔法騎士レイアース』などキャラものも充実
- 『野々村病院の人々』は会話のセンスが最高



鉄拳2 ナムコ/格闘	あの鉄拳がさらにパワーアップ。PS版オリジナル要素も満載!	**ボクサーズロード** NEW/スポーツ	練習メニュー作りから試合まで、誰でもボクサー生活が体験できる
バイオハザード カプコン/サバイバルホラー	ちょっとハードなデジタルホラーアクション。本当にコワイ	**闘神伝2** タカラ/格闘	個性的なキャラクターや初心者にやさしいシステムで人気の格闘!
ときめきメモリアル コナミ/恋愛シミュレーション	いろんな女の子と恋愛気分を楽しんじゃおう。さぁ、誰を選ぶ?	**キングスフィールドII** フロムソフトウェア/RPG	重厚な設定とストーリー。大人の香り漂う3DアクションRPGよ
ゼロディバイド ズーム/格闘	まるで生きてるみたいに、グリグリ動くロボットたちの3D格闘!	**Jumping Flash! 2** S.C.E/アクション	新感覚の「元祖とびゲー」第2弾だムー。浮遊感もグレードアップだ
アクアノートの休日 アートディンク/海底散策	かわいい魚たちと自由に海を散歩。気ままな海中散策を楽しもう!	**デストラクション・ダービー** S.C.E/レース	ガシャ～ンと車をハデにぶつけながら展開する、ハチャメチャレース



JumpingFlash! 2

ムームー星人でおなじみ『元祖とびゲー』の第2弾!3段ジャンプでムームー星人を助け出すのだムー!



アクアノートの休日

ロングセラーとなった、純粋に"海中探索"が楽しめる『アクアノートの休日』。PSの持つ自由さを最も現す1本

理由

どう？私の選んだ10本。ほんとはまだ紹介したいところだけど、とりあえずPSの奥の深さがよ～くわかるソフトを選んでみました。とにかくいろんなジャンルのゲームがそろってるのが、PSの最大の魅力。格闘から恋愛、レースものまでいろいろあるし、環境ソフトっぽいものや海の向こうの洋ゲーなんて何が出てくるかわからないのもPSならではよね。

PSソフトならではの特徴
- 過去の常識にとらわれていない、個性的なソフトがいっぱい!!
- ナムコなど有名メーカーの大ヒットしたアーケードゲームもバッチリ楽しめる!
- 独創的でパワーあふれる洋ゲーなど、幅広いジャンルがあるからいろんな世代の人が楽しめる

他にもある要チェックソフト
- 『ナムコミュージアム』シリーズでオールドゲーム三昧!
- 『リッジレーサーレボリューション』も忘れるな!
- 『幻想水滸伝』はコナミ入魂の本格的RPGだ!
- 『通天閣』で"ディープ大阪"の世界を満喫!!

課題2 他には負けないハードの特徴を3つあげ、その内容を詳しく述べよ。

【解答その1】

30種類も周辺機器がある

周辺機器をうまく使えば、ゲームってもっと楽しくなるよね。『コードレスパッド』なんて超便利だし、7月5日にはアナログジョイパッドの『セガマルチコントローラー』も発売されるよ。



⬇セガ マルチコントローラー

⬆コードレスパッド



【解答その2】

ゲーム以外の楽しみもいっぱい

ゲームじゃないマルチメディアソフトもたくさん出てるし、別売りのムービーカードやフォトCDオペレーターをプラスすれば、世界規格のビデオCDやフォトCDが観れちゃう。まさに「一家に一台」のマルチメディアソフトって感じでしょ？



⬆『料理の鉄人』で料理上手に



⬇好きな分野のものを探してみよう

【解答その3】

セガのゲームが遊べるのはサターンだけ

セガって、自分で言うのもナンだけど、すごいソフトメーカーでもあるんだ！　アーケードの人気作品の移植はもちろんだし、浮遊感が気持ちいい『パンツァードラグーン ツヴァイ』みたいな、サターンだけのオリジナルもいっぱい。そんなセガのゲームが楽しめるのは、もちろんサターンだけ！



⬆3Dシューティング『パンツァードラグーン　ツヴァイ』など、セガならではのオリジナル作品はどれもスゴイ出来



⬅『バーチャコップ』はまさに完全移植。オリジナルモードも充実



➡リアルな操作感覚が楽しい『セガラリー』など、アーケードの人気作はほとんど移植されるのだ

【解答その1】

なんてったってかっこいい

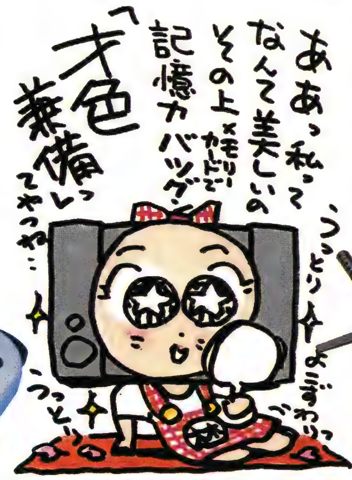
PSってコンパクトですごくかっこいいでしょ？　企画の時からデザインを重視していたの。だからフローリングの床とか、女のコの部屋にも合うよね。それに広告もかっこいい、おもしろい、かわいいと、センス抜群でしょ。SCE3姉妹も毎回いろいろと楽しませてくれてるし、もうPS持ってるだけでトレンドって感じになるわけよ！





⬆サエ・チエ・エリの頭文字をつなげるとSCEになるのだ！

➡キャンペーンのCF。子供のうれしそうな顔がいいでしょ



【解答その2】

ユニークな周辺機器

ソフトもユニークなモノがそろってるけど、周辺機器だってアイデアのカタマリ！　何といっても『パチコン』『ネジコン』。『ネジコン』はハンドルなしで最高のドライブ感覚が味わえちゃう。微妙な操作もOKの『アナログジョイスティック』もおすすめよ！



フライトシミュレーターにピッタリ

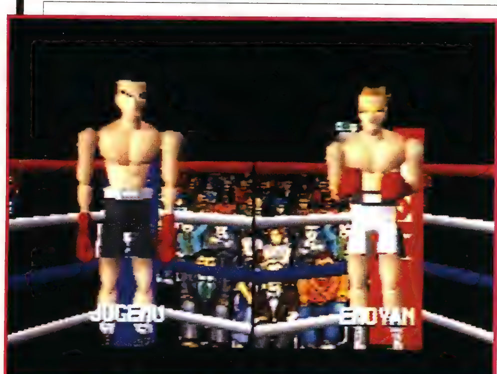
⬆アナログジョイスティック

⬆ネジコン『リッジレーサー』にはやっぱりコレ！

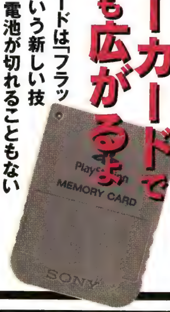
【解答その3】

メモリーカードで遊び方も広がるよ

PSのメモリーカードは「フラッシュメモリー」っていう新しい技術を使ってるから、電池が切れることもないし、何といっても小さくて軽い！　そして保存したデータをコピーしたり持ち歩いたりできるから、いろんな遊び方ができちゃう。これって画期的だよね。



⬆ボクサーを育てて、世界チャンピオンを目指す『ボクサーズロード』も、メモリーカードを持ち寄って対戦すれば盛り上がるよ！



課題3 今後の展開についてポイントを3つあげ、それぞれについて内容と根拠を述べよ。

解答その1 サターンで通信ができる!!

お待ちかねのサターン用通信キット。これにはモデムだけでなく、インターネット接続用CD-ROMが同梱されるんだ。だから、買ったその日からすぐにインターネットを楽しむことができるんだ。すごいだろ～。通信対戦ゲームだって着々と開発中。他にもNifty-Serve接続用CD-ROMも発売予定。もう少し待っててね。

ネットサーフィンすいすい



←こーんなSEGAのホームページを面倒なセットアップなしでアクセスできちゃうよ



↑昨年発表されたインターネット接続キットのプロトタイプ。実際発売されるモデムがどんな形になるか、楽しみだよね





X-BANDで対戦だ

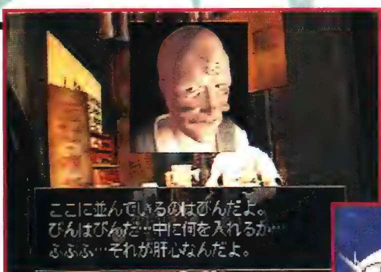
➡気になる通信対戦ゲームのタイトルはまだヒ・ミ・ツ。部屋に居ながらにして、日本中の強者と『バーチャ』で戦うなんてことができるようになるといいね



Nifty-Serveで情報をゲット

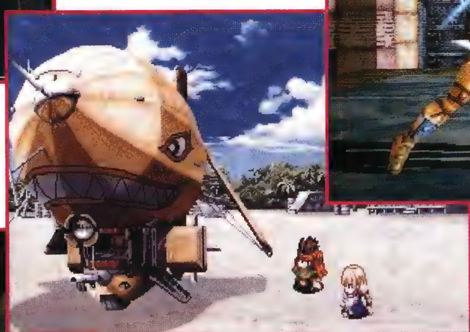
⬅Nifty-Serve接続用のCD－ROMも発売予定。Niftyは趣味・ビジネスを問わず以前から広く利用されている代表的ネットワークで、共通の話題を全国の会員と語り合える「フォーラム」（電子会議室）や豊富なデータベースなど、利用法は様々。もちろんセガの情報もイッパイだ！

解答その1 大作が続々登場!!



クーロンズゲート

⬆「陰の世界」の九龍城という独特の舞台で、奇妙な冒険を繰り広げるアドベンチャーゲーム。データ量はなんと驚きのCD3枚組！（SME／今夏発売予定／予価¥6,800）



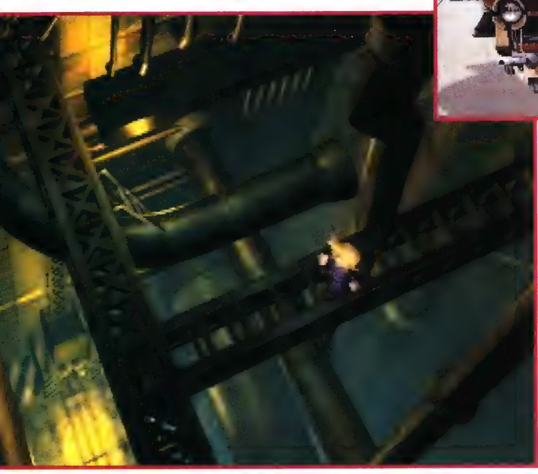
アーク ザ ラッド2

⬇SCEが誇る本格派RPG。前作よりもグラフィックがキレイになって、システムも大幅改良。『1』の主人公アークが敵に？！（SCE／'96年夏／未定）



ソウルエッジ

⬆『鉄拳』シリーズを作ったナムコの新3D格闘ゲーム。今回は武器を使った戦いで、グラフィックも音楽も1級品！ 操作方法もまったく新しい感覚で楽しめるの。（ナムコ／'96年未定／未定）



ファイナルファンタジーVII

⬆RPGの超人気タイトル、『FF』の最新作がPSで発売される!!冬の発売が待ち遠しい超期待作!!早く出て！（スクウエア／'96年12月／予価¥5,800）

何といってもハードはソフトがなくっちゃ始まらないよね。機能がすごくったって、遊べるソフトがいっぱいなくっちゃおもしろくない。その点PSは、今すぐにでも遊びたくなる楽しいゲームがたくさんあるってことは分かってもらえたはず。でも、これからだってたくさんの話題作、大作が発売を控えてるのデス。アーケードからの移植だと、大人気の『ソウルエッジ』が待ち遠しいし、『ときめきメモリアル対戦ぱずるだま』も楽しそうで期待大。RPGならやっぱり『ファイナルファンタジーVII』があるし、『アーク ザ ラッド2』、『クーロンズゲート』と盛り沢山!!もう少しの辛抱よ！



解答その2 拡張スロットがあれば何でもできる!!

アーケードで人気の『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』は、データの量がすご～く多いんだ。でもCD-ROMとカセットを使った『ツインアドバンスド　ロム　システム』のおかげでほぼ完璧な移植ができた。拡張スロットに入れるものによっては、CD-ROMマシンの限界を簡単に越えられるってことなんだ。これってスゴイよね。





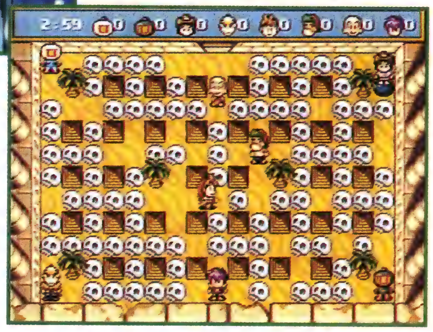
解答その3 これからもすごいソフトはセガサターンから



あの『ソニック』シリーズのチームが開発してる『NiGHTS』、なんと10人同時プレー(!)もできる『ボンバーマン』、女優になっちゃたローラが更に綺麗なCGで登場する『エネミー・ゼロ』、そして正式発表はまだだけど『バーチャファイター3』も……。今年はサードパーティのソフトもグーンと増えるしね。それにまだ言えないんだけど他にもいっぱいあるんだ。期待してて!



NiGHTS ↑夢の世界を舞台に、大空を飛びまわる(セガ／7月5日発売予定／5800円)



サターンボンバーマン ➡ファミコン時代より続く人気作(ハドソン／7月発売予定／価格未定)



エネミー・ゼロ ↑斬新なゲーム性と迫力のムービー(ワープ／今秋発売予定／¥6,800)



バーチャファイター3 ➡正式発表はまだだけど、移植確実な『バーチャ3』。いまから待ち遠しい超期待作だ!(セガ／発売未定／価格未定)

解答その2 ニュージャンルゲーム続々登場!!

『アクアノートの休日』のアートディンクから出た『太陽のしっぽ』に続き、ユニークなゲームが続々と登場。人工知能を持ったロボットを育てる『がんばれ森川君2号(仮)』や女子高生との会話を楽しむ『NOëL』。そして、あの小室哲哉もPSでゲームを出すことが決まっているの。他にもいろいろとおもしろジャンルが登場予定。楽しみにしていてね!



がんばれ森川君2号(仮) ➡人工知能搭載のロボットが、TVモニターの中で勉強や、冒険をしながら育っていく新感覚育成ゲーム(SCE/'96年未定/価格未定)



小室哲哉のゲームも出るぞ! あのサウンドクリエーター小室哲哉もPSでゲームを出す予定。詳細はまだ未定だそうだけど、小室哲哉の新曲が聴けるかもね。楽しみ!!



クリエイターが語るプレイステーション

PSはSS・N64に比べても劣るところなく、環境の整った非常にゲームを作りやすいマシンだと思っています。個人的には、ネットワーク型のゲームには多くの魅力があるので、全国規模のネットワーク上で多人数参加型のゲームを作ってみたいですね。



『カルネージュハート』を開発したアートディンク開発部 **飯塚正樹氏**



『ボクサーズロード』を開発したNEW **青柳龍太氏**

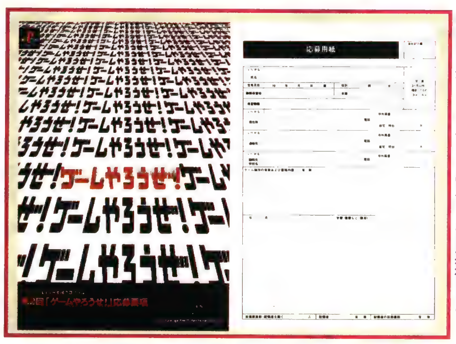
PSはコスト面や流通の改革により、小さなソフトハウスでも参入することができます。面白いソフトが売れるという本来当たり前のことが実現されて、つくりたいものがつくれる環境が整いました(ニヤリ)。これからもより面白いものをつくります!

解答その3 ゲームやろうぜプロジェクト進行中!!

ゲームクリエイター支援プログラムで人材発掘だ!

何といってもソフトが命。ってことで、私たちは全国各地から「おもしろいゲームの芽」を探してるの。そのひとつが『ゲームやろうぜプロジェクト』。才能さえあれば、開発機材もオフィスも提供してしまう太っ腹さがいいでしょ。第2弾の締切が過ぎたところで、いまこのプロジェクトから8グループが開発を行っているところ。

あと、開発機材が手に入りやすいこともPSの開発環境の特徴かな。敷居が低いと参入しやすいでしょ？だからPSはサードパーティが多いのよ。興味があるアナタのチャレンジ、待ってるわ!



⬅隠れた才能を掘り起こすためのプロジェクト。奇想天外なアイディアのゲームを期待しよう!!



↑これがPSソフトの開発機材一式(これで200ー300万円)。各種ボードやツールおよびライブラリーなどのプログラムからなる。プロジェクトに認定されればこれが提供されるのよ



SSおトク情報その3 セガのアミューズメントスポットに置いてある情報誌「セガジャック」。この中の通信販売コーナーにはけっこう掘り出し物があってかなりの人気。6月発行号ではあの『バーチャファイター3』のテレホンカードが買えるらしい。数に限りがあるから急がないとね。

課題4【自由課題】
最後に、与えられたスペースを自由に使って精いっぱいのPRを行いなさい





PSおトク情報その3 プレイステーションのマスコット的存在、ムームー星人はここのところ、テレビに広告にと大忙し。いまや女のコに大人気のムームー星人が、キャラクター商品化されることが決定。これでいつも一緒にいられるんだムー。

講評

二人ともお疲れさまでした。やっぱり32ビット機は買いってことですね

ますます勢いを増すSS・PSから目が離せない!

竹ちゃん、ステハニーの力の入った解答で、SS・PSのすごさは十分にわかったかな?

やっぱりすごいのは、ソフトラインナップの多さ。まだハードが発売されて1年半だというのに、両ハード合わせて約40 0タイトルというのはフツーじゃないよね。加えてそのクオリティ。アクションや格闘ははじめからすごいゲームが出ていたし、ちょっと…と言われていたRPGも良作が増えてきた。アドベンチャーゲームがここまで浸透したのも、急速に普及したSS・PSから『Dの食卓』『バイオハザード』などのいいソフトが出たからってのが大きいはず。

今後はハードに慣れてきたサードパーティに注目! いわゆる話題作以外にも、ハードスペックを生かしたソフトが続々と出てくるだろう。

プラスαの楽しみも。データベースやアイドル、アーティストものといったマルチメディア系のソフトもどんどん増えてきそうな気配。サターンではインターネットや通信販売もできるようになるし。

ハード面での拡張性も見逃せないポイント。サターンの拡張スロットには、大きな可能性を感じるよね。ツインアドバンスドロムシステムさえあれば『バーチャファイター3』だって完全移植可能って気がするし。PSは?なんて思う人もいるかもしれないけど、ステハニーいわく「拡張機とかをつければなんでもできるけど、いまはソフトで勝負!」だって。

サターンはどちらかというと、ガンコなまでのゲーム機、一方プレイステーションは、おシャレで流行りのマルチメディアマシン、なんて印象があったけど、サターンはゲーム以外の可能性を追求しているし、プレイステーションは、より楽しいゲームを出すために新しい才能を探している。

どちらにしても、ハードの可能性は無限にあるし、今以上に楽しいゲーム、おもしろいゲームが出てくることは確実だ。今こそ、SS・PSを買うしかないよね、やっぱり。

注目1 情報はこんなところにも

SSやPSの情報を手に入れる方法って、雑誌やテレビだけじゃないって知ってたかな? 大ブームのインターネットから、電話1本で手に入る情報とかいろいろ紹介しちゃおう!

SS情報

1.セガFAXクラブ
91年にスタートしたセガFAXクラブ。新作情報からプレゼントコーナーまで情報が満載!!

2.インターネット
あのインターネットでセガの最新情報が引き出せちゃう!! サターン以外の情報もいっぱい!

3.パソコンネット
国内最大のNIFTYからPC－VAN、ASCII NETなど国内主要5ネットで展開中!

4. JOYJOY テレフォン
ゲームソフト情報だけじゃなく、人気ソフトの攻略アドバイス、開発秘話など内容は盛り沢山!


SEGA・FAX・CLUB
APRIL.1996
総合メニュー案内

PS情報

1.インターネット
4月1日にリニューアルされたSCEのホームページは、ソフト情報満載で絶対におトク!



2.プレイステーションクラブ
入会は随時受け付け中だよ～。お問い合わせ先は03－3266－7830。9:30～17:30 土、日、祝日は休業





入会するともらえるプレプレのCD－ROMには楽しい情報、お得な情報がギュッと詰まってるよ

注目2 PS・SSソフト発売本数

注目メーカーのPS・SS参入状況をチェック!

社名	PLAYSTATION			SEGA SATURN		
	~96.4.30	96.5.1~	計	~96.4.30	96.5.1~	計
アートディンク	5	2	7	0	0	0
アスキー	2	4	6	2	3	5
アトラス	3	3	6	6	1	7
エス・エヌ・ケイ	0	3	3	1	4	5
カプコン	8	11	19	7	9	16
コナミ	19	9	28	6	3	9
コンパイル	0	1	1	1	0	1
スクウェア	0	2	2	0	0	0
セガ・エンタープライゼス	-	-	-	55	16	71
ソニー・コンピュータエンタテインメント	18	19	37	-	-	-
ナムコ	12	4	16	0	0	0
ハドソン	0	0	0	1	2	3
バンダイ	5	5	10	4	3	7
光栄	10	5	15	15	1	16
NECインターチャネル	0	0	0	0	4	4

※発売本数は5月10日現在のものです。



今月の格言 『案ずるより買うが易し』

いろいろ思いあぐねて行動を起こさないでいるより、さっさとSSとPSを買った方が幸せになるという古代からのたとえ

「ぷよぷよ通」「パズルボブル2」「対戦ぱずるだま」「ばくばくアニマル」「マジカルドロップ」

必勝のコツ満載!!

5大パズルの負けない極意

世間では、ポリゴン格闘や美しいRPGばかりが話題になるナカ…
「なぜ、いま、パズル?」 しか〜し…「だから、こそ、パズル!」
強い流れに押されながら、肩身の狭い思いをしてきた
パズルフリークのミナサマ、お待っとサンでした。パズルをもっと味わい、楽しんで、
さらに強くなるためのテクニック、
そりゃもお大公開ダ!!

攻略・取材・文／遠藤英樹　直井裕太

マジカルドロップ

■SFC 8500円
■PS 5800円
■データイースト

ラブラブなキャラが女の子の間て人気急上昇のマジカルドロップ。「連鎖はチョット難しいから」と言って、ただ消しているだけじゃマジカルクィーンにはなれませんよ。とりあえず後付け連鎖からでもマスターしてみよう

大基本

1.画面全体をよく見る
ひょっとしたらモーニングになってたりするからとにかくよく見る

2.むやみに多くのドロップを持たない
連鎖を作る時に起爆を消してしまう恐れがあるので必要最小限を持つ

3.とにかく手を速く動かす
速く消す事によって後付け連鎖と同じ効果が得られるのでとにかく速く消す

意外と簡単、連鎖は怖くないですぅ〜

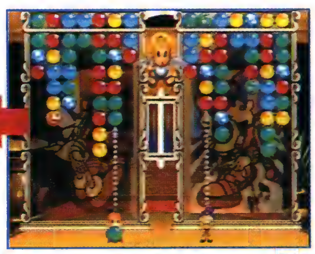
下の写真が縦の多段連鎖だ。この形が基本となるから良く覚えて貰いたい。この場合起爆となるのは画面右の青ドロップ。これを投げれば4連鎖となるのだ。この時に、無理に高く組むと、軽い敵の攻撃でも連鎖どころか終わってしまう可能性があるので注意しよう。続いて、横の連鎖を作ってみよう。この場合の起爆は青、緑ドロップの間に挟んだ赤ドロップ。これで2連鎖。しかも、右3列目の青に緑が挟んであるので合計3連鎖になるのだ。コツを掴めば連鎖は誰でも出来るモノだから。とにかく、練習あるのみだ!

超カンタン! ワザ後付け連鎖をマスターしよう!

連鎖中にドロップを動かせる事は知っているよね。それを利用して連鎖を増やす事が後付け連鎖なんだ。なに、連鎖が出来なきゃダメじゃないかって。その心配は無用。アイテムを使った後にこのワザを使えば誰にでもカンタンに後付け連鎖が出来ちゃう。ただし、アイテムを使う前には後付けが出来そうなポイントをしっかり確認しておかないとダメだゾ。大基本にも書いてあるように画面を隅から隅まで見る癖をつけるようにしよう。それが達人への近道ですよ。



↑2連鎖後にこの黄色ドロップを投げ込めば後付けの3連鎖となる



↑これは縦の2連鎖に1連鎖を後付けするパターン。右3列目の黄色が後付けの元になる

モーニングを使って相手を秒殺すべし!

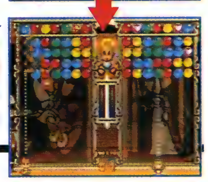
2P対戦をしている時に少しドロップを移動するだけで多段連鎖を起こすテーブルパターンがあり、これを俗にモーニングと言う。運良くこのパターンが出たら相手を秒殺できるゾ。そのためには画面を良く見ること。



➡スタート直後のテーブルパターン。よく見ると7連鎖が組まれているゾ



➡コインを退けて右2列から黄色を持ってきて上の一段が落ちて来るのを待つ



➡一段落ちて来た所で黄色を投げれば7連鎖スタート



↑これが縦の3連鎖だ。これ以上積むとチョット苦しいゾ



➡この形が横並びの4連鎖。これなら下を気にする事はない

SFCマジカルでワールドを使っちゃおう!

セレクト画面で十字ボタンを押して『モードセレクト』が最小の時に『ふたりモード』で決定すると。なんと、ワールドが使えるようになるのだ。その他、『とことんモード』に合わせて文字が最大の時に下ボタンを素早く2回押して決定すれば『裏おぷしょん』に入れるのだ。もっと知りたい人は『100パーセント遊ぶマジカルドロップ』(芸文社)を買ってね。PS版マジカルではシケモクにカーソルを合わして L2ボタンを押しながら決定すれば『イザベラR』が使えるよ。



⬅これが『裏オプション』。ここに入るコツは下ボタンをとにかく素早く押す

FLOW ドロップの組み合わせの変更
ITEM スペシャルドロップの変更
LEVEL 初期段数、出現速度の変更
ATTACK 攻撃ドロップ階数の変更

大基本

1.とにかく連鎖を狙ってみよう
さっさと消すのが不利なのはぷよぷよと同じ

2.エサの塊は大きく組んでおく
大きな塊を食わせるほど攻撃ブロックが多くなるので大きく組む

ばくばくアニマル～世界飼育係選手権～

■SS
■4800円
■セガ

ばくばくアニマルは連鎖を覚えたり、自分で新しい連鎖を作ることで楽しさが何倍にも広がるパズルゲームなのだ。今回ここでは連鎖の他にも一撃必殺技バーチャルベイトを大公開。本当に凄い技だからライバルには秘密にしちゃおう。

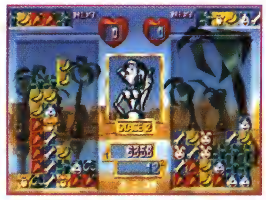
ばくばくが100倍たのしくなる連鎖を覚えよう！



⬆この形で3連鎖。パンダを落として連鎖スタートだ！



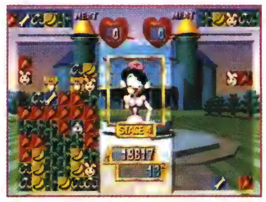
⬆バナナ塊を大きくしてあるのがポイント。連鎖最後のエサは多めに



⬆こちらは4連鎖。こういう感じで連鎖をドンドン増やそう



⬆この後にサル、パンダとつながり4連鎖となるのだ



⬆とりあえず、組んでみた『イトー式』。あとは運しだいって所かな？

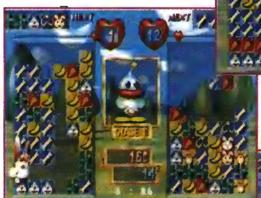
左上2枚の写真がパンダから起爆してウサギ、サルと続く3連鎖だ。左から2列目のバナナに注目して貰いたい。この場合はバナナは1列だが、ここを2列、3列と増やすことによって相手により多くの攻撃ブロックを送り込むことが出来る。右上の写真はバナナで起爆する4連鎖だが、3連鎖より攻撃ブロック数が少ない。要はより多くのエサを連鎖の最後で食わせる事が大事なのだ。また、『イトー式』と呼ばれるブロックを消さないようにフィールドの2／3程まで積み上げて偶然の連鎖を起こすという方法もあるが、消さずにブロックを積み上げるのは意外と難しいモノなので、自分で色々な連鎖を作ってみよう。そうすれば、ばくばくをより楽しむ事ができるゾ！

最終破壊連鎖技バーチャルベイトを極める！

一個のエサを複数の動物に食わせる戦法をバーチャルベイトと言う。この戦法を使えば大量の攻撃ブロックを相手に送り込め一発でKOすることも可能だ。この場合ウサギで起爆して左下3列に並ぶ犬が骨を食べてバーチャルベイト開始。なんと攻撃ブロック78。この時、犬の列やエサを増やせば連鎖と同じく攻撃ブロックを増やせる。ただし、欲張ってエサの積み上げすぎには注意しよう。この戦法も色々な組み方があるので友達とワイワイ騒ぎながら試してみてはどうかな？

➡待ってました。ギリギリセーフでウサギの登場





⬅ウサギが食べ終わってバーチャルベイトのスタート！



➡なんと攻撃ブロック数が7８。まさに一撃必殺の大技だ



秘密情報 攻撃ブロック数算数出式

A=B+C+C+C・・・

A：攻撃ブロック数　B：はじめに消したブロック数ー2
C：連鎖回数×その回に消したブロック数（Cは連鎖回数だけ続く）

大基本

1.左3列目は積まないようにする
ぷよぷよと同じ理由で、ここにはなるべくたまを積まないようにする

2.中途半端な連鎖はしない
少しのこうげきだまを送ってもすぐ返されるので、狙うは大連鎖のみ

3.こだまは同色で3個以上揃えて置く
1つでも連鎖を増やすためには縦横問わず、こだまを揃えておくこと

進め！対戦ぱずるだま

■PS
■4800円
■コナミ

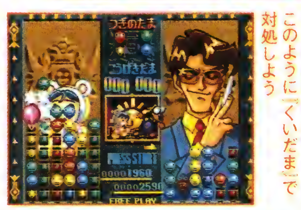
お手軽な連鎖と個性豊かなキャラで大人気の進め！対戦ぱずるだま。いくら連鎖が簡単と言っても、狙うはやっぱり大連鎖。そこで、各キャラの攻撃法を3パターンに分けての大連鎖術を大公開しちゃいます。

対沢田まゆ、チェリー、ペンクロー攻撃待ちを見極めれば勝機は見えてくるゾ！

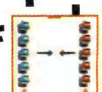
この三者のような縦並びで隙間を空けて攻撃してくるキャラにはある程度攻撃をさせて敵のこうげきだまを待つのだが、ここでは隙間を埋められないようにするのがポイント。4列程こうげきだまが溜まったところで隙間におおだまを入れて消せば一発逆転の大連鎖の始まりだ。なおリュウ、キョーちゃん、大月先生等の縦並びで隙間なしの攻撃に対しては下向きの『くいだま』を有効に使おう。これは沢田まゆなどで全列埋められてしまった時にも使えるワザなので必ず覚えておこう。



➡この赤だまで起爆させれば一気に大逆転だ、カンタンでしょ



⬅全埋めで来る相手にはこのように『くいだま』で対処しよう



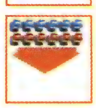




対まこりん、あたぼう子供は甘やかさず狙うはオーバー10連鎖！

このような横並びで同一色が落ちて来るこうげきだまパターンはパッと見で辛そうだが、コツさえ覚えればとても簡単。しかも、10連鎖以上も夢ではないのだ。まず、画面左3列を空けておく。これによって左3列のこだまは凸凹にならず横3列が同色で並んだ状態で上に重なって行くことになる。あとは頂上におおだまを置いて消せば連鎖スタート。あと、敵のこうげきだまを待っている間は右3列をむやみに消さずに組んでおけば左3列の連鎖とつながる場合が多いので、こだまを交えて組んでおく事を心掛けよう。



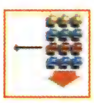


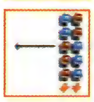
⬇赤だまが入って8連鎖。まこりんは細かい連鎖で倒していこう



対ももちゃん、政&その他油断は禁物、狙いすぎると痛い目に遭うゾ！

ももちゃんの攻略は基本的はあたぼう等と同じで、違うのは左3列ではなくて右3列を空けておくこと。政の場合は右を3列以上空けておき沢田まゆ等と同じように横からこだまを消していけば連鎖だ。この時に4列、5列と空けておけば連鎖は大きくなるが、自分も苦しくなるので3列空けて細かく刻んでいくのがベストな戦法だろう。なお、シェイ・シェイに関してはあたぼう等の戦法を応用すれば簡単に攻略できる。そして、ボスキャラとなると悲しいかな有効な攻略法がないのだ。先手必勝で責めまくれ！





⬇なっなんと、これで１１連鎖。でもこれ以上積むと苦しくなるぞ



ど～しても友達に勝てないという貴方には

いつもあとチョットの所で負けてしまう憎たらしいボスキャラだけど、マイキャラとして使えればこれ以上にうれしいキャラはない。仲間に「おまえ汚ねぇーよ」と言われたって勝てばこっちのモノ。そこで、ボスキャラを使ってみよう。でも、これで負けたらものスゲェー恥ずかしいゾ！



⬅コマンド入力でボスキャラ市場が使える。これで俺も無敵だぜ！

2P対戦で「？」にカーソルを合わしスタートを押しながら以下のコマンド入力すればOK

珍　↑↑↓↓←→←→×○
市場　↓↓↑↑→←→←○×
奥方　○×→←→←↓↓↑↑
服田裏　スタートを押してから1秒以内に×10回連打

大基本

1.NEXTぷよは必ず見て
次のぷよによって積み方が変わってくる。余裕ができたら2NEXTまで見て

2.左から3列目は積み上げるな
いわゆるぷよの落ちてくる列。ここが上まで積み上がった時点で負け決まりよ

3.左右の回転を使い分けよう
せっかくの2つのボタン。落下するぷよの軸を見分けて、スピーディに回そう

ぷよぷよ通

■SS他
■コンパイル

いま日本中で最も愛されてるパズルゲーム「ぷよぷよ」。明るく楽しく、誰もが楽しめる間口の広いゲームだけど、その最大の魅力『連鎖』となると奥が深い。連鎖が組めるようになれば、オモシロサさらにUP！　だから教えちゃう連鎖のコツ、ばよえ～んへの道。



連鎖のパターンは2種類しかない！

えいっ！　ファイヤー！



階段積み

いくら難しい大連鎖だって、その基本となってるのはたった2つのパターン。それを組み合わせて積んでいるのだ。『階段積み』は土台となっていたぷよが消え、その上に置いてあったぷよが落ち、隣の列と連鎖するパターン。左の写真を見れば、一目瞭然でしょ？

挟み込み

『挟み込み』は同色ぷよの間に、別の色のぷよを挟んでおいて、その色の違うぷよを消して連鎖するパターンだ。右の写真の通り。ここではまだ2連鎖だけど、これを3・4とつなげていけば連鎖が大きくなるのだ。原理が分かったところで、次は5連鎖に挑戦！



5連鎖を組んでみよう!!

アイスストーム！　ダイヤキュート！　ブレインダムド！



階段積み5連鎖

基本が理解できれば、5連鎖だってコワくない！　左は3−1と呼ばれる、階段積みを代表する最も作りやすいパターン。前の2連鎖をそのまま伸ばしたカタチだ。コレで5連鎖が起きるゾ。写真を見て、それぞれ同色を縦に3段積み、最後4段目の仕掛けとなっているぷよが、右にひとつずつズレてるのが分かるでしょ？　ココがポイント！「仕掛けぷよを起爆する（連鎖が始まる）側にズラす」のだ!!　左から起爆なら、仕掛けぷよを左にズラせばOK。この方向を間違うと連鎖は起きないから、気を付けてネ。

階段積みは連鎖の王道、お手軽なうえ強力な必須テクニックだ。3・4と連鎖を慣らしながらでも、コレは絶対にマスターしよう！

挟み込み5連鎖

右の写真は、挟み込みの中でも『カギ積み』と呼ばれる、階段積みの途中から移行できる特殊な積み方。縦列同色ぷよの間に、隣の列の色のぷよが挟まってるよネ。赤には黄、黄には緑、緑には青…って感じで。ポイントは「仕掛け（隣の列と同じ色の）ぷよを起爆側とは逆にズラし、その上は元（土台）の色のぷよに戻す」コトだ!!　特に、階段とは違う『起爆とは逆に』と『色を戻す』という点が重要。例えば、黄色に挟み込んである緑が赤だったり、その緑の上に黄色を置くのを忘れたりすると、そこで連鎖は止まっちゃうのダ！

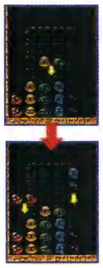
挟み込みはパターンよりも、経験とひらめきがモノを言う。臨機応変に使いこなせるようになれば、一気にレベルUP間違いナシだ。



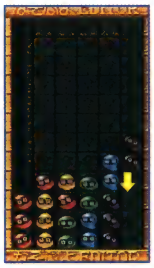
Point!!

➡土台を積む時は、できれば2NEXTまで見て、無駄のないようにしたい。基本的にはゾロ目は縦置き、色違いは横置きだ。ある程度土台ができたら、起爆の方向を決めよう

➡起爆側が決まったら、仕掛けぷよをズラして置いていく。ゴミ（連鎖に必要ない）ぷよは連鎖尾（この場合左、赤の上）に寄せて、起爆ポイントを埋めないように注意して



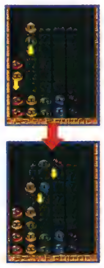
➡3−1と2−2の複合階段積み。緑の上の赤ぷよが「壁」になってマス。土台が2つの場合は、仕掛けも2つ以上必要。イメージさえつかめれば、定型にこだわるコトはないヨ



Point!!

➡赤黄を横に置いたり、緑黄を緑の列に乗せれば階段だけど、写真のように置くと挟み込みになる。仕掛けとなるぷよの色は、隣の列のぷよの色と一緒だよ。赤列に黄、黄列に緑

➡仕掛けの上に乗せる、ぷよの色に気を付けて。色を戻すのを忘れると、ただの階段積み…しかも仕掛けが逆で失敗…になっちゃうからネ。写真ではアト赤と青がくれば、準備完了



➡挟み込みには本来、定型のパターンがない。カギ積みのようにキレイでないが、コレでも5連鎖。挟み込みだけの連鎖は難しい人は、階段積みに組み合わせて使っていこう



さらに連鎖を伸ばそう！

じゅげむ！　ばよえ～ん！

5連以上の大連鎖を狙う場合は、ホントなら「折り返し」というテクニックを使うンだけど、コイツは上級すぎて難しいと思うのでカット。その代わりココでは、階段積み5連鎖から、簡単に1～2連鎖伸ばせる方法を紹介しよう。ばよえ～ん到達まで、アト少し。

▼連鎖尾に1−2−1



難易度　★
連鎖最後の空いてるくぼみに1、隣の2列に2−1と置くだけで6連鎖目完成。仕掛けや土台にくっつかないよう、違う色のぷよで組むコト。この上に同様に1−2−1と積んでいけば、さらに連鎖はつながる。ゴミぷよを寄せる時、ちょい意識して作ってみよう

▼連鎖尾に挟み込み



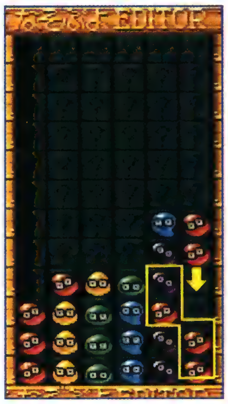
難易度　★
連鎖最後の列に違う色のぷよを挟んでおいて、前の列に仕掛けを作る。消えるのは紫→赤の順番。ヤヤコシそうだが、基本は階段の延長で分かりやすいし、5連鎖を組みながら同時に作れるので、なかなか使える。ぷよを散らさずに済むので、混乱もしない

▼連鎖尾に挟み込み2



難易度　★★
連鎖尾の土台の上で、仕掛けぷよを違う色で囲む「かんぬき式」とも呼ばれるテクニック。消える順番は赤→紫。囲むぷよの配置が定型なので、少々メンドくさい。一番上の紫は、隣の黄の上でもOK。仕掛けぷよの下に、別の色が挟まったたら、狙ってみよう

▼起爆に挟み込み



難易度　★★
階段積みの最初だけ、挟み込みにする方法。忘れちゃいけないのが、挟み2連の上にきちんと次の階段の仕掛けを置いておくコト。コレがないとただの2連鎖。意識的に作ろうとするよりも、横6列全部に土台を作ってしまった時などに、活かすのが有効

▼起爆に2段挟み込み

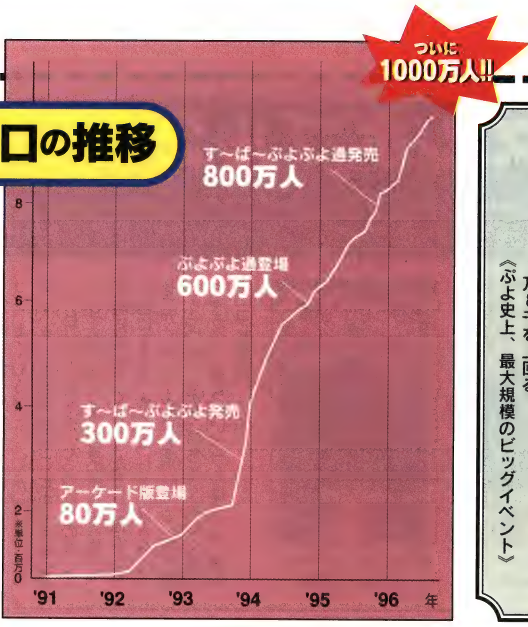


難易度　★★★
このまま左方向に連鎖をつなげていけば、折り返しとなる「半折り返し」状態の7連鎖。隣の列などとの兼ね合いで色の制限があるので、なかなか思ったようにイカないだろう。単純に言えば、階段5連鎖の起爆から遠目の色を使うコト…ですかね

コレで10連鎖だ!!



いま紹介したさまざまなテクニックを駆使し、階段積み5連鎖を何とか10連鎖まで伸ばしてみた。でもココまでやるンなら、折り返しを覚えたほうが早いンだけどネ…



ぷよ人口の推移

当初口コミだけだったのが、2P対戦1コインのAC版登場から着実に広がりを見せる。ぷよFESで対戦に火がツキ、SFC版の発売で一気に跳ね上がる。その後も勢いは衰えるコトなく、順調に「ぷよぷよ通」に移行。現在、ぷよ人口は1000万人と推定される。

ぷよぷよの歴史

1989年12月 MSX2版「魔導物語」のキャラクターとして『ぷよ』が誕生

1991年10月 FCディスク、MSX2版「ぷよぷよ」発売

1992年12月 「ぷよぷよ」アーケードに登場
MD版発売、後にMD史上に残る売上を記録することとなる
※以後、他機種にわたっての移植が進む

1993年1月 広島・五日市にて、ぷよ史上初の大会開催
動員数は数十名と少なかった

3月 「なぞぷよ」ゲームギア・プラスワンパック同梱発売

11月 ぷよぷよフェスティバル開催
※以後、全国各地でぷよぷよのイベントが開かれるようになる

12月 カーバンクル人形、通信販売開始

1994年10月 「ぷよぷよ通」アーケードに登場

12月 ぷよまん、発売開始
「ぷよぷよ通」MD版発売
※以後、他機種にも移植される

1995年1月 全日本ぷよ協会（『AJPA』アジャパ）正式発足

8月 第1回全日本ぷよマスターズ大会開催、8千人を超える来場者。
※以後、各都市の協会加盟団体により公認大会が開かれるようになる

9月 ばよえ〜んツアー'95。ほぼ1ヶ月かけ、全国8カ所でイベントが行われる

1996年3月 ぷよまん本舗、広島本通り店開店
第2回全日本ぷよマスターズ大会、来場者は1万8千を上回る
《ぷよ史上、最大規模のビッグイベント》



特選!!

手のひらにぷよぷよを

ぷよグッズ紹介

カーバンクル人形からぷよまん、そしてぷよまん本舗開店と増殖し続けるぷよグッズ。中でも選り抜きの売れセンを紹介しちゃおう!





←ぷよまん(16個入)
¥1,500
中身はクリームとあんこの2種類。美味いンだな、コレが。カーバンクル饅頭もあるヨ



←カーバンクル人形
¥2,800
とってもキュートなカーくんのぬいぐるみ。高さが25cmもあるから、まるで実寸みたい

➡ぬいぐるみぷよ
中¥1,200 大¥4,000
4種類のぷよ。ボールにもクッション代わりにも使える!? 大はホントにデカイぞ



←びっぐぷよグミ
¥200
コチラは新製品。グレープやオレンジなど4つの味のぷよが楽しめマス。広島限定発売





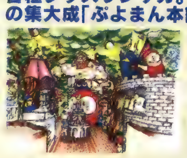
←湯呑み（スケルトン−T）
¥550
最弱キャラ、お馴染みの湯呑み。しかも赤いお座布団付き。コレで飲むお茶はきっと…

➡ココで紹介したモノはみ〜んな、この「ももも通販」でも取り寄せるコトができるのダ! グッズはまだまだイロイロたくさんあるゾ



⬆貯金箱
(カーバンクルとぷよ)
¥1,200
部屋に置いて見てるだけでも、めっちゃカワイイ貯金箱。コレならお金が貯まるかな!?

各種グッズワンサカ。ぷよわーるどの集大成「ぷよまん本舗」へド〜ゾ!

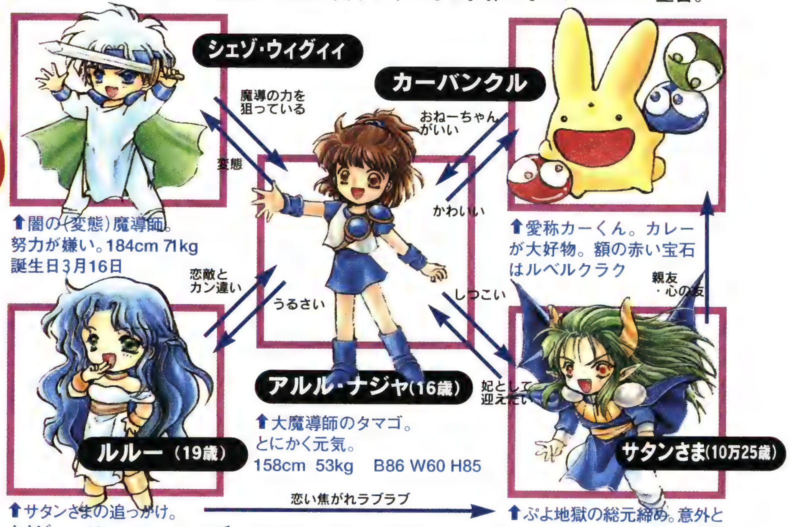


←「ぷよまん本舗」! 今は広島4店舗のみだけど、今後(近い将来!?)全国展開の予定アリ

お問い合わせ先 〒732 広島県広島市南区京橋町1−7アスティ・第一生命ビルディング株式会社コンパイル「ももも通販」係まで。

魔導を知らないアナタのための キャラ相関図

魔導学校に向かう途中、アルルは他の魔導師の力を吸収しているシェゾに狙われる。逃げ込んだ地下迷宮でサタンと出会い、求婚されるが、カーバンクルとともに逃げ出す。アルルとカーバンクルが一緒にいるのを見たルルーは、サタンとアルルが結婚したと思いこみ、アルルに嫉妬して追い回すようになる。罪のないアルル…三重苦。



⬆闇の(変態)魔導師。努力が嫌い。184cm 71kg 誕生日3月16日

⬆愛称カーくん。カレーが大好物。額の赤い宝石はルベルクラク

⬆大魔導師のタマゴ。とにかく元気。158cm 53kg B86 W60 H85

⬆サタンさまの追っかけ。タカビー。168cm 56kg。B90 W61 H87

⬆ぷよ地獄の総元締め。意外とのんき。カーバンクル好き。 実は魔導学校の校長

第2回 ぷよマスターズ大会に行ってきたゾ!

いやぁ〜、とにかくスゴかったぁ。まず驚いたのが、人の多さと年齢層の広さ。4歳から65歳マデが揃ってる。ぷよぷよが多くの人に愛されてるのを改めて実感。そしてレベルの高さにもビックリ。予選でも5連鎖なんてアッと言う間、みんな積み込みの早いコト速いコト。そこから勝ち残った上級ぷよらーが、今度はステージ上で各大会のキングを目指す。ジュニア、レディース、ナイスミドルなど…熱戦の中ではナント13連鎖まで飛び出したゾ! しかし何と言ってもスゲ〜迫力だったのが、本選&グランドマスター決定戦。特に決定戦では、会場みんなで「えいっ、ファイヤー、アイスストーム」と連鎖の大合唱で大盛り上がり。6連鎖を6連鎖で相殺、7連鎖を7連鎖Wでお返しなんちゅー、アンビリーバボな世界。第3回マスターズ大会は、97年3月30日。場所は同じ、幕張メッセ。10カ月間みっちり修行して、出場してみてはいかがかな?



←奥に見えるステージだけでなく、会場全体で熱い戦いが繰り広げられた



グランドマスターのお言葉

阿部しぇぞおさん
(15歳)

第1回マスターとして決定戦にて『初代グランドマスター』の座に輝く。某有名私立中学3年生。

ボクがぷよぷよをやり始めたのは、4年半前です。MSXを持ってる友達がいて、そこでハマリました。初めはなかなか上手くなれなくて…でも基本を覚えて特訓して、強い人と対戦したり教えてもらったりして、上達しました。周りに強い人がいたら、その積み方を見てるだけでも勉強になりますよ。最初のうちは階段積みのほうが簡単だから、そっちばかりになりやすいけど、ちゃんと挟み込みの練習もして下さいね。でないと、パターンだけで応用が効かなくなっちゃうので。あとは実戦あるのみ。ぷよぷよはイイですよ。おかげで友達も増えたし、…彼女もできました。これから始める人に言うことは…基本を守るのは大事。でもキレイなカタチだけにこだわらないで、崩れてもいいから自分のオリジナルな積み方ができるように、頑張って下さい。では、マスターズ大会で逢いましょう。

(AJPA) 全日本ぷよ協会の一般会員になろう!



←会員になると会員証と、隔月で会報が送られてくる。その会報には…全国各地で行われる大会の開催情報やその結果報告などがコト細かに載ってるのダ。もっと強いぷよらーと戦いたくなったら、即入会だ! 問い合わせ先はグッズと一緒、「ぷよ協会」係まで

ぷよらーデビューを目指せ!

左の攻略ページだけじゃ物足りない、もっと上手くなりたいというアナタのために、より強くなるための道=アイテムを紹介しよう!

ひとぷよでの鉄則

● **細かい連鎖でツブしていけ!**

対CPU戦では2〜3連鎖で充分。おじゃまぷよが降るとCPUの思考はリセットされるので、休みなく降らせていこう。また、各階で強いキャラから先に戦うのも手だゾ。

ふたぷよでの鉄則

● **起爆のタイミングを考えろ!**

初めのウチは、ある程度連鎖ができたらスグ起爆。相手のフィールドを見る余裕が出てきたら、ツブシにはツブシ、大連には大連と相手の積み方に合わせていこう。



ぷよ同人誌各種
⬆単なる同人とは違い、「ぷよ譜」なるモノなどを用いて、ぷよぷよの技術的な面について独自の解説をしてくれている冊子。こういったグループが全国にいくつもあるとか



「ALL ABOUT ぷよぷよ」「ALL ABOUT ぷよぷよ通」
電波新聞社 定価1,280円 1,300円 好評発売中
⬆ぷよらー達の間で『ぷよバイブル』となっている攻略本。その中身は…ものスゴク濃ゆ〜く、ぶちタメになる。迷わず買うべしッ!!



「す〜ぱ〜なぞぷよ通」
96年6月28日発売 6800円
⬆なぞぷよは、連鎖のシステムを理解するのに最適。しかも、ぷよマスター監修・連鎖の修行モードまでアル る! 初心者にオススメ



「す〜ぱ〜ぷよぷよ通REMIX」
好評発売中 6,800円
⬆す〜ぱ〜ぷよ通が安くなった上、練習モードが充実。しかも、とこぷよに連鎖のお手本付き。コレで5連鎖の組み方を勉強できるゾ!

※ぷよらーのみなさまへ：このページは新規開拓、または初心者の実力底上げを狙ったものであります。本格派の方々には物足りなく感じるでしょうが、広い目で見てクダチャイ。

大基本

1.撃ち込みは正確かつ迅速に
パズボブの核にして、最大の難問。それができれば苦労しない
2.効率よく消そう
無駄の多い消し方をしてるとクリアが遅くなり、命取りにもなりかねない
3.無理はするな
高得点を狙いすぎて自滅とか、速いだけで不正確では本末転倒。意味がない

パズルボブル2

■PS
■5800円
■タイトー

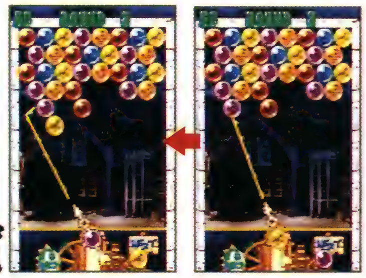
運鎖もなけりゃ、積み込みもない。ただバブルを3つ以上揃えりゃいいダケの話し…。なのにナンテこんなに奥が深くて、ド〜シテこんなにハマッちゃうの？　それが「パズボブ」なのダ！

ちょっといいテク

大基本でも触れたように、パズボブ上達のためにはイカに効率よく消すか、がポイントになる。そこでココでは、無駄バブルへの対処法をお教えしよう。

【とりあえず避難】

撃ち込める部分（射程範囲）に、発射バブルをくっつける場所がない…なんてコト、よくあるよネ。こんな時はとりあえず、あと1個で消すことができる（リーチ目）バブルの上にくっつけるのダ。そうしておけば、リーチ目の色が来た時に、同時に落ちてくれる。ただし、他の色と2色にマタガッてくっつけるのはタブー。せっかくのリーチ目を消しても、他の色とくっついてるので落ちてくれなくなっちゃうゾ。「要らないバブルはリーチ目の上」コレ鉄則。



⬆コレで無駄なバブルが落ちる。簡単楽勝〜！

⬆射程範囲にない場合はリーチ目の上に避難。

【回し撃ち4個消し】

リーチ目を消したら同じ色のバブルがまた来ちゃって、つけるトコなくて余っちゃった…という状況をなくすテク。同色バブルが2個以上続く時は、まずフィールドをよく見て。特に気を付けるのは、その色のリーチ目がある場合。1個目でそのリーチを消しても2個目がちゃんとつながる場所があるならいいが、ないのなら2個目が余ってしまう。こんな時は、1個目をリーチ目からひとつ離しておいて、2個目でつまり4個つなげて消すのダ。コレならバブルが余るコトはない。



⬆ひとつ空けて、4個にして一気に落とそう。

⬆リーチ目を撃てば消せるが、次が余っちゃう。

パズボブ2の裏ワザ・全部教えます！



プレステ版のみならず、アーケード版そして未開の2Xマデ！　すべての裏ワザを完全網羅ッ!! コレ以外に裏ワザはない。家でもゲーセンでも、ひと味違ったパズボブやろうぜ。

「ひとりでパズル」の裏面をプレイ
〈PS版〉タイトル表示中に…R1→上→L2→下
〈AC版、2X〉タイトル表示中に…A→レバー左→レバー右→A

「ひとりでパズル」キャラセレクト
〈PS版〉コース選択画面で…左→左→上→下→L1L2・R1R2同時押し
〈AC版〉コース選択画面で…スタートを押しながら、レバーをいずれかの方向に入れる
同時にAも押しながら行うと、さらに別のキャラになる
〈2X〉各ラウンド開始時に…AC版コマンドと一緒
※「ひとりで対戦」キャラセレクトも同様

「ふたりで対戦」キャラセレクト
〈PS版〉裏面コマンドと一緒
〈2X〉1本目開始時に…「ひとりでパズル」キャラセレクトコマンドと一緒

クレジット数を増やす（PS版のみ）
オプション画面で…左→右→R1→R2→L2→L1→上→下
カーソルをクレジットに合わせ、決定ボタンを押すとカウントダウンが始まる。
決定ボタン連打でクレジット数が増える。最高30まで、それ以降は1に戻る。

玉の消え方や効果音が変わる（2Xのみ）
タイトル表示中に…A→レバー左→レバー左→A
※同時に裏面に行きたい場合は…A→レバー右→レバー左→A

スーパーボーナス 10,485,760を狙え！

通常のボーナスの、ナント10倍の得点が一気にもらえるスーパーボーナス。お約束は…「基本の3個（リーチ目＋1）をきっかけにして、いっぺんに20個以上落とす」コト。この『3個きっかけ』とゆーのがポイント。パズボブやってるならコレを知らなきゃ、真に楽しんでるとは言えないゾ。さぁ狙え！　夢の10,485,760点!!



⬆さぁ開始！　この辺りを狙ってポポンと撃つのダ。イキナリ消えないように、1個目は違う色で

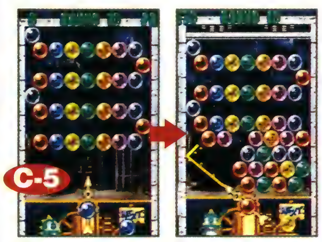
⬆おじゃまブロックにくっついたら、その色をリーチ目にしておこう。後で狙いやすいようにネ

⬆真ん中のバブルを順に消していく。天井からつながっている黄色を消したら、コレで準備完了

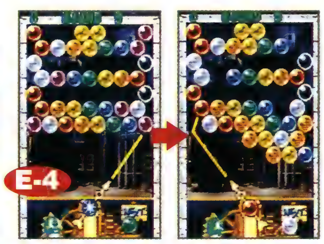
⬆あとはリーチ目の色がくるまで、逆側の壁を使っておケツから、消さないようにつなげていこう

⬆リーチ目の緑を撃って、全落とし…ハイ、コレで無事スーパーボーナス獲得！　さぁお試しアレ

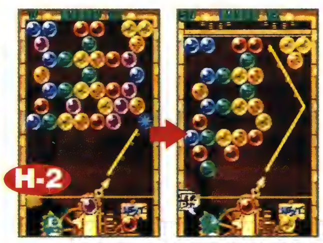
⬆コレに慣れたら、今度はダブルで作ってみよう。A−1だけで驚きの20,971,520点！



⬆1列目を早く切り、右端からバブルを積んでいく。20個たまったところで、2列目の根本…左端の赤を切る。しかも3・4列目も同様にやれば、3回も狙えちゃう稼ぎ面なのだ！

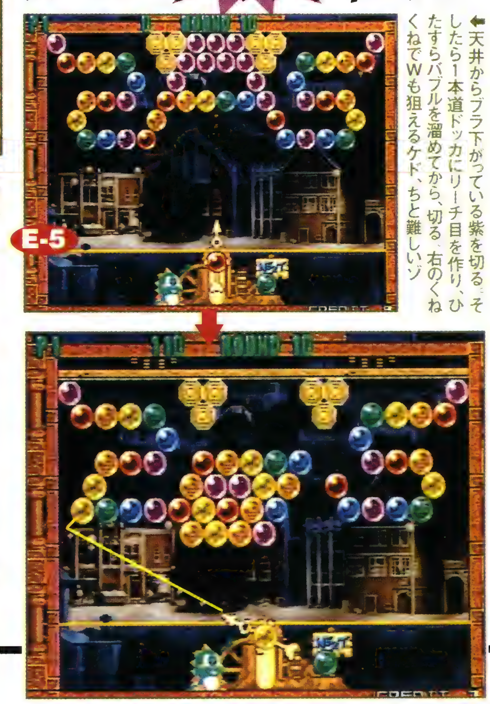


⬆最初のスターバブルで紫を落とす。後は2個つけ足して赤を待ち、来たトコロで左端の赤を狙えばボロボロ落ちてSボーナス！　コレだけでOK、めちゃ簡単。サービス面だネ



⬆まず、右端のスターバブルに紫を当てよう。1番上の赤を狙うのに邪魔な中段の赤を消して、2〜3個バブルを積んでおく。で、天井の赤を落とせばヨシ！　壁撃ちを慎重に…

こんなトコでもカンタンに スーパーボーナスチャンス！



⬅天井からブラ下がっている紫を切る。そしたら1本道ドッカにリーチ目を作り、ひたすらバブルを溜めてから、切る。右のくねくねでWも狙えるケド、ちと難しいゾ

「パズルボブル2X」サターンで7月に登場!!



⬆ついにSSでも出る！　「2」と「2X」が完全移植で入ったうえに自分でパズルが作れるオリジナルの『エディットモード』まで追加。今から腕がウズウズしてるSSユーザーよ、夏まで待て！

パズボブの攻略本はコレだけ！



「100％遊ぶ　パズルボブル2」
芸文社　定価800円

⬅全コース135面＋全裏面合わせて、270面のオープニングをアドバイス付きで紹介。もちろんスーパーボーナスのコトも詳しく載ってるゾ

1番簡単なルートは？



⬆A→C→G→L→R→Xがオススメ。ちなみにG1やR5でもスーパーボーナスが狙えるヨ

厳選おちものパズル4連発!!

ジャンジャンバリバリまだまだ出しますパズル大特集。このコーナーでは今後の人気爆発が期待される物から大人のための渋ぅ〜い一本までドーンと大詳解。お好みのパズルを見つけてトコトンやりつぶしちゃおう。

くるりんPA!

■PS SS
■3980円
■スカイ・シンク・システム

導火線を長くつなげて一気にファイヤー!!

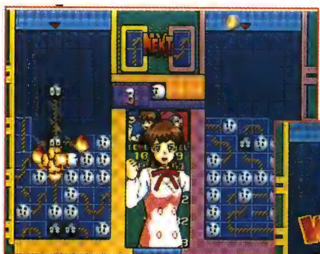
このゲームは落ちてくる導火線をつなげ、着火して消していくシステムなので、他にの落ちものパズルにある連鎖がない。しかし、簡単なモノでないぞ。次々に落ちてくる導火線を途切れないようにつなげていくのはかなりハードな作業だ。

導火線を長くすればするほど、敵に多くの『ゆきだるま』を送れるから、ちまちま着火せずに沢山つなげて消そう。導火線が途切れそうになった時や隣接の導火線にも着火したい時には間に爆弾を挟むと、派手に爆発しながらつながってくれる。

長くつなぐのが必勝のコツだから、『ゆきだるま』が降ってきても平気なように導火線の先端は上へ上へもっていくようにしよう。



➡こちらはPS版。おいおいスゲェーつながってるぞ





⬆ドカン派手な大爆発。ストレスもブッ飛びます
➡よっしゃー!勝ちポーズのキャラもとってもキレイです

でろ〜んでろでろ

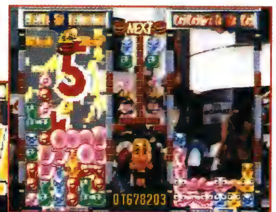
■PS SS
■5800円
■テクモ

世界初!思わず吹きだすお笑いパズル

随所にくだらないギャグが盛りだくさんで、ゲームそっちのけで大爆笑のでろ〜んでろでろ。ある程度まとめて組んでおけば連鎖もカンタンに出来ちゃうから、落ちモノ初心者でもかなりハマる一本ですよ。しかも、連鎖中のでろの動きはとてもコミカルだし、キャラのセリフは超楽しいから絶対に聞き逃さないように。そして、凄いのが『摩天楼はでろ色に』と言う約5画面を使った大スクロールモード。「目指せ100連鎖」ってコトなので、みんなも挑戦してみよう。



➡ブゥッて膨らんで飛び散る連鎖の瞬間。快感ですよ



➡前人未到の108連鎖。ここまで組めば君もでろマスター



⬅この写真の男性はひょっとしてあの郷ひ○みなのか?

めざせ!戦球王

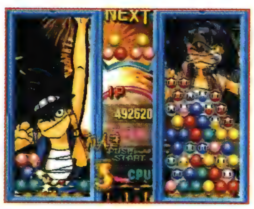
■PS
■5800円
■セイブ開発

落ちモノパズル界期待の新人!

同色4個の球を縦、横、斜め問わず並べれば球を消すことが出来るのだが、3個塊で落ちてきて地面に着くと左右に転がっていく球を並べるのは至難の業。連鎖を作るとなるとこれまた大変と思いきや、同色の球を3個ずつ並べておけば2、3連鎖はしてくれるのだ。連鎖をちゃんと組めるようになるためには難易度を低く設定して球の転がり方を軽くでもいいから掴むのが一番。また、『ぷよぷよ』でもおなじみの相殺システムが導入されているので、やられたらやり返す2P対戦は熱くなること必至だ。



⬆状況によって変わるキャラの表情も魅力のひとつだ



⬆ついにやりました。3連鎖をキメてイェ〜イ



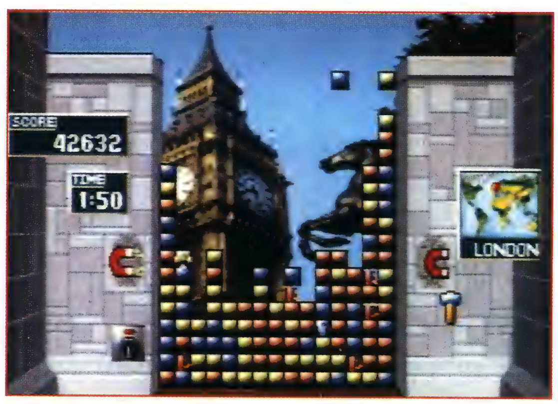
⬆連鎖もキメてやっとの思いで勝ちました

ブレイクスルー

■PS5300円
■SS5800円
■翔泳社

コーヒー片手に楽しめる大人のパズル

同色2個以上のブロックを揃えてつぶしていくシンプルなシステムだが、それだけにとても奥が深いゲームになっている。いいかげんにつぶしていってクリア出来るようなモノではないのだ。最後まで残ってしまったブロックは上から落ちてくる爆弾などのアイテムを使ってつぶしていこう。2P対戦モードもオススメ。



⬅バックに見えるロンドン名物ビックベンが渋すぎる

試験に出る!? 近代パズルゲームの歴史

● **落ちモノの誕生**

パズルゲームが現在のようなカタチになるまでに、大きく分けて3つの変革があったと言っていいだろう。その最初の変革となったのは、88年「テトリス」の登場である。それまでの倉庫番やロードランナーなどで中心だった『何度かプレイする内に、ある種のパターンを発見し、ノルマをクリアする』という形式から、『画面内にフィールドを置き、上から落ちてくるものを積み上げないように消していく』という新たなスタイルを生み出したのだ。いわゆる、落ちモノパズルである。このスタイルの確立により、その後のパズルは一変し、落ちモノが主流となっていく。

● **形から色へ**

次の変革は、90年の「コラムス」で訪れる。落ちモノというスタイルを受け継ぎながら、その目的を『隙間なく埋める』ことではなく『色を合わせる』ことへと変えたのだ。『形』から『色』への変革。これにより、コマがブロックである必要性がなくなり、さまざまに多様化していった。また、『連鎖』という概念を打ち出したのも、このゲームが初めてである。

● **対戦形式の魅力**

そして92年。次第に火がつき始めてきた「ぷよぷよ」により、パズルにも『対戦』の波がやってくる。人間同士の対戦ももちろんだが、特にここで注目すべきは、1人で遊ぶ時にも『CPUと対戦する』プレイ方式である。それまで、落ちモノは『CPUの速さについていく=持続』がテーマだったが、それが『CPUと戦い競い、勝ち進んでいく=勝負』となったのだ。これにより、連鎖(もしくは多く消すこと)が相手への攻撃に発展し、攻撃の形として『おじゃま』要素が誕生する。おかげで、より勝負が盛り上がり、いっそうパズルが面白いものとなった。この後のパズルゲームが『対戦(CPU対戦)』を基本とするようになるのも、この『おじゃま』の魅力のためである。

● **第4の変革へ**

このように、パズルゲームは80年代後半から90年代前半に掛けての短期間で、急激な変移を遂げてきた。しかしそれ以降の4年半、96年の今日に至るまで、完成度、システムの巧妙さ、奥深さ、人気など、すべての面において「ぷよぷよ」を超えるものは出ていない。『積む』から『崩す』に発想を逆転させた「パズルボブル」など、新鮮さを感じるものも出てきたが、まだ至らず。今後、『第4の変革』へと導いてくれるような、新しいパズルゲームの出現が待たれている。



「パズル上手はめちゃモテ度高し」

今号の表紙を飾ってくれた、ン〜とってもキュートおな遠藤久美子ちゃんも 実はパズル好き。「ぷよぷよ」や「ぱずるだま」にハマッてるのダ。パズルはコマンドや呪文を覚える必要がないし、カワイイキャラが多いので、トーゼン女の子に人気がある! 他のゲームなんかより、かなり取っ付きもいいワケだ。コレは使える…。さぁ今からでも遅くはない! パズルに強くなって、久美子ちゃんみたいな素敵な女の子をお誘いGETしようぜ!!

さあ、急がないと遅れちまうぜっ。

ゲームが変わる。パソコン通信が変わる。
新しいこと、オークスヘブンから。

開局を間近に控えたリアル・タイム・インタラクティブ・ネットワーク・ゲーム「リング」。今までのゲームでは味わうことのできなかった、新鮮な異次元体験があなたを待っています。すでに会員の登録受付が始まっています。開局後ただちにゲームができるように、お早めに会員登録をお済ませください。料金は一切かかりません。ゲーム・ソフト代もタダ。必要なのはゲームをするときの通信費(1分15円)だけです。さあ、一緒に幕を開けよう!!



Copy OK
このソフトは、権利者の許諾なしで複製することを許可しております。どんどんコピーしてお友達に配ってください。

RING リング
REAL TIME INTERACTIVE NETWORK GAME
03-5820-1188

通信ロープレ

exIllusion
エクスリュージョン

●動作環境

■対応機種：PC-9801VX以降（LT／HAを除く）386以上推奨
■ディスプレイ：高解像度（640×400）アナログディスプレイ
■音源：FM音源、MIDI音源（GM）対応
■ハードディスク：10MB以上の空き容量必要
■メディア：3.5"FD、CD-ROM
■通信速度：9600bps
■接続料金：1分15円（この他に通常の電話料金がかかります。NTT各種サービスをご利用ください）

●アクセス・ポイント **03-5820-1188**（順次、各都市に展開予定）

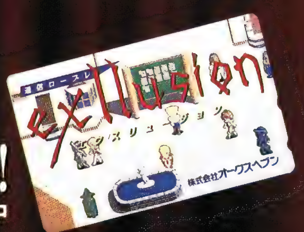
●登録方法

上記アクセス・ポイントに接続後、以下の内容の電子メールをお送りください。登録情報を確認後、弊社からソフトをご指定の住所に郵送いたします。ソフトをご自分のパソコンにインストールすれば、後はいつでもオークスヘブン・ネットのRINGにアクセスして「エクスリュージョン」をお楽しみいただけます。

必要記載事項
●〒、住所、氏名、年齢、性別、電話番号●使用する希望メディア●ソフトの希望送付先

ただいまオンラインで
登録受付中

今がチャンス！
テレカ・プレゼント中



開局前に登録された方に限り、もれなく「エクスリュージョン」オリジナル・テレカをさしあげます。

株式会社オークスヘブン
〒101 東京都千代田区岩本町 3-8-16 東誠ビルNo.11 2F
※記載の会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。※お問い合わせは、弊社ネットへ電子メールでお願いします。

トレジャーハンターG

興味を持ったら何でも触ってみる。探ってみる。いたずらしてみる。自分から働きかければ色々なリアクションが返ってくる。だからよけいに好奇心が高まる。子供になって遊びたいゲームだ。

■スーパーファミコン■スクウェア
■ロールプレイング■5月24日発売
■7900円

構成・文／根本康弘

戦闘、バシバシ、楽しみ方が工夫されているから面白い
何から何まで自分で触れてみる

好奇心が自然にわき出てきた

「素直な反応が返ってくる」。それが、サンプル版に初めて触ったときに感じたことだった。物語のあらすじを理解したり、操作方法を覚えたり、試行錯誤しているうちに、ゲームのあちらこちらで得られるリアクションがだんだん気持ちよくなってきた。

目が止まったのはセリフ、画面処理、BGMなどの演出面。とにかくおおげさな表現が目立つのだ。あまりにもマンガっぽくて、逆にすがすがしさを感じさせる。物語の展開が読みやすいにもかかわらず、ちゃんとボクをワクワクさせてくれる。

だんだんとこのゲームに魅力を感じ始めてきた。特にその気持ちが高まったのは、戦闘のおもしろさが手に馴染んできた頃だ。一見「ヘックス」とか「戦略」なんて言葉を連想させる画面。でも、戦いの回数を重ねていくうちにその画面がボードゲームのように見えてきた。こうなるともはや、敵に出会うごとに全く新しいゲームを遊んでいるような気分になってくる。

自然に芽生える好奇心、マンガっぽさに徹した物語展開。何回目でも新鮮な戦闘。構造は複雑そうにみえて手触りはシンプル。その気持ち良さを3つに分け、あわせて開発者のスティング・米光一成氏にポイントを聞いてみた。





⬆➡ウインドウの端にキャラが表示されるなど随所に工夫が。右はフィールドマップ

好奇心を持たずにはいられない 手ざわり

身の回りにあるものに、興味のおもむくまま触れてみよう。Aボタンを押すだけでさまざまなリアクションが返ってくる「バシバシ」システムが物語の味わい方を広くしている。さらに簡略化された買い物方法、メニュー画面なども目につく。簡単に、直感的に行える一つ一つの動作が手に馴染みやすい。



⬅買い物はアイテムを直接手にとってレジに向かう



⬆店の中を這いずり回るねずみを倒すとごほうびがもらえる。思いっきりふっかけてみる？

米光氏談 少年冒険活劇モノにしたかったので、「明るく、楽しく、テンポよく」をテーマにしました。プレー後、元気が湧いてくるゲームだと思います。

ストーリー展開に熱中することができる 親切設計

戦闘が終わると、経験値が入るのと同時にHPがわずかながら回復する。たったそれだけのことだが、煩雑な作業が減る。つまり、純粋に物語に熱中できるのだ。おおげさな演出も、親切なメッセンジャーも、一見単純な展開も含めて、すべて物語をクローズアップする見事な役割を果たしている。





⬅⬇ゲームをシンプルかつプレーヤーの手がかからないようにすることで熱中度が高まる

米光氏談 一戦闘ごとのHP回復は、物語を味わうための機能であるとともに、戦闘内で大胆な作戦を試してみてほしいので取り入れてみました。

割り切った大胆さがキモチイイ イキな演出

主人公は子供。だからこそ一見おおげさすぎるような回想シーンがあろうが、キザなセリフが出ようが、納得できてしまう。不思議なほどにしっくりくる大胆な演出。リアリティなんかにはこだわらない。あくまでマンガや映画のように、どう考えてもフィクションな世界が続く。それがこの上なくすがすがしい。



⬅ケンカ中の父親。イキな冒険家らしいセリフが聞ける



➡おじいさんもこれまたユニークな人。こんな人がいっぱいいるのだ

米光氏談 もっとおおげさにしてもよかったかな？　少年冒険活劇モノを意識しました。「未来少年コナン」みたいな元気な感じが好きなんですよ。

興味を持ったらあれこれ考える前にひとまずタッチ

バシバシ

Aボタンを押せば、「話す」「調べる」だけじゃなく、ドアもノックできるし、ジャンプすることだってできる「バシバシ」。いうなれば「いたずら」コマンドだ。



⬅⬇砂場でバシバシ。みんなで遊び始めたかと思えば、あっという間に砂のお城が完成



⬆ドアの前でバシバシ。必ず返事が返ってくる。ノックしないと開けてくれない人も

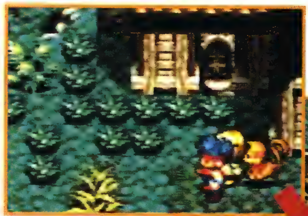




⬆何もない砂地で何となくバシバシ。足下からお金がいっぱい見つかった。おトク〜



⬅タルや草むら、花などを見つけたらこまめに「バシバシ」。あちこちからアイテムがわんさかあらわれる



⬆ある家のまわりに草がいっぱい生えている。バシバシしてみましょ
➡すると家の中からおばあさんが。草を刈ったお礼をくれることに



➡干してある洗濯物を発見。ここでジャンプ。届かないけど、何かいいことが…



マス目を移動し戦略練るボードゲームのような

戦闘

シミュレーションゲームのような戦闘シーン。各キャラクターごとに定められた「アクションポイント」を使ってコマを進め、敵にダメージを与えるのだ。

戦闘の基本

⬇戦闘に突入すると下段にはグリッドレベルとミッションが表示される。イベント戦闘の場合、メッセージが変わる



⬆敵の姿が見える。もちろん接触してしまったら戦闘が始まる。うまく避けることもできるが、なかには隠れて待ち伏せしている敵も





➡全キャラに前方・後方別々の防御法が設定されている。また、武器の持ち替えやキャラの向き替えはアクションポイントを消費しない



⬅特技コマンドには、主人公の剣技をはじめ、トラップ技や魔法など、キャラによってさまざまな技が含まれる。これは女の子が回復魔法を使ったところ

グリッドって何？

戦闘はグリッドと呼ばれるマス目の上で行われる。隣接するマスには斜めを含んですべて移動できる。射程の長い武器以外では敵に隣接しないと直接攻撃できない。なお、戦闘開始時、キャラはランダムに配置される。



●グリッド
透明・青・黄色・赤の4種類のマスがあり、この順にアクションポイントの消費量が高くなる。透明部分は1ポイント、その他はレベルによって消費量が変化する。

●アクションポイント
行動はこのポイントによって決まる。キャラによってポイント数は異なり、レベルアップで増加する。移動だけでなく、武器を使ってもポイントは消費される。

STORY

冒険家の父とケンカをしてしまい、弟と一緒におじいさんの家でやっかいになっていたある日のこと。父がかつて口にしていた「鉄の鳥」が、近くの洞窟で見つかったという。いったい「鉄の鳥」とは？その正体を探るべく、おじいさんとともに洞窟に向かった主人公たちはそこで父の姿を目撃する。鉄の鳥にまたがって空を飛んでいった父を…。

町で出会った仲間とともに父の家へと向かった主人公は、地下に秘密の冒険部屋を見つける。そこで発見した父の冒険手帳を手がかりに、父を追っての「子供たち」旅がスタートする。



ファイアーエムブレム〜聖戦の系譜

古くはファミコンから始まったシリーズもついに4作目。ターン制でマップをクリアしていくタイプのシミュレーションゲーム。今作は各キャラ同士の恋愛関係が重要なポイントになっているのだ

■スーパーファミコン■任天堂
■シミュレーションRPG■発売中
■7500円(税別)

構成・文／水田俊彦

長き戦乱の世を親と子の2世代にわたって戦い抜く 戦いの先に見えるものは何か

12の神々の血脈

何度も何度もリセットボタンを押して、同じ面を最初ひたすらプレイする。それは、『ファイアーエムブレム』シリーズのファンならば何百回も経験したはずの行為だ。

前作までには、他のヌルいゲームとは決定的に違うところがあった。それは、〝仲間のキャラを絶対に殺させない〟という点に尽きる。死んだ仲間は、基本的に生き返らない。もちろん、そのままでもクリアはできるが、それでは真のエンディングにはたどり着けなかった。だが、そのシビアさが多くの人々を熱中させ、虜にしていった。今回はどうだかまだわからないが、そうであると信じている。



☝12聖戦士の血を引く者たちは、大陸中に散らばっている。また、同時に伝説の武具も受け継がれている。

今回の主人公シグルドは、グランベル王国のシアルフィ公爵家の生まれ。かつて大陸を支配していた闇を打ち砕いた伝説の12聖戦士の血を引いている。だが、突如として同盟国のヴェルダン王国が攻めてきた。最初に包囲されたユングヴィ城にいる幼なじみのエーディンを助けるためにシグルドは出陣の決意をする。シグルドは戦い、仲間を増やしていく。そして、いつしか恋をする。やがて子供が授かり、戦いはシグルドから後半の子供たちに受け継がれていくという、2部構成のストーリーがシブい。

今度もまた、リセットと徹夜の日々が続きそうだ。







☝とにかくユグドラル大陸は広い。さまざまな国や人物がひしめき合っている。
☟エーディンは、美人で気だてが良いため多くの男性からモテモテ。
☟前半部分の主人公シグルド。その能力は高いが、まだ彼に恋人はいない。



新しいFEはここがすごい!!

さらに進化をとげたゲームシステム

セーブは各章の終わりだけでなく、自軍の各ターンの最初にも行うことができるようになったり、ユニットの一覧表で会話をすべきキャラがわかるといった細かいところに至るまで、今までのシリーズのシステムをさらに進化させたものになっている。前作からのファンも、新しいシステムを覚えてこれまでとは違う戦法や戦術を取らなければ、勝ち進んでいくことはできない。ここでは、中でも押さえておきたい5つのポイントについて紹介しよう。

POINT 1 スキルが受け継がれる



各キャラは、スキルと呼ばれる特殊能力を持っている。例えば、シグルドの持っている追撃のスキルは相手よりも身軽ならば再攻撃できるというもの。このスキルには、ユニットの兵種によって変わる兵種スキルと、そのキャラ個人が持っている個人スキルがある。このうち個人スキルは、恋人との間にできた子供に受け継がれる。つまり、相手のキャラがさらに個人スキルを持っていれば受け継がれるスキルの数も増えるということ。

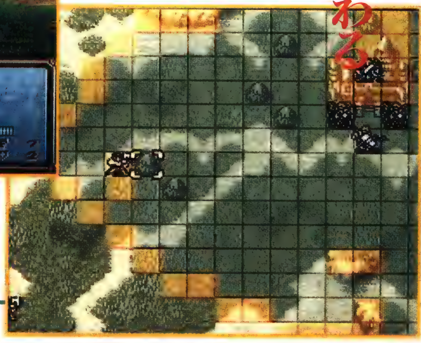
まさに親子の血脈を感じさせるシステムだ。

⬆どんなスキルがあり、誰がそれを持っているかは一覧表で見ることができる。攻撃に役立つものや守備に役立つもの、買い物に便利などいろいろな種類がある。

POINT 2 再移動で戦術が変わる

とにかく便利になったのがこれ。馬などに乗っているユニットは、最大移動数よりも少ないところに移動して攻撃・突撃・杖・はいる（本城以外）のコマンドをした場合、その後に余った移動数だけ再移動することができるようになった。もちろん再移動後には攻撃や杖は使えない。今までは、隣接したキャラの攻撃は最大4人までだったが、今度は相手に攻撃したら離れて他のキャラでさらに攻撃するヒット&アウェイの戦法を取ることができる。これにより戦いはグッと楽になったぞ。





⬆➡相手に攻撃したのはいいが、反撃を受けて残り体力が心配というときにも、再移動できれば安全なところに戻してやれるのが有り難い。

POINT 3 ユニットの種類が豊富

ユニットの種類は、全部で約40種類ほどあり、ユニットごとに槍を専門に使う馬に乗った騎士など、細かい違いが設定されている。また、武器の持てる種類が限定されているので、武器同士の相性というものが大事になってくる。これは、剣は斧に対すると命中率が上がり、斧は命中率が下がるといった相関関係で、どのユニットにどの種類のユニットで戦いを挑むか、そのユニットがどの種類の武器を持っているかということが非常に大事になってくる。



⬅攻撃コマンド選んだときに、自分と相手の命中率がそれぞれわかる。武器の違いは、圧倒的な命中率の差を生む。

POINT 4 お金は個人持ち

所持金は、ユニット単位での管理になっている。つまり、村を助けることにより貰える礼金か、闘技場で稼ぐか、盗賊に貢いでもらうか、恋人にもらうの4つしかできない。



➡城下町で準備を整えるときに、何かとお金がかかる。4つのポイントをはずさないように。

POINT 5 城下町で準備を整える

各章の最初にいる自軍の城内画面や、制圧した城から城下町に行くことができる。どの種類のお店があるかは城によって異なるが、中には最大6種類のお店がある。修理屋、道具屋、中古屋ではお金を使うことが多いので、所持金の管理が非常に大事になってくる。

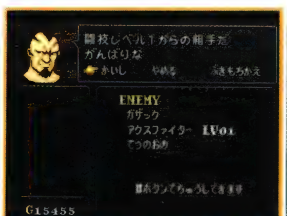
特に、マップ途中の制圧した城では、何のお店があるかはわからないので、自軍の城下町での戦闘準備は欠かさずに行いたい。闘技場で戦って賞金を稼ぐのも重要だし、なにより攻略の途中で、武器の使用回数が無くなってしまうなんてことがあったら悲惨の一言に尽きるぞ。

道具屋



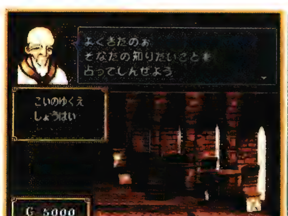
⬆武器や杖などを買ったりできる。ただし、そのユニットが装備したり使えないものは買えない。

闘技場



⬆ここで戦って相手に勝てば、賞金と経験値を得られる。相手に負けても、HPが1になるだけで死にはしない。

占い屋



⬆そのキャラの恋愛度を教えてくれる「恋の行方」と現在までの戦況を教えてくれる「勝敗」の項目がある。

中古屋



⬆ここにアイテムを売ることで、他のユニットが買うことができる。ただし買い取りは、売値の半分になる。

預り所



⬆各ユニット個人ごとにアイテムを預けたり、引き出したりできる。他のユニットでは引き出せない。

修理屋



⬆修理代を払えば、武器や杖などのアイテムの使用回数を元の回数に戻してくれる便利なところ。

ごきんじょ冒険隊

何もかもが新鮮だった幼稚園時代。このゲームは、そんな幼少の頃に戻った気分でほのぼのとプレーできる内容だ。そのノスタルジックな魅力を具体的に探ってみよう。

■スーパーファミコン
■パイオニアLDC
■ロールプレイング
■5月24日発売　■7980円（税別）

構成・文／奈良崎啓太

こんなにカワイくて、こんなに懐かしくていいの？ 心踊る園児ライフを満喫！

意外と広いご近所を勇気を出して冒険しよう

小さい頃、誰もが遊んだことのある、仲間達との「冒険ごっこ」。『ごきんじょ冒険隊』は、TV画面でまるまるそれを楽しめる、というゲームだ。いつも親と一緒に行動していたそこいらのごきんじょも、いざ、自分達1人で行くとなるとワクワクする半面、恐怖心も伴うもの。そんな不思議な感覚で、一見平和なごきんじょの出来事を体験していくのだ。ロールプレイングには欠かせない戦闘ももちろんある。けれど、幼稚園でのいじめっ子を懲らしめたり、現実によくあることも扱っていたり、あくまで幼稚園児の視点から見た、広くて刺激のいっぱい詰まったごきんじょを演出しているのだ。子供の頃に戻ったような懐かしい感覚を蘇らせられると、もう虜。プレーヤーを引きずり込む魅力がギッシリ詰まった作品だ。

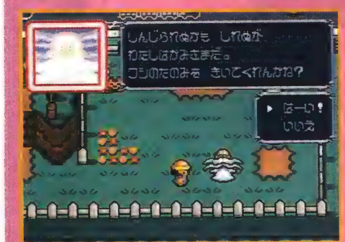


もちろん、幼稚園で勉強することも懐かしい魅力

あらすじ

ある日、主人公のまなちゃんは近所の空き地で神様に出会ってしまう。自分の姿が見えることに驚いた神様に、「この街の危機を救ってくれぬか」と、強引に頼まれてしまう。この日から、まなちゃんの、毎日遊んでいる幼稚園児達との楽しくて、ちょっと危険な冒険が始まるのだった。

神様のお告げ



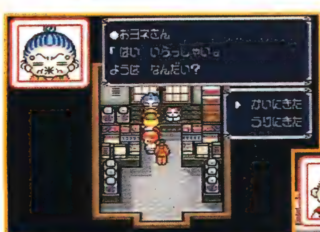
純粋な心の持ち主だからこそ見えるのだ

幼稚園でお友達を作って楽しく一緒に冒険だ！



キャラクターにはまる！

キャラクターの存在感も、大きな魅力。ごきんじょには大勢の人々が暮らしているが、個々に性格があり、会話パターンもびっくりするほど豊富。接していると、その人の生活が伝わってくるようだ。この名脇役達からも目が離せない。



懐かしい、駄菓子屋のおばあちゃん。頑固だけど、その中に隠された優しさがある



ゴジリンのようなガキ大将も登場する。その男気は、愛せるいじめっ子といった感じで親しみが涌くのだ



ロレンスくんのお母さんは、お金持ちだけあって、マイペースのんびり会話が特徴

育成（シミュレーション）と冒険（ロールプレイング）。この2つがうまく合体

育成　5つのお勉強で8つの能力を上げるのだ！
幼稚園でお勉強

平日は、幼稚園のお勉強に精を出す。おゆうぎ、たいそうなど、3日ずつ、2つの項目をお勉強できるのだ。そのときは、仲間の幼稚園児達も誘ってあげると能力アップが早まる。また、全員がうまくお勉強できると、まなちゃんの笑顔とともに「闘志」の能力が上がるぞ。得意能力を作って冒険を楽にしよう。



⬇同じ科目を2つ選んで、集中的に上げるのも効果的。1つの能力のスペシャリストにしよう

冒険　起こったイベントを解決しよう！
ごきんじょの平和を守る

平日にお勉強したら、日曜日はいよいよ楽しい冒険の始まりだ。最初は友達の間で起こったいじめなどを解決していくのだが、そのうち人間じゃない怪物なども登場する。ご近所をくまなく歩き回って、人々の話をチェックすることが大切だ。また、戦いたくないときは、説得して改心させることもできる。ただ闘うだけじゃない、人と人との出会いでもあるわけだ。

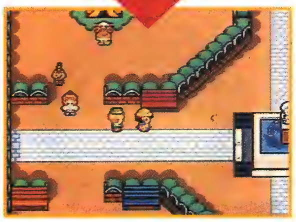


⬅戦闘シーンでは、やわらちゃんなら正拳突きなど、特技を覚えることができるのだ

平日（月～土）



お勉強したら冒険に出発!!

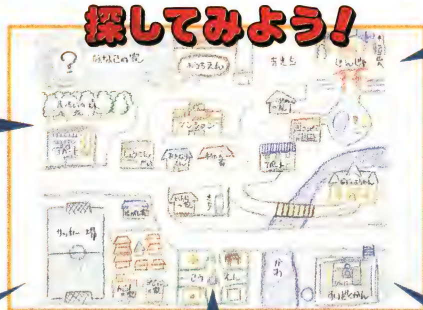


日曜日

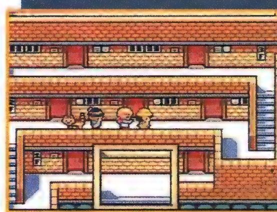
ご近所アラカルト

ちょっと怖いけど行ってみたい…そんな幼い心を満たしてくれる

探してみよう！



いろんな人に出会えるマンション



マンションにはシクシクくんやドクター達が暮らしている。もちろん他の住人達も個性抜群だ。

デパートでワクワク



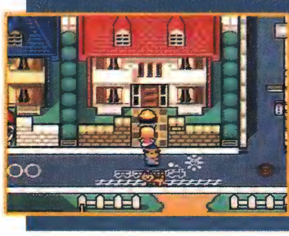
デパートは3階建て。屋上ではアイドルショウなどもあるのだ。また、幼稚園児のくせに1階で洋服を買うこともできる。

競技場では正義のヒーローが



主に、戦闘場所として使われる競技場。まなちゃん達がピンチのときには、謎のサッカー仮面J（イカスぜ）が助けてくれるぞ。

まなちゃんの実家です



冒険やお勉強は、ここで寝ているまなちゃんが、お母さんに起こされることから始まる。

イルカが見れる水族館



水族館では、イルカショーを開催中。ステージのお姉さんに話しかけると、いつでも見られるぞ。

特技を使えば冒険もラクチン！

キャラクターの魅力を全面に押し出しているのが、この「特技」だ。特にまなちゃんのダッシュなどは、面白くてつい何度も繰り返してしまうほど。まなちゃん以外は幼稚園のお勉強によって覚えるので、科目によって誘うお友達をうまく変えよう。

まなちゃん　ダッシュ

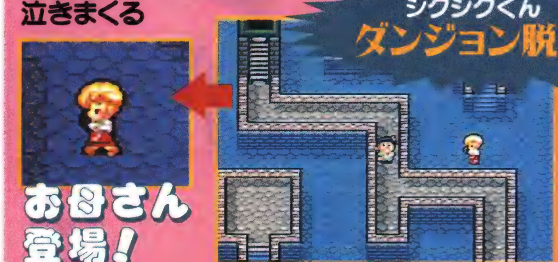
町の中もスーイスイ…だけど



⬆遠距離ダッシュで壁にぶつかるとこの通り。カワイイ！

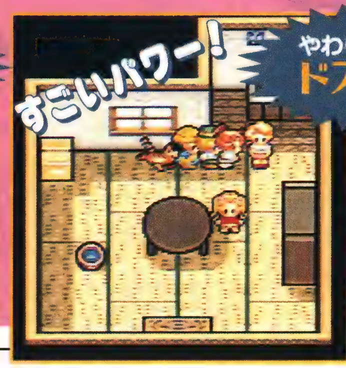
シクシクくん　ダンジョン脱出

お母さんが来るまで泣きまくる



⬅泣き声をどこから聞きつけたのか、みんなを猛スピードでかっさらい、ダンジョンの外に出してくれるのだ！

やわらちゃん　ドスコイ



邪魔な物はどかしてしまえ！

⬅押せる物は岩だけじゃない！　このように、人間を押すことだってできるのだ

ドクター　フックロープ

川や穴があってもへっちゃら！



⬅どんな危険な場所でもフックをかければ大丈夫

ロレンスくん　ロレンスカー

車を呼んで敵を避けるのだ！

⬇お金持ちならではの特技。だけど広い道路でしか使えない



キミ！のハガキがつくるページ

ゲームエクスタシーを探せ！

じゅげむ探検隊が行く！



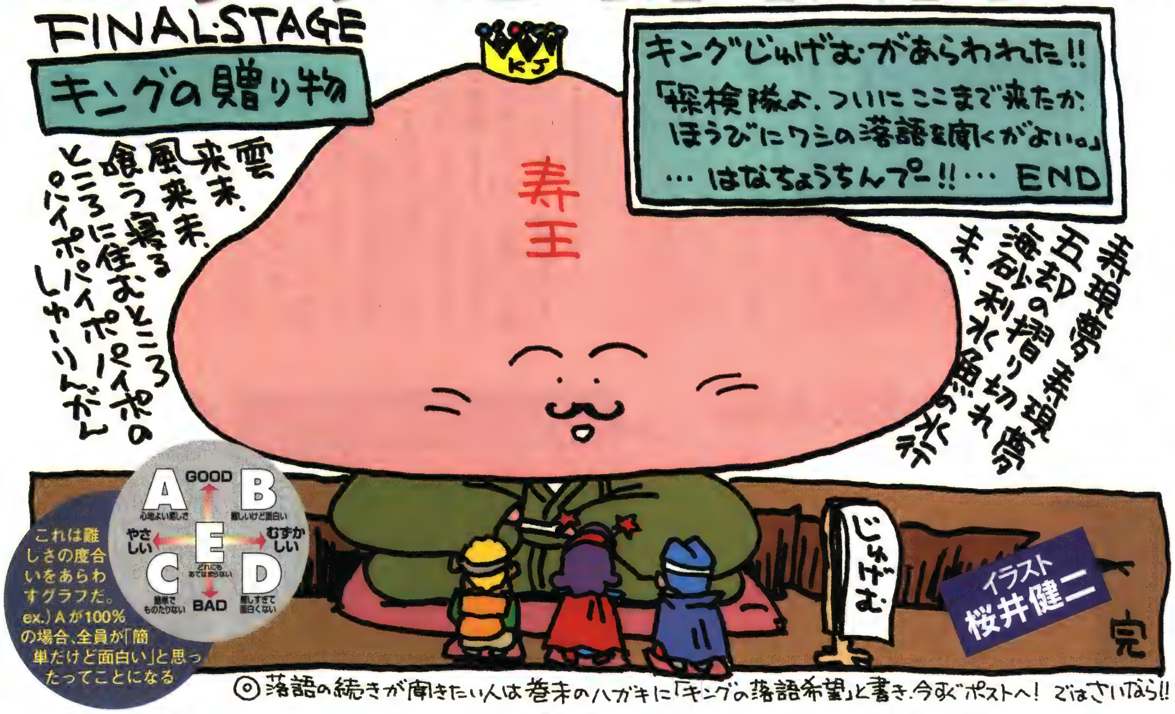


イラスト 桜井健二

今月の特別調査テーマ

ゲーム音楽にこだわりますか

CD-ROMの登場で、その質と自由度を高めたゲーム音楽。今や音楽のいちジャンルとしなったこのゲーム音楽を、ユーザーは一体どう受けとめているかを調査してみた。

やま：グラフィック同様、ゲーム音楽は絶妙のスパイスであってほしいと思うやまもとです！

とだ：ゲームミュージックにはかなりこだわっているとだです。この道結構長いよ。

やま：なんかジジくさい……。

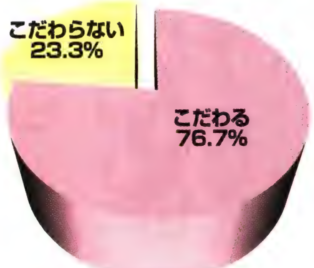
とだ：今回は言うこと言わせてもらうのでよろしく。

やま：ちゃんと進行もしてよ。

それでは探検結果の発表だ！

質問その1 ゲーム音楽にこだわりますか？ それはなぜですか？

ゲーム音楽にこだわりますか？



【こだわる派】

●映画やドラマを盛り上げるために音楽があるのと同様、ゲームにも必要である。（東京都　カブ）

●さりげなく効果的に使うのがいい。（東京都　しっぽのきもち）

●音楽もゲームの一部だと思うから（奈良県　北岡建次郎）

●音楽がいいと燃える！（東京都　ホエーマン）

●雰囲気に酔いたい。その世界にどっっぷりと浸りたいから。（埼玉県　大沢弘美）

とだ：……とまあ、大半は「盛り上がるから」「その世界に浸れる」「音楽が好きだから」という理由。音楽が好きじゃなきゃこだわれないけど、好きだからこそこだわる。

やま：RPGに関しては映画やドラマと同じように、絶対欠かせない重要なものだって人が多い。確かにそうだよね。

とだ：もう、単なるBGMの領域を越えてるってわけか。

【こだわらない派】

●ゲームは遊ぶもの。よいに越したことはないが、という程度。（大阪府　フミリン）

●ゲームに夢中で、音楽は余り耳に入ってこないから。（神奈川県　今井豊）



●音楽よりもゲームの内容にこだわるので。（東京都　北野FC）

●ゲーム自体がいいと、なぜか音楽も耳に残っていい音楽に聞こえる……。（愛知県　かねこみゆき）

やま：ほかに「無音で遊んでるから」とか「こだわっていたらゲームが楽しめない」って意見もあったよ。

とだ：あくまでゲーム内容で勝負ってことなんだろうね。

質問その2 「こだわる」アナタ、音楽が一番好きなゲームとその理由を教えてください？

音楽が一番好きなタイトルと、その理由？

- FFシリーズ
- DQシリーズ
- リッジレーサーシリーズ
- パンツァードラグーンシリーズ
- 女神転生シリーズ

とだ：やっぱり人気タイトルだ多いな。RPGに偏ってるのは、音楽にこだわる人の多くがRPGのプレイヤーだってことだね。

やま：なるほどねーえ。

とだ：では少数意見を。こっちが楽しいんだ、これが。

●『ベア・ナックルⅡ』当時は結構スゴイものだった。（千葉県　エストリル）



●やまもと隊長
じゅげむ編集部員。昨年暮れにゲームミュージックコンサートに行ってその魅力の入り口に立ったばかり。

●とだひでみ副隊長
担当ライター。昔からゲームミュージックにはウルサイ。最近感銘を受けたのはPSの『ZORK』。

探検隊員の素顔

とだ：『ベア・ナックル』はメガドライブの音源を限界まで使いこなしたスゴイ音が鳴ってるんだよね。キミ、いいとこチェックしてるな。『Ⅲ』はノイズ系の曲なんかあったりしてもっとすごいので、是非聴いてくれ。

●『天外魔境』坂本龍一が好きだから。（東京都　ドランクモンキー）

やま：作曲者が好きだからっていうのはあるよね。

とだ：そうそう。理由なんてなんでもいいんだよ。

●『ルナ・ザ・シルバースター』ゲームを放っておいて、ずっと聞いてた。（埼玉県　小鮒芳行）

やま：テープに録音したりすればいいんじゃない？

とだ：そうだね。個人利用の範囲内ならそれもOKだぞ。



●『フォーメーションZ』スタートの「てろえてろえ」がいい。（石川県　裏梨）

とだ：目のつけどころがよすぎる……。これは超マニアックだが、効果音に着目している人はほかにも結構いたぞ。

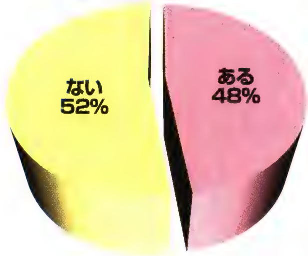
やま：死んだときの音とかって、頭に焼き付くよねえ。

●ドラクエの呪われたときの音は、呪われた気になっていい。（東京都　小川）

とだ：同感（笑）。確かに。

質問その3-1 ゲーム音楽CDを買ったことがありますか？

ゲームミュージックのCDを買ったことが……



とだ：Q2の結果を受けてRPGモノが大半を占めたけど、CDとなると『リッジ〜』も強い。

質問その3-2 買ったことのある人、タイトルと理由は？

お気に入りベスト5

1. FFシリーズ
2. DQシリーズ
3. リッジレーサーシリーズ
4. サムライスピリッツシリーズ
5. 聖剣伝説シリーズ

しかし『サムライ〜』っていうのは意外だったぞ。

やま：『リッジ〜』はドライブ用にしている人が多いね。事故らないように注意！

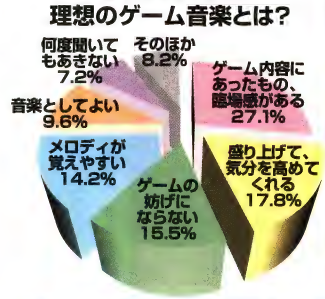
とだ：こんなハガキもあった。

●『ナムコゲームミュージックVOL.1』細野氏がプロデュースだから。（富山県　沢田幸二）

とだ：それを言うなら『ビデオゲーム ミュージック』。ゲームCDのさきがけだな。ナムコの昔のアーケードゲームばっかりを集めたやつね。もう絶版してるけど……。名盤だな。

質問その4 あなたにとって理想のゲーム音楽とはどんなものですか？

あなたにとって理想のゲーム音楽とは？



●風呂場でくちずさんじゃうような。（東京都　CROWS）

●耳にしたとたん、まわりのものがぶっ飛ぶもの。（群馬県　すしちん）

●段差の激しい音楽。（福岡県　セターン）

●自分のプレイをリズムで助けてくれる音楽。（北海道　狼牙-ZO）

●鳥肌が立つ、毛穴が開く音楽だ！（埼玉県　岩槻めぐみ）

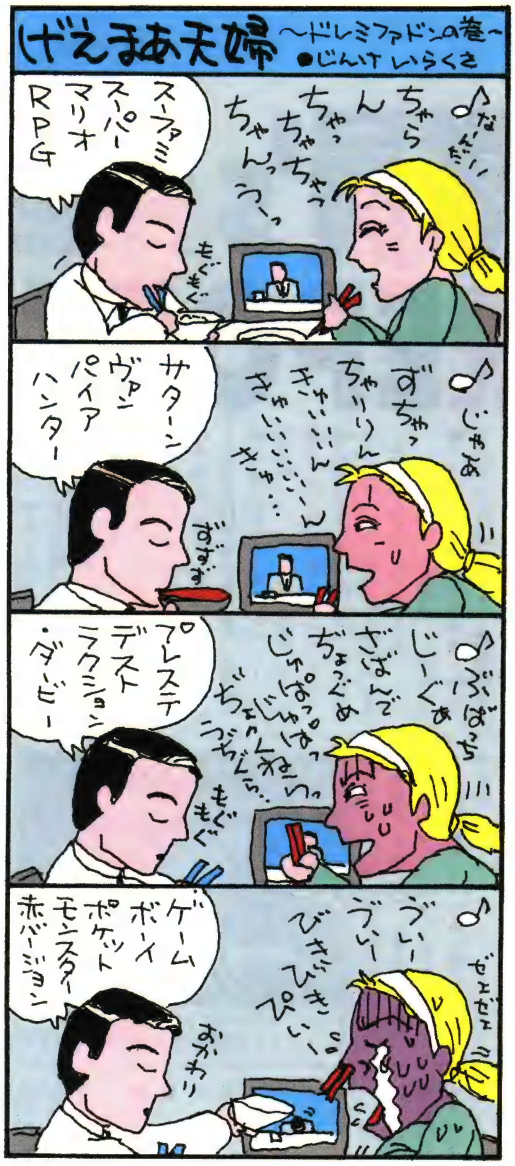
●はっとさせて欲しいです。ゲームやってることも忘れさせるような。（埼玉県　ユメコちゃん）

●戦の前の「ほら貝」みたいなもの。（埼玉県　小鮒芳行）

とだ：みんな面白すぎる。言いにくいことをよく表現しているよね。

やま：ゲームでも何でも、結局音楽は、心に響くものが最高なんだってことだよね。

とだ：今回の集計を見てわかったけど、みんなゲームに合った音楽こそが、いいゲーム音楽だと考えてるみたいだな。おれもそう思うよ。





今月の探検結果

この怖さ、すでにゲームにあらず！ バイオハザード

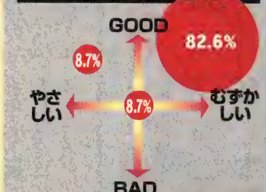
カプコン／96年3月22日発売／プレイステーション

↑至る所でプレイヤーを恐怖に陥れるデジタルホラー

エクスタシー総合点 9.5/10

やめられない度 4.4/5　**ハマリ度** 4.8/5

やさしさとむずかしさとのバランス



ゲームとしての評価 4.9

1 クソ　2 イイチマ　3 普通　4 良い　5 最高

隊員の声

●いや、もう、怖いの怖くないのって心臓の弱い人は要注意です。ドアを開ける時、一瞬、何も音がしなくなるあの『間』がすごく怖い。先へいくほど恐怖が増してゆく、すごいゲームです。【8点】（山口県　びしゃもん）

●この恐さは、はんぱじゃない。今までやったゲームの中でNo.1です。【10点】（千葉県　河上淳）

●この恐怖感はちょっと今までになかったように思います。読み込み時もうまく処理してあり、恐さを持続させたままプレイできます。しかも自キャラが死ぬ時の絶望感。ヒサンです。そしてサウンド。そこにおるかな、というライブ感。もう最高。こわくて夜はプレイできません。【10点】（奈良県　山口昌哉）

●ゲームをやってて不安になったり、鳥肌が立ったりしたのははじめてだ。【10点】（東京都　ハイスタ・キッズ）

●怖くて怖くて、部屋に入るのに勇気が必要。グラフィックは最高だし、ゾンビを倒す瞬間が良い。（東京都　おなか）

総評

業界内外でも軒並み好評という、カプコンの会心の一作。映像、音響、シナリオ、すべてにおいて完成された「怖さ」演出に、洗練されたゲームシステム。難易度の高さも苦にならないほどよくできていると絶賛だ。

プレイして、思ったこと感動したことを赤裸々に語るコーナーなのだ

隊員's REPORT



■鉄拳2／PS
●オープニングデモは、予想以上によかった。親指のつけ根がつかれる。【8・5点】（秋田県　黒星）
●タイムアタックモード、チームバトルモード、プラクティスモードどれをとっても非常に親切で、前作をやってない人も十分楽しめる。【8点】（北海道　KU）
●ロード時間の短かさ。処理落ちほとんどなしの画面。比較的出しやすい連続技など、プレイステーションの格闘ゲームの中では最高のデキ。【10点】（宮城県　佐倉めいる）

■GUNGRIFON THE EURASIAN CONFLICT／SS
●操作が難しいがその分マスターした後はハマってしまった。それに効果音がすばらしい。特に上空を通過したヘリコプター音がドップラー効果しているのには感動!!【9点】（兵庫県　二足歩行使い）

●ムチャクチャとっつき悪し！投げ出そうかとも思ったが4面まで到達する頃には自機の操縦が快感に変わってくる。良。【8点】（静岡県　ジャック・ランタン）
●コントロールシステムに再考の余地があると思う。照準の動きが今いち上半身回転も△又、進行速度は大きい×だと思うが良いゲームだ。【7点】（広島県　J．J）

■スーパーマリオRPG（SFC）
●これはお子様の為に作られたのだろう、きっと。あと20才若ければ楽しめたかもしれない。【5点】（東京都　たけぞう）
●ミニゲームがあるのが楽しめる。アクション性が高すぎて戦闘画面での「ひと息」がつけない。【8点】（愛知県　亀レオン）

■パンツァードラグーン・ツヴァイ／SS
●コンピューターがプレイヤーのウデに応じて難易度を変えるのが良い。グラフィックは最高。【10点】（東京都　緋雨剣心）
●グラフィック、音楽、操作性が良くてまたやりたくなる。このぐらいの難しさの方がいいと思う。【9点】（京都府　フォールームス音楽良し）
●エンディングまではヘタなりに行くがショットダウン100％を目指すとかなり難しい。【8点】（東京都　デザートイーグル）

■新世紀エヴァンゲリオン／SS
●元を知らない人には、つらいと思いますが、ファンにとっては、気合い入りまくりのデキで大満足です！【10点】（大阪府　PN．水城りん）
●シナリオ分岐しても同じ展開になることが多くてつらい。原作に出演してない声優さんが出てるのも気になるし。でもポリゴン林原モードは燃えるぞ！【8点】（東京都　えも）


⬆【新世紀エヴァンゲリオン／セガ】
人気アニメを世界観そのままにゲーム化

●アニメのインパクトがすごすぎるため内容がうすっぺらい感じがした。【8点】（千葉県　すずき　ひでのり）

■トワイライトシンドローム ～探索編～／PS
●今どきの女子高生がリアルに描かれていて別の意味で楽しめた。【4点】（千葉県　ビタミンE）
●結構恐いです。動きもリアル。探索するだけでも熱が入ります。【9点】（三重県　上田清隆）

■必殺パチンココレクション／SS
●くぎが見れないし、研究もできない。デジパチ2台にアレパチ4台とバランスも悪く、次世代機パチンコゲームのくせに店内放送もない、有線が聞こえないし、今どきあんな曲流してない……とうんざりだらけ。【3点】（東京都　忍者ムワッチェ）

■メルティランサー／PS
●卒業シリーズより退屈しないつくり、よくしゃべるし絵もいい。ただ欲をいえばマルチシナリオにして欲しかった気がする。【9点】（東京都　T．T）

■スヌーピーコンサート／SFC
●何かこう、優等生の作品みたいです。細かいところまで気を利かせていて、非常にやりやすかったです。それなりにプレイ時間も長いし。いいです。【7点】（岩手県　テクノマン96）

■実況競馬シュミレーション　ステイブルスター～厩舎物語～／SFC
●育成部分は、「ダビスタ」＋「ウイニングポスト2」のようなカンジです。システム的にもふつう。ジョッキーも実名じゃない。でも、96からの新レース対応は◎。このゲームの売りの実況は、よくできてる。【8点】（東京都　北野FC）


⬆【ポケットモンスター／任天堂】
人とモンスター交換ができる斬新なシステム

■アローンインザダーク2／SS
●「1」は3DO版でクリアしたけど、サターン版の「2」は3DO版の「1」よりもパワーダウンしているし、動きもおそい…遠くにいるキャラの姿が見にくい（ポリゴンがみにくい…）のでいつのまにか銃でうたれていたりする…【4点】（岡山県　白神睦久）

■土器王紀／PS
●移動等、操作性が良くない。慣れるまでが大変。音楽、世界観、グラフィックは最高。怖い、ハードなアドベンチャーゲームにあきた人には、オススメ。【7点】（静岡県　五十嵐冊丈）

■SANKYO　FEVER　実機シミュレーション／PS
●まず、本物の新台、「CR・F・ビッグパワフルGP」が入っているのは大きいですし、ギンガ以外の台のできもなかなかです。パチンコ好きで打ちたい台が入っている人は、買ってみたらと思いました。【7点】（神奈川県　バロン）

■パネルでポン／SFC
●便所のタイルを見ても動かしたくなるくらいのめり込んだ【8点】（東京都　堀内正宣）

■ポケットモンスター／GB
●図鑑づくりというアイデアがよい。鳴き声や生息地を入れたのは、プレイ意欲をわかせる。ただ使わないポケモンが図鑑を埋める目的にしか使わないのは考えさせる。【10点】（群馬県　北村明児）

じゅげむ探検隊へたくさんのご協力、ありがとうございました

「じゅげむ探検隊が行く！」は今回で最終回となります。応援してくれたたくさんのみなさん、ありがとうございました！今後、読者によるソフト評価は新・読者ページ『GEM団三世』内で行なっていきます。引き続きよろしく！

鉄拳2



発売日、瞬く間に店頭から売りさばかれてしまった『鉄拳2』。家でじっくりハマっているプレイヤーも多いはず。あと一歩で大賞には及ばなかったが、総合点は堂々の2位！

●ナムコ
●PS
●96年3月

エクスタシー総合点　9.0/10
やめられない度　4.1/5　ハマリ度　4.5/5
やさしさとむずかしさとのバランス
GOOD　やさしい　むずかしい　BAD
25.0%　56.3%　18.8%
ゲームとしての評価　4.5
1 クソ　2 イイチマ　3 普通　4 良い　5 最高

昨年PSで大ヒットを飛ばした『鉄拳』の続編だけに、前評判、売れ行きともに絶好調。ゲーム自体の完成度と移植度の高さ、オリジナル要素の豊富さと、非の打ちどころがない。「プラクティスモードがよい」「オープニングがよい」「豊富なゲームモードで楽しめる」と、ユーザーからの賛辞は尽きず、見事ここに選ばれた。

GONGRIFFON THE EURASIAN CONFLICT
エクスタシー総合点　8.3/10
やめられない度　4.0/5　ハマリ度　4.4/5
やさしさとむずかしさとのバランス
GOOD　やさしい　むずかしい　BAD
94.1%　5.9%
ゲームとしての評価　4.1
1 クソ　2 イイチマ　3 普通　4 良い　5 最高

●ゲーム アーツ　SS　95年12月
バリバリ硬派の3Dロボットシューティング。多彩なミッションに緻密な設定、とっつきは悪いが慣れればハマる！

新世紀エヴァンゲリオン
エクスタシー総合点　8.3/10
やめられない度　3.5/5　ハマリ度　3.8/5
やさしさとむずかしさとのバランス
GOOD　やさしい　むずかしい　BAD
47.7%　31.6%　15.8%
ゲームとしての評価　3.5
1 クソ　2 イイチマ　3 普通　4 良い　5 最高

●セガ　SS　96年1月
大人気アニメを題材にしたアドベンチャー。ファンにはなかなか好評だが、ゲーム性に乏しいとの指摘多し。

ザ・キング・オブ ファイターズ95
エクスタシー総合点　8.2/10
やめられない度　3.9/5　ハマリ度　4.3/5
やさしさとむずかしさとのバランス
GOOD　やさしい　むずかしい　BAD
85.0%　10.0%　5.0%
ゲームとしての評価　4.4
1 クソ　2 イイチマ　3 普通　4 良い　5 最高

●エス・エヌ・ケイ SS　96年3月
ツイン・アドバンスド・ロムシステムの採用で、ロード時間もグッと短縮。完全移植でファンも納得。


BELTLOGGER 9
諸君をベルトロガー9に歓迎する。宴の用意は出来ている。
今秋発売
©1996 GENKI
GENKI CO.,LTD.
〒169 東京都新宿区大久保2丁目4番12号 新宿ラムダックスビル6階
TEL. 03-3200-3800（ユーザーサポート）
“PS”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
PlayStation


GAEA
24
HOT SPOT
COMING SOON
バーチャルめもりある
バチャめも



32ビット・ジオメトリックエッセイ プレイステーション・ビート

PlayStation Beat

文／元宮秀介
TEXT/SYUSUKE MOTOMIYA

第十三章

『太陽のしっぽ』

『太陽のしっぽ』は、プレイヤーの気分を高揚させるロックのようなゲームだ。さらに「テレビゲーム」なるものにペロリと舌を出すような仕掛けが満載の、すこぶる刺激的なソフトでもある。その魅力を語ってみたいと思う。



〈写真1〉『太陽のしっぽ』
Copyright © 1996 by ARTDINK



〈写真2〉

やたらと元気になる世界

飯田和敏氏は「環境」を創造するゲームデザイナーなのだと思う。それもプレイヤーが可能な限り自由に振る舞え、多くのものを感じ取れる環境を、だ。彼が手がけた『アクアノートの休日』は、現実のそれに似ていながらも、どこにも存在しない海底が舞台だった。その海底には、遺跡や奇妙な形をした岩などがいくつも点在している。また、それらの遺跡や岩は、背後にある物語をプレイヤーに想像させるような、意味ありげなものばかりだ。「解釈は遊ぶ人の自由です。だからもし、この海底を豊かな世界だと感じてくれる人は、その人自身が豊かな引き出しをたくさん持っているんです」。以前、僕は彼からこんな話を聞いたことがある。ならば、彼が作り上げた環境とは、何かを感じ取ろう、と積極的に接した方が楽しいに決まっている。最新作である『太陽のしっぽ』でも〈写真1〉、それは少しも変わらない。

プレイヤーが操るのは、これといった特徴のない原始人〈写真2〉だ。マンモスを倒し、そのキバを集めて「太陽のしっぽ」と呼ばれる象牙の塔を築く、という大きな目的は定められているものの、このゲームの面白さは本筋から離れた細かな部分にこそある。

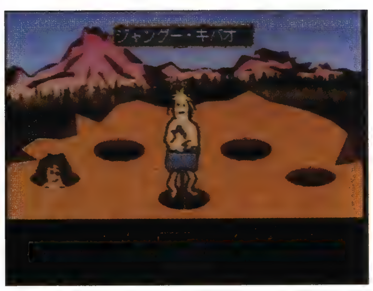
原始人の行動は大別して3種類。喰う、寝る、狩るだ。中でも最も大切なのは食事だろう。地面に落ちている食料をひっきりなしに口にしていなければ、死神がお迎えに来



〈写真9〉

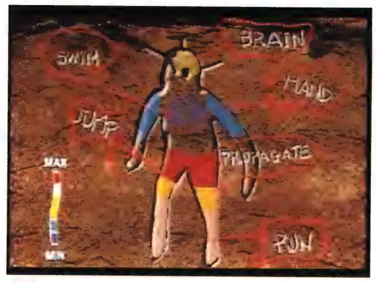


〈写真8〉



〈写真7〉


〈写真3〉



〈写真4〉


〈写真5〉


〈写真6〉

てしまうのだ〈写真3〉。どんどんと栄養を補給していれば、次第に腕力や脚力など肉体的な能力が向上していく〈写真4〉。体が強化されれば、原野で出くわす動物とも戦えるようになる。地面に落ちている岩を投げつけ、手にした棒きれで殴りつけ、動物を仕留める。動物の肉は高い栄養価を含んでいるので、主人公の原始人に食べさせても良いし、また集落に持ち帰って種族繁栄に役立てても良い〈写真5〉。

獲物を狩って、喰う。この単純きわまりない原始人たちの生活に彩りを添えるのが、「寝る」だ。睡魔は突然に原始人たちを襲う。体が眠りを必要とすれば、大地に身を横たえ「ZZZ……」と外国のコミックのようなイビキをかきながら深い眠りについてしまう。こうなると例えコントローラーのボタンを連打しても、自然に目を覚ますまで原始人は微動だにしない。

もしそれがマンモスをあと一撃でしとめん、という緊張した場面だろうが、高くそび え立った山を登り切る、というハイライトシーンだろうが関係ない。原始人は忽然と大地に倒れ込み、マンモスをみすみす逃し、あるいは岩肌の表面をズリズリと転がっていってしまう。この急な睡魔という演出が、プレイヤーが頭の中で、新たな物語を生み出すのに大いに役立っている。

飢えやすく、眠りに落ちやすい、か弱い存在の原始人だが、足腰だけはすこぶる強い。それが垂直に切り立った山だろうが、後ろに粉塵をまき散らし登ってしまう。獲物を求めて、新たな土地を求めて、という風に、ゲーム中は原始人が走る姿を始終目にすることになる。黙々と、かつパワフルに走る原始人たちの様子が、僕はとても好きだ〈写真6〉。ちょうど『アクアノートの休日』で海底を無目的にさまよっていると、何とも言えない心地良さ感じるように、喰って、寝て、暴れて、走って、と自在に原始人たちを操っていると、何故だかやたらと元気になってしまうのだ。

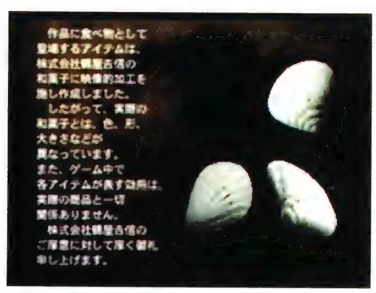
『太陽のしっぽ』をさらに注意深く、読み解くようにプレーしてみると「謎かけ」がいくつもいくつも散りばめられていることに気づく。そう、既存のテレビゲームの常識に対する謎かけだ。最近のテレビゲーム、とりわけロールプレイングゲームは世界観、という言葉で語られたりする。そもそもこの単語は絵柄やセリフ回しの統合性程度の意味合いしかないはずだが、ひどく重要なものとして仰々しく用いられている。が、この『太陽のしっぽ』には、そんな意味合いでの「世界観」は皆無だ。ネームエントリーからファイル選択、そしてロード画面と、ゲームの導入部からして、一枚一枚の絵柄の作風がまるで違っているのだから〈写真7〉〈写真8〉〈写真9〉。あたかも世界観とは何？と挑発しているようだ。

スタッフロールも同様だ。ほとんどのゲームソフトで、スタッフロールはすべてをクリアーして、最後に流れるものとされてきた。だけど、このゲームではスタッフロールは、エンディングを待たずして、いつでも見ることが出来る〈写真10〉。ただし、スクロールの速度が早めで、スタッフの名前を一人一人確認するのは難しい、というオチがついている。ゲームに登場する食料は、老舗の和菓子の映像を加工したものだが、その発売元へ向けた謝辞もいつでも観覧可能、という奇妙な仕掛けもある〈写真11〉。

そして、最大の謎かけは、このゲームの遊び方に込められているのではないだろうか。どんなプレイヤーもゲームを初めて最初の頃は、原始人の存在のはかなさに驚いて、スタート地点の近辺をうろつくだけのはず。やがて遊び込むうちに、この世界を生き抜くルールを理解し、原始人の肉体を強いものへと育む。そうすれば自然と行動範囲も広がり、世界を隅々まで駆けめぐろうとし、摩訶不思議な生き物や洞窟探検などの発見の喜びに夢中になっていく……〈写真12〉。だが、プレイヤーが「太陽のしっぽ」を完成させようと、マンモスを倒し、キバを集めることに意識を移すと、遊びがとたんに単なる作業に変わる。大地を駆け回る興奮や発見の楽しさが色あせくるのだ。ゲーム本来の目的を果たそうと、懸命になればなるほど、面白さが薄れていくとは、なんというパラドックスだろう！



〈写真10〉


〈写真11〉


〈写真12〉



元宮　秀介
（もとみやしゅうすけ）
1969年12月22日
東京都生まれ。
青山学院大学文学部卒業。
在学中からゲーム雑誌「HIPPON SUPER!」（当時）の編集に携わる。
94年からフリーのライター・編集者として数々の攻略本編集など幅広く活躍中。



MAKOの もっと ゲームあそぼ! アンジェリークSpecial

ゲームってサイコー!!

みなさん、元気にゲームしてますか? ゲームをこよなく愛する女、MAKOです。とは言っても、そんなにゲーム歴が長いわけでも、ゲームが上手いってわけでもないんだけど、とにかくゲームが大好きなんです。最近は女性ゲーマーが増えてきたなんて言われてるけど、実際にアミューズメント施設(AM施設)やゲームショップに行ってみると、ほとんどのお客さんは男性で、女性はレジ係だけっていう状態ですよね。特にAM施設になんて行くと、紅一点になっちゃって、対戦台でこてんぱんにやられて、ひとり寂しく「ぷよ通」でうさ晴らしするしかなくて、「なんだかなー」って感じです。私が下手っぴなのが原因なんだろうけれど、もうちょっと女の子でも楽しめるAM施設があるといいなぁ、なんて思ってます。パチンコ屋さんや質屋さんなんかでも、最近は女性向けの店を作ってるんだから、ここはひとつ、女性のためのAM施設ができることに期待しています。

さて、女性向きと言えば、最近、私がハマっているゲームで、めちゃめちゃ女性向けで、男子禁制ソフトと言っても過言ではないものがあるのです。その名は、「アンジェリークスペシャル」。これがすごく楽しい!! 女王候補に選ばれた主人公が、乙女ちっくな世界の中で、守護聖たちの力を借りて惑星を育てていくというゲームなのです。こう書くと普通のシミュレーションゲームと思われちゃうけど、このゲームの面白さは、力を貸してくれる守護聖の方々と恋をするところにあるのです。守護聖様は、みーんな美形で個性的。きまぐれな美少年にふりまわされるのがこんなに楽しいだなんて、今まで知らなかった!! 守護聖様の一言一句にコントローラーを握りしめてドキドキしてしまうのです。ここまで女心をつかんだゲームはいまだかつてなかった。女の子ゲーマーで、まだこれを知らないという人は、絶対に遊んでみてほしい!! そして、この甘くせつない想いを味わってみて!! あぁっ、やめられないわん。

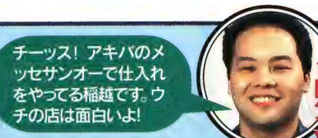


↑MAKOちゃんおすすめのアンジェリークは、光栄から大人気発売中です。定価7800円。



SEGA AGESリクエスト途中経過報告だ。現在、得票1位は「ファンタジーゾーン」の模様。他に「ゴールデンアックス」「パワードリフト」も多いらしい。誰か「ダイナマイトダックス」もリクエストしてくれ!! 引き続きリクエストは、ハガキで受付中。〒144 東京都大田区羽田1-2-12(株)セガ・エンタープライセス サターン事業部・SEGA AGESリクエスト係まで。

メッセより愛をこめて…



お買い得ソフト多数!!

だいたいソフトなんてのは、売価が高ければ内容もいいなんてもんじゃないんだよね。いくらいいソフトでも、出荷数と店頭での売れ方によって値段は変わっちゃいますから。ここにあげたソフトも、内容がつまんなくて安いわけじゃない。市場原理でこうなっちゃっただけだ。どれも安いけど、お買い得だし、売れてます。みなさんも、ぜひ注目してください。流通に関しては、いろいろ言いたいことがあるけど、危ない話なので、とても文字にできません(笑)。

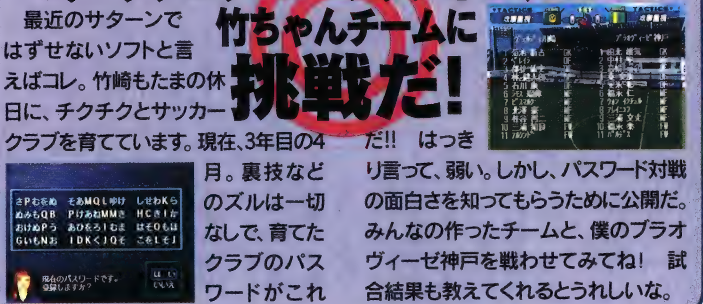
ところで、ウチの店は、ソフトによっては、発売日にオリジナルのプレミアムグッズを作ってプレゼントしてますから、要チェックですよ!

タイトル	定 価	店頭価格
ヴァンパイアハンター	6800円	3500円
Dの食卓	8800円	2650円
出たなツインビーヤッホー	5800円	2400円
デイトナUSA	6800円	2980円
パンツァードラグーン	6800円	1980円
魔法騎士レイアース	4800円	1980円
真説・夢見館	7800円	1980円
ゴールデンアックス・ザ・デュエル	5800円	1980円



Jリーグプロサッカークラブをつくったぞ! 竹ちゃんチームに挑戦だ!

最近のサターンではずせないソフトと言えばコレ。竹崎もたまの休日に、チクチクとサッカークラブを育てています。現在、3年目の4月。裏技などのズルは一切なしで、育てたクラブのパスワードがこれだ!! はっきり言って、弱い。しかし、パスワード対戦の面白さを知ってもらうために公開だ。みんなの作ったチームと、僕のプラオヴィーゼ神戸を戦わせてみてね! 試合結果も教えてくれるとうれしいな。

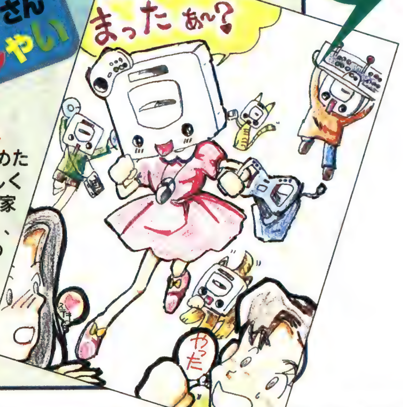


みきちゃんのイラストさんいらっしゃい

セガのお絵かき広報レディ、みきちゃんがあなたのイラストにイラストでお応えします。



●愛知県 くま子さんの作品
そうそう、一瞬のうちに品切れになっちゃったよね。もう手に入った? それにしても今月のみきちゃんイラストもこわいっすね～



今月のみきちゃん
友達が飼いはじめた仔猫がうらやましくてたまらない。家で飼えないので、猫のマンガを集めています

メガドラ・フォーエバー『トイ・ストーリー』

メガドラは竹崎とセガをつないだ「赤い糸」。オレはまだまだメガドラで遊んでやるぜっ!!

こんなこともできます!

メガドラを永遠に愛してるみんな、元気かな。僕は、自宅を「メガドラソフト博物館」にしようなどと考えているセガの竹崎だ。日本ではすっかりサターンに隠れてしまったメガドラだが、海外ではまだまだ面白いゲームが誕生している。一般の人にはウケないかもしれないが、長いメガドラファンには喜ばれそうなソフトはいろいろあるのだ。この「トイ・ストーリー」も、そういったソフト。その魅力をひとことで言えば、「おお、メガドラでこんなことができるのか。弱いと言われるグラフィックだが、こんなに綺麗に描けるんだ。しかもポリゴンとか使ってるじゃん。やっぱ、メガドラは最高の16ビットマシンだよな。」って感じ。メッセサンオーでも売ってましたよ。



プレゼントクイズ

今月号のじゅげむの『NiGHTS』の記事の中に、「夢」という言葉はいくつ出てくるでしょう

答えがわかった人は、クイズの答え、欲しいもの、サターンライフをどんなコーナーにしてほしいかというリクエスト、今回のサターンライフの中でおもしろかったコーナーを2つ、住所、氏名、電話番号、性別、年齢、職業をハガキに書いて送ってね(巻末ハガキを使ってもOK)。締切は6月21日(当日消印有効)。待ってま～す!

①『サクラ大戦』CD-ROM付きプレスリリース(非売品)…3名
②ソニック2パーカー(非売品)…1名
③貴重なメガCDソフト『夢見館の物語』…1名
④最新サターンソフト『月花霧幻譚』…3名
⑤『FLASH! SEGASATURN』最新号…1名



㊕の編集後記

今回は、特別企画として、セガの竹崎がこのコーナーを作らせて いただきました。少しでも面白いページにしようといろいろ考えた のですが、いかがだったでしょう。感想など聞かせてくださいね!!

SATURN LIFE

サターンと私の素敵な関係

サターンライフ

今月の数字 **15765**

雑誌での記事展開用に作成した『NiGHTS』の 写真点数(4月末日現在)。これらの写真が雑誌を通じてみんなの目に触れるんだよね。

楽しいサターン生活を提案するこのページを、今回はセガの竹崎氏が強奪。どんな内容になろうとも、編集部には止められない!!

竹ちゃんスペシャル 本邦初公開! セガ・パブリシティチームのすべて

さまざまな雑誌やテレビ・ラジオ等を通じてみんなの元に届くセガサターンの情報の数々。その情報を発信する作業を担当しているのがパブリシティチームだ。より多くの人に情報を届けるために、今日も戦いは続く……。

ついに公開されるパブリシティチームの実態。みんなが雑誌などで見るセガサターンの情報は、ここから発信されているのだ。非常に雑然としているような気もするが、そんなことはない……といいんだけど、いくらきれいに片付けても、次々にファックスは届くし、電話メモはたまるし、雑誌は届くし、書類はくるし、画面写真や資料がやってくるので、机の上が片付くことは、ほぼないといっても過言ではない。いや、それでいいと思っているのではなくて、なんとかせねばと思っているが、片付けれど片付けれど、なほ我が暮しきれいにならざり。ふぅ……。

パブリシティチームは、この春からCSプロモーション部に所属しており、メンバーは6名。そのうち、今回はゲーム雑誌を担当している4人を下に紹介してみました。この4人は、それぞれの担当雑誌で写真が出てたり、コメントを書いてたり、コーナーを持ってたり、結構名前が出てくることが多いですよね。4人そろって出ているのは今回が初めてかもしれません。スゴイ。

ちなみに、あとの2名は、ゲームに関係ない普通の雑誌やテレビ番組を中心に、ゲーム雑誌を読まない人にも、少しでもセガサターンのことを知ってもらおうと、がんばって活動しています。もしかしたら、意外な雑誌で見掛けるかもしれません。

ウチのチームのポリシーは、みなさんの欲しい情報を、的確に、正確に、タイミング良く、みなさんの元にお届けすること。でも、決まってないことは決まってないし、言えないことは言えない。それは仕方がない、ごめん。いつもパソコン通信の会議室や、みなさんからのおたよりなどを参考にさせていただいて、できる限り精一杯、みなさんのニーズに応えていきたいなぁと、心掛けております。



実際にゲームの記事が雑誌に載るまでどのような経緯をたどるかといいますと、まずは開発を進めてきたゲームの姿が、ある程度見えてきたところからスタート。ざっとまとめれば右の一覧表のようになります。とにかく、ページをもらうためには交渉交渉また交渉!! 結構、厳しい戦いの果てに、編集部と我々の利害の一致したところでどんな記事が何ページ掲載されるかが決まるのです。編集部の方は、読者のニーズに応えたいと思っているわけだから、みなさんもジャンジャン編集部に対して意見を送るべき!『NiGHTS』の記事がもっと読みたいって声が多ければ、実際に記事が増える可能性だってあるんだもんね。

こうして、我々パブリシティチームは日夜戦い続けている。眠いし、肩は凝るし、目はしばしばするし、電話は鳴りやまないし、ファックスは山になるけど、そうやって記事が載った雑誌を見ると少し幸せになるし、その記事を読んだみなさんの反応が返ってくることで、とっても幸せになれるから。

パブチーム・仕事一覧

セガサターンのパブリシティの主な仕事は下の7項目。これをこなしてこそ美しきパブリシストとなれるのだ!

①ソフトの紹介内容について開発と打ち合わせをする
②開発より入手した素材を元に、ナイスな画面写真と、心ときめく文字資料を作りつつ、ソフトの大ヒットを祈る。
③出来た資料を迅速に、編集部へとお届けする。
④「いいゲームがあるんですよぉ」とページ取りの交渉。
⑤いつもニコニコ。笑顔で取材の対応をする。
⑥編集部からの原稿を素早く厳しくチェックする。
⑦出来上がった雑誌の記事をチェックし、記録・保管する。



⬆ビデオプリンターで画面写真をとる。タイミングが大事なのだ



⬅ページをとるためにゲーム誌編集部と交渉。オトナのカケヒキが…



竹崎 忠

セガのCSパブリシティといったらこの人。夢はもちろん「セガサターンを世界一にする」こと。

ズバリ、竹ちゃんにおまかせ!

ユーザーの人気者、熱血パブ担当の竹ちゃんは、MDソフトの収集家としても有名。他にもLDソフトを集めていて、数百枚程所有しているが、忙しくてのんびりと鑑賞が出来ない。だけど仕事が好きだからいいらしい。社内食堂のカレーが栄養源。



南雲靖士

疲れた笑顔がチャームポイントの南雲氏。編集部の皆さん、もう少しだけ、優しくして下さいね。

ダウン寸前!? 夢は休み一週間

サターン専門誌2誌他を担当している為、体を壊したときしか休みがない。彼を追って電話は鳴り続け、ファックスは続々と校正を吐き出すという。こんなに忙しくても家に帰ると、遅くまで大好きな『WA大戦略』をプレーしてしまう。早く寝ろよ!



森本みき

そろそろお肌の曲がり角の森本氏。撮る顔写真のどれもがテカっているのが悩み。これもかぁ?

既に画面写真は旅立ちました!!

じゅげむ担当。ソフトの素材管理もしており、次々出来る画面写真や資料の山に埋もれ、自由になる机のスペースがほとんどない。ちなみに自宅も現在、魔窟状態で、友達の出入りも禁じているとか。お腹が空くと機嫌が悪いが、食べればすぐ元通り。



花谷和宏

「林原めぐみのハートフルステーション」でもおなじみの花やん。女子高生にもファン多し?

もおしいもおしい、花谷ですぅ

CD-ROM付の専門誌担当の為、色々なソフトのビデオ素材を求めていつも帆走している。数々の編集部を相手に、ゲームに限らずカラオケや宝探しといった珍勝負で勝利を納め続けている。運動神経も抜群、スポーツ何でもまっかっせなっさーい!



PlayStation
PRISON
ALIENS
あのLV426惑星で見つけた
夥しい卵が現実の
悪夢となって蘇る。
SECOND
COMING
警告
強酸性の体液を
まき散らしながら
湧きあがるエイリアンの群。
'96/5/31
ON SALE
PlayStation
5800yen
DEATH
SHIP
警告
絶叫の悲鳴が絶望の
溜息に変わっても、
選択肢は撃ちまくる以外にない
生か死かデスゲーム。
WEAPON
Pulse Rifle
Auto-Mapper
Flame Thrower
Shoulder Lamp
Smart Gun
Smart Gun Magazines
Shot Gun
URL:http://www.acclaim-jp.com
このゲームには暴力シーンや
グロテスクな表現が含まれています。
ALIEN™
エイリアントリロジー
TRILOGY
Acclaim
ACCLAIM JAPAN LTD.
9F,Chiyoda Bldg.,1-6-4 Yurakucho,Chiyoda-ku,Tokyo Japan 100 Tel.03-3501-7228
"PS"マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
Alien, Aliens, Alien 3, TM & © 1979, 1986, 1992, 1996 Twentieth Century Fox Film Corporation. Developed by Probe Entertainment Limited. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © 1996 Acclaim Entertainment Inc. All Rights Reserved.



SEGASATURN
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
初回限定
スペシャルパッケージ
スペシャルその1
うるし原智志描き下ろし
3Dホログラムイラストシート
スペシャルその2
声優直筆メッセージ&サイン入り
ラングリッサー・ファンブック付き
スペシャルその3
オリジナルポスター、
テレカプレゼント！
MASAYA
日本コンピュータシステム株式会社
（月曜～金曜日10：30～18：30）
TEL.03-3365-9033（代表）
©NCS
Illustrated by Satoshi Urushihara
セミリアルタイムシミュレーションロープレ
ラングリッサー III
7月発売
特別価格 ¥6,200（税別）



こんなに戻ってきたハガキの山（と佐藤氏）。みんなの声がⅢの開発に反映されているのだ。ハガキを出して、ゲームづくりに参加する。これが、これからのファンの姿かも



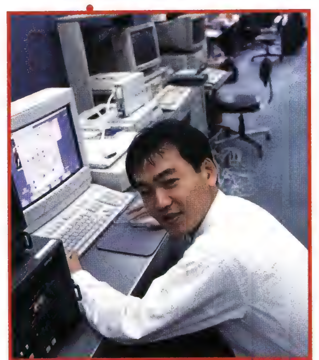
シミュレーション初心者でもサクサクできるようになった！

熱狂的な声にこたえて生まれかわった ラングリッサーⅢ となって、いよいよ登場！

熱狂的なファンに見守られて育ってきた、シミュレーションRPG「ラングリッサー」シリーズ。マニアの圧倒的な支持を受けながらも、設定の複雑さが初心者に対するシキイの高さとなっていたことも事実。そこでサターン版開発にあたってユーザーの声を大幅に取り入れ、リアルさを大幅にアップさせるとともに、簡単設定を実現。初心者にもエントリーしやすいゲームに仕上がった。ラングリッサーⅢの開発経過や「どこがどうなった?」について、広報担当者の佐藤弘明氏に語っていただいた。

たくさんのファンの声に開発陣もグラグラッときた

Ⅲの開発そのものは、94年の夏に始まっているんです。開発部隊としても、サターンでいくことが決まっていたので、ハードウエアの研究などに取り掛かっていました。ところがⅡやSF版のユーザーからハガキや手紙がドンドン来るんですよ。なかにはレポート用紙にビッシリと何枚も書いて来るようなマニアもいまして…。傭兵種類をもっと増やしてほしいとか、SF版でやめてしまった槍兵、騎兵、歩兵の混在編成を復活させてほしいとか。それで開発にあたっては、マニアの声を開発に取り入れていくことになりました。ただ、ここで気を付けなければいけないのは、シミュレーションゲームというのはけっこう複雑なもので、マニアが喜ぶ細かい設定を取り入れてしまうと、1プレイ2時間半から3時間なんてゲームになってしまう。前作もそうでした。設定が複雑なので、もうイイヤ、なんて初心者も出てくるわけです。そこでⅢについては、マニアが喜ぶ細かい設定を取り入れながらも、初心者でも説明書を読むことなしにサクサクできるカンタン操作をめざそう、ということになりました。1プレイ2時間半というと平日は1プレイだけですけど、1プレイ30分くらいだと、次をやってみたくなるでしょう。おまけにステージの間に、次のステージをやりたくなるような仕掛けがあって、ついついハマって徹夜になっちゃった…。こんな狙いが実は奥に潜んでます。



インターネット上にもメサイヤのホームページはある。アクセスするだけじゃなく、意見もドシドシ書き込もう！URLはhttp://www.iijnet.or.jp/NCSだ

カンタン操作だけじゃないリアルさもよりシビアに追求

もちろんサクサクだけじゃ、お手紙をくれたマニアの方に満足していただけないので、凝るところは凝りましたよ。まず戦闘シーンですが、3Dになりました。映画的手法を取り入れて、最大81体対81体の大迫力戦闘映像が楽しめます。またセミリアルタイム方式を採用して、戦略的な楽しみを多くしました。陣形・配置といった戦術的な面に加えて、シチュエーションに応じて指揮官のキャラクタチョイスや傭兵選定といった戦略を楽しめる構成となっています。そうそう、歩兵→槍兵→騎兵→歩兵といった、3すくみも健在です。数値上優っているから有利という単純な読みができないところが面白い。今回は対空飛兵、対地飛兵、水陸両兵、水上専用兵なども採用しました。成長システムも、これまでのレベルアップ・クラスチェンジに加えて、任意にクラスチェンジができるフレキシブルクラスチェンジを導入、より自由度の高い設定で攻略方法にも広がりが出せることになりました。魔法を使うときも、威力の大きな魔法はチャージに要する時間が長くかかるとか、メテオ（隕石）も目標から外れれば必ずしも万能ではないなど、よりリアルな設定に。全編うるし原先生の描き下ろしキャラクターによるフルアニメーション、有名声優陣の起用と、ビジュアル・サウンド面も最高水準の出来です。初心者からマニアまで、ハマれるつくりになっているラングリッサーⅢ。期待してくださいね。



開発スタッフにファンの声をフィードバックする広報の佐藤氏。ラングリッサーシリーズは、ファンの声にささえられて育ってきたのだ



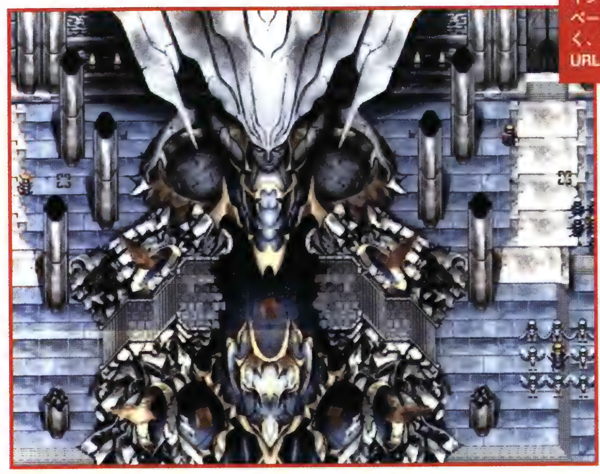
PROFILE

佐藤弘明　メサイヤ事業部広報担当。1967年生まれ、B型。コンピュータソフト、とくにゲームソフトの将来性を感じて、この業界に突入。信長、秀吉、家康の生き方を正面から否定し、独自の信念を貫く。その座右の銘は「鳴かぬなら私が鳴こうホトトギス」。今回も、開発スタッフに代わってたくさん鳴いていただいた。

ラングリッサーⅢ

オープニング・シナリオ

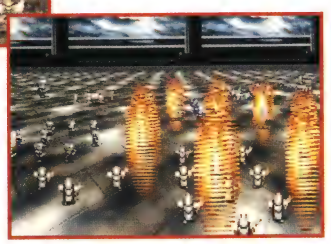
豊かなる国ラーカス王国は、北をリグリア帝国、南をバーラル王国によって挟まれている。強大な軍事力をもつリグリア帝国は、再三にわたってラーカス王国を侵略しようとするが、王都ラーカシア上空に浮かぶ浮遊城と、そこに備えられた魔動砲によって王国は守護されていたのだったが…。



浮遊城やマグマの面など、おおよそ40のステージが用意されている。隠しステージももちろんある。エンディングは数種類あり、戦闘状況や主人公の行動により、物語の結末が異なってくる。メサイヤの人気キャラ「アニキ」も登場するので楽しみだ







ラングリッサーⅢ
セガ・サターン
シミュレーションロープレ
7月19日発売予定
予定価格￥6,200(税別)
スペシャルパッケージ仕様
(3Dホログラム+イラスト集)

日本コンピュータシステム株式会社
〒160　東京都新宿区西新宿8−14−24　新宿KFビル4F
TEL.03(3365)9033(代表)

誰が史上最強のシューティングを作るのだ。





自分だけのシューティングゲームを作って遊べる。
「デザエモン+」がプレイステーションに登場!
メモリーカード使用で、何本ものゲームが思いのままに作れ、
部分セーブ/ロードが可能なので友だちと共同制作もできる。

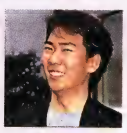
- わかりやすいアイコン表示の簡単操作で初心者もOK。
- 自機キャラから敵・背景まですべてのグラフィックが作れる。
- ミュージックエディタで本格的なサウンドづくりも楽しめる。
- 敵キャラの拡大縮小やローリング機能を搭載。自機攻撃パターンは全部で6種類も。
- サンプルとして使えるシューティングゲーム(DAIOH GALE VER.2)付き。
- コンテスト入賞作品も9本収録してありプレイ可能。また入賞作品のムービーを5本収録。

優秀作品はゲーム化予定!!

デザエモン+コンテスト開催!!

オリジナルゲームのコンテストを実施します。優秀作品には豪華賞品をプレゼントしますので自由にどんどん応募して、ゲーム王になろう!

◆応募方法/「デザエモン+」で作ったオリジナルゲームをVHSビデオに撮り、企画意図を400字以内にまとめて一緒に応募してください(設定資料等あれば尚可)。または自分で考えたシューティングゲームを400字程度の企画書にまとめ、イラスト(B4サイズ以内)等の資料を添付して応募してください。
◆部門/グランプリ作品1点　他数賞
◆審査員/審査員長　中村栄(株式会社アテナ代表取締役)
審査員(順不同)　桑原修氏(Theプレイステーション編集長)　岡村尚正氏(HYPERプレイステーション編集長)　山本直人氏(プレイステーションMagazine編集長)　渡部雅人氏(電撃プレイステーション編集長)　倉田学氏(じゅげむ編集長)　石川順一氏(64ロクヨン編集長)　大橋太郎氏(マイコンBASICマガジン編集長)　特別審査員　佐谷崇氏(キャサ夫)
◆発表/入賞者に直接通知いたします。
◆締切/'96年9月17日(火)まで。当日消印有効
◆送り先/下記. 株式会社アテナ　広報室コンテスト係まで
※最終審査で使用しますので、メモリーカード内のデータは保存しておいてください。
※応募作品の著作権ならびにゲーム化権は㈱アテナに帰属させていただきます。


特別審査員
佐谷崇氏
(キャサ夫)

Athena 株式会社アテナ 〒160 東京都新宿区坂町28-6



マジカルドロップ2
とって、なげて、連鎖して、
魔法の森は大さわぎ!?
あの魅力的なキャラクターが
新しい仲間とともに、帰ってきた!!
マジカルドロップ2
ぞくぞくリリース予定!
乞うご期待!
●NEO GEO カセット・・好評発売中!
CD・・・5月24日発売
●セガ サターン・・・7月発売予定
●スーパーファミコン・・今夏発売
マジカルドロップ2全国選手権開催!!
●予選大会 5/25㊏・26㊐
●決勝大会 6/23㊐
■予選開催地域:札幌/仙台/高崎/大宮/松戸/東京/横浜/静岡/富山
名古屋/京都/大阪/神戸/広島/高松/福岡/沖縄
■決勝会場:スタジオアルタ(東京・新宿)
■予選大会主催:データイースト株式会社 協力:株式会社SNK
■決勝大会主催:データイースト株式会社 後援:文化放送
お問い合せ:0120-68-1134「マジカルドロップ2全国選手権」事務局まで
DATA EAST データイースト株式会社
本社:〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17 ☎(03)3220-8000㈹
©1996 DATA EAST CORP. / LICENSED FROM Copyright ©1995, RUSS LTD.

NEWS PARADISE

スーパーマリオ64最新映像公開！

新しい冒険の始まりはすぐそこまで来ている

大幅にグレードアップしたマリオのアクションに感動！





↑記者会見の途中で登場した宮本茂氏、NINTENDO64に対する自信に満ちた発言が数多く聞かれた

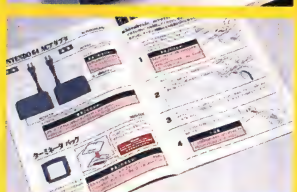
宮本茂氏も自信の発言「今回はチャレンジです」

発売を2ヶ月後に控えた4月23日、京都の任天堂本社にてNINTENDO64の記者発表会が行われた。昨年の12月に行われた発表会ではハードウエアの解説や質疑応答がメインであったが、今回は6月23日に本体と同時に発売されるソフト「スーパーマリオ64」と「パイロットウイングス64」のほぼ完成形に近い状態での映像を上映するとのことで会場は約200名の報道関係者でにぎわった。任天堂広報、本郷氏の司会で始まった説明会はまず「スーパーマリオ64」の映像を上映、マリオが画面上を動くのは昨年の初心会以来5ヶ月ぶりということもあり報道陣はその映像に注目、約10分強のビデオ上映ではあったが前回から大幅にグレードアップされたマリオの動きに報道陣の目は釘付け、思いもかけぬ（？）動きに報道陣からは驚きの声も聞こえたほど。続いて「パイロットウイングス64」を上映、スーパーファミコン版からさらにグレードアップした動き、特に浮遊感については64ビットの実力を改めて確認、NINTENDO64ソフトへの期待はさらに強まった感じだ。

途中、マリオ生みの親である宮本茂氏が登場、同氏からは今回の「スーパーマリオ64」について「3Dの中の冒険」をテーマに「引き出しの中に入っている冒険」を表現してみた。「マリオ2（仮）」もやろうという話になっている。また、このゲームをプレイすると「ゼルダの伝説64」もどういうゲームかが予想できる、など興味深い発言も飛び出した。またハードについても「使っていて面白い商品」「今回のマリオ64でもハードの60％程度しか使っていない」など、そのポテンシャルの高さとハードの可能性についてもコメントした。ローソンでの予約も好調なNINTENDO64、その発売までいよいよ一ヶ月！







↑発表会では、コントローラーパック（写真上）、NINTENDO64の外箱（写真中）、取り扱い説明書（写真下）も公開された



↑6月14日から任天堂エンタテインメントに設置されるデモ機も同時に公開された

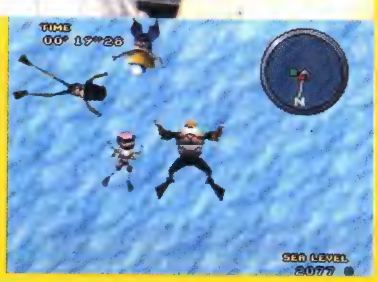


→最初に上映されたスーパーマリオ64、この楽しさを写真でしか伝えられないのは非常に残念！6月23日が待ち遠しい









→パイロットウイングス64は新たに視点切り替えなどの機能が追加された

おもちゃの大イベント「'96 東京おもちゃショー」開催！

最新おもちゃのチェックはココで決まり

おしゃぶりからビデオゲームまでを集めた「'96 東京おもちゃショー」が、今年も6月6日より4日間、幕張メッセにて開催される。一般公開は8日(土)、9日(日)の2日間。今回は最新おもちゃが総数約3500点も出展されるぞ。入場料は小学生以上均一の500円。イベントも盛り沢山だ。

また、NECインターチャネルブースでは、ショー開催中に、竹井正樹氏の描き下ろしイラストによる「同級生～if～オリジナルポスターバック」が毎日300名にもらえる（先着順ではない）ほか、「誕生Sオリジナルポスター」プレゼントも実施される予定だ。


盛り上がりを見せた前回の東京おもちゃショー

◆**期間**　一般公開日：6月8日（土）、9日（日）
◆**開場時間**　午前9時～午後5時30分
◆**会場**　日本コンベンションセンター（幕張メッセ）
◆**入場料**　小学生以上500円（保護者1名につき、未就学児2名に限り無料）
◆**イベント**　「ガチャピン・ムックショー」・鈴木蘭々ミニコンサート・ノッポさんのできるかな教室・キテレツ大百科キャラクターショー・ファミリーコンサート(歌のお姉さん・神崎ゆう子)他
◆**協賛展示**　「小さな凸」・「STマーク普及展示」・「おもちゃ図書館」
◆**参加企業**　国内151社・1グループ、海外17社・2グループ

電脳アイドルここに誕生！

究極のアイドルを追求しよう

実体のないバーチャル・アイドルが登場した。

ホリプロより5月デビューする、そのアイドルはコードネーム「DK96」。まだ芸名はないが、東京都福生市出身の女子高生16歳。身長163センチでショートカットが良く似合う、スレンダーなスタイル。そして英語が堪能。これぞアイドル!!という衝撃デビューだ。

お披露目前からすでに12社からCM出演の依頼があるという、今注目度No.1のアイドル。生身のアイドルでは考えられない、マルチメディアアイドルの利点を活かして、どこまで人気が出るのか楽しみだ。今後続々と電脳アイドルがデビューする時代が来そうだね。


これがアイドルの理想像 バーチャル・アイドル「DK96」＝ホリプロ提供

手塚眞プロデュース「TEO」がWindows95に登場！

「TEO」メディアミックスに展開

富士通より去年の9月にFM-TOWNS（4月19日にVer2.0発売）版が発売され、高い評価と大きな反響を得た「TEOーもうひとつの地球ーフィンフィン」が今年の6月28日にWindows95対応版が発売される。価格は、CD-ROM、専用アンテナ、専用ホイッスルのセットで14800円。

「TEOーもうひとつの地球ーフィンフィン」は、人工知能、人工生命や、CGなどの最新技術を駆使した世界初のインタラクティブ・コミュニケーションソフト。コンピュータを介して、想像の中の惑星「TEO」にアクセスして、フィンフィンを中心とするTEOに生息するさまざまな生き物と「交信」したり、TEOの、地球と同じような時間や、天気、季節などの移り変わりを楽しむことができる。

このソフトには、TEOの生き物が地球の生き物と同じように世界を認知し、考え、行動させるための高速な生物エンジン①や、「生きている」ように見せるための、高品質かつ対話的な映像を表示できるアニメ・エンジンなど、富士通が誇る新技術が使用されている。

また、TEOの世界はパソコンだけに限らず、いろいろなメディアに展開される予定。新しいおとぎ話としてCG絵本「フィンフィンのなみだ」（小学館／今秋発売予定／価格未定）や、テーマソングなどを収録した音楽CD「TEOーもうひとつの地球ー」（ポリスター／6月26日発売／1500円）、「ぬいぐるみ・フィンフィン」（セキグチ／今秋発売予定／価格〈大〉2500円）など、TEOの世界が広がる。

TEOのプロデューサーである手塚眞氏から、じゅげむの読者に向けて、特別にメッセージをもらったぞ。


地球によく似た星TEOにすむ生き物「フィンフィン」は、自分の意思と感情を持っている

『もうひとつの地球』を発見してから3年。なんとかこの世紀の発見をみなさまに理解していただきたいと頑張ってきました。これまで一部の人々の間で嗜まれてきた『TEO』のソフトも、Windows版の発売によって、いよいよ広く普及してゆくことでしょう。

「別世界との通信機」という、いままでになかった新しいコンセプトのソフトですので、世の中に理解されるまでにまだまだ時間がかかるかなと思っていましたが、意外に早くここまで来た、というのが実感です。実際、『TEO』を真っ先に理解して楽しんでいる方々は、コンピュータ界の世界的権威者と、コンピュータの「コ」の字も知らないコギャルたち。パソコン・ユーザーの皆さんにも、『TEO』はゲームやOAソフトじゃないんだ、という認識を早く持ってほしいです。

でも、これは壮大な『TEO』の世界のほんの入口。これからどんどん広がってゆく不思議な『TEOワールド』に、楽しみながら侵ってくださいね！

手塚眞


「TEO」のプロデューサー手塚眞氏。じゅげむ読者だけにメッセージを送ってくれた　撮影：坂口綱男

皆様！　お待たせしました「天外魔境　第四の黙示録」がいよいよ登場

今度は、アメリカが舞台なのだ！

ハドソンからファン待望のロールプレイングゲーム「天外魔境　第四の黙示録」（セガサターン／'96年／価格未定）が発売される。

今までのシリーズと同様、原作を、P・H・チャダ氏、企画・監修をマルチクリエイター・広井王子氏が担当。内容はこれまでの「西洋人のみた歪んだ日本」という設定に、「日本人が見た歪んだ西洋観」を加え、舞台は19世紀のアメリカに移動！　西洋と東洋のブツカリあいになるらしいのだ。

超大作にふさわしく声優陣も、主役の雷神に関智一、夢見役には、「5歳の役だったので、びっくりしました」と言う桜井智ちゃんらをはじめとする豪華なメンバーが参加！　映像も様々な3Dグラフィックスによる演出で、今までにない立体感を体験できるらしい。

乞う！　ご期待なのだ。



「天外魔境　第四の黙示録」のイメージ　中央が主人公の「雷神」

大画面&ステレオサウンド感覚を楽しめるハイパーゴーグル登場！



バーチャルリアリティーが家庭でも楽しめる、「ヘッド・マウント・ディスプレイ」

見かけもスゴイけど、中味もスゴイのだ

ゴーグルを大きくしたようなサイバーなデザイン。思わずナニコレ!?　と聞きたくなってしまうこの一品は、タカラから発売される「ヘッドマウントディスプレイ（HMD）」（96年9月発売予定／38800円）。なんと家庭でバーチャルリアルティ[2]が楽しめるのだ。

ゲームやビデオの映像&音響の迫力をアップさせるこのHMD。耳を覆う部分にはスピーカーが装着されている。

完全に覆われた目の部分には、内部に0・7インチの液晶モニターが入っており、特殊レンズを通すことによって、大画面モニターを間近で見ているような感覚が味わえるのだ。

このHMDのポイントは、専用ソフトを必要とせず、通常の映像&音声出力端子が付いていれば、どんなハードでも使用できるという点だ。場所をとらずに、自分の部屋でゲームセンターの迫力を味わうことができるぞ。

シューティング系やレース系に、効果大なこのアイテム、一度、試してみる価値アリ。

今月の人

「全国相手に戦えること」「メールで全国に友達ができること」がXBANDネットワークの醍醐味だよね！

～XBAND SUPER STREET FIGHTER II 最強王座決定戦　トーナメント上位入賞者にチバレイがインタビュー～

4月28日、秋葉原マルチメディアスペース「夢メディアにて、XBANDスペース設置オープニングセレモニーが開催された。それを期に、3月末に開催された「XBANDSUPER STREET FIGHTER II　最強王座決定戦」の上位入賞者5名とXBAND DJでもある千葉麗子がXBANDネットワークについて語りあった。

チバレイ　みんなはXBANDネットワークのトーナメント上位者だから、XBANDネットワークの面白さをよく知ってると思うんだけど、優勝者のラスカルさんは、どんな点が面白いと思う？

ラスカル　ゲームセンターだと限られた人としか対戦できないけど、XBANDネットワークだったら全国の人が相手だってところが面白い。
ファルコンクロー　そうですね、やっぱり僕も、全国の強い人と対戦できるのが楽しいですね。以前に京都ですっごく強い人がいるって聞いてたんだけど、そのために京都まで遠征するっていうのは、ちょっと辛いですよね。でも、XBANDネットワークならそれができるんですよ。
レオン　「スーパーストリートファイター「」は、コンピューター相手に戦うより、人間とやる方が絶対に面白い。熱さが違うんだよね。
えばんげりお　それは、言えるよね。
ラスカル　それに、メールをやりとりすることで友達が全国にできるんですよ。僕も、トーナメント全国大会に出場しようか悩んでたんだけど、みんなから励ましのメールをもらって、出る気になったんです。
ファルコンクロー　ボクも友達がいっぱいできて、一日25通以上のメールをもらっている。
mmc　俺なんか自慢じゃないけど、女の子からメールが届いたよ。（全員爆笑）

チバレイ　対戦相手のレベルは？　自分より弱い人と戦っている時に、相手がダメージ受けてピヨピヨになってる時ってあるじゃない？　私はピヨピヨが終わるまで待ってるんだけど、みんなはどうしてるのかな。

ラスカル　僕は強い奴と戦ってる時は真剣なんでガンガン行きます。でも、自分よりレベルが下な人とやる時は苦手キャラを使うとか、ハンデを考えてプレイしてます。
レオン　そうしないと面白くなくなっちゃってXBANDサービスやめちゃう人も出てくるよね。対戦数だけのランキングじゃなくて、実力のレベル・ランキングを作って、この人はAレベル、相手はBとか分かるようにした方がいいのかもしれない。
えばんげりお　ハメ技の問題もあるよね。相手によって使っていいのか、悪いのかっていう。ハメ技を嫌う人もいるし、ハメ技を外すのが楽しいっていう人もいる。だから何でもアリの時間帯とか決めると、もっと面白くなるのになんて思う。

チバレイ　メールを入力する時、カーソル移動が遅いじゃない。だから入力用キーボードが欲しいんだけど。海外じゃ発売されてるじゃない？

ファルコンクロー　その問題は入力時に、十字ボタンをナナメに動かして、カーソルを移動させると少しはスピードアップしますよ。
他に、チャレンジの時に、十字ボタンを上3回・下1回押すと、迷路になるってのもありますよ。

チバレイ　ふ～ん、そんな技があるんだ。今日、帰ったらやってみよっと。いろいろ要望が出てきたけど、他にももっと改良して欲しい点とかあるかな？

ラスカル　カードは40度だけじゃなくて、もっと100度とか度数の多いものが欲しいですね。
mmc　ライバルリストが8名、メールが25通までしか保存しておけないというのも、少ないと思う。メールが届いても、すぐにいっぱいになってしまって受けられなくなったりして、困ることが多いですね。
レオン　そうそう！　それが無理なら、メモリー等の周辺機器が欲しい。もしくは、センターで一時データを保存してもらえるとうれしいんだけど。
ファルコンクロー　あと、マナーの悪い人のチェック機能。対戦中にリセットしたり、いたずらメールを送って来る人を排除して欲しい。
ラスカル　XBANDネットワークは本当に面白いから、そんな心ない人達のためにXBANDネットワークから人が離れて行って欲しくない。

チバレイ　XBANDネットワークをより良くするためには、ハード面だけじゃなくて、XBANDERの対戦&メールのマナーもこれからドンドン整えていくって感じなのかな。みんなで協力してもっと盛り上げようね。



全国から集まった強者たち。左から、コードネームはレオン、ラスカル、ファルコンクロー、mmc、えばんげりお




イベントに集まった人と対談や対戦するチバレイ



雛形あきこがパズルになったゾ！

ダイナマイトボディーの3部作をパズルで堪能しよう!!

雛形あきこ、木内あきら、松田千奈の魅力爆発！グラビアクィーンズが、セガサターン用のパズルになって登場する。その名も「Body Special 264」（やのまん／7月発売予定／価格未定）。

ピースをはめる度に、画面の女の子からメッセージが送られる。時間制限がない静止画像では、セクシーショットをじっくり楽しみながらパズルするのもよし、または完成時間によって3パターンの特別メッセージが聞けたりと、遊び方は自由自在。

サイパン、シンガポールロケで撮りおろした未公開映像を使っているから、新しい彼女たちの魅力がまた見つかるはずだ。



「ヒナ」が、セクシーな声でセリフも喋るぞ！



パズルのピースをはめるたびにムフフ…。色々なイベントが用意されている

　画面は開発中のものです

〈ナイツ〉と同時発売のアナログジョイパッド「セガマルチコントローラー」初公開！

これで『ナイツ』と大空を飛ぼう！

『ナイツ』の発表以来、話題になっていたセガの新しいアナログジョイパッドがついに公開された。写真はまだ開発途中のもので、更に使いやすくするため、改良が行われるとのこと。コントローラー、意外にかわいい感じで、とっても新鮮だ。この「セガマルチコントローラー」は、〈ナイツ〉のソフトと同じ、7月5日に3800円で発売される。早くこれで〈ナイツ〉遊びたいね。





左上がアナログ、その下がデジタルの十字キー。スタートボタンの下に切り替えスイッチがある



下の方にある2つの赤い突起がLRボタン。早く操作感を確かめてみたい！

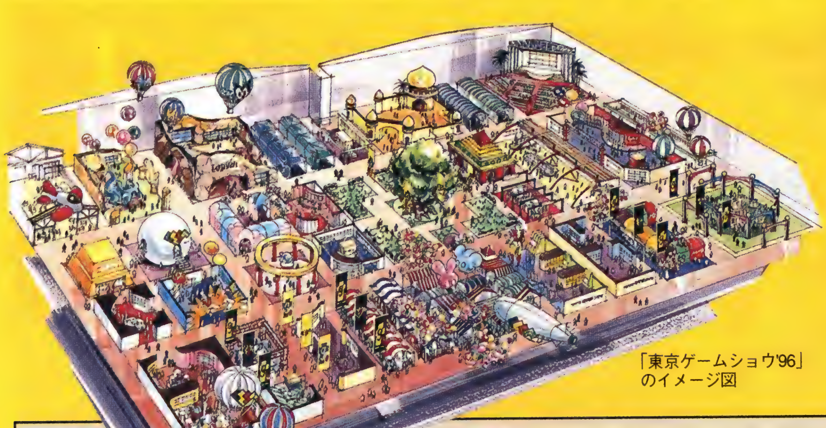
ゲーマーの夏休み最大のイベント「東京ゲームショウ'96開催」!!

8月22～24日ビッグサイトに集合！

日本最大のコンピュータエンタテインメントソフトウェアショー「東京ゲームショウ'96」が開催される。

昨年11月に設立された国内初のゲームソフトメーカーの団体「CESA」③の設立記念にもなるこのイベント。チャリティオークションが開かれたり、キャラクターショップが開設されるなど、業界向けのビジネス・ショーでなく、一般ユーザーが楽しめるものになりそうだ。

チケットは6月1日より、ファミリーマート店頭、主要プレイガイド、JR東日本びゅうプラザで発売開始。チケットは、前売り（一般・800円／小学生・400円）と当日（一般・1000円／小学生・500円）の他に、メモリアルチケットとして、ポスター版大型チケット（B2版／限定5000枚／1600円）も発売される。これは、ゲームキャラクター大集合のポスターの下部分に、一般前売り券が刷り込んである特別仕様だぞ。



「東京ゲームショウ'96」のイメージ図

◆期間　8月22日（木）～24日（土）
◆会場　東京ビッグサイト（東京国際展示場）
◆開場時間　午前9時30分～午後6時
◆入場料　大人1000円（前売券800円）、小学生500円（前売券400円）
◆メインステージイベント　文化放送「広井王子のマルチ天国」公開録音・人気アニメ声優ミニライブ・ゲームミュージックバンドライブ・カルト　クイズ・コスプレコンテスト　他

今月のKEY WORD

① 生物エンジン

人工生物に意思や本能を持たせる人工知能技術のこと。富士通では92年に磁気センサーで指揮棒を振ったり、声をかけることによりコミュニケーションをはかることができる仮想生物「シャルロット」を発表。発表された10匹に、それぞれAIを使って本能レベルの個性を組み込んだ。

TEOでは、そんな高度の人工知能技術を使用して、想像の中の世界に暮らす自立した生物とインタラクションを実現させた。

② バーチャルリアリティ

コンピュータを使用して、実際にあるように擬似的な世界をつくりだし、あたかもその中にいるように行動したり、感じたりできること。特殊なメガネや手袋などを装着することにより、実際に体を動かすと、仮想の世界でもその通りに変化する。

③ CESA（セサ）

コンピュータエンタテインメントソフトウェア協会の略称。コンピュータエンタテインメントソフトウェアの制作・開発・販売を行っている各社が、相互の交流を図り、共通の諸問題を相連携して解決するために昨年11月に設立。ソフトウェアメーカーが中心となった、日本初の組織団体で、コナミ・エニックス・カプコン・スクウェアなど78社（96年4月5日現在）が加盟している。

インターネットを散歩しよう

きりいゆうこのホームページらしんばん

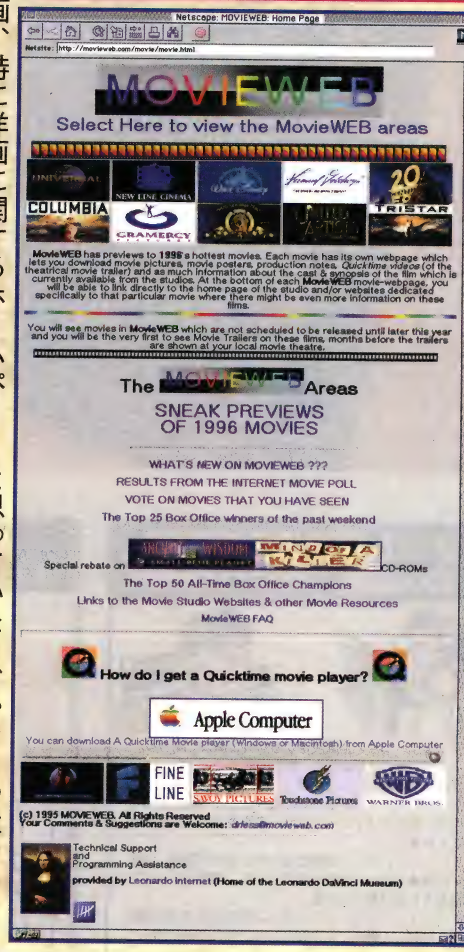


桐井祐子（きりいゆうこ）
パソコンに魅せられて3年。最近はライターおよび翻訳者の世界にもぐりこみ、昼夜逆転生活を送っている。ネコが大好きな楽天家。

星の数ほどあるホームページ。
ネットサーフィンしなくっちゃ、なんてアセらないで
ゆっくりお散歩しませんか？
このコーナーではテーマごとに
とっておきのサイトを紹介していきます。
ネットウォーキングはまず映画から・・・

スクリーン情報はここからスタートするのがベストよ

ホームページの名前：MovieWeb
http://movieweb.com/movie/movie.html



映画関連のデータベースとして、実は「Internet Movie Database」という、映画のことならなんでもOKのホームページがあるのですが、「Movie Web」の方がコンパクトでとっつきやすい感じなのです

映画、特に洋画に関するホームページはもうそれこそ山のようにあって、最初はどれから見ようか迷ってしまうほど。その中で一つだけ選ぶとなると、このページがイチオシ。

名前の通り、ハリウッド映画の解説がギッシリつまったホームページ。現在上映中の作品はもちろん、これから公開される作品や、去年上映されたフィルムについてもレビューが載っています。レビューページには作品のスチール写真を表示したグラフィックがてんこもり。クリックするとページいっぱいに表示されます。

ちなみに私は、今年の秋に日本で公開予定の「バードケイジ」（ロビン・ウィリアムス主演）に興味津々。現在全米で4週連続の1位。ストーリーのさわりだけでも知りたいなぁと思っていたら、かなりの量のスチールが用意されていてワクワク状態。ロビン・ウィリアムスと言えば、「ジュマンジ」で不思議な世界を見せてくれたことで記憶に新しい。過去の作品を紹介しているページもあり、マニアでなくとも楽しめます。また、ハリウッドだけあって画面のクオリティーが非常に高いのが嬉しい。

それからもうひとつ！ ここには、作品に十段階評価をつけてオンラインで投票できるコーナーもあります。5人以上の投票があった作品は平均点を出してリストに載せるそうなので、自分の好きなタイトルに1票入れてみてはどうでしょう？



表紙の作りもさすがにクオリティーが高い。これだけ見ても期待させてくれますよね

映画関係ホームページの紹介

- http://www.missionimpossible.com/
  7月公開予定の話題作。
  トムクルーズの熱演に注目!!
- http://www.oscars.guide.com/
  3/25に行われたアカデミー賞。
  その詳細がわかるホームページ
- http://www.tsutaya.co.jp/ex/club/index.html
  横浜映画倶楽部によるシネマ情報。
  自分の映画評が書きこめる（日本語OK）
- http://www.hollywood.com/
  ムービーと画像がいっぱい。
  攻殻機動隊も大きく扱われている
- http://home.cdsnet.net/~nikko11/scripts.htm
  なんとオンラインでハリウッド映画の脚本が読めるページ
- http://www.ifnet.or.jp/~kei-t./in_J.html
  国内のロッキーホラーショー。マニア必見！デザインも凝ってます（日本語OK）



特集 5&6月は「三者面談」のハイシーズン
96年ゲームスクール選びはここがポイント!!

夏休みまであと2カ月。センター入試まで8カ月と、受験生はつい先が気になってしまう。でも、ゲームスクールへの進学では、いまこの時期のスクール選びが大事なのだ。元気満開のゲーム業界をめざすキミに、入門編から奥義まで、スクール選びの必勝法を贈ろう。

●入門編 ゲームスクール選びは「先手必勝」 5～6月が第一のヤマ

情報収集から絞り込みまで、ゲームスクール選びは、じっくり時間をかけて行うのがコツ。ラクに「入れる」から、準備はまだ先でいいと考えていたら、それは大きなマチガイだ。とくに5～6月は「三者面談」のハイシーズン。いまこの時期がポイントになる。

ゲームスクール志望のキミが遭遇する第一関門は、例年この時期に「三者面談」だ。最近、認知度や社会的評価が上昇してきたとはいっても、ゲームスクールへの進学を薦める先生や保護者はまずいない。やっぱり大学、ムリならコンピュータ関連の専門学校と、攻めてくるはずだ。これに対して「面白そうだから」「好きだから」程度のヤワな装備では、親子ゲンカになるのがオチ。なぜゲームスクールなのか。どんな理由でどういう学校へ行きたいのか。自分なりにしっかり考えておけば、先生や保護者も耳を傾けてくれる。将来の夢のためには、この時期の準備が重要ということだ。

「事前の準備」が大切なのには、もう一つ大きな理由がある。それはひと口にゲームスクールといっても学校によって、教育方針もカリキュラムも、実績やノウハウもまったく異なることだ。当然、得られる知識も違ってくれば、身につく技術力にも差が出る。ゲーム業界の就職試験は、作品へのウエイトが高いから、業界で評価されるレベルの技術が身につかないことには、なんの意味もないのである。

また、ゲームづくりは大勢の専門職のチーム制で行われる。左の表なども見て、将来何になりたいのか、目標を決めると選ぶポイントも見つけやすい。まず、自分をしっかり見つめてからスクール選びに出発しよう。

ゲーム関連学科の例

似たような名前がズラリ。中身を調べて選ぶのがコツ。

情報処理系

マルチメディア系

ゲームデザイン系

- 電子工学科
- ビジネス情報処理科
- 情報システム科
- 情報処理科
- マルチメディアソフト科
- マルチメディアアート科
- メディアデザイン科
- コンピュータグラフィックス科
- マルチメディア科
- アニメーション科
- コンピュータミュージック科
- ゲームソフト科
- ゲームクリエーター科

ゲーム業界の主な職種

ゲームづくりは分業制。プロであることが絶対条件だ。



●プロデューサー／企画決定から対外折衝まで関わる。ゲームづくりの統括責任者。開発部長クラスが多いが、20代前半で活躍中の人もいる。
●ゲームデザイナー／ゲームの設計者として現場をリードする。最近ではフリーランサーの肩書きとして見かけることが多い。
●プランナー／ゲームの核となるアイデアを開発。企画書・仕様書を作り、明快な指示をする。書類づくりと会議に追われる仕事でもある。
●グラフィックデザイナー／ゲーム用のCGを作る仕事。分業化が著しく最近では平面と3Dに分れる傾向が見られる。
●プログラマー／ビジネス系のプログラマーと違って、創意工夫が要求される。メインプログラマーはディレクターの役割を行うことも。
●サウンドプログラマー／ゲームの音楽や効果音を作る人。最近では作曲家として能力の高い人、コンピュータ知識が豊富で自分の音を作れる人が活躍するケースが多い。
●シナリオライター／RPGやアドベンチャーなどストーリーが重視されるゲームで活躍する専門職。ゲーム全体を考える力がないと難しい。
●編集者・ゲームライター／ゲーム関連の活字メディアに関わる。技術だけでなく幅広い知識やセンスが必要。
●その他の開発職／大手ゲーム会社の研究部門やハード開発職など。高度の専門知識が求められる。
●開発以外の仕事／営業・総務・宣伝・店舗運営といった部門。法務や貿易関係のセクションに力を入れているゲーム会社も多い。



●実践編

サクセスのコツは「自分に合った学校選び」5つのポイントをしっかりチェック!

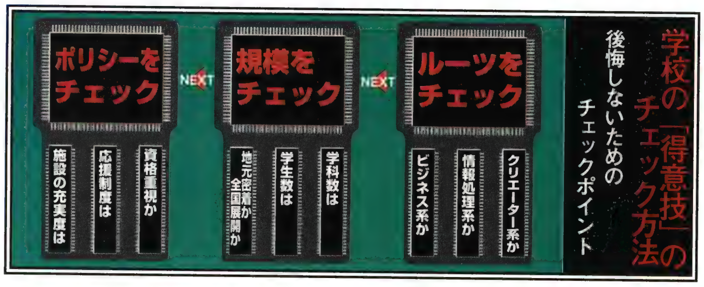
ゲームスクールは全国に50校以上、関連学科をもつ専門学校は100校以上もある。選択肢が多いのは嬉しいけど、問題は選び方。将来の目標を視野に入れて、5つのポイントからじっくり比較してみよう。

Point 1 「得意技」を見極める

世界で初めて日本にゲームスクールができたのは1990年。ゲーム業界の活況とマルチメディアブームの追い風に乗って、ゲームスクールやゲーム関連学科をもつ専門学校は急激に増加した。特にこの1〜2年の急増ぶりはスゴイの一言だ。つまり、なかには「儲かりそう」の便乗派もいるということ。本気でゲームクリエーターの養成に取り組んでいる学校を選ばないと、「こんなはずでは」になりかねないということである。

良質のスクールを選ぶにはその学校の「得意技」を調べてみよう。「発想力が基本」と考えるスクールと「何より技術力」の学校では、カリキュラムの内容も教え方も当然変わってくる。同じ「プロ養成」でも、専門分野を深く狭く型もあれば、幅広い対応力に力を入れているところもある。「得意技」はスクールの売り物だから、当然、体験入学や資料などからはっきり読み取れるはず。逆にいえば、「何でもできます」式のスクールは要注意ということだ。

「得意技」のある学校を選ぶことは、将来のためにもとても重要だ。ゲーム業界ではいま高学歴化が急ピッチで進んいるが、技術とゲーム両方が急速に高度化していることが、その主な理由である。要は、ただ「ゲームスクールを出ました」では通用しないということ。自分に合った「得意技」をもつ学校を選んで、キラリと光る発想力や高い技術レベルなど、自分自身の得意技を身につけよう。



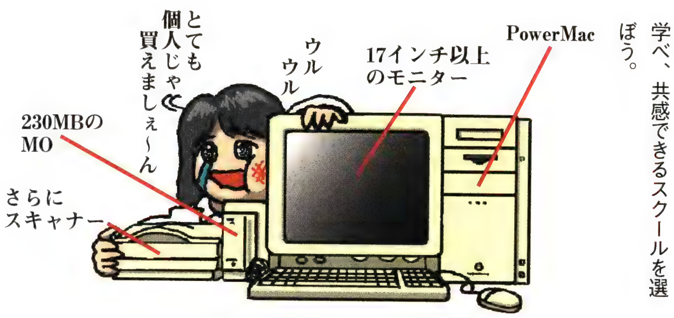
Point 2 環境の充実度

半年で世代交代といわれるように、コンピュータ技術の進歩は速い。一方、衛星通信でのゲーム配信の開始、DVDなど次世代メディアの登場、インターネットに代表されるネットワークの急速な普及など、新技術の開発と環境の変化は、ゲームなどエンターテインメントソフトのあり方・つくり方にも大きな影響を与えていくことは確実である。

特に、専門学校の卒業生への業界の期待値は「即戦力」。基本をしっかり身につけた上で、どれだけ応用力があるかが評価のポイントだ。そのためにも学ぶ環境の充実度はしっかりチェックしておきたい。

ハッキリいってゲームスクールなら「1人1台」のマシーンはもう当たり前。その上、いまはどの学校でも積極的に最新設備を導入しているから、決め手になるのは「環境の質」だ。マシンは揃っていても「グラフィックならMac」というように現場で通用する機種でなかったり、周辺機器が貧弱では減点。もちろん、インターネットなどの最新の通信環境もほしいところだ。

もうひとつ大事なのは、授業時間以外にも使えるかどうか。ゲームづくりに関わる学習は、どうしても課題制作が多くなるし、実習時間内で終えるのは難しい。最近では盗難等の事故防止のため時間制限を設けている学校も多いけど、熱心な学校ならそれなりのフォローはしてくれる。また、学校の施設や立地、1クラスの人数、雰囲気も大事なポイント。知名度や規模にとらわれずに、自分が気持ちよく学べ、共感できるスクールを選ぼう。



まずは資料請求から! 役に立つゲームスクール一覧

【表の見方】ほとんどの学校は定員になり次第募集を締め切る。このデータはあくまでも1月末時点のものなので君が志望する学科が募集しているかは電話で確認してほしいぞ。

表は、県名、学校名、問い合わせ先、ワンポイントインフォメーションの順

北海道				
北海道ハイテクノロジー専門学校	〒061-13	恵庭市恵み野北2-12-1	0123-36-8119	情報処理科にゲームグラフィックスコース、ゲームプログラミングコース、情報処理コース、コンピュータ印刷・出版コース、コンピュータ事務コース、CADコース。現場で活躍できる、即戦力の技術習得が目標
北海道早稲田情報科学専門学校	〒061-13	恵庭市恵み野西5-10-6	0123-37-3311	情報処理学科にゲームプログラマーコースがある。1人1台にパソコンを提供している
稚内北星学園短期大学	〒097	稚内市若葉台2290-28	0162-32-7511	1人1台のウインドウズ95パソコンとUNIXワークステーション。今年度ビデオカメラ55台導入。インターネットも自由に使えるマルチメディア環境で最新のプログラムが勉強できる
宮城県				
仙台電子専門学校	〒980	仙台市青葉区本町2-11-10	022-221-1111	マルチメディア学科にマルチメディアコースとアミューズメントマシンコース、コンピュータクリエイティブ学科にゲームクリエイターコースがある。シリコングラフィックス社のIndyを1人に1台設置し、実践的な専門技術の習得が目標
新潟県				
新潟コンピュータ専門学校	〒950	新潟市米山3-1-53	025-241-1123	3年制のマルチメディア科と2年制のゲームソフト科・CG科。コンピュータ関連が14学科あり、ハードからソフトまで幅広い学習が可能
茨城県				
水戸電子専門学校	〒310	水戸市浜田2-11-20	0292-21-8738	情報処理学科にゲームグラフィックス専攻、電子情報学科にマルチメディア専攻(2年制)。平成7年度から大学併修制度もスタートする
栃木県				
宇都宮デザイン電子専門学校	〒321	宇都宮市陽東1-9-15	0286-62-7816	2年制のコンピュータグラフィッス科(CGのテクニックを極める)。マルチメディア科(ゲームソフト・マルチメディアタイトルの制作を学習)。Macintoshの貸出制度もある
埼玉県				
東都コンピュータ専門学校	〒331	大宮市上小町1450-3	0120-710108	コンピュータグラフィックス科(マルチメディアコース、ゲームクリエイトコース)が平成7年4月開設。企画・CG・サウンド等総合的に学ぶ
中央情報専門学校	〒352	新座市東北2-33-10	048-474-6651	2年制の情報システム科にゲームクリエーターコース、デジタルデザインコース。プロのマルチメディアクリエイターが講師として来ている
東京都				
東京科学情報ビジネス専門学校	〒190	立川市曙町1-13-13	0120-492-241	2年制のマルチメディアビジネス科にゲームクリエイターコース。7学科22コースの総合ビジネス校。体験入学ではマルチメディア実習を行う
東京テクニカルカレッジ	〒186	国立市東1-15-5	0425-74-8881	2年制のマルチメディアソフト科とゲームソフト科。本科ではプログラミング作成を重視。基礎を学習後、グラフィック技術やサウンド技術を学ぶ
ヒューマンクリエイティブスクール	〒180	武蔵野市吉祥寺北町1-2-12	0120-37-9898	マルチメディアエンタテインメント課程(3専攻)とマルチメディア3Dグラフィックス課程。選択制のゲーム制作研究課程(3年次)もある。母体はヒューマン
早稲田電子専門学校	〒169	新宿区高田馬場2-11-10	03-3209-8222	2年制の情報処理本科にマルチメディアコース、ゲームCGコース。1年制の夜間コース、専門、短大、4大卒向けの研究科(1年制)もある

Point 3 カリキュラムの中身

ゲームスクールを選ぶときは、必ずカリキュラムの中身を確かめてからにしよう。というのも、高校までと違って、専門学校には全国標準のカリキュラムはない。学べる内容は学校毎に異なるからだ。

CGを例にとると、「2Dから3D、CD-ROM制作」まで幅広く学ぶところもあるし、「3Dポリゴン」中心のところもある。また、グラフィック専攻には「プログラミングは基礎で十分」と考える学校もあれば、「しっかり教える」スクールもある、といった具合である。

なかでも重要なのは、基礎力重視か現場志向かという点。「授業をフルに使ってたたき込む」教育方針のところと、「どんどん現場で学ばせる」考え方のスクールでは、カリキュラムの組み方も内容も違うのだ。これは学校の教育方針だから、いい悪いの問題ではない。どちらが自分に向いているか、考えて決めよう。ゲームスクールはどこも実習に力を入れているが、その内容の濃さを要チェック。ゲームづくりには時間がかかるだけに、できるだけ実作レベルまで挑戦できるカリキュラムのある学校が望ましい。

3つ目のポイントは、一般教養的なカリキュラムの充実度だ。ゲームづくりは共同作業だけに、一般的な常識やコミュニケーション能力が必要。学校だけで得られるものではないが、人間性を養える環境があるかどうかもチェックしておきたい。

地方にいても大丈夫！ ゲームづくりが通信教育で学べる時代に

地方在住の人にネックになるのは、ゲームスクールが大都市（特に東京）に集中していることだろう。でも、これからはもう大丈夫。この4月1日から、日本初の通信教育による「ゲームクリエーター養成講座」が始まったのだ。

通信講座『HUNET』を開講したのは、ゲームスクールの大手「ヒューマンクリエイティブスクール」。地方在住者やサラリーマン、「向いているかどうか見極めてから入学したい」という声に応えたものだ。受講生はテキストとCD-ROMを教材に、自宅のマシーンで基礎から学び、インターネット・パソコン通信・FAXのどれかを使って講師の指導を受ける。なお、受講終了後に、同校へ入学する場合は入学金が免除される。



●問い合わせ先／ヒューマンクリエイティブスクール／TEL0423（23）1111
メールアドレス http://www.human.co.jp

Point 4 「属性」を知る

ゲームスクールには大きくわけて、独立／クリエイティブ系・情報処理系・メーカー系の3つがある。

独立／クリエイティブ系は、最初からゲームスクールとして設立した学校やデザイン系などの専門学校が母体となるもの。情報系は、ルーツはコンピュータ関連の専門学校のもの。メーカー系は、ゲームソフトメーカーやマスコミ系の企業が運営するものだ。こうした「属性」の違いは、ポイント1の「得意技」ともリンクするから自分との相性を考えて選択しよう。ただし、バックにゲームソフトメーカーなどが付いているからといって、「ラクに就職できそう」と考えるのは甘い。ゲーム業界の就職はあくまで、「実力本位」なのである。

就職という意味で注目したいのは、卒業生の進路だ。就職活動には卒業生からのナマの情報がとても参考になるし、卒業制作を見ると要求されているレベルがわかる。どういう分野のどんな企業に卒業生を送り出しているか、学校案内などの資料で調べておこう。なお、ゲーム制作会社にだけ目が向きがちだが、最近では広告制作会社や出版社をはじめ、商社やビジネス系の情報処理会社などがソフト制作に進出するケースが増加。今後は、さらに増えると予想されている。将来まで視野を十分に広げることも、大切なポイントだ。

Point 5 講師に注目

「ベテラン講師が徹底指導」とは、専門学校によくある宣伝文句だ。でも、ことゲームスクールでは、「ベテラン」の中身と教える科目を十分チェックする必要がある。

たとえば、時代が変化してもこれだけは必須という基礎技術や基礎知識では、経験の長さはある程度信用できる。教え方がうまく、役立つノウハウをもち、教える情熱をもっている教師が教えるのがベストだからだ。

一方、ベテランというだけではダメなのが、ゲームづくりや新しい技術に関する分野だ。いうまでもなく技術の進歩が速いためで、講師一筋という人ではどうしても時代に遅れてしまいがち。できるだけバリバリのゲームクリエーターや開発技術者が直接教えてくれるスクールがいい。ただし、「開発スタッフが直接指導」とうたっている学校のなかには「時々来るだけ」というケースがあるから要注意。学校見学会や体験入学のとき、質問してみるのも手だ。

どんな人が講師になっているかやその人の専門分野は、たいてい学校案内のパンフレットに記載されている。特にアピール度の高い講師は経歴まで細かく書いてあるので、それを見ると学校の考え方もある程度わかるというものだ。ちなみに、講師と学生の距離は近いほどベター。少人数制が理想だが、ゲームづくりを教える人材が不足している現状では、なかなか難しいのも事実。少なくとも、実習時間は学生を放りっぱなしという学校は敬遠しよう。

日本電子専門学校	〒169	新宿区百人町1-25	0120-009691	ＣＧ科、ＣＧ映像科、コンピュータアミューズメント科、コンピュータミュージック科、マルチメディア科、サウンドクリエイティブ科の６学科
日本コンピュータデザイン専門学校	〒160	新宿区大京町31-24	03-3359-3531	２年制のＣＧデザイン学科とＳＥゲームソフト学科。少人数制の教育を実施している。（旧校名・日本情報工学院）
豊樹学園東京コンピュータ専門学校	〒161	新宿区下落合1-1-8	0120-033-227	３年制の情報クリエイティブ系（ゲームクリエイティブ、ＣＧ）２年制情報テクニック系（マルチメディアエンジニア、SE）など職種で学科を選択
エニックスゲームスクール	〒170	豊島区北大塚3-32-40 BCビル	03-3940-7210	２年制（プログラムエキスパートコース・グラフィックデザインコース・ミュージックコンポーズコースより専攻）ICEを使ったゲーム制作など、現場に直結したノウハウを習得
駿台電子情報専門学校	〒171	豊島区南池袋2-33-2	03-3590-4311	３年制の高度情報技術科にゲームソフト開発専攻。２年制のメディアデザイン科（映像デザインなど５コース）を平成７年４月開設
東京国際情報ビジネス専門学校	〒170	豊島区東池袋3-20-15	03-3987-3511	マルチメディア学科にゲームクリエーターコース。平成8年４月に新たにコンピュータグラフィックスコース開設。新しいタイプのスペシャリスト養成をめざす
アミューズメントメディア総合学院	〒150	渋谷区東2-29-8	0120-41-4600	ゲームクリエイター科、ＣＧアニメクリエイター科など5本科と8つの夜間専科。フジサンケイグループがバックアップ。業界内のバイトも斡旋(夜間専科の締切は随時)
バンタン電脳情報学院	〒150	渋谷区東3-22-14	0120-51-0505	シナリオ＆キャラクターデザインコース、ゲームプログラムコース等２年制６コースと４年制のゲーム開発研究コース。Indy、Indigoなども導入(定員制のため締切は様々、詳しくは電話で)
代々木アニメーション学院	〒151	渋谷区代々木1-20-3	0120-310-042	２年制のＣＧアニメ・ゲーム科、ＳＦＸ特撮科など7科と、１年制のマルチメディア・クリエイター科など7科
東京ゲームデザイナー学院	〒151	渋谷区代々木3-55-28	03-3370-2720	ゲームデザイナー、ゲームアーティスト、ゲーム企画・シナリオライター、サウンドクリエーターなど６養成講座。模倣を排除する教育方針
日本ビジネス専門学校	〒154	世田谷区駒沢2-12-5	03-5481-2151	2年制の総合ビジネス学科ゲームライター＆編集専攻。ゲーム誌の編集（DTP編集）やライティングを学習する
デジタルハリウッド	〒101	千代田区神田淡路町2-3 淡路町東誠ビル	03-5256-7591	本科コース（クリエイティブ専攻・プロデュース専攻・ビジュアルサイエンス専攻）、専科コース（クリエイティブ専攻）、総合Proコース（Macマルチメディア専攻・IndyCGアニメーション専攻）など、プロ育成をめざす
東映アニメーション研究所	〒101	千代田区神田駿河台1-2-5駿河台ビル	03-5281-2730	95年４月開校。アニメーション研究課程とデジタル映像研究科。映像ソフトウエアのトップクリエーター養成をめざす
東京アニメーター学院	〒101	千代田区三崎町3-4-9	03-5276-1511	現在CG科ではシミュレーションゲーム、RPG、3Ｄアニメーションなどのゲームソフト開発チームを編成している
カルチャーブレーンコンピュータ学院	〒130	墨田区太平2-5-7	03-3829-0864	２年制のゲームクリエーター本科とデザイナー本科。マルチメディア本科は本人の進み具合で３～４年に
東京コミュニケーションアート専門学校	〒134	江戸川区西葛西6-29-9	03-3688-6501	３年制のマルチメディアアート科は、ゲームクリエーターコース、アミューズメントクリエーターコース、バーチャルリアリティコースなど39コース
東京科学電子工業専門学校	〒110	台東区上野7-7-4	0120-353-178	２年制のマルチメディア科にマルチメディア科（コンピュータアミューズメントコース・CG映像コース・コンピュータミュージックコース）CG科（ゲームプログラマーコース・コンピュータデザインコース）
日本工学院専門学校	〒144	大田区西蒲田5-23-22	0120-123-351	マルチメディア科にゲームソフトコースとＣＧコースとデジタルクリエイターコース（CD-ROM制作など）。コンピュータ教育の老舗的スクール
東京科学情報システム専門学校	〒194	町田市原町田5-10-16	0427-24-0666	平成8年より、マルチメディア科新設（3年制）。母体は九州に３つの大学をもつ第一大学グループ。工業系５学科。商業系2学科
東京科学情報工業専門学校	〒190	立川市錦町6-2-9	0425-29-6655	2年制のマルチメディア科にゲームクリエイターコース。6学科16コースに最新鋭の実習機器を装備した工業校。体験入学ではWindowsを使ったマルチメディアの実習を行う
日本工学院専門学校八王子校	〒192	八王子市片倉町1404-1	0120-444-700	マルチメディア科にゲームソフトコースとＣＧコースとデジタルクリエイターコース（CD-ROM制作など）。コンピュータ教育の老舗的スクール
日本情報ビジネス専門学校	〒171	豊島区西池袋2-38-8	0120-32-9081	コンピュータクリエイティブ科にゲームクリエイターコース・CGコース・マルチメディアコース。平成8年4月にゲームデザイナーコースとコンピュータミュージックを開設

●奥義編

「夢」の実現に、手抜きは禁物 自分のことだから、自分でがんばる

以上、5つのポイントから学校選びの「技」はご理解いただけたと思う。でも、忘れていけないのは、憧れのゲーム業界人としてサクセスするには、自分の努力が肝心だということだ。がんばるキミに、編集部が3つの奥義をプレゼントする。

奥義1 体験入学や資料請求は徹底的に利用する

ゲームスクールが行っている体験入学は、その学校を知る絶好のチャンスだ。雰囲気や設備が実感できるし、聞きたいことが直接聞けるから、これを逃す手はない。できれば数校回って比較してみよう。また、資料請求は積極的に活用すること。家でじっくり比較できるし、意外な情報が見つかるかも。ゲーム同様、スクール選びもあらゆる技を総動員するのが攻略の秘訣だ。

奥義2 感情的対立はマイナス 保護者にキチンと希望を話す

設備等に金がかかるため、ゲームスクールは一般の専門学校より授業料が高い。保護者に反対されたらバイトで、と考えるのは辞めた方がいい。バイトに追われて勉強時間がなくなったら何にもならないからだ。自分なりにゲームスクールやゲーム業界のことをしっかり勉強した上で、将来の希望や考えをキチンと話せば、ご両親もわかってくれるはずだ。そのためにも、学校案内等の資料はちゃんと手に入れておこう。

奥義3 先輩に聞いて現実を知っておく

高校の先輩や卒業生、知り合いの知り合いなどに、ゲーム業界で活躍中の人がいたら、ツテをたどってでもぜひ話を聞いてみよう。仕事の実際や進め方、待遇、等々。ゲーム業界の現場は、キミが考えているよりはるかに厳しい。開発職なら徹夜は当たり前の世界だ。将来に直結することだから、進学する前に「現実の厳しさ」をしっかり自分の身体にたたき込んでおこう。もちろん、外側からわからない本音の情報は、スクール選択の生きた指針にもなる。

最後に、編集部から一言。ゲーム業界をめざしてゲームスクールに進学する人には、絶対必要な条件がある。それは、自分の「好き」をとことん見つめた上での選択であることだ。ゲーム業界で活躍するには、「ゲームが好き」を「やっぱりこの仕事が好き」までレベルアップさせられる、強い意志と努力が何よりも大切。ゲーム業界でのサクセスに裏技はないのだ。







この本を読んで業界を学ぼう！

『ゲーム業界就職読本・97年度版』



就職読本といってもよくあるハウツー本ではない。ゲーム業界の歴史から現状、将来の展望まで、ゲーム業界のすべてがしっかり書き込まれている。毎年、年度版で出版されているので情報鮮度も抜群。先輩たちの就職活動報告やゲーム関連会社263社のデータなど、知っておきたい情報が満載。文句なしに必読の1冊だ。

平林久和著／発行：アスペクト／1500円（税込）

『ゲームの大学』



日本工業新聞に連載された『ゲームの大学』（平林久和著）、『ゲームの経済学』（赤尾晃一著）に新たに書き下ろしを加え再構成。テレビゲームにまつわるあらゆる現象を、講座仕立てでレクチャーする。ゲームデザイン論、流通論、テレビゲームの未来学とぎっしりとつまった講座内容はまさに"ゲームの教科書"の名にふさわしい1冊。

平林久和　赤尾晃一　共著／発行：メディアファクトリー／2800円（税込）

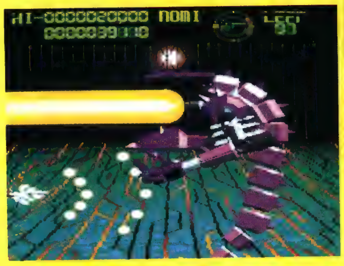
神奈川県				
神奈川情報文化専門学校	〒220	横浜市西区浅間町2-105-8	045-324-0198	学校で使用する機種（パワーマック43台）に対応するカラーノートパソコンとしてMacパワーブックを1人1台無償貸与
静岡県				
静岡電子専門学校	〒422	静岡市南町13-5	054-281-0221	2年制のメディアクリエイト科を平成7年開設。マルチメディアの企画・開発からグラフィックスやゲームのプログラミングまでの知識・技術を習得したメディア・クリエイターを育成します
愛知県				
トライデントスクールオブインフォメーションテクノロジー	〒450	名古屋市中村区名駅3-24-1	052-581-0581	マルチメディア、ゲームサイエンスなど8コースで、マルチメディア時代のクリエータを育成。400台を超える最新パソコンをはじめ、セガサターン開発専用ツール（専門学校では初）など最新鋭機を導入
コンピュータ総合学園HAL専門学校　名古屋	〒450	名古屋市中村区名駅南1-28-14	052-551-1001	4年制・2年制／ゲーム制作学科、ゲーム企画学科、ＣＧ制作学科など13学科。世界初、"任天堂"と教育提携、全員プロ就職
京都府				
京都科学技術専門学校	〒600	京都市下京区堀川通塩小路下ル	075-371-4040	コンピュータ学科、映像音響科、情報処理学科など12学科の幅広い展開。基礎からじっくり学ぶ
大阪府				
コンピュータ総合学園HAL専門学校　大阪	〒531	大阪市北区大淀中1-10-3	06-452-1100	4年制・2年制／ゲーム制作学科、ゲーム企画学科、ＣＧ制作学科など13学科。世界初、"任天堂"と教育提携、全員プロ就職
大阪コンピュータ専門学校	〒530	大阪市北区南扇町3-16西沢学園内	06-314-0261	２年制の情報処理科（マルチメディア・ゲーム開発）。夜間１年制の電算ビジネス科（Ｃ言語等）もある。マルチメディア科を新設。資格取得も重視
大阪デザイナー専門学校	〒530	大阪市北区堂島2-3-20	0120-59-2299	CG・ゲーム・アニメーションなど全8学科25コースを設置。実習を中心とした最先端デジタルデザイン教育で、毎年多くの人材を業界に送り出している
日本理工情報専門学校	〒533	大阪市東淀川区大隅1-1-25	06-329-6553	情報システム科にマルチメディア・クリエートコース。電子工学科に音響・映像ハード&クリエイトコースがある。マルチメディア科（マルチメディアディレクターコース、CG・CGゲームデザインコース、サウンドクリエイトコース）を新設
瓶井学園　日本コンピュータ専門学校	〒533	大阪市東淀川区大桐2-6-6	06-327-6391	2年制のマルチメディア科（マルチメディアシステム開発コース、マルチメディアクリエイトコース、ゲームクリエイトコース）。情報理技術者短期養成コースもある
兵庫県				
神戸電子専門学校	〒650	神戸市中央区北野町1-1-8	078-242-0014	情報総合学科（３年制）など４学科。年２回、海外研修旅行を行っている
福岡県				
早稲田電子専門学校福岡校	〒812	福岡市中央区平尾1-7-1	092-522-3970	２年制のコンピュータ・グラフィックス科にゲーム・アニメコース、CGデザインコース、バーチャルリアリティコースなどがある
熊本県				
熊本電子ビジネス専門学校	〒862	熊本市九品寺2-2-38	096-362-5656	工業専門課程にマルチメディア科（２年制）などがある。実務経験豊かな講師が指導。地元企業に強い
佐賀県				
コア学園　唐津コンピュータ専門学校	〒847	唐津市松南町94-1	0955-77-1771	2年制の情報システム科では2年時にコース（コンピュータゲーム、CG、ロボット等）分けして技術を習得。マシンは、Mac、EWS。インターネット導入

ヒューマンクリエイティブスクール

ゲームづくりの基本は「自学・自育・自創」「夢」へ向かって、全員がダッシュ

誌上卒業制作展

優勝・優秀プログラム賞




『ANGEL DIVE』
(山田企画池袋支店開発二課チーム)
難易度Fの3Dポリゴンシューティングゲーム。敵キャラの動き、画面の変化などスゴイの一言。小林講師がチャレンジしたら、3面クリアまでに75機やられたという。

優秀グラフィックス賞





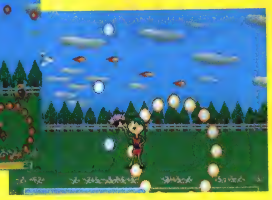
『BOOK』(Earl Greyチーム)
不思議な空間「ライブラリ」を舞台に展開するトーキングアドベンチャー。「グラフィックス」で受賞したが、プログラムの技術・センスも抜群と評価が高い。

優秀サウンド賞




『DRAGON FANTASY』
(HAPPY TOYチーム)
軽快なサウンドにのって展開するRPG。チームリーダーはサウンド専攻。つい口ずさみたくなるメロディが、センスと才能を感じさせる。

ユーモア賞

『宇宙人は本当に解剖されていた』
(刺激衆チーム)
対戦相手のキャラが愉快なシューティング。いろいろあって制作が遅れ、終盤の猛ダッシュで賞を獲得した。

ポイント

1990年、世界初のゲームクリエーター養成学校として発足。ゲーム開発メーカーのヒューマンが母体だ。「マシーン約600台」の設備環境に加え、ヒューマン開発部のスタッフも講師として指導する実践的なスクールだ。「自学・自育・自創」のポリシー通り、学生が自ら学びとり、育み、創造していく場をめざしている。

卒業制作 丸ごと一本ゲームにチャレンジ 堂々の"デビュー"をめざす

ゲームスクールの学生はだれでも、共通の大きな「夢」をもっている。それは、自分の手で「ゲームを作る」こと。世紀の大ヒット作への道はまだちょっと遠いけれど、社会へ出るまで待ちきれない。学んだ技術や磨いた感性、自分の個性を思い切りぶち込んで、丸ごと一本仕上げてみたい!。そんな熱い思いを実現できるのが、ヒューマンの「卒業制作」だ。

「卒業制作」を行っているスクールは珍しくないが、ヒューマンのシステムはきわめてユニークだ。たとえば、チームづくりも学生の自由。プログラム・サウンド・グラフィックと専攻をキチンと揃えたチームもあれば、全員プログラム専攻のチームもあるし、なかには一人でがんばる学生もいる。さらに、役割分担はもちろん、テーマやジャンルもチームで決めるし、スケジュールも自分たちで管理する、といった具合。当然、企画書も自分たちで練り、講師にプレゼンテーションする。講師は適切なアドバイスをするが、基本的な指導方針は「2年間学んだすべてを活かして、やりたいことを思いっきりやる」こと。「自学・自育・自創」のポリシー通り、ゲームづくりのすべてを実践を通して学んでいくのだ。


卒業制作発表会

「卒業制作」は2年次の4月にスタートする。約10カ月という長丁場な上に、丸ごと一本は初体験だから、思いがけないトラブルも起こる。

「多いのはスケジュール管理の甘さ。できるだろう、の希望的観測が先に立ってしまうんでしょうね。後は、ゲーム観などの違いからくる意見の対立。時には分裂するチームもありますが、それもいい経験だと思う。仲良しゴッコで通用するほど、ゲームづくりは甘いものではないんですから」(教務課主任・小林英人講師)

「制作現場」の大変さを学び、チームワークの大切さを知る。そして、空き時間をマシーンの前で過ごす時間が多くなるにつれ、学生の表情が変わってくる、と小林講師はいう。

「最後はみんな120%の力を出そうとする。いいモノを作ろうというプロ意識の芽生えが、表情ににじんでくるんですね。卒業制作でがんばった人は、会社へ入ってからぐんぐん伸びていますよ」

95年度は34チーム34本の「ゲーム」が誕生した。「AI(人工知能)機能を搭載したアクションゲーム」など、力作ぞろいのなかから「完成度」と「ゲームとしての面白さ」を基準に学内審査で10作品を厳選。選ばれた作品は3月15日、東京・武蔵野市の武蔵野公会堂で開かれた「卒業制作発表会」で晴れてデビューを飾った。上の4作品は賞を獲得した優秀作だが、他の作品もその技術力やセンス、独創性はいずれも高レベル。誌面では動きを見せられないのが残念だが、荒削りながら、市販のゲームをしのぐ迫力をもつ作品も少なくない。21世紀のゲーム界はヒューマンで変わる。そんな予感を抱かせる作品ぞろいである。

カリキュラム 目標に合わせて自分で選択 一歩先をいくカリキュラム

「卒業制作」が実証するレベルの高さは、ヒューマンのポリシーとカリキュラムによって支えられている。

世界初のゲームスクールとして、つねに「時代の一歩先に焦点を合わせたカリキュラム」では定評のあるヒューマンだが、96年はさらに2つの大きな改正を加えた。一つは、「マルチメディアエンタテインメント課程」(ゲームクリエイター養成課程)の2年次を「プログラムコース」と「グラフィックコース」の2コース制にし、自分の目標に合わせて専門知識をより深められるようにしたこと。同時に「コミュニケーション技術」「コンピュータ英語」「ゲーム数学」など授業の半分は、これも自分で選ぶ選択科目制とした。

そしてもう一つは、「マルチメディア3Dグラフィックス課程」(3Dグラフィックデザイナー養成課程)を従来の1年制から2年制にしたことである。ゲーム好きの







「創業者支援制度」から誕生した第１期会社「マクロアーツ」社のパソコン用ゲームソフト『マクロＴＶ』（画面は開発中のもの）。詳細はまだ秘密だが、ヒューマン開発部門の評価は「マル」とか。大ヒットの誕生なるか!?





マシーンは「約600台」と、ヒューマンは学ぶ環境にも恵まれている。空き時間など学生が自由に使えるから、技術の進歩も早い。クラス担任を置くなど、学生への配慮もきめ細やかだ。

人ならよく知っているように、いまや"業界"は3Dグラフィックス全盛。ゲーム雑誌には「ポリゴン」や「テクスチャーマッピング」などの専門用語が当たり前のように使われているし、人気ソフトも3Dグラフィックスを積極的に採り入れている。もはや流行という言葉では片づけられないほど浸透しているのだ。ところがゲーム業界では3D専門のグラフィックデザイナーは圧倒的に数が不足している。いま3Dグラフィックス制作の技術をしっかり身につけることは、将来へのパスポートを手にいれることでもあるのだ。

なお、ヒューマンでは母体がゲーム開発会社という強みをフルに活かして、両課程とも講師陣には開発スタッフを起用。本物のプロの発想力や技術、ノウハウを直接学べる点も見逃せないメリットである。

制度 やる気と実力が開く「海外留学」や「社長」への道

気になる卒業後の進路も、ヒューマンは一歩リードしている。というのも、セガ・エンタープライゼスやナムコなどの大手をはじめ卒業生の8割近くがゲーム開発会社に就職という抜群の実績に加えて、「海外留学」と「自分で会社を作る」という異色の道が開かれているからだ。

海外留学先は、ヒューマンが95年に提携を結んだ、カナダの「ディジペン・アプライド・コンピュータ・グラフィックス・スクール」。今年は3人の学生が、北米に最新のテクノロジーを提供している学校として有名な同校の「3Dグラフィックス&アニメーション課程」に留学した。

一方、「自分で会社を作る」道をサポートするのは、ヒューマンが95年に導入した「創業者支援制度」である。これは、自分で会社を設立してエンターテインメントソフトを開発したいという若者を応援しようというもの。一定額の開業資金を援助し、開発機材など一部無償で貸与するほか、プロジェクト管理、技術的アドバイスまで提供する画期的な制度だ。

第一期の創業会社は2社で、どちらも平均年齢22歳。うち「マクロアーツ」社から、この夏頃、待望の第一作『マクロTV』がリリースされる予定だ。どちらも決してやさしい道ではないが、決め手はゲームへのこだわりとやる気、そして実力。ヒューマンでは「次はオレ！」のチャレンジを心待ちにしているという。

DATA

学科

学科	学科のポイント
マルチメディアエンタテインメント課程（2年制）定員250名	必修課程に加え、選択科目（プログラム・グラフィックス・サウンド・企画等）を習得 2年次に2つのコースに分かれ、専門分野をさらに本格的に学習。ゲームを1本つくる。 〈2年次のコース〉プログラムコース、グラフィックコース
マルチメディア3Dグラフィックス課程（2年制）定員100名	3Dポリゴングラフィックスの基礎、デッサンやモデリングなど専門的に学習する。 2年次は、3Dポリゴングラフィックスについてさらに高度に学び、ゲームを1本つくる。
ゲーム制作研究（3年次・選択制）	3Dプログラミングを学習し、3Dポリゴンの ゲームをプロジェクトチームで制作。 商品化レベルが目標

授業料
マルチメディアエンタテインメント課程／初年度135万円、2年次125万円
マルチメディア3Dグラフィックス課程／初年度135万円、2年次125万円
ゲーム制作研究課程（3年次選択制）／80万円

出願受付期間
1996年9月2日(月)～1997年3月3日(月)

学校説明会&体験入学
6月16日、7月7日・28日、8月25日（本校）、6月9日（福岡）、6月23日（仙台）

交通
ＪＲ中央線・京王井の頭線吉祥寺駅中央口下車、徒歩10分。
または西武バス4、5番のりば「女子大入口」下車徒歩1分

問い合わせ
0120-37-9898
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12



校舎

COLUMN

世界初！ インターネットで通信教育。

ヒューマンではこの４月１日、「だれでも・いつでも・どこででも」ゲームづくりが学べる通信教育課程『ＨＵＮＥＴ』をスタートした。「学びたいけど、仕事があるから通学はムリ」「自分に向いているかどうか見極めてから入学したい」という声に応えてのもの。６年間培ってきたノウハウを凝縮したテキストとＣＤ・ＲＯＭを教材に自宅のマシーンを使って基礎から学ぶ。講師の指導や質問への回答は、インターネット・パソコン通信・ＦＡＸ・郵便のどれからでも受けられる嬉しいシステムだ。

ちなみに、インターネットを使ってのマルチメディア通信教育は多分、世界でも初の試み。ヒューマンには１週間に200件を超す問い合わせが殺到。なかにはアメリカや香港からのメールもあったという。

●なお、学内にサーバーをもつヒューマンでは、インターネット上にホームページを開設している。アドレスは「ｈｔｔｐ：／／www．human．co．jp」。さまざまなホットニュースが提供されているので、機会があればアクセスしてみてほしい。

代々木アニメーション学院

一流のプロから「本物」を学ぶ。生きてる知識と技術が未来を約束する。

SFX特撮科



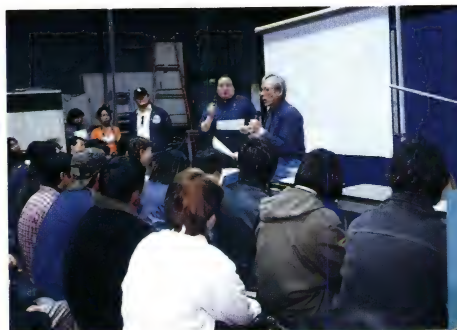
ＳＦＸアーチストは技術と感性が決め手。実習は一番楽しく、一番緊張する授業だ。



在学中に３本の作品を自主制作。小道具づくりから演出、撮影まですべてを学ぶ。



特殊メイクの土台になるマスクを作っているところ。ＳＦＸコースでは解剖学から実作まで「人間」を広く、多角的に学習する。



ハリウッド特殊メイクの創始者、ディック・スミス氏による特別集中講義（ＳＦＸ特撮科）。他の学科でも、一流のプロによる授業や特別講義が随時行われている。



SFXコースのテキストは世界中の特殊メイクアーチストの『バイブル』

ポイント

「アニメの代々木」として知られる、クリエーター養成校のパイオニア。「プロを育てる」ことを共通の基盤に、個性と目的にあった学科選択ができる幅広いコース設定は魅力。関連分野の知識や技術をマルチに学べるカリキュラムも定評がある。コンピュータ技術や最新システムの導入に意欲的な点も特徴だ。

学科 世界のプロが直接指導！表現の可能性をとことん追求

映画をはじめとする映像表現の魅力のひとつは、「現実を超えた世界」を目に見えるかたちに具現化してしまうことだろう。その表現がリアルであるほど、観客に強い印象を与え、映像世界に誘い込むことができる。たとえば、『ET』や『エクソシスト』、あるいは永遠のアイドル『ゴジラ』シリーズ、等々。見る人の心に残る「スゴイ」映像シーンを支えるクリエイティブ技術が、「ＳＦＸ」（特殊メイクアップ）であり「特撮」である。

代々木アニメーション学院（ＹＡＧ）のＳＦＸ特撮科は、この2分野のスペシャリストをめざす人のための学科。日本でもまだ数少ない、業界注目のプロ養成コースだ。

「両コースとも最新の技術を、基礎からしっかり学べる点が特徴ですね。中身の濃さと充実度には自信があります」（八王子校講師・岩崎友彦先生）

たとえば、ＳＦＸコースでは、ハリウッド特殊メイクの創始者であるディック・スミス氏が書いたテキストを使用している。このテキストは特殊メイクアーチストの『バイブル』ともいわれ、長い間門外不出の書としてハリウッド以外では見ることすらできなかったものだ。その上、春と秋の2回、ディック・スミス氏と、氏の弟子でともに第1人者として世界的に有名なＳ・ワン、Ｓ・Ｍ・ジョージとの3人が来校。各1週間ずつ集中講義を行う。

「世界最高のプロからマンツーマンで教われるんですから、技術は確実に伸びる。仕事に対する考え方などでも得るものは大きいですよ」（岩崎先生）

一方、特撮コースでは、撮影技術はもちろん、演出や特殊効果、特撮用美術まで、特撮に関するすべてを学ぶ。卒業制作を含めて3回行われる映像作品づくりを中心に、理論と実践を積み重ねていくシステム。自分たちでシナリオを考え、宇宙船やミニチュアのビルを作り、撮影をして作品に仕上げるわけだから、モノ作りが好きな人にはワクワクするような授業の連続だ。

「ほこりっぽい現場を走り回る体力も必要ですが（笑）。さらに、9年度からは、今後必ず必要になるCG映像技術の修得にも力を入れていく方針。また、危険物取扱主任者など13の国家資格や公的資格が取得できるのも自慢です」（岩崎先生）

まだ誕生して6年目で歴史の新しい学科だが、就職率は100％。映画やＶＴＲ制作プロダクションから、ガレージキット業界、イベント会社まで、ニーズは実に幅広い。また、新製品のプロモーションやＣＤ－ＲＯＭ制作スタッフにと、一般企業からの求人が増えているのも最近の傾向だ。なお、ＹＡＧでは平成9年度から（2年制）を新設する。卒業生の活躍の場は、ますます広がりそうである。

学科 声優の基本は演技力 多彩な授業内容で成長をサポート

アニメや洋画の吹き替えで活躍する声優、まさに映像の生命を創造するプロフェッショナルだ。声優は、いまでは人気の職業。ＹＡＧの声優タレント科にも毎年、多くの新入生が未来のスターをめざして入学してくる。

「当校にとりわけ希望者が多いのは、カリキュラムがしっかりしているからだと思いますね。声優の基本は、しっかり喋れることと演技＝表現力。現場のプロの先生が厳しく指導しますから、やる気のある人はみるみる伸びます」（主任講師・細野由紀雄先生）

「声優＝声の良い人」というイメージがあるが、実際に大事なのは「芝居ができるかどうか」だと、細野先生はいう。

「歌えて踊れて芝居ができる声優の養成が目標。毎年秋の発表会は全員が参加し、一般の人にも見てもらっている。声だけでなく、全身での表現を求めてタレントや俳優へ志望を変更する学生も、毎年2割はいます」（細野先生）

声優タレント科の名称通り、そのどちらにも対応できるカリキュラムとなっているのも、こうした学生への配慮から。そこには、どんな表現の世界が一番自分に向いているのか、学びながらしっかり見極めてほしいとの願いが込められている。

「逆にいえば、それだけ厳しい世界だということ。実力勝負の世界ですし、1人前になるには最低5年はかかる。ＹＡＧで学ぶのは基礎。本当の勉強は現場に出てから始まるんです」（細野先生）

ＹＡＧでは、学生が大きく羽ばたくための手助けを惜しまない。プロ仕様の高価な機材を導入したり、広い稽古場を作ったのもそのため。また、ＴＶのエキストラやイベントの出演など、現場を経験する機会を積極的に提供している。

「昨年からＹＡＧ－ＰＤ（代々木アニメ・パフォーマンスドール）という在校生と卒業生9人のグループを作りました。6月23日にはライブをやる予定。反響と成果がいまから楽しみですね」（細野先生）

学科 技術・感性・資格が「21世紀の業界人」をつくる

いま若者の憧れの仕事の一つ、コンピュータゲームのCGアーチストをめざす人にぴったりなのが、ＹＡＧのＣＧアニメ・ゲーム科だ。なにしろ、グラフィックデザインの基礎知識から最先端のCGムービーの描画技術まで、ゲームづくりの工程に沿ってバッチリ学べる。1年次はデッサンを中心とした描画の基礎からキャラクターデザイン、2D、3Dなどの基本を修得。さらにＹＡＧが誇る伝統のアクション創作。2年次になると応用

CGアニメ・ゲーム科



コンピュータを使っての制作実習は、学生に一番人気のある授業。ホームページづくりなども楽しそうだ。ちなみに、YAGではインターネット上にホームページを開設。アドレスは、http://www.cri.co.jp/yag_info/



教室には134台のコンピュータがズラリ。機種はコンパックで、OSはWindows95。5時半以降は教室を解放しているので、学生は自由にコンピュータにさわれる。



この「3Dスキャナ」は、業界でも最先端の機器。普通のアニメーターは、とても手がだせない。

声優タレント科



リズム感と柔軟性の養成にダンスは効果的。体力もつくから一石二鳥。



使用する機材はすべてプロ用。放課後には毎週アニメTVシリーズの録音が行われている本格システムだ。



マイクの前で声の演技中。発声法の基礎から学んだ声は、さすがによく透る。

力を鍛えるための、「卒業制作」に、学んだ技術と感性を思い切り投入する。さらにいま世界中を求心して熱い「インターネット」はもちろん、イメージトレーニングや知的所有権など、時代の趨勢を睨んだカリキュラムも積極的に取り入れられている。CGの世界は技術革新のテンポが非常に早いだけに、基本をしっかりふまえた上で、プロもうらやむ最先端の機器を自由に使って、最新技術が即身につくようカリキュラムを配慮している。

また、CG関連の資格取得に力を入れているのも見逃せないポイントだ。すでに10年の歴史をもつYAGのCGアニメ・ゲーム科は、文部省認可のCG－ARTS協会の認定校でもある。「画像情報生成処理者試験CG部門」（CG検定）は、今年から正式に1年次のカリキュラムに組み込まれており、「パーソナルコンピュータ利用技術認定試験」（通産省後援）の対策講座も設けられている。資格がなくてもCGアーチストにはなれるけれど、資格は実力を客観的に証明するバロメータ。あった方がやはり有利だ。

さらに、気になる就職についての対策も万全。就職ガイダンスをはじめ、2回にわたる企業合同説明会などきめ細かなフォローが行われている。卒業生たちは、ゲーム業界はもちろん、アニメ制作プロダクションやCF・SF特撮会社など、それぞれの個性を活かして幅広い分野で活躍中。マルチメディア時代のクリエーターとしての資質を徹底的に引き出してくれるCGアニメ・ゲーム科は、夢をかなえるための最短コースといえそうだ。

制度　安心・快適な学生生活をしっかり・温かく応援する

「学生にできるだけ良い環境を提供すること」が、YAGの基本的なポリシー。プロ級の機材やシステムを積極的に採り入れていることもその現れだし、設備や制度の充実に力を注いでいるのもそのためである。

たとえば、YAGの専用寮は、各室バス・トイレ・エアコン付きなのに、入寮の費用は年間32万円。保証金等を除くと実質の室料は年21万円と月2万円にも満たない上に、保証金は退寮時に返還してもらえる。おまけに就職した卒業生は在校生と同費用で2年間住むことができる。学生やご両親の負担をできるだけ軽くしたい、との方針なのだ。

また、クリエイティブワークはどうしても時間が不規則になりがちなため、YAGでは「YAGホーム・ドクター24」という制度を整備している。これは、32人の専門医と42人の看護婦さんが24時間・年中無休で、健康や医療の悩みや疑問を電話で無料相談できるというもの。夜中の急な発熱の時や最寄りの病院を紹介してもらいたい時など、いざというとき本当に頼りになるシステムだ。

DATA

学科

学科	学科のポイント
SFX特撮科（2年制）	特殊メイク・アートメイク・特撮の3コース。表現の可能性を追求する。
声優タレント科（1年制）	声の俳優・声優やTVタレント、舞台俳優などをめざすコース。
CGアニメ・ゲーム科（2年制）	CGアニメ、ゲームの実力派グラフィックデザイナーを育てる。

その他の学科／マルチメディア・クリエーター科、アニメ制作科、デジタルペイント・アーティスト（仕上げアート）科、BGデザイナー（背景美術）科、マンガ・コミックプロ養成科、ジュニア・ノベルズ科（各1年制）、アニメーター科、アニメAVオペレーター科、ビジュアル・イラスト科、ミュージックアーティスト科、ミュージックビジネス科（各2年制）があります。

※当学院は、東京（4校）・大阪・名古屋・福岡・広島・仙台・札幌・大宮の計11校あります。学校によって学べる学科が異なりますので、詳しくはお問い合わせください。

授業料　アニメーター科／初年度90万円、2年次69万円、CGアニメ・ゲーム科／初年度92万円、2年次71万円、デジタルペイント・アーティスト（仕上げアート）科／90万円、アニメAVオペレーター科／初年度92万円、2年次71万円。アニメ制作科、BGデザイナー（背景美術）科／各90万円、SFX特撮科／初年度92万円、2年次71万円、ビジュアル・イラスト科／初年度90万円、2年次69万円、声優タレント科、マルチメディア・クリエーター科／92万円、マンガ・コミックプロ養成科、ジュニア・ノベルズ科／各89万円、ミュージックアーティスト科、ミュージックビジネス科／各初年度92万円、2年次71万円（いずれも教材費を除く）

体験入学　■東京校・原宿校　6/2（日）、6/16（日）7/7（日）、8/1（木）、8/18（日）（ただし6/2は原宿校のみ）■大阪校・名古屋校　6/23（日）、7/14（日）、8/2（金）、8/18（日）　■福岡校　7/21（日）、8/19（月）、■広島校　7/28（日）、8/22（木）　■仙台校　7/21（日）、8/20（火）　■ひがし校　7/7（日）、8/18（日）　■札幌校　7/28（日）、8/21（水）　■大宮校　7/20（祝）、8/25（日）これ以降も毎月実施

学校見学&交通　随時。電話で予約の上、ご来校ください。（東京校）JR山の手線代々木駅徒歩2分

問い合わせ　〒151　東京都渋谷区代々木1-20-3-JG-5（東京校本部）フリーダイヤル0120－310－042



YAGPDの卒業生メンバー、宮川美保さん、長田梢さん、松浦有希子さん。3人ともすでにプロデビューを果している。

東京ゲームデザイナー学院

全36コースから自分のための「道」を選択 徹底した実践教育で、「本物のプロ」をめざす。


700人の新入生を迎えた入学式。

ポイント

「プロのゲームデザイナー」養成をめざす独立系スクール。技術と独創性を重視した徹底的な実践教育と「1期生が大手に就職」の実績で、業界からも注目を浴びている。授業は密度も質も高く、自主性を尊重。厳しいが実力は確実につく。

ポリシー

2年目で志望者倍増 徹底した「プロ教育」を貫く

東京ゲームデザイナー学院はこの4月10日、約700名の新入生を迎えた。在校生は約300名。一挙に倍以上もの学生が、同校を選んだということである。創立してまだ3年目の若い学校のどこに、これほど爆発的なパワーがあるのか、業界でもいま注目の的だという。

「理由は簡単、本物のプロを育てる教育に徹しているため、です。だから、当校に入学してくる学生の90%はパソコンにさわったこともないのに、1年でゲームが一本作れるレベルにまで成長できるんですね。今後とも、徹底したプロ養成教育を貫いていくつもりです」(寺薗教務部長)

寺薗部長が「創造的職業訓練校」とキッパリ言い切るように、同校のカリキュラムも指導方針も100%"実践"を重視。ムダや見かけのカッコ良さを省き、あくまで「即戦力として業界で認められるレベルの創造力・技術力」をつける教育が行われている。たとえば、豪華なパンフレットを作る専門学校が多いなかで、パンフレットにはお金をかけないのが同校の考え方だ。

「制作費は学生の授業料に転化されるわけですから、それで高い学費を取るのは本末転倒。大事なのは、パンフレットの中身ではなく教育の中身なんです」(寺薗部長)

こうした徹底した教育方針は、すでに実を結び始めている。この3月、ゲームデザイナー養成講座2年生コースを卒業した1期生・飯田周太郎くんが、専門学校生にとっては難関中の難関のコナミ(株)にプログラマーとして就職を決めたのだ。東京ゲームデザイナー学院の"快挙"やポリシーは、ゲームデザイナーをめざす学生の間に口コミで浸透。それが、700人もの新入生に結びついたといえそうだ。ちなみに1000人規模のスクールは、ゲームデザイナー養成校としては日本最大、日本初である。

「業界が21世紀に飛躍するためには、独創的で真に面白いゲームがどんどん出てこないとダメ。それを実現できる本物のプロをたくさん育てたい。業界の"伝説の学校"になることが当校の目標です」(寺薗部長)

学科

ゲームデザイン力は技術力 プログラミングを深く学ぶ

東京ゲームデザイナー学院の各養成課程は、修学期間も専攻も複数用意されている。これも、学生の「希望や事情」に柔軟に対応するため。「一刻も早く業界で活躍したい」学生にも、「じっくり勉強してから社会へ出たい」人にも対応できる嬉しいシステムだ。たとえば、ゲームデザイナー養成課程は、1年制から3年制まで3つのコースから選べる。もちろん、1年制コースでも修得できる技術力のレベルの高さは、1年で一発就職した卒業生の例で実証済み。まったくの初心者でも、半年後にはそれなりのゲームが作れるようになる。

「OSの授業があるように、プログラミングからサウンド、グラフィックまで全部、きめ細かく、しっかり教えてもらえる。そこが、他校にない魅力でした」と、1年制コースの阿部正幸くんは、目を輝かせる。

「ゲームデザイナー養成課程」では、特にプログラミングを重視していることも、同課程の特徴だ。1~3年制のどのコースでも最初の半年間で「ベーシック」「C言語」「アセンブラ」の3つの言語によるプログラミングは必修。さらに2年制コースでは、「ゲームOS」や「AIプログラミング」を、3年制コースではそれらに加えて「高度AI」「3Dポリゴンプログミング」「CD-ROM制作技法」まで学ぶ。また、文字通りの一人一台「自分専用のマシーン」で、みっちり学べる環境が整備されている点も見逃せない。

そして、ハイライトは卒業制作。1年制コースでは3カ月、2・3年制コースでは6カ月かけて、「一人で丸ごと1本」ゲームを作る。ゲームデザイナー志望者の場合、就職活動に「自分の作品」は必携。作品に取り組む、どの表情も真剣だ。

「格闘ゲームを作っています。作りながら、制作スピードと技術力をさらにアップ


「伝説の学校」は、ここから始まる。

ゲームデザイナー養成講座




マシーンは名前入りの専用機。「X68000」を使用するのはDOS-V、Macにくらべて圧倒的にプログラミングが学習しやすいためだ。

ゲームアーティスト養成講座




デッサンとCG実習は半日交代。変化があって飽きないと、学生にも好評だ。来年度からはDOS-V、Windowsマシンが増設される。

ゲームサウンドクリエーター養成講座


卒業制作は5つのジャンルで計10曲。「このサウンドしか作れません」ではプロとして通用しない。Macがずらっと並んでいるのは壮観だ。

ゲーム企画シナリオライター養成講座


理論と実践を繰り返し学ぶシステムは、この課程でも同じ。心理学から企画書の書き方までしっかりと学ぶ。自由な雰囲気と考えさせる授業が楽しいと好評である。

卒業制作

第１期生の卒業制作から。未経験者が１年でこのレベルに！



して、希望の就職先をKOしたいですね」(2年制コース2年・広瀬純子さん)

学科 グラフィックだけで9コース どのコースも基礎力を重視

ゲームアーティスト養成講座では、1年間、デッサンとコンピュータ上でのデザイン実習を半日交代でみっちり学ぶ。ゲームの高度化につれ、業界ではゲームグラフィックデザイナーへの要求レベルも上昇傾向にある。これに対応し、デザイナーとしての基礎力を鍛えようとの目的だ。

「高校時代から絵は好きでしたが、結構、自己流で描いていた。デッサンからしっかり勉強できるのは嬉しいですね。腕とセンスを鍛えて一流をめざします」(2年制コース1年・後藤成明くん)

ゲームアーティスト養成講座には、「ゲームコンピュータグラフィックスコース」と「ゲームキャラクターデザイナーコース」の2つのコースがあり、目標や個性に合わせて選べる点が魅力。また、同校にはPOWER-Mac9500を一人一台使用し、CD-ROMの映像制作に特化した「マルチメディア映像クリエイター養成講座」(2・3年制)もある。どのコースを選ぶのが自分にとってベストか、じっくりみきわめて決めたいところだ。なお、同校ではグラフィックス関連を専攻の学生も、2年制以上では半年にわたってプログラミングを学べるコースもある。これも、将来のために、グラフィックスの作成ツールを使いこなす以上の「技術的なベース」を身につけることが狙いである。

学科 たとえば1人10曲作曲 音楽も企画も実力で勝負

あの「ドラクエ」以降、ゲーム音楽の社会的認知度や評価は、飛躍的に向上した。ゲームで遊んでいると、どうしても画面にばかり注目してしまうが、音を消してプレイするとたんに、つまらなくなるのは不思議なほど。すぐれたゲームサウンドのもつパワーと可能性は想像以上に大きいのだ。

東京ゲームデザイナー学院のコンピュータサウンドクリエーター養成講座は、トータルに学ぶ「サウンドクリエーターコース」(2年制)を中心に、「ゲームミュージックコンポーザコース」「ゲームサウンドドライバーコース」の各1年制コースと単科コースの多彩な展開。グラフィックスと同様、音楽の道でも個性と目的にあった選択が可能だ。もちろん、実践的対応力が自慢の同校では、扱える音楽のジャンルも多種多様。卒業制作では、クラシックからロック、自由課題まで1人10曲を作曲する。

「『怨霊戦記』というソフトでゲーム音楽に魅せられたのが、この道を選んだきっかけです。苦手のジャンルを克服して、マルチサウンドクリエーターになりたいですね」(コンポーザコース・宇田川昌昭くん)

ゲームサウンドクリエーターと並んで、いまゲームクリエーター志望者の間で人気が上昇しているのが、プランナーやゲームシナリオライターだ。すでに何人かの"スター"が誕生しているのは、よく知られている通り。同校の「ゲーム企画シナリオライター養成講座」(1〜3年制)では、多数の学生が「歴史に残るヒット作」をめざして、真剣に勉強中だ。

授業 授業は入学式の翌日から 遊び気分では通用しない

「本物のプロ」をめざす学校だけに、東京ゲームデザイナー学院の「教育」は厳しい。入学式の翌日から授業が始まるし、初めの1年は夏休みは1週間だけ。卒業制作ではA評価をとらないと卒業証書はもらえない、といった具合だ。「何となく好きだから」「専門学校ならラクそうだから」という甘えた気持ちでは、ついていくのに骨がおれるかもしれない。その分、しっかり目標をもって勉強すれば成果は大きいはず。「本物のプロ」への道が結果として開けてくるはずだ。その一方、地方出身の学生のために寮を整備したり、新聞奨学生には働く時間を考慮したクラスを編成したり、と人への温かい配慮があるのも同校らしい特徴。温かさに裏打ちされた厳しさこそ、「伝説の学校」にふさわしい"校風"といえそうだ。

なお、来年度より3D&モーションキャプチャークリエーター養成講座（2年・3年制）、ゲーム評論・雑誌ライター養成講座（2年・3年制）もオープンする。ますます楽しみだ。

DATA

学科

学科	学科のポイント
ゲームデザイナー養成講座 （１年制）	ゲーム制作の一連の流れを１年でマスターする
（２年制）	ゲームデザインからプログラミングまでじっくり学ぶ
（３年制）	高度で未来的な技術も合わせて修得する
ゲームアーティスト養成講座（1・2・3年制）	ゲームコンピュータグラフィクス ゲームキャラクターデザインコースの2コース
ゲーム企画・シナリオライター養成講座（1･2･3年制）	ゲーム企画・ゲームシナリオコースの2コース
サウンドクリエーター養成講座（1・2年制）	作曲・サウンドドライバ作成・総合の3コース
CD-ROMマルチメディア映像クリエーター養成講座（2・3年制）	マルチメディア時代に通用する映像制作技術を学ぶ
3D&モーションキャプチャークリエーター養成講座（2・3年制）	最新技術、3D&モーションキャプチャーを学習
ゲーム評論・雑誌ライター養成講座（2・3年制）	基本的な文章表現からゲーム分析までを学ぶ

授業料
ゲームデザイナー養成講座（１年制コース／120万円、2・3年制コース／初年度100万円次年度以降95万円）
ゲームアーティスト養成講座（各コースとも初年度105万円、次年度以降105万円）
ゲーム企画・シナリオライター養成講座（各コースとも初年度100万円、次年度以降100万円）
CD-ROMマルチメディア映像クリエーター養成講座（初年度135万円、次年度以降120万円）
3D&モーションキャプチャークリエーター講座（各年105万円）、ゲーム評論、雑誌ライター養成講座（各年95万円）
＊各講座とも分割払い制度もあります。

学校見学&体験入学
電話予約の上、随時（お気軽にお電話をどうぞ）

交通
ＪＲ代々木駅徒歩7分

問い合わせ
☎03（3370）2720
東京都渋谷区代々木3-55-28 〒151（パンフレットなど資料請求は無料です）

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院 ☎03-3370-2720

〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 ■資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

ゲームアーティスト養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

サウンドクリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM1:00~4:00 PM6:30~9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。

3D&モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強するゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース)

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

[初心者コース]

■プログラミングの経験の無い方向け **Aコース**

■BASICをマスターした方向け **Bコース**

■プログラミングの経験の無い方向け **Cコース**

[経験者コース]

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

◆スペシャル版◆

大手ゲーム会社、就職希望者の為のゲームデザイナー養成講座!

●全日制2年コース 月~金曜日 AM10:00~PM4:00
●開講日 1997年4月入学
●この講座のみ入学体験あり。(適性、筆記、面接)
●応募願書受付 本年4月1日より開始

※全日制2年コース1期生が、いきなり一部上場ゲーム会社に一発合格した伝統的な実績をひっさげて皆様に贈る自信慢々の講座です。
早いもの勝ち! 大手ゲーム会社に入るなら当学院で勉強するのが最短、最善の道です。



1997年4月生学校見学会実施中!



この度、コナミ株式会社に採用していただきました。自分の制作した作品で合格できて、とても嬉しく思います。私は、高校まで一度もプログラミングの勉強をしたことがなく、この学校に入学してから初めて勉強しました。1人1台の環境で、朝から晩までコンピュータに触って勉強できるので、早いペースで技術が修得できます。やはり一番大切なのは「自分で頑張る」という姿勢です。そうすれば即戦力として通用する実力が身に付き、必ず就職できると思います。

ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
飯田　周太郎くん



私は、どうしてもゲーム業界で働く夢が捨てがたく、この学校のゲームアーティスト養成講座ゲームキャラクターデザインコース全日1年制コースに入学しました。1年間勉強に専念した結果、株式会社トライエースにゲームキャラクターデザイナーとしてこの度就職することができました。私は入学まで絵やデッサン等を習った経験がまったくなかったのですが、やる気を持って頑張った結果1年の勉強でもゲーム業界に入れました。後に続く皆さんにもぜひ頑張ってもらいたいと思います。

ゲームアーティスト養成講座(全日1年制)
佐々木　直人くん

<姉妹校>'97年4月開講!!
大阪ゲームデザイナー学院
大阪市北区天神橋1-12-6
TEL.06-882-4980(代)



Windows® 95動作確認済み
for Windows®
KOEI
これが、稀代の軍師の生きざまだ。
三國志に名高い傑人たちの物語を描き出す、「三國志英傑伝シリーズ」最新作!
シミュレーションゲーム
三國志 孔明伝
好評発売中
Windows® 3.1版
12,800円(CD-ROM)
壮大な三国の物語をダイナミックに彩る演出の数々!
●オープニング、一騎討ちシーン等にはムービーを使用
鮮やかなグラフィックが、ロマンあふれるゲーム世界へとあなたを導く
●人気声優・草尾毅を起用!その他豪華声優陣が武将たちを演ずる
一騎討ちシーンは臨場感たっぷり
●東南の風が勝利を導いた赤壁の戦い等『三国志演義』に記される孔明軍の戦いを
ドラマティックなイベントとともに再現。あの名場面が、あなたの眼前に展開する。
●登場武将はおよそ200人。全40種類もの部隊が登場。また、クラスチェンジも可能。
●戦場では48種類もの策略が炸裂する。攻撃、回復、状態攻撃、状態回復の4系統の
使いこなしがポイント。戦闘の際に作戦を選ぶこともでき、作戦次第で展開が変化する。
蜀軍を支えた丞相、このゲームの主人公。
劉備に三顧の礼をもって迎えられ、
名軍師として後世にも名を残す。
三国志演義の主人公。
貧しい身分から皇帝まで
登りつめた仁徳の人。
文武とも秀でた勇将。
死してなお恐れられた
義に篤い闘神。
古今無双の猪武者。
劉備・関羽とは義兄弟。
愛すべき乱暴者。
諸葛亮と互角の勝負を演じ、
司馬氏隆盛の礎を築いた
脅威の策謀家。
権謀術数に長けた野心家。
優れた軍略、政治力を
持つ魏の武将。
速報!Windows95版:7月26日発売予定/Windows®95版スペシャル・プライス 11,800円(CD-ROM)
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
(社)コンピュータソフトウエア著作権協会
テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。TEL.045-561-1100(パソコン専用)・TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)
■Windows® 95の正式名称はMicrosoft® Windows® 95 operating systemです。■Windows® の正式名称はMicrosoft® Windows® operating system Version3.1です。
■Windows®、Windows® 95 は米国マイクロソフトコーポレーションの米国及びその他の国における登録商標です。■WinGは米国マイクロソフトコーポレーションの製品です。
■当社は本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません。
■広告に記載されている社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。
■動作環境は商品パッケージをご覧ください。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。
株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

KOEI

やっぱり PlayStation 遊びたい。

壮大なストーリー、衝撃の3Dグラフィック うわさのSFシミュレーション。





※画面写真は開発中のものです。

7/12 発売予定

GOTHA II 天空の騎士

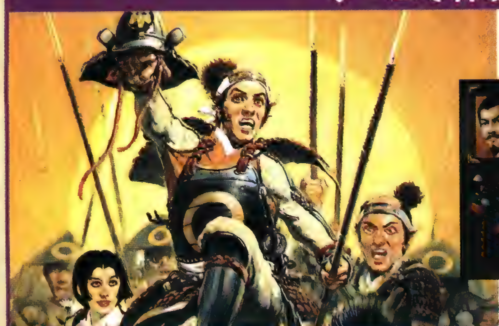
戦乱の神聖大陸に生きる王子の運命は…?
サターン版で大好評を博したSLGが
いよいよプレイステーションへ登場。

●プレイステーション版:6,800円
●『GOTHA II～天空の騎士～ハイパーガイドブック』 スタジオ・ハード編 A5判 定価1,200円(税込) 4-87719-357-X

Micronet

©1996 MICRONET CO.,LTD. ©1996 KOEI CO.,LTD./企画・開発:株式会社 マイクロネット 販売元:株式会社 光栄

ゲームで体験!乱世を駆けた秀吉の、一大サクセスストーリー。





ライバル達を打ち破り、主君・信長の命を果たし、手柄を挙げて天下をつかめ!
足軽から身を起こし、太閤の座まで登り詰めた秀吉。その激動の生涯を
コミカルタッチのポリゴンキャラの採用などで、軽やかに描き出した話題のソフト。

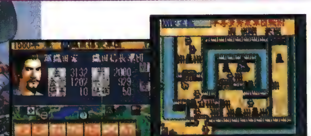
プレイステーション版・好評発売中:7,800円

リコエイションゲーム

太閤立志伝II

人気歴史SLG、瞠目のシリーズ最新作。





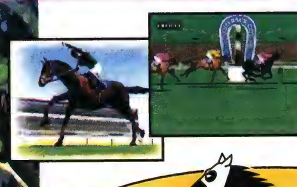
プレイステーション版
好評発売中
9,800円

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望 天翔記

競馬SLGの続編。迫力のレースシーンに注目!





プレイステーション版
好評発売中
9,800円

競馬シミュレーションゲーム

Winning Post 2
ウイニングポスト

新・ドラマティック三國志。

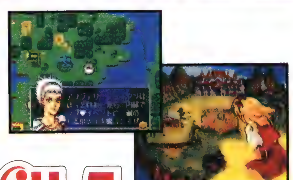


プレイステーション版
好評発売中:8,800円

リコエイションゲーム

三國志英傑伝

恋か女王か?話題のロマンティックSLG。



プレイステーション版
好評発売中
7,800円

アンジェリーク Special

ネオロマンスゲーム

夢とロマンに満ちたビジネスSLG。



AIR MANAGEMENT '96
エアーマネジメント

プレイステーション版
好評発売中:8,800円

ビジネスシミュレーションゲーム

PlayStation ™

SEGASATURN

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100(パソコン専用)

■当社は本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません。
■"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。
■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。 ■書名に付したISBNコードはご注文の際ご利用ください。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)



いつでも楽しみたい。
SEGA SATURN
実況を搭載して臨場感満点!大ヒット競馬SLGの続編。
好評発売中
競馬シミュレーションゲーム
Winning Post 2
ウイニングポスト
馬主の喜びが味わえる競馬SLG、劇的な進化を遂げた第2弾。レースシーンは新たに実況を採用し、手に汗握る展開が楽しめる。多彩なイベント、データ量も飛躍的に増え、初心者から上級者まで大満足の人気ゲーム。
●サターン版:9,800円
軍団制の導入で戦略性向上!シリーズ最新作。
サターン版
好評発売中:9,800円
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望 天翔記
エアラインの架け橋で世界を1つに!
AIR MANAGEMENT '96
エアーマネジメント
サターン版
好評発売中
8,800円
ビジネスシミュレーションゲーム
SLGとRPGが絡み合う、新・三國志。
リコエイションゲーム
三國志英傑伝
サターン版・好評発売中:8,800円
大ヒットロマンティックSLGがドレスアップ!
サターン版
好評発売中
7,800円
アンジェリーク Special
ネオロマンスゲーム
装いも新たに蘇る、名作ソフト・初代『信長』。
サターン版
好評発売中
5,800円
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望 リターンズ
話題のSFシミュレーション。
サターン版
好評発売中
6,800円
GOTHA II 天空の騎士
Micronet
©1996 MICRONET CO.,LTD. ©1996 KOEI CO.,LTD.
企画・開発:株式会社 マイクロネット 販売元:株式会社 光栄
超弩級ウォーSLGの金字塔。
サターン版
好評発売中
10,800円
WWIIゲーム
提督の決断II


KOEI
直木賞作家・志茂田景樹、ゲームに初挑戦!
クオリティの高い3DCG、有名声優による迫真の語り——
岬に建つ七つの館を舞台に展開する衝撃のアドベンチャー。
謎ベンチャーゲーム
七つの秘館
音楽は巨匠・宮川 泰。
全編に流れるミステリアスな雰囲気。
そして登場人物。特に女性キャラクターの心理が
美しい旋律で表現され、臨場感はいっそう高まる。
「信長の野望」等のプロデュースでおなじみの
シブサワ・コウが10年ぶりに手がけたアドベンチャーゲームは、
美しい3DCGで造り込まれ、実にリアル
[原作]
志茂田景樹
[音楽]
宮川 泰
[キャスト]
一平…………緑川 光
玲奈…………國府田マリ子
鈴子…………天野 由梨
まどか………深見 梨加
赤島…………岸野 幸正
黒谷…………難波 圭一
ナレーション……永井 一郎
[特別友情出演]
徳光 和夫
草野 仁
周 富徳
※順不同
[プロデューサー]
シブサワ・コウ
シナリオは志茂田景樹氏書き下ろし、
戦国日本史、北斗信仰にまで及ぶ
壮大かつ重厚なストーリーに、
独特のウィットに富んだトリックが満載
今までのアドベンチャーより
7倍おもしろい!
●プレイステーション版:7,800円
CD-ROM 3枚組
●セガサターン版:7,800円 好評発売中
●七つの秘館 オフィシャルガイド
8月発売予定
PlayStation
SEGASATURN
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100(パソコン専用)
■当社は本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません。
■"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です
■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。
■書名に付したISBNコードはご注文の際ご利用ください。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。
株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

行ってみた聞いてみた

“センス・オブ・アートディング”がキラリと光る、ほのかに香るそんなゲームにもっと出会いたいのだ！

アートディンクの巻



●答えてくれた人
アートディンク
営業推進部次長
矢島良一氏

アートディンクはこんな会社
パソコンでオリジナリティあふれる作品を連発。ヒット作『A列車でいこうⅣ』の移植にはじまりプレイステーションで異色のタイトルを連発。全てヒットといううれしい会社。

話題の会社である。A列車やアトラスなど、もともとパソコンユーザーを中心としたゲームファンの間で名高かったアートディンクが、昨年度はプレイステーションに参入。「アクアノートの休日」や「カルネージ・ハート」をリリースして一気に知名度を上げた。そして今年、早くも話題作も発売されて、ますますアートディンク・ブランドがブレイクしそうな勢いだ。

アクアノートは季節商品だった!?

「アクアノートの休日」のことは今さら改めて紹介することもないだろう。海中をさ迷う、それだけが気持ちよく刺激的なこの不思議なゲームは、「まさかこれほど好評を得るとは」と矢島氏が驚くほどのヒット作（累計で20万本弱）となった。

ところで、このアクアノートについて、今回気になる話を耳にしたので先に書いておこう。昨年度の発売は6月30日だったが、これは夏に合わせてという意味合いもあったようだ。そう、いわば季節商品としての性格づけもされていたのである。で、7月19日に限定版として登場するのが『MEMORIES OF SUMMER 1996』。オープニングムービーが変更されていたり、自動航行モードが追加されたという。商売上手だぞ！ アートディンクというわけなのだ。

新作「太陽のしっぽ」も話題と笑いを独占

昨年暮れに発売されたカルネージ・ハートの方も、いまだ盛り上がっている最中だ。ロボット設計という、ある種マニアックな作業がコアになっているこのゲームもすでに10万本を売り上げ、先日のプレイステーション・エキスポで行なわれたゲーム大会では、「対戦に飢えている人がこれほどいたとは」とノケぞるほどの盛況ぶりが印象的だった。さらにはパソコン通信で情報交換しているユーザーを中心としたプログラム集など、攻略・関連本も刷り上がって、これからがさらに旬といった趣き。新しい企画もあれこれと出てきそうである。

そして4月26日には、アクアノートを手掛けた飯田和敏氏の新作、「太陽のしっぽ」が登場。この号が出る頃は、PSユーザーの間に原始人旋風が吹き荒れている真っ只中かもしれない。

パソコンタイトルももちろんあるぞ

今年は「パソコンも面白いかなと思っているんですよ」と矢島氏はいう。5月31日には「タクラマカン」というタイトルがリリースされる。これは台湾のメーカーが作ったWin95用のアドベンチャーパズルゲーム。「今後は内外、パソコン・コンシューマを問わず、いいソフトはアートディンクで紹介したいと思っているんです」とのことで、移植物等のパブリッシング事業にも意欲をみせている。

もちろんパソコンの自社開発タイトルも、ちゃんと用意されている。まだ詳細はつまびらかでないが、秋口から年末にかけてビッグなオリジナルタイトルがリリースされそうだ。これも乞う、ご期待。

近ごろ富みに元気な広がりを見せているアートディンク・ワールド。太陽のしっぽの原始人のごとく、好奇心いっぱいにその世界をさすらわせていただこう。

賞状ズラ〜ッと一杯





⬆ずらりと並んだ賞状の数々。このへんは名作ゲームをリリースし続けている貫禄。いったいいくつあるのかしら？
➡会社の入り口に入るとこれまで発売されたゲームの箱が山盛り。海外への移植も多いのでおなじみのAⅣの英語版なんかもあったりして

一階にはミスタードーナッツ！



⬅設立当初は千葉の津田沼の駅前マンションからスタート。そういえば津田沼の発展ぶりはA列車を彷彿とさせる。現在は京葉線の稲毛海岸に会社があり、AⅣの雰囲気がまたこの街の雰囲気によく似ているのだ。



➡会社のロゴも新しくなったのだ。社内はシンプルな雰囲気で頭良さそう！ 実は設立メンバーは高校の同級生だったという話

祝10周年！おめでとうございます



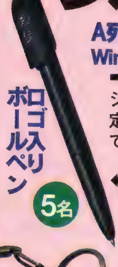


⬆⬅紅白饅頭ですよ！紅白饅頭！何と今回おじゃました翌日がアートディンクの10周年記念日だったのだ。かなりおいしゅうございました

今月のおみやげ



A列車で行こう4 Windows95対応版 1名
➡ご存じ鉄道経営シュミレーションの定番。Win95対応で1名様に



ロゴ入りボールペン 5名
⬅ファンなら持っていると当然うれしいボールペンを5名様に



10周年記念キーホルダー 5名
⬅お饅頭だと腐っちゃうので記念のキーホルダーを5名様に

●アートディンクから太っ腹のプレゼント！
欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒104 東京都中央区銀座8-4-17 (株)リクルート じゅげむ編集部「アートディンクプレゼント」係までお送りください。
締め切りは5月21日(当日消印有効)、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

じゅげむ HIT GAME Ranking

'96 3/16~4/15

「じゅげむHIT GAME RANKING」に掲載のデータは、マジカルガーデングループ57店舗及び株式会社ソフマップ東京秋葉原店・大阪日本橋店のご協力のもと、じゅげむ編集部で独自に作成したものです。

売れに売れてるこのソフト

いつも心はゲームとともに、そしてキミはランキングとともに…

プレイステーション Top10

1位 鉄拳2

●ナムコ
●96年3月29日
●格闘
●5800円
●CD-ROM
★初登場

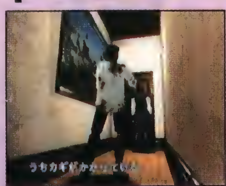


カズヤビームで鉄拳ワールドを制覇せよ

ついにきたぞ！この時ガァ！前作もアーケードより高い完成度として話題になったが、今回も期待していいぞ。技が練習ができるプラクティクスモードは非常に使い勝手がよく、コツをつかめば誰でも10連コンボが出せる。購入した当日に全キャラ使用可能にせよ！

2位 バイオハザード

●カプコン●96年3月22日
●アドベンチャー●5800円
●CD-ROM
★初登場



究極の恐怖とはこのことをいうんだろうね。残虐シーンを使用しています、と銘打っているだけあってハンパじゃない。怖いよー。

3位 機動戦士ガンダム Ver.2.0

●バンダイ●96年3月29日
●シューティング●6800円
●CD-ROM
★初登場



ガンダムのコックピットはわりと見慣れた感じがするけど、まさか、ジオングやエルメスに乗れるとは思わなかったよね。感激っス。

4位 機動戦士ガンダム Ver.2.0 限定版

●バンダイ●96年3月29日●シューティング●9800円
●CD-ROM★前回一★初登場

5位 チョロQ

●タカラ●96年3月22日●スポーツ&レース●5800円
●CD-ROM★初登場

6位 ファイヤープロレスリング アイアンスラム96

●ヒューマン●96年3月15日●スポーツ&レース●5800円
●CD-ROM★初登場

7位 ヴァンパイア

●カプコン●96年3月29日●格闘●5800円
●CD-ROM★初登場

8位 大戦略 ファイヤーズ スピリット

●ｏｚクラブ●96年3月29日●シミュレーション●7800円
●CD-ROM★初登場

9位 DX人生ゲーム

●タカラ●96年3月22日●ボード&テーブル●5800円
●CD-ROM★初登場

10位 メルティランサー 銀河少女警察2086

●イマジニア●96年3月22日●シミュレーション●5800円
●CD-ROM★初登場

サターン Top10

1位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

●エス・エヌ・ケイ
●96年3月28日
●格闘
●7800円
●CD-ROM
　＋カートリッジ
★初登場



互いの宿命を胸に赤と黒の炎が乱舞する

総勢26人の中からお気に入りのキャラを選んで闘う格闘ゲーム。もう有名だよね。ところで京と庵は二十歳で学生服を着ているのに対し、舞ちゃんのアグレッシブな胸の揺れはアメリカではダメらしい。ジャパンに感謝。一生遊べる格闘ゲームとして名を残すだろう。

2位 ビクトリーゴール'96

●セガ●96年3月29日
●スポーツ&レース●5800円
●CD-ROM★初登場



クレバーな選手は多いけどプレイしていると、どうしても燃えるよね。現在までのサッカーゲームの中ではクオリティが高い作品。

3位 パンツァードラグーン ツヴァイ

●セガ●96年3月22日
●シューティング●5800円
●CD-ROM
★初登場



映画顔負けのデモや、メビィウスのデザインには素直にアリガトウと言ってしまう。でも、竜まで育成できる僕たちは次に何を育てる。

4位 ドラゴンフォース

●セガ●96年3月29日●ロールプレイング●5800円
●CD-ROM★初登場

5位 GUNGRIFFON -THE EURASIAN CONFLICT-

●ゲームアーツ●96年3月15日●シューティング●5800円
●CD-ROM★前回4位★登場2回

6位 麻雀同級生 Special

●メイクソフトウェア●96年3月29日●ボード&テーブル●6800円
●CD-ROM★初登場

7位 Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！

●セガ●96年2月23日●シミュレーション●6800円
●CD-ROM★前回2位★登場2回

8位 バーチャファイター2

●セガ●95年12月1日●格闘●6800円
●CD-ROM★前回8位★登場5回

9位 きゃんきゃんバニー プルミエール

●キッド●96年4月5日●アドベンチャー●5800円
●CD-ROM★初登場

10位 ヴァンパイア ハンター

●カプコン●96年2月23日●格闘●6800円
●CD-ROM★前回1位★登場2回

スーパーファミコン Top10

1位 ダービースタリオン'96

●アスキー
●96年3月15日
●シミュレーション
●12800円
●バッテリー
　バックアップ
★前回1位
★登場2回



ダート良！芝良！G1制覇は当たり前

競馬シーズン真っ盛りだけど『ダビスタ96』に影響されて競馬ファンになった人も多いんじゃないかな？実際、自分で育てた馬があの広大なダートで走る姿を想像すると興奮しちゃうよね。でも、あまりのめり込むと、お馬で人生アウトになるから注意しようぜ。

2位 スーパーマリオRPG

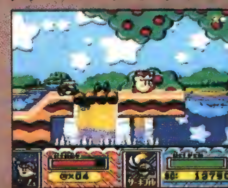
●任天堂●96年3月9日
●ロールプレイング●7500円
●バッテリーバックアップ
★前回2位★登場2回



いつもさらわれてばかりいる悲劇のヒロインだと思っていたピーチ姫だけど、アノ張り手は本物だ。クッパやマロが可愛く見える。

3位 星のカービィ スーパーデラックス

●任天堂●96年3月21日
●アクション●7500円
●バッテリーバックアップ
★初登場



飲み込む、くちうつし、水鉄砲、というアクションがあるけど、なんか他のことを想像してしまうかも?!。確かにデラックスな作品だ。

4位 ドラゴンボールZ Hyper Dimension

●バンダイ●96年3月29日●格闘●7800円
●バッテリーバックアップ★初登場

5位 実況パワフルプロ野球3

●コナミ●96年2月29日●スポーツ&レース●7500円
●バッテリーバックアップ★前回4位★登場2回

6位 スーパーファミスタ5

●ナムコ●96年2月29日●スポーツ&レース●6980円
●バッテリーバックアップ★前回3位★登場2回

7位 ルドラの秘宝

●スクウェア●96年4月5日●ロールプレイング●8000円
●バッテリーバックアップ★初登場

8位 魔装機神 スーパーロボット大戦外伝

●バンプレスト●96年3月22日●シミュレーション●7800円
●バッテリーバックアップ★初登場

9位 スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー

●任天堂●95年11月21日●アクション●9800円
●バッテリーバックアップ★前回9位★登場5回

10位 バハムートラグーン

●スクウェア●96年2月9日●ロールプレイング●11400円
●バッテリーバックアップ★前回6位★登場3回

メガドライブ・メガCD・32X Top5

1位 魔道物語 I

●コンパイル
●96年3月22日
●ロールプレイング●7800円
●メガドライブ●バッテリーバックアップ★初登場



シュールな路線で攻めているメガドライブではホンワカした印象を受けるソフトだよね。『ぷよぷよ』シリーズでお馴染みになったキャラも登場していてウレシイ。あの掛け声「ファイヤー」も元気いっぱいに健在している。

2位 ぷよぷよ通（2）

●コンパイル●94年12月2日●パズル●6800円
●メガドライブ●カートリッジ★前回2位★登場13回

3位 三國志IV

●光栄●95年7月28日●シミュレーション●14800円
●スーパー32X●バッテリーバックアップ★初登場

4位 パラスコード

●セガ●95年7月14日●シューティング●7800円
●スーパー32X●カートリッジ★前回4位★登場5回

5位 ラングリッサー2

●セガ●94年8月26日●ロールプレイング●9800円
●メガドライブ●カートリッジ★前回ー★登場3回

PCエンジン・PC-FX Top5

1位 ミラークルム

●NECホームエレクトロニクス
●96年3月29日
●ロールプレイング●7800円
●PC-FX●CD-ROM
★初登場



攻撃方法はプレーヤーのタイミングにより攻撃力の強弱が選択できる。非常に動的な戦略とシンプルなシステムが相まって、実にそつなく遊べる。この時期に無難にプレイできるRPGとしてオススメしたい。声優もイイヨ。

2位 アニメフリークFX Vol.3

●NECホームエレクトロニクス●96年4月5日●バラエティ●6800円
●PC-FX●CD-ROM★初登場

3位 スーパーリアル麻雀 PV FX

●ナグザット●96年3月29日●ボード&テーブル●7800円
●PC-FX●CD-ROM★初登場

4位 スチームハーツ

●TGL●96年3月22日●シューティング●8800円
●PCエンジン●スーパーCD-ROM²★初登場

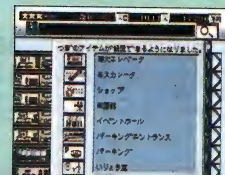
5位 銀河お嬢様伝説ユナFX ～哀しみのセイレーン～

●ハドソン●96年3月8日●アドベンチャー●8800円
●PC-FX●CD-ROM★前回1位★登場2回

3DO Top5

1位 The Tower

●オープンブック
●96年3月8日
●シミュレーション●6800円
●CD-ROM
★初登場



他機種でも注目されたソフトだけど、創るというジャンルはとどまるところを知らない。創る行為自体はゲーム創世記からあったけど、ここまでみじかな対象になるとある意味、親近感が湧く。住みやすくしてあげよう。

2位 誕生 ～Debut～PURE

●シャー・ロック●96年3月22日●シミュレーション●7800円
●CD-ROM★初登場

3位 Vゴールサッカー'96

●テクモ●96年3月22日●スポーツ&レース●6800円
●CD-ROM★初登場

4位 ときめき麻雀パラダイスspecial ～恋のてんぱいビート～

●ソネット・コンピュータエンタテイメント●96年3月1日
●ボード&テーブル●6800円●CD-ROM★前回1位★登場2回

5位 王国のグランシェフ

●サラインターナショナル●96年3月1日●ロールプレイング
●5800円●CD-ROM★初登場

ゲームボーイ Top3

1位 ポケットモンスター 赤バージョン

●任天堂●96年2月27日●ロールプレイング●3900円
●バッテリーバックアップ★前回1位★登場2回

キミは何種類のモンスターを手に入れた？が合言葉になっている巷のポケモンジャンキー達。カードやシール収集に通じるものがあるよね。このままコンビで突っ走るのかなぁ。

2位 ポケットモンスター 緑バージョン

●任天堂●96年2月27日●ロールプレイング●3900円
●バッテリーバックアップ★前回2位★登場2回

3位 熱闘 闘神伝

●タカラ●96年3月22日●格闘●4500円
●カートリッジ★初登場

キッズギア Top3

1位 バーチャファイター Mini

●セガ●96年3月29日●格闘●4800円
●カートリッジ★初登場

アニメの「バーチャファイター」をモチーフにしているだけあって、随所の演出はなかなか凝っている。ウルフやジェフリーがチビキャラになって闘う姿はけっこう笑えるかも。

2位 スーパー桃太郎電鉄III

●ハドソン●95年12月15日●ボード&テーブル●5800円
●バッテリーバックアップ★前回2位★登場4回

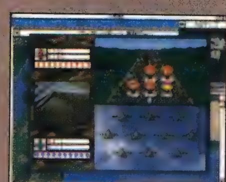
3位 怪盗セイント・テール

●セガ●96年3月29日●バラエティ●4800円
●カートリッジ★初登場

パソコンゲーム Top5
(PC98、WINDOWS、Mac、DOS/V)

1位 大戦略V

●システムソフト
●96年3月8日
●シミュレーション●12800円
●WINDOWS●CD-ROM
★初登場



戦略シミュレーションを語る上では切っても切り離せない存在がまたもや登場。従来の個々で戦う戦闘シーンもさることながら、ワールドエリアでのバトルもまた熱い。でも、歩兵の命が一番安いのは納得いかないよな。

2位 ルナティックドーン ～開かれた前途～

●アートディンク●95年12月15日●ロールプレイング●8800円
●WINDOWS95●CD-ROM★前回2位★登場3回

3位 三國志V

●光栄●95年12月15日●シミュレーション●14800円
●PC98●CD-ROM/FD★前回5位★登場4回

4位 新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスクVol.1

●ガイナックス●95年12月8日●バラエティ●6800円
●WIN & Mac●CD-ROM★初登場

5位 A.IV. for Windows 10th ANNIVERSARY

●アートディンク●96年1月12日●シミュレーション●8800円
●WINDOWS/WINDOWS95●CD-ROM★前回2位★登場3回

ネオジオ・ネオジオCD Top5

1位 リアルバウト餓狼伝説

●エス・エヌ・ケイ
●96年2月23日
●格闘●8800円
●ネオジオCD/CDZ●CD-ROM
★前回1位★登場2回



CD版になっても破竹の勢いでばく進中。違いといってもリアルな音源とアクセス時間以外は変わらないけど、おもしろいモノはおもしろいんだよね。しかし、ゲーム本来の持つ娯楽は本能や欲望に訴えてくるものが多いなぁ。

2位 ステークスウィナー G1完全制覇への道

●ザウルス●96年3月23日●シミュレーション●7800円
●ネオジオCD/CDZ●CD-ROM★初登場

3位 サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

●エス・エヌ・ケイ●95年12月29日●格闘●8800円
●ネオジオCD/CDZ●CD-ROM★前回3位★登場4回

4位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

●エス・エヌ・ケイ●95年9月29日●格闘●8800円
●ネオジオCD/CDZ●CD-ROM★前回4位★登場7回

5位 サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

●エス・エヌ・ケイ●95年12月1日●格闘●32000円
●ネオジオ●カートリッジ★登場3回



◀じゅげむ総研

名もなきゲームクリエイターたちに

ゲームクリエイターはどこまで会社に縛られずに仕事できるのだろうか。会社に属している以上、彼らはサラリーマンに過ぎない。アーティストではない。先日、ドリームファクトリーなるチームの最新作が発表された。『トバル ナンバーワン』と名づけられたこの作品を生みだしたのは、『バーチャファイター』や『鉄拳』の制作にたずさわった面々だという。さしづめポリゴン格闘の錬金術師たちが集英社＝鳥山明氏のキャラクターを用いて甦らせた極彩色のゴーレム、といった趣だ。

映画音楽やファッションの世界では、アーティストはみな自分の作品がそのままプロフィールとなる。いや、生活そのままとなる。いい作品を常に作らねば、すぐに衰退し路頭に迷う。ビッグなアーティストはいつでもビッグなものを作り出している。会社の中でビッグなものを作り続けても、それは会社の利益になり、本人に還元されることはかなり希だ。とすると、自分たちの武器を知り得たアーティスト集団が生まれてもおかしくはない。彼らはその先鞭だ。みんなが心から感動し楽しんだゲームには、きっと名もなきクリエイターたちの情熱が込められているに違いない。

（編集部・小島）

ユーザー待望の新作 人気Ranking

もうダメ! 待ってられない!!

'96 3/23〜4/8

「ユーザー待望の新作 人気ランキング」は、じゅげむ巻末の読者アンケートハガキで寄せられたみんなの期待作を集計したものです。

今年はゲーム業界の転換期。ソフトの方も旨そうなモノがてんこもり。みんな食っちまえ

みんなの声 ボクらはこれを待っている!

ああ永遠のルパンよサターンの宝なれ!



麿清太さん(23歳・フリーター)

『ルパン3世』にハマっています。ファンにはたまらないシーンやテーマソングがギッシリと詰まっていて脳味噌溶けちゃいます。当面はサターンを買う予定はなかったけど、ルパンにハートを盗まれちゃいましたよ。今夜も酒と煙草とルパンが俺をまっているぜい。

⬅熱狂的なルパンフリークの麿さん。これを機にサターンを購入予定。誰か俺のハートを奪って。彼女募集中らしい。

サターン買ったらのめり込んじゃうな



高橋洋介さん(27歳・大学院生)

大学院の帰りに100円だけ『ファイティングバイパーズ』をやるのが日課。ちょっとした息抜きにすごくいいんだよね。『バーチャ2』の面白さもすごかったけど、この手のものは本当にバーチャルな感じ。サターン欲しいんだけど、家にあったら遊び過ぎちゃうからなぁ。

⬅忙しい勉学の合間をぬって格闘ゲームで気分転換。マイキャラはハニーだということで、なんか素敵な関係に見えるね。

きたぜ寿 今月の赤丸チェック

8位(初登場) シムシティJr.

人は心の中に小さな箱庭を持っている



イマジニア広報チーム 桜井甲一郎さんに聞く!

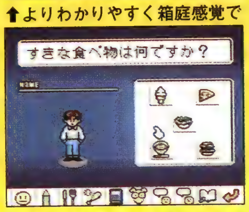
よっしゃー、てな感じでようやく『じゅげむ』の読者ランキングに入って超ウレシーです。この前まで『G・O・D』がランキングに入ってましたけど、ここしばらくは『シムジュニ』に頑張ってもらいましょう。シムジュニはゲーム性を高めるためにいろいろなことを詰め込み煮込んでいるロールキャベツみたいなソフトです。それに、なんと! シムシリーズ初のシム人が登場したり、ペットのぺんぎんくんやネコちゃんたちが出没して町はもう大変〜。楽しみに待っててておくれい。



⬆おなじみ「SIM」シリーズだ



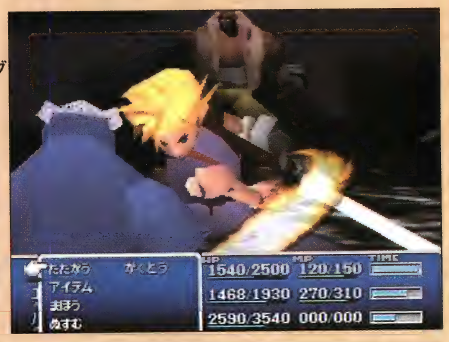
⬆よりわかりやすく箱庭感覚で



⬆キミもシム人の一員になろう

1位 ファイナルファンタジーVII

●スクウェア
●プレイステーション
●96年12月●ロールプレイング
●5800円
●CD-ROM 2枚組
★前回1位
★登場2回

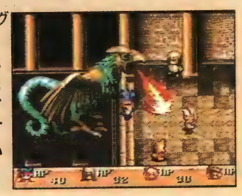


ファイナルな月にファイナルな夢がやって来るぞ!

CD2枚組という怒濤のスタイルで発売が予定されているよね。しかも、安価で手に入れられるというからスクウェアには足を向けて寝られませんなぁ。これで今まで『FF』シリーズ未体験の人もなんの心配なくプレーできるってもんです。12月までには丁度あと6ヵ月。I〜VIに再度挑戦してみるのも面白いね。ちなみにI・III・Vという奇数シリーズはシステムに凝ったモノが多いという噂。どうなるのかな?

2位 トレジャーハンターG

●スクウェア●スーパーファミコン●96年5月24日●ロールプレイング●7900円●バッテリーバックアップ★前回3位★登場3回



スクウェアが放つスーパーファミコン最後のロールプレイングゲームになるこの作品。それだけに期待度が高いのもうなずける。ゲーム中にある一説で「世界のすべてが冒険である」と記されているが、いったい僕等に何を訴えているんだろう。

3位 同級生〜if〜

●NECインターチャネル●サターン●96年6月●アドベンチャー●7800円●CD-ROM★前回7位★登場2回



出会いの時期が早すぎても遅すぎても愛は芽生えない。その中間あたりがスゲー微妙でシビアだけど、とてもドキドキしてまっしぐらになってしまう。そんな、ちょっとセンチな気持ちになれるゲームがコレ。夏のラブに向けてシミュレートせよ。

4位 ファイティングバイパーズ

●セガ●サターン●発売日未定●格闘●価格未定●CD-ROM★前回5位★登場2回

5位 ドラゴンクエストIII 〜そして伝説へ〜

●エニックス●スーパーファミコン●発売日未定●ロールプレイング●価格未定●バッテリーバックアップ★初登場

6位 サクラ大戦

●セガ●サターン●96年9月●アドベンチャー●価格未定●CD-ROM★前回ー★登場3回

7位 電脳戦機バーチャロン

●セガ●サターン●発売日未定●格闘●価格未定●CD-ROM★初登場

8位 シムシティJr.

●イマジニア●スーパーファミコン●96年7月26日●シミュレーション●9800円●バッテリーバックアップ★初登場

9位 スーパーマリオ64

●任天堂●NINTENDO64●96年6月23日●アクション●9800円●バッテリーバックアップ★初登場

10位 ラングリッサーIII

●メサイヤ●サターン●96年7月5日●ロールプレイング●5800円●CD-ROM★初登場

傾向と対策

ゴールデンウィークも明け一息ついているこの時期、相も変わらずゲーム業界は忙しい。休日返上してソフト開発に勤しんでいるクリエイター達のおかげで、今後も素敵なゲームに出会い続けていけるんだろうなぁ。ところで、梅雨が終われば夏はもう間近、色々と開放的な気分になるということで、今月は3位にランキングされた『同級生〜if〜』に注目したい。キミも純愛をみつけよう。

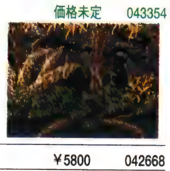
96年6月以降に発売予定のゲームソフトを
TVゲーム機、パソコン別に集めました。
●赤文字は今月初登場のゲームです。
●じゅげむ注目のゲームは画面写真を掲載されています。
●予定価格の右側の6ケタの数字は、じゅげむのゲームソフトID番号『Jコード』
とじ込みアンケートに答える時は要チェック!

Super JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	MASK マスク	ACT	東宝	¥9800予	024678
未定	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	¥11800	009857
	N64 NINTENDO64				
96.6.23	最強羽生将棋	B&T	セタ	¥9800	041408
96.6.23	パイロットウイングス64	S&R	任天堂	¥9800	043788
96.秋	熱闘プロ野球スタジアムキング(仮称)	S&R	イマジニア	価格未定	044407
96.冬	ダイナマイトサッカー(仮称)	S&R	イマジニア	価格未定	044415
97.春	マルチレーシング(仮称)	S&R	イマジニア	価格未定	044423
未定	金田一少年の事件簿	ADV	ハドソン	価格未定	044385
	SS サターン				
96.6.7	疾風魔法大作戦	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800予	041076
96.6.7	ダライアスII	STG	タイトー	¥5800	038717
96.6.7	Defcon 5(デフコン5)	RPG	マルチソフト	¥5800	009814
96.6.14	痛快!! スロット・シューティング	STG	BMGビクター	¥5500	043559
96.6.14	犯行写真 [18歳以上推奨]	ADV	イマジニア	¥6800	043893
96.6.28	一発逆転 ギャンブルキングへの道	GBL	BMGビクター	¥5800	043567
96.6.28	井出洋介名人の新実戦麻雀	B&T	カプコン	¥4800	039349
96.6.28	餓狼伝説3 -遥なる闘い-	FTG	エス・エヌ・ケイ	¥6800	037168
96.6.28	課兄弟劇場第一巻 麻雀編	GBL	ユーメディア	¥5800	039446
96.6.28	月花霧幻譚～TORIKO～	ADV	セガ・エンタープライゼス	¥6800予	041840
96.6.中旬	ナイトストライカーS	STG	ビング	¥5800予	009555
96.6.下旬	STRIKERS 1945	STG	アトラス	¥5800	044270
96.6.下旬	ライズ オブ ザ ロボット2	FTG	アクレイムジャパン	¥5800	038768
96.6.下旬	AQUAZONE™ for SEGA Saturn	SLG	9003 inc.	¥5800	031429
96.6.下旬	同級生～if～ 【18歳以上推奨】	ADV	NECインターチャネル	¥7800予	038571
96.6.下旬	必殺!	ACT	バンダイビジュアル	¥5800	042897
96.6	キューブバトラー	PZG	デジタルメディアラボ	¥5800	043338
96.6	誕生S —Debut—	SLG	NECインターチャネル	¥6800予	033561
96.6	ビッグ一撃!パチスロ大攻略	GBL	アスク講談社	¥5800	040771
96.6	上海 Great Moments	PZG	サンソフト	¥6500	036455
96.6	Jewles of the Oracle オラクルの宝石	PZG	サンソフト	¥5980	036447
96.6	ピンボールグラフィティ	B&T	パック・イン・ビデオ	¥6800予	039560
96.6	WIPEOUT	S&R	ソフトバンク	価格未定	043494
96.7.5	GAME−WARE vol.2	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	¥1980	043630
96.7.5	ラングリッサーIII	SLG	メサイヤ	¥5800	039829
96.7.10	ホーンテッドカジノ [X指定]	B&T	ソシエッタ代官山	価格未定	043346
96.7.12	クロックワークス	PZG	徳間書店	¥5800予	041491
96.7.19	南の島にブタがいた(仮称)	PZG	スコラ	価格未定	043354

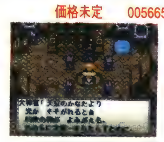
ブタが跳んで走って考える、パズル&アクションゲームだ
南の海にブタたちが平和に暮らす6つの島がありました。ある日、伝説の卵の存在を知った狩人ブタが、その卵を求めて島の奥へ旅立ちました。狩人ブタは、ついに伝説の卵を手に入れるのですが、それを知った親鳥は怒って島のブタたちをパズルに変えてしまいました。ひとり残った狩人ブタと一緒にブタたちを救い出してあげて。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.19	パズルボブル2X	PZG	タイトー	¥5800	042668
96.7.26	ときめきメモリアル～forever with you～スペシャル版	SLG	コナミ	¥9800	042340
96.7.26	湾岸デッドヒート+リアルアレンジ	S&R	パック・イン・ビデオ	価格未定	043575
96.7.26	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	¥6800予	003387
96.7.26	ときめきメモリアル ～forever with you～	SLG	コナミ	¥6800予	007030
96.7.上旬	デス クリムゾン	STG	エコール	¥5800予	040975
96.7.下旬	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	ACT	アクレイムジャパン	¥5800	044831
96.7	グッドアイランドカフェ・飯島 愛	VAR	インナーブレイン	¥5000	037320
96.7	グレイテストナイン'96(仮)	S&R	セガ・エンタープライゼス	¥5800予	041858
96.7	SEGA AGES/スペースハリアー	STG	セガ・エンタープライゼス	¥3800予	041831
96.7	ロードラッシュ	S&R	EAV	¥5800	042633
96.7	デストラクション・ダービー	S&R	ソフトバンク	価格未定	043508
96.7	マジック・ジョンソンとカリーム・ジャバーのスラムジャム'96	S&R	BMGビクター(クリスタル・ダイナミクス)	¥4800	041556
96.7	actua Soccer	S&R	ナグザット	¥5800	044695
96.7	サターンボンバーマン	ACT	ハドソン	価格未定	043222
96.7	Turf Wind'96 ～武豊 競走馬育成ゲーム～	SLG	ジャレコ	¥6800	040282
96.7	徹萬カスタム(仮)	B&T	ナグザット	¥5800	044733
96.7	東京立身出世伝(仮)	GBL	ナグザット	¥5800	044725

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	SFC スーパーファミコン				
96.6.1	Jリーグ'96ドリームスタジアム	S&R	ハドソン	¥7980	024139
96.6.14	アラビアンナイト ～砂漠の精霊王～	RPG	タカラ	¥7800予	037141
96.6.28	す～ぱ～なぞぷよ通 ルルーの鉄腕繁盛記	PZG	コンパイル	価格未定	042153
96.6.28	ぽいぽい忍者ワールド	PZG	バンダイ	¥3980予	043010
96.6.28	SDウルトラバトル ウルトラ伝説	ACT	バンダイ	¥3980予	042935
96.6.28	テトリス2+BOMBLISS 限定版	PZG	バンダイ	¥3780	044202
96.6.28	西陣パチンコ物語2(仮)	SLG	ケイエスエス	¥10800	042200
96.6.下旬	空想科学世界ガリバーボーイ	ADV	バンダイ	価格未定	044911
96.6.下旬	Parlor! Mini 2	GBL	日本テレネット	¥4900予	043702
96.6	スプリガン・パワード	STG	ナグザット	¥9800	041793
96.6	TRAVERSE Starlight&Prairie	RPG	バンプレスト	¥7800	035998
96.6	牧場物語	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	025283
96.6	忍たま乱太郎	PZG	カルチャーブレーン	¥6980	044547
96.6	レナスII —封印の使徒—	RPG	アスミック	価格未定	005665

『レナス』の世界がもうすぐはじまる!
長いあいだお待たせしました。ようやく『レナスII』が、発売されます。加藤&後藤の世界を見事に表現した独特の世界観を楽しみにしていて下さい。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.19	STAR OCEAN	RPG	エニックス	価格未定	042986
96.7.19	スーパートランプコレクション2	B&T	ボトムアップ	¥5800	044652
96.7.26	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	¥9980	008125
96.7.26	シムシティJr.	SLG	イマジニア	¥9800予	036498
96.7.下旬	ゲゲゲの鬼太郎 ドンジャラ(仮)	B&T	バンダイ	¥3980	044881
96.7.下旬	SDガンダムジェネレーション 一年戦争記	SLG	バンダイ	¥3980予	042927
96.7.下旬	忍たま乱太郎スペシャル(仮)	ACT	カルチャーブレーン	¥7800	044555
96.7	サラブレッドブリーダーIII	SLG	ヘクト	価格未定	036641
96.7	タワードリーム	B&T	アスキー	¥9980	031291
96.7	古田敦也のシミュレーションプロ野球	SLG	ヘクト	価格未定	041351

野球ゲームSLGの決定版!!
昨年好評だった「シミュテーションプロ野球」の第2弾です。今度は、フルエディット機能を登載しパワーアップ全開で登場します。みなさん楽しみに待っていて下さいネ!

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.夏	アースライト ルナ・ストライク	SLG	ハドソン	価格未定	041050
96.夏	海のぬし釣り	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	027120
96.夏	ピノキオ	ACT	カプコン	価格未定	029866
96.夏	モンスタニア	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	031755
96.夏	必殺パチンココレクション4	GBL	サンソフト	¥9980	033782
96.夏	マジカルドロップ2	PZG	データイースト	価格未定	043532
96.夏	大貝獣物語II	RPG	ハドソン	価格未定	039314
96.夏	同級生2	ADV	バンプレスト	価格未定	040592
96.夏	ドラゴンナイト4	SLG	バンプレスト	価格未定	040614
96.秋	ああっ女神さまっ	B&T	ケイエスエス	¥10800予	042226
96	実況パワープロレスリング'96～マックスボルテージ～	S&R	コナミ	¥7980予	033316
96	爆走兄弟レッツ&ゴー!!	RPG	アスキー	価格未定	029777
96	SDウルトラバトル セブン伝説	ACT	バンダイ	¥3980予	042951
96	SDガンダムジェネレーション グリプス戦記	SLG	バンダイ	¥3980予	042943
96	アルナムの牙	RPG	ライトスタッフ	価格未定	038938
96	ウィザードリィ外伝IV	RPG	アスキー	価格未定	044989
96	ベストショットプロゴルフ	SLG	アスキー	¥8200	036111
未定	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	¥7800予	023418
未定	サウンドファンタジー		任天堂	¥6800	024732
未定	G・O・D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	¥11400	010511
未定	スーパーファミコン ドラゴンクエストIII ～そして伝説へ	RPG	エニックス	価格未定	041912
未定	ストリートファイターZERO(仮称)	FTG	カプコン	価格未定	043818
未定	帝国創世記アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンインタラクティブ	¥9800予	025526
未定	ドナルドダックのマウイマラード	ACT	カプコン	価格未定	029882
未定	バーチャルレイク(仮称)		任天堂	価格未定	024686
未定	ファイティング アイスホッケー	S&R	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥9980	020044
未定	フェリシア	RPG	トンキンハウス	¥9900	008419
未定	ポカホンタス	ACT	カプコン	価格未定	029874
未定	勾玉伝説	RPG	エニックス	価格未定	035459

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	トゥーム・レイダース	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	041670
未定	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	044199
未定	忍者じゃじゃ丸くん　鬼斬忍法帖	ACT	ジャレコ	価格未定	040266
未定	ノバストーム	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041602
未定	バーチャファイターキッズ	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	042331
未定	パチンコファイター（仮称）	GBL	プレ・ステージ	価格未定	036820
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028258
未定	フィスト	FTG	イマジニア	価格未定	043052
未定	ポリスノーツ	ADV	コナミ	価格未定	042358
未定	マーブル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043826
未定	マジックカーペット	STG	EAV	￥5800	024538
未定	マスターオブモンスターズ　黄昏の指輪（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029491
未定	MARICA	RPG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041661
未定	モンスターメーカー・ホーリーダガー	SLG	NECインターチャネル	￥6800予	036994
未定	レガシー　オブ　ケイン（仮）	RPG	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	価格未定	023728
未定	ロックマン8（仮称）	ACT	カプコン	価格未定	043982
未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	043974
未定	ロボット混戦RPG（仮称）	RPG	バンプレスト	価格未定	033961
未定	ワールドヒーローズパーフェクト	FTG	エーディーケイ	価格未定	038229
未定	Jリーグサッカー'96（仮）	S&R	テクモ	価格未定	028088
未定	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	044512
未定	電脳戦機バーチャロン	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035793
未定	ファイティングバイパーズ	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035807
未定	GRANDREAD	SLG	バンプレスト	価格未定	033944
未定	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007684

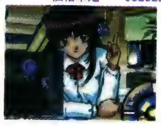
PS プレイステーション

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.6.7	V・SPIKE	S&R	イマジニア	￥5800予	041459
96.6.14	NBA LIVE96	S&R	EAV	￥5800	039021
96.6.14	卒業～クロスワールド～	ADV	イースリースタッフ	￥6800	044261
96.6.14	痛快!!スロット・シューティング	STG	翔泳社	￥5000	042439
96.6.14	（麻雀戦術）安藤満プロの亜空間殺法	B&T	童	￥5800	040223
96.6.21	極大道棋	B&T	毎日コミュニケーションズ	￥5800	043176
96.6.21	シーバス・フィシング	S&R	ビクターエンタテインメント	￥6800	041637
96.6.21	新フォーチュン・クエスト～食卓の騎士たち～	B&T	メディアワークス	￥6800予	040991
96.6.21	対決るみーず！（メルヘンランド）	ACT	オクタゴン・エンタテインメント	￥4800	033766
96.6.21	ナムコミュージアム VOL.3	VAR	ナムコ	￥5800	038784
96.6.21	～VIRTUAL GOLF SIMULATION～ 栄光のフェアウエイ	S&R	コナミ	￥5800	042366
96.6.28	井出洋介名人の新実戦麻雀	B&T	カプコン	￥4800	039331
96.6.28	エンジェル　グラフィティ	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	￥6800	027031
96.6.28	エンジェル　グラフィティ（限定版）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	￥8800	039977
96.6.28	サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	￥5800	040410
96.6.28	Turf Wind'96　～武豊　競走馬育成ゲーム～	SLG	ジャレコ	￥6800	040274
96.6.28	本格麻雀　徹萬SPECIAL	B&T	ナグザット	￥4800	042269
96.6.28	ハイパーオリンピック　イン　アトランタ	S&R	コナミ	￥5800予	039616
96.6.28	クロックワークス	PZG	徳間書店	￥5800予	032654
96.6.28	CYBER SPEED	S&R	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800予	041084
96.6.28	タイムギャル&忍者ハヤテ	ADV	タイトー	￥6800	042188
96.6.下旬	NFLクォーターバッククラブ'96	S&R	アクレイムジャパン	￥5800	034754
96.6.下旬	ライズ オブ ザ ロボット2	FTG	アクレイムジャパン	￥5800	038750
96.6.下旬	SDガンダム CROSSOVER GALAXIAN(仮)	STG	バンダイ	￥4800予	041581
96.6.下旬	PAL［神犬伝説］	RPG	東映ビデオ／東北新社	￥6800	029319
96.6	雨月奇譚	ADV	トンキンハウス	￥5800	041777
96.6	KING'S FIELD Ⅲ	RPG	フロム・ソフトウェア	￥6300予	037397
96.6	ポポロクロイス物語	RPG	S.C.E.	￥5800	008079
96.6	上海　Great　Moments	PZG	サンソフト	￥6500	036480
96.6	マクロス　DIGITAL MISSION VF-X	STG	バンダイビジュアル	￥6800予	027227
96.6	actua Golf	S&R	ナグザット	￥5800	041025
96.6	蛭子能収の大穴競艇	S&R	セタ	￥6800	041378
96.6	CityBravo!	SLG	アルトロン	￥6800予	041131
96.6	ウェディングピーチ　ドキドキお色直し	SLG	ケイエスエス	￥5800予	042218
96.6	小島武夫・麻雀帝王	B&T	ギャップス	価格未定	043079
96.6	チェスマスター	B&T	アルトロン	￥6800予	039772
96.6	Race Drivin'a Go!Go!	SLG	タイムワーナー インタラクティブ	￥5800	008206
96.6	ローンソルジャー	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	040959
96.7.5	Total NBA'96（仮称）	S&R	SCEI	￥5800	040754
96.7.5	スタジオP	VAR	アジェンダ	￥5800予	038628
96.7.19	アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996	SLG	アートディンク	￥5800	044822
96.7.26	RACINGROOVY	S&R	MIZUKI	￥5800	037371
96.7.26	新型くるりんPA！	PZG	スカイ・シンク・システム株式会社	￥4800予	042498
96.7.下旬	BIG HURTベースボール	S&R	アクレイムジャパン	￥5800	044393
96.7	アイドル雀士スーチーパイIILimited	GBL	ジャレコ	価格未定	038709
96.7	ショックウェーブ	STG	EAV	￥5800	024481
96.7	STRIKERS 1945	STG	アトラス	￥5800	044288
96.7	黄昏の国のオード　ODE TO SUNSET ERA	RPG	トンキンハウス	￥5800	023191
96.7	ディスクワールド	ADV	メディアエンターテイメント/HAMLET（博報堂）	￥5800	027910
96.7	パズラー監修　おーちゃんのお絵かきロジック2	PZG	サンソフト	￥4980	037982
96.7	キング　オブ　スタリオン	SLG	日本物産	価格未定	028347
96.7	GOTHAII・天空の騎士	SLG	光栄	￥6800	045021
96.7	TOBAL　No.1	FTG	スクウェア	￥5800予	044342
96.7	平和パチンコ総進撃（仮）	GBL	ナグザット	￥5800	044717
96.7	Body Special 264	PZG	やのまん	価格未定	044458
96.8.23	新型くるりんPA！	PZG	スカイ・シンク・システム	￥4800予	043443
96.8	開運！なんでも鑑定団	VAR	テレビ東京	￥5000	037311
96.8	SEGA AGES／アフターバーナー	STG	セガ・エンタープライゼス	￥3800予	041866
96.8	LUNAR SILVER STAR STORY	RPG	角川書店	￥6800予込	024031
96.8	actua Golf	S&R	ナグザット	￥5800	044709
96.8	バスフィッシング（仮）	SLG	ナグザット	￥5800	044750
96.8	麻雀四姉妹　若草物語［18禁］	B&T	ナグザット	￥5800	044741
96.8	特捜機動隊ジェイスワット	STG	バンプレスト	￥5800予	040690
96.9	出世麻雀　大接待	B&T	キングレコード	価格未定	035025
96.9	真髄・碁仙人	B&T	J・ウィング	￥8800予	024813
96.9	サクラ大戦	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	032174
96.9	3Dウルトラピンボール	ACT	シエラ・パイオニア	価格未定	044563
96.10.5	GAME−WARE vol.3	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	￥1980	043648
96.10	SEGA AGES／アウトラン	S&R	セガ・エンタープライゼス	￥3800予	041874
96.11	SEGA AGES／廊下にイチダントアール	VAR	セガ・エンタープライゼス	￥4800	041882
96.夏	イエローブリックロード	ADV	アクレイムジャパン	価格未定	044148
96.夏	サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	041726
96.夏	スーパーショット・ザ・ゴルフ	S&R	ビクターエンタテインメント	￥6800	041611
96.夏	NiGHTS	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	043249
96.夏	NIGHTRUTH	ADV	ソネット・コンピュータエンタテイメント	価格未定	040134
96.夏	アルバートオデッセイ外伝	RPG	サンソフト	￥6500	033791
96.夏	サイバードール	RPG	（株）アイマックス	￥6800予	039721
96.夏	ダークセイバー	RPG	クライマックス	￥5800	024261
96.夏	タイトーチェイスH.Q.　プラスS.C.I.	S&R	タイトー	￥5800	038725
96.夏	FARADOON	RPG	パイオニアLDC	価格未定	032182
96.夏	マジカルドロップ2	PZG	データイースト	価格未定	043478
96.夏	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470
96.夏	エイリアン　トリロジー	STG	アクレイムジャパン	￥5800	020834
96.夏	ぷくんパ	PZG	アテナ	￥4800予	044806
96.夏	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	￥5800予	024848
96.秋	エネミー・ゼロ	ADV	ワープ	￥6800	043770
96.秋	怪盗セイント・テール	ADV	トミー	価格未定	043486
96.秋	風水先生	SLG	HAMLET	価格未定	024104
96.秋	テクモスーパーボウル（仮称）	S&R	テクモ	価格未定	034291
96.冬	ストリートファイターZERO2	FTG	カプコン	価格未定	043796
96	エンジェル　グラフィティ（仮）	SLG	ソフトビジョン インターナショナル	価格未定	036757
96	コープス・キラー	STG	アクレイムジャパン	￥5800	038741
96	コットン2	STG	サクセス	価格未定	007161
96	サッカー（仮）	S&R	ソフトビジョン インターナショナル	価格未定	036749
96	ゼロヨンチャンプDooZy-J　Type-R（仮）	S&R	メディアリング	価格未定	009903
96	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010111
96	マクロス（仮）		バンダイビジュアル	価格未定	042960
96	囲碁	B&T	アスキー	￥6800	005568
96	CRITICOM™　ーザ・クリティカルコンバットー	FTG	ビック東海	￥5800	040347
96	三國志　リターンズ	SLG	光栄	￥6800予	039420
96	心霊呪殺師　太郎丸	ACT	タイムワーナー インタラクティブ	価格未定	023299
96	SKULL　FANG～空牙外伝～	STG	データイースト	価格未定	043541
97	ガーディアン・フォース	STG	サクセス	価格未定	031062
未定	アーサーとアスタロトの謎魔界村	PZG	カプコン	価格未定	043991
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	026301
未定	イレブンス アワー	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	044938
未定	イレブンス アワー	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005851
未定	ウルトラマンバトル（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	044865
未定	X-JAPAN2（仮）	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	039624
未定	オーバードライビン（仮称）	S&R	EAV	￥5800	038989
未定	機動戦士ガンダム外伝（仮）	STG	バンダイ	価格未定	044873
未定	銀河英雄伝説	SLG	徳間書店	価格未定	039373
未定	現代大戦略　Strikes（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029483
未定	サイバーボッツ	FTG	カプコン	価格未定	043851
未定	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	価格未定	038474
未定	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089
未定	神罰　人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602
未定	スーパーパンコレクション	PZG	カプコン	価格未定	044008
未定	スポット（仮）	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	036838
未定	スラムドラゴン	FTG	ジャレコ	￥5800	031933
未定	スワッグマン	ACT	ビクターエンタテインメント	価格未定	041688
未定	卒業S（仮称）	SLG	NECインターチャネル	￥6800	037010
未定	ダービースタリオン・サターン（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	041734
未定	だいな♡あいらん	ADV	ゲーム　アーツ	価格未定	040061
未定	だいな♡あいらん 予告編	ADV	ゲーム　アーツ	価格未定	043583
未定	タクティクス オウガ	SLG	リバーヒルソフト	価格未定	043397
未定	ダンジョン・マスター（仮称）	RPG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041653
未定	TFX	SLG	イマジニア	価格未定	043036
未定	テラクレスタ　3D（仮）	STG	日本物産	価格未定	030881
未定	天外魔境　第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640
未定	伝説のオウガバトル	SLG	リバーヒルソフト	価格未定	042994
未定	天地を喰らうⅡ	ACT	カプコン	￥5800	038407

スーパーじゅげむカレンダー

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.12	ファイナルファンタジーⅦ	RPG	スクウェア	¥5800予	039845
96.12	ありす	ADV	グラムス	¥5800予	041505
96.春	すらいムしよう！（仮）	SLG	東北新社	価格未定	038369
96.夏	アーク　ザ　ラッドⅡ	RPG	S.C.E.	価格未定	030511
96.夏	イエローブリックロード	ADV	アクレイムジャパン	価格未定	044130
96.夏	X-MEN	FTG	カプコン	¥5800	021989
96.夏	キング・オブ・ボクシング	S&R	ビクターエンタテインメント	価格未定	041645
96.夏	CRW/カウンターレボリューションウォー	SLG	アクレイムジャパン	¥5800	028991
96.夏	SUPER CASINO SPECIAL	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	031470
96.夏	スーパーショット・ザ・ゴルフ	S&R	ビクターエンタテインメント	価格未定	041629
96.夏	SPECTRAL TOWER	RPG	アイディア・ファクトリー	価格未定	042170
96.夏	ZXE-D	FTG	バンダイ	価格未定	034070
96.夏	ZERO DIVIDE 2	FTG	ズーム	価格未定	041441
96.夏	東方珍遊記	ADV	ナグザット	価格未定	044687
96.夏	Nap : Nap	ADV	ゲン・テック	価格未定	039781
96.夏	NOëL	SLG	パイオニアLDC	価格未定	032522

インターネットで一足先に彼女達に会えるぞ!!
ＰＳ　Ｅｘｐｏでは、ユーザーの皆様に初めて代歩ちゃんとお話しをして頂きました。２時間待ちという状況になり、おことわりさせて頂いた皆様。大変申し訳ございませんでした。出展作品の中でも、ＢＥＳＴ５に入る評価を、更にユーザーの皆様の応援を頂き、スタッフ一同、気合いを入れて制作の大詰めに入っています。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.夏	バーチャルプロレスリング（仮称）	S&R	アスミック	¥5800予	043001
96.夏	ヒロイン・ドリーム	SLG	マップジャパン	価格未定	009792
96.夏	フィッシュアイズ	S&R	パック・イン・ビデオ	価格未定	008770
96.夏	ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	RPG	S.C.E.	価格未定	031976
96.夏	ホタル	ACT	パイオニアLDC	価格未定	033774
96.夏	ぼのぼの（仮題）	B&T	S.C.E.	価格未定	042684
96.夏	厄痛（YAKU 2）	ADV	アイディア・ファクトリー	価格未定	042145
96.夏	ヴァルナフォース	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	034827
96.夏	ギャロップレーサー	S&R	テクモ	価格未定	030716
96.夏	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	¥5800予	026344
96.夏	Jewles of the Oracle　オラクルの宝石	PZG	サンソフト	¥5980	036471
96.夏	トンズラくん	ACT	ソラン	¥5800	031852
96.夏	SIM CITY 2000	SLG	アートディンク	価格未定	031348
96.夏	Top Gun: Fire At Will	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥5800	035840
96.夏	ぷくんパ	PZG	アテナ	¥4800予	044105
96.夏	BELTLOGGER 9	STG	元気	価格未定	043435
96.夏	ヴァーチャルペット（仮称）	SLG	バンプレスト	価格未定	042421
96.夏	聖痕のジョカ	RPG	タカラ	¥5800	044296
96.夏	トワイライトシンドローム　究明編	ADV	ヒューマン	価格未定	043419

トワイライトシンドロームの深層に迫る究明編、遂に登場！
前作～探索編と今作～究明編でトワイライトシンドロームはひとつの終焉を迎えます。前作のラストで連れさられたミカの運命や如何に!? ３Ｄ音響効果大幅アップに加えアドベンチャー要素を更に強化。井上喜久子のナレーションが恐怖を一層増長します。トワイライトワールドの深層に迫る～究明編が遂にこの夏登場します。

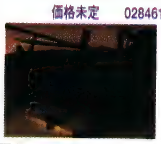


発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.夏	名探偵　スチールウッド（仮題）	ADV	アイディア・ファクトリー	¥5800予	035904
96.秋	ウイング　オーバー	STG	パック・イン・ビデオ	価格未定	043290
96.秋	Cat The Ripper　13人目の探偵士	ADV	トンキンハウス	¥5800	041785
96.秋	金田一少年の事件簿	ADV	講談社	¥5800	042196
96.秋	ザ・タワー	SLG	オープンブック	¥6800	023949
96.秋	ドリフトキング土屋圭市&板東正明スーパーテクニックチャレンジ	S&R	メディアクエスト	価格未定	044946
96.秋	ぷるるん！シェイプUPガールズ（仮）	PZG	J・ウィング	¥5900	041807
96.秋	ラグナキュール	RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	043656
96.秋	結婚　-Marriage-	SLG	小学館プロダクション	¥6800予	041254
96.秋	テクモスーパーボウル（仮称）	S&R	テクモ	価格未定	041751
96.秋	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ビング	価格未定	036587
96.秋	MONSTER　FARM	SLG	テクモ	価格未定	030724

え？音楽ＣＤからモンスターを作るって!?
音楽ＣＤからモンスターを作るという奇抜な発想でテクモが贈るモンスター育成ＳＬＧ。ＣＤから生まれたモンスターを育ててモンスターリーグのトップをねらえ！対戦もできるぞ！

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.秋	らんま1/2　バトル・ルネッサンス	FTG	小学館プロダクション	¥6800予	041246
96.秋	GUNSHIP	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥5800	044377
96.秋	クライムクラッカーズ　2	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	040142
96.秋	伝説のオウガバトル	RPG	アートディンク	価格未定	043664
96.秋	BASTARD!!	RPG	セタ	価格未定	043192
96.秋	ビクトリーショット（仮）	S&R	Vap	¥5800	030996
96.秋	ぷよぷよ通	PZG	コンパイル	価格未定	041483
96.冬	メルト～フューチャリング エディ by アイアン メイデン	STG	マップジャパン	価格未定	040151
96.冬	ストリートファイターZERO2	FTG	カプコン	価格未定	043800
96	悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～	ACT	コナミ	価格未定	031321
96	アパッチ（仮題）	SLG	ガスト	価格未定	028461

戦闘用ヘリ「アパッチ」は、あなたの好きにしていいのよ！
元アメリカ空軍パイロットMr. ワイルド・ビルが監修しているので、本格的フライトシミュレーションはもりろんジューティングゲームも選べて「発売が待ち切れん！」という人から「ただ打ちまくりた～い！」初心者の方までオールラウンドに対応。フライトコース・ミッション・武器の選択もあなたの思いのまま。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96	アルナムの翼　～焼塵の空の彼方へ～	RPG	ライトスタッフ	価格未定	027332
96	海腹川背・旬	ACT	エクシングエンタテイメント	¥5800	043214
96	怪獣戦記	RPG	プロデュース	価格未定	009601
96	火竜娘～柳 判官（リュウハンガン）編～	ADV	ガスト	価格未定	028487

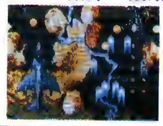
発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7	刻命館	SLG	テクモ	価格未定	033502

侵入者を罠にかけるこの快感をキミにも味わって欲しい！
自分が闇の館「刻命館」の主となり、侵入者を次々と罠にかけたり、モンスターに襲わせたりして捕え、魔神復活のいけにえに捧げるトラップシミュレーションゲームの登場です。館はストーリーが進むと増改築も可能になります。あなただけの館を作り、真夜中に一人ニヤニヤしながらプレイするのも怖くてよろしいのでは…。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7	ソニックウィングススペシャル	STG	メディアクエスト	¥6800予	036706

発売までもう少し。地球を救うのは君だ。
今回は「ソニックウィングススペシャル」の耳寄りな情報を教えちゃいます。最初にゲームをスタートさせた時は、全部で５ヶ国、10人のキャラクターが登場。この10人のキャラクター全員でゲームをクリアすると、なんと！更にもう１国２キャラクターが登場。もう少しお待ち下さい。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7	七つの秘館	ADV	光栄	¥7800	045039
96.7	フォーミュラ・サーカス	S&R	日本物産	¥5800	045004
96.7	マジック・ジョンソンとカリーム・ジャバーのスラムジャム'96	S&R	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	¥4800	041548
96.7	MASTERS～新・遥かなるオーガスタ	S&R	ソフトバンク	¥5800予	041432
96.7	るぷぷキューブ　ルプ☆さらだ	PZG	データム・ポリスター	¥4800	039896
96.7	プロ麻雀極PLUS	PZG	アテナ	¥4980	044113
96.7	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥5800	042625
96.7	アイルトン・セナ　カート・デュエル	S&R	ギャップス	価格未定	043087
96.7	カオス　コントロール	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥3800	030449
96.7	学校であった怖い話S	ADV	バンプレスト	¥5800予	040622
96.7	THE OPEN GOLF History of Turnberry	S&R	バンプレスト	¥5800予	040631
96.7	シルエット☆ストーリィズ	PZG	KANEKO	¥5800予	042706
96.7	北斗の拳	ADV	バンプレスト	¥5800予	040703
96.8.2	OverBlood	ADV	リバーヒルソフト	¥5800予	039853

アクティブアドベンチャーの世界を拓く先進作
舞台は１階、地下４階からなる近未来の秘密研究所。全10室という膨大な空間はすべてポリゴン。しかもキャラクターまでもポリゴンで描かれた画面の中で、アクティブアドベンチャーの醍醐味を味わっていただけます。全編にわたって散りばめられた謎やトラップをかいくぐって、意外な結末までたっぷり遊んでください。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.8.2	あれ！や　これ？や　桃太郎	VAR	システムサコム	¥4800予	044474
96.8.9	出世麻雀　大接待	B&T	キングレコード	¥5800予	035017
96.8.上旬	ぽじっと(POSIT)	B&T	プレイアベニュー	¥3980	043451
96.8.中旬	恐怖新聞	ADV	ユタカ	¥5800予	038482
96.8.下旬	3Dウルトラピンボール	ACT	シエラ・パイオニア	¥5800	044571
96.8.下旬	バーチャル飛龍の拳	FTG	カルチャーブレーン	¥5800予	006734
96.8	ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～	RPG	コナミ	¥5800	042374
96.8	ストーンウォーカーズ	ADV	サンソフト	¥5800予	043150
96.8	ハームフルパーク	STG	スカイ・シンク・システム株式会社	価格未定	042480
96.8	ポエド（仮）	ACT	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	044440
96.8	モトクロス（仮）	S&R	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006971
96.8	LAKE MASTERS（レイク マスター）	S&R	ネクサスインターラクト	¥6800	036781
96.8	ジグソーあいらんど（仮称）	PZG	日本一ソフトウェア	価格未定	044768
96.8	真髄・碁仙人	B&T	J・ウィング	¥8800予	040231
96.8	釣りバカ日誌	S&R	小学館プロダクション	¥6800予	041238
96.8	提督の決断Ⅰ	SLG	光栄	¥10800	045047
96.8	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	008150
96.8	謎王	VAR	バンダイビジュアル	¥5800予	039705
96.8	COOL BOARDERS	S&R	ウエップシステム	¥5800	043168
96.8	月下の棋士　～王竜戦～	B&T	バンプレスト	¥5800予	044792
96.8	王宮の秘宝　テンション（仮）	RPG	Vap	¥5800予	031011
96.8	東亜プランシューティングバトル1	STG	バンプレスト	¥5800予	040649
96.8	パチンコ大好き	GBL	セタ	価格未定	041386
96.8	Fighting Illusion ~K-1 GRANDPRIX	FTG	エクシングエンタテイメント	¥5800	044164
96.8	MEGATUDO 2096	FTG	バンプレスト	¥5800予	040665
96.8	戦乱	SLG	エンジェル	¥5800予	041475
96.8	魔法少女ファンシーCoCo	SLG	POW	¥5800予	044661
96.9.6	ヴィクトリーゾーン2	GBL	S.C.E.	¥5800	042676
96.9.上旬	究極の倉庫番	PZG	伊藤忠商事	価格未定	045217
96.9.下旬	同級生麻雀（仮）	GBL	ユーメディア	価格未定	041319
96.9	ウイングコマンダーⅢ	STG	ＥＡＶ	¥7800	024406
96.9	クーロンズ・ゲート	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥6800予	025585
96.9	スピードキング	S&R	コナミ	¥5800予	042382
96.9	トランスポートタイクーン	SLG	伊藤忠商事	¥5800予	029556
96.9	ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	B&T	Vap	¥5800	036986
96.9	マッハGo Go Go	S&R	トミー	¥5800予	034169
96.9	女神異聞録　PERSONA	RPG	アトラス	価格未定	041971

ついにＰＳにも女神シリーズが!!
鋭意開発中の「女神異聞録ペルソナ」は、サウンド面に力を入れています。廊下を歩くコツコツという足音、悪魔の叫び声など、かなりの臨場感ですので、期待していて下さい。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.9	天地無用！～登校無用～	ADV	エクシングエンタテイメント	¥6800予	030899
96.9	Virtual　Gallop　騎士道	ACT	サンソフト	¥6800	043141
96.9	クーリー スカンク	ACT	ヴィジット	¥5800	026247
96.9	るろうに剣心ー明治剣客浪漫譚ー維新激闘編	FTG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	040762
96.9	ワイルド　アームズ	RPG	S.C.E.	価格未定	041301
96.9	それいけ×ココロジー	VAR	ポリグラム	¥5800予	034231
96.10	JTCC 全日本ツーリングカー選手権	S&R	ビーピーエス	¥5800予	033146
96.11	あかずの間	ADV	ヴィジット	¥5800	042901
96.12	STRESSLESS LESSON	PZG	マックスファイブ	価格未定	039837

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	ブレス オブ ファイアIII	RPG	カプコン	価格未定	044059
未定	プロ指南 ウルトラ麻雀 兵（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990
未定	マーブル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043834
未定	マジックカーペット	STG	EAV	¥5800	022063
未定	ミッドランド～幻の王国～（仮）	RPG	未来ソフト	価格未定	036285
未定	ユーリット（仮）	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040924
未定	ライアット スターズ	RPG	ヘクト	価格未定	041360
未定	リフレイン ラブ	SLG	リバーヒルソフト	価格未定	043401
未定	LIPROS（仮）	ADV	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009423
未定	レイストーム	STG	タイトー	価格未定	043761
未定	レガシー オブ ケイン（仮）	RPG	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	価格未定	023710
未定	ロックマン8（仮称）	ACT	カプコン	価格未定	044041
未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	044032
未定	ワース1092 繰兵伝	RPG	ユタカ	価格未定	043460
未定	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	B&T	S.C.E.	価格未定	005711
未定	RPGツクール（仮称）	VAR	アスキー	価格未定	035831
未定	ゲームの達人2	B&T	サンソフト	¥8900	036463
未定	必殺パチンコステーション	GBL	サンソフト	¥6800	007234
未定	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	040428
未定	レイ・トレーサー	S&R	タイトー	¥5800予	022225
未定	バーチャルリモコン（ヘリポートI）	SLG	スリーディ	価格未定	020966
未定	BOUNTY ARMS	STG	データウエスト	¥6800予	000094

3DO

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.6.28	井出洋介名人の新実戦麻雀	B&T	カプコン	¥4800	039357
96.7.下旬	クロックワークス	PZG	徳間書店	¥5800予	039365
96.夏	Dragon Lore／ドラゴン ロア	ADV	マルチソフト	価格未定	009822
96	Dの食卓2	ADV	ワープ	¥8800	027065
96	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	¥4800予	009989
未定	スターファイター	STG	The 3DO Company	価格未定	035190
未定	テレビのツボ 迷プロデューサー伝説	ADV	アラジン工房	¥6800	027260
未定	バトルスポーツ（仮称）	S&R	The 3DO Company	価格未定	028690
未定	PO' ed	STG	The 3DO Company	価格未定	028681
未定	フェニックス3（仮称）	ACT	The 3DO Company	価格未定	030007
未定	キッズTV	VAR	The 3DO Company	価格未定	010189

PC-FX

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.6.14	バウンダリー・ゲート	RPG	パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス	¥7800	029424
96.6.28	虚空漂流ニルゲンツ	RPG	マイクロキャビン/NECホームエレクトロニクス	¥7800	037192
96.6	卒業R	SLG	NECインターチャネル	価格未定	023019
96.7.26	女神天国II	SLG	NECホームエレクトロニクス	¥7800	022837
96.8.3	チップちゃんキィーック！	ACT	カスタム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022942
96.8.3	ルルリ・ラ・ルラ	ACT	NECホームエレクトロニクス	¥7800	040339
96.夏	超神兵器ゼロイガー	STG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043745
96.夏	ファーランドストーリーFX	RPG	テイジイエル/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023001
96.夏	BLUE BREAKER	RPG	ヒューネックス/NECホームエレクトロニクス	価格未定	040321
96.夏	Last Imperial Prince（仮）	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993
96.秋	続・初恋物語 修学旅行	SLG	徳間書店インターメディア/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022853
96.秋	ファイアーウーマン 纏組	SLG	徳間書店/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811
96	ペブルビーチの波濤	S&R	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023051
96	MASTERS 遥なるオーガスタ3（仮）	S&R	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023043
96	同級生2 ［18禁］	ADV	NECアベニュー	¥8800	022969
未定	アンジェリーク Special 2（仮）	SLG	光栄/NECホームエレクトロニクス	価格未定	043711
未定	きゃんきゃんバニーエクストラDX［18禁］	ADV	カクテルソフト	価格未定	022845
未定	天外魔境III NAMIDA	RPG	ハドソン	価格未定	019631
未定	天地無用！魎皇鬼FX	ADV	NECインターチャネル	¥9800予	037001
未定	となりのプリンセス（仮）	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043737
未定	ドラゴンナイト4	SLG	NECアベニュー	価格未定	022951
未定	負けるな! 魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896
未定	みにまむなのにっく	RPG	スタジオOX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022977
未定	リトルキャッツ（仮）	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043729

PC PCエンジン

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.6.28	Go! Go! バーディチャンス	S&R	NECホームエレクトロニクス	¥7800	020222
96.6	DE・JA［18歳以上推奨］	ADV	NECインターチャネル	価格未定	021148
96.夏	魔導物語I～炎の卒園児～	RPG	NECアベニュー	¥7800予	005045
96	スペースファンタジーゾーン	STG	NECアベニュー	¥4800	005096
96	てきぱきワーキン♡ラブ	ADV	NECホームエレクトロニクス	価格未定	036552
96	デッド・オブ・ザ・ブレイン1&2	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥7800	030384
未定	モンスターメーカー～神々の方舟～	RPG	NECインターチャネル	価格未定	005053

NEO・GEO ネオジオ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.6.7	オーバートップ	S&R	エーディーケイ	¥29800	036323
96.6	神凰拳	FTG	ザウルス	価格未定	007137
96.6	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	033006
未定	FUTSAL	S&R	ザウルス	価格未定	038041

NEO・CD ネオジオCD

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.6.14	ART OF FITGHTING 龍虎の拳 外伝	FTG	エス・エヌ・ケイ	¥7800	040029
96.7.5	メタルスラッグ	STG	ナスカ	¥7800	008532
96.7	神凰拳	FTG	ザウルス	¥7800	037745
96.7	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018945
96.7	FUTSAL	S&R	ザウルス	価格未定	038032
96.夏	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	021725

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96	がんばれ森川くん2号（仮称）	VAR	S.C.E.	価格未定	008010
96	機甲兵G-1	SLG	アスク講談社	価格未定	041815
96	キングオブパーラー（仮）	SLG	ティー・イー・エヌ研究所	価格未定	043877
96	競馬育成シミュレーションゲーム（仮）	SLG	コナミ	価格未定	042412
96	「攻殻機動隊」	STG	S.C.E.	価格未定	044857
96	シュレディンガーの猫		タカラ	価格未定	044598
96	ジョッキーゼロ	S&R	ライトスタッフ	価格未定	044954
96	蜃気楼回廊	ADV	プレ・ステージ	¥5800	036617
96	ゼロヨンチャンプDooZy-J（仮）	S&R	メディアリング	価格未定	009890
96	ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～	RPG	コナミ	価格未定	029335
96	Dear Friends	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	¥5800	030341
96	DEEP SEA ADVENTURE		タカラ	価格未定	044601
96	ディレクター（監督）	SLG	トンキンハウス	価格未定	044211
96	TUNNEL（仮題）	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800予	041122
96	Not Treasure Hunter	ADV	アクティアート	価格未定	005304
96	VIPER（仮題）	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800予	041114
96	ハイパーツアー	SLG	スリーディ	価格未定	007510
96	パチンコ（仮）	GBL	コナミ	価格未定	042404
96	PS版テニス	S&R	ナムコ	価格未定	042391
96	BLOODY BRIDE いまどきのバンパイア	SLG	アトラス	価格未定	041998
96	プリンセスメーカー ゆめみる妖精	SLG	S.C.E.／ガイナックス	価格未定	008061
96	ホーム・ドクター	STG	サクセス	価格未定	031071
96	モンスターコレクション	SLG	トンキンハウス	価格未定	044229
96	ルパン三世 カリオストロの城	ADV	アスミック／東北新社	価格未定	031399
96	ワールドスタジアムEX	S&R	ナムコ	価格未定	023086
96	囲碁	B&T	アスキー	¥6800	005541
96	火竜娘～高 悠環(コウユウカン)編～	ADV	ガスト	価格未定	029653
96	CRITICOM™ ーザ・クリティカルコンバットー	FTG	ビック東海	¥5800	039551
96	TEAM 47 GOMAN	FTG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	024163
96	がんばれ!! ケイビくん	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	044890
96	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	¥6800	003395
97.春	ツタンカーメンの遺言（仮）	ADV	ウィザード	価格未定	042773
未定	アーサーとアスタロトの謎魔界村	PZG	カプコン	価格未定	044016
未定	アウトライブZERO（仮）	RPG	サンソフト	価格未定	037991
未定	Assault Rigs（仮称）	STG	SCEI	価格未定	040746
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	030481
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	¥5800	037630
未定	いがらしみきおのスカイゴルケット	SLG	ジョルダン	価格未定	029637
未定	イレブンス アワー	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005843
未定	ウルトラマンゼアス（仮）	ACT	東北新社	価格未定	044466
未定	ウルトラ万馬券（仮）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	031178
未定	英語の鉄人 センター試験トライアル	VAR	S.C.E.	価格未定	020958
未定	エネミー・ゼロ	ADV	ワープ	価格未定	040827
未定	オーガリアン～亜人伝～（仮）	RPG	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009415
未定	オメガブースト	STG	S.C.E.	価格未定	044849
未定	カボールスクリーン		S.C.E.	価格未定	025615
未定	サイキックフォース	FTG	タイトー	価格未定	043753
未定	さるかにハムぞう	PZG	メディアワークス	価格未定	041564

いつでもへほへほ。

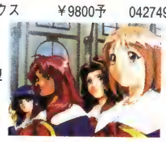
名前・さるばどる、種別・にほんざる、職業・くろまくスパイ団coltd.所属の敏腕スパイ。現在同僚のハムスター、はむらびと共にさるかにプロダクションに潜入中。果たして「さるかにハムぞう」の秘密とは…!?次回につづく…。(つづかないって。)



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	三國志 リターンズ	SLG	光栄	¥6800	045055
未定	シェラザード伝説 黄金の帝国 vol.1 光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696
未定	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	価格未定	038431
未定	Jump KID	ACT	ニュー	価格未定	044431
未定	スーパーパンコレクション	PZG	カプコン	価格未定	044024
未定	Max Racer	S&R	ピーディ	価格未定	034347
未定	スターグラディエイター	FTG	カプコン	価格未定	044067
未定	スポット（仮）	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040916
未定	3D レミングス	PZG	SCE I	¥5800	037567
未定	世界地図の読み方'96（仮称）	VAR	S.C.E.	価格未定	020885
未定	装甲騎兵ボトムズ	STG	タカラ	価格未定	044580
未定	ソウルエッジ	FTG	ナムコ	価格未定	042919
未定	ダービースタリオンPS（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	041742
未定	TFX	SLG	イマジニア	価格未定	043044
未定	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	ACT	ジャレコ	価格未定	040258
未定	ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル	GBL	S.C.E.	価格未定	042692
未定	バイオ ハザード2（仮称）	ADV	カプコン	価格未定	044075
未定	ハイパー3Dピンボール	B&T	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040941
未定	バトル オブ …（仮称）	SLG	バンプレスト	価格未定	033995
未定	NHL パワープレイ'96	S&R	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040908
未定	ビューポイント	STG	EAV	¥5800	024503
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028240
未定	フィスト	FTG	イマジニア	価格未定	043061
未定	フェーダ・リメイク！	RPG	やのまん	価格未定	023370
未定	ブラックパス（仮）	S&R	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040932
未定	ブルーフォレスト物語（仮）	RPG	ライトスタッフ	価格未定	029530

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.6.28	三國志孔明伝	RPG	光栄	¥11800	042820
96.6.28	七つの秘館	ADV	光栄	¥9800	044369
96.6.下旬	A-10II サイレントサンダー　完全日本語版	SLG	シエラ・パイオニア	¥9800	045071
96.6	アローン・イン・ザ・ダーク3 for Windows95	STG	EAV	¥9800	041203
96.6	マーダークラブ	ADV	リバーヒルソフト	¥6800	043613
96.6	catz（キャッズ）	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800予	038865
96.7.4	Ascendancy（仮）	SLG	ゲームバンク	¥9800予	040550
96.7.7	THE LEGEND OF EDEN:2	STG	日本コロムビア	¥6800予	043427
96.7.上旬	MARATHON 2 DURANDAL	STG	アテイン	価格未定	044156
96.7	DUNGEON KEEPER(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	¥6800	037621
96.7	DIE GEKIRIN　大逆鱗 for Windows	RPG	日本アプリケーション	¥7800予	023795
96.8	The Dig	ADV	マイクロマウス	¥9800	039608
96.9.下旬	サイバーストーム	SLG	シエラ・パイオニア	¥9800	045161
96.9	Incredible Machine Ver.3.0（仮）	PZG	（有）サイベル	価格未定	043966
96.夏	Su-27　フランカー	SLG	マルチソフト	¥12800予	039543
96.夏	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020389
96.秋	Star trek TNG:Generations	ADV	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033260
96.秋	Magic:The Gathering	B&T	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033251
96	Hyperblade	S&R	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	043672
未定	エコー・ザ・ドルフィン	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	043281
未定	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	043273
未定	ばくばくアニマル～世界飼育係選手権～	PZG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	043265
WINDOWS、WINDOWS95					
96.7.12	女傑になろう	SLG	ホノーロックス・システムズ	¥9800	045128
96.7.12	エーベルージュ	SLG	富士通パレックス	¥9800予	042749

エーベルージュ。それは時の彼方の物語。
キャラクターデザインに有名アニメーターの北爪宏幸氏、シナリオライターに「ＢＯＹＳ　ＢＥ..」原作者のイタバシマサヒロ氏を起用した富士通初の育成型シミュレーションゲームです。豪華声優陣、美しいグラフィック、アドベンチャー性に富む全く新しいタイプのゲームをお楽しみ下さい。



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	¥8800	020672
96.春	声優監督シミュレーションスタンバイSAY YOU!	SLG	ヒューマン	価格未定	036056
96.秋	宇宙的美少女雀士／銀河アイドール伝説（仮）	B&T	ウィザード	¥8800	042765
97.春	ツタンカーメンの遺言（仮）	ADV	ウィザード	価格未定	042781
未定	ウォリアーネイションズ	SLG	ケイエスエス	¥11400予	044521
未定	海をこえたら	ADV	Witty Wolf	価格未定	022918
未定	レジオゾーン	ADV	ケイエスエス	¥11400予	042242
DOS/V					
96.6.7	サイベリア2	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥7800	038857
96.6	AH-64D Longbow(EA-EXPRESS)	SLG	EAV	¥6800	042722
96.6	サイバーメイジ	STG	EAV	¥9800	044300
96.6	Master of Orion II	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	043125
96.7	INTO THE VOID	SLG	日本シスコン	価格未定	044181
96.7	ディグ日本語版	ADV	マイクロマウス	価格未定	039225
96.7	サイベリア2 [日本語版]	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥7800	044920
96.春	The 11th Hour（日本語吹替版）	ADV	ビクターエンタテインメント	¥13800	038601
未定	D/ZONE	ACT	イマジニア	価格未定	025003
FM-TOWNS					
96.6.14	ゲーム日本史　～天下人　秀吉と家康～	VAR	光栄	¥7800	044351
96.春	アイドル雀士スーチーパイSpecial［R指定］	B&T	ビング	¥7800予	036021
96	餓狼伝説SPECIAL	ACT	JHV	価格未定	007391
未定	餓狼伝説 2	FTG	TAKERU	価格未定	034797
未定	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020371
PIPPIN					
96.6.下旬	ウルトラマンクイズ王	B&T	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800	041955
96.6	MOBILE-SUIT GUNDAM0079	ADV	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800	041904
96.夏	King of Collecter　キングオブコレクター		ロックス	¥6800予	042102
96.夏	Distortion	RPG	まんぼう小屋	価格未定	042129
96.秋	瑞兆 for PiPPiN		シー・ラボ	価格未定	042111
96	大迷路		バンダイ・デジタル・エンタテインメント	価格未定	042099
96	クローン・レンジャー	ADV	サイバーアーツ	価格未定	042013
96	ズッコケ三人組　ドラマ殺人事件	ADV	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800	041921
96	卒業R～Graduation Real	SLG	バンダイビジュアル	価格未定	042030
96	人無村（仮）	ADV	from 游	価格未定	042064
未定	Rebel Assault	STG	マイクロマウス	価格未定	042048
PC9821、DOS／V					
96	キランディアIII　日本語版	ADV	ビクターエンタテインメント	¥12800	036331
DOS／V、マッキントッシュ					
96.7	フルスロットル日本語版	ADV	マイクロマウス	¥9800予	039217

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.夏	NEO Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027642
96.夏	オーバートップ	S&R	エーディーケイ	価格未定	036315
96	QP	PZG	サクセス	価格未定	018848
未定	格闘バレー（仮称）	S&R	ビデオシステム	価格未定	003123
未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033
未定	ネオジオCDオリジナルRPG（仮称）	RPG	エーディーケイ	価格未定	005983
GB ゲームボーイ					
96.6	バスフィッシング達人手帳	S&R	スターフィッシュ	¥9800	029360
96.夏	不思議のダンジョン 風来のシレンGB -月影村の怪物-	RPG	チュンソフト	価格未定	033511
96	熱闘 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	FTG	タカラ	¥4500	040444
KG キッズギア					
未定	ねこ大すき！	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥4800	043591
未定	パズルボブル（仮）	PZG	タイトー	¥4800	043605
VB バーチャルボーイ					
96	ドラえもん のび太のドキドキ！おばけランド	ACT	エポック社	¥5500予	034576
96	バーチャルガンマン	STG	ビクターエンタテインメント	¥5800	034002
96	バーチャルジョッキー	S&R	ライトスタッフ	価格未定	029131
96	バーチャルダブル役満	B&T	Vap	¥5300	023396
未定	スターシード	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	021890
未定	バーチャルボンバーマン	ACT	ハドソン	価格未定	028606
未定	プロテウスゾーン	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	021881
未定	アウト・オブ・ザ・デスマウント（仮）	STG	J・ウイング	¥5900予	028924
LA レーザーアクティブ					
未定	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120
PC9801					
96.6.10	遊演体空想遊戯シリーズ　Vol.3 歪んだ旋律	ADV	サイウェル	¥2000	019950
96.7.12	INFELNO	SLG	イマジニア	¥9800	035602
96.7.上旬	ラストガーディアン2～黄泉の封印～	SLG	日本アドバンス・テクノロジー	¥9800予	043885
96.7	HARPOON II	SLG	イマジニア	価格未定	035599
96	開発コードネームVT（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	031623
96	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307
96	偽典・女神転生　～東京黙示録～	RPG	アスキー	¥12800予	020982
未定	イノセント・トゥアー	SLG	ケイエスエス	¥11400予	044539
未定	魔法千一夜	SLG	TAKERU	¥7800込	005932
未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315
未定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323
未定	DER MORD（デア　モード）	ADV	VENEZIA	¥9800	009148
PC9821					
96.6	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥12800	026476
96	アリーナ　～カオスの杖～	RPG	ビング総研	¥12800	009547
PC9801、PC9821					
96	囲碁IV	B&T	アスキー	¥14800	035360
MAC マッキントッシュ					
96.6.28	提督の決断III	SLG	光栄	¥12800	042803
96.6	アローン・イン・ザ・ダーク3 for Mac	STG	EAV	¥9800	041190
96.6	Wing CommanderIV(EA-EXPRESS)	SLG	EAV	¥7800	044334
96.6	dogz（ドッグズ）	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800予	038831
96.7.12	エーベルージュ	SLG	富士通パレックス	¥9800予	045063
96.7.19	三國志孔明伝	RPG	光栄	¥11800	042811
96.7	マラソン　インフィニティ	STG	アテイン	価格未定	042161
96.7	トレインシミュレーター　小田急線	SLG	音楽館	価格未定	044776
96.7	catz（キャッズ）	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800予	038873
96.9.21	MISS　～白夜に舞う天使たち～（仮題）	ADV	テイチク	¥5800	042293
96.9.下旬	シバース完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	¥9800	045195
96.夏	A GABRIEL KNIGHT Mystery THE BEAST WITHIN	SLG	シエラ・パイオニア	¥9800予	037966
96	サイレントメビウス　～アリス・リデル～	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	009083
未定	ハゲマルドン	ADV	セキサス	¥9800	022705
マッキントッシュ、WINDOWS					
96.6.下旬	After Life	SLG	マイクロマウス	¥9800	039586
96.6.下旬	Mortimer	ADV	マイクロマウス	¥7800	039594
96.6	レベルアサルト2日本語版	STG	マイクロマウス	価格未定	039233
96.冬	マリア	ADV	ポニーキャニオン	価格未定	044784
96	バンド魂	SLG	NECインターチャネル	価格未定	043389
未定	ゴジラ・ムービー・スタジオ・ツアー	VAR	東宝	¥8800予	038199
WINDOWS					
96.6	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	035262
96.7.下旬	CIVIL WAR（仮）	SLG	シエラ・パイオニア	¥7800	045136
96.7	FPS BASEBALL96（仮）	SLG	シエラ・パイオニア	¥7800	045144
96.8.下旬	シバース完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	¥9800	042552
96.9.下旬	ライトハウス	ADV	シエラ・パイオニア	価格未定	045179
96.10.21	MISS　～白夜に舞う天使たち～（仮題）	ADV	テイチク	¥5800	042307
96	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020397
未定	パズル（仮）	PZG	ジョルダン	価格未定	024911
WINDOWS95					
96.6.21	MK3（モータルコンバット）	ACT	ゲームバンク	¥8800	044997
96.6.22	メビウスリンク　EXTENDER	SLG	I・MAGIC	¥3800予	040371
96.6.22	メビウスリンク for Windows95	SLG	I・MAGIC	¥7800予	040380
96.6.28	提督の決断III	SLG	光栄	¥12800	042790
96.6.28	TEO-もうひとつの地球-フィンフィン	VAR	富士通	¥14800	045101


SEGASATURN
大型新人アイドル
6月28日 セガサターンにデビュー
〈CAST〉
富永みーな
笠原 弘子
かないみか
日高のり子
天野 由梨
皆口 裕子
佐久間レイ
三石 琴乃
川村万梨阿
島本 須美
セガサターン専用ソフト
誕生S Debut
デビューS
6月28日発売
希望小売価格 6,800円(税別)
c 1996 NEC Interchannel, Ltd. LICENCED BY HEADROOM
'96 東京おもちゃショー
〈一般公開日〉6/8 土・9 日 9:00〜17:30
〈会場〉幕張メッセ〈入場料〉小学生以上500円
NECインターチャネルブースでは毎日300名様に「竹井正樹氏オリジナルバッグ」をプレゼント。
NECインターチャネルブース(8-3)
InterChannel
NECインターチャネル株式会社
〒108 東京都港区三田1-4-28(三田国際ビル)
アミューズメントグループ
ユーザーサポート受付
(月〜金曜日:午後1時〜6時)
商品に関するお問い合わせ (03)5440-0763
テレフォンテープサービス (03)5440-0764
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。


9003
AQUAZONE™
DESKTOP LIFE
Coming Soon !
このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
9003 inc.
Hoshi bldg 5F, 2-4-5, Ebisu-Nishi, Shibuya-ku, Tokyo 150 TEL:03-3476-6362 FAX:03-3476-9004 ©1993-1996 9003 inc. All rights reserved.

AQUA ZONE

DESKTOP LIFE

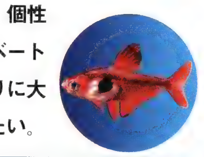
リラックスのススメ

テレビの水槽に熱帯魚を。自分だけの快適空間。



知らず知らずのうちにストレスが溜まってしまう毎日。そんなとき、僕らを癒してくれるものがあるといい。「熱帯魚を飼う」——それもとびっきりのオリジナルのやつを。パソコンから移植された『AQUAZONE™ for SEGASATURN』で自分流の快適な生活シーンを演出してみよう。

僕らの日常は、人込みと騒音、そしてネオンの輝く混沌の真っ只中にある。疲れて帰った自分を迎え癒してくれるものが欲しい……。そこで提案したいのが、「熱帯魚をテレビモニターの中に飼ってしまう！」というもの。画面を水槽に見立てて、電子ペットの熱帯魚でなごみの空間を作ってみよう。パソコン版から移植された『AQUAZONE for SEGASATURN』は、今までデスクトップで楽しんでいたのとはちょっと違った使い方ができる。そう、テレビの画面で熱帯魚を鑑賞することができるから、あらゆる生活シーンに自由自在に持ち込めてしまうのである。『AQUAZONE for SEGASATURN』の基本ディスクには、魚はもちろん、水草や流木などのアクセサリー類や背景といったものが入っているし、オリジナルのBGMだってたっぷり用意されている。さあ、熱帯魚を、それも仮想空間の中で飼おう。ホンモノは南の海に見に行けばいい。普段の僕たちには、実は電子熱帯魚のほうがリアルなのかもしれないのだから。サイバーパンク風の近未来アレンジもよし、大自然を演出する正統派もよし。個性的なプライベートシーンづくりに大いに活用したい。





バスルーム：可愛いお魚たちを眺めながら、自分も可愛いマーメイドになってしまおう(笑)。バスタブの中は重力から解放される数少ないひとときなのだから、普段はシャワーだけやカラスの行水のキミも、休日には飲み物なんかを持ち込んで、たっぷりと優雅なバスタイムを楽しんでほしい。観葉植物などをうまく利用して贅沢な空間を演出するのがコツ。モニターの画面にはレンズのくもり止めを。



玄関：出かける前や帰ったとき、お魚が送り迎えしてくれるのって、気分よさそう…。という発想で玄関にモニターを置いてみた。意外さ＆近未来的な風流さで、客人を驚かせるのにも効果アリ。

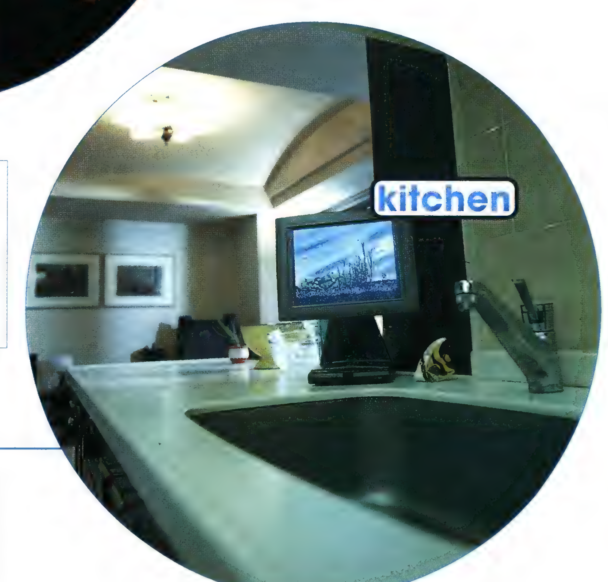


ベッドルーム：寝そべってリラックスできる場所といえば、やっぱりココ。部屋を暗くして照明代わりに使うと、とても美しい。女のコにもウケる。





窓辺：燦々と日差しの降り注ぐ場所は心が和む。休日にブランチでも楽しみながら「今日は何をしようか」なんて、のんびりと午後の予定をあれこれ考えながら水槽を眺める…。至福のひとときだ。



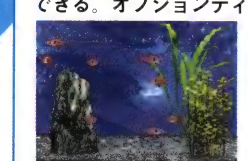
キッチン：バスルームもそうなのだが、水回りに“電子水槽”はかなりしっくりと馴染んで気持ちがいい。本物の水槽よりもなぜか妙にはまる。こんなキッチンなら「久しぶりに美味しいものでも作ってみるか」って気にもなるというものだ。

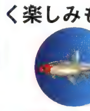
鑑賞に徹する人のための充実機能を紹介。





『AQUAZONE for SEGASATURN』には、電子ペットとして熱帯魚を本物同様に育てるための楽しむための機能はもちろんだが、純粋に水槽を泳ぐ魚を眺める目的にも利用できる。オプションディスク（別売）で魚やアクセサリーなどのアイテムを追加していく楽しみもある。





癒せる
パソコン版にはなかった、サターン版用オリジナルBGMが8種類。大好きなお魚を眺めながら心地好い音楽に耳を傾けると、もう身も心もリラックス状態でアルファ波が大放出かも!?　気分に合わせて選びたい。

箱庭ができる
水槽内に取り込んだアイテム（水草・流木・岩石など）を自由にレイアウトできる。箱庭感覚で楽しんでほしい。モアイや考える人なんていうのもあるから、「世紀末的デカダンシュール水槽」を作ることも可能。

命名できる
熱帯魚たちに名前を付けることができる。家族の名前でファミリーを作るもよし、好きな女のコの名前を付けて話しかけてみるのもまたよし…。ま、親近感の増す機能ということで、あんまり怖いことするのはよそう。

手間いらず
水槽内の時間のスピードを変える機能。0から100まであって、1ならリアルタイムに時間が流れ、100なら1日に100日分の時間が経過する。ディスプレイとして楽しむならば0にしておけばケアの必要はない。

AQUA ZONE™ DESKTOP LIFE

6月28日発売予定

予定価格 5,800円(税別)

9003 inc.

ジャンル別INDEX

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

タイトルINDEX

ゲームタイトル	Jコード	発売元	ページ
ア			
アースティア・サーガ　ラーサー・レジェンド	041416	バンダイビジュアル	162
アースワーム・ジム	042641	NECインターチャネル	157
ART OF FITGHTING　龍虎の拳　外伝	040037	エス・エヌ・ケイ	139
ICE＆FIRE	038318	ゲームバンク	162
アイドルプロモーション～すずきゆみえ～	034584	アルユメ	128
AQUAZONETM for SEGA Saturn	031429	9003 inc.	116
AQUAZONETM Ver.1.5 for Windows'95 DELUXE	033677	9003 inc.	160
アドヴァンスド　パワードール2	036889	工画堂スタジオ	148
Advanced Tactical Fighters(EA-EXPRESS)	039063	EAV	165
ABUSE(EA-EXPRESS)	041157	EAV	166
ありす	041505	グラムス	105
unStack（アンスタック）	038440	システム・クリエイト	130
一発逆転　ギャンブルキングへの道	043567	BMGビクター	120
井出洋介名人の新実戦麻雀	039331	カプコン	136
井出洋介名人の新実戦麻雀	039349	カプコン	122
井出洋介名人の新実戦麻雀	039357	カプコン	116
Indiana Jones and his Desktop Adventures	039454	マイクロマウス	164
インディジョーンズ　アトランティスの秘宝　日本語版	000906	マイクロマウス	153
Virgin Dream	004804	徳間書店インターメディア	140
ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～	042374	コナミ	106
Victorian park	041939	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	151
Wizardry Ⅵ＆Ⅶ COMPLETE	039667	データイースト	118
雨月奇譚	041777	トンキンハウス	132
ウルフファング	027481	エクシングエンタテイメント	133
英雄伝説IV	004898	日本ファルコム	148　149
エイリアン	039527	マルチソフト	165
エイリアントリロジー	025101	アクレイムジャパン	129
エキスパート	028282	日本物産	133
Extreme　Power	009610	プロファイア	134　137
SDウルトラバトル　ウルトラ伝説	042935	バンダイ	114
SDガンダム　CROSSOVER　GALAXIAN（仮）	041581	バンダイ	134
X-Com:未知なる侵略者	033197	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	124
NFLクォーターバッククラブ'96	034754	アクレイムジャパン	134
NBA JAM　トーナメントエディション	035114	アクレイムジャパン	134
NBA LIVE96	039021	EAV	135
蛭子能収の大穴競艇	041378	セタ	130
エンジェル　グラフィティ	027031	ココナッツジャパンエンターテイメント	131
OverBlood	039853	リバーヒルソフト	105
お父さんのための囲碁	042510	伊藤忠商事	153
お父さんのための囲碁	042528	伊藤忠商事	165
お父さんのためのチェス	042536	伊藤忠商事	164
お父さんのためのチェス	042544	伊藤忠商事	153
カ			
餓狼伝説3　-遙なる闘い-	037168	エス・エヌ・ケイ	118
キャプテン翼J	031534	バンダイ	134
ギャラクシーファイト	029769	サンソフト	129
ギャルパニⅡ	042285	毎日コミュニケーションズ	167
ギャロップレーサー	030716	テクモ	106
キュイーン	027898	メディアエンターテイメント	133
極大道棋	043176	毎日コミュニケーションズ	136
KING'S FIELD Ⅲ	037397	フロム・ソフトウェア	125
CREATURE SHOCK	030601	データイースト	133
踝兄弟劇場第一巻　麻雀編	039446	ユーメディア	124
クロックワークス	032654	徳間書店	135
黒魔術殺人事件	042650	NECインターチャネル	162
慶応遊撃隊　活劇編	029408	ビクターエンタテインメント	121
ゲーム日本史～革命児　織田信長～	042595	光栄	167
月花霧幻譚～TORIKO～	041840	セガ・エンタープライゼス	117
ごきんじょ冒険隊	028959	パイオニアLDC	114
刻命館	033502	テクモ	104
小島武夫・麻雀帝王	043079	ギャップス	136
Conquest of the New World(EA-EXPRESS)	042714	インタープレイ	166
紺碧の艦隊2パーフェクト	043940	マイクロキャビン	160
サ			
サーキットビート	043117	プリズム・アーツ	135
サーフサイド殺人事件	041696	NECインターチャネル	157
最強羽生将棋	041408	セタ	115
サイバースピード	039535	マルチソフト	164
CYBER SPEED	041084	ギャガ・コミュニケーションズ	126
サウンドノベルツクール	036129	アスキー	113
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	040401	エス・エヌ・ケイ	133
サターンボンバーマン	043222	ハドソン	102
殺意の証明	044121	インタープログ	153
殺意の浜辺-サーフサイド殺人事件-	040673	BMGビクター	153
殺意のポートレート-女性ｼﾞｬｰﾅﾘｽﾄ殺人事件-	040657	BMGビクター	152
THE HIVE WARS（PC98,DOS/V両対応版）	040100	ケイエスエス	167
サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	040410	エス・エヌ・ケイ	133
サラブレット達の栄冠	039179	アイランドクリエイション	132
THE LEGEND OF EDEN 2	043427	日本コロムビア	161
三國志V	042587	光栄	155
三國志孔明伝	039926	光栄	156
サンダーホークⅡ	041599	ビクターエンタテインメント	134
シーバス・フィシング	041637	ビクターエンタテインメント	135
Jリーグ'96ドリームスタジアム	024139	ハドソン	112
JET STREAM	004529	ダットジャパン販売	150
システムショック	026484	EAV	150
システムショック	026719	EAV	167
実況パワープロレスリング'96	033316	コナミ	102
実戦パチスロ必勝法！3	039136	サミー工業	120
疾風魔法大作戦	041076	ギャガ・コミュニケーションズ	119
CityBravo!	041131	アルトロン	132
Civilaization Ⅱ	033243	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	156
上海　Great　Moments	036480	サンソフト	135
首都高バトル　DRIFT KING　土屋圭市＆坂東正明	033138	元気	129
女性ジャーナリスト殺人事件	041700	NECインターチャネル	162

ゲームタイトル	ハード	発売元	ページ
鉄球	PS	ギャガ・コミュニケーションズ	136
本格麻雀　徹萬SPECIAL	PS	ナグザット	136
ときめき麻雀グラフィティ［X指定］	SS	ソネット・コンピュータエンタテイメント	122
花札グラフィティー　恋々物語	PS	（株）アイマックス	136
ピンボールグラフィティ	SS	パック・イン・ビデオ	122
FULL TILT! 3D ピンボール	WINDOWS95	ナユタ	160
麻雀悟空　天竺	MAC	アスキー	154
（麻雀戦術）安藤満プロの亜空間殺法	PS	童	136
連珠倶楽部（五目ならべ）	GB	ヘクト	140
GBL ギャンブル			
一発逆転　ギャンブルキングへの道	SS	BMGビクター	120
踝兄弟劇場第一巻　麻雀編	SS	ユーメディア	124
実戦パチスロ必勝法！3	SS	サミー工業	120
ビッグ一撃！パチスロ大攻略	SS	アスク講談社	124
VAR バラエティ			
ゲーム日本史～革命児　織田信長～	FM-TOWNS	光栄	167
サウンドノベルツクール	SFC	アスキー	113
SEGA AGES／宿題がタントアール	SS	セガ・エンタープライゼス	121
ダンジョンクリエイター	PS	EAV	131
デザエモン+	PS	アテナ	131
dogz(ドッグズ)	ETC	ヴァージンインタラクティブ	165
ナムコミュージアム VOL.3	PS	ナムコ	127
ミラクルワールド	ETC	ウィザード	164
矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」	PS	日本クラリービジネス	138
ライフスケイプ	SS	メディアクエスト	120

●赤文字のゲームは広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

●赤文字のゲームは広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

メーカーINDEX

じゅげむインデックス

●赤文字のゲームは広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

“遊びたいゲームを作る”という老舗ソフトメーカーのこだわりいっぱいのRPG、リリース！

行ってみた聞いてみた

日本ファルコムの巻



●教えてくれた人
日本ファルコム株式会社
代表取締役社長
加藤正幸氏

日本ファルコムはこんな会社
'81年設立。以来、イース、英雄伝説、ザナドゥ、ブランディッシュなど、PC－98ゲームユーザーなら知らない人はいない名作ソフトをリリース。ゲームミュージックのCDやMIDIファイル集も人気が高い。

設立が1981年というから結構古い。数ある作品の中でも、とりわけ「イース」や「英雄伝説」など、パソコンRPGのシリーズは、発売当初から現在まで、多くのファンの支持を獲得し続けている。そんな老舗ソフトメーカーの素顔を覗いてみた。

自分たちの遊びたいゲームを作る

作り手自身が満足するものを作れば、ユーザーもまた満足する――これはたしかにある面、正しい意見ではあるけれど、ただし作り手に高いクリエイティビティが備わっていればという条件付きの話だ。

ファルコム作品からは作り手のこだわりを感じる。むろん自己満足のそれとは種類が異なる。でなければ、これほどまでに息の長い人気を得ることはできなかっただろう。「たしかにウチのスタッフには、自分たちが遊びたくなるようなゲームを作る、という基本的な考え方がありますね。それに社外の人材はほとんど使わないで、キャラデザインも音楽も、すべて社内で作るのが当社のやり方なんです」

と加藤氏はいう。こだわりとは、ゲームという商品の中でとくに重要な位置を占める。作り手と、遊ぶ側のこだわり、その両者がうまくマッチングして初めて、ゲームは「面白いゲーム」足り得るのだ。

新作「朱紅い雫」は自由度満点！

たとえばゲームシステム。イースはもともとアクションRPGの草分け的存在だ。たとえばストーリー。綿密にしっかりと作られたシナリオには昔から定評がある。キャラも音楽も、それぞれ独立した人気を得ているくらいである。

こうしたこだわりは、この春発売の新作「英雄伝説Ⅳ朱紅い雫」では、どんな形で表れているのだろうか。

「自由度の高さ、が今回の英伝の特徴です。100以上のオープンシナリオが用意されていて、いろんな遊び方ができる。まさにこだわりの自信作といえるはずですよ」

RPGとしての骨格部分はしっかりと踏まえた上で、斬新な試みを取り入れる、ファルコムらしい作品に仕上がっていそうで期待大だ。さすが老舗ならではの職人技、といいたいところだが、実は開発陣には初期のファルコム作品に影響を受け入社してきた若いスタッフも多く加わっているとのことで、これも面白い。

ぜひ実現して欲しい新分野への参入

ところで、ファルコムの主力作品はパソコン版（98シリーズ）がほとんどだ。スーファミではイースⅤが出ているが、家庭用32ビット機ではまだリリースされている作品はない。

これはまったく出すつもりがないというわけでもないようで、ただ、98でシリーズの新作を待っているファンが多く、また1年半～2年かけて作品に取り組むため、なかなか新分野への参入が難しいということのようだ。

「そうですね、これもスタッフがどうしても新しいマシンでやりたいと言えば、出すことになるかもしれません（笑）」

また、今後はWin95対応の作品も射程に入ってくるだろう。本格RPGに飢えている層は多いだけに、ファンならずとも、同社の今後の展開には期待したいところである。

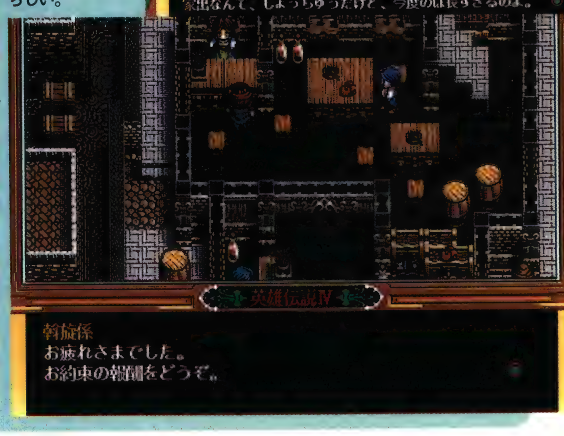
ファルコム一押しの大作 “英雄伝説Ⅳ 朱紅い雫” 5月24日発売!!



●加藤正幸社長みずから手に持っているのが、大作RPG「英雄伝説Ⅳ朱紅い雫」。



➡メインシナリオとは別に、自由に仕事を請け負うことができる。仲間も(お金次第で)好きに選べる。



⬇ファルコム初、MIDI音源対応。が、FM音源も、ビープ音ですら対応しているところがまたファルコムらしい。

賞状がいっぱい！



⬆数々の栄光の足跡。ファンの人気の高さ、ゲームとしての完成度の高さ、いずれもが評価されている。



➡女性スタッフ勢揃い。老舗でありながら平均年齢は若い。

私たちがお出迎えしまーす♥

今月のおみやげ

英雄伝説Ⅳ 朱紅い雫 2名



⬆5/24発売の98版の最新作！

ディーナ姫フィギュア 1名
➡ドラゴンスレイヤー伝説のディーナ姫のフィギュアをプレゼント！



イースⅤ 失われた砂の都ケフィン 3名



⬅イースシリーズ最初で最後のSFC版だ！

●日本ファルコムから太っ腹のプレゼント！
欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、〒104 東京都中央区銀座8-4-17 (株)リクルート じゅげむ編集部「日本ファルコムプレゼント」係までお送りください。締め切りは5月21日(当日消印有効)、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

先取り！ GAME NEWS

今月はドーンと18本！

気になる話題作の情報をキャッチ！

SFC ●ロールプレイング Jコード042986

エニックス
発売日●96年7月19日
定　価●価格未定

STAR OCEAN

天から来たる船に乗って、少年達の冒険は始まる……

『スターオーシャン』第2報！ 繊細な演出が随所に光る

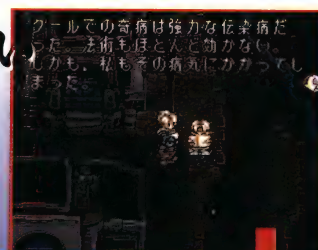
スーパーファミコン最大級、48Mの大容量ROM。これにより極限までのグラフィック、そして音声とを盛り込んだ意欲作が、この『スターオーシャン』だ。

今回はサンプルロムに触れてみた。まず、キャラクターの生き生きとした喋りに驚かされた。戦闘中はひっきりなしに喋りまくるため、かなり賑やか。個々のキャラクター達への感情移入度も深まってしまう。

また、忘れてはならないのがその映像。描き込みもさることながら、風に揺れる木々や空を飛ぶ鳥の群れなど、世界のリアリティを高める細やかな演出が、至るところで見受けられた。一体ここからどんな物語が、そしてどんな感動が生まれるのか。今から期待の高まる1作だ。

訪問者（ビジター）との突然の出会い

ゲーム開始時の舞台は純然たるファンタジー世界。そこにやってきた来訪者との巡りあいによりストーリーは動き出してゆく……。ファンタジーにSF的な要素を取り入れることで、ストーリーに深みを持たせているのだ。



人が石になる奇病を治すため薬草を採りに出かける3人



薬草のある山頂で、謎の人物達との遭遇！ 彼らは何と宇宙船の乗り、他の惑星からやってきたのだ



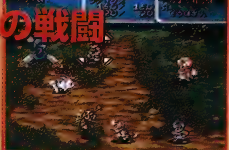
感染して石化してしまったドーン。彼を救うため、ラティとミリィは宇宙船に乗り旅立つことになる

簡単なのに奥の深い戦闘システム

攻撃目標を決めると敵の位置まで動き、攻撃する。その間にも敵は動くし、味方もまた自ら動き、戦ってくれる。スピーディーで、しかも緊張感のある戦闘システムなのだ。

1.リアルタイムの戦闘

戦闘はリアルタイム。敵も味方も同時に動く。攻撃目標を決めている間もフィールド上の時間は動き続けるのだ。



敵の編成を見て素早く攻撃目標を決めるのだ

2.動かすのは主人公だけでOK!

主人公以外は勝手に戦ってくれるので、基本的には主人公だけ操作すればいい。リアルタイムゆえの煩雑さはない。

3.戦略的な要素も

単なる攻撃以外に必殺技も繰り出せる。ひとまず斬りつけておいてから必殺技を使う、なんてこともできる。



うまく必殺技を繰り出すのだ！



敵の動きを見て攻撃方法を決める

前日、地元に帰省中にトルネコの大冒険のセーブデータを消してしまった。実はその前日、私の姉が夜中ぶっ通しで不思議のダンジョンを終わらせて次からもっと不思議の…が出来る所だったのだ。（かわいそうな姉様…）

五(ご)劫(こう)のすり切れ

PS ●スポーツ&レース　Jコード033316

コナミ
発売日●96年
定　価●7980円

実況パワープロレスリング'96 ～マックスボルテージ～

実況と言えばプロレス。辻アナウンサーの叫び声がこだまする

熱い実況にのせられて、試合もさらにエキサイティング!!

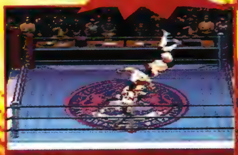
団体対抗戦など、今なにかと話題の多いプロレス界。『実況』シリーズ最新作は、そのプロレスが舞台だ。四角いリングの中で繰り広げられる激しい技の攻防と、プロレス実況特有のオーバー表現がこだまする大技時だけでなく、一挙一動に対しても実況が流れる

プロレスファン必見の作品だ。登場するレスラーは総勢50人。パワーファイターあり、ルチャドールありと個性豊かなレスラーがそろい踏み。また、『パワフルプロ野球3』で大好評だった育成モードも健在。単なるレスラーエディットとはまったく違う、イベント性に溢れた「育成」の楽しさが詰まっているぞ。

3種のスタイルでリングを席巻!

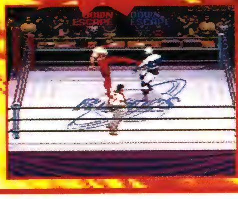
このゲームには3種類のレスリングスタイルがある。それぞれ試合ルールが異なり、当然、闘い方も変わってくる。

スタンダード



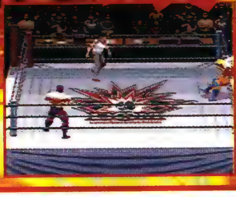
新日、全日系。プロレスの王道スタイル

シュート



U系。関節技、蹴りを多用したスタイル

デスマッチ



FMW系。電流爆破マッチなど過激さがウリ



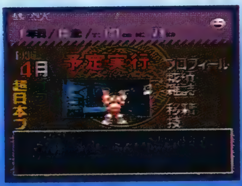


力のこもった実況！　テレビ朝日のプロレス番組でおなじみ、辻義就アナウンサーだ

プロレスラー体験シミュレーション

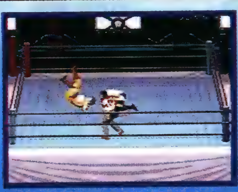
練習生から始まり、5年以内に4団体のベルトを奪取するのが目的。食事（体重）の管理、ステータス特徴など自由に育てることができる

トレーニング



日々鍛錬を行い、筋力、瞬発力などをつけていく

スパーリング



技を繰り出し、技習得に必要なポイントを稼ぐのだ

技習得



ポイントに応じ、技を習得できる。その数は100種類ほどに

プロテスト



このプロテストに合格すれば、晴れて入門、デビューとなる

SS ●シミュレーション　Jコード039829

メサイヤ
発売日●96年7月5日
定　価●5800円

ラングリッサーIII

今回のポイントは読みの戦術。思わず長考タイムが欲しくなる!?

■人気シリーズ最新作

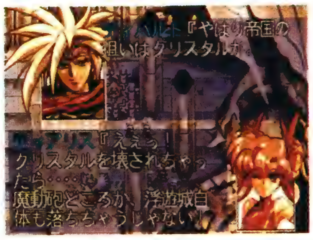
『ガイアの紋章』や『飛装騎兵カイザード』など、独特のシステムが用いられているメサイヤのシミュレーション。その中で、もっとも高い人気を得ているのが『ラングリッサー』シリーズだ。ファンタジー世界を舞台にしたシミュレーションで、指揮官1人に傭兵を加えて師団を作り、戦うというのが特徴。また戦闘によって指揮官が成長していき、より強力なクラスへと移行していくというシステムもあった。

その人気シリーズの最新作が、サターンで登場。世界観や基本的なシステムは同じだが、さまざまな部分が改良されている。

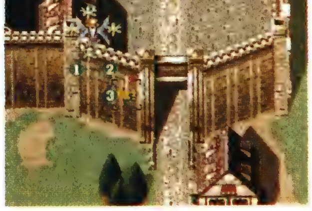
■戦況を読め!

大きく変わったのは、移動や魔法などの命令を指揮官に与えると、指揮官がそれに従った行動を起こすようになったこと。前作までは傭兵にも指示を出していたが、今回はその煩わしさがなくなっている。その代わり、先に命令を与えてしまうため、戦況を読むことが重要視されている。またクラスも前作以上に多岐にわたり、より自由度が高くなっている。

より奥深くなったシリーズ最新作。腰を据えて臨みたいところだ。



キャラクターデザインはもちろん、うるし原智志氏が担当



司令官として戦況を読む。冷静な判断力が必要とされる

SS ●アクション　Jコード043222

ハドソン
発売日●96年7月
定　価●価格未定

サターンボンバーマン

ホットな爆発をクールに眺める。イジメる快感、サターンでも炸裂

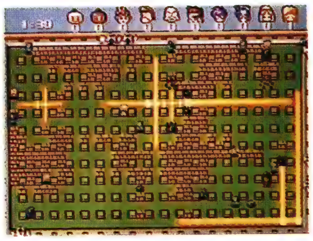
■シリーズに流れる快感

85年に第1作目が発売されて以来さまざまなハードで登場し、シリーズ化されていった『ボンバーマン』。地面に爆弾を置いて、敵を吹っ飛ばすという単純なルールではあるが、大きな爽快感が得られる。爆弾が破裂すると「ボカーン!」と豪快に火柱が走り、敵を粉砕。クセになる面白さがあるのだ。その面白さがスパークするのが対戦モード。どんな手を使って相手を爆弾の餌食にしようかと、策を練る。そして、相手がまんまと策にハマり、吹っ飛んで行く様を眺めるとき、ある種のサディスティックな快感が背筋を走る。

そんな面白さが、ついにサターンにも上陸!

■こんな新機能があります

この『サターンボンバーマン』の特徴は2つ。1つは、最大10人でプレーできること。10人で対戦すると、キャラクターやアイテムは小さくなるものの、緊張感もアップ。絶え間なくどこかで爆弾が炸裂、サバイバルゲームのようなプレー感が生まれる。もう1つは段位認定モード。これは、プレーヤーの戦い方をコンピューターが分析、実力に見合った段位を授けるというもの。ストイックな遊び方も可能になったのだ。



画面内に10人もいると、もはや休むヒマなどない!



最高位の名人になれば、イベントで引っ張りだこ!?

五●去力●●のすり切れ　まさかこの年になって、クリスマスプレゼントとお年玉がもらえるなんて夢にも思いませんでした。といっても天外魔境ZEROの中での話ですが…（たっちゃん）

先取り!GAME NEWS

SS ●アクション　Jコード043249

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年7月5日
定　価●5800円

NiGHTS

目覚めているのに、夢のよう。どこまでも自由に空を飛ぼう!

自由に空を飛べたなら……。その夢が、画面の中で叶う!

ふと空を見上げて羽ばたく鳥を見たときや、ファンタジー映画の中で人が自由に飛んでいるとき、「空を飛べたら気持ちが良さそうだな」と思うことだろう。

『NiGHTS』は、画面に奥行きがある3Dタイプのアクション。しかし、これまでの3Dタイプの作品とは違う部分がある。それは、主人公が歩くときに画面の奥から手前へ動かせるなど、立体空間の中を自由自在に動き回ることが可能になっているのだ。

さらに翼を持たない人間が持つ、自分の力で自由に空を飛ぶという憧れが作品の中に詰まっている。その憧れを叶えてくれる「ナイツ」を操作するとき、夢の中にいるかのような、心地いい浮遊感を体験することができるだろう。

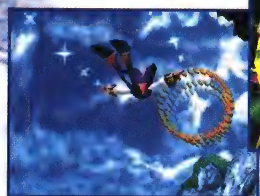
ところで、自由に空を飛ぶナイツを動かすという手触りを実現するため、アナログ操作の「セガ マルチコントローラー」も同時に発売される（3800円）。ナイツがどんな夢を見せてくれるのか、今から楽しみだ。

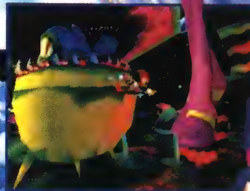
限りなく自由な夢の世界へ旅立とう

舞台となるのは、夢の世界「ナイトピア」。主人公のエリオットとクラリスは、ここでナイツと出会い、彼と同化して冒険に旅立つ。さあ、夢の世界の中を自由に飛び回ろう!






大きな空に抱かれているかのようなイメージが生まれる


ギルウイングとの対決。どう戦う?


ソリに変形したナイツに乗って、雪道をかっ飛ばすことも



美しいアルプスの風景に安らぎすら感じる


ナイツとの出会い。空を飛ぶという夢が、叶う瞬間だ



ナイツと同化しないと飛べない。不自由さが身にしみる!?


サターンの新たな可能性を切り拓く作品になりそうだ

ロールプレイング

アクション

スポーツ&レース

PS SS ●スポーツ&レース　Jコード041548

BMGビクター
発売日●96年8月
定　価●4800円

マジック・ジョンソンとカリーム・ジャバーのスラムジャム'96

超一流選手が監修を手掛けた臨場感あふれるバスケットゲーム

■本物のプロの世界

奇跡の復帰を遂げたアメリカンプロバスケットボール界のスーパースター、マジック・ジョンソン。華麗な「ジャバーシュート」が伝説となっているカリーム・ジャバー。この2人が監修した本格的バスケットボールゲーム、『マジック・ジョンソンとカリーム・ジャバーのスラムジャム'96』が登場する。

この作品では、NBAのチーム名や選手名は使用していないが、アメリカンプロバスケットボールと同じ27チームが登録されている。プレーヤーは、この27チームに加えて、マジック・ジョンソン達の活躍するドリームチームも選択できるのだ。

■臨場感もタップリだ

特徴は、アメリカンプロバスケットボールを細部までシミュレートしていること。長身の選手が画面いっぱいまで迫ってきたり、選手のシューズが床とこすれ合っている音が聞こえてきたりと、迫力満点のプロバスケットボールを体験できる。さらに、観衆の声援などもあって、プロ選手の気分でプレーが楽しめるのだ。

2人の対戦も可能だから、友達や兄弟に華麗な「ジャバーシュート」をお見舞いしてみては?



選手はとにかくデカイ。自由に操ってシュートを決めよう


謎のモンスターチームは、ちょっと怪しげな雰囲気だ

SS ●ロールプレイング　Jコード024031

角川書店
発売日●96年8月
定　価●6800円

LUNAR SILVER STAR STORY

澄んだ青の世界で大冒険。長編ロールプレイング、ついに登場!

■喜べロールプレイング派

セガサターンが発売されてから約1年半。どちらかというとアクション（特にアーケードからの移植）のタイトルが多く、ロールプレイングはあまりない。そんなわけで、多くのユーザーがロールプレイングを求めているのも事実。そしてついに、メガCDでヒットした知る人ぞ知る名作ロールプレイングが、装いも新たに登場する。まさに、ユーザー待望の1作といったところだ。

■澄み切った青

空に浮かぶ青い星と、広大な海。この作品の世界は透き通った青が印象的。また、魔法が人々の生活に溶け込んでいるファンタジー世界でもある。この世界を舞台に、少年達が壮大な冒険を繰り広げるという、ロールプレイングの王道を行く、親しみやすいスタイルになっている。

これらの世界観や作品のスタイルは、メガCD版と変わらない。しかし、新キャラクターの追加やシナリオの変更といった修整も施されているため、メガCD版をプレーしたことのある人でも、新鮮な気持ちで楽しめそうだ。

まだ不明な点が多く、全体像は見えないため、続報に期待したいところ。


透明感あふれるグラフィックが、幻想的な世界を演出する


メガCD版と違う部分も多いため、新作と呼べるかも

雑誌でしか「鉄拳」を知らなかった私は「一八」を「いっぱち」だと思っていました。親が「平八」で「へいはち」なら、子は「いっぱち」という発想だったようです。今でも私にとって彼は「いっぱち」です。（真実を知った女）

PS ●アドベンチャー　Jコード043419

ヒューマン
発売日●96年7月予
定　価●5800円

トワイライトシンドローム〜究明編〜

ストーリー予告編 第5の噂

3人組がこれから踏み迷う キャ〜ッ!!の世界



今回のストーリーは、約束通りと言うか、前作の第4話を受けた始まりになっている。最後の場面で連れ去られたミカを救出するため、残った2人が異界に乗り込んで行くのだ。前作をプレーして、ミカのその後が気に懸かっていた人は、ぜひこれで胸のつかえを取り除いて欲しい。

いつも陽気で好奇心旺盛なミカ。その彼女自身が怪奇現象に襲われる！

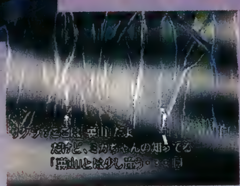


ミカの机にあった日記のキーワードを手掛かりに、調査を進めていく。そしてたどり着くのが、異次元の裏山だ



ミカはどこに？

ミカを連れ去ったのは、人身御供によって命を奪われた少女達の霊の仕業か？核心に近づく……



好奇心旺盛な女子高生になってキャピキャピの恐怖体験したい

前作のエンディングの謎が解けるまで、もうちょっとの辛抱

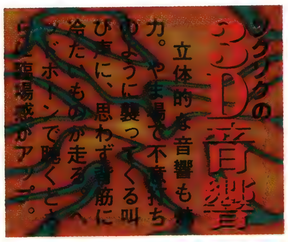
今年3月に発売された『トワイライトシンドローム』に、その完結編とも言える続編が登場する。どこにでもいそうな女子高生3人組を主人公にした、恐怖シーンいっぱいのアドベンチャーが再び楽しめるのだ。

基本はオムニバス形式のストーリー。ユカリ、チサト、ミカの3人を操り、いろいろな噂のスポットへ出かけていき、その真相を解き明かしていく。分岐点の選択によって遭遇する恐怖体験が変化し、解明度合いで次のシナリオに進めるかどうかが決まる。また、フライトレベルと言うパラメーターがユニーク。恐怖体験をするたびにこのレベルが上がり、限界に達すると気絶してしまうというもの。こうしたシステムは、すべて前作を踏襲している。

声優井上喜久子のナレーションや音響効果など、冴えた演出面にも期待だ。



気絶はしたくないけど、でもいっぱい恐怖体験はしたいという乙女心を映すシステム





基本は選択肢の中から1つを選んで進んでいく

PS ●シミュレーション　Jコード033502

テクモ
発売日●96年7月26日
定　価●5800円

刻命館

我、呪われし館の主となりて、迷い来る人間を魔神に捧げん……

■闇の館の住人となれ

国王暗殺のぬれぎぬを着せられた、悲劇の王子。彼は「力」を得るために、その館に足を踏み入れる。その館の名は、刻命館……。

プレーヤーの役どころは、館の主人であるこの王子。さまざまな目的で足を踏み入れてくる人間達を捕らえ、魔神に生け贄として捧げる。勧善懲悪ものなら間違いなく悪役であろう役どころを体験できる、それがこの『刻命館』だ。

■獲物に備えて爪を研げ

ゲームは、作戦画面と3Dモードの2つのパートに分かれている。作戦モードでは、それまでに蓄えた魔力で罠を仕掛け、また屋敷大きく、複雑に改築してゆく。もう一方の3Dモードでは、実際に館の中を歩く。ここでは、館に足を踏み入れた人間達の動きにあわせて罠を作動させ、上手く捕らえてゆくのだ。

館を訪れる人間は、さまざま。財宝目当てにやってくる者、館の主にならんと企む者、主人公を討伐に来る者、そして元恋人の姫までもが……。

捕らえた人間を殺すのか、逃がすのか、はたまた改造して手下にするのか。それはプレーヤーの心がけ次第。ダークな世界を存分に堪能出来る日は、近い。



作戦画面では、魔力を消費しマップに罠を仕掛けてゆく



捕らえた人間の処遇を決めるのは、主である貴方です……

PC-FX ●アドベンチャー　Jコード022969／CD-ROM　18禁

NECアベニュー
発売日●96年未定
定　価●8800円

同級生2

女の子達のそのしぐさ、その一言にズキンとときめく男心

■PC-FX最大の期待作

昨年パソコンでリリースされ、異例とも言えるヒットを放った『同級生2』。そのPC-FX版がいよいよお目見えだ。

ゲームの期間は、12月22日〜1月7日。卒業を控えた、高校3年の冬休みだ。この期間中に、同級生を含めたさまざまな女の子と出会ってゆくのだ。

■パラレルに進む物語

プレーヤーができることは、基本的には移動と会話だけ。会話をした分だけ、その女の子とのストーリーが進むというシステムだ。また、ある女の子のストーリーの展開が、他の女の子との話に影響したりもする。どこで誰と出会うかが、そのまま物語の進み具合につながっているのだ。

登場する女の子達は、個性豊かに生き生きと描かれている。主人公に嫉妬してみせたり不安を打ち明けてきたり。思わずはっとさせられる場面も少なくない。繊細な台詞回しによる心理描写の妙。これが、このゲームの最大の魅力なのだ。

■どんだけHでしょうか？

PCエンジン版『同級生』ではHシーンの改変が見られたが、本作はおおむねパソコン版に忠実だ。Hの再現度が気になっていた人も、ひと安心というところ。



外を歩き、いろんな場所で女の子と出会ってゆこう



短い冬休みの間に、さまざまなイベントが発生するのだ

五●去力●●のすり切れ　最近、中古ファミコンソフト集めに凝っている。中でもヒットだったのが、「帰ってきた軍人将棋　何やそれ？」だ。これが定価の20分の1以下で買えるなんて…幸せな時代になったもんだ。（びしゃもん）

PS ●アドベンチャー

Jコード041505

グラムス
発売日●96年12月
定　価●5800円（予）

"ありす"イン　サイバーランド

電脳アイドル「チバレイ」、今度はコンシューマ機に殴り込み!?

■チバレイは今日も頑張る

昨年アイドルを引退し、コンピューター業界に身を投じた「チバレイ」こと千葉麗子。さまざまな場所での公演、『ぺったんぽっぷシアター』『カエルマン』などのCD-ROMプロデュース、雑誌の連載に著書の執筆まで。幅広い活動を精力的に行ってきた彼女。

その「チバレイ」がプロデュースしたアドベンチャーゲームが、この『ありすイン　サイバーランド』。ちなみに、千葉麗子プロデュースによるCD-ROMの、第3弾となる作品だ。

■仮装世界で冒険だ!

ゲームの舞台は近未来の東京。インターネットが発達し、電脳空間「サイバーランド」が用いられ、学校教育などにも利用されていた。主人公、水無月ありすはひょんなことからサイバーランドへのダイブ・システムを手に入れる。現実世界と電脳世界を巡って、ストーリーは進んでゆく。

物語は6話＋αの構成。また、キャラクターデザインは森山大輔氏を起用。ゲームの概要などは全く不明だが、テレビアニメ風の小気味よいテンポを目指したものとなるようだ。発売まではかなり期間があるが、チバレイ信奉者は今から注目の1作と言えるだろう。



ゲームの制作は2作目。どんなものに仕上がるのだろうか



主人公の3人「ありす」「麗奈」「優子」が電脳空間で大活躍するのだ

PS ●スポーツ&レース

Jコード023086

ナムコ
発売日●96年7月26日
定　価●5800円

ワールドスタジアムEX

勝てばスッキリ間違いなし！現実のウサは、ここではらそう

■新たな楽しさを求めて

簡単操作でボールを投げて打つという野球の醍醐味を楽しめるのが、『ファミスタ』シリーズの特徴。第1作目が発売されて以来さまざまなハードで登場し、また毎年最新版がリリースされているが、基本的な部分は変わっていない。

この作品も『ファミスタ』の流れを汲んでいる。しかし、これまでのシリーズにはなかった、さまざまな要素が取り入れられている。

■娯楽性もパワーアップ

シリーズ最新作のこの作品では、プレイステーションならではの機能が満載。まずは球場がポリゴンで作られ、立体的になった。本物のスタジアムでプレーするかのような臨場感があるのだ。また、選手のグラフィックも一新。表情がついた他、アクションも多彩になった。快打に喜び、凡打でガックリ。操作するだけでも、楽しい気分になれそうだ。そしてネジコンを使用すれば、送球速度やスイングスピードを調節可能。細かい野球もできるようになっている。他にも、映画ばりのCGムービーがオープニングで流れるなど、演出面にも力を入れている。

操作するだけでなく、見るだけでも楽しい野球ゲームが期待できそうだ。



オープニング画面にはTVのフレームもある。



野球はドラマだ。ムービーからはそんなイメージが伝わる

PS ●アドベンチャー

Jコード039853

リバーヒルソフト
発売日●96年8月2日
定　価●5800円（予）

OverBlood

ミステリアスな研究所を舞台に生死を賭けて謎に立ち向かう

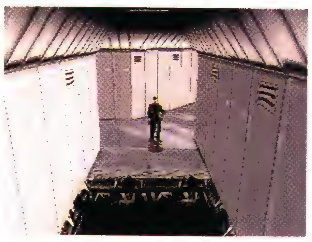
■緊迫感を見事に表現

『オーバーブラッド』は、ひっそりと静まり返った研究所を舞台にした、ちょっと不気味なアドベンチャーだ。ポリゴンで描かれた研究所には冷ややかな空気が漂っていて、死と背中合わせの主人公の緊迫感をうまく表現している。大量のホルマリン漬けやカビの生えた死体に遭遇するなど、気味の悪い演出も多数あるが、突然妖怪が襲ってくるようなホラーものではないようだ。ホラーはちょっと勘弁という怖がりの人もプレーできる作品になりそうだ。

■焦った行動は命取りに

ゲームの目的は、研究所から脱出すること。主人公ラズ・カージが研究所の1室でコールドスリープから目覚める場面から始まるが、いきなり凍死の危機に直面することになる。コールドスリープルームは冷凍庫のように冷やされていて、早急に手を打たないと、凍死してゲームオーバーになってしまう。

このゲームでは、たった1つのミスが死につながるので、焦りは禁物だ。知恵とアイテムはもちろん、合間に挿入されるムービーやメッセージ、キャラクターの視点切り替えなども有効に使おう。そうすることが、脱出への近道なのだ。



きっと渡れるだろうという甘い考えは通用しない



空中に浮いてるオブジェ。焦ると死に至るので注意しよう

PS ●シューティング

Jコード043435

元気
発売日●96年夏
定　価●価格未定

BELTLOGGER9

このロボットを乗りこなしたかったら、酔い止め薬を用意しよう

■ステーションでいったい何が

近未来の宇宙ステーションを舞台にした3Dダンジョンタイプのシューティング。

プレーヤーは戦闘ロボットBronxを操る、総合宇宙軍所属のパイロット。緊急信号を受けて資源探索ステーション・ベルトロガ9を調査することが目的だ。ところがステーション内部に入ったとたんに敵だらけ。いったいベルトロガ9では何が起きているのか？　プレーヤーはBronxを操って襲い来る怪ロボット達を倒し、この謎を解き明かしていくのだ。

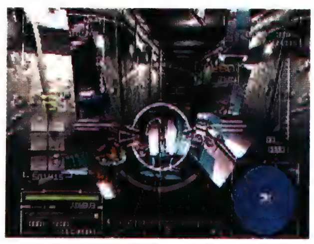
■マジで乗物酔いしました

視点はコクピットから見た3Dタイプということで操縦するBronxの機体の動きに合わせ、画面がガックンガックン揺れる。マジで乗物酔いしてしまうほどの臨場感があるので、慣れないとつらいかも。

また、どこから敵がやってくるのか、常に360度全方向に気を配っていないと、アッという間にやられてしまう。さらに拾ったアイテムでBronxのウェポンやアーマーをパワーアップさせないと、先がつらくなる。最後まで気の抜けない緊迫した空気が漂っているのだ。今までに味わえなかった不思議な空間が楽しめる1本だろう。



操縦するロボットのBronx。原画デザインは小林誠氏



ちょっと気を抜けば真上から敵に攻められてしまうことに

うちのいそーろーくんは、PS、SSをうちにおきっぱなしで遊んでくれるので超ラッキー！バリバリアルバイトして、もっとゲーム買って来てねー♡（るーちゃんNICE!!）

五劫のすり切れ

PS ●スポーツ&レース　Jコード030716

テクモ
発売日●96年夏
定　価●価格未定

ギャロップレーサー

牧場でも乗馬クラブでもなく、競馬場であの名馬に乗れる!

■数々の名馬に乗れる!

育成シミュレーション、予想ソフトと競馬を題材にしたゲームは多い。この作品は、騎手になって馬を走らせるレースもの。これまでも同じタイプの作品はあったが、それらとは決定的に違う部分がある。視点は騎手から見た3Dタイプとなっており、自分で馬に乗ってターフを駆けるという臨場感が体験できるのだ。

しかもヒシアマゾンなどの一流の馬が実名で登場。さらに、オグリキャップなどの引退した名馬にも騎乗できる。まさに「あの名馬に乗ってみたい」という、競馬ファンの夢が叶う1本と言えるだろう。

■騎手は大変だ

操作は基本的に単純で、手綱とムチを使うだけ。その代わり、それらのさばき方を微妙にコントロールすることができる。現実のように馬の特性やスタミナに合わせて、レースを組み立てるということもできるわけ。……と、これくらいはファンにとっては知っていて当たり前。しかし頭では分かっていても、実際に操作してみると難しい。勝負に出るタイミングなどは、カンと経験に頼るところが大きいのだ。

騎手の難しさを、身を持って実感できるかも!?



馬の特性はまちまち。長所を引き出すことができるか!?


自分で実況を担当してみても面白いかもしれない

NEO・GEO CD ●ロールプレイング　Jコード018945

エス・エヌ・ケイ
発売日●96年7月下旬
定　価●価格未定

真説サムライスピリッツ 武士道烈伝

闇に蠢く魔物の群れを見事斬れるか、サムライ達よ

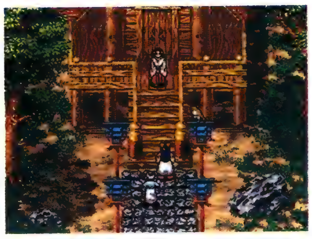
■おなじみの剣士達が登場

武器を使ったチャンバラ感覚が人気の対戦格闘アクション『サムライスピリッツ』シリーズ。海外でも人気を得ている他、さまざまなハードに移植されている。この『サムライスピリッツ武士道烈伝』は、シリーズに登場する剣士達が活躍するロールプレイング。ネオジオCDだけのオリジナル作品となる。主人公となるのは覇王丸、ナコルル、ガルフォード、右京、幻十郎、チャムチャムの6人。そしてその他の剣士も、仲間として登場する。

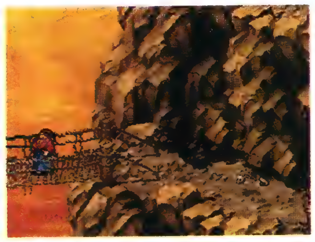
■敵は天草、そしてミヅキ

ゲームは、まずプレーするシナリオを選んでから主人公を決めるというスタイルになっている。ここまでは、以前このコーナーで紹介したとおりだが、シナリオ数が3本から2本に縮小された。1つは『サムライスピリッツ』の物語をベースにした「邪天降臨之章」。もう1つは『真サムライスピリッツ』をベースにした「妖花慟哭之章」。原作で明かされなかった謎や裏設定が盛り込まれた壮大なストーリーとなる。また、戦闘では「スピリッツ」という謎のパラメーターが重要になるとのことだ。

まだ謎に包まれている部分は多い。続報を待て!


ナコルル&リムルルの姉妹パーティも実現できるのだ

※画面は開発中のものです


幻十郎はその性格のためか、基本的に一人旅となる

PS ●ロールプレイング　Jコード042170

アイディア・ファクトリー
発売日●96年夏
定　価●価格未定

SPECTRAL TOWER

最強の数字を求めているもの同士 数字の交換会を開いたりしてね

■ランダム製作のマップ

何百層からなる巨大な塔「スペクトラルタワー」。プレーヤーの目的は、この塔を踏破することだ。塔の内部とイベントは、1ステージ毎にランダムで作られる。パソコンゲームの『ローグ』や、スーパーファミコンの『風来のシレン』などと同様のシステムと思えばいいだろう。このシステムの長所は何度でも冒険が楽しめ、長きに渡って遊べることだ。

ゲームの進行は、見下ろした画面でキャラクターが移動するタイプ。敵と遭遇すると、対面する形で戦闘が行われる。そして、ステージ毎に隠された鍵を捜して先へと進んでいく。この繰り返しでエンディングを目指すのだ。

■数字の法則を見破るのだ

このゲームには、斬新なキャラクターメイキング方法が採用されている。それは1から8桁の数字を入力し、それに対応した職業のキャラクターが作られるというもの。この数字は職業によって、固有パターンを持っている。また、数字と数字を決まった法則で掛け合わせると、上位クラスのキャラクターを作ることもできる。この法則を見つけ出すのも面白く、ハマりそうな予感がする。



死ぬと死体が残り、次のキャラクターが見つけることも



職業の持つ数字の法則を見切れば、上位クラスを作れる

PS ●ロールプレイング　Jコード042374

コナミ
発売日●96年8月
定　価●5800円

ヴァンダルハーツ ～失われた古代文明～

障害物の陰にも敵はいる! 初体験の起伏のある3D戦闘フィールド

■再びこの国に動乱の陰が

コナミが今夏にリリースする予定のシミュレーションロールプレイングが、この『ヴァンダルハーツ』という作品だ。

革命によって共和制国家イシュタリアが誕生。物語はそれから15年後、主人公アッシュが旧王朝の秘宝を巡る陰謀に巻き込まれる形で始まる。再び忍び寄る動乱の影を背景にして、アッシュ達の重厚な人間ドラマが展開するようだ。

■ポリゴンの戦闘マップ

このゲームで最も特徴的なのは、ポリゴンによる3次元戦闘フィールド。これまでの3D戦闘マップの類はフィールドの奥に行くほど高くなる、といった擬似的なものが多かった。しかし、このソフトの場合はポリゴンによって構成されているので、全体にわたり起伏がある。つまり本格的な3Dマップというわけだ。

と、言うことは当然ながら戦闘地点が障害物の陰になってしまうこともある。

しかし、そのような状況でもカーソルを中心に360度全方向から眺めることができるので心配はない。

この他に敵の頭上にある岩を撃ち落として敵を倒したりもできたりするのだ。立体的な戦略が楽しめそうな期待の1本。



デコボコとしたフィールド。見えない箇所にも気を配ろう



派手なアニメーションの魔法攻撃。立体的に判定がある

五・七・五のすり切れ
今どきと思うけど電話がプッシュ回線になった。ちょっとうれしい(ウッホッホ)

梅雨ももうすぐ。もう始まっちゃった地方もあるようだけど、考えようによっちゃ外に行かなくてもいいからゲームをやるにはもってこいの季節かもしれない。な、わけないか！ なんて馬鹿なこといってないで今月もいいソフトさがしてみました。



じゅげむ編集部のゲーム選択ガイド 今月はこれで遊べ

この本が出る頃には帰っていると思うけど、じゅげむ編集部は総勢8人でロサンゼルスで開かれたE3というゲームの見本市に行くのだ。最新情報は来月に報告するから期待しててね。

近頃、ゲーム番組を目にすることって多かったりしません？

最近、ふとテレビのスイッチをつけるとTVゲーム関連の番組に出会うことが多くなった。レギュラー番組はもちろん、特別番組などもしばしば組まれている。

それほど人目に触れる機会の増えてきたTVゲーム。とか思って今月の発売ラインナップを見てみると、これが実のところ特にビッグタイトルも多くないし、いつもに比べて「これは」と思える作品もあまり多くないような気がするのは僕だけだろうか。さらに言えばそれは今年に入ってからのTVゲームソフト市場の傾向でもある。

これはおそらくニンテンドー64のリリースを6月に控えているために生まれた現象だろう。ファミコン後期にも見ることができた状況で、各メーカーともスーパーファミコン用の開発ラインに集中してしまい、一時的にゲームソフトのリリース本数が減ったものだった。その現象が再び起きている。

取材でニンテンドー64を見てきた、というスタッフの声を聞いてみると、誰もがその性能の高さに衝撃を受けているようだ。ビデオケーブルを通してモニターに映すことを計算に入れた高性能なグラフィック機能。チラつきのまったくない画面。高速な処理を生む非常に優秀な計算能力。そして何よりそんな環境で生み出されたソフトの完成度の高さが印象に残ったようだ。豊富な拡張性を匂わせる噂もあちこちで飛び交っている。あと1カ月もすればニンテンドー64が発売される。その頃にはTVゲーム関連の番組はさらに増えることになるかもしれない。

『トレジャーハンターG』をはじめとした今月の5本

とはいえ、今月のリリース作品に目を通してみると十分に手応えのあるゲームも発見できる。特に注目すべき5タイトルを選んでみよう。

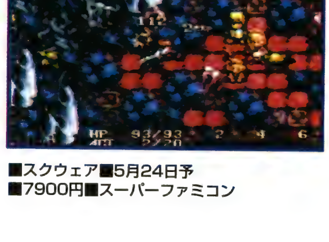
まずは期待作**『トレジャーハンターG』（スーパーファミコン）**。スクウェアらしい実験性に満ちたロールプレイングゲームだ。テンポのよい物語もさることながら、一見ヘックス、触ってみればボードゲームのような戦闘シーンは新鮮。主人公たちが子供4人組なので、メッセージなども非常にわかりやすい。

『Pandora Project THE LOGIC MASTER』（プレイステーション）はロボットのプログラムを作って戦闘に参加させるシミュレーション。というと『カルネージハート』を思い出すけど、あの作品に比べると手応えは軽く、自由度が高い。操作性もよい。問題点をあげるとすれば、デザインのさえないロボットがちらほらいたりすることくらいだろうか。ロボット好きなのに『カルネージ～』に馴染めなかった人にぜひ触ってみてほしい作品だ。

『モータートゥーングランプリ2』（プレイステーション）。前作はハード誕生期を飾った、ユニークなルックスを持ったレースゲームだった。今回もあの独得のフニャフニャ感覚は変わらない。そのかわり対戦に重点が置かれている。邪魔をしあいながら戦う楽しみがある。

『X-COM・未知なる侵略者』（プレイステーション）は海外で大ヒットしているパソコン作品の移植。宇宙人を撃退する戦略ものだ。ただし、グラフィックのレベルがあまり高くない。まあ、それを差し引いても内容は優れているんだけど。

前回もここで取り上げた**『ファイアーエムブレム 聖戦の系譜』（スーパーファミコン）**。今回もサンプル版が届いていないものの、取材で得た感触は非常にいい。とにかく完成度が高く、スケールの大きさをあちこちで感じる。



トレジャーハンターG
■スクウェア■5月24日予
■7900円■スーパーファミコン



Pandora Project -THE LOGIC MASTER
■Team Bughouse■5月3日
■5800円■プレイステーション



モータートゥーングランプリ2
■S.C.E.■5月24日
■5800円■プレイステーション



ファイアーエムブレム 聖戦の系譜
■任天堂■5月14日
■7500円■スーパーファミコン

ジャンル別セレクション

ハードを越えて今月のオススメゲームを選んでみました

シミュレーション

注目の3本以外にも『メールプラーナ』『牧場物語』

『X-Com・未知なる侵略者』、『Pandora Project ~THE LOGIC MASTER』、そして『ファイアーエムブレム』など前のページで紹介した話題作以外のチェックしたいタイトルを紹介してみよう。

『メールプラーナ』(プレイステーション)は、遊牧民同士の争いを戦国シミュレーション風に構成した作品。コマンド選択のみで進んでいくんだけど、これがカードゲームっぽい。1つのコマンドを選ぶとそれが消えて、ランダムに別のコマンドで補充される。

「戦闘」のコマンドばかりが並んで困惑してしまうこともあるけど。ゲームの進め方がわかりやすく、画面の動きもスピーディだ。

『牧場物語』(スーパーファミコン)は牧場経営がテーマだけど、それを通じて主人公の、人間としての幸福を追求していくというテーマも興味深い。ゲーム的には数値パラメータが少ないため、具体的な使命感がない。つまりはのんびりと自由に遊べる。

ロールプレイング

『トレジャー～』とその他豊作で4本

期待作『トレジャーハンターG』に続く今月の優秀ロールプレイングゲームを紹介してみよう。

まずは、『ごきんじょ冒険隊』(スーパーファミコン)。主人公は5歳の幼稚園児で、近所の住民たちと触れ合いながら平和を守っていく。キャラクターのビジュアルどおりのほのぼのとした展開ながら、育成、戦闘などイベントは数多く、遊びがいがある。

『ダークハーフ』(スーパーファミコン)は、ややマニアックなゲーム。中世が舞台で、人間と魔王を章ごとに交互にプレーする。きつめのバランスや難しい謎など、手軽にゲームを遊びたい人にはあまり推薦できない。ただ、奥深い物語や実験的なシステムなど、ファミコン後期を思い起こさせるような開き直ったマイナー志向ぶりには目を引かれる。

『ポポロクロイス物語』(プレイステーション)は、システム面、シナリオ面ともにオーソドックスで遊びやすい。戦闘方法は2種類。5つの命令を使い分けるオートと、ヘックスやターンなどシミュレーションっぽいマニュアルの2つを使い分けることができるのもいい。

硬派なロールプレイングゲーム『KING'S FIELD III』(プレイステーション)。テーブルトークばりの細かな行動は、一見非常に不親切にさえ思えてしまうものの、感情移入がしやすい。宿屋に泊まるとランダムに夢を見るなど、演出面もずいぶんと凝ったものになっている。

アドベンチャー

『タイムギャル～』移植版に注目

『タイムギャル&忍者ハヤテ』(プレイステーション)は、かつてアーケードで流行したLDゲーム移植版。メガCDでも発売されたことがあるけど、グラフィックなどのクオリティは明らかに向上している。指示通りにキー入力を行うことで物語を読み進めていく。反射神経が絶対に必要だ。

アクション

おすすめするに至るアクションは発見できず

今月は特にこれといったタイトルはなし。

格闘

全体的に少なめな格闘もおすすめなし

こちらも特にこれといったものはなし。

シューティング

優秀移植タイトルなど合計5本も

『メタルブラック』(サターン)は91年のアーケード版からの移植。もちろん移植完成度は非常に高い。派手なパワーアップ、ボスとのスケールの大きな戦いなど、見せどころは数多い。ただし、すでにオリジナルから5年も経っているため、当時のインパクトが今となっては冷めて見えてしまうのが残念。

同じく『ダライアスII』(サターン)も89年のアーケードより。2台のモニターを使った大画面が話題を呼んだオリジナルだったけど、このヴァージョンでは画面サイズが好みの大きさにズームできるようになった。もちろん完成度は高い。

『疾風魔法大作戦』(サターン)は、シューティングとレースが合体した作品。昔の『トップルジップ』といったらイメージをつかんでもらえるだろう。画面前方に行けばスピードが増すけど難度が上がり、後方にいると安全だけど順位が低くなる。このかけひきがほどよい緊張感を生み出している。

『STRIKERS 1945』(サターン)は演出がいい意味で大げさで飽きない。護衛機によるフォーメーション攻撃などが派手。見ているだけでも楽しい。ちなみにこれもアーケードからの移植。

『ローンソルジャー』(プレイステーション)はとにかく荒々しい3Dシューティング。戦車やトーチカを爆破しながらたった1人で敵に立ち向かう。とはいってもただただ撃つのみ。いちいち弾を避けるよりも撃って進んだほうが早いくらいにワイルド。

パズル

今月は「注目作なし」がちょっと多いんですが

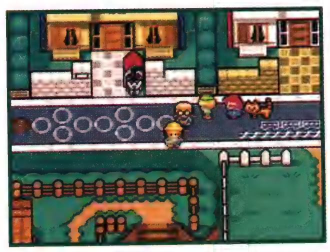
特に注目すべきタイトルは見当たらなかった。

スポーツ&レース

『首都高バトル』と『キャプテン翼』

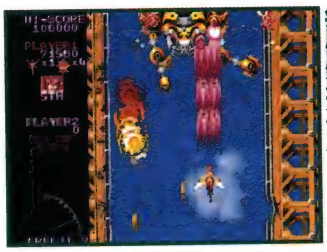
『モータートゥーングランプリ2』以外に目を引くタイトル

ごきんじょ冒険隊



■パイオニアLDC■5月24日
■7980円■スーパーファミコン

疾風魔法大作戦



■ギャガ・コミュニケーションズ■6月7日予
■5800円(予)■サターン

首都高バトル DRIFT KING 土屋圭市&坂東正明



■元気■5月3日
■5800円■プレイステーション

デザエモン+



■アテナ■5月24日
■5800円■プレイステーション

といえば…。

スーパーファミコン版の時代からゲームファンというよりむしろカーマニアに支持されてきたシリーズの最新作、**『首都高バトル　DRIFT KING　土屋圭市&坂東正明』（プレイステーション）**があげられる。いままで同様のテイストが保たれている。つまり、ゲーム感覚でレースをしたい人にはあまり向いていない。その代わり実際のレースに興味がある人には手応えがある。ドリフトなどのレース技術は本物に近い感覚だ。

『キャプテン翼J』（プレイステーション）はキャラクター中心のアレンジが目立つ。最近の本物指向のサッカーゲームとはひと味違った演出は新鮮。子供向けの印象あり。

ボード&テーブル

安心して遊べる『鉄球』

『鉄球』（プレイステーション）はピンボールゲームとしての基本的な機能は一通り揃っている。それに加えて3D視点、派手なグラフィックなど環境も整っている。安心して遊べる。ただ、台が4つしかないのが少々物足りないところでもあるけど。

バラエティ

コンストラクション2本と『ナムコミュージアム』

『サウンドノベルツクール』（スーパーファミコン）は、『RPGツクール』などでおなじみ「ツクール」シリーズ最新作。今回はサウンドノベルを作ることができる。背景グラフィックや効果音が多数収録されているのでしっかりした演出ができる。入力も映画でいうところの1カットずつに分けられているので理解しやすい。ただし、操作に慣れるまでは肝心の文字入力に時間がかかる。

『デザエモン＋』（プレイステーション）もコンストラクションもの。個々のグラフィックから音楽まですべて自分で作ることができるので手間がかかってもかまわないという人には最高のツール。ただ、それだけに「手軽に自作ゲーム」というわけにはいかない。スーパーファミコン版と内容にあまり差はないけど、1枚のメモリーカードに1ゲームが保存できる。CD-ROMの大容量を活かしてコンテストの優秀作品がいくつか収められている。中には投稿作品とは思えない高品質なものも。

『ナムコミュージアムVOL.3』（プレイステーション）はおなじみのシリーズ。『ドルアーガの塔』や『ディグダグ』といった人気作品が収められている。資料面も非常に充実している。

というわけで、これまで続いてきた「これで遊べ」だけど今の形では今号が最後。次号からはちょっと違った形でお届けするのでよろしく。

往年の名作も移植されたりして、案外手軽でいいかも
パソコンゲームセレクション

豊作のシミュレーション 今月も4本もありますよ

『Conquest of the New World』（DOS/V）はアメリカの開拓時代を描いた作品。難度がさほど高くない代わりに、ビジュアルを充実させた。町を作り上げ、資源を発掘し、敵対する民族と戦う。夢を感じることのできる一本だ。日本語版のリリースも期待したい。

『提督の決断Ⅲ』（WINDOWS）はおなじみとなった光栄のシミュレーションシリーズの最新作。ベーシックな部分はいままでと変わっていないけど、提督として感情移入がしやすくなった。自分が提督としてゲーム内で戦闘に参加し、死んでしまえばもちろんゲームオーバー。自分の身を考えた行動をとらせるような構成がポイントだ。

『CivilizationⅡ』（WINDOWS）は国作りがテーマの名作続編。基本的には前作と同じだけど、自由度の高さはそのままにいくつかのマイナーチェンジが加えられてより遊びやすくなった。

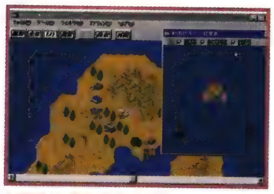
『紺碧の艦隊2パーフェクト』（WINDOWS95）は第二次世界大戦のシミュレーション。さまざまなマシンで発売されているけど、このバージョンはウインドウズ95の特性をうまく生かしてあるので、非常にスムーズに遊ぶことができる。ただ、感情移入するためには原作の知識も必要になる。

アドベンチャー2本をはじめその他の優秀作が4タイトル

女子プロレスラー育成シミュレーションの**『レッスルエンジェルスV3』（PC9801、9821）**。育成そのものが楽しいうえに自由度も非常に高い。育て方によってエンディングがさまざまに変化する。ただ、試合シーンが長く、じっと見続けているにはやや根気がいる。

『インディジョーンズ　アトランティスの秘宝　日本語版』（マッキントッシュ）は映画版の3作に続く4作目という設定のオリジナルストーリーが楽しめる。画面のあちこちをクリックするとストーリーが進行する。映画の雰囲気が表現されているのが楽しい。

『Microsoft Return of Arcade』（WINDOWS95）は、パソコン版「ナムコミュージアム」といった趣の作品集。『パックマン』『ポールポジション』『ギャラクシアン』など、懐かしい名作の数々が収められている。価格も手頃なのが嬉しい。今後もシリーズ発売予定があるとのことで楽しみだ。



紺碧の艦隊2パーフェクト
■マイクロキャビン■5月17日
■11800円■WINDOWS95



レッスルエンジェルス　V3
■ケイエスエス■5月24日
■9800円(予)■PC9801、PC9821



インディジョーンズ　アトランティスの秘宝　日本語版
■マイクロマウス■96年5月未定
■9800円(予)■MAC



Microsoft Return of Arcade
■マイクロソフト■5月31日
■5800円■WINDOWS95



あの「必殺!」がセガサターンでいよいよ登場!

SEGA SATURN

6月
発売予定
税抜価格 5,800円

セガサターン専用
アクションゲーム

必殺!



※画面は開発中のものです。

5月25日より
松竹映画「必殺!主水(もんど)死す」
ロードショー公開

人気TVシリーズ「必殺」が、
ついに横スクロール型アクションゲームになった!
依頼人の怨みを晴らすために立ち上がった中村主水たち。
はたして4人の仕事人の前に待ち受けるものは……。

江戸の町に突然起こった、連続神隠し事件。
突然消えた娘の調査をしているうちに、
恐ろしい臓器売買の秘密組織が浮かび上がってきた。
謎の商人、老中、南蛮人達を相手に、
はたして主水は無事に市民の怨みを晴らすことができるのか!?
江戸の闇に仕事人の必殺技がうなる!

ゲームの内容についてのお問い合わせは下記まで。
バンダイビジュアルお客様センター
tel 03-5828-7582 受付時間:月〜金曜日(土・日・祝祭日を除く)10時〜16時

松竹株式会社
バンダイ ビジュアル株式会社

EMOTION DIGITAL SOFTWARE

5月6月発売のTVゲーム情報

96年4月23日の時点で5月・6月に発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

TVゲームハード
じゅげむはゲームをハード別にこの順番で掲載しています
スーパーファミコン　15本
NINTENDO64　3本
3DO　2本
サターン　35本
プレイステーション　68本
PC-FX　5本
NEO・GEO(NEO・GEO CD)　5本
メガドライブ(メガCD／スーパー32X)　0本
PCエンジン　2本
バーチャルボーイ　0本
ゲームボーイ　2本
キッズギア　0本

シミュレーション　プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。

ロールプレイング　シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！

アドベンチャー　SF・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

アクション　様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。

格闘　タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

シューティング　狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、SF、お好きなものをどうぞ。

スポーツ&レース　スポーツが、TVゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。

パズル　パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！

ボード&テーブル　囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！

ギャンブル　パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

バラエティ　占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

ゲーム情報の見方

対応ハード　ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています

ゲームジャンル　じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています

Jコード&データ

タイトル名

発売元

発売日

定価　(込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します



SFC ●ロールプレイング　Jコード035467／バッテリーバックアップ

エニックス
発売日●96年5月31日
定　価●8000円

ダークハーフ（DARK HALF）

魔王になって人殺し、勇者になって人助け。二律背反を堪能！

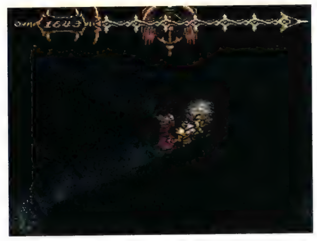
■闇と光の狭間を垣間見る

プレーヤーが操る主人公は、2人。魔王ルキュと、それに立ち向かわんとする戦士ファルコ。この2つの側の物語を、交互に体験する。それがこの『ダークハーフ』の最大の特徴だ。

自分を封印した聖騎士達に復讐を行い、人間を次々に殺害していく魔王。そして国王の命による仕事の先々で、魔王の惨禍を目の当たりにする戦士ファルコ。徐々に絡み合ってゆく2つのストーリーを、並列に体験するのだ。



2つの物語は徐々に絡み合いやがて1つに集束する


見えない床なんかもあって、謎解きはなかなかタイヘン



物語は章分けされている。重い扉絵と共に物語はまた動く

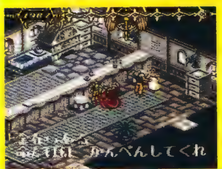
■行く手を阻む、謎また謎

ストーリーの奇抜さに反し、ゲームのシステム自体はオーソドックス。なお、視点はクオータービューになっている。

プレーは、あちこちに仕掛けられたパズルの謎解きが中心となる。闇と光のどちらの物語も、シナリオを進めるためにはさまざまな場所にあるダンジョンを踏破しなくてはならない。ダンジョンの多くは、パズル的な（床の印を順に踏むと扉が開く、みたいな）謎を解かねば先へ進めないという仕掛けになっている。戦闘で減りゆく体力にハラハラしつつ、道をふさぐ謎に挑む。これを繰り返していると、いつの間にかストーリーが進んでいるという感じのプレー感覚だ。

ずっしりと重いストーリーは、パズル仕立ての謎とあいまって遊ぶ人を選ぶかもしれない。しかし、ひとたびこれに惹かれればツボにはまることだろう。先の読める、ありがちなストーリーにはアキアキという「通」な人にこそ、お薦めしたい1作だ。

魔王ルキュ、復讐に生きる1日



まずは人を殺しましょう
復活して間もないため、歩くだけで魔力を消費してしまう魔王。その補給のため(！)村を襲い、人を殺して魔力を蓄えてゆくのだ。闇に帰るがよい……。



下僕なんかも集めましょう
1日目のシナリオは部下が仲間を用意してくれるが、2日目からは自分で敵を仲間にして引き連れることができる。巨大な魔王の前には誰もがひざまずくのだ。



見事恨みを晴らしましょう
目的は、かつて魔王を封印した聖騎士達から腕輪を取り戻すこと。聖騎士であろうがなんだろうが、魔王の敵ではない。我、今こそ恨みを晴らさん！

SFC ●スポーツ&レース　Jコード024139／20M／カートリッジ

ハドソン
発売日●96年6月1日
定　価●7980円

Jリーグ'96 ドリームスタジアム

大勢で集まってワイワイ遊べる簡単操作のプレーがいいよね

■16＋4クラブが登場だ

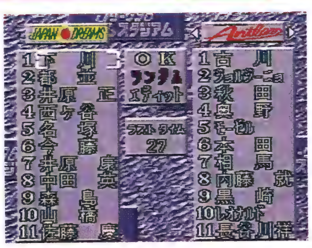
Jリーグを舞台に繰り広げられる試合。その興奮を手軽に楽しめるサッカーゲーム。難しい操作がないので派手な演出はないが、そのぶん誰でも簡単に遊ぶことができる。もちろん、収録されているクラブは実在の16クラブ。その他に、日本国籍の選手だけで結成されるクラブ「ジャパンドリームス」や外国籍選手だけの「ワールドドリームス」。登録されているすべての選手から選べる「J・VEGAとJ・ALTAIR」という夢のクラブで遊ぶことも可能。ただしこの夢のクラブは前者の2つがプレシーズンモードで、後者の2つがオールスターモードでしか使うことができない。

■多彩な設定で戦略を練る

このゲームには、高速演算チップのSA1が搭載されている。それにより、画面上に大勢の選手が密集しても処理落ちすることがない。また、選手の動きも滑らかで、ストレスなく遊ぶことができる。また、ポジションやフォーメーションの変更も可能。戦略を考える楽しみもある。例えば、調子の悪い選手を左翼に配置し、5−3−2のフォーメーションでディフェンス重視にする。そして作戦をオーバーラップ右にして、攻撃になったら右翼からカウンターを狙う。ということが画策できるわけだ。

■練習をつんで差をつけろ

練習用に用意されたモードは2つ。PK戦を練習するモードと、プレーを研究するトレーニングモードだ。このトレーニングは、クラブで練習ができるチームプレーと、フリーキックとコーナーキックを練習できるセットプレーの2つがある。個人の能力にあった練習で技を磨け。


ドリームチームは自分で選ぶかランダムで選手を決定する

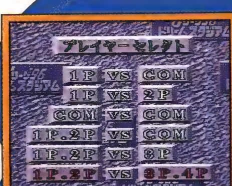


ゴールをすると、リプレー画面で興奮の瞬間を再現する

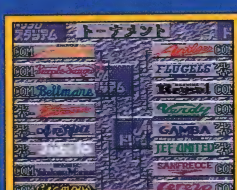


試合が終わると、テレビ中継のようにハイライトが流れる

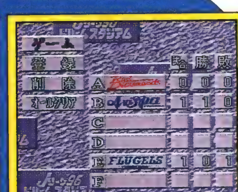
これが対戦を面白くする3大要素だ



4人同時に1つの試合で楽しむ
マルチタップを繋げば、4人が2つのチームに分かれてプレーすることが可能。タッグマッチのような試合は、2人対戦とはまた違った興奮が味わえるだろう。



16人で遊べるトーナメント戦
スポーツゲームは、大勢で遊ぶほど面白いもの。そこでトーナメントでは、最大16人の勝ち抜き戦が楽しめる。もちろんコンピューターとも戦えるぞ。



成績を残せるマイクラブデータ
2人用対戦をしていて、気になるのが対戦の成績。この機能を持っているのが、マイクラブデータシステムだ。登録は最大6クラブなので、6人で競い合え。

「バーチャコップ2」で、一般人を撃ってしまった時に、「しまった！」と思うのと同時に、「ざまあみろ!!」とも思いませんか？だって危険を承知で、しかも「Ｈｅｌｐ　ｍｅ！」とか言いながらわざわざ出てくるんだもん…え？私だけ？でもこれアーケードネタだ。駄目？（カイ）

SFC ●バラエティ

Jコード036129／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／メモリーパックスロット、サテラビュー・ターボファイルツイン対応

アスキー
発売日●96年5月31日
定　価●価格未定

サウンドノベルツクール

自分で物語を作って、演出までできちゃうんですよ

■ツクールシリーズ最新作

徐々にゲーム市場にも多く姿を現すようになってきたサウンドノベル。これを自分の手で作り上げることができるのが『サウンドノベルツクール』だ。おなじみアスキーの「ツクール」シリーズ最新作としてリリースされる。

1月の『RPGツクール2』、3月の『音楽ツクール・かなでーる』と、ともにヒットを記録しているだけあって、前人気も上々のようすだ。

■演出は自由自在

サウンドノベルといったら文字のみならず、グラフィックやサウンドなどの演出面が重要だ。背景グラフィックだけでも数十パターンも収められている。他にもシルエットや道具などの絵も数多い。また、グラフィック単体ばかりでなく、グラフィックを重ねたりアニメーションさせたりすることができる。この他、雪や雨を降らせたりといった画面効果パターンも多数収められている。

BGMは数十曲。またそれぞれに曲のスピードを設定できるため、緊張感などの演出がしやすい。効果音も数多い。

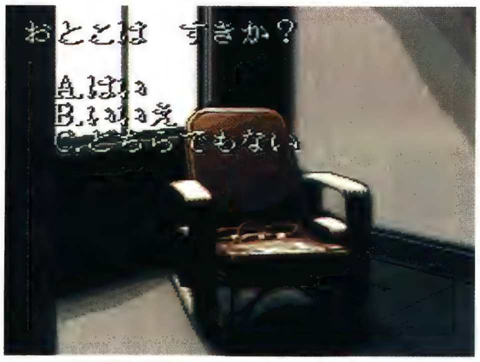
■立体的な作り方

実際の組み立て方は『RPGツクール』のようにステップごとにイベントを入力していくタイプ。映画でいうところのシーンにあたる「カード」をいくつも作って、それをつなぎ合わせていく。カードの中でテキストやサウンド、グラフィック、タイマーなどを設定する。分岐を設けたら別のカードにジャンプするように設定するなど、立体的に物語を組み立てることができる。

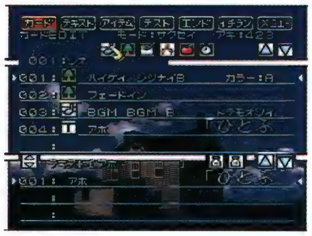
ただ、キーボード入力が不可能なのはいずれにしろ厳しい。慣れてしまえばさほど苦痛はないものの、最初は文字入力にてこずることになるかも……。



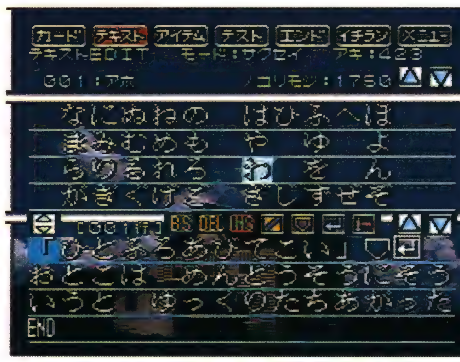
グラフィックは種類と色のパターンを選ぶことができる



選択肢は3つまで。もちろんマルチ展開はお手のものだ



カード形式で作成する。これが大きなワクとなる



テキストは物語の命。あらかじめ作っておいたほうがいい

SFC ●シミュレーション

Jコード025283／16M／バッテリーバックアップ／1人用

パック・イン・ビデオ
発売日●96年6月予
定　価●価格未定

牧場物語

人の価値観はまさに十人十色 どんな生活を君は好むかな

■見た目は牧場経営ゲーム

『牧場物語』はその題名通り、牧場を経営していくシミュレーション。プレーヤーはある片田舎の牧場主となり、5年間の間にこの牧場を大きくしていくのが表向きの目標。

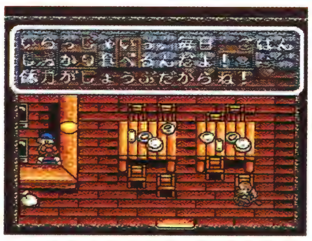
牧場を大きくするためにはお金が必要だ。お金を得るために牛や馬を育てて繁殖させたり、野菜を育てて出荷したり、家を増築したりと、一生懸命働かねばならないのだ。すべての行動はアクションゲーム方式で行われ、本当に農作業をしている気分になれるのだ。

■幸せってなんだっけ?

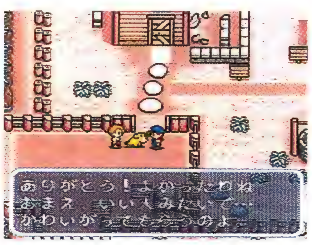
このゲームの最大の特徴は「自分なりの幸せを見つける」という真の目標にある。ゲームの中で主人公に行わせた行動は、お金の増減だけでなく、主人公自身の幸せの度合いをも左右するのだ。

温泉に入っていい気持ちになれば極楽気分になれるだろうし、好きな女の子と話せれば幸せな気分になれる。現実世界で「幸せだ」と思うことが主人公の幸せの度合いに影響を与え、その度合い次第でエンディングが変化する。

「本当の幸せってなんだろうなぁ？」と、しみじみ考えさせてくれる、久々の良作と言えるだろう。



村人との心なごむ会話も、主人公を幸せにするのかも



ペットを飼うこともできる。愛情を注いで優しく接しよう

SFC ●アクション

Jコード034801／8M／カートリッジ／パスワード

ユタカ
発売日●96年5月31日
定　価●5800円

すぱぽーんDX

ボール跳ね返しブロックを崩す。ひたむきな単純さがいいのです

■新要素付きでお得です!?

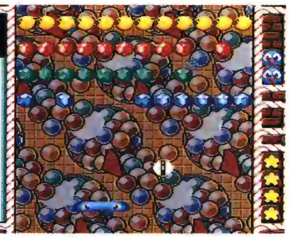
パドルを左右に動かしてボールを打ち返し、画面上のブロックを壊していく。いわゆる「ブロック崩し」タイプのゲーム。本作は、昨年リリースされた『すぱぽーん』のリニューアル版。対戦モードが付いたというのが、今回新たに追加された要素だ。

■ブロック崩しは不滅です

「ブロック崩し」タイプのアレンジバージョンの火付け役は、86年リリースされた『アルカノイド』。ブロックを消すとアイテムが出て、それを取るとパワーアップするという要素が加わっているのだが、このゲームもそういったタイプ。ちょっとシナリオ仕立てになっているものの、基本は同じ。誰でも簡単に遊ばせてくれるのがウリだ。

フィールドは横長で、ブロックはかなり下の方まで並んでいることが多い。フィールドが狭くてすぐボールが跳ね返ってきたりするので、結構緊張してしまう。

ブロックの配置は、けっこうトリッキーなものが多い。なかなか壊れないブロックで他のブロックをガッチリ閉じ込めてあるような場所もある。当てても当てても壊れない壁にイライラしながらも、なぜか熱中してしまったりもする。



速いボールに追いつく為にはただ反射神経があればいい



ブロック崩しで対戦プレー。これもまた1つの進化!?

五劫のすり切れ

うちのだんなは、毎晩1：00過ぎまで、シレンをやっている。そして、「やられたぁ！」という悲鳴とともに眠りにつく毎日…まさか、翌日自分の妻が「回想」で、夫の最後を見て、ほくそ笑んでいるとは思うまい。(しんちゃんのママ)

SFC ●パズル

Jコード038661／カートリッジ

バンプレスト
発売日●96年5月24日
定　価●7800円

すーぱーぐっすんおよよ2

沈没苦難の主人公をブロックで助け出せ

ブロックを積み上げて出口までの道を作る、落ちものとしては珍しいタイプ。プレーヤーは勝手に動く主人公を怪物や罠などから守り、ゴールまで導かなければならない。思いどおりに動かない主人公。そのコントロールが楽しい。



前作では地下洞窟だったが、今回は南の島が舞台となる

SFC ●ロールプレイング

Jコード035998／32M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

バンプレスト
発売日●96年6月予
定　価●7800円

TRAVERSE Starlight&Prairie

強制ではなく自分の意思で歩いていこう

ファンタジー世界を自由に冒険できるロールプレイング。フリーシナリオ形式になっているため、どの冒険に挑戦するかはプレーヤー次第。昼夜の他に四季の移り変わり、天候の変化もある現実のような世界を、気の赴くままに旅しよう。



この世界を20年にわたって旅する。果たして何があるのか

SFC ●パズル

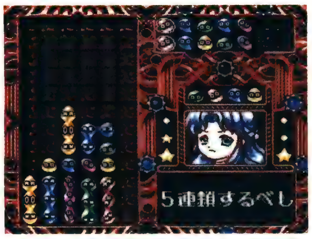
Jコード042153／12M／カートリッジ

コンパイル
発売日●96年6月28日
定　価●6800円（予）

す〜ぱ〜なぞぷよ通 ルルーの鉄腕繁盛記

ルルー様と手取り足取り連鎖の練習♥

大人気のアクションパズル『ぷよぷよ』。このルールを用いたパズル『す〜ぱ〜なぞぷよ』の続編が登場。前作で好評の、決められた問題を解いていくストーリーモードも健在。今回は連鎖の組み方を教えてくれるモードが付いている。



全問解ければ、あなたも「ぷよマスター」だ!?

SFC ●アクション

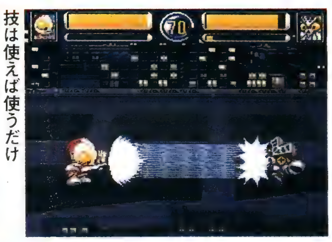
Jコード042935／カートリッジ／スーファミターボ専用カートリッジ

バンダイ
発売日●96年6月28日
定　価●3980円

SDウルトラバトル ウルトラマン伝説

初代『ウルトラマン』の中で最強は誰!?

ウルトラマンと怪獣達が戦う格闘アクション。バルタン星人などの怪獣も使用可能。怪獣同士による、夢のバトルも楽しめる。また自分が育てたキャラクターで、友達と対戦することもできる。スーファミターボ対応ソフト第1弾。



技は使えば使うだけ強くなる成長システムなのだ

SFC ●パズル

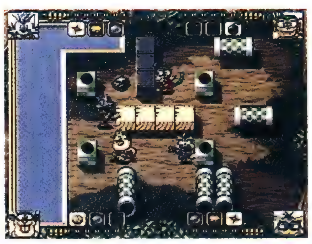
Jコード043010／カートリッジ／スーファミターボ専用カートリッジ

バンダイ
発売日●96年6月28日
定　価●3980円

ぽいぽい忍者ワールド

パズルの基本考えながらも手を動かそう

障害物が配置されたフィールド内で、3つのアクションを駆使して相手をやっつける。相手の本拠地を壊すか、全滅させればプレーヤーの勝利に。シナリオモード、対戦モードの他、エディットモードで自由にマップ作成も行える。



物を投げたり、押し潰したり。頭を使って動こう

SFC ●スポーツ&レース

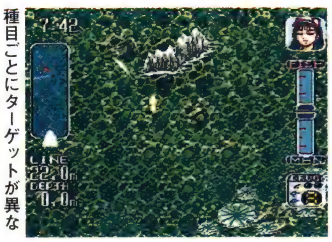
Jコード033545／カートリッジ

キングレコード
発売日●96年5月31日
定　価●9800円

フィッシング甲子園

負けたら水を袋に詰めて帰るとしますか

毎年夏に放映される、同名のTV特番が題材。プレーヤーは、それぞれ能力が異なる高校生3人を選んでチームを結成。ブラックバス釣りやサイパンでの大物釣りなど、4種目の競技で勝負する。ダイワ精工の用具が実名で登場もするぞ。



種目ごとにターゲットが異なるため、知識が必要だ

ごきんじょ冒険隊

SFC ●ロールプレイング

パイオニアLDC
発売日●96年5月24日
定　価●7980円

Jコード028959／20M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

5歳の幼稚園児となり、ご近所の平和を守る。育成、戦闘、ダンジョン攻略などイベントは豊富。またご近所の住民達とのふれ合いも、ほのぼのとした雰囲気で楽しい。詳しくは巻頭のじゅげむSelectionを参照。

ファイアーエムブレム 聖戦の系譜

SFC ●シミュレーション

任天堂
発売日●96年5月14日
定　価●7500円

Jコード037133／32M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

息の長い人気を誇る『ファイアーエムブレム』シリーズ最新作。今回は2部構成で、初めの登場人物達から生れる子供達が成長し、2部の主人公として活躍するのだ。詳しくは、巻頭のじゅげむSelectionにて。

SFC ●ボード&テーブル

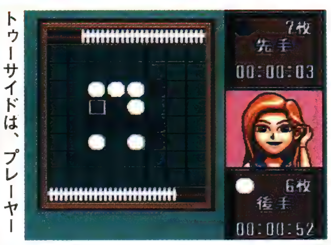
Jコード040983／8M／カートリッジ

バリエ
発売日●96年6月
定　価●8800円(予)

テーブルゲーム大集合!! 将棋・麻雀・花札・トゥーサイド

目標はレベル5の謎の老人を倒すこと!?

気軽に楽しめるテーブルゲームを4本収録したソフト。対戦相手となる5人のキャラクター達は、それぞれレベルや思考が異なっている。だから、自分のレベルに合わせて遊ぶことも、同じゲームでも異なる展開を楽しむことも可能なのだ。



トゥーサイドは、プレーヤー同士の対戦も可能だ

五劫のすり切れ

ゲームショップの店長はなぜかしゃべりがカマッぽい。全部そうじゃないと思うけど…（元店員）

NINTENDO64 ●スポーツ&レース　Jコード043788／カートリッジ

任天堂
発売日●96年6月23日
定　価●9800円

パイロットウイングス64

急がず、ただ悠然と、誰にも邪魔されず。空の旅を満喫しよう

■6年越しの飛翔

90年の暮れにリリースされたスーパーファミコン。それから遅れることひと月後に登場したのが『パイロットウイングス』だ。敵との派手な戦闘があったり、アクロバットじみた激しい動きはない。ゲームの内容は、離陸し、空を飛んで規定ポイントを通過し着陸するというもの。ただ純粋に、「空を飛ぶ」楽しさを提供してくれたピュアなゲームだった。この作品が、より高い表現力を持つハード「Nintendo64」の上で、再び飛び立つことになったのだ。



風を受けて空を駆ける。この快感がゲーム機の中に！

■地面を見下し飛ぶ快感

今のところ詳しいことは分っていないが、内容的には前作を踏襲した作りになっているようだ。

なんと言っても今回の見どころは、ポリゴンによって構築された立体空間を思うがままに飛び回れる、という点に尽きる。前作は平面的な地形を上手く立体的に見せていたのだが、今回はすべての地形や建物がしっかり立体的に描かれている。グランドキャニオンを見下ろし、マンハッタンのビル街上空を飛び、広々とした海辺の上をハンググライダーで散歩する。よりリアルに進化した空の上をフライトできてしまうのだ。



マリオの岩が刻まれた岩。お隣におられる面々は……

忘れられないアノ一瞬

千葉県　高村史弥（22歳）

選手のデータが少々インフレ気味？

燃えろプロ野球
■ジャレコ■FC

とにかく打って打って打ちまくり。このゲームは止めたバットに当たったボールがホームランになるくらい、打高投低。でも、ファールを打たれた次の投球は、絶対ストライクになるおかしなテクニックもあったなあ……。

トレジャーハンターG

SFC ●ロールプレイング

スクウェア
発売日●96年5月24日
定　価●7900円
Jコード037788／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

幻の「オーパーツ」を求め、少年達が大冒険。スタイルはトップビュー型のロールプレイング。戦闘では「アクションポイント」を採用。この数値の分だけ、移動や攻撃などの行動が可能に。詳細は巻頭記事で！

街でひろったゲームにひとこと！

ゲームで悪人になる自分が好きだな

かっちゃん（17歳）

友達とか遊びに来るとやるのがファミコンの『人生劇場』。人生ゲームは対戦が基本だから、友達とかと大勢でワイワイやるからとても好き。中でもとくに結婚してガキを産むところがいい。

どちらかと言えば、こういうような現実的なものが好き。もっとも、僕としては結婚をしようと思わないけどね。ゲームをすると悪人タイプになるかな。他人を蹴落とすのがたまらなく好きだから。



「池袋はうちらの庭です」と高校生のかっちゃん

NINTENDO64 ●ボード&テーブル　Jコード041408／カートリッジ

セタ
発売日●96年6月23日
定　価●9800円

最強羽生将棋

コンピューター将棋永遠のテーマ強さと速さの2冠王を目指す！

■最強の看板に偽りなし

羽生善治七冠王と天才プログラマー金沢伸一郎氏。NINTENDO64発売と同時にリリースされる『最強羽生将棋』は、将棋ファンなら聞いただけで胸のときめきそうな、豪華な顔合わせが魅力だ。特にコンピューター将棋選手権4連覇の金沢氏が作る思考アルゴリズムは、現時点で文字通り最強。このソフトでは速さに磨きをかけ、1局あたりの所要時間を、現在発売されている最強ソフトの約5分の1に縮めている。

なお、強さのレベルは7段階あり、入門者でも遊べるように配慮されている。



随所に七冠王が登場。ちなみに髪には寝癖がついていない

■研究心をそそる機能満載

学習用のモード、機能の豊富さも特徴だ。将棋ソフトでは既に標準的な、初心者向けのルールの説明、詰将棋、次の一手問題、棋譜の保存などはもちろん収録。上級者には居飛車、振飛車戦を想定した研究ができたり、自分で任意の局面を作って対局を始められる機能が嬉しい。

メインキャラクターの羽生善治氏にちなんだモードでは、収録された羽生氏の棋譜609局が圧巻。すべての棋譜に、本人を含むプロ棋士のコメントが付いている。彼の強さの秘密を探るには、格好の資料だ。



対局の気分が盛り上がる盤面倒しこみの視点も用意

NINTENDO64 ●アクション　Jコード039241／カートリッジ

任天堂
発売日●96年6月23日
定　価●9800円

スーパーマリオ64

指先がマリオとつながる一体感。一緒に冒険に旅立とう！

■本体と同時発売で登場

ファミコンで発売されて以来、任天堂の顔となっている『スーパーマリオ』シリーズ。初心者でも楽しむことができる親しみやすさと、ディープユーザーを満足させる奥深さを兼ね備えたゲーム性がうけ、全世界でヒットしている。

その最新作が、この6月に発売されるNINTENDO64と同時に、お目見えすることとなった。



トラップを避けるという緊迫感も、グッと上がりそう

■新しいゲームが生まれる

ゲームのスタイルはアクション。しかしこれまでのシリーズ作と異なり、サイドビュー視点ではなく、キャラクターや背景が立体で描かれた3Dタイプとなっている。つまり谷や城の中といったステージや、数々の仕掛けも立体化。巨大なアトラクションで遊んでいるようなプレー感が、生まれてきそうだ。

また、アナログコントローラーを使用するため、そ～っと歩くなど微妙な操作が可能になっている。画面の中にいるマリオに、命を与えるかのような感触も楽しめそうだ。

まだ不明な部分も多く、全体像は見えてこない。しかし、今までにない楽しさを与えてくれそうな予感がする。本体といっしょに予約しておくのが吉!?



ただマリオを動かすだけでも気持ちよくなってくるだろう

ＳＳを買うためにこつこつお金をためてきたのだが「ときメモ」をやり終えた瞬間、思わずときメモのＣＤ、パズル、カレンダー、ｅｔｃを買いまくってしまい、金がいっぺんに無くなってしまった。しかし俺はこう思った。「ときメモさえあればＳＳなんていらないぜ！」と。あれでもたしかＳＳでもときメモでるんだっけ…？（ＲＢ33ゴリ）

五劫のすり切れ

SS ●シミュレーション　Jコード031429／CD-ROM

AQUAZONE™ for SEGASATURN

9003 inc.
発売日●96年6月下旬予
定　価●5800円

熱帯魚飼育に必要なのは、TVとサターンと『アクアゾーン』!?

■電子ペットがサターンに

パソコン版が大ヒットしている熱帯魚飼育シミュレーション『アクアゾーン』に、サターン版が登場する。パソコン版との違いは、インターフェースがよりグラフィカルになったことと、8曲のBGMが収録されていること。熱帯魚飼育を忠実にシミュレートしているのが特徴で、熱帯魚を育てる過程がリアルに体験できる。熱帯魚飼育に興味のある人は、このソフトで体験してみるのもいいかも。



水槽も好みに合わせてデザインできる。鑑賞にもピッタリ

■ほったらかしは禁物

プレーヤーは、まず水槽を準備する。水槽では、水草、アクセサリー、底砂、背景画を自由にレイアウトできる。また水槽のシミュレーション速度も、プレーヤーの好みに合わせて自由に設定ができる。

あとは、飼育する熱帯魚を選び、餌を与えて、水質を管理するだけだ。ちゃんと世話をすればつがいができ、卵を産んで、子孫を増やしてくれる。ヒーター温度やフィルタを設定して、熱帯魚に快適な環境を作ることが大切だ。失敗すると死んでしまうなんてこともあるので注意しよう。

熱帯魚の種類やアイテムを追加していくことができる、別売りのオプションディスクも発売される予定だ。



熱帯魚ショップでお気に入りの魚を購入しよう

3DO ●ロールプレイング　Jコード029521／CD-ROM

Defcon5(デフコン5)

マルチソフト
発売日●96年5月17日
定　価●5800円

巨大組織の陰謀を暴き、無事脱出せよ!

敵基地内に侵入し、巨大組織の陰謀を暴いて行くリアルタイムロールプレイング。基地内のコンピューターシステム「VOS」を駆使して、敵を迎え討ち、捜査を行うのがプレーヤーの任務だ。3Dダンジョンのバトルシーンは必見。



手に汗握るバトルシーン。敵の侵入時間は予測不可能!?

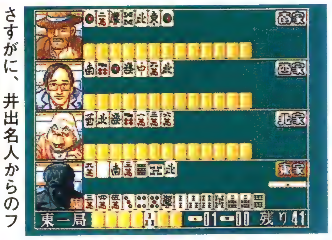
3DO ●ボード&テーブル　Jコード039357／CD-ROM

井出洋介名人の新実戦麻雀

カプコン
発売日●96年6月28日
定　価●4800円

役満アガればさすがの井出名人も驚く!?

東大卒のプロ雀士、井出洋介名人が監修を務める麻雀ソフト。イカサマはいっさいなし。対局する雀士達は、得意な手役が異なったり、時に考え込むなど現実的。実戦型の麻雀を追求している。なお役満をアガると面白いグラフィックが。



さすがに、井出名人からのフリコミは期待できないか?

SS ●アドベンチャー　Jコード038571／CD-ROM

18歳以上推奨

同級生if

NECインターチャネル
発売日●96年6月下旬
定　価●7800円(予)

ちょっぴりHな思い出作りにひと夏の間、はげみましょう

■女の子達とおツキあい

パソコン市場にて隆盛を誇る、「18才未満禁止」のアダルトゲーム。この老舗メーカー、エルフが94年にリリースし人気を博したアドベンチャー『同級生』。昨年にはPCエンジンでリリースされたこのゲームが、サターンで登場する。

主人公は高校3年生。夏休みを利用して、さまざまな女の子達と仲良くなってゆくのが目的だ。

■恋にライバルは不可欠だ

登場する女の子は全部で17人。シナリオは女の子ごとに用意されている。だが、それを順にこなすのではない。1つの時間の流れの中で、並列にいくつものストーリーが進んでいくのだ。

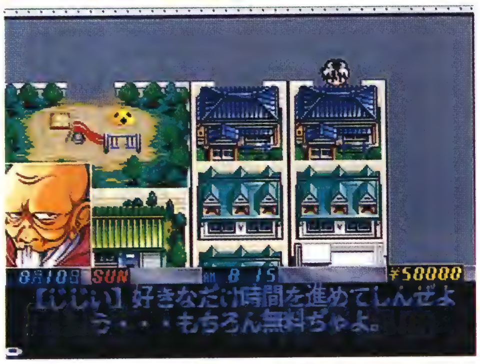
ゲームの進行は、町を歩くシーンと会話するシーンとに分かれる。町を歩いて女の子を捜し、会話をするとその子とのストーリーが進む。会話内で選択肢が出たりすることはあまりなく、むしろ「誰と出会うか」がゲーム進行のカギとなっている。少々風変わりなシステムなのだ。

また、シナリオ同士の相互作用もある。例えばある子と仲良くなると、その親友が気兼ねしてそちらとはつきあいにくくなる、なんてこともある。こんな、いかにもありそうなシチュエーションを体験できてしまう。それがこのゲームの魅力なのだ。

■サターン版の変更点は?

PCエンジン版では、元のパソコン版にあった過激な描写には修正が加えられ、ソフトなものになっていた。本作は、このPCエンジン版をベースにしたもの。HシーンはPCエンジン版同様に控え目だが、各キャラクターは会話シーンでちゃんとしゃべるし、PCエンジン版で追加された新キャラクターも登場。

「サターン版だけの要素」は3つ挙げられる。まず、PCエンジン版ではあまり出番のなかったオリジナルキャラクターのシナリオが追加されているという点。次が、グラフィックの描画にドット数の多い高解像度モードを使用して美麗になった点。そしてもう1つが、時間の区切りをよりシビアにしてある、という点だ。この点については詳しいことは不明だが、よりリアルな時間の流れを感じられるようなものを目指した作りとなるようだ。



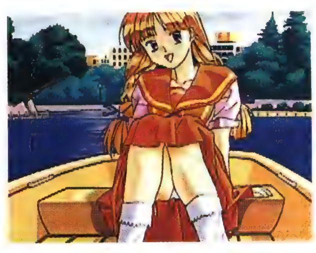
移動時は俯瞰画面。電車に乗れば、隣町にも行けるのだ



幼馴染みのさとみ。彼女は喫茶店でバイトしているのだ



PCエンジン版ではオマケ扱いだった彼女にもイベントが



17人も女の子がいると、目移りしちゃってタイヘンです

五・七・五のすり切れ
バーチャガンを両手に持って、敵1人につき12発づつ撃てば、それはもう、「男たちの挽歌」の世界。すぐ楽になれると思うなよ、それそれって感じかな。(CBR)

SS ●アドベンチャー　Jコード041840／CD-ROM2枚組／1人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年6月28日
定　価●6800円(予)

月花霧幻譚 ～TORICO～

奇妙な街に捕らわれた主人公。異邦人の気分で街中を探索

■幻想世界を体験する

近ごろ「ファンタジー」といえば、中世が舞台で魔法があって……という、分りやすくも類型的なものを指すことが多い。しかし、このゲームはもっと広義のファンタジー、言い換えるなら「幻想文学」的世界をモチーフにしたゲームだ。

町の名前は「霧の街」。主人公フレッドは、街の領主ゴードンの手により投獄されてしまう。一度は牢から抜け出たものの、再び捕まるフレッド。ゴートンは、今度は命と引き換えに「月の街」を捜すことをフレッドに命じる……。

この「月の街」探索がゲーム当初の目的だ。プレーヤーは主人公フレッドとなって、霧の街を歩く。街の住人と話をしたり、あちこち探索したりしながら、「月の街」に至る情報を得ていくことになる。


フレッドの額に刻まれた紋章には、何の意味があるのだろう

■見知らぬ街を1人で歩く

街並みは、まるで悪夢の中の迷路の様に入り組んでいる。細い路地裏、大きな影を落とす風車小屋、木々の生い茂る小道、寂れた墓地……。またこのゲームでは、移動シーンなどの部分では1人称、つまりフレッド本人の視点となっている事が多い。このせいで、より主人公に感情移入してしまう。まったくの異郷を1人でさまようという、孤独なのになぜかわくわくする不思議な感覚が味わえてしまうのだ。

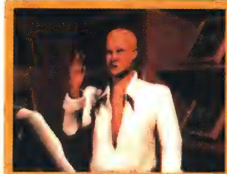
また、イベントシーンなど場所によっては3人称視点となり、アングルが切り替わったりもする。上から建物に入っていくのを見下ろしたり、他のキャラクターとのやり取りがあったり。映画的な演出をふんだんに取り入れた映像がより物語を盛り上げる。確かな描写が、幻想世界へと誘ってくれるのだ。


ほの暗い街の中を、「月の街」を求めてさまよい歩く

●「霧の街」の登場人物達●


街を治める男・ゴードン
「霧の街」の領主。住民への残虐行為によって退屈を紛らわせている。主人公・フレッドに「月の街」の探索を気紛れに命じた、その目的とは……？


ゴードンの手下・ジェイド
領主ゴードンの手下。過去に、街人の家に火を放ったこともある。領主の命によって、フレッドを監視する。常に、影のように付きまとう男。


謎の男・アントニー
領主からも変人扱いされている男。世間の事にあまり興味をもたない、浮き世離れした性格の持ち主。フレッドに対しては、協力的な態度で接してくれる。

SS ●シューティング　Jコード038717／CD-ROM／バーチャスティック対応

タイトー
発売日●96年6月7日予
定　価●5800円

ダライアスII

宇宙という海を泳ぐ魚介類が装いも新たに帰ってきた！

■業務用に迫る完成度

この作品の基となっているのは、89年に発表されたアーケード版。87年に発表された『ダライアス』の続編として登場した作品だ。

基本スタイルは、前作と同じ。横スクロールタイプのシューティングで、各ステージを守るボスを倒せばクリア、というものだ。また前方ショットやミサイル、レーザー、バリアとなるアームなどのパワーアップアイテムを取り続けることにより、自機がどんどん強力になる。バリバリ敵を撃破できることが、大きな魅力だった。このサターン版でも、そんなゲーム性が再現されている。グラフィックのクオリティやBGMなども、アーケードと同じだ。

■好きなようにズーム調整

ところで、アーケード版は2つのモニターを使用した大型筐体だった。かなり横長の画面となっていたため、同サイズでは家庭用のモニターに入りきらない。そこでサターン版では、画面サイズを5段階にズームイン、ズームアウトできるようになっている。ズームを調節することにより、キャラクターや弾の大きさも変化。ズームインするほど迫力がアップし、ズームアウトするほどアーケード版の雰囲気に近くなる。どのサイズが好みに合うかは、プレーヤー次第だ。

『ダライアス外伝』に続き、『ダライアスII』も発売。これで残されたのは、元祖『ダライアス』だけ。果たして、こちらは発売されるのだろうか……!?



魚介類をモチーフにしたボス。インパクトが強い



移植度はかなり高い。ロード時間もまったく気にならない

●プレイイメージ●

パワーアップアイテムを取ると自機の装備が強くなる点は前作と同じだが、決定的に違うところがある。それはミスするとアーム以外の装備が初期段階に戻ることだ。つまり後半のステージでミスすると、先に進むことが難しくなっている。これに対し前作では、パワーアップアイテムを一定数取ると、武器の性質が変わるなどランクがアップ。ミスしてもランクが下がることはなく、わりと簡単に進むことができた。両者は似て非なるものと言えよう。

一度ミスするとやる気もダウン!?



Play Image



サイズによって距離感も変わる。プレー中の変更は危険!?

SS ●ロールプレイング J コード038776／CD-ROM

マイクロキャビン
発売日●96年5月31日
定 価●6800円

SWORD & SORCERY

マップはゴリゴリの3D。だけどキャラクターはちょっと軽めです

■硬派の中に軟派さが

この作品はステージ内の物体を3Dポリゴンで表現したロールプレイング。3DOで発売された同名タイトルのサターン版だ。3Dの物体による立体的なマップと、その雰囲気に一見そぐわないかのような漫画のフキダシとおちゃめな主人公は健在。そして、移動やイベントは4つの視点で、戦闘は斜め視点でという特徴も、3DO版から引き継がれている。オーソドックスな世界観の設定とキャラクターの突拍子もない行動の対比が、独特の雰囲気を出しているのだ。

■もちろんあります新要素

一番の見どころは、キャラクターが喋るようになったこと。林原めぐみを始めとする有名な声優を起用し、楽しいイベントをより一層盛り上げてくれる。

またサターン版では、会話シーンでキャラクターの喋る表情が分かるように、バストアップのCGが表示される。これで、主人公がろくでもないことを言ったときなどの喜怒哀楽が、より鮮明に分かるようになった。ある意味、重要な変化と言えるだろう。3DO版で表現できなかった数々の演出を付け加えたことにより、楽しい雰囲気がより濃くなったのだ。



何といっても一番の魅力は明朗快活な主人公の行動だろう



背景とキャラクターのノリがずれているのがかえって新鮮

SS ●シミュレーション J コード033561／CD-ROM

NECインターチャネル
発売日●96年6月予
定 価●6800円(予)

誕生S

歌に踊りに写真集。弱小プロダクション盛り上げるために頑張ろう

■売れっ子アイドルを養成

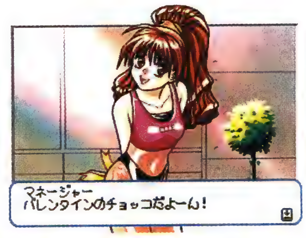
このゲームはちょっと変わった育成シミュレーションで、アイドルを育てるというもの。プレーヤーは弱小プロダクションのマネージャーとして、3人の女の子をアイドルスターとして売り出していくのが目的。与えられた2年間で、どれだけ魅力的なアイドルを育てられるだろうか？ また、オープニングとエンディングでは1200枚もの画面を使用したアニメーションが用意されている。さらに、PCエンジン版からのアレンジ部分もあるので、すでに持っている人が買っても損はないだろう。

■分かり易い基本システム

ゲームの基本システムは同ジャンルの『卒業』シリーズと同じ。プレーヤーが3人の女の子のスケジュールを管理し、能力を高めていくタイプ。ただし変更できるのは毎週1人だけで、単位は1日ごと。全員の能力を平均的にするもよし、1人だけ突出させるもよし、プレーヤーの思うがままだ。そしてその能力値によって、何種類ものエンディングが用意されている。また、ライバルのアイドルと対決するイベントや、月末の仕事などを用意。それらがアクセントになるので、何度でも楽しめる。



CM出演や写真集撮影などでアイドルを売り込むのだ



熱心に女の子に接すればチョコを貰える、なんてことも

SS ●格闘 J コード037168／CD-ROM

エス・エヌ・ケイ
発売日●96年6月28日
定 価●6800円

餓狼伝説3 ～遥かなる戦い～

ネオジオの看板格闘アクションがサターンを侵食する？

■シリーズ第4弾！

先頃サターンでネオジオの『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』が発売され、再び活気づいてきたネオジオ格闘ゲーム。この盛況に続けとばかりに発売されるのがこの『餓狼伝説3～遥かなる戦い～』だ。このゲームは、ネオジオの看板とも言える『餓狼伝説』シリーズの4作目となる作品だ。対戦格闘ゲームのパイオニア的存在だった1作目から続く流れを、急激に変化させたという話題作でもある。

■数々の変化による影響

まず、それまで親しまれてきた個性あるキャラクター達を思い切って一新し、見たこともない新キャラクターを押し出した。さらにそれまで通常ラインと奥の2ラインで行っていた戦闘を廃止し、手前と奥にスウェーラインという避難用のラインを設け、合計3ラインにした。各キャラクターごとに通常技をからめた連続技を数種類用意するなど、見た目の雰囲気以外はほぼ変わってしまっているのだ。新鮮な戦いが味わえる代わり、操作には慣れが必要かも。難易度の高さは同じだが、今までの『餓狼伝説』とは別物なので、新鮮な戦いが楽しめるのだ。(画面はネオジオ版のもの)



キャラクターの半数近くが入れ替わっている



速攻で、そして美しく勝ち続けると最後に……

SS ●シミュレーション J コード 039667／CD-ROM

データイースト
発売日●96年5月31日予
定 価●6800円(予)

Wizardry VI & VII COMPLETE

変革後のウィザードリィ2タイトルのカップリング

■新・ウィザードリィ2本

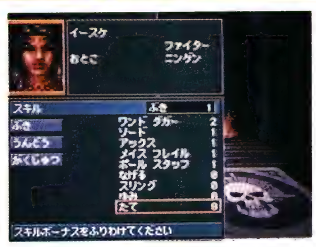
スーパーファミコンやプレイステーションに移植されたこともある『ウィザードリィ』シリーズの6、7作目が、1つのパッケージに収められて発売されることになった。

『ウィザードリィ』シリーズはタイプごとに3シーズンに分かれる。まず、『ウルティマ』とともに、日本の国産ロールプレイングに影響を与えた初期4作品。それから、スタイルの変化が見え始めた5作目。そしてそれ以降の新・ウィザードリィとも言えるほど変革の進んだ6、7作目。今回カップリングされる2作品は、この新シリーズなのである。

■多彩なアレンジ

オリジナルのパソコン版では、6作目のマルチエンディングによって7作目のオープニングが変わった。今回の移植版でも、もちろんその演出はフォローされている。それに加え、マシン特性を生かしたアレンジも施されている。

オープニングCG、ポリゴンの壁画、サウンドの充実といった環境面はもちろんのこと、とっつきにくいと言われる『ウィザードリィ』の世界をより親しみやすく演出している。初めての人でも楽しめるだろう。



キャラクターメイキングは簡単で分かりやすくなった


ダンジョンの雰囲気は多少明るくなった

この前、学校帰りにゲーセンに寄った。ところが、「バーチャ2」の前に見なれた背中が……なんと出張中のはずの部活の顧問でした。幸い、お互い見なかった、ということで学校に通報はいかなかったものの…先生もやるねぇ。(カイルロッド)

SS ●シューティング　Jコード036692／CD-ROM

メディアクエスト
発売日●96年5月31日予
定　価●7800円(予)

ソニックウィングススペシャル

軍人さん、ロボット、1日自衛官。みんなみんな戦いが好きなのね!?

■最新作は硬派路線

アーケードで人気の、縦スクロール型のシューティング『ソニックウィングス』シリーズ。このゲームが形を変え、サターン版として新たに登場だ。

第1作『ソニックウィングス』は縦画面、続く『2』『3』は横画面による縦スクロールシューティングだったが、本作は初代と同様の縦画面。グラフィックの描き込みなどもややリアルタッチになっており、これも初代のイメージを色濃く残したものとなっている。



横画面を縦に使う。画面をフルに使うモードもある

■エンディングは70以上!?

システムは、ごくオーソドックス。攻撃は、アイテムでパワーアップする通常弾と、敵を一掃するボムとがある。派手なパワーアップで敵をなぎ倒していくという、爽快感に重きをおいた作りになっている。

ゲーム開始時にはキャラクターを選択する。このキャラクターの操る機体ごとに特性が異なるという、このゲームの特徴も健在だ。



登場キャラクターは『3』のものが中心となっている

また本作では、選んだキャラクターや途中のルートの分岐によってエンディングが変化したり、クリアすることによって新たな機体が使用できるようになったりする。何度も繰り返し遊べるような、こんな仕掛けが満載となっているのだ。

SS ●シューティング　Jコード027201／CD-ROM

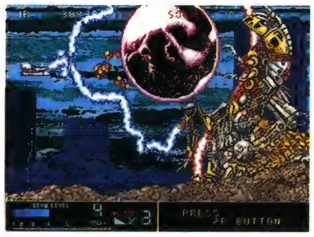
ビング
発売日●96年5月24日
定　価●5800円

メタルブラック

闇を貫き、交差する2筋の光。その力は宇宙をも揺るがす

■せめぎあう、力と力

この作品は、91年にタイトーがアーケードで発表した同名タイトルのサターン版だ。スタイルは横スクロールタイプのシューティング。画面内で大量に浮遊している「ニューロン」を集めると、自機のショットがパワーアップしていく他、特殊攻撃「MAXレーザー」を放てるようになるのが特徴だ。しかしこのMAXレーザーは、敵ボスも使用してくる。MAXレーザー同士がぶつかり合うと、エネルギー干渉を引き起こし、接触面に巨大なエネルギーボールが発生。パワーの低い方へと向かっていき、多大なダメージを与える。



MAXレーザーの威力が同じ場合、連打すれば有利になる

このMAXレーザー同士の衝突が圧巻だ。つまりボスとの対決が、ゲーム最大の見せ場となっている。

■雰囲気で「魅せる」

またこの作品は、雰囲気が魅力的。機械のような、しかし生物のような敵。暗い宇宙の中で輝く、鈍色の自機。どことなく暗くて渋い空気が、作品を通じて流れている。言わば、硬派なイメージがあるのだ。



ボーナスステージでは、照準を合わせて敵を撃墜する

これらの雰囲気に魅せられ、アーケードでハマっていたファンも多かった。このサターン版は移植度がかなり高いため、ファンは期待していいだろう。

SS ●シューティング　Jコード044270／CD-ROM

アトラス
発売日●96年6月下旬
定　価●5800円

STRIKERS 1945

硬派な各国戦闘機で、ロボットを迎撃するシューティング　謎の!?変形

■硬派!?なシューティング

95年発売以来アーケードで好評の、縦スクロールシューティングがサターンで登場する。第2次世界大戦終結時に世界各国共通の敵が現れ、プレーヤーは各国の戦闘機を操ってこれを討伐する。……と、言うとなんだか昔ながらの硬派シューティングに聞こえるかもしれない。ところが、この作品、ゲーム中に突然戦車や艦橋が変形してロボットになったり、特殊攻撃で画面一杯に援軍の爆撃機がやってきたりしてしまうのだ。一見硬派だが、濃い演出の多いゲームなのだ。

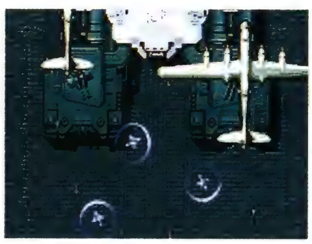


各面のボス機体はなぜかロボットへと変形してしまう

■フォーメーションを使え

このゲームには「フォーメーション攻撃」という独自の攻撃パターンがある。護衛機を活躍させてガンガン敵を倒すというものだ。選べる6機種すべてこのフォーメーションのタイプが違うので、機体ごとに異なる戦い方が楽しめる。

なお今回のサターン版では通常画面モードとアーケードモードの2種類が用意され、機体説明などのおまけモードもある。また、難易度設定もできるのは、アーケードに手を焼いたファンに嬉しいオプションだ。



ボム攻撃とフォーメーション攻撃を駆使して敵に挑め

シューティングとしては適度な難易度なので十分に楽しめる良作だ。

SS ●シューティング　Jコード041076／CD-ROM

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●96年6月予
定　価●5800円(予)

疾風魔法大作戦

1位でチェッカーを受けたいならウデと度胸を磨くのだ！

■コースは敵だらけ

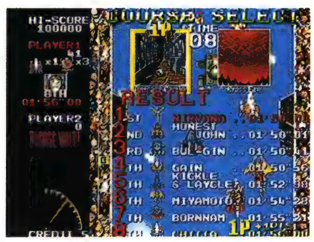
この作品は、弾を避けつつ武器で敵を倒していく、縦スクロールタイプのシューティング。パワーアップアイテムで自機を強化することも可能だ。……と、ここまではよくあるシューティング。しかしこの作品には、シューティングの要素に加え、ライバル達よりも先にゴールを目指すというレースゲームの味つけが施されている。



機体は8種類。もちろん、それぞれ機体の能力は異なる

■速すぎても遅すぎても

一般的にレースゲームでは、アクセルやブレーキのボタンで速度を加減する。しかしこの作品では、それらのボタンは用意されていない。その代わり、画面の上方に行くほどスピードがアップ、下方に行くほどダウンする。このため常に画面の上方にいればいいと考えそうだが、敵は上から飛来してくるケースが多い。そしてこちらの事情などお構いなしに、弾をバラまいていく。つまり、スピードを出すほどミスする確率も高くなるわけ。これまでのシューティングとは一味違った緊張感があるのだ。



ステージクリア後、次のステージが選択できる

なおこの作品は、アーケード版がオリジナル。グラフィックからスピード感まででしっかりと再現されているので、ファンは期待していいだろう。

五十劫のすり切れ

セガの「ファイティング・バイパーズ」にハマってます。アーマーを壊した時の爽快感は、他の格闘ゲームでは味わえないものがあります。格ゲーがド下手な私でも割とサクサク勝てるので楽しく遊べます。(紅花)

SS ●ギャンブル　Jコード039136／CD-ROM

サミー工業
発売日●96年5月24日
定　価●6800円

実戦パチスロ必勝法！3

設定6でも、いくら打ってもダメなんだよなぁ 勝てないときは

■最新作はサターンで登場

スーパーファミコンで好評を博した『実戦パチスロ必勝法』シリーズの最新作。今回収録された機種は、「アラジンマスター」「ダイバーズXX」「フリッパー3」「プレイガールクイーン2」「エニィセブンA」の5機種。いずれも現在稼働中の人気実機だ。

■実戦モードはより奥深く

今作での特徴は、何と言っても実戦モードの大幅パワーアップに尽きる。例えば、登場する5店舗の性格付け。これは経営者の性格や店舗の立地条件により、台の種類や攻略難易度が変化するというもの。プレーヤーキャラクターも、4人の中から選択できる。その職業により資金や通う時間帯、クリア条件が異なるのだ。また、店内で打っているすべての客の収支状況を見ることもでき、いい台を狙って打つ戦略性も生まれた。単に架空の店で打つだけでなく、1つのゲームとしてじっくり遊び込める内容となっている。

もちろん、攻略機能もさらに充実。収支グラフやリーチ目の表示は当然のこと、目押しの苦手な人用にオート目押し機能を用意。これがあれば、どんなに苦手な台でも目押しで苦労することはない。



オート目押しにすれば、リールとにらめっこする必要なし



いつでも見れるリーチ目。忘れたときに重宝する

SS ●スポーツ&レース　Jコード043494／CD-ROM

ソフトバンク
発売日●96年6月未定
定　価●価格未定

WIPEOUT

ジェットコースターかボブスレーか。極上のスピード感にクラクラ

■フワフワ浮く機体に酔う

近未来を題材とした、架空のレースゲーム。世界各地の、6つのコースを転戦してゆくのだ。

レースに出場する機体は、反重力装置によって地面から少し浮いている。タイヤではなく、後方に付いているジェットによって推進力を得ているのだ。起伏のあるコースを、跳ねる機体をねじ伏せるようにして駆け抜ける。斜面ではそれに沿って視点も傾き、壁に激突すればグルリと一回転。独特の、浮遊感覚と酔い感覚とが魅力的だ。

ちなみにプレイステーションでも既にリリースされているが、本作はやや操作感が重たく感じられる。

■トンがったセンスに酔う

元はヨーロッパ生まれのこのゲーム。だが、いわゆる海外ゲームにありがちなバタ臭さはない。それどころか、実に洗練されたテクノ系のデザインと音楽とが随所に用いられている。漢字で「天」と書かれていたり、カタカナのような奇妙な文字が描かれていたり。コース上にはこんな妙なシンボルが無造作に配置され、ハウス系テクノのBGMが耳を刺激する。未来世界を演出するクールなセンスに酔いながら、アツいレースを堪能するのだ。



細いトンネルを走り抜ける。繊細なコントロールが必要だ



突然コースが切れ、ジャンプ。スゥッと血の気が引く一瞬

SS ●バラエティ　Jコード038415／CD-ROM 2枚組

メディアクエスト
発売日●96年5月17日予
定　価●6800円(予)

ライフスケイプ 生命　40億年はるかな旅

生命進化の気の遠くなる道のりを超スピードでドライブしてみる？

■生命進化のテーマパーク

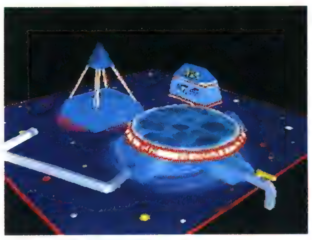
このソフトの基になっているのは、NHKスペシャル「生命　40億年はるかな旅」。地球と生命の謎に迫るという壮大なテーマと、すばらしいCG映像とで評判を呼んだ番組だ。

そのテーマとCGを受け継ぎつつ、架空のテーマパークに仕立てたのが、このソフト。プレーヤーはナビゲーターマシンに乗ってパーク内を回り、ポリゴンの古代生物達と戯れながら、興味の赴くままに生命進化の仮説を学ぶことができる。

■行楽気分で先端的仮説を

パークはアクアスフィアとランドスフィアの2つに分かれ、それぞれに4つの実験室が置かれている。前者では遺伝子、バクテリア、魚類進化などについて、後者では恐竜、飛行動物、動植物共生、類人猿などについてを扱っている。全体を通して、生命の発生から人類誕生までの雄大な「物語」を見渡せる構成だ。

解説には、NHKの番組映像を特別編集したムービーが使われる。また、簡単な実験装置を操ったり、プレーヤー自身がプテラノドンやネズミになって、生活を体験したりできる。あまりお勉強っぽくならずに、誰でも最新の仮説に親しめる工夫が随所に光る。



DNAブロックを組み合せ、新生命体を作り出す実験装置



テーマパークは精巧なジオラマのようで、見ていて楽しい

SS ●ギャンブル　Jコード043567／CD-ROM

BMGビクター
発売日●96年6月28日
定　価●5800円

一発逆転 ギャンブルキングへの道

惚れたあの娘の愛が欲しいから、僕は日々ギャンブルに励むのだ

■目指せ最強ギャンブラー

ギャンブルは、限られた人々が集う一種独特の世界というのは昔の話。今やOLだってパチンコや競馬を楽しんでいる世の中なのだ。

この『一発逆転　ギャンブルキングへの道』は、幸か不幸かプロのギャンブラーに一目惚れした男性が主人公。彼女好みの最強ギャンブラーを目指して、競馬、競輪、競艇、パチンコ、パチスロの5つのギャンブルに挑むというストーリーだ。

■メインはギャンブル巡業

プレーヤーの目的は、決められた日数内で儲けることと、女の子と仲良くなること。北は北海道から南は九州まで、全国各地で開催される競馬、競輪、競艇のスケジュールに合わせて旅をする。各地にパチンコ、パチスロ店があり、そこでも持ち金が増やせるのだ。

当然、儲からなければ資金が足りなくなる。そんなときは、短期高収入のアルバイトをしてギャンブルの元手を稼ぐのだ。そのアルバイト先では、女の子と知り合うことができる。憧れの女性の心を射止めるべくギャンブルの腕を上げながら、別の女の子とも仲良くできてしまうわけだ。この他に、好みのギャンブルが楽しめるフリー「プレイモード」も用意されている。



釘の見極めが、一流のギャンブラーへの第一歩だ



デートの際には、プレゼントをあげて好感度をUPしよう

五劫のすり切れ
NEO・GEOはMAX330メガだったはずでもリアルバウト餓狼伝説は346メガ16メガはいったいどこに…（さらばギース）

SS ●アドベンシャー　Jコード043893／CD-ROM　18歳以上推奨

イマジニア
発売日●96年6月14日
定　価●6800円

犯行写真 縛られた少女たちの見たものは？

ゲームで読む本格派ミステリー小説

全編実写画像を使用した、テキストアドベンチャー。カメラマンであるプレーヤーは、とあるペンションでアイドルの撮影に臨む。しかし、そこで起こる不可思議な殺人事件……。ミステリー小説が好きな人に、特にお薦めする作品。


突如起こった殺人事件。その犯人は誰なのか？

SS ●バラエティ　Jコード041823／CD-ROM／1～2人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年5月24日
定　価●4800円(予)

SEGA AGES／宿題がタントアール

みんなで遊べるパズルとクイズ。2本一緒でオトクなのでアール

■カップリングでアール

アーケードで人気のゲームを2本収録したのがこのソフト。収録作は、『クイズ宿題をわすれました！』と、ミニゲーム集『タントアール』。気楽にさっと遊べるバラエティゲームの2本立て構成となっている。

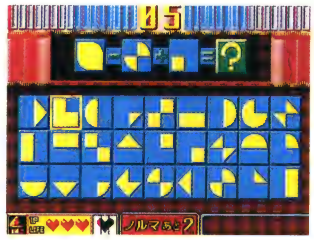


マニアックな問題もある『クイズ宿題をわすれました！』

■ノスタルジーでアール

『クイズ宿題をわすれました！』は、ちょっと懐かしい問題が目白押しのクイズゲーム。ゲーム開始時に自分の生まれた年を聞いてくる。これを基にして、ちょうど各人にとって「懐かしい」時代の問題を出題してくるという趣向になっているのだ。当時のTV番組やトピックスなどを意外と覚えていることに気づいたりして、ノスタルジックな気分に浸れてしまう。

もう1本の『タントアール』はアクションやパズルがぎっしり詰まったミニゲーム集。次々現れる敵が出してくるミニゲームをクリアしてゆく。バラバラの部品を組み立てて設計図どおりのロボットを作ったり、ヘンな形に積み上がった積み木の数を当てたり。単純でくだらない、なのに熱中してしまう。こんな、お祭りの露店みたいなゲームがずらり。子供の頃に戻ったような気分で、無邪気に熱中してしまえるのだ。


図形の算数。なんだか知能テストみたいなパズルです

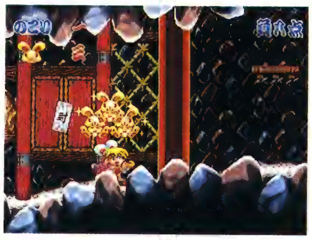
SS ●アクション　Jコード029408／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●96年5月17日
定　価●5800円

慶応遊撃隊 活劇編

次の面に何があるのか見当もつきません

タヌキがしゃべり、竜が火を吹くはちゃめちゃな江戸時代が舞台。基本は、敵を踏んづけたり道中に落ちているアイテムをぶつける横視点型アクションだが、シューティングシーンなどもある。ステージ構成が多彩で、次の面が楽しみに。


主人公の蘭未の声は、人気アイドル菅野美穂ちゃんが担当

SS ●アクション　Jコード042897／CD-ROM

バンダイビジュアル
発売日●96年6月下旬
定　価●5800円

必殺！

闇から闇へ、あなたの恨みを晴らします

『必殺！』シリーズを題材にした、横スクロールアクション。登場する仕事人は、中村主水、鉄、秀、勇次の4人。もちろん武器は、簪や三味線など、テレビでおなじみのものを使用。この4人を操って、全5ステージをクリアするのだ。


ゲームは体力制度。各々の武器によって、特殊攻撃もある

街でひろったゲームにひとこと！

ゲームは考えられてるっていう感じ

宇田川篤さん（21歳）

簡単さという点で『クロノトリガー』がものすごく好きです。物語がどうこうというよりもすぐ解けるのがいい。最後の解き方が2パターンあってよく考えられてるなーという感じ。初心者でも楽しめるよ！

ロールプレイングとかは暇つぶしにやりますね。『ドラゴンクエスト』や『ファイナルファンタジー』も友達からもらったのでやった。だから本当、暇つぶし。


趣味にインドア・アウトドアを区別することはないと思うよ

SS ●格闘　Jコード038768／CD-ROM

アクレイムジャパン
発売日●96年6月未定
定　価●5800円

ライズ オブ ザ ロボット2

隠れ武器や飛び道具で容赦なく破壊せよ

28体のロボットによる3D格闘ゲーム。各ロボットには20種類の技があり、火、水、LSDなど6種類の物質を発射する攻撃も可能。さらに隠された武器を使っての攻撃もできる。難易度が24段階もあり、プレーヤーの実力にきめ細かく対応。


ブライアン・メイ担当のサウンドに乗って戦うロボット達

SS ●ロールプレイング　Jコード009814／CD-ROM

マルチソフト
発売日●96年6月7日
定　価●5800円

Defcon5（デフコン5）

戦略性プラスシューティングのスリル！

次々に襲い来るピンチをコンピューターを駆使して切り抜けるリアルタイムロールプレイング。敵基地を捜査し、巨大組織の陰謀を解明するのが目的だ。3Dダンジョンでの情報収集、突然起こる戦闘などスリリングな展開が味わえる。



コンピューターの「VOS」には役立つ機能が満載だ

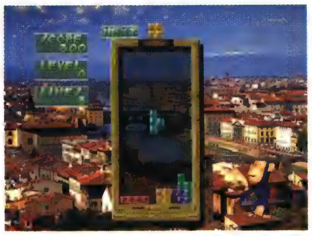
ついにギャラガ100万点いった。「ナムコミュージアム」じゃなくてアーケードで。これで俺も渋谷洋一だ！（ナムコフリップ仙台店ＸＹＺ）
のすり切れ

SS ●パズル　TETRIS S

Jコード040169／CD-ROM
ビーピーエス
発売日●96年5月下旬
定　価●5800円

セガールの投げるバナナが勝負のカギ

対戦相手にバナナで攻撃する特別ルールの「燃え燃えテトリス」を収録。ブロックを2列以上消すと、相手ブロックの落下速度をアップできるというもの。2人対戦がより熱くなること請け合い。もちろん従来の『テトリス』でも遊べる。


セガールのキャラクターとはミスマッチな画面が愉快だ

SS ●シューティング　ナイトストライカーS

Jコード009555／CD-ROM
ビング
発売日●96年6月中旬
定　価●5800円

幻の名作が、新要素も加わりここに復活

空をも飛べる車「インターグレイ」に乗り込み、テロリストに立ち向かう。視点は、自機を後方から捉えた3Dタイプ。夜の街が舞台という、独特の雰囲気を持つ。アーケード版がオリジナルだが、サターン版だけの独自のモードもあり。


上級者のための、オリジナルステージがある

SS ●ボード&テーブル　井出洋介名人の新実戦麻雀

Jコード039349／CD-ROM
カプコン
発売日●96年6月28日
定　価●4800円

やっぱ勝ち逃げはダメですか、井出名人

ファミコンで好評を得ていた『井出洋介名人の実戦麻雀』シリーズの最新作。今回も、井出名人が監修を担当。井出名人を含めた、全16人の個性的な雀士達と対戦することができる。上級者なら、彼らの表情から手役や待ちを読み取れる!?


インチキなしの正統派麻雀を楽しめる（写真は3DO版）

SS ●スポーツ&レース　デス・スロットル 隔絶都市からの脱出

Jコード038679／CD-ROM
メディアクエスト
発売日●96年5月31日予
定　価●5800円(予)

荒れ果てた凶悪犯罪都市からの脱出劇

近未来の荒廃した都市。プレーヤーは重火器を装備した武装タクシーのドライバー。客を拾い、出口の情報を集め、この忌わしき都市からの脱出を試みる。車の操作とシューティング技術、2つの要素をミックスした内容となっている。


客を乗せ、貯めた資金で武装化を図ってゆく

SS ●ボード&テーブル　ピンボールグラフィティ

Jコード039560／CD-ROM／バッテリーバックアップ／1人用
パック・イン・ビデオ
発売日●96年6月28日予
定　価●6800円（予）

ボールを弾く純粋な楽しさを堪能しよう

TPO（ピンボール世界チャンピオンを有すピンボール競技者団体）が台設計を担当した、本格派ピンボールゲーム。3種の台はすべて競技台としての面白さを追究した設計で、フリープレーの他、ストーリーモードも用意されている。


ポリゴンにより、6つの視点変更が可能となっている

SS ●シューティング　痛快!!　スロット・シューティング

Jコード043559／CD-ROM／1～2人用
BMGビクター
発売日●96年6月14日
定　価●5500円

先を考えて撃たなきゃダメなのです

シューティングの要素を盛り込んだパズルゲーム。上下左右に動ける自機を操作して、上から降ってくる敵を消していく。倒した敵は画面上部のスロットに表示され、揃ったらボーナスキャラクターが登場。倒せば高得点が獲得できる。

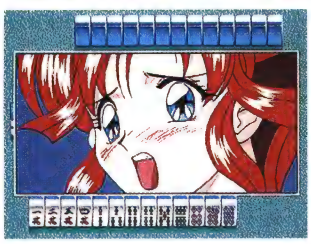

スロくんを励ますお姉さんの声は、草地章江さんが担当

SS ●ボード&テーブル　ときめき麻雀グラフィティ

Jコード040126／CD-ROM　X指定
ソネット・コンピュータエンタテイメント
発売日●96年5月3日
定　価●5800円

口ベタでも麻雀が上手なら彼女は脱ぐ!?

アニメタッチの女の子達と麻雀で勝負、勝って一糸纏わぬ姿にするのが目的。ただし彼女達は、凶悪な強さという貞操帯をハメている。苦戦は必至。1人の女の子に勝ったときの点数が次の女の子との対戦に持ち越されるのは嬉しい。


豪快な脱ぎっぷりを見るのなら、何としても勝たねば！

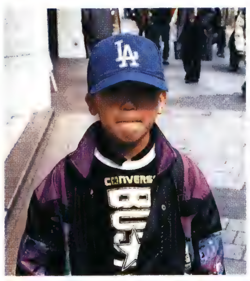
街でひろったゲームにひとこと！

僕の中では『マリオカート』がハヤリ

山本哲平さん（9歳）

今、僕の中でハヤっているゲームは『スーパーマリオカート』です。友達の持っているゲームを買うよりは違うゲームを買ったほうが楽しいんじゃないかと思って、遊んでいるときにこれが目に入って「やりたいなぁ」と思って買いました。

うちに友達が来ればもちろん対戦で遊んだりします。でも相手はたいがい初心者なので、すごく燃えるというほどではありません。


スーパーファミコンで遊ぶことが多いと語っていた

五●十●のすり切れ
真・女神転生デビルサマナーが、したくて、サターン買ったぜ!!でも5000円キャンペーンが、すぎて、買った。（だって、売り切れて、どこにもなかったんだもん）

このソフトの情報はインターネットでもチェックできます。今すぐアクセスしよう！
じゅげむのホームページのアドレス●http://www.recruit.co.jp/News/Jugemu/index.html



SS ●ギャンブル
J コード040771／CD-ROM

アスク講談社
発売日●96年6月未定
定　価●5800円

ビッグ一撃！パチスロ大攻略 〜ユニバーサル・ミュージアム〜

懐かしの名機種が、ズラッとそろい踏み

パチスロの大手メーカー、ユニバーサル販売株式会社が全面協力。最新の「ゴールデンフリッパー」から、名作「コンチネンタル」まで12台もの実機が収録されている。収支データやリーチ目、役の取りこぼし数など攻略機能も充実。



リーチ目ノート。リーチ目の信頼度を検証してくれる

SS ●ギャンブル
J コード039446／CD-ROM

ユーメディア
発売日●96年6月28日
定　価●5800円

課兄弟劇場第一巻 麻雀編

課兄弟行進曲を歌ってから麻雀だぞ！

ユーメディアのキャラクター、課兄弟を使った4人打ち麻雀。フリー対戦ではジャガイモ頭やヘンな宇宙人など、個性豊かな対戦相手と打てる。ストーリーモードでの各キャラクターの物語も楽しみ。笑える外見に比して思考はまとも。



彼が課兄弟の兄だ。さるに似ているがバナナは嫌い

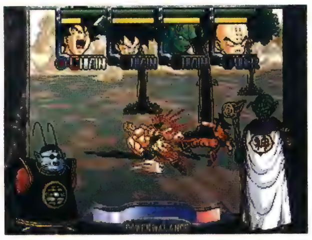
SS ●アクション
J コード037672／CD-ROM

バンダイ
発売日●96年5月31日
定　価●5800円

ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説

岩山や建物だって壊しながら戦っちゃう

超人気を誇った漫画『ドラゴンボール』。原作中の戦いをゲームとしてプレーできるのがこのソフト。原作18巻のベジータ登場以降の敵と戦ってゆく。フィールドは立体的に描かれており、迫力ある戦いが展開。地形だって壊せてしまう。



対戦プレーも可能。最大6人での同時プレーもできるのだ

忘れられないアノ一瞬

滋賀県　輪島健也　(30歳)

マイキーが走る！　多彩な面を持つ楽しいゲーム

グーニーズ
■コナミ■FC

『グーニーズ』と言えば、少年少女の大冒険映画を思い出すが、これはそのゲーム版。映画のゲーム化には駄作が多い中で、これは良くできたアクションだった。エンディングの夕焼けに消える海賊船は、今でも心に残っている。

忘れられないアノ一瞬

山梨県　木島陽一　(25歳)

ラストボスよりアイテム探しがメイン？

ウィザードリィ
■アスキー■FC

無機質な線画の3D洞窟を探検するロールプレイング。魅力はパーティー育成とアイテム探しで、中でも特定の敵からしか手に入らないアイテム探しは、始めたら徹夜は必至。村正欲しさに何度も最下層をさまよったものだ。

PS ●シミュレーション
J コード033197／CD-ROM

スペクトラム ホロバイト ジャパン
発売日●96年6月
定　価●5800円

X-COM:未知なる侵略者

人類に残された唯一の希望の星 X-COMの司令官はキミだ！

■災いは空からやってくる

アメリカだけでなくヨーロッパでも大ヒットし、パソコンでは続編もすでに発売されている、対宇宙人迎撃シミュレーション『X-COM』がプレイステーションにも登場した。

舞台は近未来、1999年の地球。空の彼方からやってくる宇宙人達は地球人に対し、都市での破壊活動や民間人の誘拐など、明らかに敵対する行動を次々と、しかもおおっぴらに取りだした。こういった動きに対し世界各国はこれらの宇宙人を「侵略者」と断定、国際的な撃退機関を設立しこれにあたることにした。この機関こそが対エイリアン国際秘密組織、X-COMなのだ。

プレーヤーはこのX-COMの最高司令官になって宇宙人を撃退し、地球の平和を守らねばならないのだ。

■司令官はいつも多忙です

ゲームはX-COMの本部基地を建設するところから始まる。基地を作るとその周辺に宇宙人のUFOが飛び交うのが報告されるので、迎撃機などを派遣し、撃ち落としていく。さらに不時着したUFOについては現地に隊員を送り込んで、陸上で宇宙人と戦闘を行わねばならない。

陸上戦闘はクォータービュー画面で展開される。この戦闘では、時間ポイントを消費して各隊員を行動させるシステムが採用されている。このシステムではポイント内でならどんな行動でもできるので、自由度の高い戦闘が可能なのだ。

■長く楽しめる一作

この『X-COM』にはシミュレーションゲームを面白くする要素である「戦闘」「戦略」「探索」「開発」「謎解き」のすべてが取り入れられている。単に宇宙人を撃退する戦闘ゲームというわけではない。戦闘で得られた情報を基にして謎を解き、開発を行わなければ、最終的な勝利は得られないのだ。

ただプレー時間が長くなってしまうことと、CDのアクセスが長いということが難点といえば難点である。だが、それを考慮に入れてたとしても長くつき合える、奥の深いゲームであるといえよう。

(画面は英語版です)



これがX-COM本部。予算があれば新たな設備も作れる



宇宙人との陸上戦闘はクォータービュー画面で行われる

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり



UFOを迎撃せよ！
スクランブル発進した戦闘機で、UFOを攻撃。海上で落とすと機体が海に沈んで回収できないので、できれば陸の上空で迎撃するよう心がけよう。



地上で宇宙人と戦え！
UFOが不時着した場所に隊員を派遣し、宇宙人の残党と戦闘を繰り広げる。未知なる武器を持っている可能性が高いので、十分な注意が必要だ。



研究し技術を奪え！
宇宙人が残していった遺物を元に研究を行い、彼らの技術を会得していく。より高度な武器が作れるようになる。また宇宙人の謎そのものも解明できるかも。

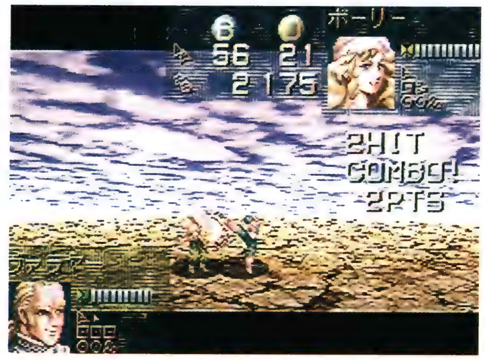
五劫(ごこう)のすり切れ
長かった大学生活も終り、4月から中学教員である。生徒の生活を知る為にも、GAMEはやめられないだろう。(源)

PS ●シミュレーション　Jコード028479／CD-ROM
ガスト
発売日●96年5月予
定　価●6800円（予）

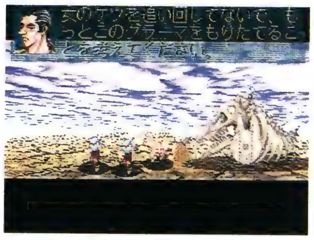
メールプラーナ

コマンドを選んで決定。簡単だけど奥深い戦術を味わえる

■簡単さは折り紙つき！
　太古の遊牧民が主人公でシミュレーションゲーム。プレーヤーは、数種類ある「グラーマ」と呼ばれるパーティの中から1つを選び、その中のキャラクターに5種類のコマンドを実行させていくのだ。そして、最終的には他の「グラーマ」を潰して、自分の率いる「グラーマ」を最強最大にすることが目的。戦国シミュレーションでいう「国」が、このゲームでは「人」に置き変わっていると思えばいい。プレーヤーは、コマンドを選んで決定するだけ。後は勝手にゲームが進んで行くのだ。また、このコマンドは、カードゲームのように1度しか使えず、なくなったらランダムに次のコマンドが補充される仕組みとなっている。したがって、戦うコマンドが5つ揃ったりといった極端な状況も生まれてくるのが面白いところ。
　シミュレーションゲームにありがちな、ルールを把握する手間がほとんどないので、初心者でもすんなり入っていけるだろう。


戦闘シーンでは、飛び回るキャラクターに最初は戸惑うかも

■単純なだけに奥深い！
　ここまで聞くと簡単そうだが、意外に奥は深いのだ。5つのコマンドの中に、他の「グラーマ」のコマンドと自分のコマンドを取り替えるものがあったり、仲間にしたい人物と接触して忠誠度を下げたり。常に相手の動きを探り、自分も探られつつ進行するのだ。
　また、戦闘シーンでは、空中で相手をお手玉状態にするなど、格闘ゲームさながらの派手でスピーディーな動きをするので見ていて飽きることがない。ただし、すべてはオートマチック。煩わしい操作を省いたところがこのゲームのウリだ。


中には、自分のことを好きで追いかけてくる奴もいる

行く末を左右する？基本3コマンドを紹介！


戦闘コマンド
言わずと知れた、他のグラーマに戦闘を仕掛けるコマンド。援軍を呼ぶこともできるが、間違って攻撃するると怒って帰ってしまうので注意が必要だ。


計略コマンド
このゲームならではのコマンド。相手が現在所持しているコマンドを自分のいらないコマンドとすり替えてしまうのだ。うまくいけば、戦闘を避けることも可能。


誘惑コマンド
他のグラーマから有能な人物を引き抜くためのコマンド。魅力に長けた人間が実行すると成功しやすい。最初のうちは、このコマンドが出たらどんどん使おう。

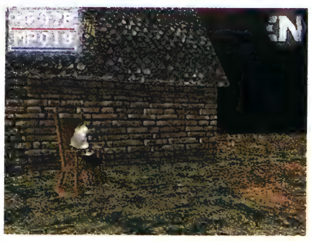
PS ●ロールプレイング　Jコード037397／CD-ROM／メモリーカード対応
フロム・ソフトウェア
発売日●96年6月未定
定　価●6300円(予)

KING'S FIELD III

唸る大剣、ほとばしる魔法ここに軟弱な冒険者は必要ない

■盗まれた聖剣を捜し出せ
　シビアなロールプレイングが楽しめることで人気の『キングス・フィールド』シリーズ。今作では、盗まれてしまった折れた聖剣を奪回するのが目的だ。これは何者かに取り憑かれた王と封印された城を解放し、混沌とした世界を救うために必要なものだ。そしてプレーヤーは、モンスターの徘徊する土地に単身乗り込み、聖剣を捜さなければならない。果たして主人公は、世界を救えるのだろうか？

■昔気質な作りのゲーム
　この『キングス　フィールド』シリーズは、無骨なロールプレイングの血を濃く引いている。システムの簡略化はされずに、実際に自分が行動しているかのように振る舞う。例えば敵が高いところにいれば、目線を変えないと攻撃を当てられない。高い場所から落ちればダメージを受けたり死んだりする。宝箱のカギは、開けるたびに解錠しなければならない。など、ただ不親切なシステムにも思えるが、実はこれが感情移入を大いに助けている。また、自分の視点で自由に動き回れることや、歩くときの画面の揺れも、臨場感を高めるいい効果を出している。ただし、画面が回転するゲームに弱い人は、その滑らかな動きに酔ってしまう危険性があるかも⁉


いろんな場所にいる人達から情報を得るのも楽しい作業だ

■主人公の見る夢は？
　今回から追加された要素に、宿屋がある。これは普通の家のように建っているが、目印の看板が出ているのですぐに分かるだろう。ここではHPとMPを回復できるほかに、ランダムで夢を見るというイベントが用意されている。それは主人公が体験したことや予知夢だったりと、ストーリーの展開を大いに盛り上げてくれる効果がある。


宝箱の中を捜すのも、ロールプレイングの楽しみの1つだ

冒険者を泣かす3つの地形を紹介


広大なフィールドマップ
壁や障害物の少ないフィールドマップは、モンスターとの戦闘がラク。ただし、目印になるものが少ないので、かなり迷いやすい。目標を見つけて歩くといい。


洞窟タイプの地下迷宮
似たような地形が多く、分岐がかなりある洞窟。狭いうえに高低差があるので、戦闘がしずらい。ただし道は入り組んでないので、さほど迷うことはない。


人工建造物のダンジョン
道が複雑に入り組み、数々のトラップや仕掛けが設置されている。迷いやすく戦闘もやりにくい場所が多く存在する。ただし手に入るお宝が豊富なのが魅力だ。

3月にはいよいよ「ダビスタ96」が出ますが、僕個人としては、アスキーさんにお願いしたい事があります。それは「じゅげむの100選」にも選ばれている「ベストプレープロ野球」のSFCへの移植です。FCの時には本当にハマりました。ここ2年間ほど、ずっと今か今かと待ってます。誰か薗部さんにお願いして下さいよ。（野球バカ）
五劫のすり切れ

PS ●ロールプレイング　Jコード029319／CD-ROM／メモリーカード対応

東映ビデオ／東北新社
発売日●96年6月未定
定　価●6800円

PAL　神犬伝説

鬼才・雨宮慶太氏の世界を100時間をかけて味わおう

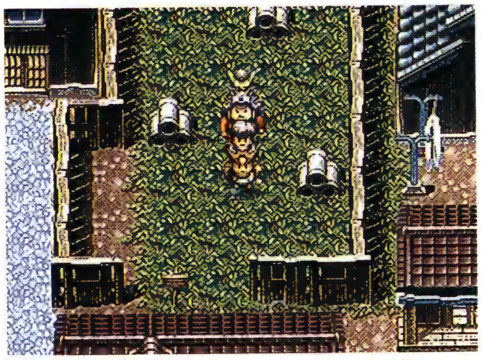
■壮大な長編小説のよう

この作品の特徴は、何と言っても主人公が犬、というところにある。プレーヤーが操作するのは、「パル」。という名の犬。物語は、何者かにさらわれた飼い主のカオルを助け出すため、パルが神々からの修行を受けて戦士に転生、神様をも仲間に加えて冒険する、というもの。この物語の壮大さはクリアに必要な時間にも表れていて、何と100時間近くかかるとのこと。長編小説を味わうように、じっくりと遊べるだろう。

作品のスタイルは、上からの見下ろし視点のロールプレイング。オーソドックスなタイプだが、オリジナリティあるシステムがいくつか盛り込まれている。例えば、料理システム。これは、普通に食べても少ししか体力が回復しない食材を料理すると、回復効果が上がるなど特殊な効力が表れるというものだ。料理センスのあるプレーヤーほど、楽に進めるかも!?

■超豪華スタッフが集結

ところでこの作品を手がけたスタッフは、超がつくほど豪華。シナリオや演出などのプロデュースには、『未来忍者』や『ゼイラム』で知られる映画監督、雨宮慶太氏が務める。映画畑の氏による演出は、これまでのゲームでは見られなかったものもあるため、新鮮なプレー感が味わえそう。また、音楽はヒットメーカーの後藤次利氏、主題歌は人気声優、椎名へきる嬢が担当。雨宮氏が描く『PAL』の世界を彩っているのだ。



どことなく一昔前の日本っぽいイメージがある世界観



魔法には6つの属性があり、成長していく



パルとカオルの絆が、作品を支えている

●プレイイメージ●

物語が始まったとき、自分が動かせるのは犬。飼い主のカオルとしゃべれはしないが、人の言葉は分かる。つまり、人間の世界を犬の目を通して見ているわけだ。序盤は何となく、「吾輩は犬である」って感じ。ところで、パルはつながれているため、身動きが不自由。飼い主のカオルに連れられて散歩していても、やっぱり不自由なことに変わりはない。だからこそ後で自由に動けるようになったとき、「自由ってすばらしい！」と実感してしまうだろう。



飼い主カオルの愛情が身にしみる

Play Image

PS ●シューティング　Jコード041084／CD-ROM

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●96年6月28日予
定　価●5800円(予)

CYBER SPEED

未来のスピード狂が熱狂する時速500マイルの過激レース

■宇宙時代の新レース

未来世界の人類が発明した新しい娯楽、過激で刺激的かつ安全なレーシングゲーム、それが『サイバースピード』だ。

なんと言っても特徴的なのが、フォースビームと呼ばれるエネルギーのワイヤーにぶら下げられたシップ達。フォースビームはコースの真ん中に張られていて、シップは振り子のような動きをしながら走る。各シップのエネルギーは、このフォースビームから供給される。なんとなく電車の架線を思わせたりする。

■妨害工作も勝利の手段

このレースは、ただ単に速さを競うだけのものではない。特徴的なのはレースに武器を持ち込んだという点だ。前方を行くシップはミサイルやエネルギー弾で撃ち落とし、追いかけてくるシップには逆噴射で邪魔をする。勝つためには手段を選ばない過激さがウリだ。ダメージを受けたシップは爆発こそしないものの、一時的にエネルギーの流出が起こってスピードが落ちてしまう。

コースは全部で15種類用意されている。各レースで3位以内に入賞しないと、次のコースへ進めない。当然ながら、先に進むほどコースの難易度は高くなる。

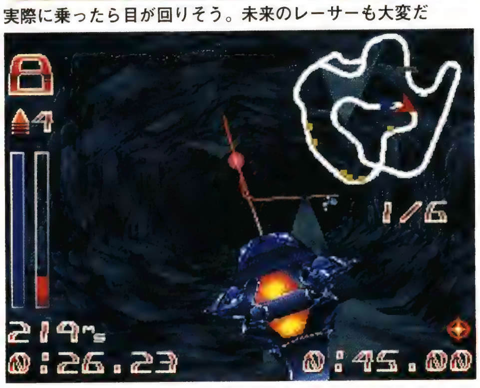
■未来のお茶の間で

レースに出場するのは、国籍も年齢もさまざまな8人のパイロット達。妖艶な美女やら、堅実そうな日本人、150才を超えるマッドな爺さんなど、なんとも濃い面々だ。プレーヤーはこんなキャラクターの中から1人を選択する。機体も、各キャラクターに合わせてそれぞれ個性的に設定されている。

『サイバースピード』というレース、未来ではF1のようなエンターテインメントであるらしい。レースの合間にユーモラスな製品のコマーシャルが入っていて、これが結構面白い。細かいところまで楽しめる。



実際に乗ったら目が回りそう。未来のレーサーも大変だ



銀河のあちこちでレースを行う。宇宙の一大イベントだ

●プレイイメージ●

このレースでカギを握っているのは、アフターバーナーを思わせる急加速の使い方だ。この急加速には回数制限があるので、タイミングを見て使っていかないと、レース終盤の追い込みに取り残され、思わぬ痛い目を見ることになってしまう。また、機体がコースにくくりつけられているわけだから、カーレースのようなステアリングさばきは不要。敵の弾をかいくぐり、障害物をかわしながらトップを狙うシューティング要素が強いゲームだ。



ミサイルも弾数に制限がある

Play Image

五劫のすり切れ　昔、苦労して『弟切草』のしおりをピンクにしたとたん、セーブデータがぶっ飛んだことがあった。私は悲しみのあまり、手元に置いておくのがつらくて、3つのセーブの主人公の名前のところに「ピンクのしおりだったのにセーブきえた」と入れて中古に出してしまった。その後、あの悲しみと恨みのこもった『弟切草』はどこに行ったのだろう…。(真里)



PS ●スポーツ&レース　Jコード039616／CD-ROM／マルチタップ対応

コナミ
発売日●96年6月28日
定　価●5800円(予)

ハイパーオリンピック イン アトランタ

連打、連打、連打が命。メダルが欲しけりゃ連打を磨け

■今度の舞台はアトランタ

83年、アーケードで大ヒットを飛ばした『ハイパーオリンピック』。難しい操作は何もなく、ボタン連打のみというゲーム性ゆえに熱中度がものすごく高かった。子供の頃、夢中になった人も多いことだろう。そのシリーズ最新作が、この『〜イン　アトランタ』だ。100メートル走、円盤投げを始め、全11種目が詰まった作品だ。

■すべては連打にあり

ゲームの基本操作に変更はなく、ただひたすらボタン連打が命。それは走力だったり、パワーだったり種目ごとに分かれている。そして競技の特徴によって、ジャンプや投げなどにボタンを1つ使うのみだ。ピアノ連打や10円こすりなどの連打技を更に磨こう。ハイパースティックも同時発売の予定。

■連打スピードを競え

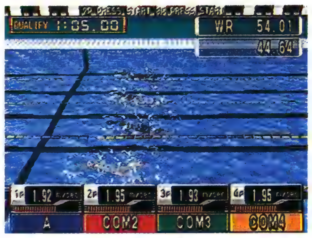
1人で記録に挑戦するのもいいけど、やっぱり楽しいのが対戦プレー。このゲーム、マルチタップ使用で、最大4人まで同時プレーができる。特に熱いのが、100メートル走やハードル走の同時参加競技。負けるものかと連打に熱くなり、タイムのしのぎ合いに熱中してしまう。また、1競技は5分ほどで終わるので、イライラすることなく爽快にプレーができる。



躍動感の伝わってくる、キャラクターの動き



腱鞘炎になるくらい、気合いを入れて連打しろ



100メートル自由形。これが唯一の水泳競技だ



ゲームは新しくなったが、その熱中度は相変わらず高い

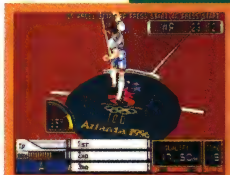
3種目をちょっとご紹介



やり投げ
助走をつけて、40度くらいの角度でやりを離す。ヒューと風を切って飛んでいくのが、妙にさわやかな感じでグッド！　今回もUFOが出るといいのにな。



三段跳び
タイミングよくボタンを押して、ぴょんぴょんぴょ〜んとジャンプする。連打が足りないと距離が出ず、ジタバタともがくように跳んでしまう。ムズイ。



砲丸投げ
連打連打でパワーを溜めて振り向きざまにフガーッと投げる。投げる角度が悪いと、ちっとも飛んでくれません。ドシッと落ちる砲丸は見るからに重そう。

PS ●バラエティ　Jコード038784／CD-ROM／『ポールポジションII』のみネジコン対応／メモリーカード1〜5ブロック使用

ナムコ
発売日●96年6月21日
定　価●5800円

ナムコミュージアムVOL.3

『ドルアーガの塔』『ディグダグ』『フォゾン』。通好みの第3弾

■おなじみナムコ名作選

アーケードゲームで多数の優れたゲームを世に送り出してきたメーカー、ナムコ。この過去の作品のアンソロジー集『ナムコミュージアム』の第3弾だ。

全体的な作りは今までと同様。それぞれのゲームをプレーできるのはもちろん、ミュージアムモードでその時代のナムコのパンフレットなどの資料、それぞれのゲームの解説などを見て回ることもできる。

■シブいセレクトの6作品

収録されたゲームは全部で6つ。ポスト・インベーダーとなり、ナムコの名を一躍知らしめた『ギャラクシアン』。穴を掘って地中を進み、空気銃でモンスターを膨らませ破裂させるアクション『ディグダグ』。『パックマン』のアレンジバージョンで、海外でリリースされた『ミズ・パックマン』。『ナムコミュージアムVOL.1』に収録された『ポールポジション』の続編『ポールポジションII』、画面内の「原子」を操作して特定の形を完成させるという、異色のパズルアクション『フォゾン』。アイテムを拾いパワーアップしながら60もの階層を登っていくアクションRPG『ドルアーガの塔』。

前回と比べると、いくぶん昔のタイトルが並ぶ本作。今まで移植されたことがなかった『フォゾン』や、海外リリースの『ミズ・パックマン』などが収録されているのが、今回のアクセントになっている。また『ギャラクシアン』や『ドルアーガの塔』など、ナムコの歴史という意味で押さえておくべき作品もちゃんと収録されている。今回も、往年のナムコファンにとっては味わい深い1本だと言えるだろう。やや地味目な印象もあるが、それがまた逆に黄金時代のナムコを彷彿とさせる「風格」を感じさせてもくれる。



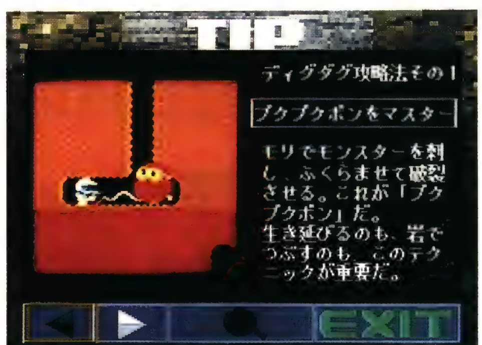
『ポールポジションII』。タイヤの文字は……。



『ミズ・パックマン』。しっかりリボンがついてますね



ミュージアムの1シーン。いろんな情報を見て回ろう



ゲームの展示室では、攻略法なんかも教えてくれるのだ

五劫のすり切れ

DQVIを買って、子供が寝てからプレイ、暖房費節約のため、ダウンのブルゾン着てアニマルスリッパをはいて、暗やみの中ひたすらファミコンをした。AM2：30頃、ブラリと居間に入ってきた夫はギョッとしていた。（ゲーマま）

PS ●ロールプレイング　Jコード008079／CD-ROM

S.C.E.
発売日●96年6月
定　価●5800円

ポポロクロイス物語

生き生きとしたキャラクターが醸し出すアニメ感覚の暖かさ

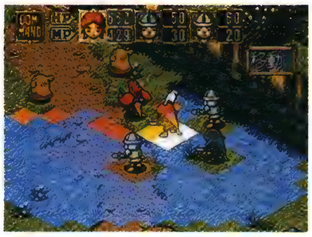
■こだわりの正統派

ポポロクロイス王国を舞台に繰り広げられる、ファンタジータッチの正統派ロールプレイングゲーム。プレーヤーは王子ピエトロを操作して、王国の危機を救うのが目的だ。視点は戦闘シーン、移動シーンともにクォータービューで進行する。目新しい点はないが、各要素をとことん掘り下げ、今までのロールプレイング以上に丁寧な作りとなっているのが特徴だ。

■表情豊かな人物達

まず、最も目立っているのがキャラクターの動きとその表情。戦闘シーンでの一喜一憂が、2等身で大きめのキャラクターサイズと、豊富な表情のパターンによってくっきりと鮮明に演出されているのだ。もちろん声優によるかけ声や笑い声なども挿入される。同社の『アークザラッド』に似ているが、決定的な違いは、ふち取りされたアニメのような絵にある。くっきりとした色をあまり使わない手法で、キャラクターの表情をより分かりやすくしているのだ。

また、戦闘シーンでは、5種類の命令を使うオートと、ヘックスを使ったターン制のマニュアルがある。プレーの状況によって選択ができるのも魅力だ。



マニュアルの戦闘画面。うまく回り込んで戦うのだ



ふち取りされたキャラクターのくっきり感が新鮮

PS ●シミュレーション　Jコード034584／CD-ROM

アルユメ
発売日●96年5月31日
定　価●5800円

アイドルプロモーション すずきゆみえ

アイドルの卵、すずきゆみえを育成していく夢のようなソフト

■アイドルの素顔に迫れ

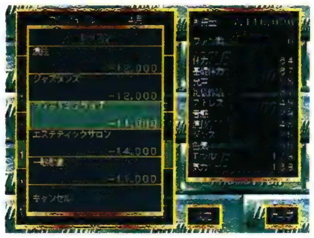
アイドルってテレビや雑誌に出ていないときは、一体何をしているんだろう？　そんな疑問を抱いたことはないだろうか。『アイドルプロモーション　すずきゆみえ』は、アイドルの裏の顔、表では決して見せない努力を知ることができるソフトだと言ってもいいだろう。このゲームの目的は、プレーヤーが芸能プロダクションの社長となり、実在のアイドルの卵、すずきゆみえを国民的アイドルに育てていくこと。彼女のファンならもちろん、アイドル育成に興味を持った人なら要チェックのソフトだ！

■ゆみえちゃん頑張れ!!

プレーヤーに与えられた時間はたったの1年間。その間に彼女の才能を伸ばし、プロモーション活動をして仕事を増やし、最終的にはファンクラブの会員を1万人以上にしなければならない。何だか難しそうだが、基本的なシステムは従来の育成ゲームと一緒。レッスン、プロモーションなど一週間のスケジュールを立て、彼女の才能を伸ばしていくのがプレーヤーの主な仕事だ。レッスンにはボーカルからフィットネスクラブ、エステなんてものまであり、頑張っているゆみえちゃんの姿を見られる。



スケジュールをけなげにこなす努力家のゆみえちゃん



パラメーターを参考にしながらスケジュールを組み立てる

PS ●アドベンチャー　Jコード044261／CD-ROM

イースリースタッフ
発売日●96年6月14日
定　価●6800円

卒業 ～クロスワールド～

直接付き合えない教師はやめた！今度は1人の男としてアタックだ

■主人公は夢追い人なのだ

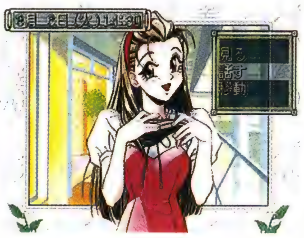
育成シミュレーションとして有名な『卒業』と『卒業Ⅱ』。この2つのゲームに登場するキャラクターを使ったアドベンチャーが、この『卒業～クロスワールド～』だ。ストーリーは、主人公の新條隼人の夢を追いかけるという設定で進む。その夢とは、高所恐怖症の隼人が、空を飛ぶこと。それを実現する力となるのが、ヒロインの女の子達というわけだ。ただし、ゲーム中には時間軸が設定されている。このため、同じ時間帯に違う場所で女の子と会うことができない。つまりそこでストーリーが分岐し、マルチエンディングとなるわけだ。コマンド選択で進んで行くのでテンポもよく、ちょっと違った『卒業』の世界を満喫することができる。もちろん声優はおなじみの面々。このことだけでも、ファンにはたまらないものだ。

■新キャラクターもいるぞ

このゲームには『卒業』シリーズのキャラクターの他に、オリジナルキャラクターが2人登場する。この2人も清華女学園の3年生で、設定的には『卒業』のキャラクター達と同学年だ。彼女達がどう関係してくるのか、それを楽しむのもプレーの醍醐味だ。



開始時の女の子の質問がゲーム中の評価に影響を与える



コマンド選択式でストーリーが進み、相性などが変化する

PS ●アクション　Jコード042188／CD-ROM

タイトー
発売日●96年6月28日予
定　価●6800円

タイムギャル&忍者ハヤテ

油断大敵、反射神経だけが命綱　鈍いお人は遠慮めされい!!

■2大タイトル待望の移植

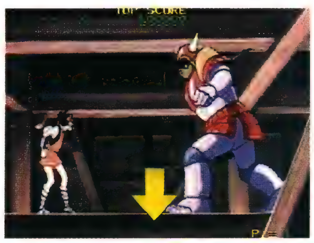
83～85年を中心に大流行したLDゲーム。大容量を生かした高画質なフルアニメーションと音響効果は、当時、群を抜いた出来栄えを誇っていた。今回移植されるのは、ファンの要望が高かった『タイムギャル』と『忍者ハヤテ』の2タイトル。既存のメガCD版に比べ、画質のクオリティは遥かに高い。全体的にも、アーケード版と比べて遜色ない完成度となっている。

■神経を研ぎ澄ませ

映画さながらのフルアニメーションで進行するアクション。その要所で出る指示どおりに、ボタンor方向キーを入力する。入力間違いはもちろん、タイミングが遅れれば即アウト。入力受付時間は1秒となく、まさに反射神経だけが命綱。ある程度先の展開を読むことも可能だが、時折思いがけない方向に指示が出る。そんなときは、たいがい「あっ」と思った瞬間に死んでいる。悔やみつつも再プレー。反射神経のみという単純さゆえに、ついつい止まることなくプレーしてしまう。場所によって出る指示は常に決まっているから、メモ取りの努力さえすればクリアはできる。が、どうしてもという人は難易度を調整しよう。



『タイムギャル』。入力のシビアさも完全移植。泣ける……



『忍者ハヤテ』。躊躇している暇などどこにもない！

五七五のすり切れ

「MOTHER３」は、いったい、いつ頃でるのだろうか。友達との間では「N64で、出るのではとうわさしてます。糸井さんがんばれ!!もち、タイトルは「MOTHER３～ポーキーの逆襲」ですよね。（THE　X－FILER）

PS ●シューティング

Jコード025101／CD-ROM

アクレイムジャパン
発売日●96年5月31日
定　価●5800円

エイリアントリロジー

排気口から突然現れ、襲ってくるエイリアンを思わずメッタ撃ち

■映画の恐怖感のただ中に

人体に産みつけられた卵が孵化し、肉体を食い破って飛び出してくるエイリアン……。不気味な映像がまだ記憶に新しい、映画『エイリアン』シリーズ3部作を基にした、3Dダンジョンタイプのシューティングがこの作品。プレーヤーはエイリアンの巣窟と化した惑星から単身で脱出し、地球に帰還することが目的だ。

惑星はコロニー、刑務所、宇宙船の3つのセクションに分かれ、各数レベルから成る。与えられたミッションをクリアし、次のレベルに進んでいく構成だ。

■狰猛で狡猾な敵を撃つ

プレーヤーの頼みの綱は武器と生命反応レーダー。最初はピストル1丁で、マップ上に落ちている武器やアイテム、弾薬を拾い、パワーアップと補充をしていかなければならない。

マップは3Dポリゴンで作られており、視界は左右360度。スクロールは遅くないが、神出鬼没のエイリアンに立ち向かうには、ちょっと心細い。その分、常に敵の気配に神経を張り詰めていなければならない。レーダーに反応はあっても姿を見せない敵を、息を殺して待つ緊張の一瞬がゲームの魅力だ。親切なオートマッピング機能付き。



床にべちゃっと崩れ落ちる撃ち倒したエイリアンの死体…



障害物を破壊すれば、中からアイテムが飛び出すことも

PS ●格闘

Jコード029769／CD-ROM

サンソフト
発売日●96年5月3日
定　価●5800円

ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ

見上げるとそこは銀河。宇宙の存亡をかけた戦いが今始まる！

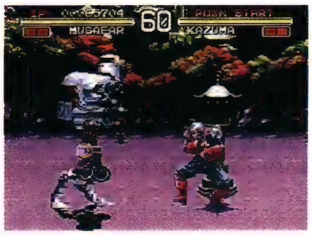
■どこまでも吹っ飛ばす！

サターンではすでに発売されている、大宇宙のとある銀河を舞台とした対戦格闘ゲーム。戦いの舞台となる惑星は、キャラクターごとに異なる。破壊された荒涼たる惑星もあれば、近未来を思わせるサイバーな惑星もある。その中で最大の特徴は、ステージが無限にループするということ。従って、技をまともに受けると画面の端を越えて豪快に吹っ飛んでいってしまうのだ。派手な技を出して、相手を吹っ飛ばす。このゲームの魅力はこの爽快感にあると言える。

■宇宙人さん全員集合！

登場キャラクターは、見た目から一癖も二癖もある奴ばかり。もちろん人間の姿をしていないトカゲのような奴や、ロボットなど、大宇宙という舞台に見合った多彩な面々だ。攻撃方法も武器あり、魔法あり、拳ありと、なんでもござれ状態。宇宙の神秘さと相まって、他の格闘ゲームにはない独特の雰囲気を漂わせているのも魅力だ。

また、サターン版と比べて必殺技が簡単に出せるモードや、ステージセレクト、タイマーの設定などが付いてより遊びやすくなっている。対戦格闘としては安心の出来栄えだ。



姿、年齢、種族のまったく異なる戦士達を使いこなせるか



この吹っ飛び感を満喫できるのはこのゲームだけ

PS ●スポーツ&レース

Jコード038792／CD-ROM／ネジコン・対戦ケーブル対応

S.C.E.
発売日●96年5月24日
定　価●5800円

モータートゥーン グランプリ2

見た目と逆に手強いコースばかり 道具の使い方が勝負の分かれ目だ

■再びグランプリの開催だ

マンガやアニメのキャラクター達が生活をする国、モータートゥーン・ワールド。その国で春先に行われるグランプリレースをテーマにしたのが、この『モータートゥーングランプリ』だ。登場するキャラクター達は、まさにアメリカンコミックから飛び出してきたようなヤツらばかり。車体がカーブで歪む表現などもコミカルで、見た目にも楽しいコースを走るのが面白い、3Dカーレースだ。そして2作目では、コースを一新したうえに新キャラクターを2名追加。タイヤの接地面やエンジンの出力曲線、サスペンションの緩衝係数など、シミュレーターのように車の走りが表現される。また、通信ケーブルでの対戦プレーにも対応。この前作を上回る完成度には、ファンも大満足だ。

■ぶっつけろ、邪魔をしろ

このゲームは基本的に、相手を邪魔しつつ順位を競うレースだ。邪魔をするためのアイテムは、コインを拾ってルーレットを回して手に入れる。それは爆弾やオイルなど、おなじみのものばかりだ。さらにコースから落ちるとそこからリスタートなので、ぶつけて邪魔をすることも。とにかく対戦が面白いゲームだ。



どのコースも楽しげで、思わず見とれてしまいそうだ



ルーレットを回してアイテムをゲット。目押しを鍛えろ！

PS ●スポーツ&レース

Jコード033138／CD-ROM

元気
発売日●96年5月3日
定　価●5800円

DRIFT KING 土屋圭市&坂東正明 首都高バトル

コレで速く走ることができれば、現実でも一流の走り屋になれる!?

■窓越しに見える風景は

いつもは混雑している首都高も、週末の夜などは比較的空いている。この時間帯には、走り屋達がアツい走りを披露していることが多い。そんな走り屋達と同じ気分を楽しめるのが、この作品。コースは、環状線の内回りと外回り、湾岸線の3種類。風景に目を向けると、ベイブリッジや東京タワーなどが飛び込んでくる。これらの背景は、すべてポリゴンで作られており、立体感を醸し出している。本当に首都高を走っているような感覚を味わうことができるわけ。

■運転は、難しいものです

ところでスピードを出すほど制御が効きにくくなるなど、車の動きは現実的。ゲームと言うより、シミュレーターに近いかもしれない。また、車にはパーツを装着することが可能で、その組み合わせ次第で車の性能が飛躍的に上がる。しかしその組み合わせに関しては、知識が必要となる。

つまりこの作品は、車をゲーム的な観点から捉えてはいない。レースゲームにスピード感や爽快感を追求している人には、やや難しく感じられるかも。だが運転することが好きな人、特に走り屋と呼ばれる人にはフィットするだろう。



車の動きを知らないと、速く走ることはできない



登場する車種は走り屋に人気のものがモデルになっている

今、ドラクエⅥをやってます。スライム格闘場でのスライムの戦いに負けつづけ、お金がだんだん減っていきます。ああ！（がんばれスライム！）

五十嵐こうのすり切れ

PS ●ボード&テーブル　Jコード040991／CD-ROM／マルチタップ対応

メディアワークス
発売日●96年6月21日
定　価●6800円(予)

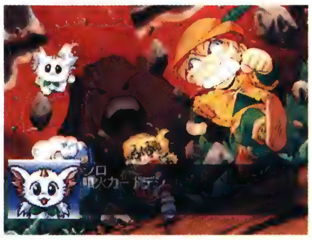
新フォーチュン・クエスト ～食卓の騎士たち～

剣と魔法を鍬と肥料に持ち替えて収穫の喜びのためにがんばろう

■畑を耕すボードゲーム？
駆け出しの冒険者達が、知恵と努力と持ち前の幸運で依頼をこなしていく、ファンタジー冒険小説『新フォーチュン・クエスト』。テーブルトークロールプレイングのリプレーのような小説スタイルと、ほのぼのとした登場人物が人気だ。

このゲームは、その独特の雰囲気とキャラクター達を使ったボードゲームだ。基本ルールは普通のボードゲームと同じ。スゴロク形式でマス目に止まり、そこに設定されているアイテムを手に入れたり、イベントをこなしていく。ところがこのゲームは、いかにも『新フォーチュン・クエスト』らしく、最終目的が作物を育ててレストランを大きくするという愉快なもの。プレーヤーは耕地のマスを開墾し、自分の畑を増やしていく。そして野菜の売買や店の成長をとおして、他のプレーヤーと競い合い、資金が多かったプレーヤーが勝者となる。


畑になるマスに止まり、耕すことで店のランクが上がる


イベントカードで、恩の雨や災害などが発生させられる

■原作の雰囲気そのままに
原作者の深沢美潮氏が完全監修。ゲーム中で使われている画像も、原作のイラストを担当した迎夏生氏が描き下ろしと、雰囲気がそのまま再現されている。ほのぼのとした世界は、多くの人が楽しめるだろう。

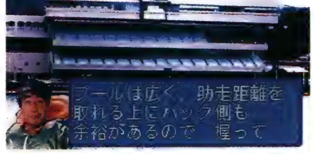
PS ●スポーツ&レース　Jコード041378／CD-ROM

セタ
発売日●96年6月
定　価●6800円

蛭子能収の大穴競艇

ガイドブックなどいらないほどの充実したデータベースが嬉しいね

■競艇好きの蛭子能収が！
パチンコ、競艇、麻雀と、とにかく賭け事には目のない漫画家・蛭子能収。『蛭子能収の大穴競艇』は、そんな競艇好きの彼が監修したソフトだ。内容はレースモード、ギャンブルモード、データベースモードから成り、「操る」「賭ける」「調べる」という3つの切り口からアプローチしている。



レースや船券投票では、蛭子能収がアドバイスしてくれる

■3つのモードをご紹介
レースモードでは、競艇選手となって賞金王タイトルを目指すことになる。レース前にはモーター抽選、プロペラの選択もできる。いいモーターが当たればレースも楽になり、競艇場に合ったプロペラ選択も必要になってくる。ただ、レース自体は簡単で、フライングさえしなければ、まず負けはしない。スタート直後や、コーナーでのしのぎ合いに乏しいのが残念。

ギャンブルモードはその名称どおり、船券で配当金を稼いでいくというもの。

そして、内容充実のデータベースモード。選手のプロフィール、競艇場の紹介はもちろんのこと、全国の競艇場の交通案内、船券結果案内の電話番号まで収録した親切ぶりが非常に嬉しい。競艇場の外観、正面門、観客席などは、すべて実写による紹介だ。



気配が嬉しいデータベース。ボートピア情報などもあるぞ

PS ●パズル　Jコード038440／CD-ROM

システム・クリエイト
発売日●96年5月3日
定　価●4800円

unStack

落ちモノはただでさえ難しいのに奥行きがついて脳みそ溶けそうだ

■爆弾でブロックを消す
上から降ってくるブロックなどを、次々と消していくパズル。一般に落ちモノと呼ばれるゲームで、この『unStack』もそのタイプのゲームだ。ルールは単純明快。すでに積み上がってるブロックを全部消すだけ。ただし普通の平面パズルと違い、奥行きのある立体型。まずはその感覚に慣れるまでが一苦労だ。

そして、落ちてくるものが色のついた爆弾で、その色とブロックの色を合わせると消えるというのも目新しい。また、同色の爆弾を3つ以上並べると爆発するので、それを利用して周辺ブロックをすべて爆破する方法もある。他にも、ブロック自体も3つ以上同じ色が並べば消えるので、爆破の仕方によっては連鎖で消していくことも可能だ。



1人用の他、2人対戦とコンピューター対戦モードもある

■スライド方向を見切れ！
ゲームの視点は、立方体の1つの頂点方向から見下ろしたクォータービュー。このフィールド上には、重力と奥へ進む力が働いている。つまり、下のブロックが消えれば落っこち、左隣のブロックが消えればそこへスライドする。この繰り返しでブロックの並びが変わるというわけだ。このスライドの要素が、パズルを奥の深いものにしている。



ブロックの動きと爆弾の動きを見切らないと攻略は難しい

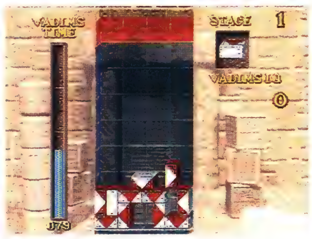
PS ●パズル　Jコード038423／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

ソフトバンク
発売日●96年5月10日
定　価●5800円

VADIMS

知能開発の難問パズルにあなたのIQはどこまで通じる？

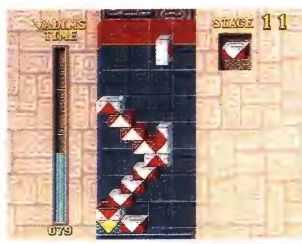
■モスクワの天才から挑戦
『テトリス』を生み出したバディム・ゲラシモフ氏が新たに開発した3Dパズル。未知の出来事に対する適応力、問題解決能力を測る知能テストにヒントを得て開発された。赤と白の三角形や四角形でおおわれた直方体（BOX）が、上から落ちてきて積み重なっていく。BOXを回転させ、2つ以上の三角形を組み合わせて同色の正方形（スクエア）を作る。するとスクエアが爆発し、スクエアの形成に関わったBOXはすべて消える。こうして、次々と落ちてくるBOXを消していく。



「面のつながり」というゲームコンセプトが斬新

■全神経を集中させる
何か1つにとらわれると、他の選択肢が見えなくなる、実に不思議で過酷なゲームである。まず第一に、臨機応変で柔軟な判断力が不可欠となる。それ以外にも、フィールド全体を見渡す目くばりや、機敏に操作する反射神経などが必要。しかし、複数のBOXを同時に消していく「連鎖」を狙うための戦略的構想力を忘れてはならない。大連鎖を完成させずに、真の達成感は味わえないだろう。

『VADIMS』の謎を解くストーリーモードや2人対戦など、7つのモードが楽しめる。



ストーリーモードは、複雑に囲まれたヒントBOXを消す

五劫のすり切れ　近くのゲーセンはレベルが低いので、あんまり上手くない私でもベスト10以内にランキングできる。ちょっとゲーマーな気分。でも、けっこームナしい。（T－らい）

PS ●アクション

Jコード037664／CD-ROM

バンダイ
発売日●96年5月31日
定　価●5800円

ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説

ベジータからブウまでの戦いを回顧

漫画『ドラゴンボール』を題材としたゲーム。原作18巻以降のストーリー中の戦いを楽しめる。コマンド入力をした後、キャラクターがそれに沿って行動をするという形式のゲーム。戦闘中に、戦う仲間を任意に入れ換えることもできる。



戦闘は、最大3対3で行われる。もちろん対戦もできるぞ

PS ●バラエティ

Jコード037826／CD-ROM／マウス対応／メモリーカード15ブロック使用

アテナ
発売日●96年5月24日
定　価●5800円

デザエモン+

自分で作ったゲームなんだから熱くならないはずがない

■自分だけのゲーム

ファミコン後期から続いているシューティングコンストラクションシリーズの最新版が、いよいよプレイステーションでリリースされる。

家庭用のコンストラクションものとしては非常にグレードが高く、ドット絵からグラフィックをすべて描き上げ、音楽もまるまる自分で作る。さらにマップもすべて制作し、地形の当たり判定までもセッティングするのである。

つまり、何から何まで自分で生み出す、完全にオリジナルなゲームが組み立てられるというわけだ。

■マイナーチェンジの数々

以前に発売されたスーパーファミコン版から、基本的に大筋は変わっていない。ただし、いくつかのマイナーチェンジが加えられている。BGMの音質などの環境面も充実したが、最も目立つのは、敵キャラクターに拡大・縮小がかけられるようになったことだ。

さりげない機能ながらも、さまざまな演出ができる。敵の当たり判定をなくして、グラフィックを文字にしてこの機能を使うなんてユニークな演出もできる。

自分で一から作り上げられるので、想像力をかきたてられる作品だ。



わかりやすいアイコンが並ぶメイン作成画面



グラフィックはドット単位で起こしていく

PS ●バラエティ

Jコード039012／CD-ROM

EAV
発売日●96年5月31日
定　価●6800円

ダンジョンクリエイター

ゲームを1本作ってしまう夢をかなえる

オリジナルの、3Dダンジョンのロールプレイングを作成するコンストラクション・ゲーム。あらかじめ用意された参考ゲームを基に、思いどおりのダンジョンを作っていく。マップや、魔法、モンスターなど、すべてが細かく設定できる。



行動は完全ターン制で、戦闘は迫力のグラフィックで演出

PS ●シミュレーション

Jコード008206／CD-ROM／ネジコン対応

タイムワーナーインタラクティブ
発売日●96年6月予
定　価●5800円

Race Drivin' a Go!Go!

美しい風景に見とれながらドライブする

スポーツカーやクラシックカーなど、計6台の中から車を選び、さまざまなコースを走っていくドライブシミュレーション。スピードレースとは違い、限りなく実車に近い操作感覚や、多彩なコースの走行に本当の楽しさがある。



跳ね橋や地雷地帯などの大仕掛けもある（画面は開発中）

PS ●シミュレーション

Jコード023230／CD-ROM

プロシードユニ
発売日●96年5月
定　価●5800円

ぱいるあっぷ・まーち

奇抜な兵器で相手を翻弄してみようか？

男性軍と女性軍、2つの軍に分かれて兵器に乗り込み、ドンパチを繰り広げるウォーシミュレーション。視点は、斜めからの見下ろし型。さまざまなパーツを組み合わせて、自分だけのオリジナル兵器を作成できる。想像力がキーワード。



役に立つかどうか、最終的にはプレーヤーの想像力次第!?

PS ●シミュレーション

Jコード034355／CD-ROM

マップジャパン
発売日●96年6月
定　価●6800円

ネオ プラネット

矢島正明のナレーションが泣かせる演出

惑星を開発するシミュレーション。惑星に潜む資源を基に進める都市建設と、自然環境の保護とのバランスを考慮して、惑星開発を進めていく。1つの惑星の開発期間は50年。あまり自由度が高くない分、じっくりと取り組める作品。



無計画に開発を進めると環境破壊につながってしまう

PS ●シミュレーション

Jコード027031／CD-ROM／専用マウス対応

ココナッツジャパンエンターテイメント
発売日●96年6月28日
定　価●6800円

エンジェル グラフィティ ～あなたへのプロフィール～

かわいい子ばかりで目移りしちゃうね

高校生活を舞台にした、恋愛シミュレーション。憧れの女の子のハートを射止めることが目的だ。パラメーターを上げるだけでなく、女の子の気持ちを理解する心が必要。また、オリジナルイラスト集などが付いた限定版も同時発売。



キャラクターデザインは、まつもと泉氏が担当

大学生になりはや1年。「女友達でゲーム好きな子っていないのかなぁ」なんて思っていたら、2人発見。学食で話をしていたらまわりから奇異の目で見られた。そんなに変なのかなぁ…。私も含めて彼女達はSFC派。女の子って保守的ってことなのかな。探してみれば、かくれ女の子ゲーマーはいるってことです、つまり。はい。（ラグーン）

五劫のすり切れ

街でひろったゲームにひとこと！


ただいま彼女募集中と語る「ハットリ君」です

自分がハットリ君と呼ばれるくらいです

西沢和晃さん（17歳）

ファミコンのソフトだけど『忍者ハットリ君』。ちょっとね、これは古さがいい。画面が綺麗じゃなくて、どこかマニアっぽいところがたまらない。

アクションゲームが好きでとても愛着があり、そして僕はハットリ君マニア。だから他の人から「ハットリ君」と呼ばれているくらいです。今まで、他のゲームをやったことがありません。もちろんハットリ君一筋です。

PS ●シミュレーション　Jコード035505／CD-ROM

Team Bughouse
発売日●96年5月3日
定　価●5800円

Pandora Project -THE LOGIC MASTER-

機体をとっかえひっかえプログラムだ

電子ブロックのようなパネルを並べてロボットのプログラムを作り、敵と対戦させランキング戦を勝ち抜いてゆくというSFシミュレーション。総数で100を越えるロボットの中から好みのものを購入。プログラミングにいそしむのだ。



敵に勝つとロボットを交換できる。特種な機体も手に入る

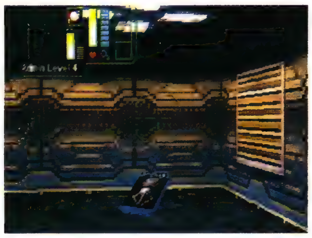
PS ●ロールプレイング　Jコード009806／CD-ROM

マルチソフト
発売日●96年5月17日
定　価●4800円

Defcon5（デフコン5）

敵基地を探索し、その陰謀を解き明かせ

戦略性とシューティングの爽快感が味わえるリアルタイムロールプレイングが登場。プレーヤーは、巨大組織の陰謀を解き明かすため、敵基地内へ潜り込んで情報を収集していかなくてはならない。戦闘は基地の内外で起こり、スリル満点。


ダンジョンを調べると、アイテムを入手できたりする

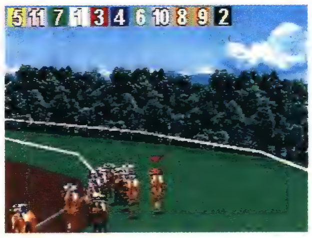
PS ●シミュレーション　Jコード039179／CD-ROM／メモリーカード対応

アイランドクリエイション
発売日●96年5月3日
定　価●5800円

サラブレッド達の栄冠

一流の騎手には、最強馬こそふさわしい

騎手となり、競走馬を自分のスタイルに合わせて育成する競馬シミュレーション。レースシーンはアクション仕立てになっており、ムチや手綱を駆使して馬を操作することになる。最終目的は、フランスの凱旋門で優勝することだ。


勝つか負けるかは、プレーヤーの腕次第

PS ●アドベンチャー　Jコード041777／CD-ROM

トンキンハウス
発売日●96年6月未定
定　価●5800円

雨月奇譚

3シナリオで展開する、雨月物語の本編

江戸時代の伝奇小説『雨月物語』を基にしたアドベンチャー。腹違いの兄妹の恋など、3編のシナリオを通じて人の心に潜む執念と怨念を描く。日本の古い怪談小説のような、薄暗い雰囲気をうまくかもし出した作品。


迷い込んだ不可思議な世界。出口を求めてさまよい歩く

PS ●シミュレーション　Jコード040274／CD-ROM

ジャレコ
発売日●96年6月28日
定　価●価格未定

Turf Wind'96 ～武豊 サラブレッド育成シミュレーション～

さすが一流騎手のアドバイスは違うね

調教師、生産者の二役をこなし、競走馬の生産・育成を行っていく。また、騎手に武豊を選択すると、彼からアドバイスを貰うことができる。競馬ブック協力によるデータモードには、JRA所属騎手50人のデータなどが収められている。



画面にはポリゴンを使用。視点を変えて馬が見られる

PS ●アクション　Jコード033766／CD-ROM

オクタゴンエンタテインメント
発売日●96年6月21日
定　価●4800円

対決るみーず！（メルヘンランド）いやなことは水に流しちゃえ

失敗したら自分の水にも流されちゃう

水を流して敵をマンホールに落としていくというアクションゲーム。3人の敵キャラクターをすべて流したら勝ちだ。トラップもあちこちに仕掛けられていて、なかなか手ごわい。お助けアイテムを有効に使うことがポイントだ。


4人まで同時対戦ができるので、パーティーゲームに最適

PS ●シミュレーション　Jコード041131／CD-ROM

アルトロン
発売日●96年6月
定　価●6800円(予)

CityBravo!

予算投じて、人の集まる都市を作ろう

都市開発を目的とした、経営型シミュレーション。都市開発の責任者となり、用意された土地にクリア条件となる建築物を完成させることが目的。町を自由にレイアウトすることができ、配置できる建築物は100種類以上にも及ぶ。


マップツールで、オリジナルマップも作成可能

五劫（ごこう）のすり切れ

『クロックワークナイト』を手に入れてから毎日4～5時間やり続けていたら、近頃夢でも激しいアクションばかりになってしまい、一日中頭の休まる時がない。クリアーできたら治るのだろうか。誰か助けて～。（となりのカッチ）

PS ●格闘
Jコード040410／CD-ROM

エス・エヌ・ケイ
発売日●96年6月28日
定　価●5800円

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

2つの剣質を持つシリーズ最新作！

ネオジオで常に人気を博している『サムライスピリッツ』シリーズの3作目がプレイステーションに登場する。大きな特徴は、1人のキャラクターが修羅、羅刹という2種類の剣質を持っていること。つまり、人数の倍楽しめるってわけ。


刀や長刀、数珠など剣士によって手にする武器は異なる

PS ●格闘
Jコード038750／CD-ROM

アクレイムジャパン
発売日●96年6月未定
定　価●5800円

ライズ オブ ザ ロボット2

ロボット同士のゴツゴツした鋼鉄の闘い

ロボット同士が戦う無機質な対戦格闘ゲーム。前作に比べ登場するロボット数が28種類に増え、動きも多彩になっている。さらに、飛び道具も火や弾丸など6種類が使えるように。また、難易度の設定は24段階。初心者も泣かずに済むぞ！



前作にも増して異様な姿のロボット達が登場するのだ！

PS ●シューティング
Jコード027227／CD-ROM／アナログジョイスティック対応、メモリーカード対応（2ブロック予定）

バンダイビジュアル
発売日●96年6月未定
定　価●6800円

マクロス DIGITAL MISSION VF-X

マクロの空を貫いてバルキリーが飛ぶ！

人気アニメ『超時空要塞マクロス』シリーズの主役とも言えるメカ、バルキリー。これはバルキリーに乗り込み、敵機を撃墜する感覚を楽しむことができるシューティングだ。もちろんバルキリーは、状況に応じて3段階に変形できる。



目的は5人組のアイドルの救出。やはり歌がキーワード!?

PS ●格闘
Jコード040401／CD-ROM

エス・エヌ・ケイ
発売日●96年5月予
定　価●5800円

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

3対3のチームプレーで燃え上がれ

1人のプレーヤーが3人のキャラクターを選び、団体戦のできる格闘ゲーム。派手な演出と、1発逆転性の高さが評判になった。選べるキャラクターは24人もいるので、操作を覚えるのは大変。だけど、その分長い間遊べるのが魅力。



今回も草薙京をはじめ魅力的なキャラクターが大あばれ！

PS ●シューティング
Jコード028282／CD-ROM／メモリカード対応1ブロック

日本物産
発売日●96年5月31日
定　価●5800円

エキスパート

テロ対策コマンドを疑似体験

テロリストに占拠された大企業のビル。プレーヤーは特殊部隊の一員となり、事件解決に乗り出す。プレーヤー視点の3Dガンシューティングで、ビル内は巨大迷路で構成。8種類の武器を使いこなし、敵部隊を倒しながら進んで行く。



敵には、歩兵、銃兵、重装歩兵などが登場する

PS ●シューティング
Jコード027481／CD-ROM

エクシングエンタテイメント
発売日●96年5月10日
定　価●5800円

ウルフファング

僕の手から放たれる狼には鋼の牙がある

アーケードで発表された同名シューティングのプレイステーション版。視点はサイドビュー。自機となるロボットを作成できるのが特徴だ。バックパック、白兵戦用武器、脚部のパーツを任意に選択して、好みの機体を作り上げよう。



完成した機体によって特性が異なるため、攻略法も変わる

PS ●シューティング
Jコード030601／CD-ROM

データイースト
発売日●96年5月24日
定　価●5800円

CREATURE SHOCK

ステージが変わるとやることも変化

土星の衛星で敵エイリアンに捕まった人々を救出するのが目的のシューティング。オリジナルはパソコン版。宇宙では小型船に乗り込み、敵をバリバリ撃破。衛星内では、入り組んだダンジョン内で敵を倒しつつ人々を助け出す。


全体的な難易度は、やや高いかもしれない

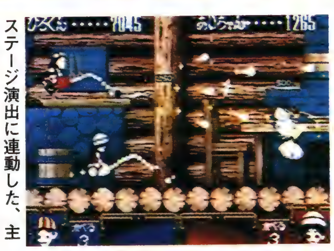
PS ●シューティング
Jコード027898／CD-ROM／メモリーカード1ブロック対応

メディアエンターテインメント
発売日●96年5月31日
定　価●5800円

キューイーン

アクションが妙にかわいい空飛ぶ掃除機

掃除機に乗った主人公が、グリム童話の世界を駆けめぐるファンタジーシューティング。敵の弾を吸い込んで特殊攻撃をしたり、電源コードを使って攻撃したり、掃除機は強い味方。うまく操って童話の悪人におしおきをしていくのだ。


ステージ演出に連動した、主人公のリアクションにも注目

格闘
シューティング

五劫のすり切れ
初代ファミコンとメガドライブにはまっている。誰かスターラスターのカギをすべて集められた人はいるのだろうか。情報求ム。（WAK）

PS ●シューティング　Jコード041599/CD-ROM/メモリーカード1ブロック

ビクターエンタテインメント
発売日●96年5月24日
定　価●6800円

サンダーホークII

戦場を軽快に飛び回り撃って撃って撃つ

93年に発売されたメガCD版をリメイク。戦場を自在に飛び回って撃ちまくる戦闘ヘリコプターの3Dシューティングだ。ポリゴン構成によりヘリ特有の旋回や急停止がスムーズに表現されている。初心者でも楽しめる操作性が魅力。


サイトに敵をとらえ、ロックしてからミサイル発射

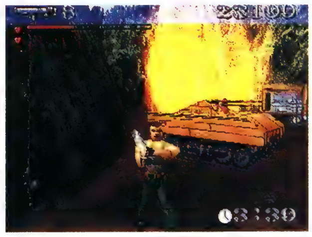
PS ●シューティング　Jコード040959/CD-ROM

ヴァージンインタラクティブ
発売日●96年6月予
定　価●5800円

ローンソルジャー

1対1000でも、俺は負けネエゼ!

機関銃を片手に山あいを進み、戦車やトーチカを手榴弾で爆破する。映画『コマンドー』もびっくりの、超バイオレンスな3Dシューティング。群がる敵をものともせず、ひたすらぶち殺しながら進撃。良心ゼロのワイルドさがよい。


戦車だって俺様の手にかかりゃこんなもんよ、フフフ……

PS ●シューティング　Jコード042439/CD-ROM

翔泳社
発売日●96年6月14日
定　価●5000円

痛快!! スロット・シューティング

スロットを揃えて、一気に連鎖を狙え!!

上から落ちてくる敵を撃って消していくパズル要素の強いゲーム。倒した敵は上部のスロットに順番に表示され、揃うとボーナスキャラクターが登場する。これを倒せば高得点が貰える仕組み。草地章江さんがお姉さん役の声を務める。


かわいいキャラクターと裏腹に、戦略性が問われるのだ

PS ●シューティング　Jコード041581/CD-ROM

バンダイ
発売日●96年6月下旬
定　価●4800円(予)

SDガンダム CROSS OVER GALAXIAN(仮)

一年戦争を、『ギャラクシアン』で再現

編隊を組んで飛来する、ジオン軍のモビルスーツを撃破していくシューティング。ムービーはSDキャラでパロディに。アイテムによるパワーアップや必殺技が使用できるなどの新要素も導入。ストーリーモードや対戦モードもある。


撃破すると、「ひとつ!」とか言いたくなったりして

PS ●スポーツ&レース　Jコード031534/CD-ROM

バンダイ
発売日●96年5月3日
定　価●5800円

キャプテン翼J GET IN THE TOMORROW

フィールドに鷲が羽ばたく必殺シュート

週刊少年ジャンプ連載中の『キャプテン翼J』のサッカーゲーム。ポリゴンのフィールドによりスピーディーな試合展開が楽しめる。試合中に挿入されるキャラクターのアニメムービーや、シュートシーンでの演出効果は、ファンなら納得。


キャラクターの必殺技が炸裂すると迫力のエフェクトが

PS ●シューティング　Jコード009610/CD-ROM/メモリーカード対応

プロファイア
発売日●96年5月31日
定　価●5800円

EXTREAM POWER

高性能になるかどうかはアナタの腕次第

戦場を舞台に、ロボットを操作して敵軍を破壊していくシューティング。急速旋回や2段ジャンプなど多彩なアクションが可能なぶん、操作は複雑。撃破数に応じてポイントが入り、新たな武器を開発して装備することが可能になる。


慣れれば、「魅せる」プレーも可能になるが……

PS ●スポーツ&レース　Jコード035114/CD-ROM/最大4人同時プレイ可能

アクレイムジャパン
発売日●96年5月17日
定　価●5800円

NBA JAM トーナメントエディション

バスケの魅力は豪快華麗なダンクにあり

NBAのスター選手を実名使用した、2ON2のバスケットボール。プッシングなどのルールは何もなく、ゲームならではのバスケを演出。アイテムの出現や、実際には不可能な5ポイント、7ポイントシュートなどもある。


アイテムを取れば、どこからでもスーパーダンクが撃てる

PS ●スポーツ&レース　Jコード034754/CD-ROM/マルチタップ対応

アクレイムジャパン
発売日●96年6月未定
定　価●5800円

NFLクォーターバッククラブ'96

一度魅力に取りつかれたら最後

迫力あるNFLの再現を目指すシリーズ最新作。試合は、400以上あるプレーの中から選択し、戦略を立てて進めていく。新参加の2チームを含む全30チームを用意し、各チーム固有のランニングプレーやパスプレーもできる徹底ぶり。


NFLのスタープレーヤー達が全員実名で登場する

のすり切れ
「トルネコの大冒険」217回目でやっと「幸せの箱」を手に入れ村にもどると「もっとふしぎのダンジョンの地下30階に奇妙な箱がある」との情報が!やはりこのオレに1000回やれということか…(まささん!)

PS ●スポーツ&レース

Jコード041637／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●96年6月21日
定　価●6800円

シーバスフィッシング

魚がグルグル泳ぎ回る海の大物釣り

ルアーを使い、スズキを始めとする海の大物を狙う釣りゲーム。パートナーの助言に基づき、さまざまなポイントから釣り場所を選ぶ。ポリゴン処理の魚の動きが新鮮だ。初心者のために、海でのルアー釣りに関するデータベースも充実。



釣りゲーム大会に出場するという設定

PS ●スポーツ&レース

Jコード039021／CD-ROM

EAV
発売日●96年6月14日
定　価●5800円

NBA LIVE '96 (EA-EXPRESS)

NBAのスーパープレーに酔いしれろ！

NBA全31チームの選手が実名で登場。フィールドや選手はポリゴンで描かれ、試合状況をフォローするためにさまざまな視点変更が可能となっている。激しいアクションではないが、選手の動きは、なかなかリアルだ。



3Dレンタリングされた選手は繊細に作り込まれている

PS ●スポーツ&レース

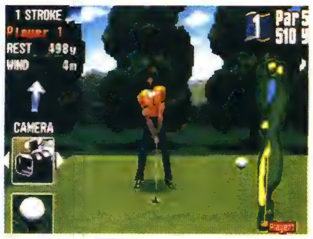
Jコード042366／CD-ROM

コナミ
発売日●96年6月21日
定　価●5800円

～VIRTUAL GOLF SIMULATION～ 栄光のフェアウエイ

ゴルフコースの雰囲気を見事に表現

ポリゴンで描かれたコースで、実際のゴルフさながらのプレーが楽しめるソフト。カメラの位置、ティーの位置、ハンディキャップの設定が可能。風や天候の影響の有無が選択できる他、歓声や鳥の鳴き声など音響面も工夫されている。



いろいろな視点からプレーすることができる

街でひろったゲームにひとこと！

結構ゲームをするときもあるよねー

まりこさんとお友達（15歳）

『スーパードンキーコング2』がおもしろいよね。スーパーファミコンが家にあるから寝る前にやる。『スペースインベーダー』とか昔のもあるよ。

やっぱ、『かまいたちの夜』とか、『弟切草』とか赤川次郎のヤツ（サウンドノベル）なんか怖くていいよね。お兄ちゃんがよく買ってくるのでやるだけ。ゲームボーイはマリオしかもってない。友達とかともやるよ。



「えー、ゲームやらないもーん」といいつつ結構詳しい

PS ●パズル

Jコード036480／CD-ROM／専用マウス対応

サンソフト
発売日●96年6月予
定　価●6500円

上海　Great Moments

ただでさえ飽きない上海が4種類も

おなじみ『上海』シリーズの最新作。前作までの3種類に加え、今作では新たに「アクション上海」が追加されている。また、牌の絵柄も9種類に増え、2人同時プレーの他、トーナメントモード、神経衰弱モードが楽しめる。



ルールの異なる4種類の『上海』が楽しめる

PS ●スポーツ&レース

Jコード043117／CD-ROM／メモリーカード2ブロック対応／ネジコン対応

プリズム・アーツ
発売日●96年5月17日
定　価●5800円

サーキットビート

走行データを収集して悦に入ったりして

簡単な操作で走れる3Dカーレース。車体のレスポンスやコーナーリングは、ラジコンカーのようにとても軽い。リラックスして操作するのが適しているゲーム。また、自分の走りをデータとして保存する、面白い機能を搭載している。



自分の走りはメモリーカードに保存し、いつでも見れる

PS ●パズル

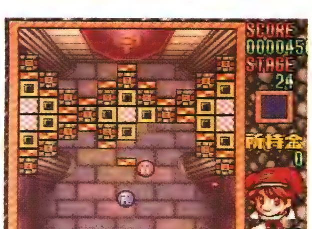
Jコード042579／CD-ROM／メモリーカード／マウス／ボリュームコントローラ対応

アイランドクリエイション
発売日●96年5月31日
定　価●5800円

ブロックくずし ～テデンの逆襲～

定番ゲームも時代とともに進化します

左右に動くパッドで球を打ち返し、上部のブロックを消していく。永遠の定番ゲーム『ブロックくずし』。4つのモードと300以上のステージが収められ、ブロックの種類やアイテムなど多種多様なフィーチャーが用意されている。



さまざまな仕掛けで、懐かしさの中に新しさを演出

PS ●パズル

Jコード032654／CD-ROM

徳間書店
発売日●96年6月28日
定　価●5800円(予)

クロックワークス

ドットを1つ跳び移るたびにヒヤヒヤ

無数のドットとドットの間を移動し、ゴールを目指すパズル。各ステージには、行く手を阻む時計の針や、アイテムの隠されたドットがある。ゴールまでのルートを考え、瞬時の判断でピンチを切り抜けていくのが、このパズルの面白さ。



クレイ（粘土）アニメで作られたオープニングデモも必見

このハガキを書くつい先ほど、じゅげむ3月号を読んでとんでもない事実を知ってしまいました。どうやら僕は十数年間「シミュレーション」のことを、「シュミレーション」と読み間違えていたようです。プラモ狂四郎の時代から。なんかショックでした。おわり。（坂東雄二）

五劫のすり切れ

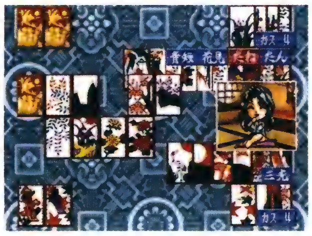
PS ●ボード&テーブル Jコード039764／CD-ROM

花札グラフィティー 恋々物語

(株) アイマックス
発売日●96年4月26日予
定　価●5800円(予)

あのコは花札が強いヤツしか愛さない

7人の女の子と、こいこいと花合わせの花札対決をするゲーム。ストーリー仕立てなので、彼女らとの恋愛シミュレーションを楽しむ形でゲームが進行していく。アイテム探しや隠しアニメーションなどのイベントもいろいろある。



花札の流派の家元争いで分家の娘と花札対決をする

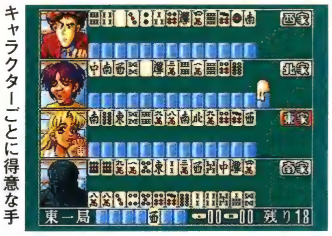
PS ●ボード&テーブル Jコード039331／CD-ROM

井出洋介名人の新実戦麻雀

カプコン
発売日●96年6月28日
定　価●4800円

井出名人に勝てば、プロを名乗れる!?

井出洋介プロが監修した麻雀ソフト。人間くさい思考を持つ個性的なキャラクター達と卓を囲むため、実際でもよく見られる展開になる。井出プロも登場、対戦することもできる。フリー対戦やタイトル戦の他、シナリオモードもある。



キャラクターごとに得意な手も異なる（写真は3DO版）

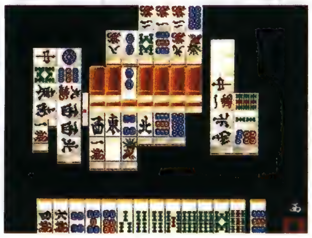
PS ●ボード&テーブル Jコード040223／CD-ROM

(麻雀戦術) 安藤満プロの亜空間殺法

童
発売日●96年6月14日
定　価●5800円

大ピンチだ！ 今こそ必殺の亜空間殺法！

アガリを目指さず、ポンによって場の流れを変えたり、ツキを呼び込む「亜空間殺法」。この戦術に長けた、安藤満プロのテクニックを身につけることができる。氏が実際に行った対局も再現される。雀力強化のためのミニゲーム付き。



亜空間殺法は、どちらかと言うと背水の陣に近い

PS ●ボード&テーブル Jコード039772／CD-ROM

チェスマスター

アルトロン
発売日●96年6月予
定　価●6800円（予）

手取り足取りチェスの腕前上達させます

世界中で人気のチェスのソフト。手を戻したり、チェックメイトの手を捜せるなど、オプションのメニューが豊富。チェスの腕前を上げるのにピッタリのソフトだが、知識がなくても興味があれば楽しめる。対戦プレーも可能。



コンピューターは、15万以上の思考パターンを持つ

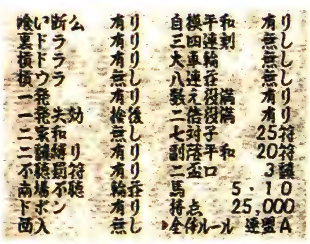
PS ●ボード&テーブル Jコード042269／CD-ROM

徹萬SPECIAL

ナグザット
発売日●96年6月28日
定　価●4800円

プロ雀士の打ち筋を盗み腕を上げよう

プレイステーション初の日本プロ麻雀連盟公認ソフト。連盟所属のプロ雀士15名と対局できるフリー対局モードと、48のタイトル制覇を目指すタイトル制覇モードを用意。対局成績は個人別にデータ化され、クセや弱点の研究に役立つ。



フリー対局モードでは、好みに応じてルールを設定できる

PS ●ボード&テーブル Jコード041068／CD-ROM

鉄球 ～TRUE PINBALL～

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●96年5月31日
定　価●5800円

鉄球を躍らせ狙うスコアは派手な高得点

3D視点のグラフィックとハデなサウンドで本格的なピンボールが楽しめる作品。選べる台は4種類、ピンボーラー必須の台揺らしテクニックも可能だ。オプション選択で最大8人までプレーができ、ホームパーティー向きのゲームだ。



マルチボールは最大5個。高得点を狙って打ちまくれ

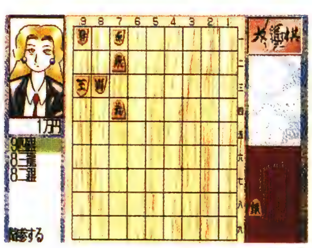
PS ●ボード&テーブル Jコード043176／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

極大道棋

毎日コミュニケーションズ
発売日●96年6月21日
定　価●5800円

詰将棋も、金がかかれば目の色変わる

大道棋とは、戦前に流行した賞金を賭けての詰将棋のこと。10人から出題される全100問の詰将棋を解きながら賞金を稼ぎ、そして名人を倒すことが最終目標。簡単そうでなかなか解けない、そんなひとくせある問題ばかりを用意。



まずは練習問題でコツを覚えてから強者たちに挑戦しよう

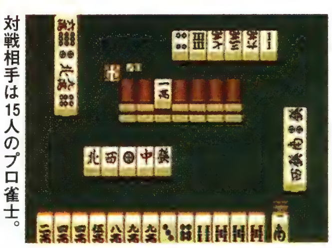
PS ●ボード&テーブル Jコード043079／CD-ROM

小島武夫・麻雀帝王

ギャップス
発売日●96年6月予
定　価●価格未定

麻雀に自信がある人には、免許状を贈呈

日本プロ麻雀連盟公認のソフト。好成績を残すと、正式の免許状が贈られるのが最大の特徴。地方ルールを含めて80種類以上のルール設定が可能な他、3人打ち麻雀も楽しめる。最強の「無双位」を持つ小島武夫氏が監修を務めている。



対戦相手は15人のプロ雀士。相手にとって不足はない!?

五劫のすり切れ

春にわが家は引っこしするのですが、私は学校の都合のため一人残って下宿します。問題は何といってもSFCを妹が持っていってしまうこと。新しいゲーム機も買っちゃいけんと言われた。1年間だけどつらいなぁ。（藤子不二子S）

惑星開戦

知力で武装したソルジャーたちへ。

5.31 FRI 発売予定

標準価格 ¥5,800円（税別）





PlayStation

撃つだけのシューティングゲームはもういらない。タクティカル・シューティングゲーム誕生。

精緻な3Dアクションで敵機動兵器を撃破する＜戦闘モード＞



作戦モードで"攻撃"のコマンドを選ぶと戦闘モードに入る。ロケットランチャー、スプレッドガンなど6種類の武器を駆使して、占領されたエリアを取り戻せ！

未知のテクノロジーが生み出した敵機動兵器たち



各ステージにはボスクラスの機動兵器が待ち受ける。一度交戦した敵は作戦モードで確認可能。すべての敵を破壊することができるか！？

戦略をコマンドとしてセットし自機に司令を下す＜作戦モード＞



作戦モードでは敵戦力、自機の状態を把握して戦略を立てる。敵機を撃破してポイントを稼ぐことにより、自機の性能をレベルアップできる。

画面は開発中のものです。

CS　Profire

販売元　セントラルシステムズ株式会社　〒460名古屋市中区栄二丁目4番18号（岡谷ビル）
開発元　株式会社プロファイア　〒460名古屋市中区栄二丁目5番13号（アイエスビル7F）
お問合せ先　TEL 052-218-0021
URL http://www.profire.co.jp/

PC-FX ●ロールプレイング　Jコード029424／CD-ROM

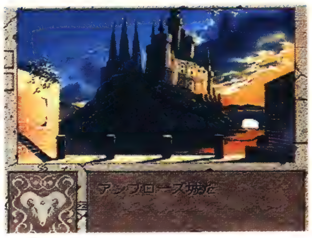
パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス
発売日●96年6月14日
定　価●7800円

バウンダリー・ゲート

美麗映像と緻密な設定で物語を楽しむ

3Dダンジョンタイプの、ファンタジーロールプレイング。傭兵・フィンが、妹を捜す旅をする少女リスプの護衛を引き受けるところから物語は始まる。

美術面において非常に凝った作り。派手な映像効果が見どころだ。



凝った設定の物語を楽しむ。物語を見せるためのゲームだ

PS ●バラエティ　Jコード004821／CD-ROM／専用マウス対応／メモリーカード1ブロック使用

日本クラリービジネス
発売日●96年5月24日
定　価●7800円

矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え！」

UFOの知識を深めるならこのソフト！

UFO研究家の第一人者矢追純一氏の30年間にわたる研究成果を、集大成したデータベースソフト。矢追氏自ら解説しているUFOのデータ、年代別にまとめられたUFO目撃録など内容も豊富。動画もたくさん使用され、マニア必見。



未知の世界の使者なのか、それとも他に目的が……？

忘れられないアノ一瞬

富山県　佐々木敬一　（24歳）

肉体を持たない主人公が戦う！

レリクス暗黒要塞
■ボーステック■FC

そのダークな雰囲気では、ゲーム史上1、2を争うゲーム!? 何と言っても主人公には体がない。迷路の中を、新しい体を求めてさまよい歩くのだが、その不気味さはかなりのものだった。難易度が高く、クリアには根性が必要だ。

卒業R

PC-FX ●シミュレーション

NECインターチャネル
発売日●96年6月未定
定　価●価格未定
Jコード023019／CD-ROM／バックアップメモリ

教師になって、5人の女子高生を指導し、卒業させるゲーム、『卒業』。これはその実写版だ。登場キャラクターには、モデルなどで活躍中の女性達を起用。イベントシーンではムービーを見ることができる。

PC-FX ●アドベンチャー　Jコード032051／CD-ROM

NECホームエレクトロニクス
発売日●96年5月17日
定　価●8800円

VOICE PARADISE

ゲームをしながら、声優に詳しくなろう

大人気アニメ声優のプロフィールや声などを、アドベンチャー形式に遊びながら鑑賞できるソフトだ。登場するのは久川綾、富沢美智恵、國府田マリ子、丹下桜、永島由子の5人の女性声優。このラインナップ、ファンはたまらない。



ゲームは3人の妖精によって進められていく形式だ



スーパーファミコンは、今、甥と一緒にスーパーマリオコレクションをやってます。6歳ですがジャンプとダッシュが一緒にできません。（どうやって、教えたらいいかな？）

NEO・GEO CD ●格闘　Jコード040037／CD-ROM

エス・エヌ・ケイ
発売日●96年6月14日
定　価●7800円、限定盤8800円

ART OF FIGHTING 龍虎の拳　外伝

キャストも変われば場所も違う。主人公も変わっちゃいました！

■ロバートファン狂喜？
キャラクターがほぼ一新し、戦いの舞台もいつものサウスタウンからグラスヒル・バレーという田舎町へ。外伝と名の付くとおり、かなり趣の異なった『龍虎の拳』シリーズ第3弾の登場だ。今回の主人公はロバート・ガルシア。いつもリョウ・サカザキの陰に隠れてきた彼にも、とうとう光の当てられるときがやってきたのだ。そして、トンファー使いのロディや、心意六合拳の使い手ワン・コーサンなど、独特の大きなキャラクターサイズで迫る新キャラクターもクセが強し。心機一転して楽しめる内容となっている。


さばきでかっこわるく前につんのめったキャラクター！

■システムもより多彩に
このシリーズの特徴として、必殺技を使うときに「気力」を消費するというものがあったが、それは今作でも変わらない。よって、戦いの中でいかに気力を溜めるか、ということが重要になってくる。さらに、今回新しく加わった要素には、「アルティメットKO」というものがある。これは、通常2本取れば勝ちとなる試合が、体力が残り少ないときに相手の超必殺技を食らうと、1本目でも試合が終わってしまうという大胆なシステム。独特の醍醐味が堪能できるゲームだ。


やっぱりこのシリーズは、ど派手な必殺技に尽きるよね

NEO・GEO ●格闘　Jコード007137／338M／カートリッジ

ザウルス
発売日●96年6月
定　価●価格未定

神凰拳

天変地異まで利用する激しさ。神様同士の戦いは何でもあり？

■スケールの大きさに注目
斉天大聖孫悟空や、福の神の弁財天、人魚姫など、伝説や想像の世界の神々や動物をモチーフにした対戦格闘ゲーム。一番の見どころは、「天変地異システム」という独自のシステムを使えること。このシステムは、雷、火、水、風の4つのエレメント（属性）のうち1つを各キャラクターが持っており、画面下のゲージをいっぱいに溜めることで、その属性に応じた天変地異を起こせるというもの。例えば、風なら竜巻、火なら地面から湧き出る火柱といった具合だ。そして、その天変地異が起こったところに出現するアイテムを取ることで天変地異技と呼ばれる強力な技を使えるようになるのだ。ちょっとややこしいが、この変わった攻撃方法が、ゲームをより盛り上げてくれる要素なのだ。


スサノオ、酒天童子など、古代日本の神々が多いのだ

■空中での攻防が熱い！
この『神凰拳』はその他にもさまざまな要素が取り入れられている。ジャンプ中に何度も技をたたき込める空中戦、ガード中に特定のコマンドを入力するとガードの硬直がなくなる、吹っとばし攻撃で画面端に叩きつけ、跳ね返りに追い打ちをかけるなど。神様同士だけに、激しい戦いを楽しめるゲームだ。



中には、双子で一緒に闘うおかしなキャラクターもいる

街でひろったゲームにひとこと！

わが心の『マイティボンジャック』よ

新井一範（19歳）

僕のイチオシは『マイティボンジャック』だ。テレビのファミコン大作戦を見ながら研究し、連日徹夜もしました。隠し部屋なんかもあったし、ゲームが終わったときに出る偏差値が画期的だった。空中にとどまっているためにはボタンの連打が必要で苦労した。それが、今考えるとシューティングをやるときの連射に役立ったと思う。よく考えてみたら当時は小学生だったんだなあ。


ゲームは単純でわかりやすいという原点に帰るべきだ

NEO・GEO ●スポーツ&レース　Jコード036510／114M／カートリッジ

ビスコ
発売日●96年6月未定
定　価●未定

NEOドリフトアウト

ノロノロ走ることが前方不注意になる!?

未舗装路や雪道など、ラリーコースを走るレースゲーム。視点はやや斜めから見たトップビュー。スピードを出すほど画面がズームアウトするのが特徴。速く走ればコースの見渡しが良くなる。ギアチェンジなどはなく、操作はシンプル。


自車として選択できる車種はすべて実在のものだ

街でひろったゲームにひとこと！

今にない古さと格好良さが『超魔界村』

高橋大輔さん（20歳）

好きなゲームといえば『超魔界村』。これは今にない古さがいいねぇ。今どきないよね。音楽はさほど良くないんだけど、変身していく主人公アーサーの、人が変わっていくような格好良さがたまらない。アイテムを取って強くなるのもいいねー。何度やってもあきない。昔、ファミコン全盛の頃に出た『魔界村』もやってハマった。今のやつは、この『超』という言葉にひかれたね。


暇があればケッコー古いゲームとかやるよなー

街でひろったゲームにひとこと！

格闘は立体だから良い訳じゃないぞ

水原哲馬さん（15歳）

アーケード版の『リアルバウト餓狼伝説』がイチオシです。何回もクリアしたけど、今でも週2、3回やりますね。ひどいときには1日に1000円ぐらいつぎ込んでしまったこともあります。
格闘と言っても『バーチャファイター』や『鉄拳』のようにキャラクターが立体で人気を呼んでいるものもあるけど、『餓狼伝説』は立体ではないけど、奥行きがあり、よりリアルなのがいい。


ゲームセンターの方が早くゲームができますしね、と水原さん

先日、発売日よりも遅れ、リッジレーサーレボリューションを買入、ひたすら精進したが、逆走の上級をＴｙｐｅ　Ｚでクリアー出来ない。このコースを１度もぶつからずにクリアーする人はいるのだろうか？私には一生無理だ。（世代交代を感じる男）
五劫（ごこう）のすり切れ

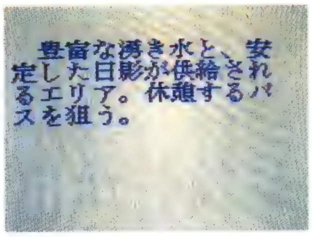
GB ●スポーツ&レース　Jコード029360／4M／カートリッジ／オリジナルステッカー、GB用防水カバー付き

バスフィッシング達人手帳

スターフィッシュ
発売日●96年6月予
定　価●9800円

ポケットに手帳を忍ばせる感覚で使える

携帯用の簡易フィッシングデータベース集。芦ノ湖、河口湖、北浦、琵琶湖の4つの湖のデータを収録。季節、天候、時間帯などの釣条件を入力すれば、現役トーナメントプロによるポイント、ルアー、技術面のアドバイスが聞ける。



どこで釣るか迷ったら、プロの解説を参考にしてみては？

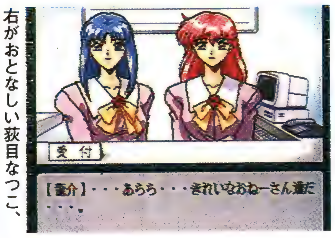
PC-ENGINE ●アドベンチャー　Jコード021148／CD-ROM　18歳以上推奨

DE・JA

NECインターチャネル
発売日●95年5月
定　価●7800円

出てくる女の子はみーんな美少女なのだ

90年にパソコンで発売された、美少女アドベンチャーの移植版だ。プレーヤーの役回りは、大胆な仮説で異端児扱いされている考古学者。不思議な杖と金髪の美女の関係を探る。Hシーンだけを期待しがちだが、ゲームとしても楽しめる。



右がおとなしい荻目なつこ、左がおっかない港町かすみだ

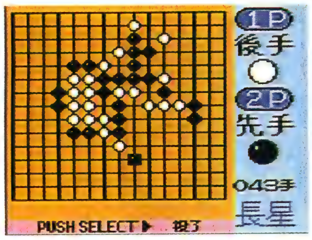
GB ●ボード&テーブル　Jコード041343／カートリッジ／スーパーGB対応／通信対局可能

連珠倶楽部（五目ならべ）

ヘクト
発売日●96年5月17日
定　価●2480円

碁盤を出さなくても、手軽に楽しめる

誰でも知っている五目並べのゲーム。相手を務めるコンピューターの強さは、3段階に調節できるが、甘く見ると痛い目にあうかも。もちろん、人間との対戦も可能だ。この他、指定の戦法で打ち進めていく「詰め連珠」モードもある。



子供から大人まで。ルールが簡単なので、誰でも楽しめる

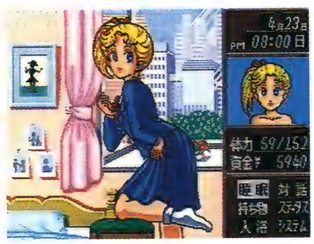
PC-ENGINE ●シミュレーション　Jコード004804／スーパーCD-ROM²専用

Virgin Dream

徳間書店インターメディア
発売日●96年5月31日予
定　価●8800円(予)

レッスンって想像以上に厳しいものね

アイドルを夢見る1人の少女。プレーヤーはその少女のコーチとなり、美少女コンテストに向けてレッスン、アルバイトなどのスケジュール管理を担当する。将来何を目指すかによって、エンディングはさまざまに変化する。



女の子のキャラクターデザインは、弓月光氏が担当

その他のＴＶゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96. 5. 3	ビッグトーナメントゴルフ	S&R	NEOCD	ナスカ	7800円	039691
96. 5.17予	ウェディングピーチ	SLG	PS	ケイエスエス	5800円	038504
96. 5.24予	メタルスラッグ	STG	NEOGEO	ナスカ	29800円	024201
96. 5予定	マジカルドロップ2	PZG	NEOCD	データイースト	価格未定	043516
96. 5予定	actua Soccer	S&R	PS	ナグザット	5800円	041017
96. 5予定	THE HIVE WARS	STG	PS	ケイエスエス	6800円	038491
96. 6. 7	オーバートップ	S&R	NEOCD	エーディーケイ	29800円	036323
96. 6.14	アラビアンナイト ～砂漠の精霊王～	RPG	SFC	タカラ	7800円	037141
96. 6.14予	ベストショットプロゴルフ	SLG	SFC	アスキー	8200円	036111
95. 6.23	西陣パチンコ物語	SLG	SFC	ケイエスエス	10800円	006866
96. 6.28	エンジェル　グラフィティ（限定版）	SLG	PS	ココナッツジャパンエンターテイメント	8800円	039977
96. 6下旬	空想科学世界ガリバーボーイ	ADV	SFC	バンダイ	価格未定	044911
96. 6下旬予	Parlor!　Mini　2	GBL	SFC	日本テレネット	4900円	043702
96. 6予定	キューブバトラー	PZG	SS	デジタルメディアラボ	5800円	043338
96. 6予定	上海　Great　Moments	PZG	SS	サンソフト	6500円	036455
96. 6予定	Jewles of the Oracle　オラクルの宝石	PZG	SS	サンソフト	5980円	036447
96. 6予定	忍たま乱太郎	PZG	SFC	カルチャーブレーン	6980円	044547
96. 6予定	レナスII　―封印の使徒―	RPG	SFC	アスミック	価格未定	005665

街でひろったゲームにひとこと！

ともだちといつもゲームをやります

大貫遊くん（7歳）

僕はスーパーファミコンを持ってないので、友達が僕の家に持ってきたり、友達の家に行ったりしてゲームをします。だからゲームは少ししかやったことがありません。パソコンとかもね。

『ストリートファイターII』は友達とかと対戦をしたりしてやります。『スーパーマリオRPG』もやったことがあって、クッパ城がとてもおもしろい。クロコというのがむずかしい。



やったことがあるのはファミコンとパソコンくらい

街でひろったゲームにひとこと！

家庭用ゲームではなくゲーセンが多いね

ミクロさん（16歳）

あまり家とかではゲームしないな。ずっと前の『ドラゴンクエスト』、ファミコンの時のはハマった。中学生になってからはやらなくなったかな。

でも、ゲーセンはたまに行くことがある。そこでは『ストリートファイターII』とか花札でどんどん脱いでいくヤツなんかやるよ。麻雀はダメだね。なんでもあればやるし、対戦できるゲームが結構好きだな。



このミクロという名前はＤＪネームなんですよ

たけだみりこ

ゲームな世界





スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

本体希望小売価格　25,000円（税込）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113

さまざまな種類のオプションが豊富

ファミコンの後継機として、ゲームの普及に活躍したスーパーファミコンも、今や任天堂自身の新しい64ビットマシンの前で過去のマシンになりつつある。かというと、そうでもなくサテラビューを利用してソフトに後からデータを追加したり、スーファミターボで安価なソフトを提供したり、XBANDで通信対戦ができるなど、さまざまな周辺機器によって、まだまだ元気のある状態だといえる。ソフトの価格も下がっているし、手頃感のあるマシンとしてこれからもしばらくは現役を続けていきそうだ。

周辺機器も要チェック！

サテラビュー



衛星放送を利用してデジタルデータを配信する「スーパーファミコンアワー」。新作ゲーム情報や、ユーザー参加型番組のほか、最近は大型ゲームも登場しているから見逃せないぞ。18,000円（税込）

3DO

3DO REAL／3DO TRY

リアルII（下）／トライ（上）
本体希望小売価格　29,800円（税別）／19,800円（税別）
問い合わせ先：松下電器産業（株）インタラクティブメディア事業部
お客様相談室　TEL 06-906-1474
三洋電機（株）情報通信事業本部　情報システム事業部
TEL 0276-61-8359



噂の「M2」はどうなっている？

他社に先駆けて32ビット時代の幕を開けたが、先発マシンの弱みか後発の安い他機種に知名度の点で負けている3DO。だいぶ前から噂になっていた「M２」に関する話も、松下電器が米3DO社から64ビットマシンに関する新たな技術と権利を昨年取得したことで盛り上がった。この技術と権利によって、現状のさらに倍の能力を持つ64ビットインタラクティブシステムや、現在の「リアルII」に接続して64ビットマシンにする周辺機器の商品化も進み、今年の後半頃にはでてくるという予定だそうだ。

周辺機器も要チェック！

ファイティングコマンダーR·E·A·L



秒間15連射のターボ機能や、スロー機能、３種類のボタン配置切替機能などが便利な６つボタンパッド。ただし、低価格な分コントロールポートがないのでご注意を。2,680円（税別）

セガサターン

SEGA SATURN



本体希望小売価格　20,000円（税別）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼスお客様相談センター
0120-012235（10：00～17：00）祝祭日を除く

これから移植予定の作品がいっぱい

アーケードからの自社移植作品を多く持つセガサターン。通常の家庭用ゲームファンだけでなく、アーケードゲーマー達からも多くの支持を得ている。そのセガサターンも、モデルチェンジによりさらに価格を下げ、さらなる普及台数の拡大を図っているから、これから購入しようとする人には嬉しい限り。また、単にゲームマシンとしてだけではなく、次世代を見越した計画として本体に接続して今話題のインターネットなどを楽しめるような通信用オプションの発売も予定されている。

周辺機器も要チェック！

コードレスパッド



赤外線を利用することで、本体とつながるケーブルを必要としない連射機能付きの便利なパッド。しかも、有名家電メーカー９社のテレビのリモコンとしても使えてしまう。4,800円（税別）



プレイステーション

PLAY STATION

キャンペーン価格　24,800円（税別）
問い合わせ先：(株) ソニー・コンピュータエンタテインメント
インフォメーションセンター　TEL03-3475-7444

プレステの歴史は僕らが作っていく

現在セガサターンの値下げに対抗して、別売だったコントローラとメモリーカードを付けてファイティングBOXとしてキャンペーン価格での販売をしている。さすがにこれ以下の値下げはないと思われるので、今まで手を出していなかった人は買ってもいいタイミングだろう。とはいえ、初期からのユーザーにとっては次に買い直す日まで意味のないことだが、ユーザー数が増えることで大手メーカーの参入や、洋ゲーが増えていくことにつながると考えれば、そんなに腹も立たない（ハズ）。

周辺機器も要チェック！



マルチタップ

最大４つまでのコントローラーをつなげるタップ。メモリカードも差し込める。3,600円（税別）



対戦ケーブル

プレイステーションを２台接続することにより、別々のモニタで対戦できるケーブル。1,500円（税別）

PC-FX

PC-FX

本体希望小売価格　49,800円（税別）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス
パーソナルプロダクト事業部　TEL03-3454-5111（大代）

これからのラインナップに期待!!

明らかに32ビットマシンの流れの中で異質な位置づけにあるのがこのマシン。台数的には、他社に差を付けられているが、立ち上げ時からのソフト数の少なさを考えればしかたがない。なにしろ、アニメーション再生機能がメインになっているマシンなので、メインターゲットをアニメファンにしぼったソフトが多い代わりに、他にあるタイプのソフトが少なかったのだ。しかし、最近ではさまざまなタイプのソフトが顔を揃え始めているので期待できるマシンだ。



周辺機器も要チェック！

PC-FXGA

PC-98の拡張スロットにセットして、98上でゲームを作成できるボード。付属品として3Dアニメーション作成ソフトやサンプルゲームが付いてくる。46,000円





ニンテンドー64

NINTENDO64

本体希望小売価格　25,000円（税別）
平成８年６月23日発売予定
問い合わせ先：任天堂(株) TEL075-541-6113

その日がくるのが待ち遠しい

スーパーファミコンが根強く残り、プレイステーションやセガサターンといった32ビットマシンが隆盛を誇る中、いよいよ任天堂の64ビットマシンが登場する。発売当初のソフトのクオリティにこだわったため、発売が予定の４月より６月になってしまったが、その分ソフトには期待できる。とはいえ、あまりにクオリティコントロールが厳しいため、発売されるソフト本数が少ないのは少し気になるところ。

周辺機器もチェック！

コントローラー・ブロス

初心会で発表された7色のカラフルなコントローラ。同梱されるものはグレーだが、別売りとしてゲームボーイブロス同様色付きのものが用意されるそうだ。ゲームのセーブデータを記録するコントローラパックを底面にセットする形状になっている。定価2500円（税別）





ネオジオ
ネオジオCDZ

NEO GEO／NEO GEO CDZ

NEO・GEO（下）／NEO・GEO　CDZ（上）
本体希望小売価格　48,800円（税別）／オープン価格
問い合わせ先：(株)エス・エヌ・ケイ　ネオジオテレフォンサービス
TEL 03-5275-6200（東京）　TEL 06-339-0110（大阪）

どうなるネオジオ？

アーケードゲームがそのまま家庭でもできるということで、格闘マニアを中心に人気があるマシン。現在では倍速のネオジオCDZの登場により、他の32ビット機にも充分負けないほどの実力を持つが、大ヒット作『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』のサターン及びプレステへの移植などで、ユーザー離れも気になるところ。それとも呼び水になるのか、これから目が離せないマシン。

メガドライブ
メガCD
スーパー32X

MEGA DRIVE
MEGA CD／SUPER 32X

メガドライブ2／メガ-CD2／スーパー32X
本体希望小売価格　12,800円／29,800円／16,800円（各税別）
問い合わせ先：
(株)セガ・エンタープライゼス　お客様相談センター
0120-012235（10:00〜17:00）祝祭日を除く



最初に16ビットマシンとして発売されたのがメガドライブ。そして、さらなる容量のゲームのために3年後にはメガCDが発売された。現在の32ビット時代には、メガドライブに接続して使用するスーパー32Xを発売するなど、時代の流れに対応した接続機器が発売されている。このスーパー32Xの性能は、32ビットCPUを2個搭載し3次元CG画像を表示可能にするという高性能を誇る。

PCエンジン

PC ENGINE

PCエンジンDuo－RX
本体希望小売価格　29,800円（税別）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス(株)
パーソナルプロダクト事業部　TEL 03-3454-5111（大代）



NECから発売された8ビットマシン。ゲーム機初の周辺機器として、CD-ROM機を発売し、新しい大容量ゲームの世界を開いた。その後、一体型のものが登場している。ソフトでは、アニメ処理や声優の肉声がふんだんに盛り込まれたRPG『天外魔境』シリーズなど多数。

ファミコン

FAMICOM

ＡＶ仕様ファミリーコンピュータ（HVC002）
本体希望小売価格　7,000円（税込）
問い合わせ先：任天堂(株) TEL 075-541-6113



かつては一家に1台というほど大流行したこのファミコン。多くの名作ソフトを生み出し、そのいくつかのシリーズはスーパーファミコンなどのソフトに受け継がれている。現在では、ビデオ端子に接続するＡＶ仕様のニューファミコンが発売されている。

バーチャル ボーイ
VIRTUAL BOY

本体希望小売価格 15,000円（税別）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL075-541-6113



左右の目に入る映像の微妙なタイミングのずれや、残像効果を利用して人間の脳内の仮想空間に立体3D映像を浮かばせることを実現させたマシン。目に一番優しい赤を使用し、長時間プレイしても疲れないような配慮が施されている。

レーザーアクティブ
LASER ACTIVE

本体希望小売価格 89,800円（税別）
問い合わせ先：パイオニア（株）お客様センター TEL 03-3491-8181



もちろん、レーザーディスクが見れるだけではなく、LD-ROMを使ってゲームが楽しめる。これはCDにして１枚分、約540MBのデジタルデータに加え、60分の実写映像とFM音声が入ったCD-ROMフォーマットによるゲーム再生が可能。また、他のゲームが遊べるアダプタも多数ある。

キッズギア
KID'S GEAR

本体希望小売価格 14,800円（税別）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼスお客様センター
0120-012235（10:00～17:00）祝祭日を除く



ゲームギアのリニューアル版。性能は、基本的に今までと変わらないが、操作ボタンや方向キーがさらに扱いやすく改良されている。また、以前より1,000円高いこの価格は、本体に『バーチャファイターMini』のソフトがついた価格。しかも、初回生産分には対戦ケーブルが付属している。キッズギアは、カラー液晶画面というのが魅力。また、今まで通りＴＶ受信アダプタを付ければ、屋外でテレビを見ることも可能になる。

ゲームボーイ
GAME BOY

本体希望小売価格 8,000円（税別）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113



液晶モノクロ画面というデメリットを、軽量・小型という部分で見事にカバーしている。持ち運びが便利なため、旅行や通勤・通学にも最適だ。屋外でも楽しめるし、ケーブルをつなげば２人対戦も可能になる。ソフトは、スーパーゲームボーイを使うことによって、スーパーファミコンでプレイできるからちょっとお得。

XBAND
XBAND

本体希望小売価格 6,800円（税別）
（20度数800円のプリペイドカード付）
問い合わせ先：カタパルト・エンタテインメント
TEL 03-3505-9369



スーパーファミコンに接続して使う通信ユニット。基本的にパソコン通信と原理は同じで、家にいながら知らない相手と対戦ができたり、電子メールも送れるというもの。プレイ時には本体に差し込んだプリペイドカードで料金を払っていくシステム。

プレイディア
PLAYDIA

本体希望小売価格 24,800円（税別）
問い合わせ先：（株）バンダイ
マルチメディア事業部 TEL 03-3847-5113



同時期に発表された他の機種とは、ジャンルもターゲットもまったく異なるこのマシン。まだ字の読めない子供でもアニメキャラクターの声で学習できるというソフトや、ゲーム機能付き電子図鑑など教育的なものが多い。

アイ信 マルチメディア館通信販売

電話一本、予約OK、即発送!! マルチメディア館

アイ信マルチメディア館はSファミコン、次世代機パソコン、CD-ROM、輸入物とあらゆるジャンルのソフトハウスです。"どこを探してもない"なんていうソフトもひょっとしたらあるかも。

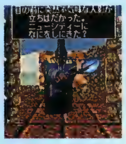
サターン

ソニックウイングススペシャル



★メディアクエスト
特価 ¥7,020
アーケードで大人気のSTGがSS完全オリジナルで登場！ファン感涙の真尾まおCDシングル付き！

ウィザードリィVI&VIIコンプリート



★データイースト
特価 ¥6,120
世界のRPGの元祖として指示されてきたWizardryシリーズのVI&VIIが豪華カップリングで登場！

新作ソフト

- ●ドラゴンボールZ偉大なるDB伝説……特価¥5,220
- ●餓狼伝説3……特価¥6,120
- ●宿題がタントアール……特価¥4,320
- ●ソード&ソーサリー……特価¥6,120
- ●メタルブラック……特価¥5,220
- ●AQUAZONE for SEGASATURN……特価¥5,220
- ●誕生S～Debut～……特価¥6,120
- ●実戦パチスロ必勝法！3……特価¥6,120
- ●スーパーリアル麻雀P VI……特価¥7,920
- ●慶応遊劇隊 活劇編……特価¥5,220
- ●サイバドール……特価¥6,120
- ●Defcon5……特価¥5,220
- ●ときめき麻雀グラフティ 年下の天使たち……特価¥5,220
- ●ライフスケイプ……特価¥6,120
- ●HYPER REVERTHION……特価¥5,220
- ●フェーダ・リメイク……特価¥5,670

人気ソフト

- ●野々村病院の人々……特価¥6,120
- ●アイドル雀士スーチーパイII……特価¥7,020
- ●真・女神転生デビルサマナー悪魔全書・特価¥2,600
- ●首領蜂(ドンパチ)……特価¥5,220
- ●THOR～精霊王紀伝～……特価¥5,220
- ●爆裂ハンター……特価¥7,920
- ●ラピュラスパニック……特価¥4,800
- ●レボリューションX……特価¥5,220
- ●大冒険 セントエルモスの奇跡……特価¥6,120
- ●3X3 EYES～吸精公主～S……特価¥6,570
- ●七つの秘館……特価¥7,020
- ●2度あることはサンドアール……特価¥5,220
- ●きゃんきゃんバニープルミエール……特価¥5,220
- ●パンツァードラグーン ツヴァイ……特価¥5,220
- ●ガンギリフォン……特価¥5,220
- ●ドラゴンフォース……特価¥5,220
- ●グラディウスDXパック……特価¥5,220
- ●ワールドアドヴァンスド大戦略 作戦ファイル……特価¥4,320
- ●ヴァンパイアハンター……特価¥6,120

ハード・周辺機器

- ●セガサターン本体……特価¥20,000
- ●パワーメモリー……特価¥4,320
- ●バーチャスティック……特価¥4,100
- ●ファイティングスティックSS……特価¥5,000
- ●コントロールパッド(NEW)……特価¥2,200
- ●サンサターンパッド……特価¥2,900
- ●シャトルマウス……特価¥2,700
- ●S端子ケーブル……特価¥1,800
- ●ツインオペレーター……特価¥21,000

PS

ザ・キング・オブ・ファイターズ95



★SNK
特価 ¥5,800
ネオジオ、SSで大ヒットのKOF最新バージョンを完全移植！チームエディットでPSでも最強をめざせ！

ドラゴンボールZ 偉大なるDB伝説



★バンダイ
特価 ¥5,800
原作通りに進む物語の中で、悟空やベジータといったキャラクターを操作しながら、アニメの世界を実体験できるプレイングアニメーション!!

新作ソフト

- ●モータートゥーン・グランプリ2……特価¥5,800
- ●デザエモン+(プラス)……特価¥5,800
- ●サンダーホークII……特価¥6,800
- ●キュイーン……特価¥5,800
- ●アイドルプロモーション すずき ゆみえ……特価¥5,800
- ●ダンジョンクリエイター……特価¥6,800
- ●鉄球～TRUE PINBALL～……特価¥5,800
- ●RACE DRIVIN a GO! GO!……特価¥5,800
- ●ESPN Street Games……特価¥5,800
- ●メールプランナー……特価¥6,800
- ●ウルフファング……特価¥5,800
- ●ネオ・プラネット……特価¥6,800
- ●ぱいるあっぷ・まーち……特価¥5,800
- ●ウェディングピーチ ドキドキお色直し……特価¥5,800
- ●チェスマスター……特価¥6,800
- ●リターン・トゥー・ゾーク……特価¥6,800
- ●おーちゃんのお絵かきロジック2～カラーもありますわ～……特価¥4,980
- ●フェーダ・リメイク！……特価¥6,300
- ●出世麻雀 大接待……特価¥5,800
- ●クリーチャーショック……特価¥5,800
- ●徹萬SPECIAL……特価¥4,800

人気ソフト

- ●ギャラクシーファイトユニバーサル・ウォーリアーズ……特価¥5,800
- ●unStack（アンスタック）……特価¥4,800
- ●ドリフトキング土屋圭市&坂東正明 首都高バトル……特価¥5,800
- ●X-COM未知なる侵略者……特価¥5,800
- ●花札グラフティー恋々物語……特価¥5,800
- ●VADIMS……特価¥5,800
- ●Defcon5……特価¥5,800
- ●キャプテン翼J……特価¥5,800
- ●THE HIVE WARS……特価¥6,800
- ●アクチャーゴルフ……特価¥5,800
- ●ディスクワールド……特価¥5,800
- ●アクチャーサッカー……特価¥5,800
- ●パチパチサーガ……特価¥5,800
- ●太陽のしっぽ……特価¥5,800
- ●ぽのぐらし……特価¥5,800

ハード・周辺機器

- ●プレステーション本体……特価¥24,800
- ●メモリーカード……特価¥2,000
- ●コントローラ……特価¥2,500
- ●ネジコン……特価¥4,980
- ●ファイティングコマンダー10B……特価¥2,480

SFC

トレンジャーハンター2



★スクウェア
特価 ¥7,000
知恵と勇気で、7つのオパーツに秘められた謎を解け。新体験RPG !!

新作ソフト

- ●ダークハーフ……特価¥7,000
- ●サウンドノベルツクール……特価¥7,500
- ●ファイアーエンブレム……特価¥6,800
- ●すばぽーんDX……特価¥5,000
- ●すーぱーぐっすんオヨヨ②……特価¥6,800
- ●ごきんじょ冒険隊……特価¥7,000
- ●忍玉乱太郎 忍術学園……特価¥6,000
- ●西陣パチンコ物語②……特価¥7,600
- ●J.リーグ96ドリームスタジアム……特価¥6,800

人気ソフト

- ●スーパー競艇②……特価¥7,500
- ●スーパーボンバーマン4……特価¥6,800
- ●Jリーグエキサイトステージ96……特価¥6,800
- ●魔法陣グルグル②……特価¥7,000
- ●ルドラの秘宝……特価¥6,800
- ●スーパーファミスタ5……特価¥4,800
- ●実況パワフルプロ野球③……特価¥4,500
- ●ドラゴンクエストVI……特価¥8,800
- ●スーパーマリオRPG……特価¥5,800
- ●信長の野望 天翔記……特価¥9,000
- ●星のカーヴィDX……特価¥5,500
- ●風来のシレン……特価¥7,000
- ●スーパードンキーコング②……特価¥6,000
- ●ヨッシーアイランド……特価¥6,000
- ●ダービースタリオン96……特価¥11,000

CD-ROM他



モビルスーツ・ガンダム イラストレーション・ワールド

★ **¥5,700**
原画集に歴史……マニア垂涎の内容。パソコン持ってなくても、ファンなら"買い"です !!



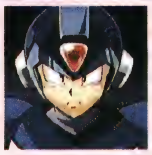
新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク3

★ **¥5,000**
大好評のデータベース第3弾。今回はちょっと趣向をこらして、シューティングゲーム等も入っているお得版です。

- ●AQUA ZONE 1.5コンパクト版……特価¥5,400
- ●DOOM 2 for Win95……特価¥8,300
- ●ICE & FIRE……特価¥6,600
- ●MECH WARRIOR 2……特価¥7,400
- ●PHANTASM(ファンタズム)日本語版……特価¥10,000
- ●THE HIVE WARS完全版……特価¥9,600
- ●US NAVYファイターズGOLD日本語版……特価¥10,000
- ●アマランスKH リミックス……特価¥8.200
- ●エイリアン 英語版……特価¥6.600
- ●キネマの天地松竹映画のあゆみ……特価¥7,200
- ●クロニクルズ 怪獣年代記……特価¥4,900
- ●ザ・コンビニ あの町を独占せよ……特価¥6,600
- ●サンリオ日めくりカレンダー……特価¥4,000
- ●トランスポートタイクーン 完全日本語版……特価¥8,300
- ●バーンズ・コレクション……特価¥9,000
- ●ぷよぷよ for Mac……特価¥6,600
- ●まんがROM 紅い花……特価¥4,757
- ●まんがROM 相原コージのコージ苑……特価¥2,815
- ●ワルキューレの伝説……特価¥5,000
- ●銀河鉄道の夜……特価¥4,900
- ●具満タン 2……特価¥5,900
- ●三国志 5……特価¥12,000
- ●三国志 孔明伝……特価¥10,000
- ●算数戦士ブラスター 2……特価¥7,800
- ●卒業生……特価¥6,600
- ●中央競馬完全ガイド'96……特価¥8,300
- ●提督の決断 3……特価¥12,000

3DO

ロックマンX



★カプコン
特価 ¥5,220
SFCで大人気のロックマンXが遂に次世代機に登場！グラフィック、サウンド、OPムービー等全てにおいてパワーアップしたロックマンを見よ !!

人気ソフト

- ●ブルーフォレスト物語……特価¥7,020
- ●Defcon5……特価¥5,800
- ●THE TOWER……特価¥6,120
- ●ロイヤルプロレスリング……特価¥6,120
- ●誕生～Debut～PURE……特価¥7,020
- ●閉ざされた館……特価¥6,120
- ●ファイナルロマンス2 HYPER EDITION……特価¥7,020
- ●ときめき麻雀パラダイスSPECIAL……特価¥6,120
- ●Dの食卓 Directer's Cut……特価¥5,400
- ●SHORT WARP……特価¥2,600
- ●AutoBahn Tokio……特価¥5,220
- ●プリンセスメーカー 2……特価¥6,600
- ●ソード&ソーサリー……特価¥5,700
- ●AQUA WORLD 海美物語……特価¥5,220
- ●閉ざされた館……特価¥6,120
- ●ウルフェンシュタイン3D……特価¥6,120
- ●Vゴールサッカー……特価¥6,120

ハード・周辺機器

- ●FZ-10（3DO本体）……特価¥27,800
- ●コントロールパッド……特価¥3,100
- ●3DOマウス……特価¥4,000
- ●デジタルスティックコントローラー……特価¥6,300
- ●ゲーム対応ステレオヘッドホン……特価¥8,700
- ●メモリーユニット……特価¥9,000
- ●ビデオCDアダプター(FZ-10用)……特価¥18,000
- ●ビデオCDアダプター(FZ-1用)……特価¥18,000
- ●フライトスティックPRO……特価¥3,000

ピピン

- ●イエローズ 1.0……特価¥6,800
- ●イエローズ 2.0……特価¥6,800
- ●ガンダムタクティクス……特価¥5,800
- ●キッズボックス……特価¥5,800
- ●ちびっこくらぶ……特価¥5,800
- ●トロピック・アイランド……特価¥3,800
- ●ピーターと狼……特価¥5,800
- ●ビクトリアン・パーク……特価¥5,800
- ●フォルチュアリ……特価¥5,800
- ●森高千里 渡良瀬橋……特価¥4,800

限定 売り切りスーパーファミコン

- ●スーパーマリオRPG ▶ ¥3,980
- ●実況パワフルプロ野球② ▶ ¥3,980
- ●スーパーファミスタ⑤ ▶ ¥3,980

●このコーナーのソフトは数に限りがあります。お求めの際は、必ずお電話で在庫の確認をお願いします

予約受付中 PC-FXの時代が来た !!



大人気の同級生の続編 !! 登場する女の子も増え、シナリオやシュチエーションもかなりエッチらしいぞ !! 18禁ソフトなので、お子様はダメだよ…。

5月24日発売予定
¥価格はお問い合せ下さい。

●SF／スーパーファミコン ●SS／セガサターン ●PS／プレイステーション ●3DO／3DO ●FX／PC-FX ●PCE／PCエンジン ●W／Windows ●M／Macintosh ●H／HYBRID ●P／Photo CD ●V／Video CD ●98／98 ●D／DOS ●W95／W95専用 ●95W／W95対応

予約受付中の表示価格はすべて定価です。販売価格は電話にてお問い合わせください。また、価格は予定ですので変更する場合がありますのでその際はご了承ください。

通販部 これらの他にも、もちろん、全フロア在庫がいっぱい！ご来店大歓迎、とにかくお電話下さい!!

※掲載以外のソフトも常時入荷しています。「CD-ROM総合カタログ」(1000タイトル以上)を無料にてお配り致しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

お申込み方法 タイトル名・メーカー名・金額・形式（Mac、Windows等）住所・電話番号・氏名・年令・生年月日とお読みになった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。

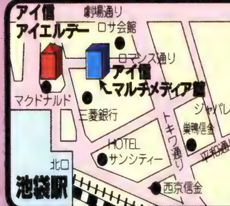
送料 ※東京都・埼玉県・神奈川県・千葉県…¥500 ※群馬県・栃木県・茨城県・東北地方・中部地方・近畿地方…¥1000 ※北海道・九州地方・中国地方・四国地方…¥1500 ※沖縄・離島…別途料金（直接電話にて確認して下さい）

現金書留 上記の必要事項を別紙に明記し、商品代金と送料を同封の上、お申し込みください。折り返し商品をお送りいたします。

銀行振込 〈振込先〉富士銀行 池袋西口支店普通2544164 「株式会社 アイ信」 振り込む前に必ず上記の必要事項を電話かハガキでご連絡ください。ご入金が確認され次第、お送りいたします。

代金引換 ハガキ又は電話で、必要事項をご連絡ください。折り返し商品をお送りいたします。商品代金+手数料(700円)+送料と引換に商品をお受け取りください。

- ●商品到着後の返品は不良品以外ご遠慮下さい。
- ●表示価格は全て税込みです。
- ●価格は予告なく変更されることがおりますのでご了承下さい。



お申し込み・お問い合わせは マルチメディア館のフリーダイヤル
全国どこからでも通話料無料です。
受付時間10:00AM～8:00PM 年中無休
〒171 東京都豊島区西池袋1-22-4
0120-553-701（ゴーゴーミ ナマルチ）

資料請求券 寿現夢 ⑤

4月5月発売のパソコンゲーム情報

96年4月24日の時点で4月・5月に発売と
発表されたゲーム情報を掲載しています

PCゲーム
パソコンゲーム
4-5月

PCゲームハード

じゅげむはゲームをハード別に
この順番で掲載しています
PC98(PC9801/PC9821)　9本
PiPPIN　3本
Macintosh　19本
WINDOWS　38本
DOS/V　11本
FM-TOWNS　1本
その他　5本

シミュレーション
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。

ロールプレイング
シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！

アドベンチャー
ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

アクション
様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。

格闘
タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

シューティング
狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。

スポーツ&レース
スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。

パズル
パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！

ボード&テーブル
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！

ギャンブル
パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

バラエティ
占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

ゲーム情報の見方

対応ハード
ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています

ゲームジャンル
じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています

Jコード&データ

タイトル名

発売元

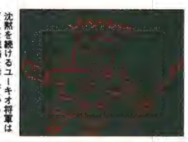
発売日

定価
(込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します

●ロールプレイング
リクルート
発売日●95年12月31日
定　価●15800円（込）

リクルート・サーガII
～ジュゲム騎士団の帰還～

夢は醒めてからでもみれる、とユーキオ将軍は言った


沈黙を続けるユーキオ将軍はどんな戦略を考えている？

●ジュゲム騎士団復活
かつて時限魔王バイナリーゴーストの侵略からリクルート王国の平和を守った7人の騎士たち。それぞれに安息の日々を過ごす彼らの前に、また新たな脅威が迫っていた。時の狭間からよみがえったバイナリーゴースト2世はリクルート王国の女神像シーガルを奪い、人々の心を荒廃させる。未曾有の危機にさらされたリクルート王国。沈黙を守っていた英雄ユーキオ将軍は、離ればなれになっていた騎士たちを呼び集め、ふたたびジュゲム騎士団を結成した。

●特殊技をいかして戦え
ジュゲム騎士団のメンバーはそれぞれに特殊な能力を持った強力な戦士たちだ。団長であるユーキオ・ザイト将軍の特殊技は、両脚から繰り出される「ミゼラブル・ビート」だ。強力な振動波で相手の骨を打ち砕くという。ユーキオ将軍の片腕として騎士団の戦略を一手に担うのが、聖なる僧侶サトミ・ダオ。サトミの「ホーリー・スケジューリング」によって、騎士団の戦法はより確実なものとなる。これがジュゲム騎士団四十八手の暗殺法と言われる所以である。ジュゲム騎士団の斬り込み隊は、重戦士のマサ・ブラザーズ。兄のタカヤ・マサは機械術に長け、電子ノートに付属している「ペンシル・アーム」で相手の急所をメルトダウンさせる。その「いかりのいちげき」は一瞬で象をもなぎ倒すという。また、弟のカッキ・マサはマック・マイスターの異名をとり、緊急時は「レイアウト・チェンジ」によって相手の陣形をくずし、さらに相手の思考回路を破壊する「ロジック・ボム」で息の根を止める。吟遊詩人のユッコ・ナーガヌはその甘い「ラベンダー・ボイス」でモンスターを骨抜きにし、魔導士ユウコ・ヤマモは自らの身体から魔法を放つ「ヒート・ボディ」によって敵のアドレナリンを増大させ、自滅させる。そして、今回から新たにジュゲム騎士団に加わったのが、女武闘家ケイ・ゾー・ベカと東洋の忍者コジマルの2キャラクターである。武闘家ケイ・ゾーの必殺技は通称「三連殺」といわれる「崩撃壁身双竜掌」だ。どんなにピンチに陥ってもこの技が炸裂すれば、逆転勝ちをねらえる。一方、謎の忍者コジマルは能力は未知数だが、特殊技「七百七拾七式好色影忍び」は、意外な使い道があるかもしれない。

●新たな伝説がはじまる
今回の戦いもつらく激しいものとなるだろう。しかし、勝利してこそリクルート・サーガに名を残せる。帰還する場所はつねに命の源だ。だからこそ、彼らは戦っている。いまも。


風の精霊ナッキーと水の精霊イケダールも騎士たちをサポート


マサ・ブラザーズはぜひとも最前衛に置いておきたい

PC-9801 ●ロールプレイング　Jコード004898／HD専用／RAMドライブ

日本ファルコム
発売日●96年5月24日
定　価●12800円

英雄伝説IV　朱紅い雫

優秀なメンバーをスカウトして生き別れた妹を捜し出そう!!

■期待に応える最新作

人気のロールプレイング『英雄伝説』シリーズに、待望の最新作が登場する。凝った演出や独特のシナリオが見どころのこのシリーズだが、本作もその特徴や世界観を継承しつつ、新たな試みも盛り込まれた注目の作品に仕上がっている。

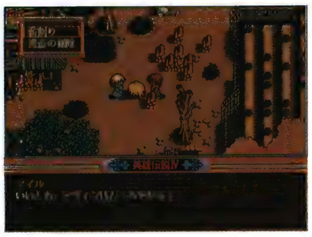
今回の舞台となるのは、『英雄伝説Ⅲ』の舞台だったティラスイールの西側、エル・フィルデン。時代は55年前に遡り、2つの宗教が対立する物騒な国で繰り広げられる物語だ。ストーリーは、主人公アヴィンが8年前に生き別れた妹を捜して旅をするというもの。魔術に長けた親友のマイルが、旅に同行してくれる。

■地道にレベルを上げよう

ゲームは、イベントをこなすことで進行するオーソドックスなロールプレイングだ。経験値が規定を満たすとレベルが上がり、レベルが一定に達すると称号を得ることができる。その際、武術なら勲章を1つもらえ、集めると店では買えないアイテムと交換できる。魔術ならより強力な魔法を授けてもらえたり、より強力な精獣を召喚できるようになったりする。称号を得たときはボーナスポイントがもらえ、ステータスの数値をどれか1つ上げられる。こういった武術、魔術の強化は、ゲームを進行していく上で特に重要な要素だ。

この他に、道具屋や武器屋でアイテムを入手しても強化につながる。収入源は、敵を倒して得られるピスカや、斡旋所で受けた仕事を達成して得た報酬などだ。

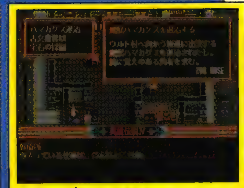
このように、基本は従来のロールプレイングと同じだが、壮大なストーリーとオープンシナリオで、プレーヤーはバラエティに富んだ冒険を楽しめるだろう。


オープニングの選択によって、アヴィンが性格付けされる


お金が貯まったら、より強力な武器を装備しよう


世界地図を使えば、現在地や目的地を確認できる

3つの新しいシステム


1.オープンシナリオ
町にある斡旋所では、さまざまな仕事を請け負うことができる。受けるかどうかはプレーヤーの自由だ。達成すると、仕事の内容に応じた報酬がもらえる。


2.タクティカルコンバット
移動中に敵と遭遇すると、通常画面のままパーティーが分離して戦闘が始まる。その様子は画面下のコンバットウィンドウでアニメーション表示されるのだ。


3.自由に選べるメンバー
最大4人で構成されるパーティーは、プレーヤーがメンバーを自由に選択できるのだ。契約金を払ってスカウトしたり、イベントで仲間になったりする。

PC-9801 ●ロールプレイング　Jコード004456／HD専用／MS-DOS3.3以上／PC-9801VX以降

遊演体
発売日●96年5月24日予
定　価●12800円(予)

忘れえぬ炎

主人公によって重厚な展開から自由度の高い雰囲気まで味わえる!

■5人の主人公を選択可能

『忘れえぬ炎』は、5人のキャラクターから主人公を選ぶマルチスタートと、選択肢によってイベントやシナリオが変化するマルチストーリー、マルチエンディングが特徴のファンタジー・ロールプレイングだ。

パーティ編成は最大4人。十数人のパーティキャラクターの中から、シナリオの目的に応じて編成する。

このゲームは魔法システムが独特で、マジック・イメージを組み立て、自分で魔法を生成するようになっている。例えば、水の象徴「青」と縛り固める象徴の「鎖」を組み合わせ、氷結の攻撃魔法を作るという具合。自分なりの魔法を作り出せるのだ。

■魔族から都を守れ!

ゲームの目的は、魔族の脅威から人間族の都ストラディウムを救うこと。世界設定や各登場キャラクターの背景ストーリーもしっかり構築されているので、重厚な物語を堪能できる。選んだ主人公によって、途中のシナリオやイベントが異なるので、一度クリアしても、別の主人公でプレーし直せば、まったく異なる視点や立場で冒険を楽しめるのもうれしい。ストーリー性の高いゲームを求める人にお薦めの作品だ。


キャラクターを移動させると時間も刻々と変化する


キャンプ中に宴会を開き、仲間の結束を固くする

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード036889／3.5inch／5inch／空HD10M以上／HD専用／PC9801 VX/UX以降

工画堂スタジオ
発売日●96年4月5日
定　価●9000円

アドヴァンスド パワードール2

戦いに明け暮れる美少女達の前にまた新たなる戦場が現れる

■実は硬派なゲームなのだ

未来の植民惑星オムニでの戦いを描いた『パワードール』シリーズの最新作。プレーヤーは人型機動兵器を操る女性だけの特別部隊「ドールズ」の隊長になり、各地におきる紛争を解決していくことになる。アクションポイント制を採用し、そのポイント内でならあらゆる行動を組み合わせることができるシステムの他、登場する兵器の多さ、そしてその兵器の効用の設定など、マニア心をくすぐる内容になっている。

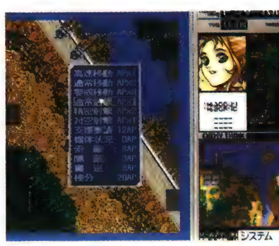
きらびやかな女性が数多く登場し、一見軟派なゲームに見えるが、実はきわめて硬派なシミュレーションなのである。

■惑星オムニの戦いは続く

今作は惑星オムニ内での内戦を舞台にしている。これまでのシリーズなら1シナリオとして取り扱われていた作戦を、いくつかのステップに分け、1つの大きな作戦を状況ごとにミッションとしてプレーする形を取っている。これによって、作戦の流れをより細かく体験できるわけだ。

入門用のシナリオも用意されているし、前作『パワードール2ダッシュ』からのデータ転送も可能。前作からのファンも、そうでない人も必見の作品だろう。


出撃前の装備点検。任務にあった装備を選択しよう


戦場ではアクションポイントを消費して各種行動を行う

五劫のすり切れ
元旦早々、サターン買いました。その時、私と同様にサターンを買いに来てる人がいました。丸いサングラスをかけたちょっとカッコえ一兄さんは顔を真っ赤にして店員さん（男）と話してたので、何だろうとしばらく見ていると、「マジか!?」と店員さんの声。どうやら兄さんはサイフを忘れたらしい。私は何も出来ないので、帰ってしまいましたが、その後どうしたのか、気になります。（サイラリオンR）

このソフトの情報はインターネットでもチェックできます。今すぐアクセスしよう！
じゅげむのホームページのアドレス●http://www.recruit.co.jp/News/Jugemu/index.html



PC-9821 ●シミュレーション　Jコード021822／CD-ROM／要256色／RAM4M以上／空HD12M以上／HD専用／要グラフィックアクセラレーターボード

イマジニア
発売日●96年5月
定　価●9800円

TFX

空を飛び交う平和の使者は国連所属機

近未来の地球。続発する地域紛争に対応するため国連は自らが軍事機構を持つことになった。プレーヤーはその軍事機構のパイロットになって世界各地の紛争地帯へ遠征し、西側の最新鋭機を操って事態収拾のための戦いを続けていく。



放たれたミサイルは平和の使者となるか、あるいは……

PC-9821 ●シミュレーション　Jコード004529／CPU386以上推奨／RAM4M以上／空HD10M以上／MS-DOS3.0以上／アナログジョイスティック対応／PC-9801-28及びPC9801-86ボード対応

ダットジャパン販売
発売日●96年5月31日
定　価●12800円

JET STREAM
－ジェットストリーム－

華やかな機長の背中には責任の2文字が

国内線のパイロットになれるフライトシミュレーター。コクピットからの眺めは、日本の地形を美しく再現している。ゲームモードでは、練習生から機長を目指す。エンジントラブル、突然の火災など、迅速かつ的確な判断力が問われる。



視点の変更や飛行中のセーブとロードが可能。親切設計だ

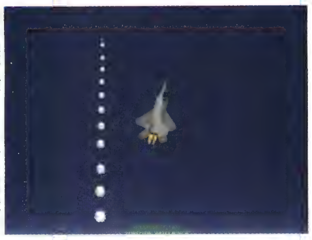
PC-9821 ●シミュレーション　Jコード026492／CD-ROM／RAM8.6M以上／空HD5M以上

EAV
発売日●96年4月26日
定　価●12800円

U.S. NAVY FIGHTERS GOLD

追加シナリオ付きでお得な空中戦を体験

米海軍のエースパイロットになり、最新鋭機F-14やF-15などを操り、数々の任務をこなしていく高解像度フライトシミュレーター。追加任務CDも同梱されているので、垂直離着陸機ハリアーを選択して操縦することもできる。



間一髪で敵ミサイルを回避！映画のワンシーンのようだ

街でひろったゲームにひとこと！

『ときメモ』の女の子の声がたまらない

上野巧さん（22歳）

やっぱりプレイステーションの『ときめきメモリアル』が最高です。なんといっても女の子の声がいい。かなりはまりました。いちおう、前のPCエンジン版からのファンでかなりやり込んでいたので攻略はしやすかったですよ。ゲーム自体は暇があればやる感じ。ゲームセンターではあまりやりません。大画面だと恥ずかしいし、友達とかとやるのは（『ときメモ』関係は）やばいと思う。



恥ずかしいからゲームはもっぱら1人でやりますね

PC-9801　PC-9821 ●アドベンチャー　Jコード042234／3.5inch／バスマウス対応／HD専用／MS-DOS3.0以上

ヘクト
発売日●96年5月24日
定　価●9800円(予)

レッスルエンジェルス V3

遂に明かされるマイティ祐希子の引退劇

『～V』シリーズに完結編となる最新作登場。今作では、今まで触れられなかったマイティ祐希子の引退問題や後継者育成がテーマとなっている。エンディングも後継者の育て方によって、さまざまに変化する。ファンにはぜひお薦めの作品。



育てるのはマイティ祐希子でなく、その後継者の女の子

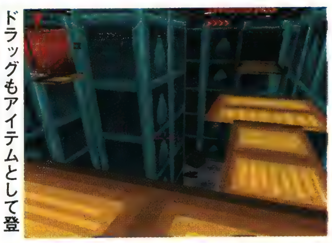
PC-9821 ●ロールプレイング　Jコード026484／CD-ROM1枚

EAV
発売日●96年5月24日
定　価●12800円

システムショック

電脳空間の中男は1人戦いに赴く

近未来世界を題材とした、3Dダンジョンタイプのロールプレイング。舞台は宇宙ステーション。暴走したマザーコンピューターを阻止するため、現実世界と電脳世界（サイバースペース）の2つを行き来しての戦いが始まる。



ドラッグもアイテムとして登場。何だか退廃的

街でひろったゲームにひとこと！

大会に出るほど『バーチャ2』にはまる

中宿まみさん（19歳）

受験も押し迫った高校3年の11月、『バーチャファイター2』にはまってしまった。レディースの大会にも参加しましたよ。『2』から入ったので、その後一応『バーチャファイター』のほうもやってみたけど合わなかった。キャラクターはリオンを使ってます。その動きが変で、痛そうでないところがいい。けったいなキャラクターが気に入っている。もちろん友達と対戦をよくします。



『じゅげむ』いつも読んでます。紙がめくりづらいかな

街でひろったゲームにひとこと！

歴史上の人物になった気がするのがいい

永野正治さん（19歳）

以前から光栄の作品が好きで、たいていやってきている。特に『三國志』のファミコン版初期のものに熱中したよ。もともと『三國志』は好きで、攻略していくものが好きだったのではまったのだと思う。歴史を扱ったシミュレーションは、自分がその時代の一人物になれるようなところが好きだ。こういった条件をすべて満たしていたのが、この光栄の『三國志』だった。



俺の相棒は「サンダーバード」とベースをこよなく愛す

五劫のすり切れ　私って運がいいのか?!ファミコン、スーファミ、セガサターン全部だれかに買ってもらっている！だれか私にX－MENかって♡（グロリアス’S）

PIPPIN ●スポーツ&レース　Jコード042005／CD-ROM1枚

キットピーク
発売日●96年4月26日
定　価●6800円

Racing Days for PIPPIN

やるからには通信対戦で遊んでみたいね

マッキントッシュから移植された、3Dレース。ケーブルやモデムを使って接続し、他のユーザーと通信対戦できるモードもある。また、別コースやマシンの拡張はできないものの、子供でも遊べるキッズモードが追加されている。



実車をデータ化してマシンを使い、ライバル達と競うのだ

PIPPIN ●アドベンチャー　Jコード041939／CD-ROM

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
発売日●96年5月29日
定　価●5800円

Victorian Park

一生遊園地で暮せると喜ぶのは甘いのだ

夢の中の奇妙な遊園地で繰り広げられるアドベンチャー。遊園地のCGは美しくビクトリア調の雰囲気が漂い、キャラクターの動きも速く滑らか。囚われの兄妹を助け出すという、緻密に作られたストーリーが、演出たっぷりに展開する。



「宝島」の海賊のキャラクターも登場する

MAC ●シミュレーション　Jコード043206／CD-ROM

ジャパンコーポレーション
発売日●96年5月10日
定　価●7800円

卒業生

高校生の恋愛はデートと部活から始まる

クラブ活動を中心にゲームが展開する、恋愛シミュレーション。同じ高校に通う5人の女の子から意中の女性を決め、会話を楽しみながら親密度を上げていくのが目的。恋愛ドラマと同じように邪魔者も現れ、盛り上がる展開が楽しめる。



実写を使ったゲームは、導入部などでムービーが使われる

PIPPIN ●パズル　Jコード043133／CD-ROM

インフォシティ
発売日●96年4月26日
定　価●3800円

T・BREAK

1人遊びの悦びをしみじみと噛みしめて

古典的なパズル、ソリティア2種類に、オリジナルゲーム4種類を追加して収録。どれも画面のボード上にある玉を順番に動かし、消していくという単純なルールだが、攻略ルートはほぼ無限大でハマる。息抜きには手頃なゲーム性だ。



イギリス版とフランス版は歴史的ルールを忠実に再現

MAC ●シミュレーション　Jコード044318／CD-ROM

EAV
発売日●96年4月26日
定　価●7800円

Flight Unlimited (EA-EXPRESS)

航空学校に通わなくても、コレ1本でパイロットになれる!?

■気分はパイロット候補生

子供の頃、将来なりたい職業に「パイロット」と書いた人も多いはず。そんな夢を叶えてくれるのが、このソフト。操縦するのは、プロペラ機やグライダーなど、民間の航空機。そして飛行機で空を飛ぶという感覚が楽しめるだけでなく、離着陸など実際に操縦するときに必要な技術まで学べてしまうのだ。しかも、それぞれ図解を交えて説明されるといった本格派ぶり。まさに、気分は航空学校で授業を受ける訓練生、といった感じだ。

ちなみに、図解は英語で表示される。現実のパイロット同様、英語の知識が必要というあたりもリアル!?

■空を飛ぶ気持ちよさ

このようにかなり本格的な技術を要求されるため、飛行機を操縦することは難しくなっている。しかしそのぶん、上手に操縦できるようになったときの感動も大きい。そして実際にある風景を撮り込んだ画面も美しいため、その喜びはいっそう強くなるだろう。ただし、速いマシンでないと嬉しい気分が半減してしまうことも確かではあるが。

今でもパイロットになりたいと願う人は、英和辞書と速いマシンを揃えてプレーしてみては?



離陸の瞬間、感動して思わず腰を浮かしてしまうかも



部屋の中をクリックすると、知りたい知識を引き出せる

MAC ●シミュレーション　Jコード019160／倍速CD-ROM／RAM6M以上／空HD20M以上／マウス対応／640×480ピクセル以上256色（グレイスケール含）表示可能なディスプレイ

伊藤忠商事
発売日●96年4月26日
定　価●9800円

トランスポートタイクーン 完全日本語版

画面という名の箱庭の中で汽車やバスが走り乗客を運ぶ

■交通と地域開発の関係

新興住宅街には、必ず交通機関が必要。陸の孤島に住みたい人などいやしない。

それを実感できるのがこのソフト。プレーヤーは交通機関の社長として、地域開発を受け持つ。ゲームの基本は鉄道新線を敷いて駅を配置し住宅街同士を結び付け、人や荷物を運ぶようにすること。予算に余裕ができてくればバス路線や空路・航路を敷設して、さらなる発展をもくろめる。

既存のゲームに例えれば、『A列車で行こうⅣ』とほぼ同じだ。駅付近に多くの家があれば、会社には多額の運賃が振り込まれる。ただし貨物の種類が細分化されているところが『A列車』より細かくなっている。

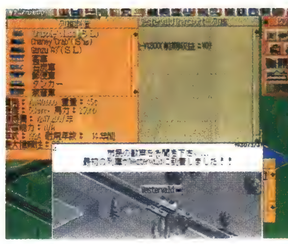
■ジオラマ感覚でプレー

ゲームの本質は「地域開発」である。だが、「ジオラマ上に鉄道やバス路線、空路・航路を作って楽しむミニチュアゲーム」と割り切るのもよさそうだ。

適当な町同士をレールで結び、汽車を配置すれば、煙を吐きながら力強い音と共に蒸気機関車が走っていく。道路を敷いてバス路線を作れば小さなバスが細い道を客を載せて走るし、空港を建設すれば飛行機が飛び交う。動くジオラマが画面上にでき上がるのだ。



模型のような町中を造成し、自社のレールを敷いていく



車両を購入して線路上にセット。蒸気機関車は煙も吐くぞ

バーチャファイター2のやりすぎで試験がボロボロだった。留年は嫌だ。段位よりも単位が欲しい。（ペンネーム、単位くれ）　五劫のすり切れ

MAC ●アドベンチャー

Jコード040657／CD-ROM／RAM6M以上／漢字Talk7.1以上／68030以上(68040推奨、Power Macintosh対

BMGビクター
発売日●96年4月19日
定　価●7800円

殺意のポートレート ～女性ジャーナリスト殺人事件～

証拠や証言を集め、6時間以内に殺人事件を解決するのだ！

■殺人犯を追いつめろ！

名警部や名探偵の気分が味わえる、バーチャル・ミステリー・シリーズの第4弾。原作はカナダの人気推理作家シャノン・ギリガン。

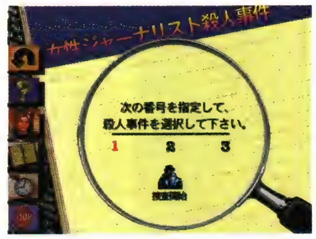
今回の被害者は、テイラー・フレンチという女性ジャーナリストだ。どうやら、日課としていたジョギング中に殺害されたらしい。プレーヤーは『ツインピークス』に出演した女優シェリル・リー扮する助手のルーシー・フェアウェルから事件の報告を受け、的確な指示で死因と犯行の動機を解き明かし、犯人を追いつめていくのだ。

■情報を集めて推理する

このバーチャル・ミステリー・シリーズでは、プレーヤーに6時間以内の事件解決が求められる。捜査コマンドを実行すると、捜査の内容に応じて一定時間が消費される。現場の確認、関係者への事情聴取、状況証拠などから、犯人を推理していこう。そして記者会見でマスコミからのさまざまな質問に答えることができれば、犯人逮捕までもう一息。事件解決は速いにこしたことはないが、あてずっぽうでは犯人を見つけられない。情報を集めてなくてはダメだ。ミステリー小説が好きな人にお薦めだ。



音声で聞いた情報は自動的に事件ノートに控えられる



同じ事件を違う状況で描いたシナリオが3本入っている

MAC ●パズル

Jコード038822／3.5inch6枚／CPU68040以上推奨／空HD24M以上／漢字Talk7.0以上／マウス推奨

ヴァージンインタラクティブ
発売日●96年4月26日
定　価●4800円

TRiTRYST

おそろいの宝石を置いては消す。こんな単純作業に、なぜハマる⁉︎

■パズルは単純なほどいい

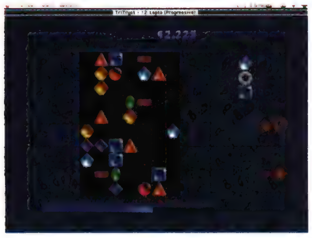
単純なルールなのに不思議とハマるパズル。代表的なものだと、『上海』や『マインスイーパ』などが挙げられるが、それと同様の魅力を持つのがこの『TRiTRYST』だ。

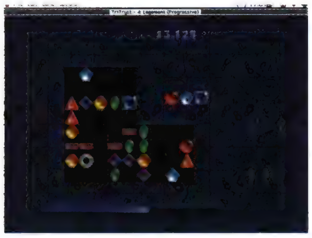
2～3個でペアになった宝石。これを盤上に置いてゆき、同色で3個以上を縦横に揃えると消える。こうして盤が埋まらないように宝石を消してゆく、というのがゲームのルールだ。

■やめられない止まらない

プレーヤーができることは、宝石を回転させることと置くことだけ。ゲーム盤は狭く、初めのうちは何の気なしに宝石を置いてすぐ手詰まりになってしまう。こんちくしょう、とばかりにもう少し考えながら再び始めると、以前よりも長く粘れてしまう。このゲームでは2手3手先がつねに表示されているので、これを見ながら効率よく置くと、どんどん長く遊べるようになるのだ。初めこそ単純に見えても、徐々にその奥の深さが見えてくる。これに気づくころにはすでにとりこになっているのだ。

1回のプレー時間が短いせいか、反復プレーによる上達が病みつきになる。暇潰しのつもりでも、かなりマジになっちゃうかも？


ゲームのモードはいろいろ。時間制限付きで遊ぶことも可


点数で面クリアするモードは盤の形がどんどん変化する



五勘こうのすり切れ　サターンのパッドケーブルは何でこんなに固いのだ？すごく扱い難いぞ！（坂Pーまん）

MAC ●アドベンチャー

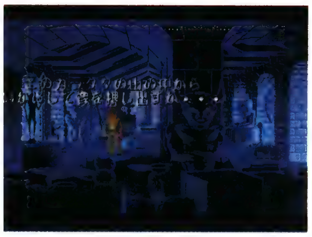
Jコード000906／CD-ROM

マイクロマウス
発売日●96年5月未定
定　価●9800円

インディ・ジョーンズ アトランティスの秘宝　日本語版

あやしい所は徹底的にマウスでクリック

オリジナルストーリーによる、人気映画のマウス・クリックタイプのアドベンチャー。アトランティスの秘宝をめぐりナチスに立ち向かうインディの冒険を描く。映画を彷彿させるアクションやしぐさが、ファンにはたまらない魅力。



インディ博士の前に次々と降りかかる難題を解決していく

MAC ●ボード&テーブル

Jコード042544／3.5inch／要256色／CPURAM1.5M以上／空HD3M以上／漢字Talk7.1以上

伊藤忠商事
発売日●96年4月19日
定　価●3480円

お父さんのためのチェス

西洋の将棋『チェス』を気軽に楽しむ

複雑な設定や機能を一切省いた、低価格のチェスゲーム。初級、中級、上級、師範の4つのレベルを選ぶことができる。行き詰まったときには、次に打つべき一手を教えてくれるヒント機能もついているので、初心者でも安心。



コンピューター対戦だけでなく、人間同士でも対戦できる

MAC ●アドベンチャー

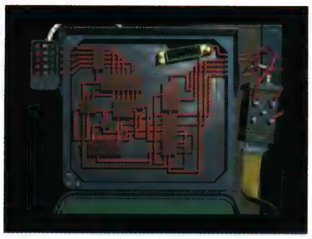
Jコード031275／CD-ROM／要256色／CPU68040以上動作可能／RAM5.5M以上／空HD2.5M以上／漢字Talk7以上／13インチカラーモニター

マルチソフト
発売日●96年4月5日
定　価●7800円

ブローンアウェイ日本語版

解けない人はムービーでからかわれます

映画を基にした、爆弾魔との戦いを描くアドベンチャー。爆弾魔が出すパズルやミニゲームをクリアし、人質の命を救うのが目的。ルール説明が不親切だが、マニュアルを読めば理解できる。ミニゲームだけを集めたモードで練習も可能。



爆弾を止めるボタンはどのケーブルに？　勘に頼ると危険

MAC ●アドベンチャー

Jコード040673／CD-ROM／RAM8M以上／68030以上（68040推奨、Power Macintosh対応）／12インチ以上のカラーモニター、QuickTime2.0以降、Apple Sound Manager3.0以降

BMGビクター
発売日●96年4月19日
定　価●7800円

殺意の浜辺 ～サーフサイド殺人事件～

1つの死体で3度楽しめる本格推理作品

本格的推理が楽しめるバーチャル・ミステリー・シリーズの第3弾。全米トッププクラスのサーファーの他殺体が、サーフサイドビーチで発見された。どんな動機で、手口で、そして誰が殺したのか？　プレーヤーの推理力の見せどころだ。



細かい情報でも、もらさずにチェックしておく

MAC ●アドベンチャー

Jコード044121／CD-ROM2枚／要256色／CPU68030/25MHz以上動作可能／RAM6M以上／空HD3.5M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上

インタープログ
発売日●96年4月27日
定　価●9800円

殺意の証明

検事の役目は犯行の動機を裏付けること

米国で絶賛された『In The 1st DEGREE』の完全日本語版。プレーヤーは検事となり、正当防衛を主張する被告の殺意を証明する。マルチエンディング方式を採用しているため、プレーのたびに違う展開が楽しめる。



行き詰まったときに役立つ、攻略のヒントブック付きだ

街でひろったゲームにひとこと！

昔は『スパルタンX』なんかにはまった

阿部さん（19歳）

ゲームに熱中したのはファミコンの初期の頃で『スパルタンX』とか。もっともうちにはなかったので、友達の家とかでやりましたけど。『スーパーマリオブラザーズ』なんかも好きですね。今は自分からやろうという気が起きなくて、あまりやっていない。友達に連れられて1ゲーム50円のゲーセンに行くことがあるけど、ゲームは見る方にまわってしまいますね。



ギターが好きでビートルズとかよく聴きます

MAC ●ボード&テーブル

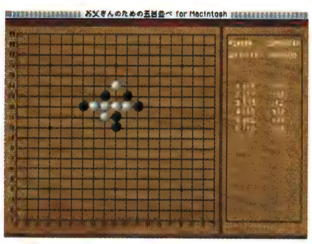
Jコード042510／3.5inch／要256色／CPU68030以上推奨／RAM1.5M以上／空HD3M以上／漢字Talk7.1以上

伊藤忠商事
発売日●96年4月19日
定　価●3480円

お父さんのための囲碁

安価で、味のある囲碁ソフト登場！

3480円という低価格で、初心者にもすぐにゲームが始められるのが魅力のこのソフト。簡易ルールガイドがついているので、安心だ。もちろん2人で対戦することも可能になっている。五目ならべも同時収録されていて2倍お得。



クリック一つでインストールできるのが嬉しい

MAC ●アドベンチャー

Jコード044326／CD-ROM2枚

インタープレイ
発売日●96年4月26日
定　価●6800円

Star Trek: The Judgement Rites

今再び、カーク船長に逢えるのだ

SFドラマ『スタートレック』を題材としたアドベンチャー。物語は8つのショートシナリオからなる。プレーヤーはカーク船長となりエンタープライズ号を指揮。難問を解決しながらミッションをクリアしてゆくのだ。



原作と同じく、惑星に降りたって行動することもある

DBとアンジェリークの大ファンのわたしは、DBの恋愛SLGの登場を待ち望んでいる。プレーヤーはブルマ！1度でいいからベジータやピッコロに「愛してる」と言わせたい。（C級翻訳課）

五七五のすり切れ

街でひろったゲームにひとこと！


『スーパーマリオ』では隠れキノコを夢中で探したねぇー

やはり定番の『ドラクエ』が一番だね

板橋美枝さん（19歳）

『ドラゴンクエストVI』をやっています。でも、今はやる暇がなくて中断中。シリーズの中で一番好きなのは『III』で、ピラミッドのところが良かった。その次はトルネコが出てくる『IV』が好き。

初めてファミコンを買ったときに『ピンボール』と『アイスクライマー』を買い、『チャレンジャー』を経て『スーパーマリオブラザーズ』で一気にはじけて、ゲームにはまりましたよ。

WINDOWS95 ●シミュレーション　Jコード044628／CD-ROM

EAV
発売日●96年4月26日
定　価●7800円

Flight Unlimited (EA-EXPRESS)

難しさの向こうに、心地よさがある

プロペラ機やグライダーなどの民間機を操縦するフライトシミュレーター。各種の飛行技術が学べ、そして実践できる本格派。実際の風景を取り込んだ画面も美しく、空を飛ぶ気持ちよさを実感できる。ただし、英語の知識が必要。


マシンが速いほど、気持ちよさもアップするだろう

MAC WINDOWS ●ロールプレイング　Jコード032492／倍速CD-ROM/要256色／CPU486/33MHz以上動作可能/RAM8M以上/空HD2M以上/WIN3.1以上/マウス必須／MAC：CPU68030以上、RAM8MB以上、HD2MB以上

バンダイビジュアル
発売日●96年5月25日予
定　価●7800円

REELECT JFK
ケネディは生きていた!?

彼の生存は米国の歴史をどう変える？

史実では暗殺されたアメリカのケネディ大統領が死ななかったという仮定のもと、その大統領自身に成り代わって国内外の問題を解決していくシミュレーション。当時の実写映像が多数使われており、雰囲気をかもしだしている。


随所に使われる実写映像がプレーヤーをやる気にさせる

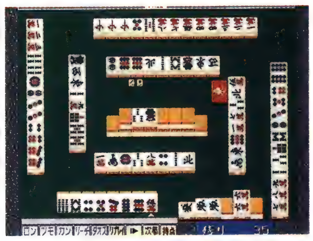
MAC ●ボード&テーブル　Jコード043028／CD-ROM1枚／要256色／CPU68030以上動作可能／RAM4M以上／空HD12M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上／640×480ドット、13インチモニター以上

アスキー
発売日●96年4月26日
定　価●8800円

麻雀悟空天竺

「たら・れば」もOK。過去の対局を研究

多くの機種で発売され、すでに麻雀ソフトの定番となっている『麻雀悟空』のマッキントッシュ版。卓を囲むのは、人間臭い打ち筋を見せる18人の妖怪達。フリー対戦の他、終了した対局を振り返って研究できるオープンリプレイ機能付き。


登場するのは、『西遊記』でおなじみの妖怪達

WINDOWS95 ●シミュレーション　Jコード040509／倍速CD-ROM／要256色／バスマウス対応／CPUPentium以上推奨／486/66MHz以上動作可能／RAM12M以上／空HD45M以上／VESAローカルバスまたはPC対応ビデオカード、ジョイスティック専用のゲームカードの利用推奨

ゲームバンク
発売日●96年4月11日
定　価●8800円

MECHWARRIOR 2

ネットワークを使って、自宅で『バトルテック』が楽しめる！

■ネットワークで対戦

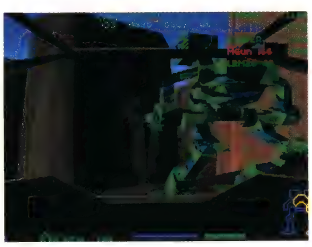
バトルメックという巨大ロボットを操縦して敵と戦闘する、アクションシミュレーション。フライトシミュレーター並みの細かい操作と、リアルな3Dグラフィックスとサウンドが特徴。アーケード版の『バトルテック』と共通する、FASA社の「バトルテック3057年」の世界を舞台に、プレーヤーはメック戦士として戦いに挑む。

ネットワークを利用し、複数のプレーヤーによるリアルタイム対戦も可能。この『ネットメック』には、最大8人まで参加できる。プレーヤー同士でメッセージの交換もでき、対戦だけでなく、1つのミッションを協力してクリアするという遊び方もできる。

■最強の戦士を目指す

バトルメックの機体は全部で12種類。武器、装甲、エンジンといった装備は20種類以上用意されている。これらをミッションや戦場となる惑星の環境によって工夫して組み合わせ、最強のバトルメックを作る。また、ミッションは50以上あり、その成果によって階級を昇進させる試験が受けられる。階級は全部で9ランク。最上位の族長となることは、メック戦士の最終目標でもあるのだ。


新技法により、美しいグラフィックスがスムーズに動く


ダメージを受けた箇所は、画面の右下に表示される

街でひろったゲームにひとこと！

買ったゲームが動かなくて困ってますヨ

村山清美さん（17歳）

ロールプレイングが好きで、ファミコンの『ドラゴンクエスト』をシリーズの途中からやってる。最新作はまだやってないけど。

変なやつなんですが、魔法使いが出てきて謎を解いていくマッキントッシュのゲームを昨日買ってしまったんです。『ディスクワールド』って言うんですか？　高田純次さんの声が吹き込んであるヤツですごくやりたいのですが、まだ動かなくて困っています。


照れ屋の村山さんは手だけの写真となりました

WINDOWS ●シミュレーション　Jコード042854／CD-ROM

光栄
発売日●96年4月5日
定　価●19800円

バリューセットシリーズ 提督の決断II&提督の決断III

太平洋戦争が題材のゲーム2本がセット

太平洋戦争を戦略的な観点からゲーム化したシミュレーション『提督の決断II』と、同じテーマの最新作品『提督の決断III』を1つにパッキングしたお徳用セット。どちらの作品も日米両陣営を選択でき、通信による対戦プレーもできる。


海戦に勝ち抜き、大海原を支配するのは日米どちらか？

シミュレーション
ロールプレイング
ボード&テーブル

五劫のすり切れ
風邪のため五劫のすり切れを休みます。（ドラグーン）

WINDOWS ●シミュレーション Jコード042561／倍速CD-ROM1枚／要256色／CPUPentium75MHz以上推奨／i486SX/33MHz以上動作可能／WIN3.1以上／WinG

光栄
発売日●96年4月5日
定　価●14800円

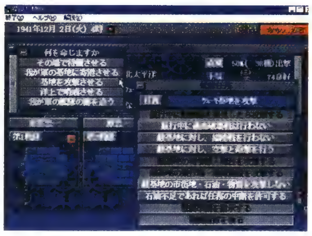
提督の決断Ⅲ

半世紀前の大海原を舞台にして日米が熱き戦いを繰り広げる

■日米間の戦いを再現する

太平洋戦争をテーマにした戦略シミュレーション『提督の決断』シリーズの最新作がついに登場した。

ゲームの根幹を成す部分は前作までと変わっていない。プレーヤーは、日本の連合艦隊司令長官かアメリカの太平洋艦隊司令長官になる。そして艦隊や航空隊の指揮はもちろんのこと、艦艇や航空機の建造や外交政策、国内産業の育成にいたる戦略的な部分までをも検討し、決断しながら敵艦隊を撃破し、敵基地を占領し、勝利条件目指して突っ走らねばならないのだ。



艦隊へ委任をするときには細かな指示を与えることができる

用意されている戦いは、戦争全般を扱うキャンペーンシナリオが1つと、特定の戦いを再現したショートシナリオが6つ。また日米両方の立場からプレーでき、他ユーザーとの通信対戦も可能。さまざまなシチュエーションを体験できるのだ。

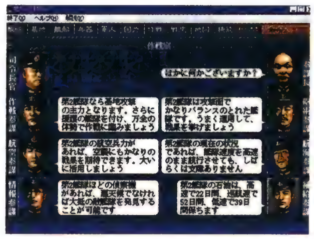
■本物の提督気分になれる

当作品の最大の特徴は、プレーヤーが本当の意味での提督の気分を体験できるということだろう。

自分の立場は自国の最高司令官であるが、それとは別にゲーム上に登場する一提督としての立場にもなる。もちろん他の一般提督同様に艦艇に乗って敵艦隊と砲撃戦を交わしたり、敵基地に攻撃を行なうことも可能だ。そして当然というかシビアというか、艦の沈没などでその提督が戦死してしまうと、有無を言わさずその場でゲームオーバーになってしまうのだ。

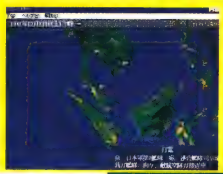
このような危険性を考えると、たいていのプレーヤーは自分自身を国内で待機させる、あるいは国内に停泊する大型艦に搭乗させ、他の艦隊の報告を聞きながら指示を与えるというプレー方法を取るだろう。これは正に、実際の戦いで行われていたことに他ならない。

優秀な提督を指揮官にあて、任務遂行に足るだけの戦力を与え、あとは時間経過と共に送られてくる戦況報告を読み、状況を判断する。そして増援を送り込んだり撤退命令を出すこともありうる。プレーヤーは真の意味での「提督（＝司令長官）の決断」をゲーム中に迫られることになる。戦略的な視野からゲームを楽しめるはずだ。



各分野の参謀から助言を求める。参考にすべき意見が多い

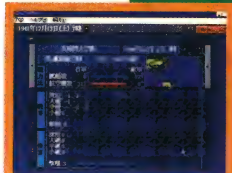
「提督の決断Ⅲ」3大特徴



セミ・リアルタイム進行
ゲームの進行はリアルタイムで行われ、各艦隊や航空隊は時間の流れと共に与えられた命令を遂行していく。新たな命令を入力するときは時間を止められるぞ。



立体的ヘックス画面の戦闘
立体的なヘックス画面で戦闘の詳細を見たり直接指揮を行なえるようになった。高度が違うのに同一ヘックスに存在できないことも無くなった。



戦史が記録として残る
戦いの記録がデータとして保存され、あとになっても参照することができるようになった。戦闘を重ねるにつれて、自分が歴史を作っている気分になれる。

WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード042587／倍速CD-ROM1枚／要256色バスマウス対応／CPUi486DX2/66MHz以上動作可能／RAM12M以上／空HD12M以上／HD専用／WIN95以上／640×480以上表示可能なディスプレイ

光栄
発売日●96年4月5日
定　価●14800円

三國志V

古代中国の国取り物語の名作がウィンドウズ95でも遊べるぞ

■シリーズ最新作登場

2～3世紀の中国は、群雄割拠の時代で、国土がほぼ魏・呉・蜀の三カ国に分割されたことから「三国時代」と呼ばれている。その時代を中心として、英雄達の間に繰り広げられるドラマを描いた物語が「三國志演義」。

『三國志』シリーズは、その「三國志演義」を題材にして作られ、今や光栄の代表作にもなっている歴史シミュレーションだ。そしてシリーズ最新作の『V』が、ついにウインドウズ95でも遊べる時が来たのだ。

■名君は民の支持と共に

『V』の最大の特徴は、君主に与えられた「名声」というパラメータにある。これの意味は文字通り「どれだけ民衆に好かれているか」を表すもの。この値が大きいほど毎ターン実行できるコマンド数も増える。

また名声そのものは民の忠誠度を上げたり、年の初めに設定した目標を達成したり、何か民のためになることをしたときに上がる。戦争ばかりしていて民に背を向けていたり、極悪非道なことを繰り返していると、いつまでたっても国の運営が厳しいままになってしまう。これまでの『三國志』シリーズの傾向の1つとして問題視されていた、「民衆の心の掌握がうまく表されていないのではないか」という点も、これでほぼ解決したと見ていいだろう。



戦闘では12の陣形が選べる。それぞれ一長一短がある

■内政簡単、戦闘じっくり

『Ⅳ』で初めて採用された担当官システムがさらに押し進められ、内政の実行そのものはよりいっそう簡単になった。開拓などは可能な都市すべてに対し一度に実行できるのだ。

その一方で、より細かな指示が与えられるようになった。戦闘ではさまざまな陣形が使えるようになり、さらに前作にも登場した武将の特殊能力も、今作ではすべて戦闘用のものだけに限られ、しかも32種類も用意されている。派手な戦闘が楽しめること必至だ。

単純作業となりやすい内政を簡略化し、『三國志』シリーズの醍醐味である戦闘に焦点を当てたゲーム性にした点は、手放しで褒め称えてもいい。だが、ゲームの展開そのものが単調になりやすく、また、担当官の配置が面倒だという課題が生まれたのも事実だ。いずれにしてもプレーしてみる価値のある作品である。



『三國志』おなじみの一騎打ちも健在。火花が飛び散るぞ



画面右側の命令ウィンドウには担当官達が並んでいる



外交画面では前作以上に個性的な会話が交わされる

2月9日、「ときメモSFC版」買いました。ちょうど大学のテスト期間中だったので、勉強せずに「ときメモ」ばかりやっていました。そして、僕は清川さんに本気で惚れてしまいました。今度、じゅげむ誌上で「ときメモ」登場キャラへの「思い入れ」大会を実施して下さい。（お宅はオタク？）

五劫のすり切れ

WINDOWS ●シミュレーション　Jコード033243／CD-ROM／RAM8M以上／SVGA Graphics／MSCDEX2.2以上／マウス／Sound Card

スペクトラム ホロバイト ジャパン
発売日●96年4月12日
定　価●8800円

Civilization II

技術を開発して人口を増やせ 立国の楽しみがまたよみがえる

■名作の拡張版、登場

アメリカの名ゲームデザイナー、シド・マイヤー氏制作の『シヴィライゼーション』は、パソコンだけでなく複数のゲーム機にも移植されたベストセラー作品。6000年もの長き期間に渡って自分の国（民族）を拡大し、技術を発展させつつ他国と渡り合っていくというシミュレーションだ。さまざまな戦略が実行できるという自由度の高さに、多くのプレーヤーが病みつきとなっていった。

このたび発売された『II』は言わば、その名作の拡張発展版のようなもの。基本ルールは前作そのままだが、随所に手が加えられており、前作以上の面白さを出すことに成功している。

■都市を作って勢力拡大！

最初プレーヤーの勢力は、1つの「開拓民ユニット」から始まる。このユニットを基に都市を建設し、都市国家を作り上げていく。

都市では技術の発展と共に、住民の生活を快適にするさまざまな施設を建築できるようになる。例えば銀行なら収益を増やすという具合だ。人口が増えたら新たな開拓民を編成し、別の場所に都市を作ることで、自分の勢力を拡大することができる。また他国と接触すると、さまざまな外交戦が展開されることになる。

■知る人も知らない人も

基本ルールは前作のままなので、前作体験者なら5分もプレーすればすぐになじめるはず。そうでない人でも短編シナリオや設定を簡単にしたキャンペーンゲームを選ぶことで、遊びながらルールを学べるようになっている。国作りの楽しさが楽しめる名作としてお薦めしたい1本だ。



都市の建設画面。基本的なところは前作を踏襲している

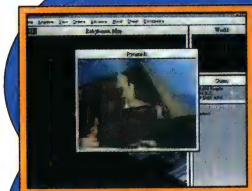


少しずつ発展していく都市外観。まるでジオラマのようだ



相手リーダーもアニメーションでちゃんと反応する

前作から進化した3つのポイント



グラフィックの強化
ユニットのグラフィックが綺麗に描き直されたのはもちろんのこと、世界の七不思議の建設時を始め、随所でムービーも表示される。実感が沸いてくるぞ。



クォータービュー採用
全体画面が前作の平面から、クォータービューに変化した。初めはユニットの操作に多少戸惑うが、すぐになれるはず。自分の勢力拡大がより楽しくなるぞ。



新ユニットの登場
「世界の七不思議」が前作の21個から7つ増えて28個になったのを始め、各種施設やユニットが追加された。写真のようなステルス戦闘機も登場する。

WINDOWS WINDOWS95 ●シミュレーション　Jコード036951／CD-ROM

NECインターチャネル
発売日●96年5月31日予
定　価●9800円

卒業R

生徒の進路はプレーヤー次第。なんだか責任を感じちゃうよね

■高校教師になろう！

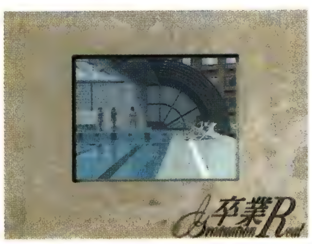
このゲームの目的は、そのタイトルのとおり生徒を卒業させること。プレーヤーは女子高校の教師となって、個性的な5人の女の子を指導していくことになる。これが、育成シミュレーションの代表作、『卒業』シリーズの基本コンセプトだ。そしてこの『卒業R』は、シリーズ中で唯一の実写版でもある。現役のモデルやテレビタレントなどを登場人物に起用し、取り込み画像をふんだんに使ってゲームを進行させる。登場するのがアニメタッチのキャラクターでないぶん、リアルさをかなり感じることができる。

■一番の目玉はイベント？

実写版ということで、それに合わせて細かいところも変わっている。特にイベントシーン。他シリーズではデフォルメされたキャラクターによる表示だったが、『卒業R』では取り込みの映像が再生される。生徒に街で会うといったものから、年間行事のような大きなものまでいろいろ用意されている。また、運動会や文化祭などのイベントに合わせて映像が撮られているので、イベントが待ち遠しくなるだろう。これらはプロモーションビデオを見ているようでイイ感じだ。



1回のスケジュールの管理は1人の生徒に対して行える



お約束の水着シーンは、夏の水泳授業で見ることができる

WINDOWS ●ロールプレイング　Jコード039926／倍速CD-ROM1枚／要256色／CPUi386以上動作可能／RAM8.0M以上／空HD40M以上／HD専用／WIN3.1以上／640×480以上表示可能なカラーディスプレイ、WinGが動作する環境

光栄
発売日●96年4月26日
定　価●12800円

三國志孔明伝

三国時代の名軍師諸葛孔明の果てしなき戦いが、いま始まる

■『英傑伝』の第2弾登場

古代中国における国取り物語を描いた著名な「三國志演義」。「この物語は好きだが『三國志』シリーズは難しくて……」という人でも安心して遊べたのが、劉備玄徳を主人公にしたシミュレーションロールプレイング『三國志英傑伝』だった。

その『英傑伝』の第2弾がついに登場した。今度の主役は諸葛亮孔明。「三國志演義」の中盤に登場し、劉備に仕えてあらゆる方面で天才ぶりを発揮する中国史上最強の軍師の1人。『孔明伝』の物語は、その孔明を中心に展開していく。

■君の孔明が歴史を変える

ゲームは孔明が劉備と出会う「三顧の礼」から始まる。孔明が関わった戦いである赤壁の戦いや南蛮での戦いなど、「三國志演義」の中盤以降のクライマックスシーンが次々と登場する。

ゲームのシステムは『英傑伝』とほぼ同じ。ストーリーモードで情報収集をし、1武将が1つのコマとして活躍するシミュレーション仕立ての戦いで、勝利条件を満すことでゲームが進行していく。『英傑伝』同様に戦闘結果次第では、史実と違った歴史展開もありうるので、やる気が出ること必至。君は孔明の人生を変えられるだろうか？



赤壁の戦い。「三國志演義」の名場面が次々と現れる



前作同様、魔法に該当する策略も存在。派手な攻撃が可能

五劫のすり切れ

昔、姉と2人でよくサウンドノベルの小説版（？）みたいなのを必死に作った記憶があるけど、アスキーの「サウンドノベルツクール」は私ら姉妹にとって"まってましたぁ！"の一品です!!（ALPHA）

WINDOWS95 ●アクション

Jコード042641／CD-ROM／RAM8M以上／空HD1M以上／WIN:CPUi486SX33MHz

NECインターチャネル
発売日●96年5月17日
定 価●4800円

アースワーム・ジム

奇抜なキャラクターが勢揃いの異色のアクションゲームだ！

■主人公はなんとミミズ！

とってもユニークな横スクロールアクション。超ハイテクスーパースーパースパワースーツを偶然手に入れたミミズのジムは、そのスーツの効果で超進化して、ジャンプしたり、プラズマブラスターを撃ったりできるようになった。画面狭しと動きまわる、スピード感あふれるミミズのアクションに、プレーヤーはきっと虜になることだろう。

以前に家庭用ゲーム機版が発売されているが、ウィンドウズ95版では新たなステージや新キャラクター、新兵器に新アイテムが加えられている。さらにデスクトップテーマとして、アニメーションカーソルやサウンド、アイコン、壁紙も付いている。ミミズ好きの人(!?)には、たまらないソフトと言えよう。



エネルギーを集めて、プラズマブラスターを発射する

■敵キャラもユニーク

20あるステージのそれぞれに、奇抜な敵キャラクターが登場し、ジムを悩ませる。唾液のロープにぶら下がって攻撃してくる粘液惑星人のヨーダレー少佐や、ロボット猫4号を操る金魚のボブ、独立してるエイリアンの内臓、などなど。彼らの攻撃はわりとハードだが、派手なグラフィックを見ているだけでも、愉快な気分になることができる。



水中トンネルでは、ロボット猫4号を避けながら進む

WINDOWS95 ●ロールプレイング

Jコード043958／CD-ROM／RAM12M以上

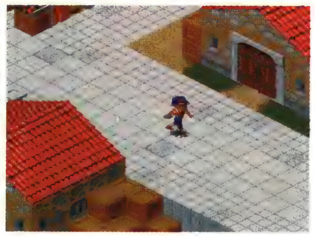
(有) サイベル
発売日●96年4月12日
定 価●10800円

ポリクローム

ファンタジーの王道的世界をポリゴンで新鮮にリニューアル

■魔法石をめぐる物語

ウィンドウズ95に、本格的ロールプレイングが登場する。「ポリクローム」とは、強大な力を持つ伝説の魔法石のこと。その謎を追って旅に出る主人公リークの冒険物語だ。プレーヤーはリークとなり、海賊の頭や踊り子たちと手を組んで冒険する。何者かにさらわれた幼なじみの救出から物語はスタート。リークの前に、乱れゆく世界と魔法石の謎が次々と展開される。



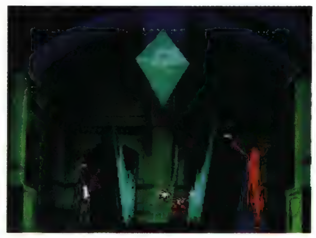
あらゆる空間が3Dだからそこにいるという臨場感がある

■迫力の戦闘シーン

このゲームで目につくのは、95専用の32ビット描画エンジンを使った3DCGだ。舞台となる世界の中に、実際にいるような臨場感を味わうことができる。

3DCGが一番生かされているのが戦闘シーンだ。140種類を超えるポリゴンモンスター達が、多彩なアクションを見せる。2Dの戦闘シーンに物足りなさを感じている人には、ぜひプレーしてもらいたい。

こうした外見とは裏腹に内容はオーソドックスなもの。ただ、魔法はちょっと変わっている。光・炎・水・風・心の5系統ある中から、それぞれに対応する魔法石付きの武器・防具を装備して使うのだ。覚えただけでは使えないのが、面白いところ。



中央に見える魔法石ポリクロームをめぐる物語が展開する

WINDOWS95 ●スポーツ&レース

Jコード038296／倍速CD-ROM1枚／要256色／CPU486DX2/66MHz以上動作可能／RAM8M以上／空HD12M以上／WIN95以上

ゲームバンク
発売日●96年5月24日予
定 価●7800円

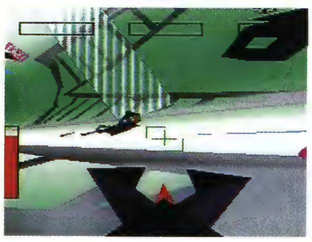
LOCUS

1対1じゃ物足りない。敵は2人、ボールだって2つだ！

■2つのボールに三つ巴

すり鉢状のフィールドの中で、「ビーグル」と呼ばれる機体に乗って2つのボールを奪いあう、という架空のスポーツゲーム。プレーヤーはビーグルを動かして敵からボールを奪い、相手のゴールへ運んでポイントを稼いでゆく。

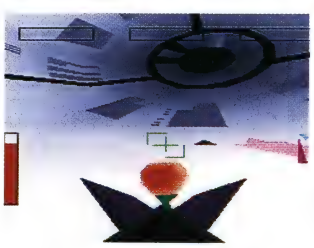
一見するとサッカーなどの球技に似たこのルール。だが、このゲームはそういった球技とは異なり、1つのフィールドに3つのチームが参加するのだ。しかもボールは2つ。敵となる2チームをうまく出し抜きボールを奪わなければならない。より複雑な駆け引きの実現を目指した作りになっているのだ。



敵を見つけたら、レーザーを発射して妨害もできる

■未来のスポーツは過激！

敵からボールを奪うのには、機体に装備されたレーザーガンを使う。これを発射して敵を攻撃。ボールを離したところを、すかさず機体先端の電子マグネットでキャッチする、という要領だ。ボールを取ったらそのまま電子マグネットをONにしたまま敵ゴールへひた走る。ただしマグネットは時間とともに掴む力も弱くなってゆく。単に力押しではなく、このことも計算に入れたプレーが必要なのだ。通信による多人数プレーもサポートしている。



湾曲したフィールドは、すぐに向きが分らなくなるのだ

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード041696／倍速CD-ROM／CPUi486s×25MHZ以上推奨／RAM7.6M以上／空HD1M以上

NECインターチャネル
発売日●96年4月19日
定 価●5800円

サーフサイド殺人事件

1本で3回楽しめる3シナリオ・システムによる本格推理作品

■オトクな3シナリオ

カナダの推理作家シャノン・ギリガン原作による、バーチャル・ミステリー・シリーズの第3弾。このシリーズでは3シナリオ・システムが採用されており、一度クリアしても、違う手掛かり、動機、犯人による別のシナリオが楽しめる。

どのシナリオでも共通しているのは被害者。『サーフサイド殺人事件』の場合は、早朝のサーフサイドビーチで他殺体として発見された、全米トップクラスのサーファー、ブレッド・ペナンスがそれ。現場検証や関係者への事情聴取、アリバイの確認等を行い、容疑者を絞りこむ。マスコミの質問責めに耐えられるほど情報を集めたら犯人を決定し、いよいよ逮捕状を申請する。1つのシナリオは、ゲーム中でカウントされる6時間以内にクリアしなければならない。



メイン画面。行動を決定し、推理を助ける情報を得る

■美人助手も登場

TVドラマ『ツインピークス』での死体役が人気だったシェリル・リーが、このゲームでは女性捜査官ルーシー・フェアウェルとして、プレーヤーの補佐をしてくれる。よくミステリードラマに登場するような、名警部や名探偵になりきって推理してみるのも、オツな遊び方だろう。



まずはルーシーから事件のあらましを報告してもらう

「バンゲリングベイ」がやりたい。しかもセガサターンで、内容そのままのリメイク。そしてマイク付きコントローラー同時発売出せませんか？ハドソンさん？（がんばれセガ）

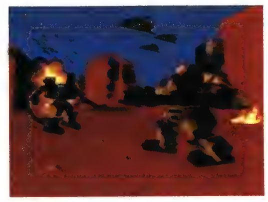
五勅（ごちょう）のすり切れ



PC戦士武装せよ!

ACTIVISION.
Distributed by GAMEBANK

3D大宇宙を駆けるメカ戦士の攻防。あなたが得るのは、名誉か、死か!?



Windows95のハイパフォーマンスを限界まで引き出した究極のバトルゲームが、ついに日本上陸だ。バーチャル3Dの臨場感。ハリウッドのデジタル・ドメイン社とサウンデラックス社が技術の粋を尽くした、高解像度のグラフィックス&迫力満点のサウンド。多彩なバトルメックと20以上の武装から自在に作れる自分だけのチューンナップメック。さらにネットで仲間との対戦も熱い。全米でメガヒットを記録した超大作。この興奮を、あなたに捧げる。 DOS／V版はアクティビジョン社より発売されます。

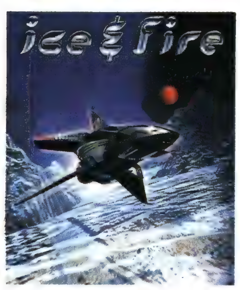
Windows 95完全対応CD-ROM版〈好評発売中〉標準価格8,800円（税別）



ローカス 息つく間もないスピード感。異次元スポーツは迫力が違う。

すり鉢型のフィールドに飛びかう真紅のボール。プレイヤーは超高速ビークルに乗り込み、反射神経を競いながら敵のゴールをめざす。ひとりで楽しむのはもちろん、最大9人までのネットワークプレイも可能。さらに話題のヘッドマウントディスプレイにも対応し、最新技術を駆使した超ド迫力バトルも楽しめる。犯罪シンジケートから軍政府まで、どのチームでプレイするかは、あなたの実力次第だ。

Windows 95完全対応CD-ROM版〈5月24日発売予定〉標準価格7,800円（税別）



アイス&ファイアー テトリス開発コンビの新たな挑戦。今度は3Dアクションだ!

冷戦から解き放たれた巨大国家ソ連とアメリカ。この2国による共同科学探査プロジェクトに、新たな危機が襲いかかった。基地間の移動中はフライトシューティング。基地内は3Dダンジョン。変化に富んだアクションに求められるのは、高度な判断力と知能だ。あのテトリス開発コンビのV.ボクヒルコとA.パジトノフが挑む斬新なアクション&アドベンチャーゲーム。この興奮には舌を巻くぞ!

Windows 95完全対応CD-ROM版〈5月24日発売予定〉標準価格7,800円（税別）

Windows® 95 Entertainment
GAMEBANK

ゲームバンク株式会社
〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1・4階
■サポートセンター TEL.03-5645-8377 FAX.03-5641-3512



悪に導かれた強力ロボット軍団を倒し、平和を勝ち取れ！

頭脳・戦闘力ともに最強と呼ばれる敵は、かっての恩師だった。進化したロボットたちと人間が共存する世界は突然闇に包まれ、XとZEROの孤独な戦いが始まる。Windows95専用にパワーアップされた大人気アクションゲーム。ニューアクションも加わって、大迫力バトルが画面いっぱいに繰り広げられる。このドラマティックなストーリー展開に、あなたは目が離せない！





Windows 95完全対応CD-ROM版〈5月24日発売予定〉標準価格7,800円（税別）

Designed for Microsoft® Windows®95

Windows® 95専用ゲームは、

WINDOWS ●シミュレーション Jコード042137／CD-ROM

ジャパンコーポレーション
発売日●96年5月10日
定　価●7800円

卒業生

憧れの女の子と部活動で親密になろう

高校生活を通して、5人の女の子とやりとりを楽しむ恋愛シミュレーション。ゲームはクラブ活動とデートを中心にして進み、それぞれの女の子との会話を楽しむ形式。実写を使った画面とムービーの使用で、なかなかの臨場感がある。


テニス部や水泳部といった、いかにもなクラブに入れる

WINDOWS95 ●ボード&テーブル Jコード040088／CD-ROM

ナユタ
発売日●96年4月5日
定　価●8800円

FULL TILT! 3D PINBALL

ちょいと息抜きのつもりで遊ぶといつの間にか熱中してるかも

■ちょっとした息抜きにも

ピンボールを題材にしたソフトは多く、最近ではパソコンやコンシューマ機を問わず、リアル指向のものが主流となっている。この作品も、そんなスタイルのピンボールゲームだ。

収録されているのは、全3台。宇宙の戦闘をモチーフにした「SPACE CADIT」、海賊達の冒険を思わせる「SKULDUGGERY」、そしてドラゴン退治がテーマになっているファンタジーもの「DRAGON'S KEEP」。どの台も、ピンボール特有のフィーチャー（あるポイントに球を打ち込むとボーナスが入るなどの仕掛け）がふんだんに盛り込まれている。手軽にプレーできる割りに、長い間楽しむことができそうだ。

■球の動きはスムーズ

グラフィックはかなり細かく描き込まれており、本物の台の写真を取り込んでいるのかと思わせるほど。これに、数々の賑やかな効果音が相まって、臨場感を増している。

なおボールの動きはとても滑らかだ。実際のピンボールの球は、ゴロゴロと重量感たっぷりに転がるが、この作品では軽快に動く。ゲームとしてのピンボールを楽しみたい。



3つの台の特徴はそれぞれ異なる。気分次第で替えよう



プランジャーのデザインまで台のイメージに沿っている

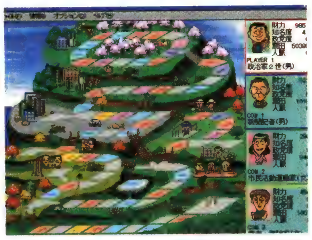
WINDOWS ●シミュレーション Jコード044644／CD-ROM／RAM4M以上／空HD6M以上／ペンティアム推奨

ジーアンドエフ
発売日●96年5月17日
定　価●7800円

政界立志伝（君は日本のリーダーになれるか！）

議員となって永田町の荒波をかいくぐれ

業界初の、現実の日本政治を題材にしたシミュレーション。ボードゲーム形式で、プレーヤーは発生するイベントを乗り越え議員となる。そして目指す総理に就任し、3年間日本を治めていくのだ。マルチプレー様式で4人までプレー可能。



不祥事イベントや愛人しがらみイベントなどがある

WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード033677／CD-ROM／要256色／RAM8M以上／空HD14M以上／Intel 486DX4 100MHz以上（Pentium推奨）／コンパクトバージョンは6800円

9003 inc.
発売日●96年4月16日
定　価●18800円

AQUAZONE™ Ver.1.5 for Windows'95 DELUXE

モニターの中で飼う電子ペット到来！

モニターを水槽に見立て、色とりどりの熱帯魚を飼育するソフト。うまくいけば成長、産卵、孵化と子孫を増やしてゆくことが可能。ゆらゆら泳ぐ美しい熱帯魚は、心を和ませてくれる。別売りディスクで魚の種類を増やすこともできる。



魚の血縁関係や年齢、居場所が一目で分かるようになった

WINDOWS　WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード031143／倍速CD-ROM1枚／CPU486以上推奨／RAM4M以上／MIDI、サウンドブラスター、86音源

ケイエスエス
発売日●96年4月19日
定　価●11400円

POWER CLIMB

なぜ、登るのか？そこに山があるからさ

ロッククライミングを題材にしたシミュレーション。プレーヤーは山での人命救助や、宝物探索などの仕事請負人。装備を整えたら、あとは現場でひたすら岩山を登り続けるのみ。地味で単調なプレーから、岩登りの過酷さが伝わってくる。


両手両足をうまく運んで少しずつ的確に登っていこう

街でひろったゲームにひとこと！

馬の名前は絶対に女の名前に限るっ！

高木カズオさん（17歳）

自分の馬を育てるというシステムが好きで、『ダービースタリオン』にはまっている。夜、家に帰ってからずーっと朝までやってることもしばしば。学校は寝る所と決めている。

競馬はやらないけど、これは育てた馬の観戦ができるのでいい。自分の馬にはアムロワン、アムロイノチなど女の子の名前をつけている。馬の走る姿に感動し、初めてGI取った時は泣きましたよ。



えみ命、友達募集中と熱く語る高木さんだ

WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード043940／CD-ROM

マイクロキャビン
発売日●96年5月17日
定　価●11800円

紺碧の艦隊2パーフェクト

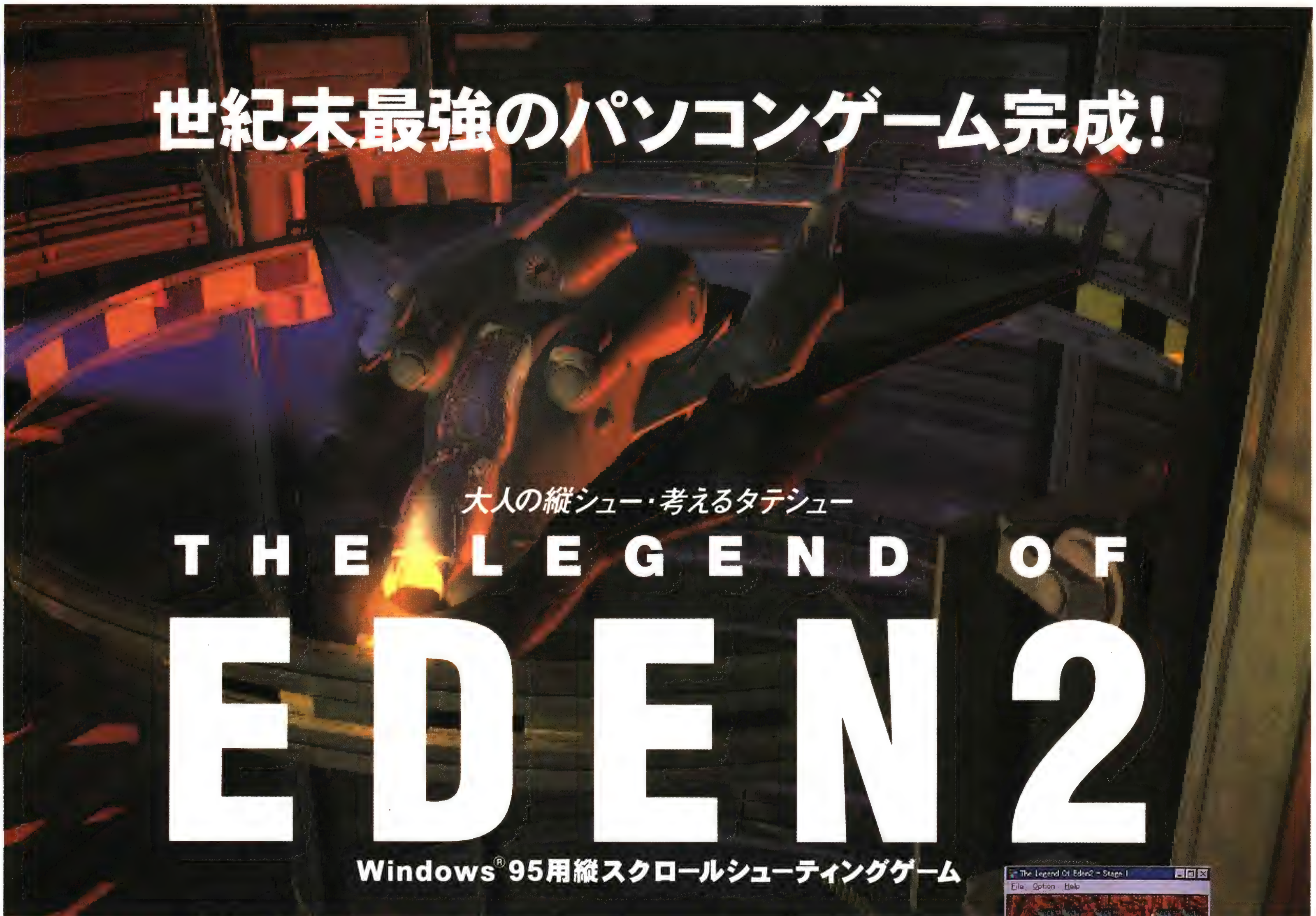
最善の敗北とはどうあるべきだったのか

荒巻義雄氏の原作を基にした、仮想の第2次世界大戦のシミュレーション。プレーヤーは艦隊の指揮をすると共に、世界を視野に入れて同盟・敵対を考え、日本の舵取りをする。ウィンドウズ95ならではの表示システムで、プレーは快適。


どの作戦案を採り入れるかで戦況が変わってくる

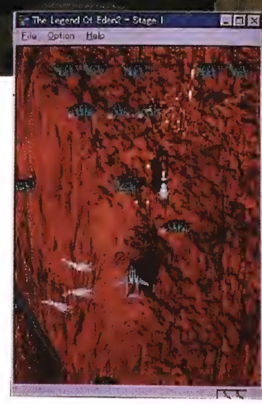
五劫のすり切れ
風呂あがりでD食をやったときのこと。深夜2時頃ちょうどDISC2へ入れかえるあたりで怖さも絶頂。背すじに寒いものを感じつつ「あーぞくぞくするっっ」と身をふるわせながらプレイしました。翌日、かぜをひき37度の熱が出ました。あのぞくぞくはいったい…（とじま）

このソフトの情報はインターネットでもチェックできます。今すぐアクセスしよう！
じゅげむのホームページのアドレス●http://www.recruit.co.jp/News/Jugemu/index.html



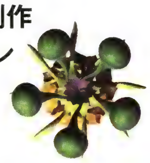


地球環境の激変ですべての人類が火星に移り住んでから、いつしか地球は新しい生態系に支配されていた。そんな地球に思いをいだく3人の若者が、本来の地球の姿をもとめて戦いと発見の旅にでる。アフリカからユーラシア、アメリカ大陸をへて、南極へ。ステージは8つ。地球を一周する長い旅がはじまる・・・。超強力スタッフにより制作された"噂のEDEN2" ついに完成！





原田大三郎／監修・CG制作
船田巧／ゲームデザイン
森俊彦／音楽
坂本龍一／音楽監修



1996.7.7 ON SALE

税抜価格：¥6,800(予定)

Windows®95用CD-ROM Game　[PLATFORM] IBM-PC及びAT互換機
発売元：日本コロムビア(株)　販売元：日本コロムビア(株)　(株)日立製作所
企画・製作：(株)シャドウ エンターテインメント Home Page URL : http://www.sdw.com/eden2/

チケット・セゾンにて、特典付き特別電話予約受付！詳しくは、
チケット・セゾン：03-5276-4133(24時間テープ対応)

AFOON
この製品についてのお問い合わせは、下記までお願いします。
日本コロムビア株式会社JAM事業センター（旧：メディアビジネス開発推進センター）〒107-11 東京都港区赤坂4-14-14
TEL 03-3584-8263 FAX 03-3584-2519 E-mail KYM02303@niftyserve.or.jp

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード041700／倍速CD-ROM／CPUi486s×25MHZ以上推奨／RAM7.6M以上／空HD1M以上

NECインターチャネル
発売日●96年4月19日
定　価●5800円

女性ジャーナリスト殺人事件

名警部気分でじっくり推理を楽しめる

3通りのシナリオでプレーヤーに挑戦する、バーチャル・ミステリー・シリーズの第4弾。今回は、女性ジャーナリストが他殺体で発見された事件を追う。早期解決が望まれ、カウントダウン式タイマーによって緊張したプレーができる。



画面右上のタイマーに注目。コマンド実行で時間が経過

WINDOWS95 ●シューティング

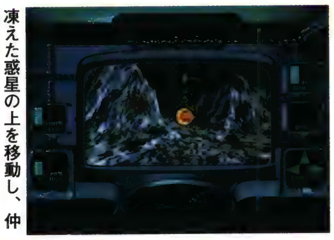
Jコード038318／倍速CD-ROM／要256色／CPU486DX2/66MHz以上動作可能／RAM8M以上／空HD15M以上／WIN95以上

ゲームバンク
発売日●96年5月24日
定　価●7800円

ICE&FIRE

ウヨウヨしているモンスターを氷漬けだ

SF世界が舞台の3Dシューティング。ゲームは2つのパートに分かれている。惑星の地表を行き来するフライトモードと、迷路の中を探索するモード。モンスターを倒しながら、氷漬けにされた仲間を解放してゆくのが目的だ。


凍えた惑星の上を移動し、仲間を救出してゆくのだ

WINDOWS WINDOWS95 ●アドベンチャー

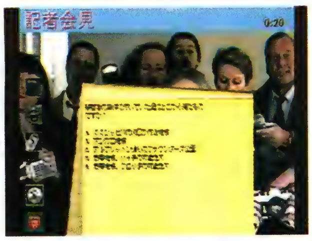
Jコード042650／倍速CD-ROM／RAM7.6M以上／空HD1M以上／CPU:i486 S×25MHz以上

NECインターチャネル
発売日●96年4月19日
定　価●5800円

黒魔術殺人事件

いかに無駄を省いて核心に至るかの妙技

女性人類学者殺しの犯人を推理する刑事もの。被害者のさまざまな愛人関係と、ブードゥー教の習俗が絡み、事件は複雑怪奇。さらに6時間という制限時間がプレーに緊迫感を生む。シナリオに3つのバリエーションがあり、最低3回は遊べる。



うるさ方の記者達のテストにパスしないと逮捕に移れない

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード041416／CD-ROM

バンダイビジュアル
発売日●96年5月25日
定　価●9800円

アースティア・サーガ ラーサー・レジェンド

熱血漢ぶりは子供に受け継がれたようで

昨年放映されていたアニメ、『覇王大系リューナイト』の外伝的な物語が展開するアドベンチャー。テレビシリーズの主人公であるアデューの父、ラーサーがさらわれた姫を助けるため奮闘する。マッキントッシュ版の移植作。



基本はコマンド選択式なので迷うことはないだろう

WINDOWS95 WINDOWS ●アドベンチャー

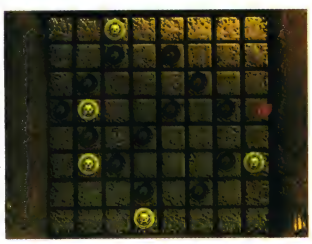
Jコード042455／CD-ROM／要256色／RAM8M以上／空HD40M以上／Windows95またはWindows3.1対応のPCM音源

アートディンク
発売日●96年5月31日
定　価●8800円

タクラマカン ～鎮守呪縛～

中国の神秘をかもし出す面白パズル

原作は台湾で発売され、大ヒットしたパズルアドベンチャー。プレーヤーは、世界を平定しあらゆる病を治す伝説の井戸を探し出すため、迷宮になった敦煌の洞窟に潜り込む。そして、そこに仕掛けられたさまざまなパズルを解いていく。


洞窟の中には数々のパズルがプレーヤーを待っている

WINDOWS WINDOWS95 ●アドベンチャー

Jコード022900／CD-ROM1枚／要256色／パスマウス対応／CPU486/33MHz以上推奨／386以上動作可能／RAM4M以上／WIN3.1以上／640×480以上のディスプレイ

Witty Wolf
発売日●96年4月12日
定　価●5500円

ぷるんば ～カエルになったプリンセス～

大人も絵本の世界に飛び込んでみたら？

おとぎの世界を舞台にした幼児向けアドベンチャー。カエルになったお姫様・ぷるんばを捜して連れ戻すというお話に沿って、壊れた物を運んだり、直したり、お絵描きをしたりという課題をクリアしていく構成だ。対象年齢は3～8歳。



ペッパーランドはどこもかしこもおとぎの世界って感じだ

WINDOWS95 ●アクション

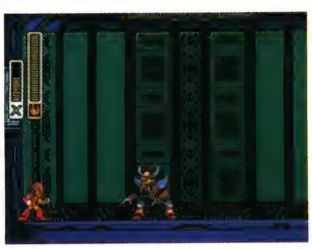
Jコード040517／CD-ROM1枚／要256色／CPU486DX2/66MHz以上動作可能／RAM8M以上／空HD6M以上／WIN95以上

ゲームバンク
発売日●96年5月24日
定　価●7800円

ロックマンX

ロックマンXがウィンドウズ95で大暴れ

スーパーファミコンでおなじみの『ロックマンX』のウィンドウズ95版。やや難易度の高い横スクロールアクションだ。完全移植版なので、スピーディーなゲーム展開が楽しめる。オプションでパッドやジョイスティックの操作が可能。


豊富なパワーアップアイテムを駆使して有利に勝ち進め

WINDOWS WINDOWS95 ●アドベンチャー

Jコード040291／CD-ROM／要256色／CPUi486×33MHz以上推奨／i386以上動作可能／RAM4M以上／WIN3.1以上

Witty Wolf
発売日●96年4月26日
定　価●5500円

ぷるんば ～とんでけチョウチョのひこうき～

切ったり落書きしてもこの絵本なら安心

チョウチョの飛行機に乗って家出したお姫様・ぷるんばを捜すという、おとぎの世界を舞台にした幼児向けアドベンチャー。切る、削る、思い出す、色塗りするなどの、幼児の日常的な動作を使って、画面上で起きる問題をクリアしていく。



アニメとは違った上品なタッチのグラフィック

五劫のすり切れ

主婦ゲーマー。家のゲームにいきづまるとゲーセンへ。でも私の行くのは午前10時～午後4時。（夜は出られない）近所の男子高の生徒ばかりで女は私1人。さみしい…（MAYUMI）

このソフトの情報はインターネットでもチェックできます。今すぐアクセスしよう！
じゅげむのホームページのアドレス●http://www.recruit.co.jp/News/Jugemu/index.html





正統派最強をめざして

加藤九段の定跡をふんだんに取り入れ、正統派将棋最強をめざした「直感精読流」がついに登場！ 実力派プレーヤーならヒシヒシと感じる、迫力ある指し手が特徴。手ごわい「対局モード」に加えて、「詰め将棋」モード、イコールコンディションでの最良の手を選択する「次の一手」、不利な状況での起死回生の一手を選択する「逆転の一手」の練習モードも搭載。より現実的なシチュエーションでの、学習効果が得られます。いま、本当に強くなるなら「直感精読流」！

5月発売予定

標準価格 ¥9,800（税別）

MS Windows 3.1／MS Windows 95 対応

●OS／Windows3.1およびWindows95日本語版 ●CPU／386以上（Windowsが動作可能なシステム）●ディスプレイ／640×480ドット以上／256色表示可能ディスプレイ ●メディア／CD－ROM（CD－ROMドライブ／2倍速以上推奨）●音源／PCM音源対応 ●HD容量／4MB以上 ●メモリ／8MB以上 ●その他／要マウス ●ゲームソフトに関するお問い合わせは TEL.03-5688-1651／（株）ウイズ ユーザーサポート係 ●ソフトの内容、価格は予告なく変更することがあります。

販売／株式会社ウイズ 東京都台東区東上野1-2-12 共栄ビル2階 TEL.03-5688-1651

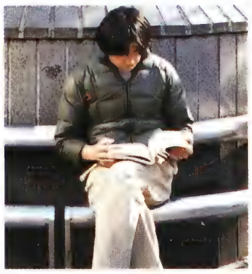
街でひろったゲームにひとこと！

PSならやっぱ『鉄拳』でしょう

藤田さん（22歳）

格闘ものが好きなので、ゲームセンターでは『バーチャファイター2』とか『鉄拳』とかやりますね。家にプレイステーションがあるので、暇があればゲームをやってます。まぁ、たまたま持っていたのがPSだったから『鉄拳』派なんですけど。

『バーチャファイター2』もやりましたけど、まわりの人ほどはまりませんでした。でも格闘は友達と遊べるのでよくやります。


かなり格闘ゲームにのめり込んでる藤田さんは大学生だ

街でひろったゲームにひとこと！

長々やるよりスパッと終わるゲームを

田中さん（21歳）

最近やった対戦型のなかでは、棒状のスティックをガチャガチャやる『バーチャロン』がおもしろかったな。友達と対戦するけど自分の選ぶヤツが決まってよかったよ。いつも選ぶのは能力が平均的なヤツ（テムジン）です。

ジャンルとかでいうと、ロールプレイングゲームみたいに長々としているのは嫌だ。だからアクションゲームみたいにみんなでワイワイとできるものがいいな。


やっぱゲームってみんなでワイワイとやれるのが一番だよ

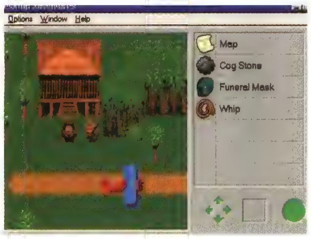
WINDOWS WINDOWS95 ●パズル　Jコード039454／3.5inch／要256色／4M以上／日本語版への無料アップグレード特典付き

マイクロマウス
発売日●96年4月19日
定　価●5500円(予)

Indiana Jones and his Desktop Adbentures

考古学者インディが古代メキシコに挑む

映画でおなじみのインディ・ジョーンズが、古代メキシコの遺跡を冒険するゲーム。失われた神殿を見つけだすのが目的だ。ショートゲーム仕立てで、プレーするたびにそのシナリオは変わる。全部で15のクエストで構成されている。



必要なところをクリックするだけの、シンプル操作だ

WINDOWS95 ●シューティング　Jコード034924／CD-ROM

イマジニア
発売日●96年5月未定
定　価●9800円

DOOM Ⅱ

モンスター相手にゃ知恵より力が必要だよ

モンスターが徘徊する暗い3D迷路の中、銃を片手に出口を捜す。アメリカで超ヒット作となった『DOOMⅡ』がウィンドウズ95で登場。息が詰まるほどの緊張感と、モンスターをブチ殺すというインモラルな殺戮の快感がたまらない。


敵を見たら即座に銃を乱射。情けをかけたら、やられるぜ

WINDOWS WINDOWS95 ●パズル　Jコード042757／CD-ROM1枚

ウィザード
発売日●96年5月24日
定　価●8800円

ミラクルワールド

3Dアニメと実写映像による1500問

3Dアニメーションによる間違い探しや早押しクイズ、虫食いジグソーなど、TVのクイズ番組そのままの楽しさが味わえるクイズゲーム。ゲームの流れもクイズ番組に似せた作りで、他の出演者と答えを競い合うというものだ。


はたしてどこが違うのか、じっくりと見極めるのだ

WINDOWS95 ●シューティング　Jコード039535／倍速CD-ROM／要256色／空HD8M以上

マルチソフト
発売日●96年4月26日予
定　価●9800円(予)

サイバースピード

血で血を洗う過激なレース力こそすべて

未来世界が舞台のレーシングゲーム。フォースビームというワイヤーにぶら下がったシップで競走する。前を行くシップは撃ち落とし、追いついてきたシップはスピン攻撃でめくらましと、勝つためには手段を選ばないシビアなレースだ。



フォースビームを中心にぐるぐる回る動きは独特だ

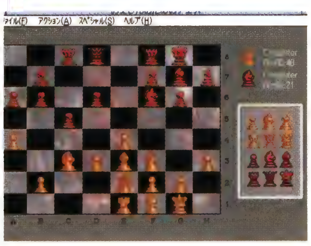
WINDOWS ●ボード&テーブル　Jコード042536／CPUi486S(DX2-66以上推奨)／RAM8M以上／空HD3M以上／SVGA対応／マウス

伊藤忠商事
発売日●96年4月19日
定　価●3480円

お父さんのためのチェス

チェス初心者でも安心のガイドつき

チェスの初心者でも、ゲームの進め方を説明した簡易ルールガイドがついているので安心だ。コンピューター同士の対戦を見ることができるので、勝つためのプレーの参考にするのもいいかも。もちろん、人間同士の対戦も可能。


無駄な機能を一切省いた、3480円は安い!!

WINDOWS WINDOWS95 ●スポーツ&レース　Jコード039519/CD-ROM/Super VGA（256色）/RAM8M以上/空HD5M以上/WINDOWS対応のサウンドカード

アテイン
発売日●96年5月予
定　価●9800円

Picture Perfect Golf

家にいながら世界のゴルフコース旅行

米国から移植のゴルフゲーム。実在のコース写真を何千枚も使用した、高画質なグラフィックが最大の特徴。操作も簡単で、グリーンの芝目が表示されるなど親切な作りが嬉しい。また、「PC Golf club」にも対応している。


遠近感がないため、慣れるまでちょっと苦労するかも

五こ七こ五のすり切れ

自分は妻子もちで、よく奥さんとケンカをするが、実家に帰るのは普通と逆でいつも自分です。でもplay stationはこわされるとこまるので一緒にもって帰ります。そーいえば年末の大作ラッシュには、よくケンカしてたかな？（DEVIL TAK）

WINDOWS WINDOWS95 ●バラエティ Jコード037516／CD-ROM／要256色／CPU486DX以上推奨／RAM4M以上／空HD6M以上／要マウス、キーボード

ヴァージンインタラクティブ
発売日●96年4月5日
定　価●3800円

DOGZ(ドッグズ)

室内犬？いやコンピューター犬ですよ

パソコンのディスプレー上に、ちょっとお茶目な犬と遊べる空間を作ってしまうソフト。なでたり、ぶら下げたりと、コンピューター・ペットとの、マウスを使ったスキンシップが楽しい。子犬の頃からしつけてやって、名犬を作ろう。


ボールや骨で犬と戯れる。表情や仕草など反応が楽しい

WINDOWS95 ●ギャンブル Jコード037541／CD-ROM1枚／パスマウス対応／要256色／CPUi486/66MHz以上動作可能／RAM8M以上／WIN95以上／解像度800×600ドット以上推奨、サウンドカード対応

サンソフト
発売日●96年5月31日
定　価●9800円

必殺パチンココレクション

家でパチンコしても景品が貰えちゃう!?

パチンコ実機攻略シミュレーション。大一商会と藤商事の協力により「エキサイト」「アレジン」など5機種を搭載。ニフティサーブ上の大会で上位入賞すれば、抽選で景品が貰えるイベントモードの他、実戦モードと攻略モードがある。



低確率の「CRビッグソロッター2」も、ゲームなら安心

忘れられないアノ一瞬

埼玉県　相田裕紀　(21歳)

すべての壁に爆弾を仕掛けたのはオレ！

ゼルダの伝説
■任天堂■FC

大げさではなく、僕はいまだにこのゲームを超える作品を知らない。絵も音もいまのものには到底およばないが、それをおぎなってあまりあるゲーム性を持ったソフトだった。これ以上何もいうことはない。ただプレーしてほしい。

忘れられないアノ一瞬

千葉県　佐藤清　(22歳)

謎だらけの広大な地下迷宮を歩く！

メトロイド
■任天堂■FC

ディスクシステムの初期には名作が多かった。この作品もその1つ。主人公が丸まったり爆弾を仕掛けたり、さまざまなビーム攻撃を駆使して地下迷宮を攻略する。ラストで主人公サムスが女性だとわかるシーンは衝撃的だった。

WINDOWS ●ボード&テーブル Jコード042528／CPUi486s(DX2-66以上推奨)／RAM8M以上／空HD3M以上／SVGA対応／マウス

伊藤忠商事
発売日●96年4月19日
定　価●3480円

お父さんのための囲碁

パソコンにハマったお父さんにこの1本

パソコンを購入したのはいいが、近頃の複雑なゲームはちょっと……というお父さんにピッタリの囲碁ソフト。4つのレベルが選択できるので、初級が相手なら勝算は十分にあるのでは。待った機能で、何手でも戻すことが可能。



ゲームの進め方を説明している簡易ルールガイドつき

DOS/V ●シミュレーション Jコード039063／CD-ROM／RAM8M以上／空HD5M以上

EAV
発売日●96年4月26日
定　価●6800円（込）

ADVANCED TACTICAL FIGHTERS (EA-EXPRESS)

世界的権威の軍事リサーチの下に最新鋭機で大空へ舞い上がれ

■**傑作と権威がドッキング**

数あるフライトシミュレーションの中でも、傑作として名高い『U.S.ネイビーファイターズ』。そのグレードアップ版にあたるのがこの作品だ。

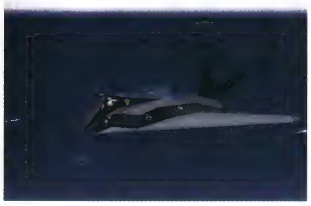
ゲームに登場する戦闘機は、パソコンの性能をフルに生かした極細の映像で描かれている。高速で飛ぶ戦闘機の華麗な姿を見ていると、実写映像と見まちがってしまうかも。

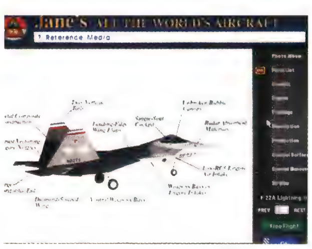
さらに各種機体のデータ監修や、登場する各機体の実機での参照データには、あのジェーン海軍年鑑などで有名な「ジェーンズ・インフォメーション・グループ」の協力を得ている。より本物に近いフライトが味わえるわけだ。

■**対戦機能で盛り上がれ！**

この作品では、モデムやLANなどのネットワークシステムを使うことで、最高8人まで同時に参加してのドックファイトを楽しむこともできる。知り合いでソフトを持っている人を探し、モデムを介しての空中戦をお薦めする。相手が見えないだけに楽しさ倍増だ。

マシン性能が高くない人のために、グラフィック精度を落としてスピードを上げる親切な機能もついている。フライトものが好きな人にはたまらない1作だ。


海上を低空飛行するF-117。パイロットの姿も見える



図鑑なみに細かいデータベースでは実写で各機体が登場

DOS/V ●アドベンチャー Jコード039527／CD-ROM2枚／要256色／空HD20M以上／MS-DOS5.0以上

マルチソフト
発売日●96年4月12日
定　価●7800円

ALIENS

生き残るのはどちらか？人類対エイリアンの戦いが始まる

■**乗組員を指揮し惑星探索**

映画『エイリアン』をテーマにしたアドベンチャー。シチュエーションは映画をほぼ踏襲しているが、映画では見られなかったメカやアイテムが登場するなど、ゲーム版ならではの要素も用意されている。

プレーヤーはヘリクセン少佐となり、宇宙船USSシェリダンの3人の乗組員を指揮し、SOSが発せられたB54C惑星の鉱山植民地の探索を行う。異なる専門分野の乗組員を状況に応じて使い分け、USSシェリダン内外にあるさまざまな装備や道具を活用し、無事に探索任務を完了させるのが目的だ。

■**グズグズしてはならない**

まずは任務開始の前に宇宙船の着陸準備をし、無事に惑星へ着陸させる。その後、船外活動の準備をし、ようやく鉱山植民地の探索となる。植民地では複数の区域を調査することが必要で、乗組員を的確に行動させなくてはならない。自由度は高いが、関係ないことばかりやっていると、よくない結末を招くことになる。エイリアンを発見したらそれが卵でも破壊せよ！

一度のプレーでクリアすることは難しい。こまめなセーブが不可欠。原作映画ファンにお薦めの1本。


SOSを発した惑星B54Cに向かうUSSシェリダン



うろうろ歩き回っていると、すぐに時間が過ぎてしまう

3月号の"ごろう"さん。「忍者らホイ」というゲームは本当にありますよ。ファミコンのゲームなんですけど、家には、なぜかカセットないのに攻略本だけあります。変ですねぇ。(クッジー)

五劫のすり切れ

DOS/V ●シミュレーション　Jコード032476／CD-ROM／486DX2/66MHz以上

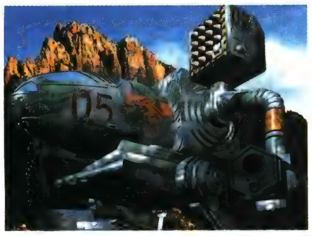
アクティビジョン・ジャパン
発売日●96年4月11日
定　価●8800円

MECHWARRIOR 2

パソコン版『バトルテック』に待望の日本語版がいよいよ登場！

■巨大ロボットを操縦する

バトルメックと呼ばれる巨大ロボットのパイロットになって戦闘を行う、3Dアクション・シミュレーション。FASA社の生み出した「バトルテック3057年」の世界で、惑星や氷の世界、都市、渓谷、砂漠等を戦場に、50を上回るミッションをクリアしてゆく。用意された機体は12種類。ミッションに応じて選択できる。さらに武器、装甲、エンジンなどの20種類以上の装備をカスタマイズすることで、自分だけの最強のバトルメックを作り出すことも可能だ。


新技法による、スムーズでリアルな3Dグラフィックス

■多人数対戦に期待大

『メックウォリア2』の世界では2つの大きな氏族…「ジェイドファルコン」と「ウルフ」が争っている。プレーヤーはいずれかの氏族のメック戦士となって、名誉をかけてバトルメックで戦う。戦績によって試験を受けられ、合格すれば階級の昇進もある。こうしてシナリオをクリアしていき、最強の戦士を目指すのだ。また、本作品のオプションとして、最大8人によるリアルタイム対戦プレーを可能にする『ネットメック』が近日中に発売される予定で、こちらのほうも期待が持てる。ロボットゲームファン必見の1本。


フライトシミュレーター並みの、緻密な操作も楽しめる

街でひろったゲームにひとこと！

カラオケボックスにもゲームがあるよね

みさとさん（18歳）

ゲームにはまったのは『スーパーマリオブラザーズ』かな。『ファイナルファンタジー』シリーズも2から最近のまでやってる。どうしてそんなにゲームしてるかって？　小さい妹がいてスーパーファミコンとかあるの。

ゲームボーイもはまるよね。『テトリス』とか『ヨッシーのクッキー』とかやるね。でも画面が小さいのは目が悪くなりそうだし、友達との会話もなさそう。

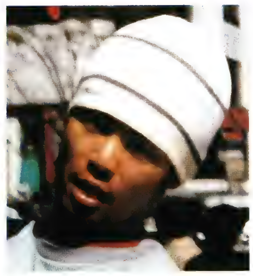

対戦なら『ぷよぷよ』とかカーレースものをやるね

街でひろったゲームにひとこと！

バーチャやるなら対戦に限るよな

石田賢さん（20歳）

対戦、すごく燃えます。『バーチャファイター2』にはめっちゃはまりましたわ。大阪では乱闘になるで、ほんまに。キャラクターはサラかアキラ使ってる。出始めの頃からちょこちょこっとやってたけど、ブームではまったなー。それでゲームセンターで1日1万円使ったこともあるよ。やるのは対戦オンリーで『ストリートファイターII』もしとったけど、おもろーない感じ。


今『バーチャファイター3』の登場が心待ち

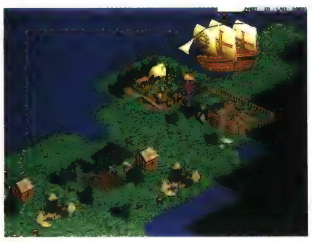
DOS/V ●シミュレーション　Jコード042714／CD-ROM

インタープレイ
発売日●96年5月17日
定　価●6800円

Conquest of the New World (EA-EXPRESS)

はるかなる新天地には何が待つのか

アメリカ大陸へのヨーロッパからの植民をテーマとした開拓シミュレーション。プレーヤーは開拓団のリーダーとして新大陸に上陸、町を作り資源を発掘し、植民地を立派なものにしていく。6人まで同時参加できるマルチプレーも可能。


植民地は少しずつ大きくなっていく。開拓し甲斐があるぞ

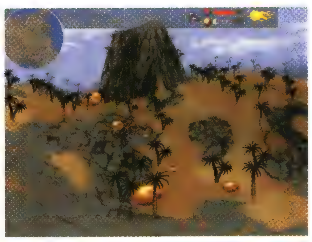
DOS/V ●シミュレーション　Jコード026735／CD-ROM1枚／RAM8M以上／空HD2M以上

EAV
発売日●96年4月26日
定　価●9800円

マジックカーペットDX

じゅうたんに乗って世界中を飛び回ろう

魔法のじゅうたんに乗って敵と戦う3Dシューティング。破壊のための魔法「黒魔術」によって、50のかけらに砕けてしまった世界を1つにするのが目的。24種類の魔法を使って敵を倒していく。カーペットはスピード感があり、爽快だ。


敵と戦いながら、魔法エネルギー「マナ」を集めていく

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード041220／CD-ROM／CPUi486DX2以上推奨／要SVGAビデオカード

ヴァージンインタラクティブ
発売日●96年4月26日
定　価●8800円

マニックカート

カートを制してレーシング技術を磨け！

カートマシンを運転し、世界8カ国の16サーキットを転戦する3Dレース。プレーヤーの視点は、カートマシン独特の地面に近い位置。スピード感覚と共に、街中を走るような雰囲気を楽しめるのが、他のゲームとは違っていて面白い。


ボディが軽いのでコーナーで車体が簡単に流れて楽しい

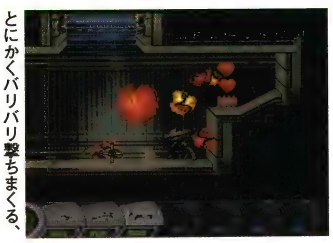
DOS/V ●シミュレーション　Jコード041157／CD-ROM／CPU486/66MHz以上動作可能／RAM4M以上／空HD9M以上

EAV
発売日●96年4月26日
定　価●6800円

ABUSE (EA-EXPRESS)

クリーチャーの外界流出を阻止せよ！

サイドビュータイプのシューティング。刑務所内で行われた遺伝子実験の副作用で、クリーチャーと化した囚人達が牢獄から解き放たれた。ただ1人、実験を逃れた主人公が、クリーチャーの外界流出を防ぐため、単身で戦う。


とにかくバリバリ撃ちまくる、爽快感抜群のゲームだ！

五劫のすり切れ　セガラリーの対戦をやりたくてハンドルを2個買ったのに、まだ1度も対戦してない。おたがいにランキングにネームを入れることしか考えてないんだもん。あーもったいない。（Misa）

DOS/V ●シューティング
Jコード042617／CD-ROM1枚／RAM8M以上／空HD30M以上

インタープレイ
発売日●96年4月26日
定　価●6800円

DESCENT II

乗物酔いしやすい人は要注意のゲームだ

全方向に自由に飛び回れる、3Dシューティング。物語は前作の続きだが、今回からアフターバーナー機能が追加され、よりスピーディーにゲームが展開していく。家庭にいながら、宇宙空間の浮遊感覚を味わえるのが楽しいゲームだ。


敵ロボットはそれぞれ違った思考パターンで行動している

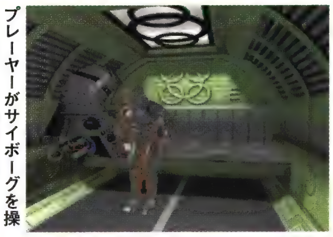
DOS/V ●アドベンチャー
Jコード039071／CD-ROM／RAM8M以上／空HD6M以上

EAV
発売日●96年4月26日
定　価●9800円

バイオフォージ

グロテスクなビジュアルに思わずドキッ

リアルな世界観と映画的な映像表現が特徴のSFアクションアドベンチャー。マッドサイエンティストによって不気味なサイボーグに改造されてしまった主人公が、失われた記憶を求めて命がけの冒険をする。CG映像のすごさは感動モノ。


プレーヤーがサイボーグを操作することで物語が進む

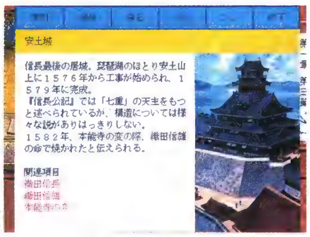
FM-TOWNS ●バラエティ
Jコード042595／CD-ROM1枚／CPU486以上動作可能／RAM4M以上／マウス専用。FM-TOWNS MARTYには対応していません

光栄
発売日●96年4月26日
定　価●9800円

ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～

信長の人生を遊びながら学んでいこう

アドベンチャー感覚で進むアニメーションによるドラマを楽しみながら、織田信長の生涯を学んでいく教育ゲームソフト。随所に図版入りで人物や事件を解説するデータベース機能付き。キャラクターデザインは藤原カムイ氏が担当している。



学習研究社の歴史群像から提供を受けたデータが満載

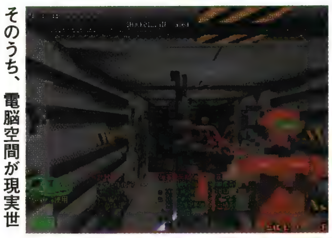
DOS/V ●ロールプレイング
Jコード026719／CD-ROM1枚

EAV
発売日●96年5月24日
定　価●9800円

システムショック

未来世界ではヤクだってアイテムのうち

宇宙ステーション「ステイダル」のマザーコンピューターの暴走を止めるべく現実世界と電脳世界を行き来して戦う。近未来が舞台の3Dダンジョン型のロールプレイング。アイテムとしてドラッグを使えたりするのが妙にSFっぽい。


そのうち、電脳空間が現実世界に見えてくる!?

THE HIVE WARS (PC98、DOS/V両対応版)

WINDOWS95 ●シミュレーション

ケイエスエス
発売日●96年4月19日
定　価●11400円

Jコード040100／倍速CD-ROM2枚／バスマウス対応／CPU486以上推奨／RAM8M以上／WIN95以上／ジョイスティック対応

宇宙空間を舞台に、生物兵器ハイブと戦う3Dシューティング。スクロールは高速で、左右360度自由自在に動き回れる。美しいグラフィックや迫力のオーケストラサウンドが気分を盛り上げてくれる。

忘れられないアノ一瞬

神奈川県　斉藤剛史（30歳）

宇宙で展開する進化形『ブロック崩し』

アルカノイド
■タイトー■FC

『ブロック崩し』は一大ブームを巻き起こしたヒットゲームだが、この作品はレーザーなど、いくつかの攻撃方法を追加した新しいものだった。専用コントローラーが付いていて、プレーする以外に裏ワザコマンドの入力にも使えた。

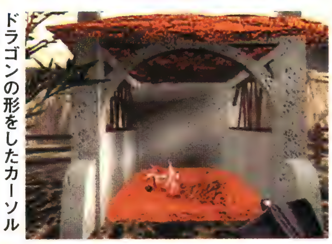
PC-9801 DOS/V ●アドベンチャー
Jコード038547／CD-ROM2枚／要256色／CPU486以上推奨／33以上動作可能／RAM540K以上

ケイエスエス
発売日●96年4月19日
定　価●11400円

ドラゴンロア

美しいグラフィックが冒険心を刺激する

人間とドラゴンが共存する幻想の世界を舞台にしたアドベンチャー。父の遺志を継いでドラゴンナイトになるために、13人のドラゴンナイト達に能力を認めてもらうのが目的だ。正義または暴力、どちらの道に進むかはプレーヤー次第。


ドラゴンの形をしたカーソルの動きが、ヒントになるのだ

その他のパソコンゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96.4下旬予	ワルキューレの伝説（外伝）ローザの冒険	VAR	WIN	ナムコ	価格未定	037761
96.4予定	ショックウェーブ：インベージョンアース	STG	PIPPIN	EAV	価格未定	042072
96.5.17	The Real Deal	B&T	WIN	イマジニア	7800円	044237
96.5.17予	Rema the truth	ADV	WIN	ケイエスエス	11400円	036242
96.5.24	サラブレッドブリーダー for windows	SLG	WIN	ヘクト	9800円	044679
96.5下旬	風雅対局　本因坊	B&T	WIN	イマジニア	価格未定	044245
96.5下旬	MELTY CUBE	SLG	WIN	イマジニア	価格未定	044253
96.5予定	ぽのぐらし	ADV	PIPPIN	アミューズ	4800円	042871

PC-9801 DOS/V ●パズル
Jコード042285／CD-ROM

毎日コミュニケーションズ
発売日●96年5月31日
定　価●7800円

ギャルパニII

陣取りパズルクリアでギャルが見れる！

戦略性の高い陣取りアクションパズルゲーム『ギャルパニ』の続編が登場。画面上のシルエットを線で囲み、80％以上自分の陣地にすればクリアという簡単ルール。クリアすれば実写やイラストの女の子を眺めることができる。


懐かしの陣取りパズルだけど、これが結構ハマるんだな

ロールプレイング
アドベンチャー
シューティング
パズル
バラエティ

いつも近所の本屋でじゅげむを買うが、なぜか、女性週刊誌のコーナーにおいてある。（しかし、違和感なし）（cyber）　五劫のすり切れ



PC98シリーズ
PC98 SERIES

PC-9821Cx3/S5T
本体標準価格　378,000円（税別）
本体寸法（mm）　355（幅）×385（奥行）×126（高さ）　本体のみ（ゴム足含む）
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）　TEL 06-943-9800（大阪）



PC-9821V10/S5K
本体標準価格　265,000円（税別）
本体寸法（mm）380（幅）×390（奥行）×150（高さ）
本体のみ（ゴム足含む）
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）
TEL 06-943-9800（大阪）

やっぱり国産メーカー

つねに学生の間で、就職したい会社の上位にランキングされている国内最大のパソコンメーカー。そのNECが代表するパソコンのシリーズが、このPC98シリーズ。パソコンは、自分の用途に合わせてどんな機種を買うのかが重要。現在発売されているものは用途に合わせて、新たなバリュースター、98メイトX、そしてオールインワンタイプのキャンビーといったシリーズがでている。また、「ウィンドウズ95」インストールモデルなどを買えば、パソコン初心者でも買ったその日から使いやすいだろう。もちろんソフトのほうも、ビジネス、ホビー、ゲームなど多数のソフトが発売されている。モデムを買って今、流行りの「インターネット」を体験するのもいいかも。



IBM PC／AT互換機
IBM PC／AT

Aptiva 560
本体標準価格　オープン価格
本体寸法（mm）　369（幅）×392（奥行）×381（高さ）　本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：ダイヤルIBM　0120-04-1992
受付時間（9:00～18:00）土・日・祝祭日及び6月17日を除く



FMV-DESKPOWER-SE
本体標準価格　338,000円（税別）（WIN96モデル）
本体寸法（mm）420（幅）×415（奥行）×125（高さ）
本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：FMインフォメーションサービス
0120-222-015
受付時間 9:00～17:00
（日・祝祭日を除く）

流行はここから始まる

現在、同一のアーキテクチャーを持つパソコンとして、世界中で普及しているのがIBM PC／AT互換機。近年、海外メーカーだけでなく、富士通、エプソン、東芝など多くのメーカーによって独自のパソコンが発売されている。とはいえ、その基本は同一のものなのでご安心を。また、現在では「ウィンドウズ95」によって、ますますIBM PC／AT互換機の普及が進んでいる。

なんといっても凄いのは、大容量を駆使し3時間という、映画以上の実写映像を使ったシューティングゲームや、アドベンチャーゲームなど。世界的に流行したゲームは、ほとんどIBM PC／AT互換機から出ているといっても過言ではない。もちろんビジネスソフトも充実している。

マッキントッシュ
M A C I N T O S H

Performa 6310
本体標準価格　オープン価格
本体寸法（mm）　320（幅）×419.5（奥行）×109.5（高さ）　本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター
0120-61-5800　受付時間（9:00〜18:00）土・日・祝祭日を除く



PowerBook 5300cs/100
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）293（幅）×217（奥行）×54.8（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター
0120-61-5800　受付時間
9:00〜18:00（9:00〜18:00）
土・日・祝祭日を除く



直感的なインターフェイス

グラフィックや音楽、出版などクリエイティブな感性が重要視される仕事の現場で最も使われているパソコンがマッキントッシュ。視覚的に物事を表現し、使いやすさ、わかりやすさを前面にだした、その仕様は直感的で、初心者でも慣れやすいはず。最近は、大抵のウィンドウズマシンのソフトでも互換性のあるフォーマットが確立されてきているので、一般的なビジネスでの使用も問題ない。

現在、初心者向けとしては、ビジネスから通信、ホビーまでさまざまなソフトを同梱したオールインワンのパフォーマシリーズが便利。また、このパフォーマユーザーは、アップルによる無料電話サポートが受けられるというのは、初心者にとって便利。

FMV-タウンズ
F M V - T O W N S

FMV-TOWNS Tresh·GS
本体希望小売価格　298,000円（税別）
本体寸法（mm）　420（幅）×418（奥行）×128（高さ）
本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：富士通（株）FMインフォメーションサービス
0120-89-4321



NECと同じぐらい古い国産パソコンメーカー。タウンズシリーズは、発売当初からマルチメディアパソコンという指向性を持っていた。また、多彩な画面モードを持ち、グラフィックに強いため古くからCGも隆盛。

X68030 X68000
X68030／X68000

X68030
本体希望小売価格　398,000円（税別）
本体寸法（mm）155（幅）×270（奥行）363（高さ）　本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：シャープ（株）
コンシューマーセンター
TEL 043-297-4649（東日本）
TEL 06-621-4649（西日本）



このパソコンはグラフィックに強く、アーケードから多数のゲームが移植されている。また、ユーザーによるゲーム制作やCGなども盛ん。昔からの根強いファン層が多く、独自の世界を形成している。

ピピン@アットマーク
P I P P I N @ A T M A R K

PIPPIN ATMARK　特別ネットワークセット
希望小売価格　64,800円（税別）
本体寸法（mm）　約226（幅）×257（奥行）×89（高さ）　本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：バンダイ・デジタル・エンタテインメント　サポートセンター
TEL 03-3864-5588（11:00〜13:00 14:00〜19:00）土・日・祝祭日を除く

パソコンとゲームマシンの中間のようなマシン。パソコンというほど難しい知識もいらずお手軽に楽しめるが、いわゆるCD-ROMを入れて遊ぶゲームというには高級な機能が満載。テレビにつなげれば、届いたその日からインターネットへのアクセスも簡単にできるし、文章を書いてメールのやりとりもできる。また、エデュテイメントの本場、マッキントッシュのアップルとエンターテイメントのバンダイが手を組んでいるだけあって、ソフトの方も期待できる。また、マックユーザーもピピンのソフトで遊べるのが嬉しい。



今月の攻略展示ソフト

鉄拳2
THOR～精霊王紀伝～
パンツァードラグーン ツヴァイ

皆様に惜しまれつつ、当館は今月をもって休館とさせていただきます。とは言え、ご案内する住人の質と熱意は従来と変わりません。ごゆっくりとお楽しみください。

話題のゲームがもっと楽しくなる!
じゅげむ
攻略の館

鉄拳2

■ナムコ■格闘■プレイステーション■5800円■発売中■CD-ROM

どこに隠れてたのか さらなる要素を紹介

先月で紹介したキャラクターの他に、ラスボスのデビル一八が使えることが判明した。さらに3つの裏技もあるっていうので一緒に紹介するぜ。そうそう、ライターは違うヤツだが、じゅげむBOOKSから『鉄拳2エキスパート』が好評発売中だ。そっちのほうもヨロシクな。



俺が攻略するぜ
子安 康之

VIPER－Ⅱで接近戦ばかりを狙うといった、かなり偏った対戦を好んでする変態ゲームライター。

隠しキャラクター使用方法

アーマーキング	キングでクリアする	プロトタイプ・ジャック	ジャックでクリアする
アンナ・ウイリアムズ	ニーナでクリアする	白頭山（ベク・トー・サン）	ロウでクリアする
巌竜（がんりゅう）	ミシェールでクリアする	李超狼（リー・チャオラン）	平八でクリアする
熊（くま）	ポールでクリアする	王椋雷（ワン・シン・レイ）	準でクリアする
州光（くにみつ）	吉光でクリアする	三島一八（みしまかずや）	中ボスでクリアする
ブルース・アービン	レイでクリアする	デビル&エンジェル	一八でクリアする
ロジャー&アレックス	3ステージ目を体力がほとんどない状態でクリアし、4ステージ目のロジャー（orアレックス）を倒す		

※すべてアーケードモードにおいて有効

選ぶのは悪魔か天使か? ボスキャラクターの使用方法

デビル一八とエンジェルは、一八でクリアすれば使えるようになるぞ。『鉄拳』と比べて手間は増えたが、誰でも使うことができるのが嬉しい変更だな。1に努力、2に努力で狙っていけ。ちなみに一八を使うには、アーケードモードを全キャラクターでクリアし、全中ボスを使えるようにする。その後に好きな中ボス1人でクリアすればOKだ。気合いを入れたプレーで一八でのクリアを目指せ!

スタートボタンで タキシード一八登場

デビル一八やロジャー&アレックスを含む、全キャラクターが使用可能になったら、カーソルを一八に合わせてスタートボタンを押してみるべし。すると一八のコスチュームが、最終ボスのタキシード姿になってイイ感じになる。小技ながら面白いので試してみよ。



➡タキシード一八のときは、エレガントに戦いたいものだな



キックで選択
ANGEL
エンジェル

デビル一八とは表裏一体の存在。見る者の心を映し、悪魔に見えたり天使に見えたりするという。その姿とは裏腹に、攻撃はデビルと同様に凶悪。

↑追い撃ちにも使えるデビルブラスターは中間距離以上で使え!



パンチで選択
DEVIL KAZUYA
デビル一八

前大会で一八が手に入れた力か、それとも一八に取りついた超自然的な力か。発射される怪光線は相手にとって脅威的だ。

◀デビルビームと叫びたくなるインフェルノは密着して[illegible]で使え

普通の対戦で満足できない人に送る 超異色の裏技3連発!!!

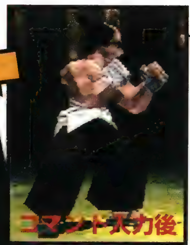
裏技1 まるでお笑いコント? 鉄拳キッズ

これは登場キャラクターの体がデカくなり、コミカルな対戦が楽しめる裏技だ。そのためにはまず、10人の中ボスキャラクターを使用可能にすべし。そして、キャラクター選択後のVS表示がされる間中、セレクトボタンを押すだけだ。どうしても失敗するなら、キャラクターの選択前からセレクトボタンを押しっぱなしにすればバッチグーだ。また、1段階デカい状態で、同じようにセレクトボタンを押せば、さらにサイズがデカくなる。笑いすぎに注意しろ！



⬅1段階大きくなった状態では、それほど違いを感じないかも。しかし、どことなく変な感じがヒシヒシと伝わってくる







コマンド入力で驚きの大きさに



こいつには平八もビックリだ

➡さらにセレクトボタンを押すと、完全にデフォルメキャラクターに変身。子供のケンカのようで、ウケること間違いなしだ

裏技2 空中コンボの浮きが違う 吹き飛び3割増し

キャラクターの体を大きくする技を使うと、さらにもう1つの技が使用可能になる。これは、対戦相手の空中での浮きが大きくなるもの。そのためには対戦相手の体をデカくして、ラウンド開始時にコントローラーの上ボタンを押しておかなきゃならない。成功すればパンチのヒット音がするので、テレビの音量を大きめにして確認するとグッドだな。さらに空中コンボが入りやすくなり、普段じゃできないような技の連携や、なかなか成功しない連続攻撃を練習するのにもってこいだ。



➡この裏技は、相手の体が大きくなくなるか、リセットをするまで有効だ。練習だけでなくハンデとしても最適だろう

こんなに違う 空中コンボの浮き上がり

通常画面



➡ロウがキングにサマーソルトキックを1発決め、落ちぎわにしゃがみパンチの図。通常の浮きはこれぐらいだ

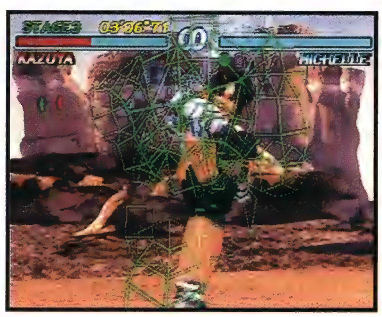
コマンド入力後



➡コマンド入力後に、上と同じことを実行。体の大きさを差し引いても、浮き上がる高さがかなり違ってくる

裏技3 気分はリアルバトル ビハインド視点対戦

極めつけは、ビハインド視点になる裏技だ。これは使用条件がなかなか面倒で、全23キャラクターすべてを使用可能にしなければならない。どちらかと言えば、全キャラクターを使えるようにした人へのご褒美的な裏技かもしれないな。ちなみに条件さえ揃えば、この裏技は簡単にできる。コントローラーのL1とL2を押しながらキャラクターを選択するだけだ。これは鉄拳キッズと併用が可能だが、同時入力できないのが珠にキズ。鉄拳キッズにしてから入力してやろう。



➡距離感がつかみにくい。画面の緑と赤丸を目安に、相手との距離を測れ。ちなみに操作方法は通常と同じだ

裏技使用方法早見表

鉄拳キッズ	使用条件	全中ボスキャラクターを使用可能にする
	使用方法	キャラクター選択時からVS表示画面に入るまで、セレクトボタンを押し続ける
		一段階大きくなったあとに、VS表示されるまでセレクトボタンを押し続ける
吹き飛び3割増し	使用条件	全中ボスキャラクターを使用可能にする
	使用方法	鉄拳キッズで対戦相手を大きくして、空中コンボを当てる
		ラウンド開始時に上ボタンを押す。成功すればパンチヒット音がする
ビハインド視点対戦	使用条件	全キャラクターを使用可能にする
	使用方法	キャラクター選択画面でL1とL2ボタンを押しておく（コンピュータ戦のみ可能） ビハインドカメラビュー：1コンで操作 フロントカメラビュー：2コンで操作（プラクティスモードのみ有効）

THOR～精霊王紀伝～

■セガ・エンタープライゼス■アクションRPG■サターン■5800円■発売中■CD-ROM

水の神殿～コロシアム跡。前半戦を突破

1つでも謎に詰まるとどうしようもないこのゲーム。だが一見不可能でも必ず道はある。謎解きが最高に楽しくなる中盤までに投げ出してないか？　そんな人のために、難しそうな場所の解法とヒントを公開！



俺が攻略するぜ
いいだばしダン

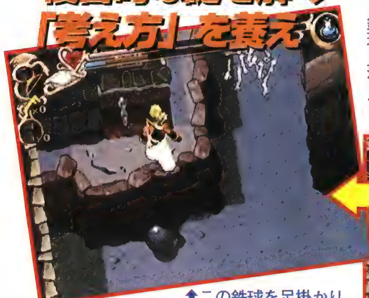
未プレーソフト、約100本。MD版『トア』も持ってるが未プレー。サターン版を先に終わるとは……（絶句）。

前半～中盤までの、難易度の高い謎を各個撃破だ！

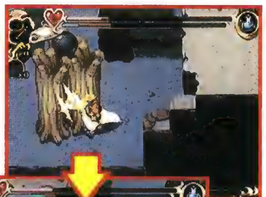
炎の神殿　水の精霊「ディト」の能力がいかんなく発揮されるのだ

ディトの活躍の場が多い。水柱を凍らせ足場を造ったり、火を消したり。基本的な使い方はここでマスターしたい。また後半には、2つの仕掛けが組み合わさったものが登場。この複合タイプの謎はここから先、山と出てくる。まずはここにて、頭を鍛えられたい。

複合的な謎を解く「考え方」を養え



➡コマンド技で木を破壊。鉄球を落とす



⬅次に、鉄球を台座の近くまで押す



⬆この鉄球を足掛かりにして、無事に先へ進めるって寸法である



⬆次の間はガイコツ兵。逃げ場なし、スイッチもなし。実はガイコツを倒せばよい

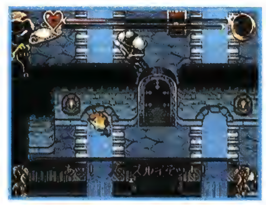


⬆階段を下りると、爆弾を投げつける兵士がなんと3人がかりで取り囲んでくる

水の神殿　カンタンだ、と思ってたら意外なところにアイテムが

導入部だけあって簡単。謎らしい謎もなく、石碑をちゃんと読めばすぐ解けるハズ。だがただ1ヵ所、難度が高い場所がある。最後の地点に「鋼鉄の矢の巻き物」があるのに気づいただろうか？　当面は必要ないのだが、「備えあれば憂いなし」だ。





⬆行く手をふさぐ兵士。だが相手にせず、水掘から逃げると……!?



➡問題の場所はココ。まず右側から。上の草むらにスイッチがあるので弓矢で狙い撃とう。左側は、ディトを出したまましゃがみ、低い水柱を凍らせれば登れる

きまぐれな精霊達の集いし集会場

前半部3人の精霊達との触れ合い方講座

前半の3人は、後半組と比べて操りやすい。早めに精霊の使い方のコツをつかむべし。

水の精霊　ディト



水の神殿をクリアすることで仲間となる精霊。その能力は、「火を消す」「水を凍らせる」など。一番初めに仲間になるだけあって、謎解きに関わるバリエーションも多めだ。しっかり特性をつかむこと。

水を凍らせる



⬆水に攻撃すると氷になる。足場を作るのに役立つ

火を消す

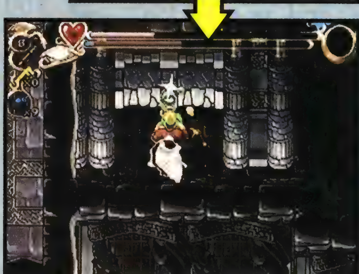


⬆炎に向かって攻撃すると鎮火できる。基本中の基本だな

コロシアム跡



➡枯れたスプリング草。これを回復の魔法で復活させる



⬆しかるのち、「奇跡の杖」でバネに変えるというわけ。ちょいとだけ高度な応用例である

炎の神殿





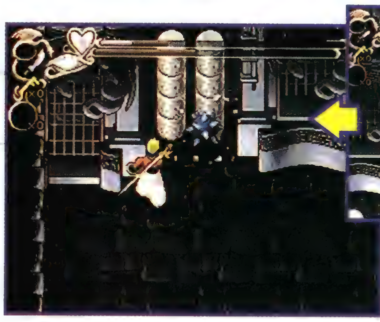
⬆炎の神殿の入口近辺。水柱からディトを呼び出し、その柱を凍らせて足場を作る

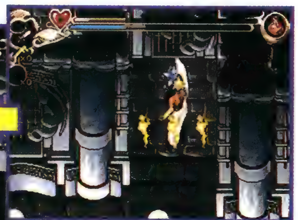
コロシアム跡 精霊もあと半分。いよいよ中盤、気を引き締めろ

敵の強さもさることながら、謎のバリーエーションも強力。序盤は「3」の謎。3つのスイッチを入れると道が開く、という謎が3つ。これを解くと爆弾が手に入る。レバースイッチの場所は、爆弾でレバーを動かすのがポイント。爆弾のしゃがみ置きによる時間差を利用すればOK。鉄球での柱の破壊法は、下の写真を参照されたい。



⬆途中にあるこのメッセージは、しっかりメモしておきましょう。あとで泣きを見たくないならば……





⬆むやみに斬りつけず、短剣の弱斬りで押す。方向を変えたいときは、反対側から斬って一度止め、それから進めるのが安全である

大地の森 とにかく広い！ しかもヤヤコシイ!! ちゃんとマップを覚えるのが近道です

ここから一気に難易度がアップ。なんといってもマップの複雑さが難点。道のつながりを把握していないと、何度も何度も堂々廻り。現在位置をしっかり把握しながら進むべし。また、謎解きもぐっと難しくなる。ここの謎解きのポイントは「奇跡の杖」。「石橋を叩いて渡れ」ならぬ、「スプリング草を叩いて進め」の心で挑め。



➡死骸に使うと、むくりと起き上がる。なんかやけに親切だな



➡スプリング草に向け杖を降ると、その名のとおりバネになる

魔法武器「奇跡の杖」が頼みの綱なのである



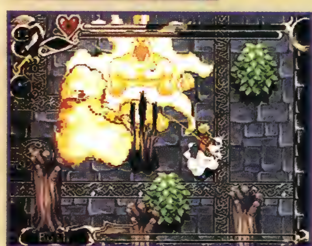
⬆「奇跡の杖」をチャージする「奇跡のエナジー」。巻き物を取っていると、杖が一定回数「奇跡の杖」として機能する。途中で装備を変えると無効になるので注意されたし

努力する者はむくわれる!?



⬅先へ進むと戻れなくなる。もしも失敗したのなら、下の階に戻って再挑戦せよ

「警告音が3つ鳴る前にすべて破壊せよ」って場所。ここは普通にやれば、なんとか通れるだろう。だが何か気にならないか？ そう、「～とりあえず許可する」ってメッセージだ。ここではチャイムの数が少ないと、それに応じてアイテムが出る！ ポイントは炎の精霊。最強技のメルトボンバーをうまく使えばチャイムが鳴る前に終えることも可能。「石の上にも3年」だ。



⬆メルトボンバーで焼き払い、余りを大剣で切り払う。アイテムのため何度も挑め

正しい道順はこれだ！

入り組んだ地形に加えて、穴に落ちたり地上に上がったり。複雑怪奇なマップにギブアップしそうな、そんな貴方への道しるべだ。とりあえずこの写真の順で進んで行けば、ちゃんとボスのところへ着く。安心されたい。



⬅「炎の神殿」から西、さらに川沿いに南。途中の穴には落ちず、この穴へ飛び込め



⬅しばしの間は一本道、謎を解いてゆけば、この場所へ出るはず。この穴をまた落ちる



➡次のポイントはここ。左と上に分岐している。まず左へ行き、鍵を取るのが先決だ

大地の精霊 バウ



3番手はこのバウ。くだけたしゃべりがなんだか憎めない奴だ。「障害物を食べる」「地面を掘る」などの能力を持つ。コロシアム前の鉄球を飲み込むのが初仕事だが、イキナリの巨大鉄球飲み込みには肝をつぶすこと確実であろう。

コロシアム跡



⬆地面のひび割れに立ってジオダイブでバウを呼び寄せる



⬆ひび割れを突き破り水柱が出現。場所によってはアイテムも出てくる

障害物を食べる



⬆邪魔な障害物もひと飲み。すげえ消化能力だな

敵を食べる



⬆普通の攻撃が効かない敵ものみ込めるのである

大地の森



⬆ディトとの複合技。まずはイフリートで氷を熔かす



⬆解けた水柱からディトを呼び出し、今度は炎の柱を消す、という案配だ

炎の精霊 イフリート



炎の神殿をクリアすると仲間となる。見た目どおり、パワフルな攻撃を得意とする。能力は「火を付ける」「氷を解かす」。謎解きにおいては、ディトとのコンビとなることもある。

氷を溶かす



⬆氷の柱に炎を吐くと、溶けて水の柱になる

火をつける



⬆炎で燭台を付ける。これがスイッチの場合も

パンツァードラグーンツヴァイ

■セガ・エンタープライゼス■シューティング■サターン■5800円■発売中■CD-ROM

裏技が詰まった箱の開け方と中身を公開

最近のゲームには、何かしら裏技が隠されているものだけど、やっぱりこの作品にもありました。しかも1つのモードになって、どどーんと大量に。そこで今回は、このモードの出し方と内容を紹介しよう。



俺が攻略するぜ
ひろりん

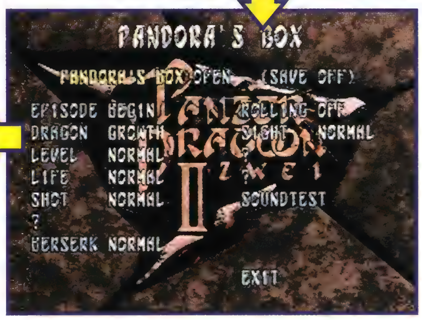
本誌ライター。最近は飯田橋界隈で、ライデンレーザーの餌食を捜しているらしい。仕事はどうした。

やり込んだ人に、おめでとう。裏技の箱が今、開く!!

条件が揃うとドラゴンは成長するし、ステージの途中にはいくつかの分岐点もある。ホントこの作品は、奥が深いよね。発売されてから2カ月が過ぎているから、そろそろ遊び尽くした人も多いんじゃないかな。そんなやり込んだ人達に朗報！　パンドラの箱というものを知ってるかな？　オプション画面にひっそりと現れるこのモード、いろんな裏技を試すことができる夢の箱だ。しかもやり込むごとに、裏技の項目が増えていくのだ。プレーヤーが注いだ愛と情熱に対する作品からの感謝の気持ち、しかと受け取ってくれ！



➡まずは、ある程度やり込む。買ったばかりでは、絶対に現れないぞ



⬅条件を満たすとパンドラの箱出現！使用したい裏技をチョイスしよう



⬆するとメニューに「BOX GAME」が登場。これを選択すると、パンドラボックス内の裏技を使用したゲームがスタートする

使用上の注意

条件を満たした後、電源を落とすか本体のリセットボタンを押してサターンを再起動させないと、パンドラの箱は開かないぞ。それと、パンドラの箱にある裏技を使用中のときは、プレー記録はセーブされないことも覚えておこう。

パンドラの箱のその中身

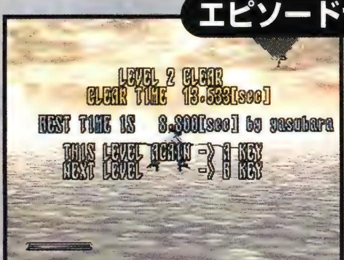


今回紹介する範囲では、下に挙げたようなことができる。ちなみに複数の裏技の併用もOKだ。苦手なエピソードを練習するもよし、カンタンにして敵をなぎ倒すもよし。自分なりの楽しみ方を見つけよう！

パンドラの箱を開く条件

パンドラの箱内の裏技は、条件を満たすごとに増えていく仕組みになっている。ただし電源を一度入れ直すことが必要。条件はプレー時間やクリア回数に関係しているので、遊び込むほど裏技が増えるってわけ。今回は、1回クリアしているときに現れるものを紹介。

エピソードセレクト



ゲームの起点となるエピソードを選択可能。「ZERO SPACE」はタイムアタックぽくって燃える！

難易度調節



難易度を5段階に調節できる。写真はスーパーイージーだが、敵の弾数が極端に少なくなるから、超ラク。

ドラゴンの選択



ドラゴンを4種類の中から選択できる。ただし第一〜第三形態を選ぶと成長しないので、後半がツラい。

その他の内容

ローリングのオン／オフ→斜めの2回押しでドラゴンが横に回転するようになる。

サイトスピード→照準の動くスピードを、3段階に調節できる。

サウンドテスト→ゲーム中のBGMとSEを聞くことができる。

ゲージの調節



体力とバーサークモードのゲージを、ノーマル、2倍に調節できる他、自動的に回復していく「INCREASE」もある。

ノーマルショットの変更



ランディが撃つショットを、ノーマルも含めて5種類の中から選べる。レーザーに頼ることはなくなるかも!?

ウラ技閲覧室

今月は5タイトルの裏技情報を紹介
実用度の高い技の数々を試そう。

スーパーマリオRPG

■任天堂■スーパーファミコン
■ロールプレイング■7500円
■バッテリーバックアップ

連続で踏みつけてカエルコインを入手

フィールド画面の敵の中には、頭を踏むとコインを出すものがいる。その敵を連続で踏みつけられれば、コインを連続で落とし、貴重なカエルコインを入手することもできる。そのコインを落とす敵は、ハナチャンとアントウォーリアー。踏むのを失敗して戦闘になると、かなり手強い相手。弱い敵で踏みつける練習をしてから挑戦しよう。この2匹を見かけたら、必ず踏んでコインをゲットだ。

じゅげむ編集部

クラウンブロスの玉当てゲームをする

ピーチ姫をブッキーから救出したら、ブッキータワーへ行く。そこにはクラウンブロスの兄がいるので、話しかけてみる。すると玉当てゲームで遊ぶことができるのだ。しかもタダで遊べるうえに、当てると景品をいただける。連続で当て続ければ、ちょっと変わったアイテムも貰えるので挑戦する価値アリ。ちなみに玉当てゲームとは、左右どちらの手に黄色い玉が入っているかを当てるという、簡単なミニゲームだ。

じゅげむ編集部

これぞ究極の武器防具ひまんぱたこうら

マリオが手に入れられる究極の武器と防具。それは、ひまんぱたこうらと呼ばれるものだ。これは同じ名前の武器と防具で、雲の上に隠されている。そのため、種と肥料を手に入れて登らなければならない。そのためには、モンストタウンに住むネズミから、プランターという老人の情報を聞いておく必要がある。また、種はビーンズバレーで、肥料はマシュマロ国で手に入れることができる。ちなみに、武器のひまんぱたこうらはマリオ専用、防具のほうは全員が装備することができる。

じゅげむ編集部

実況パワフルプロ野球3

■コナミ■スーパーファミコン
■スポーツ■7500円
■バッテリーバックアップ

イベントモードで覚えて損のない小技

サクセスモードで、覚えておくと役に立つ小技だ。なにかと故障がつきものの練習だが、トレーニング中に能力上昇のメッセージ表示が終わったときにリセットをかけると、絶対にケガをしないですむ。気がつきそうで気がつかないこの技を使えば、スーパープレーヤーを育てるのも夢じゃない。ただし試合中はリセット厳禁。コーチと監督の評判がガクっと下がるので注意が必要だ。

愛知県　加藤雅博さん

パチパチサーガ

■ティー・イー・エヌ研究所
■プレイステーション■ロールプレイング
■5800円■CD-ROM

難易度を下げる便利コマンド集

ゲームのテンポを良くする、3つの裏技を紹介しよう。NEWでゲームを開始したときだけ有効なオープニングスキップと、いつでも使える戦闘を回避するモードと銀玉を荒稼ぎするモードだ。

オープニングスキップ
NEWで始めてオープニングでスタートボタンを押す

戦闘回避モード
ザコモンスターと遭遇するエリアで、R2ボタンを押しながら行動する

銀玉荒稼ぎモード
全マップの質屋で、道具の32ページ目の空欄の下から2行目を選択する

じゅげむ編集部

Jリーグ プロサッカークラブを作ろう!

■セガ・エンタープライゼス
■サターン■シミュレーション
■6800円■CD-ROM

これはファンに朗報!簡単に遊ぶための裏技

これは、ゲームをプレーする上でとても重宝する裏技だ。まずネームエントリーで特定の名前を入力すると、所持金が10億円プラスされた状態でスタートできたり、いきなりスタッフロールが見れるのだ。また、ゲーム中のクラブハウスで記録設定にカーソルを合わせ、コマンドを入力すると、フェイスメーカーモードにできるという技もある。

所持金を10億円プラスする
ネームエントリーで「￥世の中ゼニや!$」と入力する

スタッフロールを見る
ネームエントリーで「スタッフが見たい。☆」と入力する

フェイスメーカーモード
クラブハウスで記録設定にカーソルを合わせて左、右、右、Y+Z、Aと入力する(Y+Zは完全に同時押しをする。最後のAはCでも可)

じゅげむ編集部

ポケットモンスター

■任天堂■ゲームボーイ
■ロールプレイング■3900円
■バッテリーバックアップ

意外な盲点連射パッド活用法

ゲーム中に登場するスロットマシン。これは大当たりが出にくいものの、小役の集中がよく出る。それを利用して、ある程度コインを買ったら、連射スイッチをオンにして寝てしまえばいい。これだけで、起きたときにはコインが9999枚になっているだろう。

東京都　ゴーゴーひできさん

達人に挑戦 じゅげむ闘技場

来月号からさらに内容充実!
読者参加の新コーナーへ変貌

じゅげむ誌上で展開される熱いゲームバトル。読者のみんな、自慢のデータを「じゅげむ闘技場」まで送ってくれ。採用者にはオリジナルグッズをプレゼントだ!!

ワイプアウト

■SCE international■プレイステーション■レース■5800円■発売中■CD-ROM

第1回タイムアタック結果発表

記録更新者
京都府　城戸クラッチ

酔うほどに一日中プレーしたと言う強者。その成果は素晴らしく、コース4までのタイムをすべて更新してきた。激戦が予想されたものの、そのタイムは完全に他を圧倒。ちなみにコース5、6の更新者はなし。

コース別ベストタイム

コース	タイム
ALTIMA Ⅶ	3:36.7
KARBOAIS Ⅴ	2:14.1
TERRAMAX	2:18.0
KORODWRA	3:54.2
ARRIDOS Ⅳ	3:16.0
SILVERSTREM	2:47.0



⬆コース4。なんと、じゅげむのタイムを6秒近くも更新!



⬆予想どおり、最も応募の多かったコース1。36秒台はこの人だけだった

実況パワフルプロ野球3

■コナミ■スーパーファミコン■スポーツ■7500円■バッテリーバックアップ

サクセスモード最強選手データ

選手育成者
静岡県　村松澄男

ドラゴンズ強化計画の成果がこれ。この他、イチローにも負けないほどの優秀選手を多数送ってくれた。

彦野		
パワー	147	A
走力	14	A
肩力	14	A
守備	14	A
ミートカーソル	5	
パワーヒッター	流し打ち	バント○
チャンス○	返球○	盗塁○
内野安打○	サヨナラ男	対左投手○
ヘッドスライディング		

パスワード
K5う　ひスま　とうか
PヒK　TFN　Pアと

読者投稿大募集
来月から内容一新! 裏技、闘技場コーナーがパワーアップして2ページに!! 読者情報は引き続き募集を行うので、情報内容及びゲームタイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえじゅげむ編集部まで送ってくれい。情報採用者には、じゅげむオリジナルグッズをプレゼントするぞ。

じゅげむBOOKS 最新刊 全国の書店で好評発売中!!



●カバーを取ると隠れキャラが……

©1994 1995 1996 NAMCO LTD.

鉄拳2 エキスパート

塩田信之&CB's PROJECT編著 プレイステーション版

中ボス、最終ボス、隠れキャラの使用法、隠しモードの入り方、すべて見せます。出します。

大人気3D格闘ゲーム『鉄拳2』をあますところなく徹底解析。ライバルに必ず勝てる対戦モード攻略から、上級者向けのスペシャルテクニックまで完全網羅。裏技から隠しモードまですべての㊙情報を収録。

●1200円



©1995 NAMCO LIMITED.

●収録タイトルのインストカード（取扱い説明書）を完全収録

ナムコミュージアムVOL.2 超研究

成沢大輔&CB's PROJECT編著 プレイステーション版

よりナムコらしいソフトが集まった'VOL.2'を深く楽しむための解説書。

偉大なゲームメーカー・ナムコの軌跡をたどるファンブック第2弾。『ゼビウス』『マッピー』『ギャプラス』など、7作品を収録。開発エピソード、ナムコアーケードゲーム17年史など、ナムコファンを魅了する企画を満載した、比類なき一冊。

●1200円

ゲームを5倍楽しむためのガイドブック　じゅげむBOOKSシリーズ

ナムコミュージアム VOL.1超研究

インストカード完全収録



©1995 NAMCO LIMITED.

成沢大輔&CB's PROJECT編著
プレイステーション版

『パックマン』『ボスコニアン』『ポールポジション』など初期の名作を収録。ファン必携！

●1200円

ときめきメモリアル 伝説の樹の下で 初恋を見つける3年間



ロムカセット用キャラクターシール（4枚）付

©1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

CB's PROJECT編著
スーパーファミコン版

ベストショットを満載した紙上シミュレーションとキャラクター紹介は、3年間のアルバムとしても楽しめる。もちろん攻略もバッチリ！

●980円

METAL MAX RETURNS 成沢大輔のサバイバル教本



©1995 DATA EAST CORP. ©1995 CREA-TECH.

成沢大輔&CB's PROJECT編著
スーパーファミコン版

元祖・戦車改造ゲームがスーパーファミコン用にリニューアル。読んでからプレイすれば面白さ5倍！

●1200円

メディアファクトリー　〒105東京都港区新橋6-9-4リクルート新橋スタジオビル　TEL03-3578-1513　FAX03-3578-1590

☆価格はすべて税込みです／書店を通してご注文ください。



超保存版 ゲームの「ホームページ」76大紹介

文／山田功

**『いま流行の』とか言われるままに
インターネットを始めたはいいけれど、
実際のところ何が楽しいんだか。
そんな人はいませんか?
よござんす。
じゅげむ読者なら当然ゲームには興味あるでしょ?
ってことで、ゲームメーカーが開設してる
ホームページを徹底取材。
URLから傾向まで、
これがじゅげむ流インターネット術！**

インターネットなら新作ゲームソフトの情報がすぐ手に入る!

意外と多いゾ! ゲーム系ホームページ

実際のところ、パソコンやコンシューマ用ソフト・ハードを開発しているメーカーのうち、どの程度がホームページを開設しているのだろう? 取材は、まずこの点から始まった。国内メーカー約200社にアンケートを実施したところ、およそ130社から回答があった。思ったよりも多くのメーカーがすでにホームページを開いているし、そうでないところも近いうちに開きたいと考えていることが分かった。これに、集計の対象外となった海外のメーカーまで含めると、かなりの数のホームページが存在していると考えていいだろう。

NETSCAPEは当たり前 これからは動画も増えるぞ

まず、インターネットの魅力といえば、なんといっても情報の早さが挙げられる。メーカーが直接内容を更新しているだけに、場合によってはメディア向け発表当日に同じ内容が掲示され、雑誌よりも早く情報を入手できることもある。

また、新作ソフトの画面やパソコンの場合デモ版などが用意されていることもあり、購入の判断基準にすることもできるだろう。最近では動画データを用意しているところも増えてきている。

アクセスするとどんなメリットが?

ホームページを巡回していると、「ネットスケープ対応」をうたっている所が多いことに気づく。これはインターネットを楽しむ上で標準的な存在といえるブラウザ、「NetScape Navigator」のこと。また、動画や音声データを再生するための「Java」や「ShockWave」などに対応したホームページも存在する。いずれのソフトもインターネット上で取得することが可能なので、興味があったら揃えてみるといいだろう。

掘り出し情報 その1
インターネット上だけのキャンペーンに注目!



⬆さて、誰にラブレターを書こうかな?

双方向性という大きな特徴を持つインターネットを、ただ製品の宣伝だけに使うのはもったいない。趣向を凝らしたイベントを展開しているホームページも数多く存在しているので、いくつか紹介してみよう。まず、先月号でもお伝えしたが、ビクターのホームページでは『バイオバトラー』のデータによるコンテスト「バイオマスター・キャンペーン」を実施中、賞品も豪華だ。また、パイオニアLDCでは『ノエル』に登場する女の子たちへのラブレターを募集中。彼女たちから返事が返ってくるという、ちょっと変わった企画だ。ほかにも、数多くのメーカーがさまざまな企画を用意している。こういうイベントを探してネットサーフィンてのもいいんじゃないかな?



➡賞品はデジタルビデオやMDプレイヤーなど

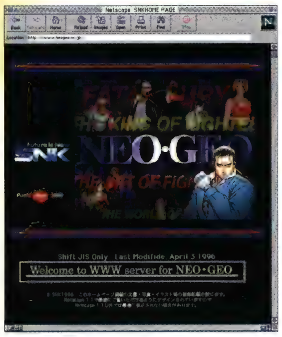
まずはこのホームページにアクセスだ!

ネオジオ関連の情報発信基地

エス・エヌ・ケイ
http://www.neogeo.co.jp

SNKのホームページは、もちろんネオジオ関係の情報が満載。高い人気を博している『リアルバウト餓狼伝説』や最新作の『龍虎の拳外伝』、それに、発売が待たれているSNK初のネオジオCD専用ソフト『サムライスピリッツRPG』についての最新情報も網羅されている。

また、このホームページの中にはザウルスのページも含まれていて、現在は『神凰拳』に登場するキャラクターたちのプロフィールをCGつきで紹介してあったり、早くも隠れキャラクターについての情報(シルエットつき)も掲載している。インターネットの情報伝達速度を最大限に活用しているサイトの一つといっても過言ではないだろう。





➡イメージイラストなども使用したにぎやかな雰囲気が特徴

サターンでお茶の間アクセスしたい!

セガ・エンタープライゼス
http://www.sega.co.jp

アーケードゲームからキッズトイやカラオケ、そしてもちろんセガサターンのソフトや周辺機器など、広くアミューズメントに着手しているセガのホームページはバラエティに富んでいる。今の旬は、なんといっても『VF3』と『NiGHTS』のページ。特に『NiGHTS』のページはソニックチーム自ら制作を手掛けていて、そのセンスが光っている。画像や動画データなどのほかにソニックの壁紙なども用意されているので、これをダウンロードすれば自分のパソコンで使用することもできる。そういった面でも、かなりユーザーフレンドリーなホームページだということができるだろう。また、ソニックのレアグッズを集めた「ソニックはくぶつかん」もおすすめ。





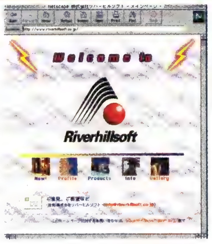


⬆ナイツやソニックのページはソニックチーム自ら担当
⬅各ページごとに訪問者数が表示されるのも特徴的だ

J・B・ハロルドの情報源!?

リバーヒルソフト
http://www.riverhillsoft.co.jp

『OVER BLOOD』の発売を間近に控えたリバーヒルソフトのホームページでは、やはり話題の中心はこのソフト。数多くの画面写真やストーリー背景、登場キャラクターの解説など、情報が満載。気になるサターン版『オウガ』シリーズの情報は、原稿の執筆段階では用意されていなかったけど、今はもう?



➡今なら『オウガ』などの情報も追加されているハズ

全世界のときめきスト集まれ!

コナミ
http://www.konami.co.jp

先日開催された『ときめきティーンズコンテスト』の投票にもインターネットを利用したコナミのホームページ。もちろん、その結果も掲載されている。グランプリの栗林さんだけでなく、準グランプリや審査員特別賞授賞者など、誌面では紹介されづらい授賞者も紹介されている。この情報のみならず、現在ここには『ときメモ』の情報がてんこ盛り。ユーザーから『ときメモ2』のアイディアを募集するなど、積極的に活用している。



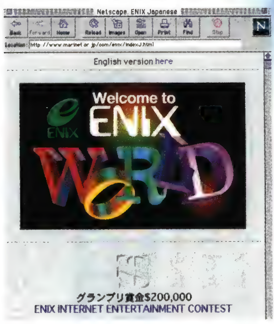


⬅『ときメモ』関連の、双方向情報ステーションだ

優勝賞金約2000万円のコンテスト実施中!

エニックス
http://www.marinet.or.jp/com/enix

賞金総額$400,000という、大規模なゲームコンテストを展開中のエニックス。ホームページに入ったとたんにこの画面が大きく表示されるが、もちろんユーザーへの情報提供も怠りない。DQ VIの各職業についての説明や幻のCM紹介、『ミスティックアーク』の山田章博氏や『天地創造』の藤原カムイ氏のキャラクタ原画紹介など、マニア心をくすぐる企画が多いのも特徴的。もちろん新製品情報もちゃんとあるぞ。



⬅ゲームコンテストはワールドワイドに展開中

『風来のシレン』アイテムリストは必見

チュンソフト
http://www.rim.or.jp/chunsoft

夏に発売予定のゲームボーイ版『風来のシレン』などの新作ソフトの情報をはじめ、既存ソフトや出版物に関する情報も掲載されているチュンソフトのホームページ。プレイヤーの腕に応じて分類されたヒント集や各種データ、雑誌での評判なども載っているので、購入時の判断材料にすることもできるだろう。各種キャンペーンの情報告知やユーザー対応も行っているので、一度は訪れてみるといい。

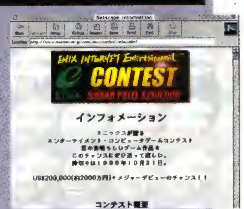




⬅全体的にすっきりした構成で見やすく作られている

掘り出し情報その2
インターネットで賞金稼ぎ!?

インターネットを利用して、企業案内や人材募集をしているメーカーも多い。プログラマやデザイナーを志している人は、こういう所からアプローチしてみるのもいいかもしれない。また、ゲームの企画や作成したソフトによるコンテストを行っている所もある。エニックスのホームページでは、グランプリ賞金約2000万円というゲームコンテストを開催中だし、プログラムの腕がなくても、ギャガ・コミュニケーションが行っているゲーム企画コンテスト(賞金100万円)のようなものもある。シナリオや音楽を募集している所もあるので、自分の得意な分野で参加することができるはず。まずは自分の目で探してみることから始めよう。



⬆燦然と輝くグランプリ賞金$200,000!



⬆ギャガでは『鉄球』ハイスコアコンテストを実施中

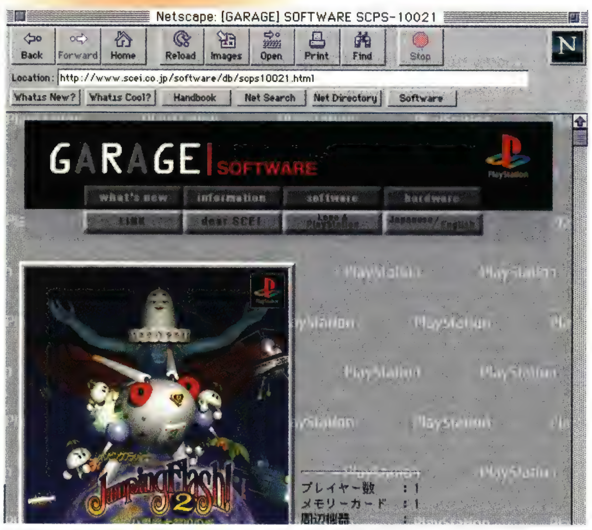
PSユーザー必見のデータベースを完備





S.C.E.
http://www.scei.co.jp

プレイステーションのリーディングカンパニーにふさわしく、PSのソフト・ハードに関する情報量には目をみはるものがある。特に、ソフトについてはタイトルや発売日などから検索できるデータベースが完成していて、サードパーティのソフトまで画面入りで検索することができる。新作ソフトについては動画データも用意されているので、時間に余裕のある時に試してみるといいだろう。また、一般ユーザー向けに開発ツールを配布する実験企画「ネットやろうぜ！」の情報交換の場としても利用される予定で、ここを利用して遠距離のユーザー同士が協力してPSソフトを開発、なんていうことも可能になる。現在は準備中だけれど、今後の動向に期待。

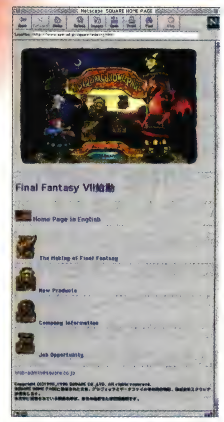


⬆新作に限らず、各種ソフトのスペックなども掲載
⬅こんなページが用意されているのもS.C.E.らしい

FFⅦの制作進行状況がわかる

スクウェア
http://www.spin.ad.jp/square

スクウェアのサイトはアメリカにある。そのため、メインとなる情報言語は英語。ただし、ちゃんと日本語で表示するように変更することもできるので心配はご無用。スクウェアといえば、興味の中心はなんといっても『ファイナルファンタジーⅦ』だけれど、もちろんこの面でも情報は完備。あの美しいCGの制作過程など、普段は見ることのできない貴重な情報も見ることができる。ファンなら一度は訪れておきたいホームページだ。



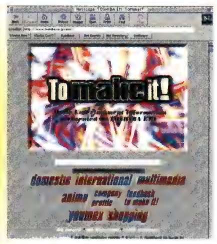


⬅CGも大きく、見やすく表示されている

永ちゃんファンならずとも一度はおいで

東芝EMI
http://www.toshiba.co.jp/emi

同社のソフトの紹介ももちろん行われているが、東芝EMIのホームページの最大のウリは矢沢永吉オフィシャルのページ『E.YAZAWA ONLINE SHOW』が用意されていること。Real AudioやShock Wave、Quick Time VRなどに対応し、インタラクティブに画像や音声などを楽しむことができる、おすすめのホームページ。





⬅矢沢の魅力がたっぷり詰まったホームページだ

「重くならない程度に動く」が目標!?

ハドソン
http://www.hudson.co.jp
http://honey.hudson.co.jp

ボンバーマンのCMキャラバンでおなじみのハドソンでは、ホームページ上で「この地方に来てほしい」といったリクエストを受け付けている。また、ホームページ上ではアイコンがアニメーションしているなど、ハドソンらしく楽しい構成になっている。『天外魔境・第四の黙示録』などの新作情報もバッチリ。



⬆アイコンがアニメーションしてるのがわかるかな？

『へべれけ』だけじゃない！

サン電子
http://www.sun-denshi.co.jp/index.htm

『へべれけ』や『ギャラクシーファイト』などソフトハウスだと思われがちなサン電子。実はモデムなどの周辺機器を作っているハードメーカーでもある。サン電子のホームページでは、これらのハード、ソフトについての情報を一括して扱っている。アドベンチャーゲームなども用意されている、「遊べる」ホームページだ。



➡ソフト部門の紹介だけでも、かなり細分化されている

アクセスするたびに内容が違ってるぅ!

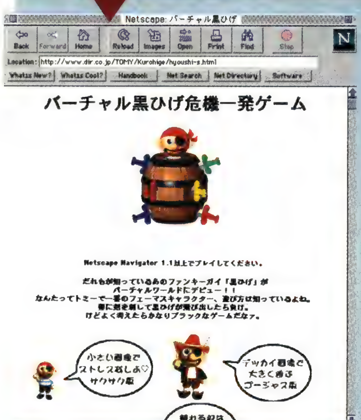
アークシステムワークス
http://www.arcsy.co.jp

週に2回という驚異的なスピードで内容の更新が行われているアークシステムワークスのホームページ。『Wizard's Harmony』の攻略法やクイズ、絵日記やアドベンチャーゲームブックなど、スタッフの一人一人が企画を立て、制作を行っている。また『Wizard's～』のユーザーが開いたホームページにリンクできるなど、ファン本位の構成も楽しい。今回紹介した中では最もインターネットに積極的にアプローチしているサイト。



➡スタッフの熱意が伝わってくるホームページだ

掘り出し情報 その3
オンラインミニゲームでちょっとひと息



⬆「黒ひげ」は回線環境にあわせ3パターンを用意

本文でも紹介したサン電子やアークシステムワークスのアドベンチャーゲームのように、ホームページ内でゲームができるところもある。パソコンやコンシューマーゲームのように本格的なものはまだまだ少ないが、ちょっとした息抜きに、こうしたゲームを試してみるのもいいんじゃないかな。トミーのホームページでは、黒ひげ危機一発ゲームで遊ぶことができ、6本中5本の剣を無事に刺すことができた人に賞品が当たるプレゼント企画を実施しているなど、今後はこうした企画も徐々に増えていくことだろう。JAVAなど、新しいプラグイン機能を利用したゲームも登場しつつあるので、興味のある人はそのあたりの勉強をしておくことをおすすめする。



⬅ハマって電話代に泣かないように注意しようね

情報は早けりゃいいってモン…なんだけどサ

コンパイル
http://www.compile.co.jp

コンパイルのホームページでは、ゲームやイベントの情報に加え、ぷよまん本舗の商品についてもフォローされている。将来的には、ぷよまんをはじめ各種グッズの通販も、インターネットを通じて行う予定。また、情報の早さもウリ。コンパイルクラブよりも早いというけれど、それじゃコンクラの立場は？



➡それぞれのコーナーがいつ更新されたかわかるのが嬉しい

今後も続々開設されそうな気配！

てことで、お届けしてきたこのページ。どう？　思ったよりも多くのメーカーがホームページを開いていることがわかってもらえたんじゃないかな？　インターネットを始めたはいいけど、そのまま投げ出しているような人や、興味はあるんだけど今ひとつふんぎりがつかないでいた人、そんな人がもう一歩踏み込んでみようと思うきっかけになれば嬉しいんだけれど。

アンケートによると、ここで紹介した以外にも多くのメーカーが近いうちにホームページを持ちたいと回答している。この中にはアートディンクなど、ホームページを開設すれば確実に話題を呼ぶであろうメーカーも多数含まれている点にも注目したい。
安価なプロバイダも増えてきていて、インターネットを始めるのにかかる費用も、以前とは比較にならないほど安くなってきている。また、セガサターンの通信キットも近々発売される予定もあり、確実に「流行」から「常識」へと移行しつつあるインターネット。興味がないからといって投げ出してしまうのももちろん自由だけれど、いつまでも食わず嫌いでいるより、思い切って扉を叩いてみてはどうだろう？　そこには、きっと新しい発見があるはずだ。

今回紹介したURL一覧をどーんと掲載！本誌とはひと味違うじゅげむのホームページ

実は、我がじゅげむもホームページを持っているのだ、ジャジャーン！　って、もうみんな知ってるよね。スタッフおすすめのゲームソフト紹介とか、ゲームアナリスト・平林久和氏の辛口コラムなど、本誌とはまたちょっと違った内容が結構好評みたい。プレゼントつきのアンケートなんかもあるし、今回紹介したURL一覧も掲載してあるから、必要な部分をNetScapeのブックマークなどに登録しておけば、アクセスも思いのまま！ぜひアクセスしてね。



⬆URLは http://www.recruit.co.jp/News/jugemu/index.html みんなアクセスしてね！

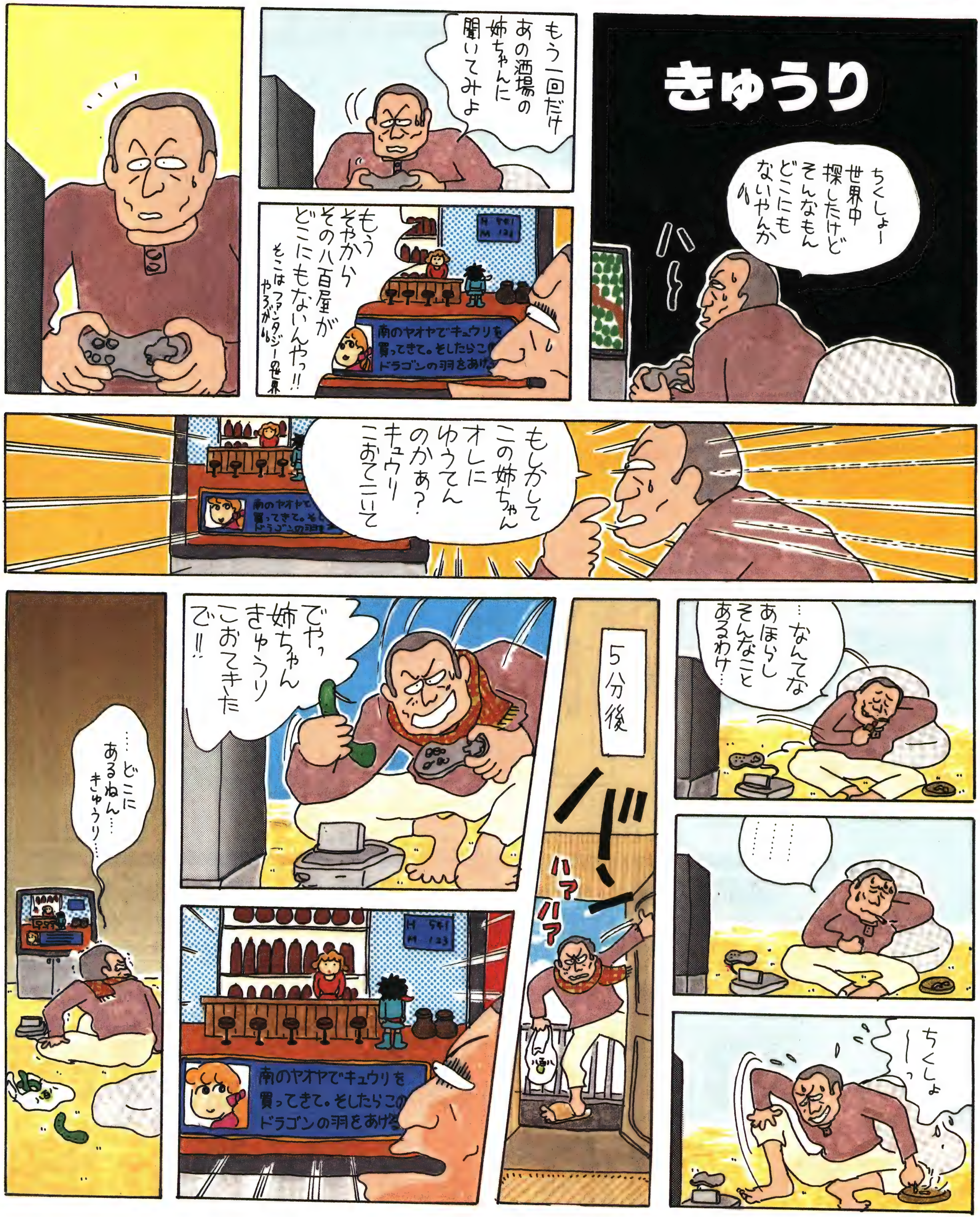
ゲーム・パソコン関連メーカーのURL一覧

メーカー名	URL	会社概要	新作情報	ソフトデモ	ラインナップ	イベント情報	求人情報	オンラインショッピング
HAテレコム	http://www.hatelecom.or.jp	●	●		●	●	●	●
NECインターチャネル	http://www.neic.co.jp/neic	●	●		●	●		
WittyWolf	http://www.axionet.com/wolf		●	●	●			●
アークシステムワークス	http://www.arcsy.co.jp	●	●		●	●	●	
アクレイムジャパン	http://www.acclaim-jp.com	●	●	●			●	
アジェンダ	http://www.japan.hosting.ibm.com/hma/agenda/aghome.htm	●	●		●			
アスキー	http://www.ascii.co.jp	●					●	
アップルコンピューター	http://www.apple.co.jp	●	●		●	●	●	
アテイン	http://www.attainj.com	●	●		●			
イマジニア	http://www.imagineer.co.jp	●	●		●			
インクリメントP	http://www.pioneer.co.jp/ipc	●	●		●	●		
インタープレイ	http://www.interplay.com/japan	●	●	●	●	●	●	
ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	http://www.vie.com		●		●			●
ウイネット	http://www.niigata-inet.or.jp/sougou/wenet		●		●			
エクシング	http://www.bssnet.or.jp/xing	●	●		●			
エス・エヌ・ケイ	http://www.neogeo.co.jp	●	●		●	●		
エニックス	http://www.marinet.or.jp/com/enix	●	●		●			
エポック社	http://www.fjt.co.jp/TOYS/EPOC/ep00001.htm	●	●					
エレクトロニック・アーツ・ビクター	http://www.ea.com/EAVWEB	●	●	●	●	●	●	
ガイナックス	http://www.stellar.co.jp/GAINAX	●	●	●	●	●		●
カプコン(米)	http://www.capcoment.com		●					
ギャガ・コミュニケーションズ	http://www.gaga.co.jp	●	●		●	●		
ギャップス	http://www.gaps-inc.com	●	●		●		●	
グラムス	http://www.glams.co.jp	●	●		●		●	
ケイエスエス	http://www.rim.or.jp/KSS		●			●		
ゲームバンク	http://www.gamebank.co.jp		●		●			
コナミ	http://www.konami.co.jp	●	●		●	●	●	
コンパイル	http://www.compile.co.jp	●	●	●	●	●	●	
コンパック	http://www.compaq.co.jp	●	●			●		
ザウルス	http://www.neogeo.co.jp/saurus	●	●	●	●	●	●	
サン電子	http://www.sun-denshi.co.jp	●			●		●	●
シエラ・パイオニア	http://www.pioneer.co.jp/sierrap	●	●		●			
システムソフト	http://www.systemsoft.co.jp	●	●		●		●	
スクウェア	http://www.spin.ad.jp/square	●	●		●		●	
スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	http://www.microprose.com	●	●		●	●	●	
セガ・エンタープライゼス	http://www.sega.co.jp	●	●	●	●	●	●	
セガ・オブ・アメリカ	http://www.segaoa.com	●			●		●	
ソニー・コンピュータエンタテインメント	http://www.scei.co.jp		●		●	●	●	
ソニー・ミュージックエンタテインメント	http://www.nm.sme.co.jp/kowloonet		●					
ソフトバンク	http://www.softbank.co.jp		●		●			
タイトー	http://www.dir.co.jp/cib/9646/welcome-s.html	●						
タカラ	http://www.fjt.co.jp/TOYS/TAKARA/index.htm	●	●					
ダットジャパン	http://www.datt.co.jp	●	●	●	●	●	●	
チュンソフト	http://www.rim.or.jp/chunsoft		●		●			
テイジイエル	http://www.tgl.co.jp	●					●	
テクモ	http://www.tecmo.co.jp	●	●		●		●	
トミー	http://www.dir.co.jp/tomy	●	●			●		●
ナムコ	http://www.namco.com		●		●			
パイオニアLDC	http://www.pioneer.co.jp/pldc/hpbj.html		●		●			
ハイパークラフト	http://www.rim.or.jp/hyper	●	●		●			●
ハドソン	http://www.hudson.co.jp・ http://honey.hudson.co.jp	●	●		●	●		
バンタンインターナショナル／電脳工場	http://www.vantan.co.jp	●	●		●	●	●	
バンダイ	http://www.fjt.co.jp/TOYS/BANDAI/index.htm	●			●			
ビクターエンタテインメント	http://www.jvc-victor.co.jp/studio/view.html		●	●	●			
ヒューマン	http://www.human.co.jp	●	●		●			
フューチャーパイレーツ	http://www.fpi.co.jp				●		●	
マイクロキャビン	http://www.cty.co.jp/~mcabin	●	●		●		●	
マイクロソフト(日)	http://www.microsoft.co.jp・http://www.jp.msn.com	●	●		●	●	●	
みずき	http://www.mizuki.co.jp	●					●	
メサイヤ	http://www.iijnet.or.jp/NCS	●	●			●	●	
やのまん	http://www.fjt.co.jp/TOYS/YANOMAN/yindex.htm	●	●					
ユーメディア	http://www.bekkoame.or.jp/~yumedia.html	●	●			●		
リバーヒルソフト	http://www.riverhillsoft.co.jp	●	●		●	●	●	
伊藤忠商事	http://puma.asahi-net.or.jp/powerhouse		●	●	●			
松下電器産業	http://www.panasonic.co.jp	●	●			●	●	
東芝	http://www.toshiba.co.jp	●	●		●	●	●	●
東芝EMI	http://www.toshiba.co.jp/emi	●	●		●	●	●	●
日本アイ・ビー・エム	http://www.ibm.co.jp	●	●		●	●	●	●
日本コロムビア	http://www.iijnet.or.jp/JAM			●				
日本ビクター	http://www.jvc-victor.co.jp	●	●	●	●	●	●	
日本ファルコム	http://www.falcom.com	●	●	●	●	●	●	
日本電気	http://www.nec.co.jp	●	●		●	●		
日本物産	http://ing.alacarte.co.jp/~nbco	●	●		●	●		
日立製作所	http://www.hitachi.co.jp	●	●		●	●	●	
任天堂(米)	http://www.nintendo.com		●		●			
富士通	http://www.fujitsu.co.jp	●	●	●	●	●	●	●

★新作情報、ラインナップの欄には、ゲーム以外の製品情報も含まれています。

たけだみりこ

ゲームな世界



HOUSE

そろそろジメジメした時期に突入しそうだけど、お天気のよくない休日にはこんなCD-ROMで気分転換してみてね。今月はアートの香りあふれる作品や良質なエデュテイメントを集めてみたよ

●書斎でじっくり

詩編とグラフィックが織りなす不思議な旅路

風ノユクエ

WIN•MAC

■ガイナックス
■9800円
■発売中

これは、草薙琢仁氏の創作活動の軌跡をたどる作品集である、という思い込みでこのCD-ROMを見始めた筆者は、その考えがいかに単純であったかを思い知らされてしまった。CD-ROMも今やすっかりメジャーなメディアになり、漫画家やイラストレーターの作品集が次々に作られているが、この「風ノユクエ」は作品集でありながら、タイトルそのものがアートと言うにふさわしい構成なのだ。まず、メニューというものがいっさいない。オープニングに続いて、4つのテーマに分けられた100点以上の原画が静かに画面を流れていく。クリックすれば各作品を単独で見られるが、メニューによって選ばされる現実的なシステムとは違い、まるで流れていく風をふっと止めたかのようだ。さらに、各テーマの間には謎めいた詩編とイメージフォトが映し出され、全体をひとつの幻想的な世界にまとめている。始まったら最後まで通して鑑賞してほしい1枚だ。



同じ作品を部分拡大して見せてくれるのもうれしい。単独で見る時には初出や寸法といったデータも表示できる

●書斎でじっくり

一世を風靡したあの七曲署の刑事たちがよみがえる!

太陽にほえろ! 極彩の記憶

WIN•MAC

■日本テレビ
■2980円
■発売中

とにかく「太陽にほえろ!」の刑事たちはカッコよかった。当時10代でファンだった人は、思い出すだけで胸がグッと熱くなるんじゃないだろうか。そんな人はぜひ、このタイトルを見てほしい。24人の刑事たちのプロフィールと番組のデータを、未公開の写真と共に収めた、貴重な資料集である。あの哀愁ただようテーマソングもフルバージョンで収録されている。そして、刑事たちの殉職シーンの数々も…ムービーはないのだが、それがかえって記憶を刺激するような気がしてならない。山さんがゴリさんがジーパンが、デスクトップでよみがえるのだ。



付属のブックレットには番組プロデューサーだった岡田晋吉氏のインタビューもある

●居間で団欒

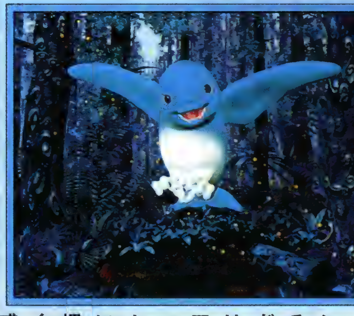
仮想の惑星TEOと『交信』して楽しむ新感覚ソフト

TEO～もうひとつの地球～フィンフィン

WIN

■富士通
■14800円
■6月28日発売予定

手塚眞氏プロデュースのこのタイトル、なんだか今年の台風の目になるような気がするぞ。なんと、付属の専用アンテナが視覚と音声のセンサーになり、仮想の星TEOに住むキュートな生き物、フィンフィンとコミュニケーションできるというのである。マユツバだと思うかもしれないが、実はこのソフト、人工生命と人工知能の研究から誕生した一つのプロジェクトなのだ。だからフィンフィンの行動は実にリアルで、最初は警戒して慣れてくれない。でも根気よく遊んでやれば、センサーが感知したとたんにフィンフィンが飛んでくるようになるよ。



FM-TOWNS版が出た時から話題になっていた。絵本や音楽CDも発売される予定

●書斎でじっくり

WIN•MAC

Vol.1よりもさらに内容がジュージツした第2弾

新世紀エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.2

■ガイナックス
■6800円
■発売中

3月にTV放映が終了したエヴァンゲリオンだが、そのマニアックなフリークに贈りたいデジタルグッズである。このディスクのために描きおろされた綾波レイのイラストをはじめ、壁紙などに使える約200枚の画像データ、100個以上もの音声データ、スクリーンセーバー、アクセサリー等がめいっぱい入っている。ファンは即買ってデスクトップをエヴァ色にカスタマイズするべし。第3弾も続けて発売される。



どれを見ようか迷ってしまうほどの画像データ量だ

●書斎でじっくり

WIN•MAC

豊富なデジタルデータで古代文明に思いをはせてみる

マヤ神殿とその壁面装飾(2)ベリーズ編

■テクネ
■6800円
■発売中

専門家を同行しての独自の取材によって編集された、非常に見ごたえのあるデータ集の第2弾である。ただでさえ解明されていないことが多いマヤ文明だが、この作品で扱うベリーズの遺跡は、日本では知名度が低いそうである。遺跡の写真3339点を中心に、専門家による詳しい解説や他の地域のマヤ遺跡と比較した年表などが入り、シロウトでも十分楽しめる作りだ。画像データは教育目的での再利用が可能である。



太陽の神殿。写真はスライドショーで見ることも可能

●書斎でじっくり

WIN•MAC

ひとりの少年と1枚の絵の出会いが生んだ美術作品集

弥生美術館～抒情画家高畠華宵の世界～

■アテイン
■5980円
■発売中

大正ロマンの香りただよう、高畠華宵の作品集である。このタイトルに収められた作品がある弥生美術館は鹿野弁護士によって建てられたのだが、そもそもの出会いは彼が9歳の時に見た華宵の「さらば故郷!」という絵だったという。少年少女誌のさし絵や広告を通して一般大衆の心をつかんでいた華宵としては画家冥利につきることだっただろう。6つのジャンルに分けられた作品は色あせることなくモダンである。



華宵のデザインによる浴衣は当時大人気だったらしい

人生の楽しみと便利さはディスクの中につまっているのだ

CD-ROM

●書斎でじっくり　WIN・MAC

松竹映画の歴史と魅力を収めたデータベース

キネマの世紀

■オラシオン
■8500円
■発売中

オープニングに現れる1脚のディレクターズチェア。その横を静かにテロップが流れる。語るのは寅さんシリーズの山田洋次監督。今振り返ると、みずからの仕事は松竹の伝統に連なるものだと気づかされる、という彼の言葉は、松竹映画の歴史が同時に日本映画の軌跡でもあることを改めて教えてくれるようだ。内容はとにかく濃い。約450本もある全作品の解説にはスチール写真や名場面のムービーを添付。このムービーは全部で100本あるのだが、当然ながらツボを押さえて厳選してある。今は亡き笠智衆の名演技がラストを飾る「東京物語」や「君の名は」の数寄屋橋シーンなんて、年配のファンならたまらないだろう。この他に、年表や当時の劇場用ポスターがずらり並んだギャラリーもある。じゅげむの読者は「原節子」なんて言ってもピンとこないかもしれないけれど、ここはひとつ、家族でじっくりと日本映画のエキスを味わってはいかがかな？



ギャラリーや年表からはその作品や俳優の解説へとジャンプできる。総天然色という表現にレトロな雰囲気が

●子供部屋でお勉強　WIN・MAC

内気な男の子ノアと一緒に冒険しながら学べるソフト

NOAH GOES TO THE ZOO

■エー・アイ・ソフト
■7800円
■発売中

ノアはちょっぴりいじめられっ子タイプの男の子。動物園に遠足に行く日の朝、お母さんからおじいさんの時計をプレゼントされる。ところが動物園でトラブルに巻き込まれ、時計を失くしてしまった。ノアと一緒に頭をひねって時計を見つけ、クラスメートと友達になるのがこのエデュテイメントの目標だ。ノアにふりかかる難題を、よーく考えて解決しよう。ヒントは動物たちの習性らしいぞ。うまくいくと時計の手がかりがわかるし、友達の間でノアの株も上がっていくよ。英日2ヵ国語対応なので、大人がリスニングの教材に使うのもいいかも。



問題を解決する以外にも、画面のあちこちをクリックすると愉快なシカケが見られる

●子供部屋でお勉強　WIN・MAC

人気のカートゥーンのキャラがエデュテイメントで登場

YEARN 2 LEARN THE FLINTSTONES

■アネックス
■12800円
■発売中

ハンナ・バーバラのゴキゲンなアニメがエデュテイメントの世界にやってきた。ファミリーファンパックと名付けられている通り、6つの学習ゲームが詰まっていて、内容は盛りだくさんだ。ぬり絵をしたり、パズルを解いたり、まちがいさがしをしたりと、子供が飽きずに遊べる構成になっている。中でも、ペテロダクタイルを操って言葉のつづりを完成させる「つづりザウルスの文字あつめ」や、アイコンを当てはめて文章を作る「おかしばなしのとしょかん」は、ひと味違った工夫がしてあって、大人も一緒に楽しめることまちがいなしだ。



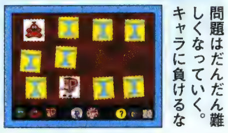
決められた金額以内でキャラに洋服を着せるゲーム。センスが悪いとブーイングも！

●子供部屋でお勉強　WIN・MAC

ポンキッキーズのキャラクターと一緒に学べる

ポンキッキーズCD-ROM(3)ならべてマウス

■ジャストシステム
■5800円
■発売中



問題はだんだん難しくなっていく。キャラに負けるな

ポンキッキーズCD-ROMにまたまた新作が加わったぞ。前作の(1)と(2)は言葉と数で遊ばせる内容だったが、今回のネライはマウスを使ってパズルを解くことで、子供に情報を整理する力をつけさせようというもの。ガチャピン、ムック、Pちゃん、コニーちゃんが案内する4つのコースに分かれているので、順番にやるもよし、ランダムに選んでやるもよし。コースの最後には、楽しい歌やアニメが待ってるぞ。

●書斎でじっくり　MAC

幻想的な世界を歩きまわって林静一の魅力を探検する

心象風景

■ツァイト
■5800円
■発売中



作品のイメージをこわさずにデジタル化した会心作だ

「現代の夢二」といわれる林静一氏の作品をちりばめた、不思議な1枚である。あの「小梅ちゃん」のCMでおなじみの彼のイラストや、雑誌ガロに描いていた漫画などを見ることができる作品集なのだが、先に紹介した「風ノユクエ」と同じように、全体でひとつの作品世界を創りだしているのだ。最初に出てくるのは意味深な居酒屋。そこから、オリジナルの映画やスライドショーが広がる幻想世界を楽しむことができる。

●居間で団欒　WIN・MAC

モーツァルトを自分の専属音楽家にしてしまうソフト

名曲ギャラリー第1集『モーツァルトのある部屋』

■キングレコード
■予定価格4800円
■5月22日発売予定



モーツァルトの肖像画や簡単な人物紹介も載っている

クラシックの大作曲家によるポピュラーな曲をチョイスして、美しい風景画像と一緒にパックする「名曲ギャラリー」。その第1集として登場するのがこの「モーツァルトのある部屋」だ。「アイネ・クライネ・ナハトムジーク」をはじめとするおなじみの曲が、質の高い音声データで収録されている。曲のバックにはドイツ・ロマンチック街道などの美しい風景と、このシリーズ用に書きおろされた解説が流れるしくみだ。

じゅげむ国際面

世界の電子娯楽情報をキャッチするニュースページ

Reported by TOKYO TOWER Communications

今月のFocus 発売直前レポート Nintendo64 in USA NOW

NINTENDO64は、アメリカで本当に9月にデビューする？
日本での発売間近で話題沸騰のN64、海の向こうの情勢を探ってみたぞ！

アメリカで期待の64ソフトを徹底リサーチしたぞっ!!

日本では、いよいよ発売目前となったNINTENDO64。期待が高まるところだけど、海の向こうのアメリカでは、度重なる発売日延期で「本当に年内に発売するの？」と半信半疑のゲームファンも少なくない。NOA（NINTENDO OF AMERICA）によれば、北米では9月30日発売で、年内には8～12本のタイトルをリリースする予定、とのこと。

アメリカで期待されているN64用タイトルは、ダントツ人気の『SuperMario 64』をはじめ『SuperMario Kart R』『PilotWings 64』など、NINTENDO制作のものばかりが目立つ。

そんな中、Lucas Arts Entertainmentの『Shadows of the Empire』は、NINTENDO開発以外では圧倒的に期待されている1本。まさにスターウォーズ神話健在だ。今世紀末に向けて制作が噂されている、新作の映画スターウォーズのシナリオをベースにしているとの情報もある。

とはいえサードパーティーの多くは、新作ソフトの公開には慎重になっている様子。ゲームファンと同様、N64の発売時期に関して、確信を持ちきれずにいるというのが本音のようだ。ソフト会社としては、ハードが予定通り9月末にデビューして、年間売り上げの3分の1以上を占めるホリデーシーズン（11月末のサンクスギビングからクリスマスまでの約1カ月）に向けて新作を投入する、というのが理想だろう。

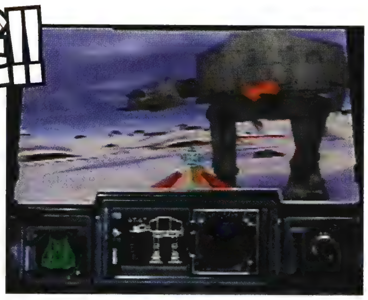
いずれにせよ発売予定の秋、そして直後のホリデーシーズンまで、アメリカゲーム業界はNINTENDOの動きを中心に回ることになるに違いない。

↓ルークやハン・ソロはもちろん、ボバ・フェットやジャバ・ザ・ハットなども登場

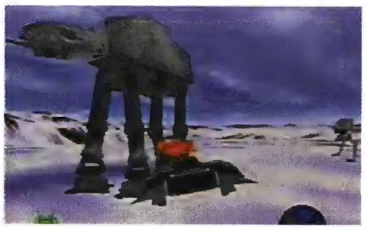


これが、ルーカスアーツの超期待作「シャドウズ・オブ・ジ・エンパイア」だ!!





↑↓←ゲームの内容は、同社の『ダークフォース』や『レベル・アサルト』同様、3Dシューティングを中心としたもの。N64としても得意分野だけに、期待が集まるのも当然か。ストーリーはまったくのオリジナルで、時期的には「帝国の逆襲」と「ジェダイの騎士」の中間あたりになる。



アメリカで96年クリスマスシーズン発売に向けて開発中の64ソフト

ここにリストアップしたのは、一応96年年末商戦のリリース予定が公表されているタイトル。
今年のクリスマス、これが実際にプレイできるかどうかの鍵は任天堂が握る。

タイトル	メーカー	内　容
Mortal Kombat 3 Plus	Williams Entertainment	モータルコンバット3のグレードアップ版。
Monster Dunk	Mindscape	モンスターがプレイする、2オン2タイプのバスケットボールゲーム。
NBA Hangtime	Williams Entertainment	NBA JAMと同じ開発チームによるバスケットボールゲーム。
Robotech Academy	Gametek	フライトコンバットシミュレーションゲーム。
Star Wars;Shadows of the Empire	Nintendo/Lucas Arts Entertainment	N64用に開発されたスターウォーズシリーズのゲーム。
Top Gun;A New Adventure	Spectrum Holobyte	映画「トップガン」をベースとしたフライングアクションゲーム。
War Gods	Williams Entertainment	モータルコンバットタイプのファイティングゲーム。
Area 51	Williams Entertainment	アタリの同名タイトルのN64移植版。
DOOM64	Williams Entertainment	ドゥームシリーズのブランドニューバージョン。
FIFA International Soccer 97	EA Sports	現時点でEAが開発している唯一のN64タイトル。





アメリカでもN64の情報管理は徹底。唯一、WWW上の任天堂ホームページで新作のゲーム画面のチェックが可能だ。

USA GAME SOFT RANKING

95年 ザ・ベストゲーム

アメリカのゲームセールスランキング、最新情報を毎月お知らせしているこのコーナー。今回は、昨年度の年間総売り上げランキングをお届けする。これこそが、95年アメリカを代表するゲーム達だ！

DataSource:PC DATA,Virginia USA より

PC GAMES(MS-DOS/WINDOWS)

	タイトル／発売元／価格	内容
1	**Myst** *Broderbund/$45/Aug'95*	霧に覆われた島Mystを冒険する。傑作アドベンチャーのWindows95版だ。
2	**Doom II(1.9)** *GT Interactive/$43/Aug'95*	薄暗い３Ｄダンジョンの中モンスターを虐殺する。対戦プレー熱は依然やまず。
3	**Microsoft Fright Simulator** *Microsoft/$46/Jun '95*	ご存じMicrosoftの定番フライトシミュレーター。世界中の空を自由にフライト。
4	**Dark Forces** *Lucas Arts/$46/Mar '95*	映画『スターウォーズ』を題材とした、DOOMタイプの３Ｄシューティング。
5	**NASCAR Racing** *Papyrus Software/$46/Oct '94*	緻密かつ正確な車の挙動には定評のある、３Ｄレーシングシミュレーター。

６位以下は、Ultimate DOOM、Mechwarrior II、DIZone Collectors Edition、Pantasmagoria、Decentと続く。シミュレーターとDOOM系が大勢を占めるという、はっきりとした二極分化が見て取れる結果となった。



DOOM II (1.9)

コアなユーザーの心を捉えて、がっちりとはなさない。通信対応からコンシューマー機まで、まだまだ勢力を拡大中。

MACINTOSH GAMES

	タイトル／発売元／価格	内容
1	**Myst** *Broderbund/$49/Oct '94*	PCチャートと共に、１位の座をゲット。霧の島への渡航者は後を絶たず。
2	**Dark Forces** *Lucas Arts/$46/Aug '95*	Mac版は2位にランクイン。新作の話も浮上し『スターウォーズ』人気も再燃!?
3	**Doom II(1.9)** *GT Interactive/$47/May '95*	超ヒット作『DOOM』の続編。定番の意地を見せ、見事上位に食い込んだ。
4	**Sim City 2000** *Maxis/$42/Apr '95*	爆発的ヒットこそないものの、堅実な人気を獲得。メガロポリス建設を目指せ。
5	**Marathon** *Bungee/$43/Nov '95*	『DOOM』タイプの３Ｄシューティング。こちらは最大８人対戦が可能だ。

以下、Star Wars Rebel Assalt、Links Pro、Top Ten Pack、Wolfenstein 3Dとなっている。PCよりも、ややシミュレーター系の勢いが強いようだ。10位には、日本から進出したSim Tower（日本名:Tower）がランクイン。かなりの健闘ぶりを見せている。

CLOSE UP

COMPANY THIS MONTH

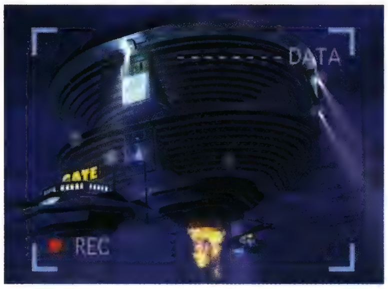
Shadows Entertainment

アーティスト、原田大三郎が満を持してゲーム界に参入！ ＣＧ界の巨匠はどんな夢を見せてくれるのか？

写真、右から時計回りに　サンタモニカのシャドウズ・エンターテイメント社屋。同社で制作中の『レジェンド・オブ・エデン』の画面２点。日本ＣＧ界の草分け、原田大三郎社長。









南カリフォルニアの中心地、サンタモニカ。その中心地にオフィスを構えるShadow Entertainment社は、日本のＣＧ界の草分け的存在、原田大三郎が率いるＣＧ制作会社である。91年に東京で同社を設立した原田氏は、親友の坂本龍一のすすめで、渡米を決意。94年夏に現地法人を設立した。ＴＶ番組、ＣＭ、映画などのＣＧ制作が主な業務だが、昨年の坂本の全国ツアーでは、パソコンのキーボードを打ちながらライブでＣＧを操作するという日本初の試みに挑戦し、注目を浴びた。

こんな原田はゲーム業界でも注目の存在だ。現在、ウィンドウズ95用のソフト『ザレジェンド・オブ・エデン２』のＣＧ制作が進行中で、日立とコロンビアによるレーベル「アフーン」から発売されるらしい（サターン版も発売予定）。今後も意欲的にゲームソフトのＣＧを手掛けたいそうだ。「ハードウェアの能力や特性、ゲームとしてのトータルバランスを考えて、ＣＧを制作していきたい。ライトな感じのグラフィックで、所謂「ゲーム」として成立するものを作っていきたい」と言う。個人的にもよくゲームをする原田氏の好きなソフトは、『リッジレーサー』らしいが、プラットフォームはスーパーファミコンが一番好きと言っていたのは意外（？）だった。

シュリーフ・ムスターファのインターネット探検ガイド

WWW今どきのエンターテイメントの目玉は、特定作品にフォーカスをあてた、オフィシャルホームページなのだ。

World Wide Web(WWW)上で最も人気があるのは、エンターテイメント関係のサービスだ。ディズニー（www.disney.com）は、自分たちの作品や総合的な娯楽情報を提供し続け、大きな成功を収めた。また、www.hollywood.comのように比較的小さな組織は、ハリウッド映画シーンのさまざまなニュースなどを公開し始めた。

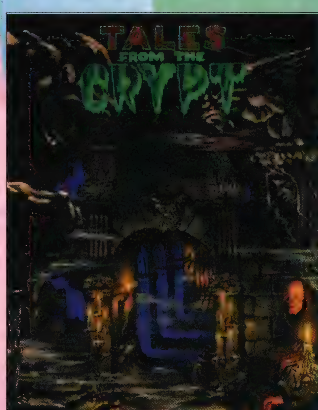
でも、ここ半年の間で、これらエンターテイメントサイトは少しずつ変わり始めている。WWWサイトは、今や会社やレーベル自体をまとめて宣伝するだけでなく、映画やTV、コミックのような特定のエンターテイメント作品を1作ずつサポートする形に作り上げられているのだ。

例えば去年、ハイテクサスペンス映画『Strangedays』のプレビューを見たけど、その最後に「映画に関する詳しい情報はwww.strangedays.comでご覧になれます」というアナウンスがあった。

また、大ヒットしたTVシリーズ「Tales from the Crypt」のプロデューサーたちは、www.cryptnet.comで作品のコピーをリリースした。注目して欲しいのは、これがハリウッドの大物ディレクター、Joel Silver（リーサル・ウェポン、ダイ・ハードなど）によってプロデュースされたオフィシャルサイトだということ。それだけに、グラフィックや編集、スピードなど、どこをとっても良くできているのだ。

人気番組「The X-files」もwww.x-files.comというサイトを持っているが、これはオフィシャルではない。やっぱりオフィシャルの方が最新情報も満載で楽しいのだ。

ゲーム会社でも、これからはゲームタイトル一本一本を宣伝するようになるんじゃないだろうか。www.sonichedgehog.comとか、www.tekken.comみたいな感じのものはどうかな？もうすぐ登場するのは間違いないと思うけど、それがオフィシャル商標のサイトかどうかという点は確認したほうがいいかも。



Tails from the Cryptのサイト画面。



シュリーフ・ムスターファ LAのインターネットの企業コンサルタント

Arcade & Amusement AA club

今回はセガAM3研の新作とマンクスT.T.の裏ワザそして長いことお待たせのあのゲームがついに登場！



セガAM3研がおくる新作をまとめて紹介！ 大迫力の3Dガン・シューティングとスポーツゲームが熱い！

Shooting　セガ
ガンブレードNY
Special Air Assault Force

実際のニューヨークを舞台にヘリで戦うガン・シューティングゲーム！

本格的なロケで街並みを再現

なんと、スタッフが実際にニューヨークまで行ってロケをしたという力の入り具合。その甲斐あって、タイムズスクエアや5番街、国連本部などの実際の街並みがリアルに再現されている。また、この筐体のガンは電動モーターを内蔵していて、その振動でガンナーっぽさが演出されている。弾も大口径なので、地面や街並みに与える効果も激しく、まるで『ダイハード3』のようなアクション映画に匹敵する迫力をかもし出している。特に、縦横無尽に切り替わる「フリーカメラシステム」の映像が緊迫感を与えてくれるぞ。



➡モードは、イージーとハード、そしてスコアアタックの3種類だ。スコアアタックは、各面1分ごとのバトルで、敵を倒したスコアによってその後の展開が変わるというシステムが面白い



⬆弾切れなしの連射式なので、むやみやたらと撃ってもいいが、敵がAIを搭載してるので、こちらの攻撃を避けられてしまうぞ



➡プレーヤーは、特殊空中強襲部隊の一員として「ガンブレード」に乗り込み武装テロリストたちと戦う



⬅これが、スコアアタックだ。敵の身体から得点が浮かんでいるぞ



➡敵の種類も豊富で、バイクやジープなどいろんな物に乗っていたりする





⬅有名な観光名所であるブルックリンブリッジ上でも、敵のヘリコプターを相手に激しい空中戦を繰り広げるぞ

これがMANX T.T. 羊モードの出し方だ!!

「マンクスT.T.」でバイクが羊になって運転できるという裏ワザの隠しコマンドが公開されたぞ。3と4は、力いっぱい入力するのがコツだ。さあ、がんばってレッツトライ！

1 トランスミッション選択画面にする
2 ミッションボタンを上上下下と押す
3 左右バンクを左右に入れる
4 アナログ入力をブレーキ、アクセルと連続して入力する

入力に成功すれば、スピーカーから「メェ〜」という羊の鳴き声が聞こえてくるぞ。



⬅まわりを走る他のバイクも、ぜんぶ羊になる



Sports セガ
デカスリート

連打連打で思わず熱中する陸上競技を10種類楽しめるスポーツゲーム

オリンピックに向けて練習だっ

先月号でも紹介したが、デカスロンとは、10種類の陸上競技を2日間にわたってひとりの人間が戦い抜くというオリンピック正式種目なのだ。操作はレバーとボタン2つだけだが、競技によってはフルに使わなくてはならないものもある。逆にそれ以外は単にガッツの問題で、通過ラインを超えるのはそんなに難しくはないぞ。みんな頑張ろう！

砲丸投げ



⬆パワーゲージの振幅するタイミングでパワーを決めてから、砲丸を投げる角度を決定する。45度がベストだ

走り高跳び



⬆もちろんゲームに慣れれば、バーの高さを上げて高得点を狙うのもいい



➡走る前にレバーで、背面飛びやベリーロールなど選択できる



⬆ゲームは1日目と2日目の5種目ずつに分かれ、2日目の方が難度が高い

400m走



➡スタミナに注意しながら、ペース配分を考えて走ろう

槍投げ



⬆助走でパワーを溜め、角度を決めて思いっきり投げるのだ

棒高跳び



⬆バーのしなりを溜めて、パワーを決める。身体が上がったらタイミングよくボタンを押してバーを離せ

円盤投げ



⬆レバーを、グルグルと回せば回すほどパワーが溜まっていくぞ。キャラクターが投げる動作に入ったら、ボタンを押して投げる角度を決定しよう。ベスト角度は45度だ

1500m走



⬅一番最後の競技がこれ。長い戦いになるので、スタミナに注意しながら、ペース配分を考えて走ろう

総合得点表



総合得点表

記録	得点	種目	得点	記録
17.25s	597	110mハードル	646	16.79s
49.97m	874	円盤投げ	803	46.52m
4.00m	617	棒高跳び	0	0.00m
62.82m	780	槍投げ	665	55.12m
4:20.06s	811	1500m走	983	3:56.03s
7172点		合計		6963点

全ての競技が終了しました

⬆2日目の1500m走が終われば、すべての競技終了だ。ちゃんと、自分の個々の得点を覚えておいて苦手な種目を克服しよう。再び世界記録を目指してチャレンジだ！

110mハードル



➡走ってジャンプの繰り返しだが、距離が短いのでハードルを倒さないようにすることが高記録を目指すコツ



⬇各競技の前には、その競技の操作方法を説明する映像が流れる。このときでる画面の実演で、タイミングを覚えよう

走り幅跳び



⬆基本的に通過ラインを超えるには、角度にはそんなにこだわらなくても、踏切位置がまあまあで、助走のスピードがあれば大丈夫

デカスリートはみだし情報

今回紹介している『デカスリート』がサターンで発売されることが決定！発売日はなんと7月12日、価格は5800円とのこと。アーケードで遊びながら発売を待て！





「ランディングギア」でキミもパイロットになろう！

2月のAOUショーで参考出展だったりした新作ゲームがそろそろアーケードに姿を現す頃。これからの新作には大物が続々とあるので超期待!!

Action　ナスカ
メタルスラッグ

さまざまなアイテムを駆使し、新型万能戦車を奪い返して敵を倒せ！

たった2人だけの戦いが始まる

世界は突然の軍事クーデターに襲われた。生き延びた者たちはレジスタンスとなったが、元帥反逆軍によって彼らが密かに開発していた新型万能戦車メタルスラッグを奪われてしまった。そして今、モーデン元帥と元帥反逆軍を倒すためPF隊のマルコとターマが選ばれた。というストーリーの横スクロールタイプのアクションシューティングゲーム。彼らは、マップ途中にあるさまざまなアイテムを取ることでハンドガンの代わりに4種類のパワーUPガンを装備できる。これらには弾数制限があり、撃ち尽くすとハンドガンに戻ってしまうが弾数補充アイテムで弾数を補充できるのだ。また、マップ中にあるメタルスラッグは、奪い返して自機にすることができるぞ。



⬆シューティングの要素だけではなく、コミカルかつアクティブなアクション部分が、ゲームの楽しさを倍増させる



➡通常はハンドガンと手榴弾を武器としている。手榴弾にも弾数制限がある



➡メタルスラッグは、敵の攻撃を3回受けると爆発してしまうので、それまでに早く脱出するのだ


⬅ショットガン、ヘヴィマシンガン、ロケットランチャー、フレイムショットの4種類のパワーUPガンを装備できる



⬆メタルスラッグの武器はバルカン砲と、強力だが手榴弾と同じく弾数制限があるキャノン砲だ。また、敵陣に向かって突撃、自爆させるメタスラアタックはスゴイぞ！

Puzzle　サンソフト
へべれけのペアペアウォーズ

おなじみ「へべれけ」のキャラたちがポリゴンで活躍するパズルゲーム

へべれけと対戦するでによー

「へべれけ」のキャラ8人からへべやおーちゃん、すけざえもん、ぺんちゃんなどを選んでプレイできるのだ。ゲームは、同じ絵柄のブロックをAボタンで選んでBボタンを押すと、選んだペアを消すことができる。ただし周りが、他のブロックに囲まれているブロックは選ぶことができないのだ。たくさんのペアを選んで一度に消すと、相手に攻撃ブロックを降らせて邪魔することができるぞ。また、一度に2個以上取るとスペシャルゲージが1個増える。このとき、A・B同時押しで必殺技がだせる。もちろん、スペシャルゲージの溜まった段階によってキャラごとの多彩な必殺技が炸裂するのだ。先にすべてのブロックを取るか、相手のフィールドをブロックで埋め尽くせば勝利だス。



⬆背景にも可愛い「へべれけ」のキャラたちがポリゴンで描かれているんだにょー


⬅ステージは全部で8面。もちろん2人対戦でも楽しめる。うーんハマルでやんす



Shooting バンプレスト
アクウギャレット

国連VS企業の異色な取り合わせの本格的正統派シューティングゲーム

シューティングの王道を行く

X国最大の軍需メーカー「I・Jインダストリー」とZ国の名門コングロマリット（複合企業体）「M・B」が、世界経済の武力支配という野望のもとに協力し、新生改革組織「NAOH」と名乗って全世界に宣戦布告した。危機を知った国連は、すぐさま特別迎撃部隊「アクウギャレット」を編成し、作戦のリーダーとして東条圭一郎とジョニー・グローバーを選んだ。

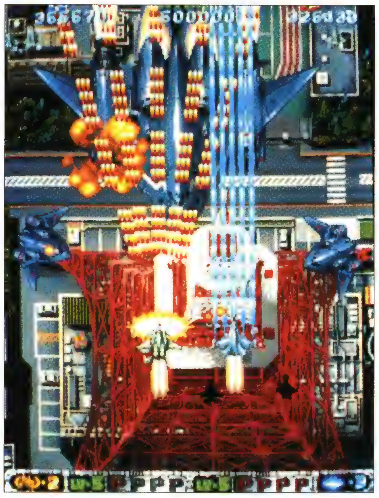
縦スクロールで、2人強力プレイ可能。敵機破壊の爽快感と弾よけのスリル、アイテム回収の充実感という3つのバランスを重要視したゲーム性が秀逸。



⬆ボムは、広範囲なエナジースパークと、前方集中型のサンダードライブの2種類



⬆この武装は、扇状にバルカン砲を発射するガトリングファイアと威力の高い高密度レーザーのシャイニングレーザーだ



➡どんどんアイテムを取ることで、こんなにまで武装の威力がパワーアップする

Simulation タイトー
ランディングギア

航空力学に基づいたリアルな動きの本格的なフライトシミュレーター！



⬆飛行機の操縦の中で、もっとも難しいといわれるのが着陸だ

夢のパイロットになろう

タイトーが独自に開発したリアルタイムCG技術「JCシステム」を採用した筐体型ゲーム。操縦桿とスロットルレバーで操作する本格的なタイプ。初級と上級にわかれ、全4ステージをクリアすればゲーム終了となる。飛行機の種類は練習機、プロペラ機、水上飛行機、旅客機、大型旅客機、戦闘機、スペースシャトルの7種類がある。これらを操縦し、時間内に目標ポイントに着陸させることが目的だ。もちろん各ステージは、飛行機種に合わせた変化に富むコースになっていて、悪天候や他の飛行機といった障害を乗り越えて正確に着陸することで高得点をだすことができる。



➡ビューチェンジボタンで、自機の見えない1人称視点と、自機を見ながら操作できる3人称視点への画面切替が可能。しかし、3人称視点より雰囲気でる1人称視点の方がお薦め



⬅初心者でも楽しめるように、計器類は見ずに目視で操縦し着陸させることもできるが、速度計や高度計、滑走路までの距離計などの計器類をちゃんと理解し正確な操作ができれば、より高得点を狙うことができる

AA club 取材ノート

やまもと 今回は、セガのAM3研に行って一日中ゲームをしてきたわけだけど、どうだった？

みずた う～ん疲れたけど楽しかったなぁ。『デカスリート』には思わず熱中しちゃったよね。

くどう うん、そうだね。思わず鉄定規や、10円玉を使いたくなったけど。

やまもと ダメですよ。そんなもの使っちゃ。でも、指先が疲れたなぁ。

みずた ぼくらが、他のゲームをやっている間にも小林と2人でやりまくっていたからでしょ。

やまもと えっ、あっそういえば、実際にアトランタ五輪ももうすぐだし、スポーツゲームというのもいいですよね。

くどう もうひとつの『ガンブレードNY』もよかったな。

みずた ああ、あのガンに電動モーターを内蔵したヤツね。視点の切り替わりが迫力あったし。なによりハードモードがすごいんだよね。

くどう スコアアタックモードも面白かったぞ。撃つと、相手の身体から得点が飛び散るのは見た目にも楽しいし、ニューヨーク大破壊という感じも爽快感あるしな。

やまもと それと『マンクスT.T.』の羊モードは可愛かった。今号にコマンドが載っているから、みんな試してみてね。

みずた ニューゲームの方でお薦めなのは『ランディングギア』かな。

くどう AOUショーで出展してたゲームだろ。こういうタイプのゲームは、なかなかないからな。やまもとさんは何か気になるゲームはある？

やまもと 「メタルスラッグ」かな。以前紹介したときより、随分変わってて面白くなってるのよ。



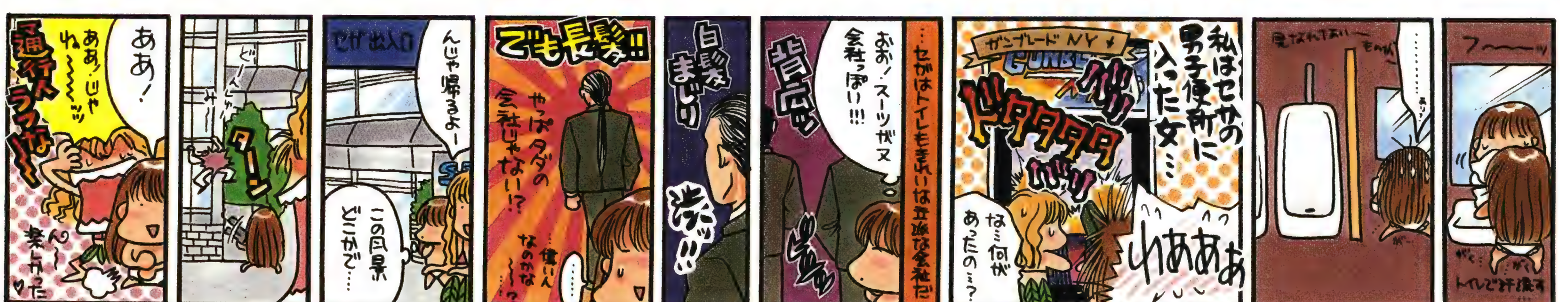
⬅あまり本誌で恥ずかしい姿をさらしたくはないといいつつ、大抵どこかのページに出ている担当部長



⬅最新電脳文具に目がない本誌ライター。新しいニュートン130を買おうか迷っている



⬅非常に背が高く、イラストではいつも雲付きで描かれる本誌ライター。小林とは古い友人



ニーヤー時に気分ソーカイ！このゲームの説明は上を読め！

ぬぁんと 次号最終回!!＆別ページで新連載!! 心して読んでくれ!! あでぃおす!!

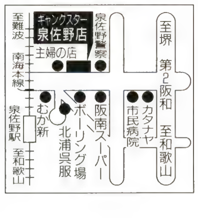
Let's go to the GAME shop!!

ゲームショップへ行こう!!

キミはギャングの星を見たか「ギャングスター泉佐野店」

DATA NO.15

南海本線泉佐野駅から徒歩3分
大阪府泉佐野市上町2-3-8
ポートサイトビル1階
TEL0724-61-3650
営業時間
10：00〜22：00　無休





⬆にぎやかな色使いの外観に比べ、中はわりとモダンな感じ

ギャングのような素敵な品揃えにお手上げ

さて、いよいよ最終回となりました今回は、やはり商売の基本は大阪やでってことで、関西のゲーム商人に取材しました。

大阪は関西国際空港から南海本線で2駅の泉佐野にある「ギャングスター泉佐野店」は、オープンしてから2年。派手でかわいいギャングマークが目印。

店内は、明るく広々。整然とソフトが並んでいる。スーパーファミコンから新世代機までフルラインアップ。その数全部で約5000タイトルと、外観からは想像もつかないほど、品揃えはかなり豊富。おまけにネオジオの匡体まであるから、塾帰りにちょっと遊んでいくのもOKだ。しかも、スーパーファミコンなら新品でも35%〜40%も値引きされたりと値段も安い。

また、中古攻略本はなんとオール200円というのがウレシイ。月に1〜2度配布されるチラシには、オトクなソフト情報が満載だ。ゲームだけじゃなく、音楽CDも売っているから、好きなアーティストのアイテムをチェックするのもいいね。まさにギャングな品揃えで、手を上げるほどすごいぞ。



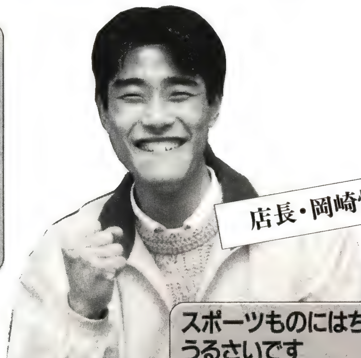
⬆ビビッドな黄色い、ギャングマークが目印だ

<❶ベストソフト、❷こんなソフトが欲しい！>



高垣友紀さん(22歳)

『FFVI』は67時間もやりました
❶ベストソフトは『ファイナルファンタジーVI』ですよ。ダントツです。映像もストーリーも完璧な仕上がりで、私はこれを67時間やりましたよ。
❷最近はアドベンチャーなら売れるって感じで、実際やってみるとつまらないものが多い。質が高いものを作ってほしいですね、売る方としても。



店長・岡崎慎司さん(21歳)

スポーツものにはちょっとうるさいです
❶バレーボール関係はすべてやりましたけど、一等賞はディスクシステムの『バレーボール』。もう6～7年前のソフトだけど、これに勝るものはないね。
❷細かい動きのスポーツゲームが欲しいね。画像などはかなりきれいになってきていますが、その分動作が遅かったりしてますから。

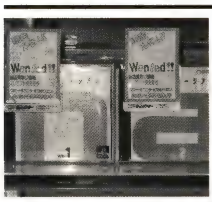
[ギャングスター攻略法]



▶新世代機のソフトだってディスカウント
ここは驚くなかれ新世代機の新品ソフトもしっかりディスカウントしているのだ。当然のことながら買い取りもOK！中古ソフトは数百円なんて価格だってある。新世代機のソフトが中古で安いなんてうれしいぞ。もちろんスーパーファミコンソフトも新品で最大40%の割引きと、やっぱり大阪はすごい根性だ。



▶ギャングスターの会員になればオトクがいっぱい
入会金300円で永久会員になれば、購入時は5%OFF、買い取りでは10%UPと鼻血が出るほど超オトク！　たとえばPHS全員プレゼントや、海外旅行が抽選でもらえるなど、会員ならではの嬉しいイベントが毎月用意されているのだ。ダイレクトメールにさらに安くなる特別優待券が入っていることも。現在約7000人の会員がいるんだって。



▶WANTED CARDを探せ！
店内のソフトのパッケージについている「WANTED CARD」は要チェックだ。たとえば通常買い取り価格が2000円のソフトにこのカードがついていれば、買い取り価格は4300円。売りたいソフトにこのカードがついていたら超ラッキー。また「買い取り保証書」を持って売りに行けば、通常買い取り価格よりも高く買い取ってくれるぞ。

お客様のほしいものをどこよりも安く提供したいですね
どこよりも安く、なんでもそろう店作りをしていくのがいちばんの目標ですね。ソフトは生もの、鮮度が大切なんです。中古ソフトの待ち予約も受け付けてますので、お客様希望のソフトはほとんど提供できますよ。店頭で見つからなければ相談してみてください。お買上ごとにポイントをつける制度を、年内には実施の予定です。



今月の社長

重走(じゅうそう)直樹社長(47歳)

ゲームショップは永遠に！

愛すべきゲームショップもっと有効活用を！



●本誌編集部員
江守敦史(23歳)

関西にある某ゲーム販売店の店員だった僕にとって、ゲームショップとは情報収集の場所ですね。マメに足を運べば最新情報が入手できるし、会員になると割引や特典もあったりする。ソフト価格の動向もつかめてくるし。定期的にショップが発行しているチラシや情報誌をもらって帰ってチェックすることも忘れずに。みなさんもお得なゲームライフのためにもっとショップに足を運びましょう!!

ゲームショップこそみんなの遊び場なんだ



●本誌編集部員
小島幸博(25歳)

僕は学生時代、横浜の某デパートのおもちゃ売場でバイトをしていたんだ。合体ロボットやプラモデルを売りながら、ファミコンカウンターでゲームも売っていた。子供を楽しませるのが好きだから、僕と遊ぶためにやってくる子供もいたりして、とても充実した日々だったと自負している。たんなる物の売り買いではなくて、お客さんと遊び心まで交換できるお店が今後も増えていって欲しいなあ。



インタラクティブ・シネマに関する一考

ゲーム評論家 山下 章

『スナッチャー』に見るインタラクティブ性

インタラクティブ・ムービーとか、インタラクティブ・シネマと銘打たれた作品は数多いが、プレーしてみて面白いと感じられるものは、その中のほんのひと握りしかない。どんなに深い設定があっても、あるいはどんなに美しいCGが使われていても、ただ一方的にストーリーを見せられるような作品には、今一つのめりこめないでいる人も多いことだろう。

ひとつ言えるのは、コンピュータ上でストーリーを語るなら、コンピュータ・メディアならではの意義を持たせなければならないということである。映画や小説ではできないような、プレーヤーをストーリーに没入させるための工夫が要求されるということだ。

さかのぼること、今から8年前、最初はパソコン用ソフトとして登場した『スナッチャー』は、そのあたりを意識したゲームであった。たとえば、敵が出てきたとき、プレーヤーがあるボタン（キー）を押すと、銃をかまえたことになって、画面が9分割される。基本的には「もぐらたたき」の要領で、敵が出てきたエリアに対応した方向ボタンを的確に押していければいいのだが、そんなシンプルなシステムが、ゲームの緊張感を高めるのに果たした役割は、かぎりなく大きかった。敵が現れそうな場所では、撃ち遅れないように、ドキドキしながら銃をかまえるボタンに指をかけている自分がいるのだ。

シナリオや映像のクオリティのほかに、体験感や達成感といった、ゲームの世界で培われてきた要素をどれだけ巧みに織りまぜられていけるかが、インタラクティブ・シネマの鍵を握るはずである。『スナッチャー』、そして同じ作者が手掛けた『ポリスノーツ』は、インタラクティブ・シネマを考える上での良い教材となるに違いない。

タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年
ゼビウス	FC	ナムコ	84	スウィートホーム	FC	カプコン	89	天外魔境II卍MARU	PC-SCD	ハドソン	92	リブルラブル	SFC	ナムコ	94
ボンバーマン	FC	ハドソン	85	ネクタリス	PC-Hu	ハドソン	89	グラディウスII ゴーファーの野望	PC-SCD	コナミ	92	ポップアップコンピュータ	パソコン	アスク講談社	94
スターラスター	FC	ナムコ	85	究極タイガー	PC-Hu	タイトー	89	スターフォックス	SFC	任天堂	93	マンホール	パソコン	バンダイビジュアル	94
ザナック	FC-DISC	ポニーキャニオン	86	パイロットウイングス	SFC	任天堂	90	マウス専用 マリオとワリオ	SFC	任天堂	93	DOOM II	パソコン	イマジニア	95
ドラゴンクエストシリーズ	FC/SFC	エニックス	86〜	F・ZERO	SFC	任天堂	90	スーパーマリオコレクション	SFC	任天堂	93	マリオのピクロス	GB	任天堂	95
悪魔城ドラキュラ	FC-DISC	コナミ	86	ファイアーエムブレム	FC	任天堂	90	トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	SFC	チュンソフト	93	テーマパーク	パソコン	EAV	95
メトロイド	FC-DISC	任天堂	86	A列車で行こうIII	パソコン	アートディンク	90	星のカービィ 夢の泉の物語	FC	任天堂	93	Jリーグエキサイトステージ'95	SFC	エポック社	95
プロ野球ファミリースタジアム	FC	ナムコ	86	スーパーダライアス	PC-CD	NECアベニュー	90	ナイトトラップ	メガCD	セガ	93	RPGツクール ～SUPER DANTE～	SFC	アスキー	95
信長の野望 全国版	パソコン	光栄	86	重装機兵レイノス	MD	メサイヤ	90	伝説のオウガバトル	SFC	クエスト	93	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	SFC	任天堂	95
ゼルダの伝説シリーズ	FC/SFC/GB	任天堂	86〜	シムシティー	SFC	任天堂	91	プリンセスメーカー2	パソコン	ガイナックス	93	第4次スーパーロボット大戦	SFC	バンプレスト	95
きね子	FC-DISC	アイレム	86	マリオオープンゴルフ	FC	任天堂	91	ガンスターヒーローズ	MD	セガ	93	アクアノートの休日	PS	アートディンク	95
バレーボール	FC-DISC	任天堂	86	コラムス	MD	セガ	91	AQUAZONE	パソコン	9003 inc.	93	鉄拳	PS	ナムコ	95
ファイナルファンタジーシリーズ	FC/SFC	スクウェア	87	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	MD	セガ	91	スペースインベーダー ザ・オリジナルゲーム	SFC	タイトー	94	金沢将棋'95	PS	セタ	95
新・鬼が島 ふぁみこんむかし話	FC-DISC	任天堂	87	レッスルボール	MD	ナムコ	91	実況パワフルプロ野球	SFC	コナミ	94	ダービースタリオンIII	SFC	アスキー	95
ロックマン／ロックマン2	FC	カプコン	87	アドバンスド大戦略	MD	セガ	91	MOTHER2 ～ギーグの逆襲～	SFC	任天堂	94	バーチャファイター2	SS	セガ	95
オトッキー	FC-DISC	アスキー	87	バトルトード	FC	メサイヤ	91	リッジレーサー	PS	ナムコ	94	テクモスーパーボウルIII	SFC	テクモ	95
ウィザードリィ	FC	アスキー	87	メタルマックス	FC	データイースト	91	ミスト	パソコン	インタープログ	94	不思議のダンジョン2 ～風来のシレン～	SFC	チュンソフト	95
上海	パソコン	システムソフト	87	アトラス	パソコン	アートディンク	91	ときめきメモリアル	PC-SCD	コナミ	94	バーチャコップ	SS	セガ	95
R-TYPE I／II	PC-Hu	ハドソン	88	弟切草	SFC	チュンソフト	92	いただきストリート2 ～ネオンサインはバラ色に～	SFC	エニックス	94	タクティクス オウガ	SFC	クエスト	95
ファミリーサーキット	FC	ナムコ	88	マリオペイント	SFC	任天堂	92	A.IV. evolution	PS	アートディンク	94	Dの食卓 コンプリートグラフィックス	PS	アクレイムジャパン	95
ベストプレープロ野球	FC	アスキー	88	ストリートファイターII	SFC	カプコン	92	真・女神転生if…	SFC	アトラス	94	セガラリー・チャンピオンシップ	SS	セガ	95
プロテニス ワールドコート	PC-Hu	ナムコ	88	ぷよぷよ	MD	セガ	92	TOWER	パソコン	オープンブック	94	レイヤーセクション	SS	タイトー	95
テトリス	GB	任天堂	89	ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙	SFC	データイースト	92	Same Game	パソコン	フリーウエア	94	新日本プロレスリング 闘魂烈伝	PS	トミー	95
遥かなるオーガスタ	パソコン	T&E SOFT	89	スーパーマリオカート	SFC	任天堂	92	デザエモン	SFC	アテナ	94	BOXER'S ROAD	PS	NEW	95
クインティ	FC	ナムコ	89	スナッチャー	PC-SCD	コナミ	92	スーパードンキーコング	SFC	任天堂	94	スーパー桃太郎電鉄DX	SFC	ハドソン	95

選考委員（敬称略・順不同）…赤尾晃一、桝山寛、山下章、田尻智、平林久和、成沢大輔、蔵本昌也、元宮秀介、斉藤幸夫、高山正寛

※FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンのHu-Card、PC-CDはPCエンジンのCD-ROM²、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD・ROM²のことを指します。

あの「じゅげむの100選」委員、蔵本昌也氏の自宅を直撃！

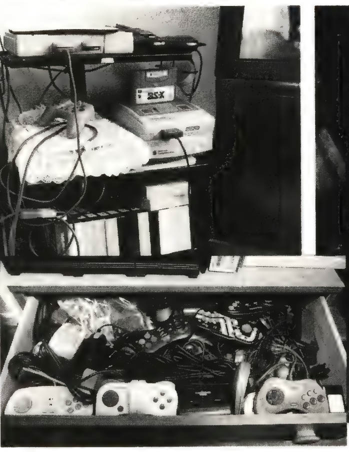
『これが究極のゲーム部屋だ！』

ゲーム、それは一つの娯楽のハズだ。しかし、その奥の奥を究めようとすると、様々な困難が立ちはだかる。ここにその奥を究めんとする一人の男がいる。これは、その男、蔵本昌也氏の生活の一断面である。





蔵本さんと奥さん、それとまだ2ヶ月の蔵本さんの愛娘。下の写真を見ると、ごく普通の家庭だが、右の写真のようにハードとソフトが山積みの部屋がある。ちなみに、蔵本さんの頭で隠れているのはPC—FX。他にもNEO・GEO-CD、ATARIのジャガーなどもあるのだ



収納のコツは、取説はクリアファイルで保管。箱は見限ること。各種ハードのコントローラー類もまとめて保管だ。一部の隙も見せない収納に脱帽



PCエンジンのHuカードは、カードダスの収納ファイルに収められている！

「じゅげむの100選」でおなじみの蔵本昌也氏。100選委員の中では、唯一の一般サラリーマンである。しかし、ゲームに対する愛情と造詣の深さは並ではない。今回、そんな蔵本氏の自宅を訪問してみた。

蔵本氏の自宅には、100選に選ばれたゲームのほとんどがあるという。もちろん、ハードも。はたしていかなる部屋なのか？　訪問してみて驚いたことに、そこはごく普通のマンションだったのだ。

「収納には気を使いますよ。この部屋で親子3人暮らしてますからね」

しかし、一部屋は、ほぼ物置のような状態になっている。究極のゲーム部屋とは、『究極のゲーム収納部屋』だったのだ。写真を見てもらえば、よくわかるのだが、各種収納家具を駆使した苦心の収納だ。

「これでも、まだ実家に預けてあるものもあるんですよ」

さすがに「100選」委員だけのことはある。しかし、結婚にあたって、大好きなゲームソフトコレクションを泣く泣く手放さなければならなかった人も多いと聞くが…。「それは、拝み倒して許してもらってます。限度はありますけどね。そこは、駆け引きで」

奥さんの理解を得るために、蔵本氏は結婚前から、いろいろと予防線をはったそうだ。たとえば、面白そうなソフトを（強制的に）貸して、奥さんもゲームファンの同志にしてしまうという作戦も実行に移された。

「あれは、失敗でしたね。貸したゲームそのものは面白いと言ってくれたんですが、同志になるまでは…」

それでも、奥さんは今の状態を（とりあえず）許してくれている。蔵本氏は、幸福者なのではないだろうか。少なくとも、数々の蔵本コレクションが失われずに済んだだけでも、価値がある。奥さん、ありがとう（笑）。さらに、休日というのに取材におじゃましてスイマセンでした。



このタンスの上にも、ソフトが収納されている。恐いのは地震？

蔵本氏オススメ！100選にもれたソフト10傑

ソフトタイトル	ハード	メーカー	蔵本氏のコメント
ファミコン探偵倶楽部シリーズ	FC-DISC	任天堂	婦女子をゲームにハマらせる為の基本ソフト
Blue Lightning	LYNX	ATARI	3Ｄフライトゲームの傑作。これぞ16bitと思い知らされた
武者アレスタ	MD	東亜プラン コンパイル	『ザナック』とくれば…（笑）
ランパート	FC	コナミ	対戦パズルゲームの隠れた名作
北斗の拳	マークIII	セガ	「ひでぶっ」を体感できる秀作
ファンタシースター	マークIII	セガ	滑らかな3Ｄダンジョンと戦闘アニメーションに当時感動！
PAC・MANIA	NES	テンゲン	アーケードのおもしろさそのまんま
かまいたちの夜	SFC	チュンソフト	何故100選に入らないのか、考えてみよう
暴れん坊天狗	FC	メルダック	いろいろな意味で『超兄貴』より上でしょう
SOMARI（超音瑪莉）	FC	．？	マ○オがソ○ッ○の世界のFC上で駆け巡る

求ム！ 投稿！

「私にだってこだわり倒したソフトがある」という方。あなたの投稿をお待ちしています。文章のタイトルを26字以内、見出し18字以内、本文13字×66行で、珠玉の名文をしたためて下さい。もちろんあなたの氏名、連絡先、簡単なプロフィールも添えて。掲載された方には薄謝進呈。〒105東京都港区東新橋1－2－5 (株)リクルートじゅげむ編集部「こだわりの一本」係まで。

こだわりの一本

睡眠時間を削って、食事をとる間も惜しんで、こだわりまくった一本のソフト。自他共に認めるゲームフリークに、思いのたけを語り尽くしてもらいました。

シルフィード

ゲーム アーツ／メガドライブ／93年7月30日発売／8800円

メガドラ最強の俯瞰縦シューティング

SA-77シルフィード。この、銀河連邦軍がほこる有人多用途重装戦闘機に出会ったのは、俺がまだプログラマだった頃。NECのPC-8801シリーズという8Bitパソコン用にゲーム アーツが放った同名のソフトの中でのことだった。そして、その数年後。家庭用初の16Bitマシンであるメガドライブに、補助CPUまでも搭載したメガCDという強力なハードを得て、シルフィードは帰ってきた。ゲームシステムはほぼ昔のまま、ポリゴンと、それを元にしたムービーの融合による臨場感あふれる演出を伴って。

地球を中心とする銀河ネットワークシステム〝グレイゾン〟がザカリテによってネットワークジャックされ、管轄下にあった無人艦隊が反乱。これを討つべく銀河連邦軍の残存部隊が集結。地球から64光年の位置に待機完了した。

ポリゴンは手法のひとつであって、決して本質ではない



目指すはグレイゾンシステムの中心。青く輝く星、地球。

飛び交う光線、爆散する巡洋艦、頻繁に入る通信。全てが俺のゲーマー魂を熱く沸き立たせてくれた。最初の面で、たった今まで眺めていた緑の植民惑星が敵のミサイル攻撃で燃え上がったのを見たときには、本気で敵艦隊に怒りを覚えたものだ。当時、このゲームについてポリゴンが凄いとか、いやあれはムービーだからダメだとかという不毛な論議が繰り返されていたが、そんなゲームの本質に関係のないことをここで語るつもりはない。俺が今でもメガドライブに火を入れるのは、ポリゴンを見るためではなく『シルフィード』というゲームをプレーするためなのだから。

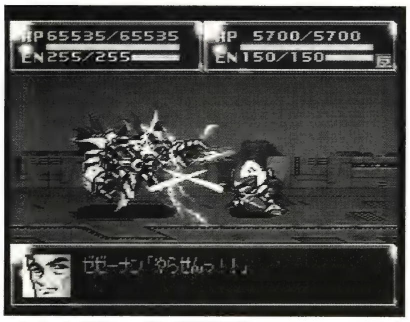
そして最終面。破壊したグレイゾンシステムの中からゆっくりと姿を現した巨大要塞グロワールとのし烈な戦闘の末、これを撃破。エンディングへとつながるムービーの中で交わされる通信は、短いがゲームクリアの達成感を得るには十分なものだった。最後に、そのメッセージを紹介することにしよう。

"Toparse Squadron,this is Toparse Leader.Mission completed.REPEAT,Mission completed.Gentleman It's time to go home!"(訳：トパーズ隊リーダーより各機へ。作戦完了。繰返す、作戦完了。さあ諸君、我が家に帰ろう！)

企画・著述業（兼ヌルゲーマー）
山城 寛
●各種執筆からゲーム企画まで手広くこなすが、手掛けたゲームはなぜか発売にこぎつけたことがない(涙)。演出過多のゲームを好みSTGからギャルゲーまでこなすときめきスト。

第4次スーパーロボット大戦

バンプレスト／スーパーファミコン／95年3月17日発売／12800円



戦闘に突入するたび記憶はあの頃に戻る

「クイン・マンサが放ったファンネルをくらった後、超電磁スピンで反撃、これを撃破」……。何のことだか分からない人もいると思うので説明しておくと、これは『第4次スーパーロボット大戦』における戦闘シーンの1コマだ。

このシリーズは、アニメのロボットがユニットとして登場するシミュレーションということで、マニアを中心に高い人気を得ている。僕もファンの中の1人だ。アニメで使われた名セリフあり、パロディあり。最新作の『第4次』は、その集大成とも言うべき作品だった。どこを切っても、マニア心の琴線に触れるものばかり。アニメオタクの僕は、ひたすら遊んだ。でもやたらと時間が必要な作品で、気がつくと徹夜していることもあった。翌日は、寝ぼけ眼だ。おかげで、ちっとも原稿が進まない。あの時期、ちょっと人生狂っていたかもしれない。

これで終わりなんて言わず、もう一度僕の人生を狂わせて

何で時間がかかるんだろう。戦闘シーンのせいだろうか。1回の戦闘にかかる時間は、短くて5秒。もっとも時間がかかると思われるものが、冒頭に書いた攻撃で、約40秒。うん、やっぱり長い。原作で見られた攻撃が、延々と流れるからね。でも、戦闘シーンというほんの短い間に、原作のすべてが集約されているのは、懐かしい気持ちも含めて嬉しい。主題歌がBGMだし。

だから、アニメをリアルタイムで見ているときと同じドキドキ感が生まれていたことも確かだ。戦闘が終わると、30分ものアニメを見終わったときと同じ、「え〜!、もうおしまい!?」的な気持ちになっていたことも否めない。結果として、ついいつまでもプレー……あれ？ 時間を忘れていたのは、自分のせいじゃないか。この戦闘シーンは、ハタから見れば長いかもしれないけど、自分でプレーしていると、ちっとも長く感じないというわけか。

アニメを題材にしたゲームは多いが、ここまでマニア心をくすぐり、そして時間を忘れるほど熱中させてくれたものはなかった。でもエンディングを見る限り、これでシリーズは終わりらしい。そんな寂しいこと、あってほしくない。また、徹夜して遊びたい。この願い、叶えていただけないものでしょうか……!?

フリーじゃないライター
加藤明洋
●本誌ライター。『じゅげむ』に掲載された『スーパーロボット大戦』シリーズの原稿をすべて担当。サターン版『エヴァ』を買うため店頭に並んだことから、人柄が窺えるかも。

ゲーム市場調査室

さて、新作、中古を問わず、ゲームソフトの市場動向を探っていくこのページ。綿密な取材を基にリアルタイムの価格の動きをレポートするぞ！

SHOPからひとこと



2万円サターンは飛ぶように売れてますよ。

ファミコンワールドぱお八王子店
渡辺伸大さん

やはり、サターン2万円はお客さんにとって魅力なんでしょうね、飛ぶように売れていますよ。ソフトの方は、さすがに4月はタイトルが少ないのですが、良質のソフトが出てますからね。値段もお買い得なモノが多いですよ。全般的に、SFCソフトの定価そのものが下がっていますから、オトク感があると思うんですよ。先月のソフトですが、サターンの『ドラゴンフォース』は個人的にもオススメです？これから先はNINTENDO64がどうなるのか、非常に楽しみなところですね。

資料提供／ファミコンワールドぱお八王子店 TEL.0426-45-9880

新作ソフト価格一覧（4月20日現在）

タイトル	ハード	発売日	メーカー	定価	店頭価格
ルドラの秘宝	SFC	4月5日	スクウェア	8000	6380
アニメフリークFX VOL 3	PC-FX	4月5日	NEC-HE	6800	5880
2度あることはサンドアール	SS	4月5日	CSK総研	5800	4930
七つの秘館	SS	4月5日	光栄	7800	6630
音楽ツクール"かなでーる"	SFC	4月12日	アスキー	7800	6520
魔法陣グルグル2	SFC	4月12日	エニックス	8000	6280
蓬莱学園の冒険！	SFC	4月19日	J-ウイング	7980	6780
3×3EYES～吸精公主～S	SS	4月19日	日本クリエイト	7300	6280
マジカルドロップ2	NEO・GEO	4月19日	データイースト	29800	23800
Jリーグエキサイトステージ96	SFC	4月26日	エポック社	7980	6780
スーパーボンバーマン4	SFC	4月26日	ハドソン	7777	6620
HEIWAパチンコワールド3	SFC	4月26日	ショウエイシステム	7800	6280
ロックマンX3	SS	4月26日	カプコン	5800	4930
レボリューションX	SS	4月26日	アクレイムジャパン	5800	4930

新作価格ウォッチング

●数少ないながら、お手ごろソフトが！

新作ラッシュだった3月に比べて、新作タイトルが非常に少ない4月。しかし、1万円を超えることが珍しくなくなっていたSFCソフトも定価そのものが下がっていて、お手頃なモノが増えている。

極端に値引きされているソフトもないが、定価販売クラスのソフトもない市場。やはり注目を集めているのは、2万円になったサターンか？ SSソフトは値段も手頃なので2度オトクと評判らしい？

SHOPからひとこと



ソフトの回転が速い！普段から店員と仲良くしておくとトクですよ！

ゲーム天国草加店
山田親祐さん

今、旬なのはDQVI。値段が落ちてきたので回転が速くなってますね。かなりの数が売れてますよ。他にも『スーパーロボット大戦外伝～魔装機神』や『テイルズ・オブ・ファンタジア』、『きゃんきゃんバニー』などといった4月発売のソフトも、お客さんからの問い合わせが多く、入荷するとすぐに売れてしまうような状態です。値段が落ちついているせいですね。こういうときは、普段から店員と仲良くしていると、入荷情報なんかがきけてオトク。私たちも、お客さんとお話しするのは楽しいんですよ。

資料提供／ゲーム天国草加店 TEL.0489-27-5960

旧作ソフト価格一覧（4月20日現在）

タイトル	ハード	メーカー	買取価格	販売価格
スーパーロボット大戦外伝～魔装機神	SFC	バンプレスト	4500	5900
テイルズ・オブ・ファンタジア	SFC	ナムコ	5000	7400
SDガンダム G-NEXT	SFC	バンダイ	5500	7400
スーパーマリオRPG	SFC	任天堂	3500	5900
ダービースタリオン96	SFC	アスキー	8000	10800
ドラゴンボールZ ハイパーディメンション	SFC	バンダイ	3500	5400
すーぱーぷよぷよ通Remix	SFC	コンパイル	4000	5400
ドラゴンクエストVI～幻の大地	SFC	エニックス	2500	5400
音楽ツクール かなでーる	SFC	アスキー	4000	5400
きゃんきゃんバニー プルミエール	SS	キッド	3300	4500
ドラゴンフォース	SS	セガ	3300	4500
ビクトリーゴール'96	SS	セガ	3300	4500
バーチャファイター2	SS	セガ	3000	4500
ミラークルム	PC-FX	NEC	3000	4800

旧作価格ウォッチング

●ドラゴンクエストVI、ついに5000円台に！

先月あたりから、ようやく中古市場でも値が下がりだしたDQVIだが、今月、ついに販売価格が5000円台になった。なんと買取価格は3000円を切る店も多い。なかなか値段が下がらなかった反動だろうか？ 逆に、なかなか値落ちの気配が見えない『ダービースタリオン96』。ほとんど、新作価格と変わらない状況。これも、手放すならタイミングを考えないと、大変なことになりそうだ。

今月の「おたずねソフト」

欲しいのになかなか手に入らないソフト。誌上指名手配です。

WANTED!

さすがに古すぎて見つからないのか…？

「今から12年ほど前に発売された『バトルシティー』というソフトを探しています。メーカーなどは忘れてしまいましたが、戦車のシューティングゲームです。さすがに古すぎるのか、近所の中古店を探し回っても見つからないのです。どなたか、譲ってください」（東京都／佐藤志高さん）

いつの間に消えた？新しいソフトなのに

「SRPGの『フェーダ』、それもPS版がほしい。SFC版をやって大感動！PSやサターンに移植されると聞いて期待していたのですが、PS、サターンのどちらを買うか迷っているうちに、店頭から消えてしまいました。やっとPSを手に入れたというのに！本当に本当に欲しいんです！」（東京都／福澤佳子さん）

ピンときたら

皆さんのお探しソフト、持ってるよの連絡を待っています。よろしくっ！

●応募要項／「どうしても欲しいソフトがあるのに見つからない」という方は、なぜそのソフトが欲しいのかを切々と綴って下さい。また、「それならもってるよ」という方は、連絡方法、譲ってもいいのか、見かけただけなのか、出来るだけ詳しく書いて下記まで、ご連絡下さい。

●宛先／〒104 東京都中央区銀座8-4-17 株式会社リクルートじゅげむ編集部「ゲーム市場調査室 おたずねソフト」係

取材協力店舗（順不同）／アイ信マルチメディア館・ゲームステーションぐ～・チャドラン・パソコンショップアーク・マジカルボックス

読者投稿から ムフフなコラムまで 大充実の 面白〜いページ GEM団

今月の目玉は『それいけ！パケ買い』

わ〜ん、梅雨だよぉ。お外で遊べない〜っ…代わりにお家で思いッきしゲームがデキるからマイッカ！雨が降ってりゃ文句も出なかろう、結果往来。あ、そうそうGEM団も衣替えするンだってさ。

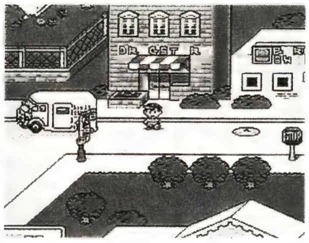
KON-RAN こんなんでランキング

なんか ノスタルジーなゲーム BEST5

人生振り返るな、なんてエラソ〜に言われても、前ばかり見てタラ疲れちゃうよネ。たまには懐かしいアノ頃を思い出して、甘い気持ちになるのもイイんじゃないッてゲーム。みんなのアンケートハガキをもとにランキング！

こんラン初登場マザーいきなり初TOPに！

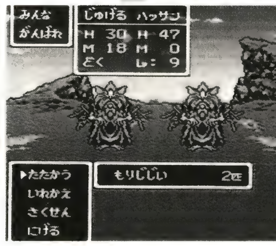
●懐ゲー1位 MOTHER1・2
任天堂



昔の素直な心を思い出す

心温まる／全体の雰囲気がノスタルジー／ありきたりのようで泣かせる／自分でもナゼだか分からないけど…／エンディングを見れば分かる！／家に帰ると母親が好物を作って待っていてくれる／冒険中の心理／音楽や「うた」がなんか懐かしい感じ／どせいさんが…

●懐ゲー2位 ドラゴンクエストシリーズ
エニックス



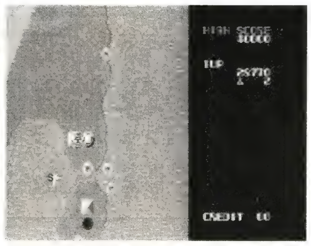
ボクのゲームの原点です

ドコか寂しげだから／セリフの美しさ／素朴な感じがする／初めて感動したから／親子の物語／これほど心に残るゲームはありません

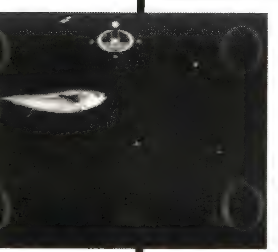
●懐ゲー3位 ナムコミュージアム
ナムコ　プレイステーション

ナムコが青春だった…

学生時代を思い出します／昔の薄汚いゲーセンの風景がリアルに浮かんだ／中年ゲーマーはやはりゼビウスにノスタルジーを感じる



●懐ゲー4位 アクアノートの休日
アートディンク　プレイステーション



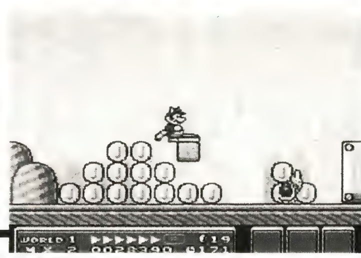
母なる海でリラックス

ボーっとしながらやってるとそんな気になる／進化の過程を逆行したくなる／自分個人を意識できる／海がすごく恋しくなっちゃう

●懐ゲー5位 スーパーマリオシリーズ
任天堂

基本は昔から変らないよネ

あの時ボクは若かった／中学の時ハマッて成績が落ちた／ゲームの目覚め／最初の頃に比べると上手くなったもんだ／何でかな？

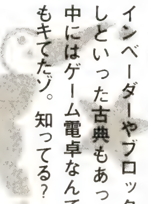


こんな声もあったヨ

アンジェリーク→家族全員に乙女チックとけなされた／バウンティソード→何だか切ない色遣い／クロノトリガー→現代に戻るとふっとそんな気分になった／女神転生if→何となく放課後の教室の匂いがする／イーハトーヴォ物語→記憶のドコかにありそうな風景…

懐かしさは人それぞれ

今回もかなり票がバラケた。…ッテのも、ソフトの作風よりも、主観的な推薦が多かったから。てっきりロボット大戦やときメモあたりが強いと思ってたンだけど…意外と出たのが、スパルタンXやスナッチャーなどの懐かし系。もちろんインベーダーやブロック崩しといった古典もあって、中にはゲーム電卓なんて声もキてたゾ。知ってる？



心笑亭駄雲の 懐かしゲーム買い占め隊 買ってにしやがれ！



皆さん、さようなら！て、とこで、合計2990円

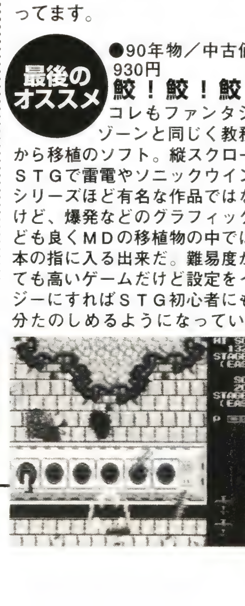
「新社会人のみなさん。もう会社には慣れましたか？」。対人恐怖症のボクもやっと編集部に馴染んできたんですけど、今回をもってこの連載を終了する事になりました。　編集長クビにしないでぇー！さて、今回は格闘全盛の今でも古ゲーファンからの熱い支持を受けているＳＴＧを中心に揃えてみましたが、どうですか、このラインナップ？まず『ファンタジーゾーン』だけどコレはマニアならやっぱり「ＭＤ版が一番！」と思う所だけど、ＭＤ版は品薄だし値段が高い。秋葉原なんかだとプレミア価格になっていたりする店もあるからコレを探すなら地元の中古店がベストですよ。『Ｒ−ＴＹＰＥ』の方は『グラディウス』と共に一時代を築いたソフトなので玉数が非常に豊富。でもⅠ、Ⅱが遊べるのがＰＣシリーズだけ(ＧＢ版は別物)なので、ファンとしてはこのシリーズも32ビット機でＤＸパックを発売してほしいところですね。メーカーさんお願いします。続いて最後のオススメとなった『鮫！鮫！鮫！』。このソフトはそれ程メジャーなＳＴＧではないんだけど、画面の５分の１程にスコアー表示がされていて、メイン画面を縦長っぽくしてある所なんか完璧ですよ。文句ナシの移植ではないでしょうか。このソフトが移植されているのはＭＤのみだけど、ハード自体も２千円台から売っているし、ＭＤなら隠れた名作なんて物も格安で揃うから。この際、ソフトと共に購入しちゃっても損はないでしょう。

つーコトで最終回なんですけど、誰かボクに餞別としてセガマークⅢとソニーのＭＳＸをタダで譲ってください。ハガキ待ってます。

最後のオススメ
●90年物／中古価格930円

鮫！鮫！鮫！

コレもファンタジーゾーンと同じく教務用から移植のソフト。縦スクロールＳＴＧで雷電やソニックウイングシリーズほど有名な作品ではないけど、爆発などのグラフィックなども良くＭＤの移植物の中では５本の指に入る出来だ。難易度がとても高いゲームだけど設定をイージーにすればＳＴＧ初心者にも十分たのしめるようになっている。



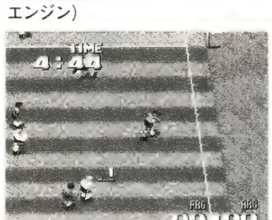
初夏の幸せ 厳選素材

●92年物／新品280円

ヒューマンスポーツフェスティバル

スポーツ大賞

ゴルフ、サッカー、テニスという人気スポーツを一本に詰め込んだお徳なソフト。最近のスポーツ物にくらべれば画面が寂しいけど280円。値段で勝負でしょ！
(発売価格5900円／ヒューマン／ＰＣエンジン)

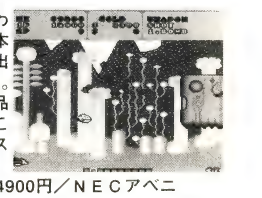


●88年物／中古価格880円

ファンタジーゾーン

プリティーシューティング

アーケードで大人気だった物のＰＣエンジン版。セガ版ツインビー中古市場では多く出回っており値段も一定しているので、見つけたら即買いですよ。(発売価格6500円／東亜プランニング／ＭＤ)



なんて言われたけど本当によく出来てます。ＭＤ版は品薄なのでこちらがオススメ。
(発売価格4900円／ＮＥＣアベニュー／ＰＣエンジン)

●88年物／中古価格300円

R−TYPEⅠ

男のシューティング

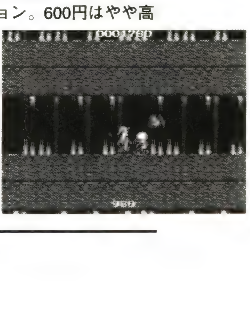
コナミのグラディウスシリーズと並ぶ名作横スクロールＳＴＧ。難易度が高く、ハッキリ言って初心者向きじゃないけど、格闘ばかりの人にも是非やってもらいたい一本だ。
(発売価格4900円／ハドソン／ＰＣエンジン)

●86年物 中古価格600円

アトランチスの謎

影の名作

スーマリやチャレンジャーなどの影に隠れて意外と人気のあった横スクロールアクション。600円はやや高めかもしれないけど、全100ステージもあるのでかなり楽しめますよ。
(発売価格4900円／サン電子／FC)



VOICEとOPINION

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ～ん

今月のテーマ

ギャルゲー賛否両論

パソコンからコンシューマ機へ、次第に浸透しつつあるギャルゲー。しかしそれを、オタクだと嫌悪する女性の声も多い。賛否両方、ギャルゲーに対してド～ゆー見方をしているのか？　お互いの意見に耳を傾けてみて。

オタク男の大骨頂だ！

●ギャルゲーはオタクもオタク、大オタクだと思う。5月号での意見同様、女をバカにしてると思うし、本物の女の子と恋愛できないからゲームで楽しんでるんだと思う。こういうゲームは、少年犯罪を引き起こす原因にもなってると思う。だからギャルゲーが家庭用ゲーム機でできるのは大反対だ!!　子供も使ってるんだゾっ！　少しは考えて作れ！　遊べ！　（セーラーマーズ）

●その通り！　ギャルゲーはオタク男の骨頂と言ってよいでしょう。架空の女の子を育成して楽しんでる姿を想像してみると、もう背筋が凍るココチ悪さ。全部が全部でないだろうけど、何か…こう、実際の女の子に相手されてなくて、風俗通いとか。いかにもって感じのオタク男だと思う。あー…ダメ、いや。　（ぬぼ）

◎見事なまでの完全否定、嫌悪感アリアリみたい。ただ「少年犯罪の原因」とゆーのは違うと思うケド…。

ギャルゲーの陰部

●ギャルゲーはオタクではない。ちゃんと現実と区別して純粋にゲームを楽しみ、ゲームを愛している人に限ってだが。女の人に理解されない点は、現実と非現実の区別が付かなくなっている理性の効かない連中がいるからだと思う。そんなヤツがいるから、ギャルゲーをする人すべてが偏見の目で見られるのだと思う。　（ジョナサン・イングラム）

●いいじゃないですか、ギャルゲー。きれいで可愛くて、しかも頭と時間さえ使えば、ずーっと楽しめるんだから。でも！　でもでも、それだけに溺れてしまうのは良くない。社会的生活にきちんと適合できない人達が、ギャルゲー非難の引き金を引いているのです。　（葵のＰＴＡ）

●やるのはその人の勝手だが、そういう人に多いのが『うっわ～キッツぅ～』って感じ。もうちょっと自分の外見にも気を使って、オシャレのひとつでもして、生身の女の子とお近づきになって…。なれないから、ゲームに走っちゃうのかナ…。まぁ確かに現実の女の子より、はるかぁ～に男に都合がいいからネ。結論、弱い男が多すぎる！　（バチャ子）

◎コレが最も多かった意見。現実を離れ、その世界だけに没入し、閉じこもる…。多くの女性は、ギャルゲーのこういった「行き過ぎる部分」があることに抵抗を感じてるようだ。

女のコ…でも大好き!!

●「エロゲー賛否両論」…と勝手にお題を作ってしまいましたが、女子は否定が多いと思います。でも、男子がやると『スケベ～』になるケド、女子がしても男子は『スケベ～』なんて騒ぎませんよね！　私、エロゲー好きなんです!!　パソコン欲しい!!　ただのエッチなのかも知れないケド…。女の子って男の子のイナイところでは超エッチです、みんな。　（男はゲーマーに限る!!）

●ギャルゲー大好き!!　卒業にハマリ、ときメモにハマリ、同級生を心待ちにしております。確かにＨなところもありますが、そこに至るまでの男の子の苦労や女の子のワガママも分かって良いですよ。『口説き落とす』というのは快感です。ギャルゲー嫌いの人は、ときメモ辺りから始めてみたらどーでしょう。　（Me-suke）

◎初めはみんなでバカにしてたけど、実際にやってみたらみんなハマッた…という女性の意見もありました。

否定嫌悪派への大反論

●すいませんねぇ、男は単純なんです。育成するものが街から女の子に、攻略するものが殺人事件から恋愛に代わった「だけ」で、感情移入の度合いがまるっきり違ってきちゃうんです。女性だって芸能人とか、少女マンガに出てくる男子に憧れたりするでしょ？　実際「アンジェリーク」にハマってる女性も多いみたいだし。それと一緒ですよ。ゲーム的には、その対象が代わった「だけ」の話し。それと、男のいいように作られていて「女性をバカにしてる」という意見…でも現実的には女性のほうが強くて、よっぽど男をバカにしてません？　こっちはあくまで虚構の世界なんだから、そんな目くじら立てなくてもいいと思うんですが。　（匿名）

●私は女ですが、ギャルゲーは大好きです。他のどんなジャンルより好きで、本当に素晴らしいと思います。何が素晴らしいかと言えば…作り手もしくは受け手が思う、女の子の最大限に『可愛い』部分が、非常にていねいに描かれているから。カワイイ顔に大きな胸、素直な性格。それに、好きな人には何でもしてあげようって気持ち（これはエッチ系？）とか。現実の女の子はみんなそういうのに憧れてるけど難しくて、全部を持ってるゲームの中の女の子はうらやましいです。ギャルゲーにハマるのは、しょうがないですよ。だって、理想がドーンと目の前に出てくるんだから。逆に理想の男の人が出てくるゲームがあったら、どうですか？　ギャルゲーを否定するのって、何か女の子特有の嫉妬とか中傷があるみたいで気分が悪いです。女をバカにしてるって思う人にこそ、言いたいです。「あなたはリアリティとバーチャリティを区別できないんですか？」って。ギャルゲーにハマッてる男の人に「しょうがないなぁ、ほどほどにね」って言えるくらいのイイ女になりたいものです。　（あや）

◎よく『理想と現実の境目』を指摘されるけど、逆に否定する側も『虚構と現実の区別』をしてほしい…と。

《後記》

全体的にやや賛成傾向になっているが、コレは完全否定の意見が少なかったため。ほとんどが中立か賛成、意外に女性ファンも多かった。ただし、ギャルゲーの世界だけにどっぷり浸かって、抜け出せなくなっちゃってるようなのはダメ。ヤルのならあくまでジャンルのひとつとして、明るく健康的にネ。ひとえにギャルゲーと言っても、その中身は何もＨばかりじゃない。忘れかけてたホロ甘酸っぱい気持ちにさせてくれるモノもあるのダ。否定や嫌悪してる人も1度、ゲームだと割り切ってプレイしてみてはいかが？　男性誌の『理想の女のコ特集』でも見てるみたいで、アンガイ楽しいかもよ。

募る

次々回のテーマ

RPG

ストーリーの質と量

短いと欲求不満、でも長くても戦闘ばっかで中身がないのは×だよネ。質と量…ドッチが大事？　満足するのは？　両立するには？

Illust Garage

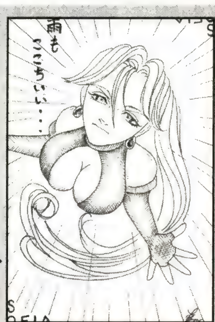
毎回たくさん送られてくるので、できるダケいろんな人のを載せたいと思ってマスが、載ってない人はゴメンなさいネ。それにしても雨のソフィア、スゲ～乳ッス。



➡たかＰ



➡清水咲子



➡小夜香



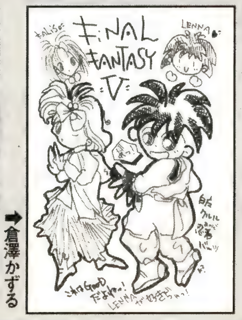
➡ギンペー



➡片岡賢治



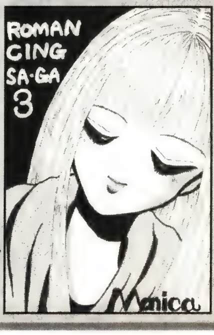
➡すずきよ



➡倉澤かずる



➡けんけん



➡れいか



➡加藤浩一



➡松浦鯨



➡水野架那

FUNKY GAMERS

世にはばかるゲーマーは数知れず、そりゃもおいろんなコトがあるわいナ

ゲームと○○と男と女

●ある日ゲーセンでバーチャ2をしてたら、アベックが乱入してきた。またまた、彼女にいいトコ見せようとでも思ってるのだろう。ところがその男の弱いこと弱いこと、6連勝してしまった。そしたら今度は、女のほうにタッチ交替。でもやっぱり弱かった。で、その彼氏と彼女は2人で仲良く、しかもボクに聞こえるように「オタクには勝てへんわー!!」と。…殴ったろかー!! 可哀想なボク。（ウルフでポン）

●ある日曜の夕方近く、カレーを火に掛けたまま女房どのはぷよぷよに夢中。私はただ何気なく「カレー、焦げないか？」すると女房は烈火のごとく怒りだし「何さ、自分ばっかりゲームして」…。私はア然となるばかり。…あーイヤだイヤだ、たかがゲームじゃないか。それが原因で、私は外に女を作りました。（鉛の飛行船）

◎そんな理由で作ってぇぇンかい!?

それは「ぽよよよよん」

●私はファミコン歴11年。しかし、何ひとつ得意と言えるジャンルはない。格闘ゲームではコマンドを覚えきれないので使えるキャラはひとつしかないし、シューティングはまったくダメだし…。あぁ、私の人生って…「スパルタンX」で死んだ時の音のように悲しい。（おなか）

◎ンな古いコト知ってンのに活かされてないって…「カラテカ」ですぐ左のガケに落ちる時のように寂しい。

はた見でカン違い

●休み時間のこと。何気なく、鉄拳2のプラクティスモードで覚えたばかりの10連コンボの指さばき練習をしていたら、クラスでちょっと気になる系の女のコに声を掛けられた。「何、ピアノ？」と彼女がエライコト言うモンだから、思わず「あぁ、始めたんだ」などと見栄で答えてしまったぁ！ しかも彼女は感心して、信じ切ってしまった。オレは内心ヤバッ。いちおー「まだ始めたばっかだから、回りには内緒」と口止めしといたが…。このウソ話しが他に漏れないよう、彼女の口がカタイことを祈る。でも2人だけの秘密は、ちょっぴり嬉しいー（ごんぶと）

◎逆にもしや…ピアノとか鍵盤やってる人って、鉄拳上手いのかな？

MY FAVORITE THINGS

**コレは素晴らしい、やってみる価値アリ…
個人的イチ押しソフトレビュー**

中古で探してみよッカ

●FC「クルクルランド」は、初期ソフトの中でもハマッた。特に2人での同プレイ！ ひとつの宝石を探し合う共同プレイ、または相手よりひとつでも多くの宝石を探す対戦プレイなど、2人で遊ぶと何倍も楽しくなるパズルゲームです。リミックスされて、4人対戦ができるようにならないかな。（いまさら二郎）

●MDなんてもう役立たずと思っているあなた、いいゲームにハードの新旧は関係ありません。硬派な麻雀ゲームがあります。それは「雀皇登竜門」…プロとの対戦もできるし、雀力診断もあります。ウィンドウズっぽいメニュー画面で、操作性も抜群です。長続きできること間違いナシ、ぜひ探してみて下さい。（茶子）

◎ゲーム歴の浅い人は、それ以前の旧作にも手を出してみては？ 安いし、ケッコー新鮮に感じるかもヨ。

音関係までイケテます

●「バイオハザード」は絶対やってみる価値あり。あの迫り来る恐怖感がたまらん。特にヘッドホンをつけて遊ぶと、自分が主人公になりきれるようで感情移入しやすい。さすがカプコン、音にこだわっているだけある。まさに、ゲームが映画を超えた…。歴史に残る名作だ。（バイオでぃ）

●スクウェアの「バハムートラグーン」が最高。ちょっぴり悲しめのストーリーと、松枝賀子さんの音楽がとっても素敵。特に音楽のほうは、他のゲームとはひと味違うので、ぜひ聴いてほしい。今ならきっと半額以下で買えるので、軽い気持ちでレッツプレイ。だけど、好きな子の名前をヒロインにつけちゃダメだよ。（パロム・ポロム）

◎感情移入のため、自分や友達の名前を付けたのが、逆にアダになるってヤツ？ あぁ、心当たりありマス。

女のコにゼヒとも！

●SSの「ウィザーズハーモニー」！育ベンチャーなこのゲーム、キャラクターの個性が光る光る♥ 学生時代の部活一色だったあの頃を思い出して、ついつい夢中に…。ビジュアルも文句なしで、女の子でもハマれるぞ♥ しかもキャラクターが15人もいるから、何通りにでも遊べてしまう！ ナイスだ、アークシステムワークさん！（デイル蒼天）

◎昨年末発売なのに、ココにきて同様多数。男子を育成デキちゃうのが、女のコに人気のようです。キャラではチェスター。同時にPS版も出てるので、試してみてはいかがかな？

PLEASE PLEASE

ゲーム化・移植・続編などの希望や、納得いかない不平不満を承ります

PS対策として…

●日本ファルコムさん、ぜひサターンに参入して下さい。英伝に3D視点でのイース、ザナドゥ、ぽっぷんメイルあたりがバリバリ移植されたら、FFなんか目じゃないわ！ まずは英伝ⅠⅡやイースⅠⅡⅢⅣのコンプリートからお願いします。できればPCエンジンの「風の伝説ザナドゥ」のようなオリジナルも!!（デビルサタナー）

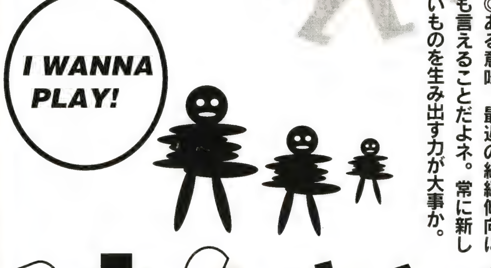
●「新・鬼ヶ島」移植求む！ 言わずと知れたディスクシステムの名作ですが、その独特の世界観にファンも多いはず。日本昔話大結集!! な感じで、当時めちゃめちゃハマりました。N64で復活してくれると嬉しいのですが…。同志よ、立ち上がれ！（花かつを）

◎新規開拓ばかりでなく、現ユーザーからの声も拾ってネ。

オリジナリティを！

●特にRPGや格闘ものに言えるのですが、最近のゲームはアニメに傾倒したような、個性のない、文化として非常に薄っぺらなものが多いと思う。自らゲームの持つ独自性を放棄して、他のメディアにすがる姿勢はゲーム業界にとっていいはずがない。また、それを危惧する姿勢が、メーカー側に感じられない。ゲームの文化的価値を高めるためにも、メーカーはこの問題を真剣に考えて欲しい。（TAK）

◎ある意味、最近の続編傾向にも言えることだよネ。常に新しいものを生み出す力が大事か。



Now GET A CHANCE!

まずは平謝り。スイマセンッ、相変わらずグッズの発送が遅れております。どぉーか気長に待ってやって下さい、スリスリ。続いてご報告。今号のパズル特集は、ジツは我々GEM団チームがヤッチッたンス。キッカケは『こん・ラン』で、担当とほKが世間のぷよ人気を再認識したから。ドでしたか、楽しめた？ 最後はお知らせ。次号からGEM団が、またリニューアル！ 面白くなるワヨ〜、…きっと。お楽しみにネ。今月のソフト当選者は滋賀県の時光。ご希望は…アレ何だっけ？

GEM団では、次のコーナーへの投稿を待ってます

●VOICE and OPINION
[テーマ別]
毎回違うテーマに沿って、みんなからの意見や声を紹介していく場。募集するテーマの掲載は2カ月先になります。また、軸となるテーマ案も募集しています。

⬇次々回のテーマ
RPG ストーリーの質と量
ソフトの続編偏重主義／STGの今後／コントローラ新発想／ゲーセンの良し悪し／雑誌内ソフト批評の信頼感／OPデモの必要性／ソフト推奨年齢・制限についてなど

●Illust Garage
[イラスト]
言わずと知れた、モノクロイラストコーナー。基本は縦使用で、トーンははがれないよう気をつけて。また、他のコーナーにもイラストでの投稿、待ってます。

●MY FAVORITE THINGS
[お気に入り]
コイツはいいぞぉ！何がいいって……ネ。過去の埋もれたソフトも含め、自分にとってお気に入りの名作を、メーカー広報に代わって熱く語りオススメする枠。

●FUNKY GAMERS
[与太話]
ゲームをしていると、いろいろなコトが起きる・笑える・楽しめる！失敗談や身内報告、変なヤツ紹介など…ゲームに関するモロモロ与太話は、何でもござれ。

●PLEASE PLEASE
[お願い]
こんなゲームがほしい！ 移植してほしい、続編を作ってほしい!! ココがいかん、何とかしてくれ！…など、ユーザーの声をメーカーや業界全体に届けるコーナー。

投稿の仕方
●GEM団への投稿は…必ずハガキ（イラストは同サイズで可）で、表に郵便番号・住所・氏名（匿名希望者はペンネームも）・電話番号・年齢などを明記。黒インク系のペンにて、1枚のハガキにつき1つのコーナー宛てで送って下さい。また、巻末のアンケートハガキでも投稿できます。きちんとアンケートに答えた上で、GEM団宛てに印を付けて下さい。同時に巻末プレゼントへの応募にもなります。
●掲載採用者ドカ〜ンと全員に、じゅげむオリジナルグッズを！ そして、全投稿者の中から毎月抽選で1名さまに…ナントご希望のゲームソフト（当選者には連絡を入れます）を差し上げます!!
●宛先は…〒104 東京都中央区銀座8−4−17 （株）リクルート じゅげむ編集部「GEM団○○係」まで。ファックスでも募集しています。FAX 03(3575)7063

GEM団

ゲーム世界のキまぐり 海山ラボ研究所

Report 7

それいけパケ買い!

今回、我々GEM団隊員が無謀にチャレンジしたのはパケ買い。「えっパケ買いって何なの？」と皆さんお思いでしょうが、恐れる事はありません。ようはレコードのジャケ買いと全く同じモノ。で、ゲーム内容は無視してとにかくカッコ良くて軽くキちゃっている厳選のパッケージを11本揃えてみました。しかも、それらを部門別に勝手に表彰しちゃうなんてゲーム業界初の試みなんじゃないかな。では、皆さんもゲーム誌を捨て町に出て。それいけパケ買い！

ベストパッケージ大賞 ワイプアウト ●SCE ●PS



今回、栄えあるパッケージ大賞に選ばれたのは『ワイプアウト』。テクノファンの方ならピンと来ると思うんだけど、このパッケージのデザインは英国のテクノレーベル『ワープ』でもジャケデザインを手掛けたデザイナーズリパブリックの作品なのだ。随所に日本語を使う彼の手法がコレにも見られており、シルバー基調のデザインは一見してゲームとは思えないのが非常にグッド。渋谷のユニオンに置いておけばＣＤと間違えてジャケ買いする人がいそうな一本だ。

佳作 ツインゴッデス ●SCE ●PS



どう見てもテレ朝の戦隊物の悪役としか思えない女性３人が余りにも強烈すぎ。このパケを見るかぎり一体どのジャンルのゲームなのか「まったく分かりません＝」と言う所が我々パケ買い隊のハートをギュッと掴んでくれて、この企画の主旨にピッタリ。このような作品が最も男の冒険心をくすぐるのではないでしょ。

敢闘賞 ハードロックキャブ ●アスミック ●PS



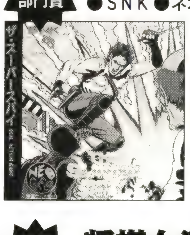
いかにも米国Ｂ級アクションの宣伝ポスターと言った感じがアクションゲームファンにはたまりません。パケ写真下のイエローキャブがバルカン砲で武装されているあたりとか、ややラテン系の入ったヒロイン（？）の意味深な表情なんかはまさにＢ級アクション映画。２とかの続編が発売しそうな雰囲気がするのは俺だけ？

アイドル部門賞 エコエコアザラク ●ポリグラム ●PS



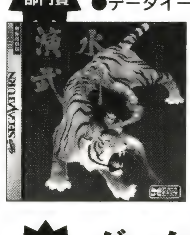
皆さんご存じの吉野公佳ちゃんがアップでドーンだから公佳ファンならコレだけで買ってしまいそうな一本。しかも、セーラー服姿ってコトで他の危ない分野のファンの人も勘違いして買って行く可能性アリ。

アメコミ部門賞 ザ・スーパースパイ ●ＳＮＫ ●ネオ・ジオＣＤ



ＭＤによく見られたアメコミタッチのイラストなんだけどＣＤ-ＲＯＭとなるとこの作品が一番。ナイフ一本で敵陣地に深入して暴れまくるイラストが、無敵のアメリカンヒーローその物。マーベル系とは一味違う作風がグッド。

任侠画部門賞 水滸演武 ●データイースト ●SS



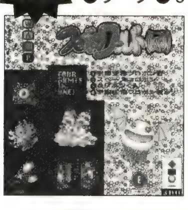
昔、銭湯で見たコワイ系おやじの背中に描いてあった絵に似ていて、ちょっとドキドキしちゃいますが。イラスト上部にＪＡＰＡＮと刺しゅうが入ればスカジャンの下絵として使えそうなのでファッション性は高いかも。

アニメ部門賞 負けるな！魔剣道2 ●データム・ポリスター ●PS



このイラスト、そしてタイトル。この手のイラストはよく解りませんが、コレの場合よくありがちなエロっぽさがあまりなくてほのぼのとしているのが良いですね。でも、好きな人は、こーゆうの好きなんでしょうねぇ。

特殊効果部門賞 フロポンワールド（仮称） ●ワープ ●3DO



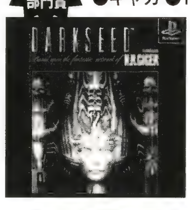
なぜこのソフトが特殊効果部門賞かと言うと、光っているんですよ。モノクロだと解らないと思うけど、ビックリマシールの偉いヤツみたいにピッカピッカなの。しかも、そのままシールになっているから、お徳な一本。

NHK教育部門賞 将棋女流名人位戦 ●セタ ●PS



見てくださいよ、このパッケージ。このソフトはとてもゲームとは思えないでしょ。なんかボンチャック系のジャケットぽくってアジアしているし。写真の女流名人ってのもほっぺがピンク色で良い味を出してくれてます。

サイバーパンク部門賞 ダークシード ●ギャガ ●PS



この人の顔から骨とかが飛び出した気持ちの悪いイラスト。でも、パッケージ右横のギーガってどっかで聞いたことがあるでしょ。あのＳＦＸホラーの『エイリアン』をデザインした人なんですよ。この絵は価値アリですよ。

森林浴部門賞 柿木将棋 ●アスキー ●PS



やっぱり将棋モノのデザインは渋い。しかも、この柿木将棋はＰＳ、ＳＳ、３ＤＯ問わずどれも渋すぎ。特にこのＰＳ版は若竹＆紅葉と言う日本の色彩美を味わえるのがウレシイ。コレを見ていると汚れた心が和みます。

おヘアとGALとゲームでナンパ

一緒に遊んで！おねーサマ！ by テレクラ命！黒羽

PLAY 8 水奈りかの巻

某週刊誌のインタビューをしてから一カ月。彼女と会うのは、これで2回目になる。以前と同様、元気いっぱいに「今日はよろしくお願いします」と挨拶する姿にボクは目を細めずにはいられなかった。

彼女は今年の3月に『デビューりか19歳』（クリスタル映像）で文字どおりＡＶデビューした水奈りかチャン。19歳だ。早熟な彼女は、小学生の時にアートと性の世界にハマり、中学時代はストリートパフォーマンスに明け暮れたという。その奇想天外な過去とバツグンの容姿で、デビューと同時に脚光を浴び、今や大ブレイク寸前なのである。

デビューのキッカケも「もっともっと、刺激的なことがしたかったから」と話すだけあり、当然の事だが、彼女の活動はＡＶのフィールドだけには止まらない。

「最近、忙しかったんで、書いてないんですけど…来年には、フフフ作家デビューですよ（笑）」

そう、彼女はＭａｃを操り、来るべく来年の出版へ向け現在、小説を執筆中なのだ。

そんなマルチな才能の持ち主である彼女とプレイしたのは、もちろんＭａｃ。ゲームは『エアーホッケー』だ。「うわぁぁぁ、キャー」とゲームに興じる、りかチャン。そこには、男女合わせ延べ五百人以上の人間とＨした女のコの表情は消え、とってもチャーミングな19歳の女のコの笑顔だけがあった。なんだか、ボクはその瞬間、とってもハッピーな気分になれたのだが…。今後の意気込みを尋ねると「千人斬りを達成させることと、まだ○○を吹いたことがないので、がんばります」と語っていた。

ちなみに、りかチャンの最新作は7月前後にリリース予定だそうだ。





東大大学院生SGW教授の ゲームの法則

ラストを飾る今回は、超伝導がゲームの未来を救う！という大発見モノ。教授は今後もその研究に心血を注ぐんだって。ガンバレ、ドクターSGW！

最終回 超伝導体に見る、対戦ゲームの未来
[考察課題]対戦ゲーム一般

「ストリートファイター２」から始まった「対戦ゲーム」の人気はよく知られているとおりだ。

固体の中で電子は同じ状態に２つ以上入ることはできない。そのため、電子は非常に高いエネルギーを持ち、不安定である。ただの一人用ゲームではプレイヤーを引きつけるにも限界が来る、というわけだ。

しかし、この電子どうしが結びつくようになると事情が変わってくる。互いにひきつけあった電子のペアは、堰を切ったように安定な状態になだれこむ。これを「超伝導現象」という。

現代の物性物理の難題に共通しているのは、多くの電子同士の強い相関である。ゲームの未来に新たな革命を起こすキーワードは「多くの人間同士の強い相関」であろう。ネットワーク上で、非常に多くの人間どうしが複雑に関係しあう、そんな世界をゲームが構築できればギガヒットとなるだろう。

コヒーレンス長という、磁場侵入長があり、これは電子が互いをひきつけ合うのに必要な距離である。距離が短ければ短いほど障害も少ない。ゲームもこれと同じで、障害が少なくすぐに遊べるゲームセンターでの対戦の方が、家で機械をセッティングし、友人を呼んで始める対戦より簡単である。

未来型ゲームというのは、障害を取り除けるだけ取り除いたものになるだろう。操作の簡易性・ゲーム自体のシンプルさこそが、ギガヒットを呼ぶ、と私は断言する。

今月の公式

$\lambda \ll \xi$ **（第1種超伝導体）**
$\lambda \gg \xi$ **（第2種超伝導体）**

λ＝対戦ゲームに対する妨害
ξ＝プレイヤーどうしが対戦する敷居の高さ

【公式の意味】
障害が少なく、敷居が低いゲームほど、プレイヤーが近寄りやすい。

うらら〜占い

おすすめします！今月のラッキーゲーム

5/22〜6/21

★今月の目玉星座！★

どの星座も今月は大忙しの傾向にあります。その中で、うまく時間をやりくりできる**乙女座**と**天秤座**がひときわ光り輝くことでしょう。他の星座より体力もあるようです。

私が占ってます

子持ち人妻占い師・"AQUA"。25歳。専門は手相とタロット。占いをご希望のお方は、原宿竹下通りを降りて信号を渡った左側・タマネギが乗ってるビル『コスモスペース』３Ｆのニューエイジセンターまで。(3470-0904)。料金4000円。毎週土曜日午後3-8時。

おひつじ座(;_;)
3/21-4/20

ＬＯＶＥ●人の助けを期待できない孤独時期。面倒な仕事や、悲しい出来事があっても、黙々とひとりで片づけなくてはならないでしょう。そのため雑用に追われ、ストレスがたまるかも。片思いの人、変化は特にありません。募集中の人、今月の出会いは要注意。カップルの人、男性の都合ばかり押しつけると、大ゲンカになりますよ。
ＧＡＭＥ●クソゲーと呼ばれている周囲では不評のゲームに、あえてチャレンジ。意外な面白さにハマるかもしれませんよ。

ふたご座(o_o)
5/22-6/21

ＬＯＶＥ●軽く言った言葉が、あとあとまで皆のウワサにのぼってしまうことに。自分の秘密については、軽々しく口にしないほうがよいでしょう。特に年輩の方には気を付けて。片思いの人、楽しい会話が好感を呼びます。募集中の人、今月より来月に期待を。カップルの人、相手の母親や親戚から文句を言われそう。少しいい子ぶりましょう。
ＧＡＭＥ●ロープレしましょう。それも何人もパーティーがいるものより、できれば１人で戦うゲームのほうがおすすめです。

しし座(;_;)
7/24-8/23

ＬＯＶＥ●お山の大将でいたあなたの地位をおびやかす人物が出現します。悔しいかもしれませんが、ここは勝ち目はないかも。いさぎよく身を引くのがよい時だってあります。片思いの人、今月はおとなしくしていましょう。募集中の人、昔の友人から不意にアタックされるかも。カップルの人、だらだらと１カ月を過ごしそうです。
ＧＡＭＥ●終わりのないゲームを。シミュレーションゲームなどよいかもしれません。心ゆくまで遊んでしまいましょう。

てんびん座(^_^)
9/24-10/23

ＬＯＶＥ●人から可愛がられる時です。あなたの将来性を高く買ってくれる人も多いでしょう。特に、年下の人に尊敬のまなざしを向けられますので、色々教えてあげて。片思いの人、返事がなかったら、あきらめて。募集中の人、年下の人が有望株。カップルの人、屋上など高い場所がデートスポットです。
ＧＡＭＥ●一度滅びた世界を救うようなゲームをしましょう。再び美しい世界になるまで努力に努力を重ねてみましょう。

いて座(o_o)
11/23-12/22

ＬＯＶＥ●誘惑に負けそうになる時。今月はたとえ、悪の誘いに乗ってもそう評判を落とすことはないのですが、来月以降が心配です。また、決められた仕事をこなす気力がないため、だらしないと怒られてしまうことはあるでしょう。片思いの人、１歩前進といったところ。募集中の人、長時間一緒にいる人と。カップルの人、同棲または結婚の話をするべきかも。
ＧＡＭＥ●何週間もかかる長丁場ゲームをして、夜の楽しみを。でも、つい夢中になりすぎての朝寝坊にはご用心。

みずがめ座(o_o)
1/23-2/19

ＬＯＶＥ●運勢になんら陰りは見えませんが、あなた自身の疲れがちょっと溜まっているようです。人生の先輩に甘えるなどして、少し休息してみると、また翌日から活発に行動できるようになるでしょう。片思いの人、相手に何かをおねだりしてみて。募集中の人、正直に「募集中」だと言ってみて。カップルの人、女性がイライラしてます。
ＧＡＭＥ●海の底にある世界を旅するゲームを。海底のお城・街・敵などなど場所が"海"であれば構いません。

おうし座(o_o)
4/21-5/21

ＬＯＶＥ●多忙な時ですが、行動するわりには実りが少ないでしょう。基本的に運勢は平穏なのですが、重大な決定を１つ、下さなくてはなりません。あれもこれもと欲張らず、シンプルに生きるのがポイント。片思いの人、あなたにはもう恋人がいるのだと誤解されてます。募集中の人、出会い運大。カップルの人、公園でのデートを。
ＧＡＭＥ●ゲーセンにある、乗り物系シューティングゲームをして。ミサイルを爆破させて、悩みも吹っ飛ばしましょう。

かに座(o_o)
6/22-7/23

ＬＯＶＥ●屋外で活動することが多く、さわやかな汗をかくでしょう。夜遅くまででかける日も少なくないため、忙しいあなたを心配したり不審がったりする人が出てきます。事情をよく説明しましょう。片思いの人、困っている相手の力になりましょう。募集中の人、夕方の出会いに注目。カップルの人、本音で語るようにしましょう。
ＧＡＭＥ●車関係のゲームを。レースのコースの美しさで選び、バーチャルドライビングを楽しんでみてはどうでしょう。

おとめ座(^_^)
8/24-9/23

ＬＯＶＥ●快調な運気です。周囲の人々ともうまくやっていけて、楽しい日々が送れるでしょう。ただ、自由になる時間が少ないため、会いたい人にも会えない事態になるかも。片思いの人、６月中に告白をするとうまくいくのでは。募集中の人、２人の異性が名乗りをあげます。カップルの人、そろそろ相手に飽きがきそう。
ＧＡＭＥ●一面ずつクリアしていくゲームを。ボーナスゲームなどが派手であればあるほど、ツキもうまく回ってくるはずです。

さそり座(;_;)
10/24-11/22

ＬＯＶＥ●冷たいあなたの一面が浮き彫りになってしまう時。そっけない周囲の人たちにストレスを感じ、衝動買いの欲求が高まる、というなんだか情けない時期です。色々自制してみて。片思いの人、プレゼントにはお金をかけて。募集中の人、妹分の人に相談を。カップルの人、一緒に洋服を買いに行ってみて。
ＧＡＭＥ●数字がたくさん出てくるゲームを。会社経営モノなど、よいかもしれません。計算高さを身につけて。

やぎ座(o_o)
12/23-1/22

ＬＯＶＥ●本業が忙しく、数少ない遊びの場で思いっきりストレス解消をしたくなる時。でも、飛ばしすぎて、あなたのイメージが崩れてしまう危険がありそう。あまりにもバカげた騒ぎは控えておいて。片思いの人、今月は何もできないでしょう。募集中の人、子供っぽい人との出会いが。カップルの人、晴れた夜に星や月を見て語らって。
ＧＡＭＥ●ギャンブルゲームでバーチャル大儲けしましょう。特にパチンコがおすすめ。思いっきりフィーバーを！

うお座(o_o)
2/20-3/20

ＬＯＶＥ●ガチガチにマジメになっている今月のあなた。自分らしさを失ってしまい、周囲の人が心配してしまうでしょう。自分から意欲的に何かを計画してみると、アッという間に元気が出てくるのですが。片思いの人、本をプレゼントしてみて。募集中の人、コレという人には出会えません。カップルの人、歴史ある場所でデートを。
ＧＡＭＥ●童心に戻って遊べるゲームが一番。幼児が遊ぶようなかわいらしいゲームで、無邪気に楽しんでみましょう。

じゅげむ News Catch up

街角でも気軽に通信しちゃおう！

携帯性の高い電子メール専用小型機登場

14・4Kbpsのモデムを内蔵したNECの携帯型電子メール機「モバイルギア」（5月10日発売）は、ニフティ、PC―VANはもちろん、パソコン通信経由でインターネットも利用できるというモノ。ペン&手書き認識のMC―P1（65000円）とキーボード&ワイド液晶付きのMC―K1（78000円）の2種がある。

〈問い合わせ〉ファックスサービス／03―3769―9821



キーボードで入力出来る「MC―P1」

E3のキャラクター「テレバード」に決定

秋まで待とう。E3の開催日決定！

96年11月1日～11月4日の4日間、幕張メッセで開催されるE3／Tokyo'96のキャラクターネーミングが決定した。応募総数13878件の中から「テレバード」が選ばれた。E3は、コンピュータ周辺機器からソフトウェア、ゲーム機などのあらゆるジャンルから日本だけではなく、海外の最先端商品を間近に見ることができるめったにないチャンスだ。



「テレバード」 artwork by Hiroshi Yoshii

テレビとパソコンが一体化したイメージを表した「テレバード」

セガよりオフィシャルの攻略ビデオ発売

鉄人への道はココにありかも!?

公認だから可能な、徹底攻略法満載のビデオが発売された。第1弾が「ファイティングバイパーズ」（日本コロムビア／4月20日発売／4800円）。そして、第2弾が「電脳戦機バーチャロン」&「バーチャファイターキッズ」（日本コロムビア／5月21日発売／4800円）。スペシャルプレイヤーたちによるハイグレードな実戦技中心のものから、初級者でも楽しめるオールラウンドなものまで。これで君も鉄人になれるぞ。



オフィシャルビデオ第1弾「ファイティングバイパーズ」

キミにも簡単に必殺技が！

最大63個までコマンド登録可能

すでにプレイステーション用として発売されている「スーパープロコマンダー」（3480円）のサターン版が、5月10日に発売された。価格は3680円。多機能コントローラー愛用派におススメだ。



必殺コマンドを登録でき、連射も可能なコントローラー「SSプロコマンダー」

ボスキャラデザイン募集キャンペーン開始！

豪華商品いっぱいのコンテストなのだ

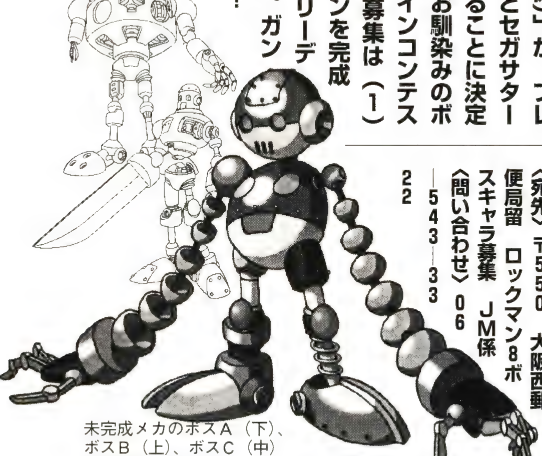
カプコンの人気ソフト「ロックマン8（仮）」が、プレイステーションとセガサターンより発売されることに決定した。そこで、お馴染みのボスキャラのデザインコンテストが行われる。募集は（1）未完成のデザインを完成させる（2）フリーデザインの2部門。ガンガン、挑戦せよ！

〈募集締切〉6月29日消印有効

〈応募方法〉官製ハガキ裏面にイラスト・キャラクター名・武器名（特徴も）明記。表面に応募者住所・氏名・生年月日・性別・電話番号を明記。

〈宛先〉〒550 大阪西郵便局留 ロックマン8ボスキャラ募集 JM係

〈問い合わせ〉06―543―3322



未完成メカのボスA（下）、ボスB（上）、ボスC（中）未完成部分を考えてくれ！

「ハイパーオリンピック」の全国大会が開催されるぞ

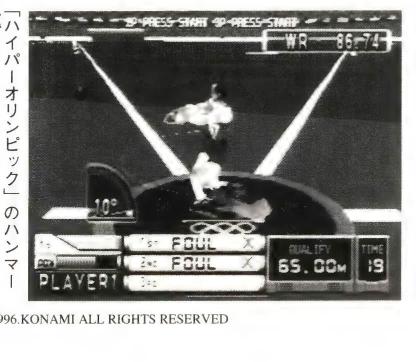
全11種目のうちキミの得意はどれだ？

フルポリゴン&モーションキャプチャーにより、選手たちのリアルな動きを表現したコナミの「ハイパーオリンピック イン アトランタ」（プレイステーション／5800円）。6月28日発売予定／5800円）。

マルチタップを使用すれば、4人まで同時プレイ可能なこのゲームのイベントが、7月13日より開催される。

開催場所は、皮切りの札幌をはじめ、東京、大阪、名古屋、福岡、仙台、広島、金沢、高松、の9か所。このイベントへの応募は7月1日までに左記へ。

〈問い合わせ〉「世界記録をぬりかえろ！全国大会」事務局 TEL／03―3588―0966



「ハイパーオリンピック」のハンマー投げ

新時代の昔話はコレだ！

桃太郎のインタラクティブ・ストーリー登場

あの「まんが日本昔ばなし」のグループ・タックとシステムサコムが送り出すマルチエンディングの昔話シリーズが登場する。その名も「日本たらればなしツアー」。シリーズ第1弾は、「あれ！もこれ？も 桃太郎」（プレイステーション／8月2日発売／4800円）だ。

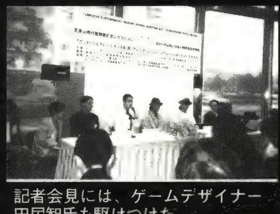


もし、おばあさんが桃を拾わなかったら桃太郎が鬼に育てられるの？

CLOSE UP!

ビット・ジェネレーション96展始まる

5月1日、まったく新しいゲームのイベント「ビット・ジェネレーション96」展が、大阪・天保山現代館で遂に始まった。テレビゲームの歴史、進化のステップ、インターネットなどなど、テレビゲームのすべてがわかりやすく展示されている。78年のタイトーの『ブルーシャーク』、77年のAtariの『ナイトドライヴァー』など、普通では絶対に見ることのできない貴重なゲームが実際に遊べるというのが、このイベントのすごいところ。テーブルトークRPG『指輪物語』の原書まで展示されているのにはびっくり。もちろん、本誌連載「じゅげむの100選」に選ばれたソフトも遊び放題だ。行かなきゃ一生後悔するかも。9月1日まで開催されるので、是非予定に入れてみては？（問い合わせ先：天保山現代館　TEL／06-572-0036）


記者会見には、ゲームデザイナー田尻智氏も駆けつけた


世界初の商業用テレビゲーム「コンピュータスペース」


「テレビゲーム名作100選」ゾーンには100選ソフトのパッケージがずらり

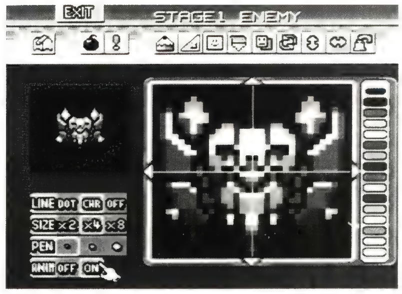
デザエモンでクリエーターになろう！

審査員にはじゅげむ編集長も参加!!

オリジナル縦スクロールシューティングゲームを自分で作成できる『デザエモン＋（プラス）』（アテナ／5月24日発売／5800円）が、プレイステーション用ソフトとして発売される。自機、敵キャラ（ボスキャラ・ザコキャラ）はもちろんのこと、背景、ショット、アイテムなどのデザインやゲームの難易度からBGMにいたるまで自分の好みでアレンジできる。

また発売を記念して、ゲームクリエイターの登竜門として位置づけられている『デザエモン＋ユーザーゲームコンテスト』が開催される。このコンテストの審査員には本誌編集長も参加するゾ。なお、入賞作品を集めたゲーム集も発売される予定。

詳しくは製品の解説書を見てね！



自分だけのオリジナルゲームができちゃう『デザエモン＋』
© Athena

ソニックがビデオで大暴れ！

ゲームの迫力そのまま再現

人気キャラクター『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』（セガ・エンタープライゼス／5月31日／Vol-1・2各3980円）がビデオになって発売される。既にレンタル用では登場していたが、今度はホームビデオとして登場。人気声優の椎名へきるがティルス役で出演しているのも見物だ。



ゲームそのままに大暴れする「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」
©SEGA ENTERPRISES,LTD 1991,1996.

八王子に新名所誕生！

『アキラ』が壁画になって登場！

パブリックスが運営するアミューズメント「TV Land」が八王子に登場。日本のアニメーションはジャパニメーションと呼ばれるほど、世界中で話題になっている。そこに目を付け、店内の壁画に大友克洋の「アキラ」をモチーフにしたものを使用。ゲームをしながら迫力あるアニメを味わえる、新しい空間だ。


迫力ある大友克洋の「アキラ」の壁画
© YONG MAGAZINE KOUDANSHA 1995 © MASH ROOM.

インターネットゲーム講座オープン

流行のゲーム業界人も夢じゃない

ゲーム業界に転職を考えているあなたに耳寄りなお話。アイマックスアカデミーでは6月上旬より、インターネット通信講座をオープンする。料金は年間27万円で、グラフィックス等の専科の講座と各種フォーラムに参加できる。全日コースへの編入も可能。詳しくは、アイマックスアカデミー／TEL0120—00—3261

タイトル	期間	会場	問い合わせ先	TEL
■「ビット・ジェネレーション96」展～TVゲーム・ミュージアム＋インターネット・エキスポ～	1996年5月1日～9月1日	大阪　天保山現代館	天保山現代館設立準備室	06-572-0036
プロによって厳選された「テレビゲームの名作百選」が月替わりでプレーできたり、世界初の商用テレビゲーム「コンピュータ・スペース」から、最新のインターネット体験まで				
■ファイティングバイパーズ ペプシ ジャパンカップ 金網デスマッチ			セガ・エンタープライゼス	03-3743-7455
●ジャパンカップ前夜祭	1996年5月25日	東京　大田区産業プラザＰＩＯ		
●イーストカップ ＆ ジャパンカップ	1996年5月26日	東京　大田区産業プラザＰＩＯ		
「バーチャファイター３」などの最新映像の公開や、セガ最新ゲームのフリープレイなどのイベントが盛りだくさん				
■「マジカルドロップ２」全国大会			マジカルドロップ２全国選手権大会事務局	0120-68-1134
●各地区予選大会	1996年5月25日又は26日	全国21ヶ所		
●全国決勝大会	1996年6月23日	東京　新宿アルタスタジオ		
各地区予選大会で勝ち抜いた、[対戦モード]の上位３名、[ひたすらモード]１名を集めて全国決勝大会を行う。全国決勝大会参加の人には、参加賞を含めて豪華景品がもらえる。				
■前田美紗子ちゃんＬｉｖｅ	1996年6月2日 12：30～14：00　16：00～18：00	東京　未定	前田美紗子ファンクラブ事務局 参加料：5000円（当日：6000円）	03-3706-4702
「卒業Ｒ」でゲーマーの心をがっちり掴んだ前田美紗子のライブ。今月号のじゅげむを持参の人にはノベルティグッズプレゼントあり。				
■NEC PC-FX アニメフェスティバル	1996年6月22日・23日 10：00～17：00	東京　池袋サンシャインシティ	NEC ホームエレクトロニクス	
PC-FX最新展示・ソフトデモンストレーション、ロルフィー主演「となりのプリンセス」コーナー、アンジェリーク新作発表、人気声優によるイベントなど。				
■ハイパーオリンピック　イン　アトランタ　「世界記録をぬりかえろ！」			「世界記録をぬりかえろ！全国大会」事務局	03-3588-0966
●各地区予選	1996年7月13日～8月3日	東京・大阪・名古屋・札幌・福岡・仙台・広島・金沢・高松		
●決勝大会	1996年8月3日	東京		
「ハイパーオリンピック　イン　アトランタ」全11種目から競技種目を設定して、マルチスタップを使用して開催。				
■「みんな集まれ！ライムの夏休み」	1996年7月14日	大阪　ジパシンホール	アスミック	03-3235-5615
	1996年7月21日	東京　杉並公会堂		
「宝魔ハンターライム」ＯＶＡ記念イベント。世界で最初にライムのアニメが見える。楽しいゲームやクイズなどを予定。				

EVENT

ライムのイベントに参加しよう！

「宝魔ハンターライム」が待望のOVAシリーズになった！（VHS・LD／9月下旬発売予定／価格未定）。この発売に先駆け、世界で最初にライムのアニメが見られるイベント「みんな集まれ！ライムの夏休み」が開催される。

●7／14(日)大阪／ジパシンホール

●7／21(日)東京／杉並公会堂。このイベントに、抽選で2000名をご招待！　往復ハガキの返信側にあなたの住所・氏名を記入し下記へ

〒162　東京都新宿区揚場町１－21
株式会社アスミック「ライム」イベント
「東京」または「大阪」係（締切／5月末日消印有効）

PRESENT

■海外旅行まである太っ腹プレゼントが勢揃い！

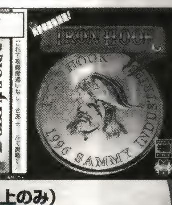
牛、エビ、とりの問題を解いて カメラをもらっちゃえ！



マルハ株式会社では、冷凍食品「カップdeライス」の発売を記念して、インターネットのホームページ「カップdeライス　チャレンジクイズ」をスタートした。
商品キャラクターの井元由香ちゃんがナビゲーター役で登場し、発売商品の「ビーフカレー」「とり釜めし」「エビドリア」にちなんだ“牛”“エビ”“とり”に関連した3問の問題を画面上で回答。正解者の中から抽選で、CASIOのデジタルカメラなどが当たるしくみ。インターネット特有のインタラクティブ・クイズ方式だ。
応募方法：「カップdeライス　チャレンジクイズ」(http://www.inter.co.jp/cup) にアクセスし、クイズに答える。
締切：6月30日　抽選発表7月上旬
お問い合わせ：マルハ／TEL 0120-170-811

パチスロで パッキーカードが当たる

サミーより5月24日に発売されるセガサターンソフト「実戦パチスロ必勝法！3」の発売を記念して、総額150万円プレゼントキャンペーンが実施される。ゲームのパチスロを楽しんで、遊技場へと急ごう！



応募方法：「実戦パチスロ必勝法！3」ソフト付属の応募券付きアンケートハガキを送付。ご希望の商品が抽選で当たります。
A：1000円のパッキーカードを1000～10000円分（但し18歳以上のみ）
B：非売品ソフト　セガサターン「実戦パチスロ必勝法！　アイアンフック」
※「アイアンフック」はパチスロホールでしか手に入らない商品です。
締切：6月30日（当日消印有効）

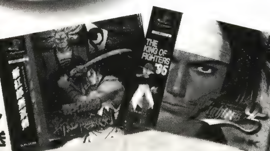
プレミアがつくかもしれない 声優の生声をプレゼント



「パチパチサーガ」の発売を記念して『パチパチサーガ・裏技クイズ』を実施する。ゲームをスタートさせて「裏消しモード」を継続するための裏技3つを見つけだすのだが、ちょっと難しい裏技なので、ここで3つのヒント。『オープニングスキップ』『戦闘エリアではあるボタンを押し続ける』『質屋で道具ウィンドウを開き、ある空欄を選択する』以上だが、プレイしながら、この答えを見つけよう。正解者の中から50名にゲーム挿入予定だった声優の幻のテープがもらえるぞ！

応募方法：ソフトに添付されているアンケートハガキのクイズに答えてそのまま投函。
締切：6月30日（当日消印有効）

バーコードを送ると プレゼントがもらえる



エス・エヌ・ケイではプレイステーション参入を記念して「バーコードを送れ！キャンペーン」を実施する。PS対応ソフト「THE KING OF FIGHTER'S 95」（5月発売）と「サムライスピリッツ斬紅郎無双剣」（6月28日発売予定）をご購入の方3000名に「豪華オリジナルイラスト集」（書き下ろし含む）をプレゼント。

応募方法：「KOF'95」「サムライ斬紅郎」の2つのバーコードを、官製ハガキに貼り、住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号を記入の上投函。
宛先：〒107　東京都港区赤坂8-1-22
（株）ソニーコンピュータエンターテイメント
「バーコードを送れ！キャンペーン」係

フィッシング甲子園で サイパンを目指せ！



毎年夏にテレビで全国放送される「フィッシング甲子園」。全国の釣児たちが繰り広げる戦いがゲームになって登場。それを記念して「第1回　キングレコード杯」が開催される。ゲーム内で最高ポイントをあげ、最も早く優勝した人には「JAL SUPER RESORT EXPRESS」で行く「ホテル・ニッコー・サイパン」に宿泊のサイパン3泊4日の旅がペアでプレゼントされる。サイパンでのトローリングも夢じゃない！！

応募方法：取扱説明書に付いている応募券を同封し、ゲームエンディング後の得点表示の写真を一枚。
さらに本人と画面とを一緒に撮影した写真を一枚。
タイトル画面での「大会記録」の写真を1枚、の計3枚の写真を一緒に送付。
締切：96年7月20日（消印有効）
宛先：〒112　東京都文京区音羽1-2-3　キングレコード株式会社
マルチメディアソフト制作部　第1回キングレコード杯フィッシング甲子園SFC係
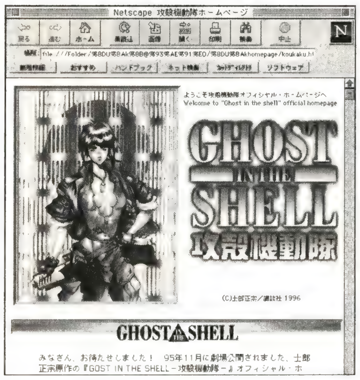
TV

火	●テレビ朝日　25:40～26:10 ゲームカタログII ●日本テレビ　25:45～26:15 NEO HYPER KIDS
木	●テレビ東京　17:00～17:30 ゲーム王国 ●テレビ東京　18:30～19:00 スーパーマリオ・スタジアム ●テレビ東京　19:00～19:30 バーチャファイター

RADIO

月～日	●St.GIGA　16:00～19:00 スーパーファミコンアワー
月～木	●ニッポン放送　23:30～23:40 秋葉原ヤング電気館
木	●文化放送　26:00～26:30 本名陽子の YOKO DE PARADISE
金	●文化放送　24:00～27.00 佐竹雅昭の覇王塾F アニメスクランブル 紅と蒼の伝説 ランドロック 僕のマリー・WARS L女子学園放送室 小森まなみのエールを君に
土	●ラジオニッポン　24:30～25:00 ラジオコンパイル ●文化放送　22:00～26:30 ラジオ・ガンガン 古本新之輔のパラシュート遊激隊 SOMETHING DREAMS ～マルチメディアカウントダウン ツインビー PARADISE 3 ポリケロののわぁんちゃって SAY YOU! 広井王子のマルチ天国 久川綾SHINY NIGHT 電撃大賞 着せ替えラジオ　アニメプリンセス
日	●文化放送　23:00～25.00 秘密の天地無用！ DOKI DOKI プリティ・リーグ 少コミNIGHT メルティランサー 緒方恵美の銀河にはえろ ●FM東京　25:00～25:30 電撃パラダイス～ゲーム・ミュージック・カウントダウン

NET



「攻殻機動隊」ホームページのトップページはこれ！

ファン必見！「攻殻機動隊」オフィシャルホームページ

http://www.screen.co.jp/yanmaga

インターネットに遂に開設された「GHOST IN THE SHELL―攻殻機動隊―」のオフィシャルホームページ。ビデオやゲームソフトなど、関連商品の内容や発売スケジュールなどの告知さらに、主要スタッフの近況やコメントの紹介があったり、映画などからクリップした静止画や動画などを収録したギャラリーなどがある。また、押井守監督などについて取りあげている、インターネットサイトに一発でアクセスできるリンク集もある。

TEO ホームページ

http://www.teo-world.com

富士通より発売され、高い評価と反響を呼んでいる手塚眞プロデュース「TEO―もうひとつの地球―」のホームページ。TEOに住んでいる生き物が分かるTEO GalleryやTEOに関する質問コーナー、イベント情報、手塚眞など関係者サイトにアクセスできるリンクコーナーなど、TEOのことなら何でも載っている。また、チャットによるTEOプロジェクト関係者への交信もできるぞ。



TEO Gallery

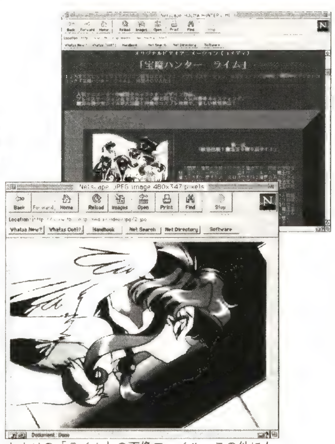


ペカフィッシュ

「宝魔ハンターライム」ホームページ登場！

http://www.tbs.co.jp/media/video/houma-j.html

「ゲーム感覚で楽しめるデジタル・アニメーション」として人気を呼んだ「宝魔ハンターライム」のアニメビデオが9月に発売される。そのホームページが開設された。アニメビデオのストーリーやキャスト、スタッフの紹介や、「ライム」最新情報として、ファンクラブ情報やイベント情報など盛りだくさん。さらにおまけとして「ライム」の画像ファイルなどもあり、「ライム」ファンなら見逃せない。



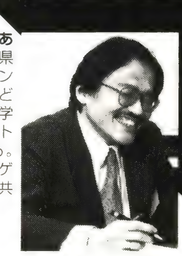
おまけの「ライム」の画像ファイル。この他にも色々の画像ファイルがある

マルチメディアウォッチャー
赤尾晃一の「業界やぶにらみ」

SIDE VIEW

Ver-2.07

プロフィール● 赤尾 晃一（あかおこういち）1958年滋賀県生まれ。同志社大学卒業。シンクタンク研究員、雑誌記者などを経て、現在は静岡大学情報学部助教授。エンタテインメント産業論の構築を目指している。メディアファクトリーから『ゲームの大學』（平林久和氏と共著）を発売中。「http://www.orange.or.jp/akao/」で日記を公開中



インターネットはユートピアをもたらすか？

およそユートピア思想ほど、ウソくさいものはない。世の中はすべて善人だけで構成されている、暗黒面（ダークサイド）も理性で制御できる、という「性善説」を前提にしているからだ。「インターネットは個人主義が貫徹した理想的な情報社会を現出させる」という類の学者や評論家の発言は、たぶんにユートピア思想の匂いがする。

キャッチ・バーで金をボラれて用心棒にボコボコにされたり、霊感商法に騙されたり、マチ金の苛斂誅求な取り立てにあったり。そんな経験とは無縁の幸運な人生を送り、「騙される人間の思考回路に問題がある」と冷たく言い放てる感性の持ち主だけが、そんな絵空事を口にできるのだろう。

世の中は善人だけではない。ネットで横行するダークサイドな悪行の数々

悲しいことだけど、社会には至るところにダークサイドの扉が開いている。なにかが引き金となってダークサイドに吸い寄せられていく弱さも、人間は持ち合わせている。そんな側面にも配慮をしない「高度情報社会論」はどこか虚しい。

インターネットで儲かっている人は誰もいないー。インターネット懐疑派がよく持ち出す「反論」である。推進派の多くは「そもそも儲けを考えることが邪道。ボランタリズムで支え合う新しい社会を実現しよう」と呼びかける。

だけど、インターネットで儲けている人たちは実に多いのである。インターネットやパソコン通信ほど、ダークサイド側の人間にとって「天国」はないのである。

女性を装ってホームページで「恋人募集中」と呼びかけ「釣書」を電子メールでかき集め、その個人情報を結婚情報サービス会社に売りつける人。「永代供養料三百万円」や「バーチャル水子供養地蔵」などとふっかけ、「インターネット墓場」を作ってしまう人。まったく架空の店舗を作り、ありもしない商品を売りつけて、代金をまんまとせしめて逃げる人ーーネットの中では、そんな新しい詐欺の手口が次々と編み出されている（橋本典明編『危ないパソコンネット攻略マニュアル』徳間書店、はそんな実態を生々しくリポートした、血湧き肉躍る本である）。

ネットでは確かに、誰もが「情報発信者」になれる。推進派の多くが、理想として掲げるのも当然だろう。だけど、そこで発信される情報はけっして性善説だけでは片付けられないのだ。

「匿名性」を利用すると、偽名でも他人の名前をかたろうとも自由だ。ネット事業者に「通信の秘密」を守る義務がある限り、そうした詐欺まがいの行為を繰り返しても、なかなかアシがつかないのである。社会的悪影響の面で、こうしたダークサイドはポルノ画像陳列の比ではないのだ。

詐欺まがいの行為だけではない。電子メールやネットニュース（会議室）などでは、根も葉もない噂、言われなき誹謗、悪意に満ちた中傷など、人の心のダークサイドがいとも簡単に噴出してしまう。「A子（実名）をレイプした人には、賞金十万円を差し上げます」。そんな掲示も出る。二カ月に及ぶ誹謗中傷合戦（フレーミングなどとシャレても言う）の末、「月夜ばかりだと思うなよ」などと、とても大学教員とは思えない捨てゼリフを吐く人も現れる。相手の「顔」が見えないから、面と向かってはとても言えない過激なことが平気で言えるのである。

既存のメディアならば、情報発信者は相応の社会的責任を負わなくてはならない。だけど、もともと研究者の「善意の輪」から出発したインターネットでは、情報発信者は責任とはまったく無縁の立場でいられるのだ。家族やペットの写真をホームページに載せて喜々としている人たちを批判するのはたやすい。だけど、情報発信手段を手に入れたのだから、彼らもそのうち生活者の実感に根ざした、もっと「ディープ」な情報を発信していく可能性はある。その場合も、ダークサイドが噴出する危険性はないとは言えない。

過大評価も過小評価も危険。「いろんな人がいる」だけで十分？

悪貨は良貨を駆逐すると言う。インターネットでどれだけ有益な情報が流れようとも（情報料の徴集が難しい限り、価値が高い「未公開情報」が提供される可能性は低いのだが）、そうした良貨も、「社会的雑音（ノイズ）」としか言えない情報の氾濫の中で埋没を余儀なくされる危険性もある。ダークサイドほど、人間の欲望や下世話な好奇心をくすぐる存在はないのだから（ワイドショー全盛のテレビが悪しき見本である）。

ネット社会も現実の社会や人間のあり方の「映し絵」でしかありえない。善行にいそしむ人もいれば、悪行の限りをつくす人もいる。「世の中には、いろんな人がいるものだ」とわかるだけで、一歩も二歩も前進だろう。利用者には、ホームページを見る自由も、見ない自由もある。あくまでも自己責任の世界である。悪行がはびこるからといって、警察の介入を許したり、「ネット・ウォリアーズ」のような自主規制（自警団）活動を始めたりすると、ネットの可能性をみすみす摘んでしまうことにもなりかねない。

オウム真理教信者の会が、「破壊活動防止法適用反対」を訴えるホームページを開設した。だけど、公安調査庁はホームページの開設を、破壊活動防止法適用団体の禁止行為に加える方向で検討を始めたという。だけど、信者個人が自分の個人ホームページ（WWW日記とか）で同様の主張を展開した場合、同じロジックが通用するのだろうか。信教の自由、言論・表現の自由に照らすと、差し止めは不可能だろう。接続業者などでの「間借り」ではなく、独自にWWWサーバーを立ち上げた場合は、なおのこと規制の論拠はなくなる。

インターネットを過大に評価するのは、実に危険である。ビジネスの論理を持ち込んで、インターネットを「儲かるメディア」にしようという試みの大半は徒労に帰すだろう。だけど、過小評価してもいけない。ネットには、市民がようやく手にした情報発信メディアとしての可能性は無尽蔵に詰まっているからだ。その可能性を開花させるのも、摘み取ってしまうのも、ネットにかかわる市民（ネティズン？）たちの行動にかかっている。そして、その正念場は意外と早くやってきたと言えるのではなかろうか。★



Illustration／山田充伯

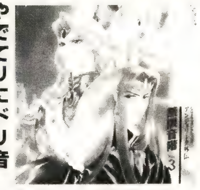
CDタイトル　　アーティスト	発売元	発売日	価格
パンツァードラグーン　ツヴァイ　オリジナルサウンドトラック	ポリグラム	4月25日	2800円
メルティランサー　キャラクター・ソングコレクション	ポリグラム	4月25日	3000円
ガングリフォン　オリジナル・サウンドトラック	ポリグラム	4月25日	2800円
ときめきメモリアル　SOUNDコレクション2	キングレコード	5月2日	3000円
機動新世紀ガンダムX エンディングテーマ HUMAN TOUCH	エアーズ	5月8日	800円
超鉄ブリキンガー	ポニーキャニオン	5月17日	1500円
黒髪のキャプチュード（仮）	エアーズ	5月21日	未定
ステレオドラマ　もっと！ときめきメモリアルMAY.～featuring 美樹原愛	キングレコード	5月22日	2800円
矩形波倶楽部　Pro-fusion　沙羅曼陀	キングレコード	5月22日	3000円
セクシーパロディウス　オリジナル・ゲーム・サントラ（仮）	キングレコード	5月22日	2200円
私が天使だったらいいのに／まちぶせ　國府田マリ	キングレコード	5月22日	1000円
ファルコム・ボーカルコレクションIV	キングレコード	5月22日	2500円
トレジャーハンターG　オリジナル・サウンドトラック	ポリスター	5月22日	3000円
超人学園ゴウカイザー（仮）	エアーズ	5月下旬	未定
アンジェリーク外伝～無限音階～Vol.3	ポリグラム	5月25日	3000円
バーチャファイター　VOL.3	東芝ＥＭＩ	5月29日	3000円
電脳戦機バーチャロン	東芝ＥＭＩ	5月29日	2000円
CDドラマ　英雄伝説IV　朱紅い雫　THE LEGEND OF HEROES IV（仮）	キングレコード	6月5日	3000円
進め！対戦ぱずるだま　オリジナル・ゲーム・サントラ（仮）	キングレコード	6月5日	2200円
ファイティング・バイパーズ　オリジナル・サウンドトラック	ポリグラム	未定	2800円
真・女神転生　デビルサマナー　オリジナル・サウンドトラック	ポリグラム	未定	4000円
ミュージック　フロム　英雄伝説IV　朱紅い雫（仮）	キングレコード	6月21日	3600円
ときめきメモリアル　SOUNDコレクション3（仮）	キングレコード	6月21日	3000円
ステレオドラマ　ツインビーPARADISE3 Vol.1（仮）	キングレコード	6月21日	3000円
ウィザードリィ外伝　胎魔の鼓動 Vol.1	ユーメックス	7月10日	1000円
バーチャファイター　コンプリートボーカルコレクション	ユーメックス	7月17日	3000円
バイオハザード	ユーメックス	7月24日	2800円
ときめきメモリアル　Piano Collection（仮）	キングレコード	8月7日	3000円

CD

今月の要チェック！

急展開の第3巻、ついに登場！
●アンジェリーク外伝～無限音階～Vol.3

ポリグラム
3000円　5月25日発売



数々のゲームやドラマCDなどでファンを魅了している「アンジェリーク」シリーズに新登場したCDドラマ「アンジェリーク外伝～無限音階～」の第3巻。

「過去の栄光」から2年
●セクシーパロディウス　オリジナル・ゲーム・サントラ

キングレコード
2200円　5月22日発売



大人気パロディウスシリーズより新たなパロディウスが登場。その名も「セクシーパロディウス」。オリジナル曲はもちろん、聴いたことのあるあんな曲こんな曲のアレンジがいっぱい。

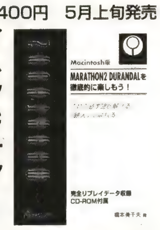
ハードウエア	書名	出版社	発売日	価格
スーパーファミコン	ダービースタリオン96繁殖牝馬カタログ	アスペクト	3月28日	1100円
etc.	ゲーム業界就職読本'97年度版	アスペクト	3月28日	1500円
スーパーファミコン	ゲームブック　ドラゴンクエストVI　1巻～まぼろしの大地～	エニックス	4月3日	580円
プレイステーション	ナムコスタジアムVOL.2　パーフェクトガイド	ソフトバンク	4月9日	980円
スーパーファミコン	魔法陣グルグル２公式ガイドブック	エニックス	4月12日	990円
セガサターン	七つの秘館オフィシャルガイド	光栄	4月18日	1800円
プレイステーション	ナムコミュージアムVOL.2超研究	メディアファクトリー	4月20日	1200円
セガサターン	ワールドアドバンスド大作戦～作戦ファイル～公式ガイド	光栄	4月25日	1500円
etc.	三國志グラフィティ	光栄	4月25日	2200円
プレイステーション	鉄拳２　必勝攻略法	双葉社	4月下旬	1000円
スーパーファミコン	実況パワフルプロ野球　必勝攻略法	双葉社	4月下旬	800円
プレイステーション	ＴＩＺ～Tokyo Insect Zoo～完全ガイドブック	双葉社	4月下旬	950円
スーパーファミコン	スーパーロボット大戦外伝　魔装機神　必勝攻略法	双葉社	4月下旬	980円
スーパーファミコン	それ行けエビス丸からくり迷路～消えたゴエモンの謎～必勝攻略法	双葉社	4月下旬	850円
セガサターン	ビクトリーゴール96　必勝攻略法	双葉社	4月下旬	950円
etc.	少年ガンガン　劇場アニメフェスティバル'96	エニックス	4月30日	1200円
プレイステーション	鉄拳2　エキスパート	メディアファクトリー	5月9日	未定
Macintosh	MARATHON2 DURANDALを徹底的に楽しもう！	アテイン	5月上旬	2400円
スーパーファミコン	クロックタワー　必勝攻略法	双葉社	5月上旬	850円
プレイステーション	メルティランサー　必勝攻略法	双葉社	5月上旬	950円
スーパーファミコン	ドラゴンクエスト１Ｐコミック劇場	エニックス	5月11日	580円
スーパーファミコン	トルネコ一家の冒険記	エニックス	5月11日	400円
プレイステーション	シヴィライゼーション　必勝攻略法	双葉社	5月中旬	950円
スーパーファミコン	ファイアーエムブレム　ザ・コンプリート	ＮＴＴ出版	5月20日	3200円
プレイステーション	バース・オブ・バイオハザード	東芝ＥＭＩ	5月21日	3980円
etc.	スーパーロボット大戦大事典	メディアワークス	5月25日	1500円
スーパーファミコン	ごきんじょ冒険隊　必勝攻略法	双葉社	5月下旬	850円
スーパーファミコン	星のカービィ　スーパーデラックス　必勝攻略法	双葉社	5月下旬	980円
セガサターン	THOR～精霊王妃伝～　必勝攻略法	双葉社	5月下旬	980円
スーパーファミコン	小説ドラゴンクエストVI～第２部　四つの封印～	エニックス	5月31日	1500円
スーパーファミコン	ダークハーフ公式ガイドブック	エニックス	5月31日	990円

BOOKS

今月の要チェック！

これで必ず謎が解ける！
●MARATHON2 DURANDALを徹底的に楽しもう！

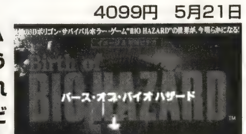
アテイン
2400円　5月上旬発売



全ての隠し部屋、アイテムの情報を網羅し、裏技や高等テクニックの数々を紹介。付属CD-ROMで全ステージを最高難度でクリアする模様が見える。

「BIO HAZARD」の世界が、今明らかになる！
●Birth of BIO HAZARD

東芝EMI
4099円　5月21日



BIO HAZARDはどうして生まれたのか。どう作られたのか。攻略法はあるのかなど、舞台裏や生き残るすべてを見ることができるイメージ&攻略ビデオ。

弁護士・内藤篤の

ゲーミングロイヤー宣言

最終回



プロフィール● 内藤 篤(ないとうあつし) 1958年東京生まれ。85年弁護士登録、90年ニューヨーク州弁護士登録。94年内藤・清水法律事務所を設立。日本では数少ないエンタテインメント・ロイヤーの1人として活躍中。著書に『ハリウッド・パワーゲーム―アメリカ映画産業の「法と経済」』がある。

ネットワーク覇権主義

ネットワーク上の著作権

最近になってアメリカ政府は、日本とヨーロッパに対して、インターネットなどのネットワークにおいて著作権の保護が不十分であるから、これを改善させるべく国際条約を締結しようとの提案を行った。たしかに著作権に限らず、ネットワーク・セキュリティの問題として論じられるポルノや名誉毀損などは、先進各国とも頭の痛い問題だから、アメリカのこうした提案は筋論としては受け入れざるを得ない類のものだ。つまり、インターネットのような管理者不在のネットワークでは様々なレベルにおける「違法な」情報がゆきかう結果となり、それが権利者等の人々の利益を損なうということである。

しかしそうした筋論はひとまず離れて、こうした提案を行うアメリカ政府の影にはネットワーク社会において著作権を中心としたコンテンツにおける自国の圧倒的な優位をいやが上にも確立させようという、同国の覇権主義がちらつきはしまいか。しかも、どういった方策でネットワーク上の著作権を保護するかについてはいまだ具体的には見えていないものの、アメリカの近時の通信法改正における動向から察して、あまり賛成できない体の方向性も透かし見えるのである。

アメリカ通信法改正

アメリカで通信法の大改正があったことは我が国でも大きくとりあげられ、その具体的な発現としては地域電話会社の統合が加速したり、通信会社がケーブルテレビ会社や映画会社と合併したりといったダイナミックな関連業界の再編が進行しているといったニュースが今も報道を賑わしている。しかし比較的地味な報道のされ方であったが、同改正法の重要なポイントの一つに、通信事業者が猥褻情報などをスクリーンさせるといった、通信コンテンツに関する責任を負わせるというものがあるのだ。また放送局に対しては、テレビ番組のレーティングを義務づけ、そのレーティング情報が番組と同時に電波で家庭に送られて、それがVチップと称するテレビ受像器に内蔵された機器と連動して、あらかじめ一定レーティング以下のものはモニターに映らない仕組みを課した。つまり、子供のためにならないと親が考える番組については、テレビ受像器にレーティング登録をしておけば、これを排除できるということである。

アメリカの保守化とか、それを受けてのクリントン政権の「家庭重視」政策が背後にあることは間違いないが、ミクロレベルでの政策として、こうした一連の流れからうかがえる動向は、情報のキャリアーにコンテンツに関する責任を負わせ、人間ではなくテクノロジーにモニター機能を担わせるということではないかと思う。当然ながらこの法律の導入にあたっては表現の自由を擁護する立場からの反対論も根強かったのだが、結局は押し切られてしまったのである。これは、ネットワークでのプライバシー重視を標榜してクリッパーチップと称する暗号化技術を推進しつつ、その解読キーを政府が一元的に保有するとして物議をかもしているアメリカ政府の出方と合わせ読めば、非常に明確なメッセージが浮かび上がる。すなわち、アメリカは自国のテクノロジーを使用してネットワーク・セキュリティ対策やメディア政策を押し進めることとし、同時にそれを全世界に売りつける(まだ売り込みは開始されていないが、早晩それは激しいものになること疑いない)ことで、ソフト面でのネットワーク・インフラを作り上げようとしているのである。ここでいう「ソフト面」とはコンテンツとはまた別の、インフラそれ自体の機械ならざる側面といった意味である。インフラ・ソフトとコンテンツ・ソフトの二面での世界制覇をもくろんでいるといって過言でなかろう。

情報キャリアーの責任

そこでアメリカが主導するかたちでインターネットの著作権問題に対処してゆくこととなれば、おそらくアクセス・プロバイダーを含む情報キャリアーに対する違法著作物の監視義務のような方向での議論になってゆく可能性が強いのである。しかし実際には情報キャリアーが個々のホームページ内容にまで目を配る余裕などとてもありえないことは分かっているので、そこで浮上するとおぼしき議論が、自主規制システムによるレーティング機関の設置とVチップ類似の自動選択/排除システムである。事実、ビル・ゲイツなどはこうした考え方を表明している。機械的なものに対する信仰が見事なまでにアメリカン・ウェイな考え方ではないか。むろんレーティングは暴力や猥褻情報のより分けにはある程度機能を果たせるかもしれないが、著作権侵害の有無といった精緻な判断には向かないという面もある。しかしこれとても、ひとたびレーティング機関の審査をくぐらせるシステムを作り上げた以上は、おそらく何らかの方法を見つけずにはおかないであろう。

しかも悪いことに、こうした考え方は実は日本では受け入れやすい素地がある。著作権侵害部分を含んだ内容の書籍が出版された場合に、著者に責任が及ぶのは当然としても、我が国では一般に、出版社についても実質的に過失の有無を問わずに、損害賠償責任を負わされることが多いのである。ある種の情報キャリアーである出版社に対して、実態的には無過失責任に近い責任を負わせているので、ネットワーク・プロバイダーへの責任転嫁論も、おそらくは素直に浸透しやすい土壌があるといえるだろう。

では何が問題なのだろう。一口に情報のキャリアーといっても様々なレベルがある。出版社ならば編集者が著者にはりついて、コンテンツについて絶えず意志疎通を行っている。逆に電話会社であれば、コンテンツについて口をさしはさむことは通信の秘密の侵害として罰を食らうことにもなりかねない。後者にあっては、コンテンツの内容に指を触れることすらできないのだから、それに責任をもてないのは当然だが、前者にあってすらも、過失により著作権侵害のものを出版してしまった」という場合にしか責任がないとするのが法律の建て前なのだ。情報とその運搬者との間には、これまで多くの年月をかけて、そうした秩序が組み上げられてきたのである。プロバイダーがこの内どちらの種類のキャリアーに近いのかは、おのずと明かである。そして、伝統的に培われたそうした秩序とは伊達ではないのであって、内容に責任をもつ機関こそがマスコミなり言論機関と呼ばれてきたのである。プロバイダーに内容をチェックさせれば一番簡単だから、といった警察的論理で済む話ではないのだ。いまマスコミの権威や威信といったものはテレビ報道をめぐって地に堕ちている感があるが、だからこそ、こうした青臭いような本質論は繰り返して言っておく必要があるのだ。

しかも、プロバイダー責任の考え方はそのスポンサーがアメリカ政府である限りにおいては、アメリカ型インフラシステムの売り込みである危険性が非常に大きいことを常に肝に命じておくべきだ。通貨主権といった考え方が電子マネーの登場でぐらつきだし、通信主権ですらもおおいに揺らいでいる。「効率的なシステムは国籍を問わずに採用するのが正しい」という、一見反論の余地のない議論を前にして、しかし、我々はいまいちど国境の存在というものに思いをはせてみるべきではないだろうか。文化侵略であるとしてアメリカ製ソフトの輸入を一定量に押さえているEUの政策を、一概に石頭と批判することはできまい。少なくとも、Vチップの助けで子供に暴力番組を見せずに済むなどと安堵しているような幼稚な精神構造の人々と、同調したくはないのである。

一番安いと宣言します!!即日発送・発売日お届けを原則に努力します。!!　本紙広告有効期間1996年6月22日まで

マルチメディアの総合通販

発売日お届け・即日発送厳守の超特急も可能(遠隔地を除く)
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

通販部営業のご案内
(各200円切手にて資料送付)
TV ゲーム　パソコンゲーム　各種ソフト　本体用品　書籍　CD　LD　ビデオ　通販レンタルビデオ　その他アニメ関連商品のすべてを新品

インターネット事業部開設
IP 接続　ホームページ開設　システム導入
コンサルテイング　各種契約管理代行　等
インターネットの事ならご相談ください

インターネットでゲーム情報提供
http://www.asahi-net.or.jp/~MQ6K-MYS/
新作発売日　人気情報　売価　その他情報いっぱい

INTERNET E-MALE ADDRESS
kyn04034@niftyserve.or.jp
パソコン通信にての注文歓迎します

スーパーファミコン

商品名	予定日	予約売価
ああっ女神さまっ史上最強の学園祭	96/夏	7,500
Wizard's Hamony	未定	未定
ウィザードリィ外伝4	07/?	未定
ウイニングポスト EX	未定	5,500
SD ウルトラバトル ウルトラ伝説	06/28	2,700
SD ウルトラバトル セブン伝説	06/28	3,200
SD ガンダムジェネレーション 一年戦争記	07/下	2,700
SD ガンダムジェネレーション グリプス戦記	07/下	3,200
エナジーブレイカー	07/26	6,900
ギャラクシーファイト	未定	未定
コブラ・ザ・サイコガン	未定	未定
GOD〜目覚めよと呼ぶ声が聴こえ〜	未定	未定
サウンドノベルツクール	05/31	5,700
サウンドファンタジー	未定	5,500
鮫亀 キャラデータ集 天外編	05/24	1,800
Jリーグエキサイトステージ'96	04/29	6,200
Jリーグ'96ドリームスタジアム	06/01	5,500
実況パワープロレスリング'96マックスボルテージ	07/19	5,500
スーパーストリートファイター ZERO	未定	未定
スーパーなぞぷよルルーの鉄腕繁盛期	06/28	未定
スーパーファミリーゲレンデ	未定	未定
スターオーシャン	07/?	未定
ストリートファイター ZERO	未定	未定
ダークハーフ	05/31	6,500
大貝獣物語2	96/夏	未定
大戦略エキスパート WW2	未定	未定
第4次スーパーロボット大戦 S	未定	5,500
テトリス2	06/28	未定
DX 人生ゲーム	未定	未定
同級生2	96/夏	未定
ドラゴンクエストIII3そして伝説へ	未定	未定
ドラゴンナイト4	96/夏	未定
NINKU 忍空	未定	未定
忍たま乱太郎忍術学園パズル大会の段	06/?	4,800
忍たま乱太郎スペシャル	07/中	5,400
ハイパーソリッド闘神伝2	未定	未定
HARD ROCK CAB	未定	未定
ミニ四駆バトル爆走兄弟レッツ&ゴー	96/?	未定
マジカルドロップ2	96/夏	未定
マリオのスーパーピクロス	未定	5,500
ミニ四駆スタリオン	96/?	未定
ルパン三世カリオストロの城	未定	未定
レガシーオブケイン	未定	未定
レナス2封印の使徒	06/?	7,900

NINTENDO64

商品名	予定日	予約売価
金田一少年の事件簿	未定	未定
最強羽生将棋	06/23	8,800
スーパーマリオ64	06/23	8,800
パイロットウイングス64	06/23	8,800

セガ サターン

商品名	予定日	予約売価
アフターバーナー	08/?	3,100
アルバートオデッセイ外伝	96/夏	5,300
行け稲中卓球部	未定	未定
ウィザードリィ6&7コンプリート	05/31	5,600
エイリアントリロジー	96/夏	4,800
エネミーゼロ	96/秋	5,600
オーバードライビン DX	未定	4,800
オラクルの宝石	06/?	4,900
怪盗セイントテール	未定	未定
餓狼伝説3 遥かなる闘い	06/28	5,600
銀河英雄伝説	未定	未定
クロックワークス	06/?	4,800
月下霧幻譚ーTORICOー	06/?	4,800
GAME WARE2号	07/05	1,600
現代大戦略 Strikes	未定	未定
コブラ・ザ・サイコガン	96/夏	4,800
サイバードール	96/夏	5,600
サクセスストーリー	96/?	未定
サクラ大戦	09/?	未定
サターンボンバーマン	07/?	未定
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	96/夏	未定
三国志リターンズ	96/夏	5,600
シェルショック	未定	4,800
上海 Great Moments	06/?	5,300
宿題がタントアール	05/24	3,900
紫炎龍	96/夏	未定
新型くるりん PA!	07/?	3,900
神罰 人生の意味	未定	未定
重装機兵レイノス2	未定	未定
実戦パチスロ必勝法!3	05/24	5,600
時空探偵 DO〜幻のローレライ〜	06/26	5,600
Super301S.Q	未定	未定
スーパーショットザゴルフ	96/夏	5,600
スカルファング空牙外伝	96/?	未定
スターケイド	未定	未定
ストライカー1945	06/下	4,800
ストリートファイター ZERO2	96/冬	未定
スペースハリアー	06/?	3,100
スラムドラゴン	未定	4,800
斉天大戦〜孫悟空〜	96/春	未定
セガ・アドベンチャー	未定	未定
ゼロヨンチャンプ DooZy-j	96/?	未定
ゼロヨンチャンプ Special	未定	未定
ソード&ソーサリー	05/24	5,600
ソーラー・エクリプス	未定	未定
卒業 S	08/?	5,600
ソニックウィングススペシャル	05/31	6,400
ターフウインド'96武豊競争馬育成ゲーム	06/?	5,600
タイトーチェス HQ プラス SCI	96/夏	4,800
ダークセイバー	05/?	未定
誕生 S	06/下	5,600
ダービースタリオン・サターン	未定	未定
ダライアス2	06/07	4,800
ダンジョンマスター	未定	未定
疾風魔法大作戦	06/07	4,800
TFX	未定	未定
テクモJリーグサッカー	96/?	未定
テラクレスタ NEO	未定	未定
天外魔境外伝第四の黙示録	未定	未定
天地を喰らう2 赤壁の戦い	未定	4,800
DESTRUCTION DERBY	07/?	未定
デスクリムゾン	07/06	4,800
DX 人生ゲーム	03/29	4,800
東京 SHADOW	未定	未定
東京立身出世伝	07/?	4,800
ときめきメモリアル forever with you	07/12	5,600
ときめきメモリアル forever with you スペシャル版	07/12	8,000
特捜機動隊ジェイスワット	07/08	未定
同級生 if	06/下	6,400
ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説	05/下	4,800
NIGHTS	96/夏	未定
ナイトゥルース	96/夏	未定
忍者じゃじゃ丸くん鬼斬忍法帖	未定	未定
ノバストーム	未定	未定
犯行写真縛られた少女たちが見たものは?	06/14	5,600
バーチャファイターキッズ	未定	未定
パズルボブル2X	96/夏	4,800
ファイティングバイパーズ	未定	未定
FARADOON THE LEGEND OF DORAGON CASTLE	96/夏	未定
ファンタジック・アドベンチャー	未定	未定
ファンタジーアース	未定	未定
ファンタステップ	未定	未定
FIST	96/夏	未定
ポリスノーツ	96/?	未定
麻雀上手麻雀がうまくなる	04/?	3,900
マクロス	未定	未定
マジックカーペット	未定	未定
マジックジョンソンとカリームジャバーのスラムジャム'96	07/?	3,900
マジカルドロップ2	96/夏	未定
マスターオブモンスターズ黄昏の指輪	未定	未定
MARICA〜真実の世界〜	未定	未定
メタルブラック	05/24	4,800
モンスターメーカーホーリーダガー	未定	5,600
ライズ・オブ・ザ・ロボット2	06/?	4,800
ラグナロックステージ	96/夏	未定
ラングリッサー3	07/05	4,800
ルナシルバースターストーリー	06/下	5,600
レインドロップス	03/?	4,800
レガシーオブケイン	未定	未定
レジェンド・オブ・トア	未定	未定
ロックマン8	未定	未定
ロードラッシュII	07/?	4,800

プレイステーション

商品名	予定日	予約売価
アークザラッド2	96/春	未定
RPG ツクール	未定	未定
アイドル雀士スーチーパイ2リミテッド	06/?	7,800
アウトライブ ZERO	未定	未定
アルナムの翼〜焼塵の空の彼方へ〜	96/夏	未定
アローン・イン・ザ・ダーク2	96/?	5,800
ウエディングピーチドキドキお色直し	06/?	5,800
雨月奇譚	06/?	5,800
V・SPIKE	06/07	5,800
SD ガンダム CROSS OVER GALAXIAN	06/下	4,800
NBA LIVE96	06/14	5,800
F1GP NIPPON の挑戦	96/夏	未定
かなでーる	未定	未定
がんばれ森川くん2号	96/?	未定
CAT THE RIPPER	96/秋	5,800
キャプテン翼J	05/03	6,800
キングスフィールド3	06/?	6,300
金田一少年の事件簿	96/秋	5,800
クライムクラッカーズ2	96/秋	未定
CRITICOM ザクリティカルコンバット	04/?	5,800
クロックワークス	06/?	5,800
結婚 Marriage	96/夏	6,800
刻命館	07/?	未定
小島武雄麻雀帝王	06/28	未定
コブラ・ザ・サイコガン	96/夏	5,800
サイバースピード	06/28	5,800
サクセスストーリー	96/?	未定
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	06/28	6,800
三國志4	未定	10,800
サンダーホーク2	05/24	6,800
ザ・キングオブファイターズ'95	05/?	5,800
ザタワー	03/?	6,800
THE HIVE WARS II	05/?	6,800
シムシティ2000	96/夏	未定
シルエットストーリズ GALS PANIC '96	07/?	未定
時空探偵 DO〜幻のローレライ〜	07/26	6,800
聖痕のジョカ〜光と闇の聖王女〜	未定	5,800
卒業クロスワールド	06/14	未定
ソニックウィングススペシャル	07/?	6,800
それゆけ×ココロジー	09/下	5,800
タイムギャル&忍者ハヤテ	06/28	6,800
ダービースタリオン PS	未定	未定
ダンジョンクリエイター	05/31	6,800
鉄球	05/31	5,800
天地無用!登校無用	96/?	未定
Dear Friends	96/?	5,800
ディスクワールド	06/?	5,800
デザエモンプラス	05/24	5,800
東京 SHADOW	08/?	未定
トワイライトシンドローム究明編	96/夏	未定
ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説	05/?	5,800
ナムコミュージアム VOL.3	06/21	5,800
ハートオブダークネス	96/?	未定
釣りバカ日誌	08/?	5,800
ハイパーツアー	96/?	未定
ファイナルファンタジー7	12/?	5,800
フォーミュラサーカス	06/?	5,800
ブルーフォレスト物語	未定	未定
ぷよぷよ通	96/夏	未定
プリンセスメーカー3	96/?	未定
プロ指南 ウルトラ麻雀 兵	未定	未定
プロ麻雀 極	07/上	4,980
北斗の拳	未定	未定
マクロスデジタルミッション VF-X	07/?	6,800
MASTERS 新・遥かなるオーガスタ	07/?	未定
名探偵スチールウッド	96/?	5,800
モータートゥーングランプリ2	05/24	5,800
モータルコンバット3	06/?	未定
ルパン三世カリオストロの城再会	未定	未定
るろうに剣心維新激闘編	09/?	未定
ロックマン X4	未定	未定

3DO

商品名	予定日	予約売価
ストリートファイター2ムービー	96/?	5,400
D の食卓2	96/?	7,000
DOOM	未定	4,700
ロックマン X3	未定	4,600

PC-FX

商品名	予定日	予約売価
英雄志願	未定	未定
お嬢様捜査網	05/31	6,300
ガールズ オン ザ パームトップ	未定	未定
きゃんきゃんバニーエクストラ DX	未定	未定
虚空漂流ニルゲンツ	06/28	6,300
卒業 R	06/?	未定
超神兵器ゼロイガー	未定	未定
チップちゃんキィーック!	96/夏	未定
天外魔境3 NAMIDA	未定	未定
天地無用!魎皇鬼 FX	05/31	7,100
となりのプリンセス	未定	未定
同級生2	06/24	7,100
ドラゴンナイト4	未定	未定
バーチャルインベーダー	未定	未定
バウンダリーゲートドーターオブキングダム	06/14	7,100
ファーランドストーリー	96/夏	未定
ファイアーウーマン	96/秋	未定
BLUE BREAKER	96/夏	未定
ペブルビーチの波涛	未定	未定
MASTERS 遥かなるオーガスタ3	未定	未定
女神天国2	07/26	未定
Last Imperial Prince	96/夏	未定
リトルキャッツ	未定	未定
ルルリラルラ	96/夏	未定

ネオジオ CD

商品名	予定日	予約売価
アートオブファイティング龍虎の拳外伝	06/14	5,500
オーバートップ	96/春	未定
キング・オブ・ザ・モンスターズ	未定	未定
ゴール!ゴール!ゴール!	未定	未定
真説サムライスピリッツ武士道烈伝	07/下	未定
ネオジオ CD オリジナル RPG	未定	未定

PC エンジン

商品名	予定日	予約売価
Virgin Dream	96/?	6,500
Go!Go!バーディチャンス	未定	5,800
Jリーグパワースタジアム	未定	未定
スペースファンタジーゾーン	96/?	3,600
てきぱきワーキンラブ	未定	未定
Dead of The Brain1,2	未定	5,800
DE・JA	05/下	未定
バザールでござーるのゲームでござーる	04/?	5,800
魔導物語!〜炎の卒園児〜	96/?	5,800
モンスターメーカー〜神々の方舟〜	未定	5,000

売価は予約注文の予定売価です。定価及び仕入価格の変動により異なる場合がありますのでご了承下さい。発売中商品の売価についてはお問い合せ下さい。

中古買取強化中

アークの ACCESS CARD 会員募集中

- 500円の金券またはテレホンカード進呈
  先着入会3000名の方にアーク通販商品購入に使用できる500円の金券または特製テレホンカードを進呈
- 多彩なお支払い方法が選べます
  現金書留・銀行振込・郵便振替等の先払いや代金引換払いの他アーク通販独自の1週間以内後払いや銀行自動引落(実施準備中)をご使用いただけます
- 入会金年会費等無料
  入会金や年会費等一切無料です
- フリーダイヤルでのご注文受け付け
  カードに記載のフリーダイヤルで御注文ができます
- 会員だけの特別サービスを提供
  会員だけの特別セールの御案内や特別割引を実施いたします
- 各種サービスの無料提供
  アーク通販提供のソフト新作情報等 Q_2 ダイヤルサービスを会員の方に限り無料で使用できます
- 全国の CD・ATM でキャッシングサービス
  オリコ提携の都市銀行をはじめ、全国28,500台の CD・ATM でキャッシングサービスをご利用いただけます
- クレジットローンに敏速に対応
  今後のクレジット払いでのお申し込みに会員の方なら敏速に対応できます。

入会御希望の方はお知らせ下さい。申込書をお送りします。

ご注文とお支払方法

後　払
- 電話・FAX・葉書・手紙等により御注文下さい。
- 代金引換払い手数料　1回につき500円加算
- クレジットカード払い手数料　1回1万円につき500円加算
- ACCESS カード払い手数料　1回1万円につき500円加算

送料　1本=600円(800)　2本=1200円(1500)　3本以上=1500円(2000)
未発売商品は1本につき600円(800)
お支払い額は商品代金+送料+後払い手数料の合計です。

先　払
- 現金書留　現金書留に注文書を同封して下さい。
- 郵便振替　通信らんに注文商品を御記入下さい。
- 銀行振込　電話・FAX・等にて住所・氏名・注文商品をお知らせ下さい。

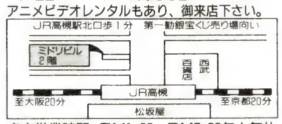
送料　1本=600円(800)　2本=1200円(1500)　3本以上=1500円(2000)
同時発送なら何本でも600円(800)
未発売商品は1本につき600円(800)
お支払い額は商品代金+送料の合計です。
( )内は北海道・沖縄及び遠かく離島料金です。
この広告の売価は全て消費税を含んでいます。

お願いとご注意
- ○18才未満の方は保護者の確認が必要です。
- ○販売価格は変更される場合がありますので注文前に電話にて確認してください。
- ○発売中商品のキャンセル変更はできません。
- ○新作予約のキャンセル変更は発売日の5日前まで可能です。
- ○発売予定日は変更になることがあります。
- ○クレジットカード払いの場合署名をいただくことがあります。
- ○遠かく地・離島及び道路事情により予定より配達が遅れる場合があります。
- ○アクセスカードに入会されるとおとくなサービスが可能ですので是非入会下さい。

各種配達指定
- ○期日指定(500円加算)
- ○午前・午後・夜間の配達指定(500円加算)
- ○特急配達指定(1000円加算)
- ○後払の同時発送指定(500円加算)

取り扱いクレジットカード
Orico　JCB　VISA　MasterCard

ACCESS 事業部直営店
中古ソフト3000本・新品ソフト・アニメビデオ・アニメ LD・アニメゲーム関連 CD がいっぱい!!
アニメビデオレンタルもあり、御来店下さい。



店内営業時間　PM1:00〜PM7:00年中無休

ご送金先
第一勧業銀行高槻支店	(普)1147114
三和銀行高槻支店	(普)3885832
高槻市農業協同組合	(普)3865029
さくら銀行高槻支店	(普)6435495
郵便振替口座番号	00900-103169

〒569-11 大阪府高槻市芥川町1-14-27
アーク株式会社　通販部

アーク株式会社
ACCESS 事業部
〒569-11
大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
TEL0726-81-0471
FAX0726-81-0486
通販部営業時間　平日 AM10:00〜PM8:00　日・祝日 PM1:00〜PM7:00
正月3ヶ日間以外年中無休

インターネットのホームページになって ますます検索しやすくなった！ リクルートの情報誌



URL
http://www.recruit.co.jp/

リクルートの情報誌が持つ信頼性の高い大量のデータベースをインターネット上で提供しています。検索項目もこだわり検索などさらにパワーアップ。また、あなたの希望項目を入力しておくと最新情報のリストが電子メールで届くメーリングサービスなどもあります。

●既にオープンしている18,000件以上のソフト＆周辺機器の情報ページ／Package-soft On the Network(PON)、
●大学生のための就職情報3,000件を紹介する／RECRUIT BOOK on the NET、
●仕事に役立つ資格取得のための試験・学校を紹介する／仕事の教室ONLINE MAGAZINE、
●新着ゲームソフトを紹介する／じゅげむホームページ
続々とオープン●6月予定／じゃマールホームページ
ますます面白く、便利になるリクルートのホームページにご期待ください。



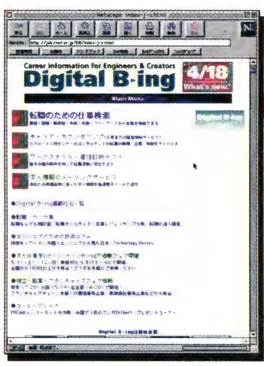
家探しなら

首都圏の不動産賃貸情報3万件
ふぉれんと らくらく部屋探し



クルマ探しなら

首都圏3万台、
関西1万台の中古車情報
CarSensor on the NET



仕事探しなら

技術者・クリエイター向けの転職情報とキャリア査定ができる
Digital B-ing



本を探すなら

バックナンバーで探せる
本とコミックの情報マガジン
ダ・ヴィンチ ホームページ

インターネットビギナーのための リクルートのインターネット接続サービス

まずはお気軽にご相談ください。ビギナーヘルプ ▶TEL03-3575-0080
●初期費用／無料 ●月額基本料(7.5時間まで)個人2000円 ●アクセスポイント／東京、大阪 (平日10:00～20:00)

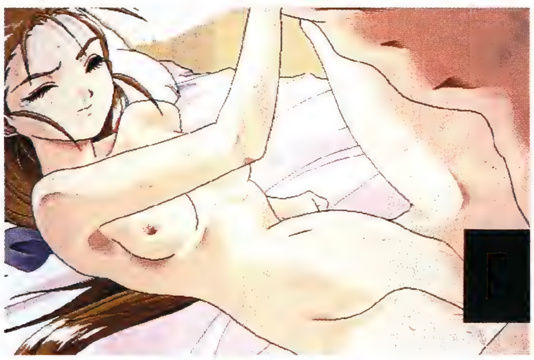
フェロモニアン天国

お願いだから、
プレイしてして。
今月の見どころ、
そこ、あ・そ・こ。



今月のおすすめ1本抜き

リザレクト





⬆ほとんどの女の子がバージン。でもヌレヌレだからツルツル入っちゃうモン！

⬅「あーんココもアソコもさわって！」と言われ、マウスで身体をすりすり☆

「あんッ、腰はくすぐったいの」「いやッ、足は感じないの……」エッチな身体検査でアナタもヘンタイ！

今回は、夜這いに忍び込んだ女子寮で4日間に4人とエッチしなくちゃならないゲームなの。女の子と遭遇するまでは、まあ簡単なんだけど、イザ行為に挑んでからが悪戦苦闘。

どの女の子も、ほめたりおだてたりスカしたりしているうちに「じゃ抱いて」とアッサリベッドに転がってくれるんだけど、そこからがこのゲームのウリで、女の子の身体のあちこちをマウスで愛撫（クリック）して、感じさせなくっちゃなんないワケ。

最初はキスから始まって、首すじとか耳たぶとかさわったりナメたり。テクを駆使してバーチャルエッチに頑張らなくてはならないのよ。

で、女の子ごと感じる場所が違うのよね。「髪を撫でて」なんていうソフト派から「アソコを噛んで！」なんていうハード派まで、その好みは様々。おかげでこっちはマウスをチロチロと移動させながら「ここがエエんか？」と全身チェックよ。全然ピントが違うところをいじると「違うってば！」と怒られちゃうし、性感帯を探り当てるのに何時間費やすことか……（涙）。女の子を開発するのは、なかなか大変だわぁ。

でも苦労しながらもやめられないのは、キスが成功すると全身、そして全裸……と少しずつコマが進んでいくからなの。どうせなら、最後まで一気に貫きたいもん！　それに超やらしいアエギボイス（WINDOWS版のみ）が奮い立たせてくれるのよね〜。

あと、アニメーションがギリギリのスケベさなのよ。おっぱい触ったらおっぱいがぐにゅんぐにゅんと揺れるってのまではフツーなんだけど、お口のご奉仕シーンなんて、AVも真っ青の激しい動き。発射の飛距離もなかなかで、みか、カンゲキしました（笑）。

このゲーム、おっぱいとアソコだけ触ってりゃいい、なんていう世の殿方にはぜひやってもらいたいな。女の子なんて開発次第であっちもこっちも感じまくっちゃう生き物なんだからねん☆

さて、エロゲーもインターネットの波に乗ってます。このゲームの体験版だって手に入っちゃうんだから、ぜひここのサイトにアクセスしてみてね！

（ぽるの作家・内藤みか）

発売元：ルナーソフト
価格：8,800円（税別）
PC98版(UV/VM以降)
WINDOWS版(3.1以降)
問い合わせ先：048-254-4152
インターネットアドレス：
COSMOS INTERNET SERVICE
http://www.cosmos.co.jp/menu22.htm

18歳以上OK!

COPYRIGHT一覧

■101 STAR OCEAN © MEIYU・tri-Ace Ltd.・エニックス 1996 ■102 サターンボンバーマン ©1996 HUDSON SOFT ■103 NiGHTS ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996／LUNAR SILVER STAR STORY ©1992 STUDIO ALEX／GAME ARTS ©1996 角川書店／GAME ARTS／J AM キャラクターデザイン／窪岡俊之 ■104 刻命館 ©TECMO,LTD.1996／同級生２[18禁] © 1996 NEC Avenue,Ltd.LICENCED BY elf.／トワイライトシンドローム 究明編 ©HUMAN 1996 ■105 OverBlood ©1996 Riverhillsoft Inc.／BELTLOGGER 9 ©1996GENKI／ワールドスタジアムEX ©1995 NAMCO LTD. ■106 真説サムライスピリッツ武士道烈伝 © SNK・フジテレビ・Ａ．Ｉ．／SPECTRAL TOWER ©IDEA FACTORY ■112 Jリーグ' 96ドリームスタジアム ©1996 HUDSON SOFT/J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS／ダークハーフ（DARK HALF）©WESTONE・T' s music・エニックス ■113 サウンドノベルツクール ©ASCII Corp./SUCCESS／すぱぽーんDX ©YUTAKA 1996 MADE IN JAPAN／牧場物語 ©AMCCUS ©PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. ■114 SDウルトラバトル ウルトラ伝説 ©円谷プロ ©BANDAI 1996／ごきんじょ冒険隊 ©1996 PIONEER LDC,INC./ STUDIO ORPHEE / MINT / 須藤真澄／すーぱーぐっすんおよよ２ ©1993 IREM CORP. ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996／す～ぱ～なぞぷよ通 ルルーの鉄腕繁盛記 ©COMPILE 1996／TRAVERSE Starlight&Prairie ©パンドラボックス ©BANPRESTO 1996／フィッシング甲子園 ©KING RECORDS / A WAVE / DAIWA / TV OSAKA / 1996.／ぽいぽい忍者ワールド ©BANDAI 1996 ■115 最強羽生将棋 ©1996 SETA CO.,LTD. ©1996 NIHON SYOUGI NETWORK ©1996 KIWAME CO.,LTD. ■116 AQUAZONE™ for SEGA Saturn ©1996 9003 inc. All rights reserved.／井出洋介名人の新実戦麻雀 ©CAPCOM CO.,LTD.／Defcon5（デフコン５）©1995-96 Millennium Interactive Ltd.All rights reserved ©1995-96 Multisoft Co.,Ltd.／同級生～if～【18歳以上推奨】©1996 NEC Interchannal,Ltd.LICENCED BY elf. ■117 月花霧幻譚～TORIKO～ ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1996／ダライアスII ©TAITO CORP. 1996 ■118 Wizardry Ⅵ & Ⅶ COMPLETE Bane of the Cosmic Forge and Crusaders of the Dark Savant are copyrighted programs licecsed to Four Winds Software,Inc.by Sir-teck Software,Inc. All rights reserved. Published by DATA EAST CORPORATION／餓狼伝説3 -遙なる闘い- © SNK 1995／SWORD & SORCERY ©1996 MICRO CABIN CORP.／誕生S ―Debut― ©1996 NEC Interchannel,Ltd. LICENCED BY HEADROOM ■119 疾風魔法大作戦 ©RAIZING／EIGHTING 1994©1996 GAGA Communications Inc.／ソニックウィングススペシャル ©1996 VIDEO SYSTEM／メタルブラック ©VING 1996 Licensed from TAITO CORP. ■120 一発逆転 ギャンブルキングへの道 ©1996. POW／実戦パチスロ必勝法！3 ©SAMMY 1996 ©UNIVERSAL SALES CO., LTD. ©YAMASA 1995 ©OLYMPIA 1995 ©TAKASAGO 1995／ライフスケイプ ©1996 NTTラーニングシステムズ、サイトロン・アンド・アート ©1994 NHKエンタープライズ21、NHKソフトウェア／WIPEOUT ©1995 Psygnosis Ltd. ©SOFTBANK ■121 SEGA AGES／宿題がタントアール ©SEGA 1996/©SEGA 1992/©SEGA 1991／Defcon5（デフコン５）©1995-96 Millennium Interactive Ltd.All rights reserved ©1995-96 Multisoft Co.,Ltd.／犯行写真 [18歳以上推奨] ©1996 Imagineer Co.,Ltd.／必殺！ ©朝日放送・松竹 ©1996 バンダイビジュアル・松竹／ライズ オブ ザ ロボット2 ©1996 MIRAGE TECHNOLOGIES(Multimedia)Ltd. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc. ■122 井出洋介名人の新実戦麻雀 ©CAPCOM CO.,LTD.／痛快!! スロット・シューティング ©1996 Shoeisha Co., Ltd.／デス・スロットル ©GameTek 1994 Imagexcel. ©1996 Mitsui & Co.／TETRIS S ©1987 ELORG. ORIGINAL CONCEPT＆DESIGN BY ALEXEY PAJITNOV. TETRIS LICENSED TO THE TETRIS COMPANY. TETRIS S ©1996 THE TETRIS COMPANY. TETRIS＆TETRIS S ARE TRADEMARKS OF THE TETRIS COMPANY. ALL RIGHT RESERVED.／ときめき麻雀グラフィティ [X指定] ©1996 SONNET COMPUTER ENTERTAINMENT／ナイトストライカーS ©1995 VING Licensed from TAITO CORP.／ピンボールグラフィティ ©PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. ■124 X-Com:未知なる侵略者 ©1996 MicroProse Software,Inc.All rights reserved.MicroProse Software,Inc.is a subsidiary of Spectrum Holobyte,Inc.／課兄弟劇場第一巻 麻雀編 ©1995 CHATNOIR ©1996 YUMEDIA/AROMA CO., LTD.／ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説 ©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1996／ビッグ一撃！パチスロ大攻略 ©1996 ASK KODANSHA・NIHON SYSCOM ■125 KING' S FIELD Ⅲ ©1996 From Software,Inc.／メールプラーナ ©GUST CO.,LTD. 1996 ■126 CYBER SPEED ©1995 Mindscape,Inc.Mindscape is a registered trademark and Cyberspeed and the Mindescape logo are trademarks of Mindscape,Inc. All rights reserved.／PAL［神犬伝説］©1995東映ビデオ／東北新社 ■127 ナムコミュージアム VOL.3 © NAMCO LTD.／ハイパーオリンピック イン アトランタ ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.. ■128 アイドルプロモーション～すずきゆみえ～ ©1996 Allumer INC.／卒業～クロスワールド～ ©1995、1996 Ｍ２／SOFIX／イースリースタッフ イースリースタッフは株式会社ハーティロビンの商標です。イラスト／四季童子／タイムギャル＆忍者ハヤテ ©TAITO CORP。1996 ©東映ビデオ／ポポロクロイス物語 ©1996 Sony Computer Entertainment Inc.YOUSUKE TAMORI ■129 エイリアントリロジー Alien3 TM&©1994 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved.／ギャラクシーファイト ©1996 SUNSOFT／首都高バトル DRIFT KING 土屋圭市＆坂東正明 ©1996 GENKI／BPS／モータートゥーングランプリ2 ©Sony Computer Entertainment Inc. ©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY ■130 unStack（アンスタック）©1996 System Create. All right reserved.／蛭子能収の大穴競艇 ©1996 SETA CO.,LTD. ©東京乾電池／新フォーチュン・クエスト～食卓の騎士たち～ ©深沢 美潮／迎 夏生／メディアワークス／VADIMS ©SOFTBANK ©VADIM VICTOROVICH GERASIMOV ©ITC ©METRO ■131 エンジェル グラフィティ ©アストロビジョン／1996 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／ダンジョンクリエイター ©1996 鶴田道孝©1996 Electronic Arts／デザエモン+ ©Athena 1996／ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説 ©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1996／ネオ プラネット ©MAP JAPAN CO.,LTD／ぱいるあっぷ・まーち ©プロシードユニ／Race Drivin' a Go!Go! © ATARI GAMES © TIME WARNER INTERACTIVE ■132 雨月奇譚 ©1996 TONKINHOUSE／WILL／CityBravo! ©1996 ALTRON CORPORATION／対決るみーず！（メルヘンランド）©1995 SANYO Electric Co.,Ltd.／Defcon5（デフコン5）©1995-96 Millennium Interactive Ltd. All rights reserved ©1995-96 Multisoft Co.,Ltd.／Pandora Project -THE LOGIC MASTER- ©1996 N.K.SYSTEM ■133 ウルフファング ©XING 1996/DATA EAST CORP 1994／エキスパート ©1996 Nihon Bussan Co.,Ltd.／キューイーン ©1996 Media Entertainment Inc.／CREATURE SHOCK ©Argonaut Software Ltd. 1994 / 1995 © DATA EAST CORP. 1996／ザ・キング・オブ・ファイターズ' 95 © SNK 1995／マクロス DIGITAL MISSION VF-X ©BIGWEST ©1996 BANDAI VISUAL ■134 Extreme Power © Profire Co.,Ltd.／SDガンダム CROSSOVER GALAXIAN（仮）©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©1979 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED ©BANDAI 1996／NFLクォーターバッククラブ' 96 The NFL Quaterback Club is a trademark of the National football League. ©1995 Players Inc. ©1995 Acclaim Entertainment,Inc.／NBA JAM トーナメントエディション NBA JAM. Licensed ftom Midway Manufacturing Company. ©1995 NBA properties,Inc. ®&© 1995 Aclaim Entertainment. All rights／キャプテン翼Ｊ ©高橋陽一／集英社・フジテレビ・NAS ©BANDAI 1996／サンダーホークⅡ ©1996 CORE DESIGN LIMITED ©1996 Victor Entertainment,Inc.／痛快!!スロット・シューティング ©1996 Shoeisha Co.,Ltd.／ローンソルジャー ©1995 Telstar Electronic Studios Ltd. All Rights Reserved. ■135 クロックワークス ©1996 徳間書店 ©1996 Callisto Corp.,Spectrum Holobyte,Inc. All rights reserved. ©モリ クラフト／サーキットビート ©1996 PRISM ARTS All rights reserved.／上海 Great Moments ©Activision and Shanghai are registered trademarks, and Shanghai:Great Moments si a trademark, of Activision Inc. ©1996 Activision, Inc. All rights reserved.／～VIRTUAL GOLF SIMULATION～ 栄光のフェアウエイ ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／ブロックくずし～テデンの逆襲～ ©1996 Island Creation ■136 井出洋介名人の新実戦麻雀 ©CAPCOM CO.,LTD.／チェスマスター ©1996 ALTRON CORPORATION ©1995 Mindscape／鉄球 ©1996 Digital Illusions CE AB. Published by Ocean Software Ltd. Developed by Dibital Illusions CE AB.／本格麻雀 徹萬SPECIAL ©naxat soft ©CHATNOIR／花札グラフィティー 恋々物語 ©1996 I' MAX／（麻雀戦術）安藤満プロの亜空間殺法 ©WARASHI ■138 バウンダリー・ゲート ©PACK IN VIDEO ©NEC Home Electronics,Ltd.／VOICE PARADISE ©ASK KODANSHA © NEC Home Electronics,Ltd.／矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」©JAPAN CLARY BUSINESS CO.,LTD. ©JACPOT INC. ©えとせとら ©矢追純一©THIRTIETH CO.,LTD. ■139 神凰拳 ©1996 SAURUS/SYSTEM VISION／NEOドリフトアウト ©1996 VISCO CORPORATION ■140 Virgin Dream ©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／DE・JA [18歳以上推奨] ©1996 NEC Interchannel,Ltd.LICENCED BY elf／バスフィッシング達人手帳 ©1996 STARFISH INC.／連珠倶楽部（五目ならべ）©HECT 1996／©NATSU-SYSTEM 1996 ■148 アドヴァンスド パワードール２ ©KOGADO STUDIO／英雄伝説IV ©FALCOM／忘れえぬ炎 ©1996 YOU・EN・TAI ■150 TFX ©1994 Ocean Software Ltd./Digital Image Design.／U.S.ネイビー ファイターズ GOLD ©1995 ELECTRONIC ARTS.ALL RIGHTS RESERVED. Air Combat Series and U.S.Navy Fighters are trademarks of Electronic Arts.／レッスルエンジェルス V3 ©1996 KSS ■151 Victorian park ©1996 BANDAI DIGITAL ENTERTAINMENT, F2 Co,Ltd／T・BREAK ©1996 INFOCITY,Inc. All rights Reserved.／トランスポートタイクーン 完全日本語版 ©1994,1995 MicroProse Software, Inc.©1995.ITOCHU Corp.／Racing Days ©1995 BANDAI Digital Entertainment ■152 殺意のポートレート-女性ｼﾞｬｰﾅﾘｽﾄ殺人事件- ©1994-96 Creative Multimedia/Shannon Gillogan／TRiTRYST TRiTRYST© 1995 Vigin Interactive Entertainment,Inc. All rights reserved. TRiTRYST is trademark of Virgin Interactive Entertainment,Inc.Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd. ■153 インディジョーンズ アトランティスの秘宝 日本語版 Indiana Jones and the Fate of Atlantis game © 1992 LucasArts Entertainment Company. Indiana Jones is a registered trademark of Lucasfilm Ltd.／お父さんのための囲碁 ©Oxford Softworks ©ITOCHI Corp.／お父さんのためのチェス ©Oxford Softworks ©ITOCHI Corp.／殺意の証明 ©Copyright 1995,1996 Broderbund Software,Inc. All rights reserved. In The First Degree is a trademark of Broderbund Software,Inc. Broderbund is a trademark of Broderbund Software,Inc.／殺意の浜辺-サーフサイド殺人事件- ©1994-96 Creative Multimedia/Shannon Gillogan／ブローンアウェイ日本語版 ©1994-96 Imagination Pilots,Inc. and Metro-Goldwyn-Mayer Pictures,Inc. Distributed by IVI Publishing under agreement with Imagination Pilots,Inc. "Blown Away" TM Metro-Goldwyn-Mayer Pictures,Inc. and ©Metro-Goldwyn-Mayer Pictures,Inc.and Licensed by MGM/UAL&M,TM used by permission. All rights reserved. Japanese Localization ©1995-96 Multisoft Co.,Ltd. All other marks are trademarks of their respective owners. ■154 麻雀悟空 天竺 ©1996 CHATNOIR,Inc.／MECHWARRIOR 2 Activision is a registered trademark of Activision,Inc. ©1996 Activision,Inc. MechWarrior,BattleTech,BattleMech and 'Mech are registered trademarks and NetMech is a trademark of FASA CORPORATI-ON. ©1996 FASA CORPORATION. Microsoft,Windows and Windows logo are registered trademarks of Microsoft Corporation. Pentium is a registered trademark of Intel corporation. All rights reserved.／REELECT JFK ケネディは生きていた!? ©1994,1995 All rights reserved. Created and developed by Viking Intertainment,Inc. ■155 三國志V ©1996 KOEI CO.,LTD.／提督の決断III ©1996 KOEI CO.,LTD. ■156 三國志孔明伝 ©1996 KOEI CO.,LTD.／Civilaization Ⅱ ©1996 MicroProse Software,Inc.All rights reserved.MicroProse Software,Inc.is a subsidiary of Spectrum Holobyte,Inc.／卒業R ©NEC Interchannel,Ltd. ©HEADROOM ©BANDAI VISUAL Co., Ltd. ■157 アースワーム・ジム Activision is registered trademark of Activision.© 1995,1996 Activision,Inc. All right reserved. Eathworm Jim and all related characters ©1994 Shiny Entertainment,Inc. Charaters created by Doug TenNapel.／サーフサイド殺人事件 ©Creative Multimedia Corporation,1994-1996／ポリクローム ©1996 Cybelle／LOCUS ©1995 Zombie LLC. All rights reserved. Produced and developed by Zombie LLC. Distributed by Gamebank Corporation, under license from GT Interactive Software Corp. Package design by REM Graphic Design; ©1995 Zombie LLC. All rights reserved. LOCUS is a proprietary trademark of Zombie LLC. Zombie and the Zombie logo are proprietary trademarks of Zombie LLC. GT and the GT logo are trademarks of GT Interactive Software Corp. IBM is a registered trademark of International Business Machines Corp.,registered in the U.S. and other countries. Microsoft,Windows and the Windows logo are trademarks of Microsoft Corporation, registered in the U.S. and other countries. XBAND and the XBAND logo are trademarks of Catapult Entertainment, Inc. Soundblaster is a trademark of Creative Multimedia Corporation. All other trademarks are property of their respective companies. Focal Point 3D Audio Copyright©1993-95, Bo Gehring. ■160 AQUAZONE™ Ver.1.5 for Windows' 95 DELUXE ©1993-1996 9003 inc.All ri-ghts reserved.／紺碧の艦隊 2パーフェクト ©1993 荒巻義雄、徳間書店、徳間ジャパンコミュニケーションズ ©1995,1996 MICRO CABIN CORP.／POWER CLIMB ©1996 KSS ■162 ICE＆FIRE ©1995 Zombie LLC. All rights reserved. Developed by AnimaTek International,Inc. Produced by Zombie LLC. Distributed by Gamebank Corporation, under license from GT Interactive Software Corp. Package design by REM Graphic Design,©1995 Zombie LLC. All rights reserved. Ice&Fire is a proprietary trademark of Zombie LLC. AnimaTek and the AnimaTek logo are trademarks of AnimaTek International, Inc., registered in the U.S. and other countries. Zombie and the Zombie logo are proprietary trademarks of Zombie LLC. GT and the GT logo are trademarks of GT Interactive Software Corp. Tetris is a registered trademark of Elorg. IBM is a trademark of the International Business Machines Corp., registered in the U.S. and other countries. Microsoft and Windows are trademarks of Microsoft Corporation, registered in the U.S. and other countries. Virtual I-O is a trademark of Virtual I-O Incorporated. Soundblaster is a trademark of Creative Multimedia Corporation. All other trademarks are property of their respective companies.／黒魔術殺人事件 ©Creative Multimedia Corporation, 1993-1996／女性ジャーナリスト殺人事件 ©Creative Multimedia Corporation,1994-1996／タクラマカン～鎮除呪縛～ ©1996 by Artdink INTERSERV INTERNATIONAL INC.® ©1995 All Rights Reserved／ぷるんぱ ～とんでけチョウチョのひこうき～ ©1996 by Witty Wolf／ロックマンX ©CAPCOM CO.,LTD. 1993,1996 ALL RIGHTS RESERVED. ■164 Indiana Jones and his Desktop Adventures Indiana Jones and his desktop Adventures ™ and ©1996 Lucasfilm Ltd.©1996 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Indiana Jones is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. The LucasArts Logo is a registerd tradmark of LucasArts Entertainment Company.／お父さんのためのチェス ©Oxford Softworks ©ITOCHI Corp.／サイバースピード ©1995-96 Mindscape,Inc.All Rights Reserved.Mindscape is aregistered tredemark and CyberSpeed and the Mindscape logo are trademarks of Mindscape,Inc. Japanese Translation ©1996 Multisoft Co.,Ltd.／DOOMⅡ WINDOWS95版 DOOM,DOOM II,the DOOM II logo and the DOOM II likeness are trademarks of id Software.All rights reserved.©1994 id Software.Licensed from GT Interactive Software.All rights reserved.／ミラクルワールド ©1996 WIZARD ■165 Advanced Tactical Fighters(EA-EXPRESS) ©Electronic Arts is a registered trademark, Advanced Tactical Fighters is a trademark of Electronic Arts. Reference work from Jane' s Library ©1995 Jane' s Information Group Limited.／エイリアン ©1986-96 Twentieth Century Fox Film Corporation.All rights reserved.Original Alien design by H.R.Giger. Developed by Cryo Interactive Entertainment.Published by Mindscape,Inc.Japanese Translation ©1996 Multisoft co,.Ltd.／お父さんのための囲碁 ©Oxford Softworks ©ITOCHI Corp.／dogz(ドッグズ) ©1995 PF.Magic,Inc ■166 マジックカーペットDX ©1995,1996 Bullfrog Productions, Ltd.All rights reserved.／マニックカート Manic Karts © 1995 Manic Media Productions Ltd. Manic Karts is a registerd trademark of Manic Media Productions Ltd. All rights reserved.／MECHWARRIOR2（メックウォリア2）©MechWarrior, BattleTech,BattleMech and 'Mech are registerd trademarks of FASA CORPORATION.Activision is a registered trademark of Activision,Inc. ©1996 Activision Inc.All rights reserved. ■167 ギャルパニⅡ ©株式会社毎日コミュニケーションズ ©株式会社金子製作所／ゲーム日本史～革命児 織田信長～ ©1996 KOEI CO.,LTD.／DESCENT Ⅱ ©1995 Parallax Software.Interplay Productions is the exclusive licensee and distributor of this game softw-are "Descent".All copyrights reserved.／ドラゴンロア ©1996 Mindscape All Rights Reserved. Presented by KSS inc.／バイオフォージ ©1995,1996 ORIGIN Systems,Inc.

■の後ろの数字はページ数を示しています。

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

923

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
株式会社リクルート

じゅげむメディア企画課
「スクール特集 資料案内」係行

■ご希望の商品1つに○を付けて下さい

ー抽選で4名の方にプレゼントー

□ セガ サターン 1台

□ ソニー プレイステーション 1台

じゅげむ スクール特集ハガキ 96.7

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

891

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート
じゅげむ編集部行

↓投稿コーナー

はみだし『五劫のすりきれ』などへの投稿にお使い下さい

投稿するコーナーをチェックして下さい
□ 五劫のすり切れ(200字程度)
□ 裏技見つけた！
□ その他（　　　　　　　　）

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい！

じゅげむ 96年7月　●裏技見つけた！へ投稿の場合は、タイトル名・ハードを明記して下さい

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

890

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート
じゅげむ編集部
GEM団係行

投稿するコーナーをチェックして下さい

□ 個人的一押ソフトレビュー
□ 今月のテーマVOICE
『RPGストーリーの質と量』
□ その他（　　　　　　　　）

名前かペンネームを書いて下さい！　お名前：　　　　（県名：　　　　）

じゅげむ 96年7月

スクール特集 資料請求ハガキ

■資料請求または入学を希望する学校に○を付けてください
いくつでも可

□ 東京ゲームデザイナー学院
□ ヒューマンクリエイティブスクール
□ 代々木アニメーション学院

■以下のアンケートにお答えください

Q1 スクールを選ぶ際、あなたが重視するポイントを3つまで選んでください
1.講師 2.設備(環境) 3.料金 4.学科 5.就職率 6.規模
7.ポリシー 8.カリキュラム 9.知名度 10.場所 11.その他( )

Q2 あなたが希望する職種を1つだけ選んでください
1.プロデューサー 2.ゲームデザイナー 3.プランナー 4.グラフィックデザイナー
5.プログラマー 6.サウンドプロデューサー 7.シナリオライター
8.編集者・ゲームライター 9.その他開発職 10.開発以外の仕事

Q3 ゲームスクール入学について
1.すでに決めている 2.1ヵ月以内に決定 3.3ヵ月以内 4.半年以内 5.来年以降

●氏名(フリガナ) ●性別 □男 □女 ●生年月日 □昭和 □平成 年 月 日生( )歳
●住所 〒
●電話番号 ( ) - ●Fax. ( ) -
●職業・学校 番号□ 1.小学校 2.中学校 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 13.その他

ご協力ありがとうございました

●鉄拳2についてお答え下さい●

1 あなたはPS『鉄拳2』を買いましたか? □はい □いいえ
2 あなたはPS『鉄拳2』を遊びましたか? □はい □いいえ
3 買ったor遊んだ人に聞きます。どうでした?簡潔にお答えください
4 よく使用するキャラ (名前) (理由)
5 好きなキャラ (名前) (理由)
6 嫌いなキャラ (名前) (理由)
7 CPUが強いキャラ (名前) (理由)
8 好きなエンディング (名前) (理由)
9 コントローラーは □パッド □ジョイスティック
10 プラクティスモードへの感想をお書き下さい
11 GEM団内のコーナーで好きなものに○を嫌いなものに×をおつけ下さい
( )こんなんでランキング ( )買ってにしやがれ ( )VoiceとOpinion
( )Illust Garage ( )Funky Gamers ( )個人的イチ押しレビュー
( )Please Please ( )海山ラボ研究所 ( )一緒に遊んでおねーさま
( )ゲームの法則 ( )人妻みくちゃんゲーム日記 ( )うらら~占い
＊いくつでも結構です

●氏名(フリガナ) ●性別 □男 □女 ●お誕生日 □昭和 □平成 年 月 日生( )歳
●住所 〒
●電話番号( ) - ●Fax.( ) -
●職業・学校 番号□ 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他
●希望プレゼント 番号□ ●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

読者アンケートハガキ

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらいやりますか?
Q2 どの記事に興味を引かれてじゅげむを購入しましたか?
Q3 今号の記事の中でおもしろかったものを5つまで選んで下さい
Q4 今号の記事の中でつまらなかったものを5つまで選んで下さい
Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください
Q6 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか またその購入予定はいつですか 欲しい機種
Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか 本
Q8 これから買う予定のゲームを教えてください Jコード番号 Jコード番号 Jコード番号
Q9 取り上げて欲しいニュースを3つまであげてください
Q10 よく読むゲーム雑誌を3つまであげてください
Q11 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか
Q12 最近買って面白かったゲームタイトルを教えて下さい
タイトル名 ハード
Q13 『じゅげむ』へご意見をお寄せください!

●氏名(フリガナ) ●性別 □男 □女 ●お誕生日 □昭和 □平成 年 月 日生( )歳
●住所 〒
●電話番号( ) - ●Fax.( ) -
●職業・学校 番号□ 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他
●希望プレゼント 番号□ ●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

じゅげむ PRESENT プレゼント&アンケート

5月病のあなたに贈る、魅惑のアイテムたち!

ハガキの締め切りは6月21日 当日消印有効だよ!





3 「Poly Chrome」ポスター
cybelle
5名様
ファンにはたまらないかっこいいポスターをプレゼントだ!

5 「峠・伝説　最速バトル」Tシャツ
ビーピーエス
10名様
おれが峠の伝説だ! で、最速Tシャツをあげちゃう。



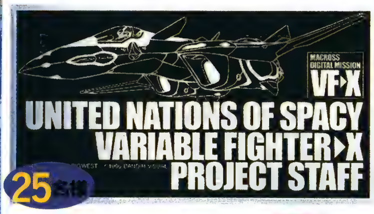
2 プレイステーション「KING'S FIELDⅢ」パイロットスタイル
フロムソフトウェア
5名様
めまいがするほどの迷宮へようこそ、でデモ版だ!



1 「TOWER」パズル&ポストカード
オープンブック
セットで3名様
おなじみのイラストがパズルとポストカードになった!



8 「ノエル」ポスター
パイオニアLDC
5名様
ハートフルなノエルのポスターを。新アイドル誕生の予感。



6 「マクロスデジタルミッション」ステッカー
バンダイビジュアル
25名様
場所を選ばないカッコよさげなステッカーを、小白竜!



4 「でろ~んでろでろ」キーホルダー
テクモ
いずれかを10名様
かわいいでろ~んのキャラクターキーホルダーです。



7 「るぷぷキューブ ルぷ☆さらだ」テレカ
DATAM POLYSTAR
5名様
鼻血が出るほど可愛いテレカをあげます。



『読者アンケートはがき』アンケート項目

Q1 テレビゲームは週に、月にどのくらいやりますか?
01 毎日
02 週に3~4日
03 週に1日
04 月に1~3日
05 2・3カ月に1度
06 半年に1度
07 1年に1度
08 全くしない

Q2 購入する際、今号のどの記事に興味を引かれて買・われましたか?(5つまで)
01 JUGEMU COVER VOICE 遠藤久美子
02 THE FACE OF G　YOU
03 キャラに歴史ありニーナ・ウィリアムズ
04 NINTENDO64がローソンで買える!!
05 SS・PSは今だから絶対に買い!!
06 5大パズル負けない極意
07 スクウェアがPS参入第1弾TOBAL　NO.1
08『攻殻機動隊』がPSでゲーム化決定
09「完全中継プロ野球　グレイテストナイン'96」
10 トレジャーハンターG
11 ファイアーエムブレム　~聖戦の系譜~
12 ごきんじょ冒険隊
13 超保存版 ゲームの「ホームページ」ずらり76大紹介
14 96年ゲームスクール選びはここがポイント!
15 先取り!GAME NEWS
16 じゅげむニュースPARADISE
17 じゅげむランキング
18 今月はこれで遊べ!
19 5月・6月のTVゲーム情報
20 4月・5月のPCゲーム情報
21 攻略の館
22 ゲーム機・パソコン選択ガイド
23 アーケード&アミューズメントスポットAA CLUB
24 ウェルカム to CD-ROM HOUSE
25 プレイステーション・ビート
26 SATURN LIFE
27 じゅげむの百選
28 これが究極のゲーム部屋だ!
29 こだわりの一本
30 ゲーム市場調査室
31 じゅげむNEWS CATCH UP
32 赤尾晃一の「業界ウォッチング」Side View
33 弁護士・内藤篤のゲーミング・ロイヤー宣言
34 読者投稿ページ　GEM団
35 行ってみた!聞いてみた!アートディンクの巻
36 行ってみた!聞いてみた!日本ファルコムの巻
37 じゅげむ国際面
38 フェロモニアン天国
39 欄外投稿　五劫のすり切れ

Q3 Q4 読後、おもしろかった記事つまらなかった記事をQ2の中から5つまで選んでください。

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。*Q6下の機種名の中からお答え下さい

Q6 また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか?その購入予定はいつですか?

<機種>
01 スーパーファミコン
02 ファミリーコンピュータ
03 メガドライブ
04 メガCD
05 スーパー32X
06 サターン
07 プレイステーション
08 3DOシリーズ
09 PC-FX
10 PCエンジン
11 ネオジオ
12 ネオジオCD
13 ゲームボーイ
14 ゲームギア
15 バーチャルボーイ
16 Nintendo64
17 レーザーアクティブ
18 PC9801
19 PC9821
20 マッキントッシュ
21 ピピン
22 IBM互換機
23 FM-TOWNS
24 X68シリーズ
25 プレイディア
26 ジャガー
27 その他

<購入予定>
01 1ヶ月以内に
02 3カ月以内に
03 半年以内に
04 1年以内に
05 特に予定なし

Q7 過去一ヶ月間で何本ゲームソフトを買いましたか?

Q8 「スーパーじゅげむカレンダー」掲載ゲームの中で、購入予定のある期待の新作ソフトを3つまで選び、Jコードを記入して下さい

Q9 どんなニュースが読みたいですか?取り上げて欲しいニュースを3つまであげてください
01 最新ゲームニュース
02 イベント告知・報告
03 流通関連
04 ゲーム関連グッズ
05 攻略本
06 ゲームミュージックCD
07 声優情報
08 ハード・ソフトキャンペーン情報
09 ゲーム業界マメ知識
10 パソコン新製品
11 海外情報

Q10 よく読むゲーム雑誌を3つまであげてください
01 ファミ通
02 月刊ファミコン通信
03 ファミリーコンピュータマガジン
04 64
05 ゲームオン
06 Vジャンプ
07 電撃王
08 電撃NINTENDO64
09 ㊕ゲーム少年
10 スーパー64
11 PC Engine FAN
12 電撃G'sエンジン
13 プレイステーションマガジン
14 THEプレイステーション
15 ハイパープレイステーション
16 ファミ通PS
17 サターンマガジン
18 サターンファン
19 GREAT SATURN Z
20 ゲーメスト
21 ゲーメストEX
22 GAME WALKER
23 ゲームラボ
24 ゲーム批評
25 海外の雑誌
26 その他

Q11 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか
01 毎号買っている
02 特集がおもしろそうな時に買う
03 気になるゲームの情報が載っている時に買う
04 今回初めて買った

Q12 最近買って面白かったゲームタイトルを教えてください

Q13 『じゅげむ』へご意見をお寄せ下さい!

Q14 『じゅげむ』のはみだしコーナー "五劫のすり切れ"・読者投稿ページ"GEM団"にご応募ください!

アンケートに答えてプレゼントをもらおう! 今すぐポストに直行だ! ハガキはこれだ

編集後記



ルドラのエンディングをタバコ片手に見て充実感を味わった。さて何をしようか、ロマサガ3もバイハザも太陽のしっぽも途中だけど、なぜかレイマンに再チャレンジ。(まなぶ)

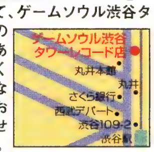


GWはいかがでしたか。私は『鉄拳2』やってましたよ。そうそう5月15日に"じゅげむBOOKS"『鉄拳2エキスパート』が発売されました。これは凄い!皆買ってチョ。(高山)



いよいよ来月6月22日発売号から誌面が刷新されます。より見やすく楽しくなるので乞うご期待です。何故か最近家でPCの将棋ゲームに凝っています。年配の人はこうなのかな?(TW)

お詫びと訂正●じゅげむ6月号の特集「全国ゲーム名所最新ツアーガイド」の記事におきまして、ゲームソウル渋谷タワーレコード店のMAPに誤りがありました。正しくは右図のようになります。ここにお詫びして訂正させていただきます。











11
「バイオハンターシルバ」コレクタードール
メディコム・エンタープライズ
あのバイオマンの宿敵「シルバ」だ。バイオ粒子反応あり!
3名様

12
「怪傑ズバット」コレクタードール
メディコム・エンタープライズ
ズバット参上! ズバット怪傑!
世界で1番はおれだ!
3名様

9
プレイステーション
「首都高バトル DRIFT KING 土屋圭市&板東正明」ハイライト版
元気株式会社
やっぱ首都高はドリキンで突っ走れ!で、デモバージョン。惚れ惚れする音。
50名様

14
「Command & Conquer」グッズセット
ビクターエンタテインメント
Tシャツ&ピンバッチ&入れ墨シールという豪華なセットを。
セットで1名様







15
「卒業R」写真集
NECインターチャネル
思わずツバを呑むみんなのアルバム。水着もあるよ。
3名様

※当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます

13
「鉄拳2」ホルダー&キャラクターカード
ナムコ
ワザ表を見ながら練習できるスグレモノ。10連コンボで地獄行き!
50名様

10
「GHOST IN THE SHELL –攻殻機動隊–」デジタルギャラリー MAC版
株式会社エディット90
世界で絶賛された「攻殻」のCGディスクだぜ。
5名様

じゅげむ[寿現夢] 8月号は 6月22日(土)発売!

じゅげむ Next

ついに発売!NINTENDO64
炸裂マリオ64大特集!!

読めば行った気になる現地レポート
世界最大のゲームイベント E3完全報告

サターン版も発売決定!.
X BANDはこんなに面白い

キミも買う前にもう1度チェック
パソコン購入失敗談列伝

NiGHTS
ハイパーオリンピック イン アトランタ
パイロットウイングス64
最強羽生将棋
ポポロクロイズ物語

次号からじゅげむがもっと使いやすく!新連載記事も多数開始! 乞うご期待!

リクルートの情報誌の次号告知が無料でFAXやインターネットでご覧になれます!
首都圏発行の19種類の情報誌について、現在発売号の特集や内容、次号告知を紹介しています。ぜひご利用ください。
●インターネット:リクルートマガジンショップ【http://www.recruit.co.jp】
●FAX:リクルート情報FAXサービス【03-3576-9430】

■ニフティで「五劫のすり切れ」をアップロードしよう!
欄外投稿コーナーとして静かなブームを呼んでいる「五劫のすり切れ」がニフティでも応募できることとなりました。ニフティにある「5.フォーラム/ステーションから「GO SFULABO」と入力すれば「Futurelabo.station」にアクセスできます。「4.データライブラリ」内にある「3.募集してます-『じゅげむ』五劫のすり切れ」にペンネームも含めて200文字でアップロードするだけ。グッドなネタは本誌に掲載されます。詳しくは「Futurelabo.station」の概要を読んでください!

じゅげむ 予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月22日です。書店がご不便な方は、本誌をご自宅まで配送いたします。
予約購読は、1~12回までご指定頂けます。
バックナンバーもあります。(お申し込みの前に在庫をお問い合わせください)
料金は1冊580円(定価+送料100円)です。例えば2冊の場合は580円×2冊で1160円になります。

お申込が簡単になりました!

●クレジットカードでのお支払い
JCB、VISA、MASTER、OMCカードがご利用になれます。
手数料はかかりません。次のいずれかの方法でお申込ください。
電話/フリーダイヤル 0120-022-844 月~金(祝休)10:00~17:30
ハガキ/お手数ですが、官製ハガキに以下の項目をご記入の上お送り下さい。
1. お名前・ふりがな
2. 送付先住所(詳しく)
3. 電話番号
4. 雑誌名
5. 予約購読回数またはバックナンバー号数
6. カード名称(JCB/VISA/MASTER/OMC)
7. カード番号(12桁)
8. カード有効期限
9. カード名義(申込者と異なる場合)

宛て先/〒104 東京都中央区勝どき1-13-1 イヌイビル・カチドキ (株)リクルート予約購読TM係

●郵便振込でのお支払い
郵便局備えつけの郵便振替用紙をご利用ください。
2枚目の通信欄に「雑誌名」「予約購読回数」または「バックナンバー号数」をご記入ください。
口座名/リクルート 口座番号00160-8-194838

STAFF

Publisher
木村義夫

Editor-in-Chief
倉田 学

Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
小田さとみ
山本祐子
可部恵子
小島幸博
森 思朗
江守 敦久
飯塚 哲

Media Planning Manager
和田剛浩

Media Planning Staffs
高橋信太郎
檜山忠史
武重康平
落合立子
酒井宏明
堀内麻紀
中久喜雅子
青木 充

Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希

Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博

Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美

Writing Staffs
●株式会社レッカ社
宇佐美光昭
中田宏之
鈴木康道
加藤明洋
城戸芳充
川口孝宏
埋橋 渡
関屋智子
森富士夫
山猫有限会社
B-ENGIN
株式会社ヘッドルーム
大岡雅弘
石埜三千穂
遠藤英樹
内藤祐子
ボッキー黒羽
心笑亭駄雲
村上麻衣子
長谷部勲
里田実彦
山田 功
平本久夫
伊藤さゆき
山下 章

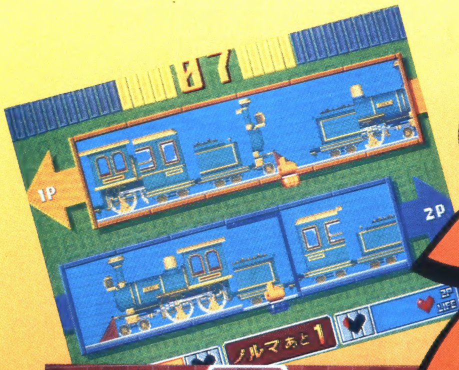
Art Director
坪井 碇(BGS)

Designers
●バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
土井敦史
野澤知子
株式会社OURS
佐藤レイ子
木下雅子
B-ENGIN
小林和明
山田充伯

Special Adviser
平林久和

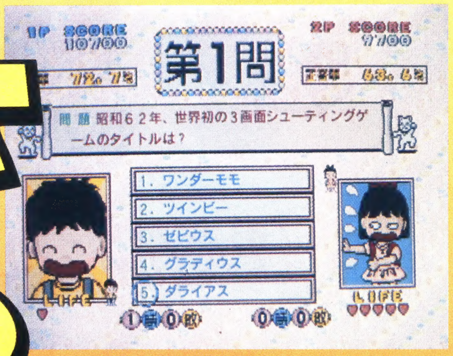
『SEGA AGE』シリーズラインナップ

アーケードの超名作ソフトがセガサターンでプレイできる。あの大ヒットした名作タイトルをセガサターン用にリリース。[SEGA AGES]シリーズで新登場!!

















シリーズ第1弾に、2P対戦で白熱の
傑作ミニゲームが満載の『タントア～ル』
それに、年齢別問題の採用でクイズに
新機軸を開いた『クイズ・宿題をわすれました!』
とのカップリングで楽しさ200%!!









SEGA AGES第1弾 宿題がタントア～ル 5月24日発売予定¥4,800

●傑作・名作が続々登場 [SEGA AGES] 今後のラインナップもご期待ください。

6月	SEGA AGES/スペースハリアー(ミッションスティック対応)	¥3,800
8月	SEGA AGES/アフターバーナー(ミッションスティック対応)	¥3,800
10月	SEGA AGES/アウトラン(レーシングコントローラー対応)	¥3,800
11月	SEGA AGES/廊下にイチダントア～ル(マルチターミナル6対応)	¥4,800



どんどん近づく セガサターン
SEGASATURN™
希望小売価格¥20,000(税別)


SEGA
遂にベールを脱いだ超大作
構想3年、小説家竹本健治氏が渾身の情熱を傾けたCD-ROM2枚組の大作。
思い出してはいけない記憶(かこ)がある
GE KKA MU GEN TAN
げっかむげんたん
月花霧幻譚
TORICO
普段、何げなく送っている平穏な生活が、ある日、突然起こる謎の出来事によって異常な世界に変わってしまったらどうであろう・・・。今、居るこの場所はどこなのか､なぜ自分がこんな理不尽を受けるのか、そして自分は一体誰なのか！・・・。
アドベンチャーソフト、月花霧幻譚～TORICO～は、そうした精神世界での言い知れぬ恐怖へとプレイヤーを誘う。主人公の細かい心理状態の変化や、ストーリー上でのポイントを克明に描き出す“デフォーカス”機能と、全編CGによる美しいビジュアルでシナリオの魅力をフルに演出した話題作。
月花霧幻譚TORICO
[げっかむげんたん～トリコ～]
6月28日発売予定 6,800円
アドベンチャー
CD-ROM 2枚組
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996
株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田 1-2-12 お客様相談センター
0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00(祝祭日除く)
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
●表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

じゅげむ 1996 7
平成8年7月1日発行（毎月1回1日発行）第2巻7号 通巻15号
発行人 木村義夫 編集人 倉田学
発行・発売●リクルート 〒105 東京都港区東新橋1-2-5 リクルート東新橋ビル
広告局●03-3575-6259 編集局●03-3575-6272 販売局●03-3575-6158
定価480円(本体466円)



総額150万円 ●プレゼントキャンペーン●

●パッキーカード 千円カードを最高1万円分まで
●非売ソフト
「実戦パチスロ必勝法！ アイアンフック」
（セガサターン用） 50名様

製品内の応募券をお送りください。（当選者は発送をもってかえさせていただきます）6月末日〆切。
※パッキーカードは18歳未満の方はご遠慮ください。

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

Sammy サミー
サミー工業株式会社
本社 〒170 東京都豊島区東池袋2−23−2
TEL:03-5950-3760

雑誌05107-7 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷
T1005107070481